



República Federativa do Brasil
Ministério da Economia
Instituto Nacional da Propriedade Industrial

(11) PI 1010765-7 B1



(22) Data do Depósito: 15/06/2010

(45) Data de Concessão: 11/02/2020

(54) Título: MÉTODO IMPLEMENTADO POR UM DISPOSITIVO DE COMUNICAÇÃO MÓVEL, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR E DISPOSITIVO DE COMUNICAÇÃO MÓVEL

(51) Int.Cl.: G06F 3/048; H04W 88/02.

(30) Prioridade Unionista: 15/06/2009 US 12/484.799.

(73) Titular(es): MICROSOFT TECHNOLOGY LICENSING, LLC.

(72) Inventor(es): JONATHAN D. FRIEDMAN; MICHAEL J. KRUZENISKI; BRIAN M. WILSON; MICHAEL A. SMUGA; DARREN A. APFEL; NELL H. HOFFMAN.

(86) Pedido PCT: PCT US2010038730 de 15/06/2010

(87) Publicação PCT: WO 2010/148030 de 23/12/2010

(85) Data do Início da Fase Nacional: 13/12/2011

(57) Resumo: MÉTODO IMPLEMENTADO POR UM DISPOSITIVO DE COMUNICAÇÃO MÓVEL, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR E DISPOSITIVO DE COMUNICAÇÃO MÓVEL A presente invenção refere-se à uma interface de usuário de dispositivo de comunicação móvel. Em uma implementação, um método é implementado por um dispositivo de comunicação móvel que inclui produzir uma interface de usuário que tem uma porção que é configurada para aceitar conteúdo. Quando uma opção é selecionada em relação à porção para iniciar uma comunicação e o conteúdo inclui um ou mais contatos, a comunicação é formada a qual inclui o conteúdo e é automaticamente endereçada a um ou mais contatos.

Relatório Descritivo da Patente de Invenção para
“MÉTODO IMPLEMENTADO POR UM DISPOSITIVO DE
COMUNICAÇÃO MÓVEL, MEIO LEGÍVEL POR COMPUTADOR E
DISPOSITIVO DE COMUNICAÇÃO MÓVEL”.

ANTECEDENTES

[0001] Dispositivos de comunicação móvel (por exemplo, telefones sem fio) se tornaram uma parte integral do cotidiano. Contudo, o fator de forma empregado pelos dispositivos de comunicação móvel, convencionais é tipicamente limitado a promover a mobilidade do dispositivo de comunicação móvel.

[0002] Por exemplo, o dispositivo de comunicação móvel pode ter uma quantidade relativamente limitada de área de exibição em comparação com um computador de mesa convencional, por exemplo, um PC. Portanto, técnicas convencionais usadas para interagir com um computador de mesa podem ser ineficientes quando empregadas por um dispositivo de comunicação móvel. Por exemplo, pode ser difícil selecionar múltiplos itens de conteúdo utilizando técnicas convencionais em um dispositivo de comunicação móvel que tem uma quantidade limitada de área de exibição.

SUMÁRIO

[0003] É descrita uma interface de usuário de dispositivo de comunicação móvel. Em uma implementação, é implementado um método por um dispositivo de comunicação móvel que inclui emitir uma interface de usuário que tem uma porção que é configurada para aceitar conteúdo. Quando uma opção é selecionada em relação à porção para iniciar uma comunicação e o conteúdo inclui um ou mais contatos, a comunicação é formada a qual inclui o conteúdo e é automaticamente endereçada a um ou mais contatos.

[0004] Em uma implementação, um ou mais meios de armazenamento legíveis por computador incluem instruções que são executá-

veis por um dispositivo de comunicação móvel para configurar uma interface de usuário para incluir uma porção que é configurada para aceitar uma pluralidade de contatos por intermédio de uma operação de arrastar e soltar. As instruções são configuradas adicionalmente para prover uma opção que é selecionável para iniciar uma comunicação para cada um dos vários contatos.

[0005] Em uma implementação, um dispositivo de comunicação móvel inclui um dispositivo de exibição, um processador, e memória configurada para manter uma pluralidade de aplicações e um sistema operacional que é executável no processador. O sistema operacional é configurado para expor um recurso para a pluralidade de aplicações para emissão em uma interface de usuário para exibição no dispositivo de exibição. O recurso envolve uma porção que é selecionável na interface de usuário para aceitar conteúdo por intermédio de uma operação de arrastar e soltar e produz uma ou mais indicações de ações que podem ser realizadas em cada um dos conteúdos aceitos na porção.

[0006] Esse Sumário é provido para introduzir uma seleção de conceitos em uma forma simplificada os quais são descritos adicionalmente abaixo na Descrição Detalhada. Esse Sumário não pretende identificar características fundamentais ou características essenciais da matéria em estudo reivindicada, nem pretende ser usado como um meio auxiliar na determinação do escopo da matéria em estudo reivindicada.

BREVE DESCRIÇÃO DOS DESENHOS

[0007] A descrição detalhada é descrita com referência às figuras anexas. Nas figuras, o dígito(s) mais à esquerda de um número de referência identifica a figura na qual o número de referência primeiramente aparece. O uso dos mesmos números de referência em diferentes instâncias na descrição e nas figuras pode indicar itens similares

ou idênticos.

[0008] A Figura 1 é uma ilustração de uma implementação exemplar de um dispositivo de comunicação móvel de acordo com uma ou mais modalidades dos dispositivos, características e sistemas para comunicações móveis.

[0009] A Figura 2 é uma ilustração de um sistema em uma implementação exemplar que mostra um gesto que é usado para coletar conteúdo na porção da interface de usuário da Figura 1.

[00010] A Figura 3 é uma ilustração de um sistema em uma implementação exemplar na qual conteúdo é mostrado o qual é aceito em uma porção da Figura 2.

[00011] A Figura 4 é um diagrama de fluxo ilustrando um procedimento em uma implementação exemplar na qual uma porção é produzida em uma interface de usuário que é configurada para aceitar conteúdo e então realizar uma ação envolvendo cada um do conteúdo.

[00012] A Figura 5 é um diagrama de fluxo ilustrando um procedimento em uma implementação exemplar na qual uma interface de usuário é produzida tendo uma porção que é configurada para aceitar conteúdo e utilizável para formar automaticamente uma comunicação sem interação adicional de usuário.

