

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 6 部門第 3 区分  
【発行日】令和 4 年 7 月 21 日(2022.7.21)

【公開番号】特開 2021-89770(P2021-89770A)  
【公開日】令和 3 年 6 月 10 日(2021.6.10)  
【年通号数】公開・登録公報 2021-026  
【出願番号】特願 2021-27329(P2021-27329)  
【国際特許分類】  
G 0 6 Q 5 0 / 3 4 ( 2 0 1 2 . 0 1 )  
【 F I 】  
G 0 6 Q 5 0 / 3 4

10

【手続補正書】  
【提出日】令和 4 年 7 月 12 日(2022.7.12)  
【手続補正 1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】  
【請求項 1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、  
投票対象に対して投票が可能な競技に対する投票を受け付け、  
第 1 プレイヤが第 2 プレイヤの投票又は予想が完了する前に前記第 2 プレイヤを選択した場合、前記第 2 プレイヤから投票又は予想する投票対象を受け付けた後に、前記第 2 プレイヤが投票又は予想した投票対象の全部又は一部の投票対象に、前記第 1 プレイヤが指定する所定価値又はその一部を投票する処理を実行し、  
前記第 2 プレイヤは、実在する人物またはコンピュータにより生成された仮想的な人物である、  
情報処理装置。

30

【請求項 2】  
前記プロセッサは、  
前記第 2 プレイヤと、複数の競技に対して投票する所定価値の合計値の指定を受け付け、  
前記第 1 プレイヤが前記第 2 プレイヤを選択した場合、前記複数の競技の各々について、  
前記第 2 プレイヤにより投票又は予想された投票対象に基づいて、前記所定価値の合計値を所定規則に従って競技ごとに配分することで決定された量の価値を用いて投票する、  
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記所定規則は、前記所定価値の合計値のうち一定量を、前記複数の競技の各々に対して  
開催順に配分していくことで、前記複数の競技の各々に投票する価値の量を決定すること  
である、  
請求項 2 に記載の情報処理装置。

40

【請求項 4】

前記プロセッサは、前記第 2 プレイヤにより投票又は予想された投票対象が複数ある場合、  
前記複数の投票対象のうち優先順位が高い順に、前記第 1 プレイヤが指定する所定価値  
又はその一部を投票する、  
請求項 1 ～ 3 のいずれか一項に記載の情報処理装置。

【請求項 5】

プロセッサが、投票対象に対して投票が可能な競技に対する投票を受け付け、

50

プロセッサが、第 1 プレイヤが第 2 プレイヤの投票又は予想が完了する前に前記第 2 プレイヤを選択した場合、前記第 2 プレイヤから投票又は予想する投票対象を受け付けた後に、前記第 2 プレイヤが投票又は予想した投票対象の全部又は一部の投票対象に、前記第 1 プレイヤが指定する所定価値又はその一部を投票する処理を実行し、  
前記第 2 プレイヤは、実在する人物またはコンピュータにより生成された仮想的な人物である、  
情報処理方法。

【請求項 6】

プロセッサに、投票対象に対して投票が可能な競技に対する投票を受け付けさせ、  
プロセッサに、第 1 プレイヤが第 2 プレイヤの投票又は予想が完了する前に前記第 2 プレイヤを選択した場合、前記第 2 プレイヤから投票又は予想する投票対象を受け付けた後に、前記第 2 プレイヤが投票又は予想した投票対象の全部又は一部の投票対象に、前記第 1 プレイヤが指定する所定価値又はその一部を投票する処理を実行させ、  
前記第 2 プレイヤは、実在する人物またはコンピュータにより生成された仮想的な人物である、  
プログラム。

10

20

30

40

50