[00013] A Figura 6 ilustra vários componentes de um dispositivo exemplar que pode ser implementada em diversas modalidades como qualquer tipo de um dispositivo móvel para implementar modalidades de dispositivos, recursos e sistemas para comunicações móveis.

DESCRIÇÃO DETALHADA

Visão Geral

[00014] Dispositivos de comunicação móvel têm tipicamente um pequeno fator de forma para auxiliar a mobilidade do dispositivo de comunicação móvel. Por exemplo, o dispositivo de comunicação móvel (por exemplo, um telefone móvel) pode ser configurado com uma

quantidade relativamente mínima de área de exibição e dispositivos de entrada limitados (por exemplo, um teclado) de modo que o dispositivo pode ser facilmente transportado. Consequentemente, técnicas tradicionais usadas para interagir com um computador convencional (por exemplo, um PC de mesa) podem ser frustrantes quando usados em conjunto com um dispositivo de comunicação móvel.

[00015] Por exemplo, a seleção e o compartilhamento de conteúdo (por exemplo, fotos, vídeo, e assim por diante) em um dispositivo de comunicação móvel podem ser difíceis utilizando técnicas tradicionais devido às limitações do fator de forma pequeno descrito acima. Consequentemente, dispositivos de comunicação móvel tradicionais eram configurados para interagir com um único item de conteúdo de cada vez.

[00016] Uma interface de usuário de dispositivo de comunicação móvel é descrita. Em uma implementação, uma porção de uma interface de usuário é configurada como um "depósito" para permitir que um usuário arraste e solte múltiplos itens de conteúdo dentro da mesma. Uma porção pode persistir entre aplicações por intermédio de um sistema operacional de tal modo que um usuário pode navegar entre aplicações e armazenar itens de conteúdo a partir das aplicações utilizando a porção. As ações podem então ser aplicadas ao conteúdo que foi aceito no depósito como um todo, tal como para formar uma comunicação, uma lista de reprodução, e assim por diante, cuja discussão adicional pode ser encontrada em relação às seções seguintes.

[00017] Na discussão a seguir, várias implementações exemplares de um dispositivo de comunicação móvel (por exemplo, um telefone sem fio) são descritas. Adicionalmente, diversas funcionalidades diferentes que podem ser empregadas pelo dispositivo de comunicação móvel são descritas para cada exemplo, as quais podem ser implementadas naquele exemplo assim como em outros exemplos descri-

tos. Consequentemente, implementações exemplares são ilustradas de umas poucas de uma variedade de implementações contempladas. Adicionalmente, embora um dispositivo de comunicação móvel tendo um ou mais módulos que são configurados para prover funcionalidade telefônica seja descrito, vários outros dispositivos móveis também são considerados, tal como assistentes pessoais digitais, aparelhos móveis de reprodução de música, dispositivos exclusivos de troca de mensagens, dispositivos portáteis de jogos, netbooks, e assim por diante.

IMPLEMENTAÇÕES EXEMPLARES

[00018] A Figura 1 é uma ilustração de uma implementação exemplar 100 de um dispositivo de comunicação móvel 102 de acordo com uma ou mais modalidades dos dispositivos, recursos, e sistemas para comunicações móveis. O dispositivo de comunicação móvel 102 é operável para assumir uma pluralidade de configurações, cujos exemplos incluem uma configuração conforme ilustrada na Figura 1 na qual o dispositivo de comunicação móvel 102 é "aberto" e uma configuração na qual o dispositivo de comunicação móvel 102 é "fechado" conforme ilustrado nas Figuras 2-3.

[00019] O dispositivo de comunicação móvel 102 é ilustrado adicionalmente como incluindo um primeiro alojamento 104 e um segundo alojamento 106 que são conectados por intermédio de uma peça corrediça 108 de tal modo que o primeiro e o segundo alojamento 104 e 106 podem se mover (por exemplo, deslizar) em relação um ao outro. Embora deslizamento seja descrito, deve ser facilmente evidente que diversas outras técnicas de movimento também são consideradas, por exemplo, um pivô, uma articulação e assim por diante.

[00020] O primeiro alojamento 104 inclui um dispositivo de exibição 110 que pode ser usado para produzir uma variedade de conteúdo, tal como a identificação de uma pessoa que chama (ID), contatos, imagens (por exemplo, fotos) conforme ilustrado, correio eletrônico, men-

sagens de multimídia, navegação de Internet, reprodução de jogos, música, vídeo e assim por diante. Em uma implementação, o dispositivo de exibição 110 é configurado para funcionar como um dispositivo de entrada mediante incorporação de funcionalidade de tela de toque, por exemplo, através de funcionalidade capacitiva, de onda acústica de superfície, resistiva, ótica, de medição de tensão, de sinais dispersivos, de pulso acústico, e outra funcionalidade de tela sensível ao toque. A funcionalidade de tela sensível ao toque (assim como outra funcionalidade tal como track pads) pode ser usada para detectar gestos, cuja discussão adicional pode ser encontrada em relação às Figuras 2 e 3.

[00021] O segundo alojamento 106 é ilustrado como incluindo um teclado 112 que também pode ser usado para prover entradas para o dispositivo de comunicação móvel 102. Embora o teclado 112 seja ilustrado como um teclado QWERTY, vários outros exemplos também são considerados, tal como um teclado que acompanha um leiaute tradicional de teclado de telefone (por exemplo, um bloco numérico de doze teclas encontrado em telefones básicos), teclados configurados para outros idiomas (por exemplo, Cyrillic), e assim por diante. Na configuração "aberta" conforme ilustrado na implementação exemplar 100 da Figura 1, o primeiro alojamento 104 é movido (por exemplo, deslizado) "para longe" do segundo alojamento 106 utilizando a peça corrediça 108. Outras implementações também são consideradas, tal como uma configuração de "concha", uma configuração de "tijolo", e assim por diante.

[00022] O fator de forma empregado pelo dispositivo de comunicação móvel 102 pode ser adequado para suportar uma ampla variedade de recursos. Por exemplo, o teclado 112 é ilustrado como suportando uma configuração QWERTY. Esse fator de forma pode ser particularmente conveniente para um usuário utilizar a funcionalidade previa-

mente descrita do dispositivo de comunicação móvel 102, tal como para compor textos, realizar jogos, verificar correio eletrônico, "surfar" na Internet, prover mensagens de status para uma rede social, e assim por diante.

[00023] O dispositivo de comunicação móvel 102 também é ilustrado como incluindo um módulo de comunicação 114. O módulo de comunicação 114 é representativo da funcionalidade do dispositivo de comunicação móvel 102 em se comunicar por intermédio de uma rede 116. Por exemplo, o módulo de comunicação 114 pode incluir funcionalidade de telefone para fazer e receber chamadas telefônicas. O módulo de comunicação 114 também pode incluir uma variedade de outras funcionalidades, tal como para capturar conteúdo, formar mensagens de texto de serviço de mensagens curtas (SMS), mensagens de serviço de troca de mensagens de multimídia (MMS), correios eletrônicos, atualizações de status a serem comunicadas a um serviço de rede social, e assim por diante. Um usuário, por exemplo, pode introduzir uma atualização de status para comunicação por intermédio da rede 116 para o serviço de rede social. O serviço de rede social pode então publicar atualização de status para "amigos" do usuário, por exemplo, para recebimento pelos amigos por intermédio de um computador, dispositivos de comunicação móvel respectivos, e assim por diante. Diversos outros exemplos também são considerados, tal como blogging, troca de mensagens instantâneas, e assim por diante.

[00024] O dispositivo de comunicação móvel 102 também é ilustrado como incluindo um módulo de interface de usuário 118. O módulo de interface de usuário 118 é representativo da funcionalidade do dispositivo de comunicação móvel 102 para gerar, gerenciar, e/ou produzir uma interface de usuário 120 para exibição no dispositivo de exibição 110. Várias técnicas diferentes podem ser empregadas para gerar a interface de usuário.

[00025] Por exemplo, o módulo de interface de usuário 118 pode configurar a interface de usuário 120 para incluir uma porção 122 para coletar uma pluralidade de conteúdo, tal como as imagens 124 na interface de usuário 120 da Figura 1. O módulo de interface de usuário 118 pode então expor várias ações 126 que podem ser realizadas utilizando cada um dos conteúdos coletados na porção 122. Diversas ações diferentes 126 podem ser realizadas, de tal modo a formar uma comunicação 128, formar uma lista de reprodução 130, formar uma apresentação de slides 132, e assim por diante. Assim, desse modo o conteúdo pode ser primeiramente coletado utilizando-se a porção 122 (o "depósito") e então um objeto (por exemplo, a comunicação, a lista de reprodução, ou apresentação de slides) pode ser formado. Isso difere das técnicas convencionais nas quais o objeto era primeiramente formado (por exemplo, uma lista de reprodução, uma comunicação, e assim por diante) e então povoado com conteúdo. Diversas técnicas diferentes podem ser usadas para coletar conteúdo utilizando a porção 122, um exemplo das quais é descrito em relação à figura seguinte.

[00026] A Figura 2 ilustra um sistema 200 em uma implementação exemplar na qual um gesto que é usado para coletar conteúdo na porção 122 da interface de usuário 120. O sistema ilustrado 200 mostra uma pluralidade de etapas 202, 204, 206, 208 que são usadas para coletar conteúdo na porção 122. O dispositivo de comunicação móvel 102 é ilustrado na primeira etapa 202 como produzindo a interface de usuário 120 tendo uma pluralidade de conteúdos, os quais são imagens nesse exemplo. O dedo de um usuário 210 seleciona a imagem 212 do cachorro mediante colocação do dedo 210 contra a superfície do dispositivo de exibição 110.

[00027] Na segunda etapa 204, a funcionalidade da tela de toque do dispositivo de comunicação móvel 102 é usada para detectar a seleção. Em resposta, uma imagem miniatura 214 da imagem 212 do

cachorro é criada a qual segue o arrasto do dedo do usuário 210 através do dispositivo de exibição 210. Por exemplo, uma animação pode ser exibida para causar a impressão de que a imagem miniatura 210 "remove" a imagem 212 do cachorro. Adicionalmente, a exibição da imagem 212 também pode ser mudada para indicar a seleção, a qual é ilustrada através do uso de escala de cinza na segunda etapa 204.

[00028] Na terceira etapa 206, a imagem miniatura 214 foi arrastada proximal à porção 122 da interface de usuário 120 para acompanhar o dedo do usuário 210. Em resposta, uma animação é exibida que fornece uma aparência da imagem miniatura 214 sendo "deixada cair no depósito". Por exemplo, a animação pode fazer com que a imagem miniatura 214 seja girada e reduzida em escala (por exemplo, encolhida). Desse modo, o usuário é informado de que o conteúdo (por exemplo, a imagem 212) está sendo introduzido. Diversos outros exemplos também são considerados.

[00029] Na quarta etapa 208, a exibição da imagem 212 retorna ao estado original, por exemplo, para combinar com o estado original na primeira etapa 202. Adicionalmente, uma exibição da porção 122 é mudada para indicar que a porção contém a imagem. Assim, o usuário é informado nesse momento que a porção 122 "contém" a imagem 122. Esse processo pode ser repetido para incluir uma ampla variedade de conteúdos na porção 122 a partir de uma ampla variedade de aplicações. Por exemplo, o conteúdo incluído na porção 122 pode ser heterogêneo (por exemplo, "misto") para incluir música, imagens, filmes, contatos, documentos, e assim por diante, obtidos a partir de uma variedade de diferentes aplicações. Embora uma operação de arrastar e soltar tenha sido descrita para um único item de conteúdo, múltiplos itens também podem ser selecionados (por exemplo, sequencialmente ou de uma vez) e então arrastados juntos. Diversas ações diferentes podem ser então realizadas com base em qual con-

teúdo é incluído na porção 122, discussão adicional da qual pode ser encontrada em relação à figura seguinte.

[00030] A Figura 3 ilustra um sistema 300 em uma implementação exemplar na qual conteúdo é mostrado que é aceito na porção 122. A mão do usuário 210 é mostrada quando selecionando a porção 120, o que faz com que o conteúdo que foi colocado "dentro" da porção 122 seja exibido na interface de usuário 120.

[00031] A interface de usuário 120 também pode incluir opções que são selecionáveis para realizar ações representadas, exemplos das quais são ilustradas como transferir 302 e enviar 304. A opção de transferir 302 é selecionável para fazer com que o conteúdo incluído na porção 122 seja transferido para um local de rede, tal como um serviço de rede social. Por exemplo, o módulo de interface de usuário 118 pode determinar que um contato (por exemplo, "Ellie" no exemplo ilustrado) foi incluído na porção 122. Consequentemente, o módulo de interface de usuário 118 pode transferir conteúdo que não é o contato para um local de rede especificado no contato "Ellie". Uma técnica similar também pode ser empregada para formar uma comunicação para um ou múltiplos contatos, discussão adicional da qual pode ser encontrada em relação aos procedimentos seguintes.

PROCEDIMENTOS EXEMPLARES

[00032] A discussão a seguir descreve técnicas de interface de usuário que podem ser implementadas utilizando os sistemas e dispositivos previamente descritos. Aspectos de cada um dos procedimentos podem ser implementados em hardware, firmware, software, ou uma combinação dos mesmos. Os procedimentos são mostrados como um conjunto de blocos que especificam operações realizadas por um ou mais dispositivos e não são necessariamente limitadas às ordens mostradas para realizar as operações pelos blocos respectivos. Em porções da discussão seguinte, será feita referência ao ambiente

100 e sistemas 200-300 das Figuras 1-3, respectivamente.

[00033] A Figura 4 ilustra um procedimento 400 em uma implementação exemplar na qual uma porção é emitida em uma interface de usuário que é configurada para aceitar conteúdo e então realizar uma ação envolvendo cada um dos conteúdos. Um recurso é exposto a uma pluralidade de aplicações para emissão, em uma interface de usuário para exibição em um dispositivo de exibição, uma porção que é selecionável na interface de usuário para aceitar conteúdo (bloco 402). Por exemplo, a funcionalidade do módulo de mídia 108 pode ser incorporada em um sistema operacional que é executável em um processador do dispositivo de mídia móvel 104 e é armazenável em memória ou outra mídia de armazenamento legível por computador do dispositivo de comunicação móvel 104. O sistema operacional pode expor essa funcionalidade para aplicações que também são executadas no dispositivo de comunicação móvel 104 por intermédio de uma interface de programação de aplicação (API). Discussão adicional de um sistema operacional pode ser encontrada em relação à Figura 6.

[00034] Uma ou mais indicações de ações são emitidas que podem ser realizadas em cada um dos conteúdos aceitos na porção (bloco 404). Assim, nesse exemplo, o conteúdo é compilado e então diversas ações são realizadas no conteúdo mediante seleção da ação (bloco 406). Por exemplo, uma lista de reprodução pode ser criada em resposta à seleção de uma ação correspondente (bloco 408) "criar lista de reprodução" quando a porção inclui conteúdo configurado como mídia, por exemplo, músicas, vídeos, e assim por diante. Em outro exemplo, o conteúdo pode ser transferido para um sítio de rede social em resposta à seleção de uma ação correspondente (bloco 410) "transferir". Por exemplo, o módulo de mídia 108 pode automaticamente (ou em conjunto com interação manual de um usuário) provê credenciais para um sítio de rede social por intermédio da rede 106 para transferir con-

teúdo para uma conta do usuário a partir da seleção de uma ação de "transferir". Em um exemplo adicional, uma comunicação é formada em resposta à seleção de uma ação correspondente (bloco 412), tal como um correio eletrônico, mensagem de texto, e assim por diante. Discussão adicional de formação de comunicação pode ser encontrada em relação à figura seguinte.

[00035] A Figura 5 ilustra um procedimento 500 em uma implementação exemplar na qual uma interface de usuário é produzida tendo uma porção que é configurada para aceitar conteúdo e utilizável para formar automaticamente uma comunicação sem interação adicional de usuário. Uma interface de usuário é produzida a qual tem uma porção que é configurada para aceitar conteúdo (bloco 502). Por exemplo, a porção 122 pode aceitar conteúdo tal como imagens, música, e contatos.

[00036] Quando uma opção é selecionada em relação à porção para iniciar uma comunicação e o conteúdo inclui um ou mais contatos, a comunicação é formada para incluir o conteúdo e é automaticamente endereçada a um ou mais contatos (bloco 504). Por exemplo, o módulo de mídia 108 pode identificar qual dos conteúdos aceitos por intermédio da porção 122 inclui informação de contato relevante, por exemplo, um número telefônico, um endereço de correio eletrônico, e assim por diante. Portanto, quando uma opção é selecionada (por exemplo, uma representação de uma ação "correio eletrônico") a comunicação é formada e povoada com a informação de contato relevante de cada um dos contatos aceitos pela porção 122 automaticamente e sem interação adicional de usuário. Diversos outros exemplos também são considerados, tal como a formação de um SMS, MMS, e assim por diante.

DISPOSITIVO EXEMPLAR

[00037] A Figura 6 ilustra vários componentes de um dispositivo

exemplar 600 que pode ser implementado em várias modalidades como qualquer tipo de um dispositivo móvel para implementar modalidades de dispositivos, recursos, e sistemas para comunicações móveis. Por exemplo, o dispositivo 600 pode ser implementado como qualquer um dos dispositivos de comunicação móvel 102 descritos com referência às Figuras 1-3, respectivas. O dispositivo 600 também pode ser implementado para acessar um serviço baseado em rede, tal como um serviço de rede social conforme previamente descrito.

[00038] O dispositivo 600 inclui entrada 602 que pode incluir entradas de Protocolo Internet (IP) assim como outros dispositivos de entrada, tal como o teclado 112 da Figura 1. O dispositivo 600 inclui ainda interface de comunicação 604 que pode ser implementada como qualquer uma ou mais de uma interface sem fio, qualquer tipo de interface de rede, e como qualquer outro tipo de interface de comunicação. Uma interface de rede provê uma conexão entre o dispositivo 600 e uma rede de comunicação através da qual outros dispositivos eletrônicos e de computação podem comunicar dados com o dispositivo 600. Uma interface sem fio possibilita que o dispositivo 600 opere como um dispositivo móvel para comunicação sem fio.

[00039] O dispositivo 600 também inclui um ou mais processadores 606 (por exemplo, qualquer um de microprocessadores, controladores, e semelhante) os quais processam várias instruções executáveis por computador para controlar a operação do dispositivo 600 e para comunicação com outros dispositivos eletrônicos. O dispositivo 600 pode ser implementado com meios legíveis por computador 608, tal como um ou mais componentes de memória, cujos exemplos incluem memória de acesso aleatório (RAM) e memória não volátil (por exemplo, qualquer uma ou mais de uma memória de leitura (ROM), memória flash, EPROM, EEPROM, etc.).

[00040] Meios legíveis por computador 608 proporcionam armaze-

namento de dados para armazenar conteúdo e dados 610, assim como aplicações de dispositivo e quaisquer outros tipos de informação e/ou dados relacionados aos aspectos operacionais do dispositivo 600. Por exemplo, um sistema operacional 610 pode ser mantido como uma aplicação de computador com a mídia legível por computador 608 e executada no processador 606. As aplicações de dispositivo também podem incluir um módulo gerenciador de comunicação 614 (o qual pode ser usado para prover funcionalidade telefônica) e um gerenciador de mídia 616.

[00041] O dispositivo 600 também inclui uma saída de áudio e/ou vídeo 618 que provê dados de áudio e/ou vídeo a um sistema de reprodução e/ou renderização de áudio 620. O sistema de renderização e/ou exibição de áudio 620 pode ser implementado como componente(s) integrado do dispositivo exemplar 600, e pode incluir quaisquer componentes que processam, exibem, e/ou de outro modo renderizam dados de áudio, vídeo e imagem. O dispositivo 600 também pode ser implementado para prover uma realimentação tátil de usuário, tal como vibração e háptica.

[00042] Geralmente, os blocos podem ser representativos de módulos que podem ser configurados para prover a funcionalidade representada. Adicionalmente, qualquer uma das funções aqui descritas pode ser implementada utilizando software, firmware (por exemplo, conjunto de circuitos lógicos fixos), processamento manual, ou uma combinação dessas implementações. Os termos "módulo", "funcionalidade" e "lógica" conforme aqui usados representam geralmente software, firmware, hardware ou uma combinação dos mesmos. No caso de uma implementação de software, o módulo, funcionalidade, ou lógica representa código de programa que realiza tarefas especificadas quando executadas em um processador (por exemplo, CPU ou CPUs). O código de programa pode ser armazenado em um ou mais dispositi-

vos de memória legíveis por computador. Os recursos das técnicas descritas acima são independentes de plataforma, significando que as técnicas podem ser implementadas em uma variedade de plataformas de computação comerciais tendo uma variedade de processadores.

CONCLUSÃO

[00043] Embora a invenção tenha sido descrita em linguagem específica para recursos estruturais e/ou ações metodológicas, deve-se entender que a invenção definida nas reivindicações anexas não é necessariamente limitada aos recursos específicos ou ações descritas. Mais propriamente, os recursos e ações específicos são revelados como formas exemplares de implementar a invenção reivindicada.

REIVINDICAÇÕES

1. Método (400, 500) implementado por um dispositivo de comunicação móvel que compreende:

produzir (402, 502) uma interface de usuário (120) com uma porção (122) configurada como um depósito para aceitar itens de conteúdo (610) por meio de uma ou mais operações de arrastar e soltar envolvendo um gesto detectado através da interação com uma dispositivo de exibição (110) do dispositivo de comunicações móveis (102, 600) usando a funcionalidade de tela sensível ao toque, em que imagens em miniatura (214) dos itens de conteúdo são exibidas na interface do usuário (120) como seguindo o gesto, os itens de conteúdo aceitos pela porção que permanece oculta da visão, e em que a porção (122) é fornecida por um sistema operacional (612) e exposta (402) a uma pluralidade de aplicações, de modo que os itens de conteúdo (610) aceitos pela porção (122) persistem durante a navegação entre as aplicações;

caracterizado pelo fato de que, em resposta a uma seleção da porção, produzir (404) uma ou mais indicações de ações (126, 408-412) que são executáveis em cada um dos itens de conteúdo aceitos na porção, em que uma única seleção da indicação da ação resulta no desempenho (406) da ação em cada um dos itens de conteúdo aceitos na porção.

2. Método (500), de acordo com a reivindicação 1, **caracterizado pelo fato de que** as ações incluem formar (128, 412, 504) uma comunicação, em que a comunicação é um correio eletrônico e um ou mais itens de conteúdo incluem ao menos um endereço de correio eletrônico que é usado para endereçar automaticamente a comunicação.

3. Método (500), de acordo com a reivindicação 1, **caracterizado pelo fato de que** a comunicação é uma comunicação de serviço de troca de mensagens de multimídia e os itens de conteúdo inclu-

em pelo menos um número telefônico que é usado para automaticamente endereçar a comunicação.

4. Método (500), de acordo com a reivindicação 1, **caracterizado pelo fato de que** a comunicação é uma transferência para um serviço de rede social e os itens de contato incluem pelo menos um endereço de rede que é usado para endereçar automaticamente a comunicação.

5. Método (500), de acordo com a reivindicação 1, **caracterizado pelo fato de que** quando a imagem miniatura (214) é exibida de forma proximal à porção (122), uma animação é exibida na interface de usuário (120) para mostrar a aceitação da imagem em miniatura (214) pela porção (122).

6. Método (500), de acordo com a reivindicação 5, **caracterizado pelo fato de que** a animação envolve rotação e escalonamento da imagem em miniatura (214).

7. Método (500), de acordo com qualquer uma das reivindicações anteriores, **caracterizado pelo fato de que** um estado de exibição da porção (122) muda quando o conteúdo tiver sido aceito pela porção (122) para indicar a aceitação.

8. Método (500), de acordo com a reivindicação 1, **caracterizado pelo fato de que** as ações incluem a criação (130, 498) de uma lista de reprodução e iniciação de uma apresentação de slides.

9. Meio legível por computador (608) **caracterizado pelo fato de que** possui o método (400, 500) conforme definido em qualquer uma das reivindicações 1 a 8.

10. Dispositivo de comunicação móvel (102, 600) **caracterizado pelo fato de que** comprehende:

um dispositivo de exibição (110, 620);

um processador (606); e

memória configurada para manter uma pluralidade de apli-

cações e um sistema operacional (612) que são executáveis no processador, o sistema operacional (612) sendo configurado para executar o método conforme definido em qualquer uma das reivindicações 1 a 8.

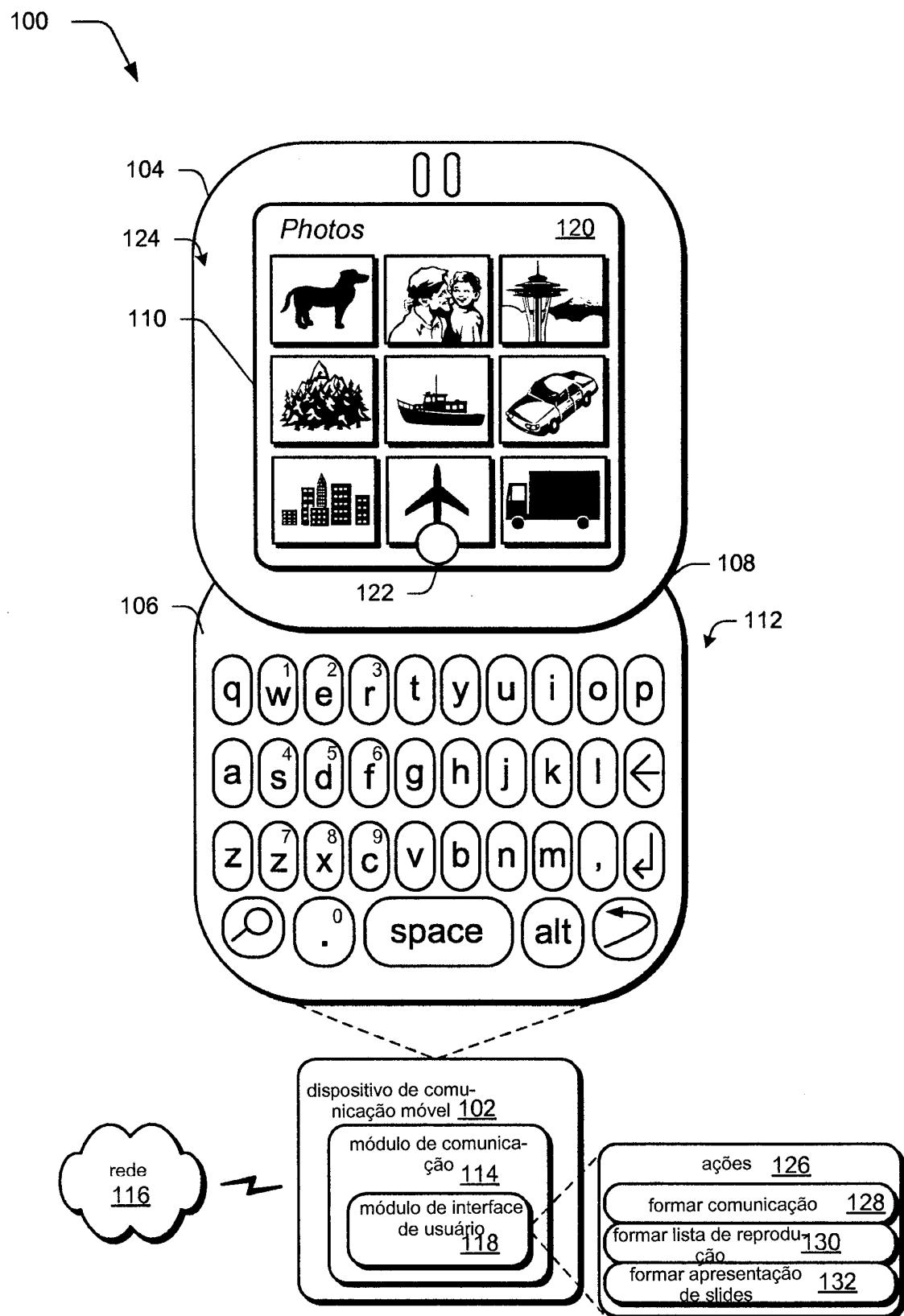


Fig. 1

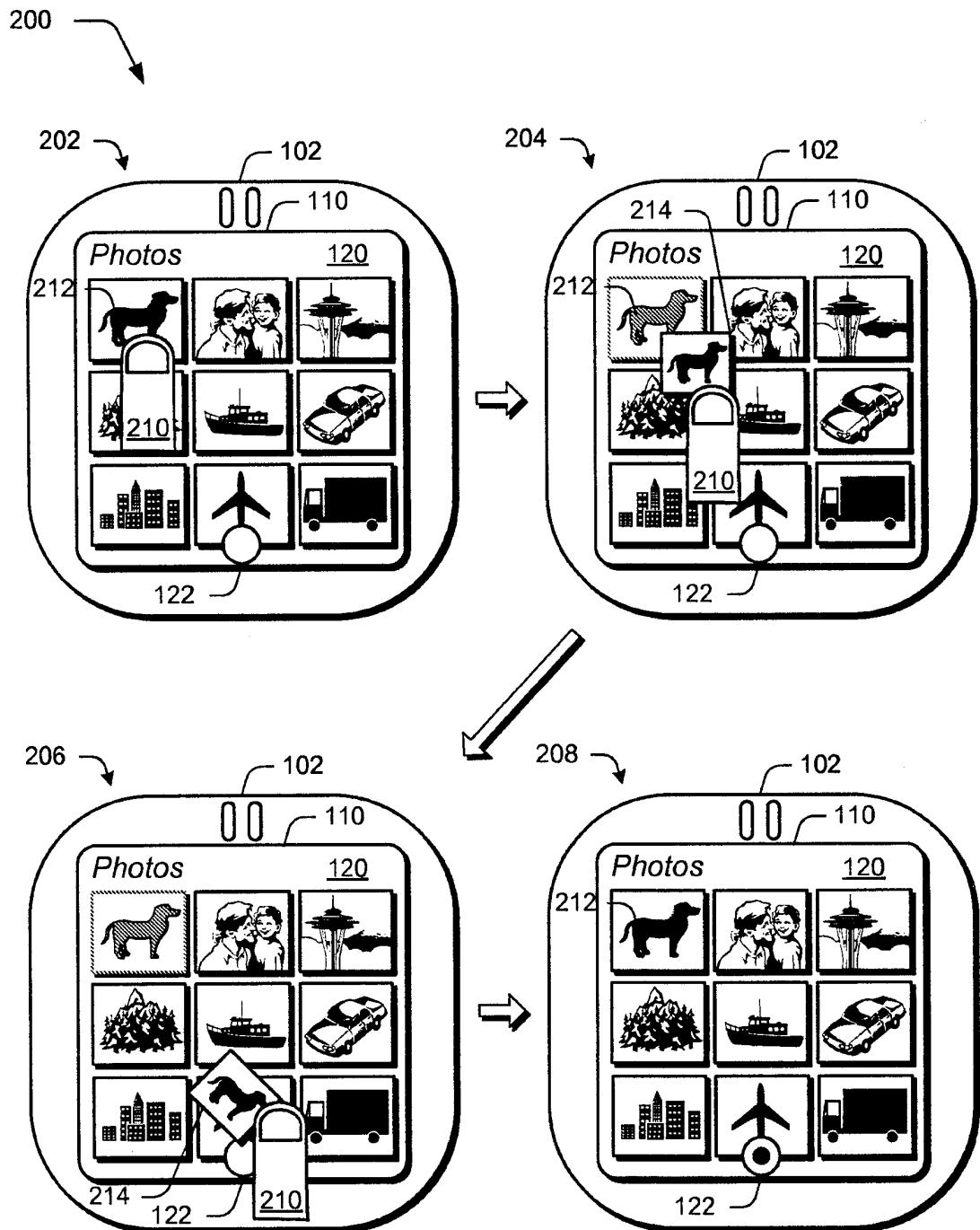


Fig. 2

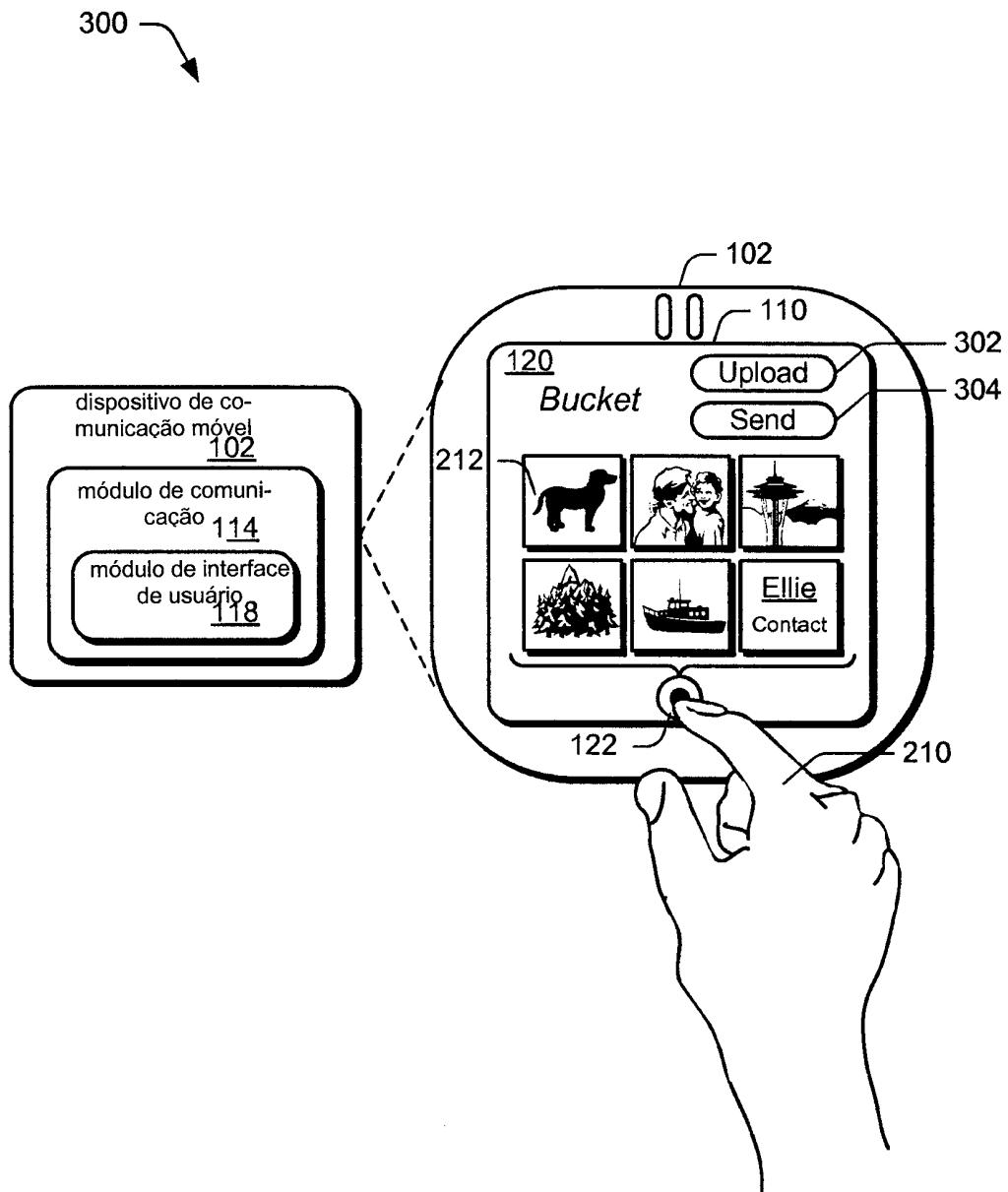


Fig. 3

400

**402**

expor um recurso a uma pluralidade de aplicações para produzir em uma interface de usuário para exibição em um dispositivo de exibição uma porção que é selecionável na interface de usuário para aceitar conteúdo

404

produzir uma ou mais indicações de ações que podem ser realizadas em cada um dos conteúdos aceitos na porção

406

realizar ação selecionada

408

criar uma lista de reprodução em resposta à seleção de uma ação correspondente

410

transferir o conteúdo para um sítio de rede social em resposta à seleção de uma ação correspondente

412

formar uma comunicação em resposta à seleção de uma ação correspondente

Fig. 4

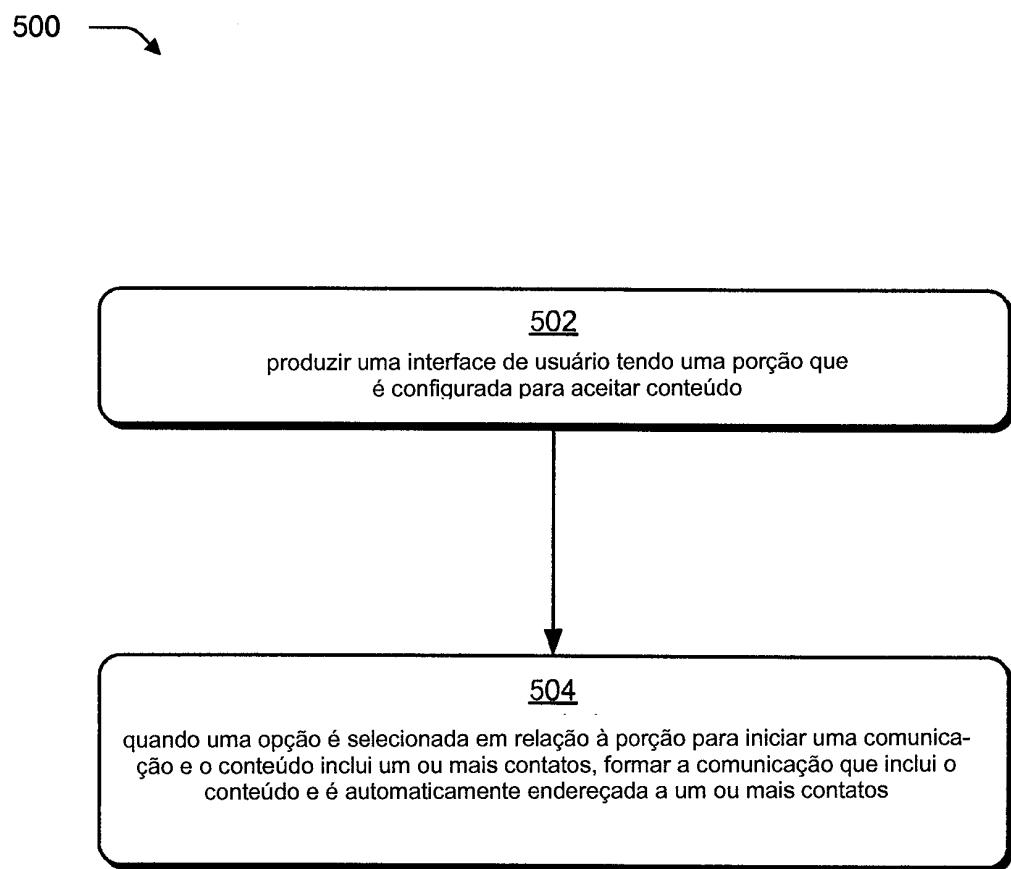


Fig. 5

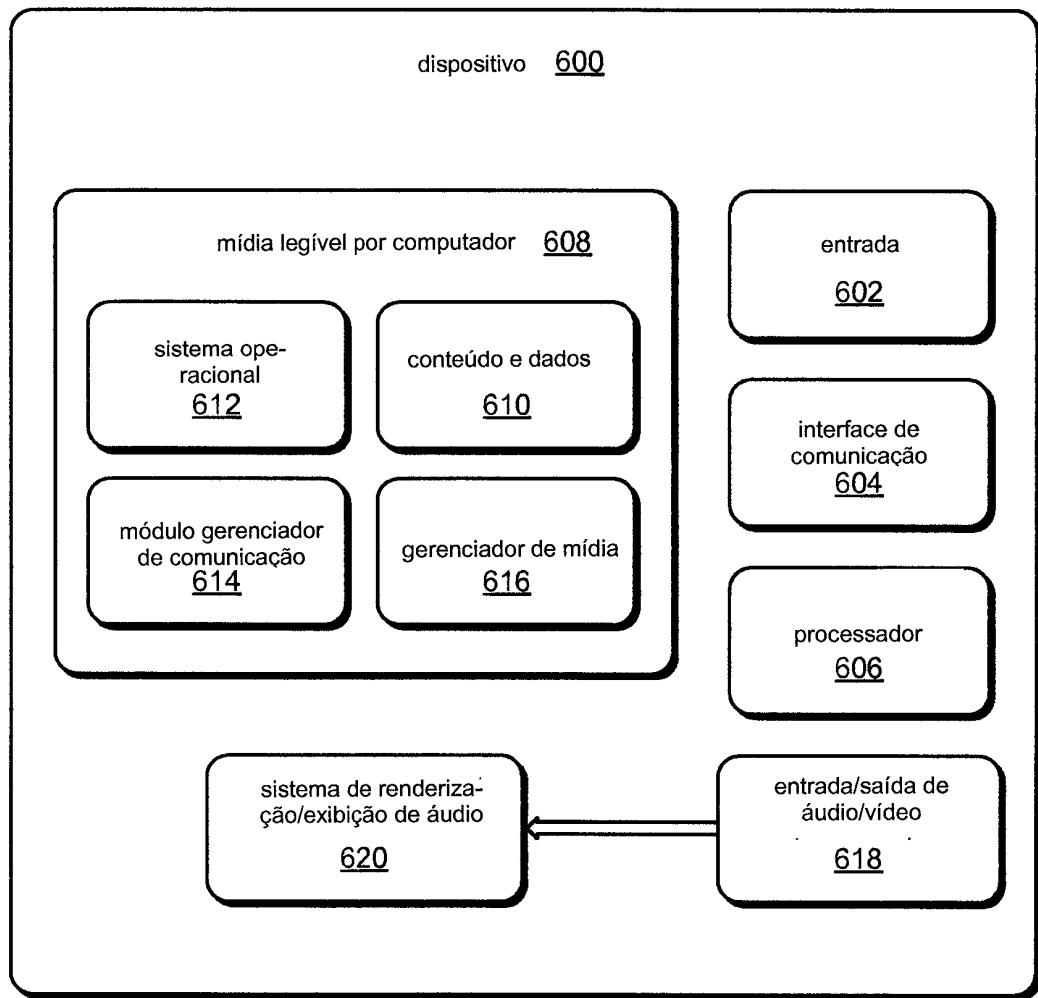


Fig. 6