

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成26年12月18日 (2014.12.18)

【公開番号】特開2014-209320(P2014-209320A)

【公開日】平成26年11月6日 (2014.11.6)

【年通号数】公開・登録公報2014-061

【出願番号】特願2014-42185(P2014-42185)

【国際特許分類】

G 0 6 F 9/445 (2006.01)

G 0 6 Q 50/10 (2012.01)

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

G 0 6 Q 30/02 (2012.01)

【F I】

G 0 6 F 9/06 6 1 0 L

G 0 6 Q 50/10

G 0 6 F 9/06 6 5 0 A

G 0 6 F 13/00 6 5 0 B

G 0 6 Q 30/02 1 5 0

【手続補正書】

【提出日】平成26年10月17日 (2014.10.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

自端末装置にインストールされている第 1 ゲームにおける第 1 操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させる第 1 表示制御部と、

前記第 1 表示制御部が表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第 2 操作に基づいて選択された第 2 ゲームを特定モードとして起動させる起動部と、

前記特定モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、管理装置から前記第 1 ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得する招待候補ユーザ情報取得部と、

前記招待候補ユーザ情報取得部が取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第 1 ゲームへ招待されるユーザに対応した第 2 ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信する招待申請通知部と、

通常モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第 2 ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得する招待通知取得部と、

前記招待通知取得部が取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させる第 2 表示制御部と、

前記第 2 表示制御部が表示させた前記招待情報に対する第 3 操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第 1 ゲームをインストール可能な画面に遷移させる画面遷移部と、

を備える端末装置。

【請求項 2】

前記第 2 表示制御部が表示させた前記招待情報のうちの前記第 3 操作がされた前記招待

情報に対応する前記招待通知情報に関連付けられた少なくとも一部の情報を自端末装置の記憶部に記憶させる招待情報管理部と、

前記第 1 ゲームにおいて所定の条件が充足された場合に、自端末装置の前記記憶部に、前記第 1 ゲームに対応した前記招待通知情報に関連付けられた少なくとも一部の情報が記憶されていることを条件として、前記招待通知情報に対応した招待成立情報を前記管理装置に対して送信する招待成立通知部と、

を備えることを特徴とする請求項 1 に記載の端末装置。

【請求項 3】

前記通常モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第 2 ユーザ情報となる前記招待申請情報の有無を前記管理装置に対して照会する照会部、を備え、

前記招待通知取得部は、

前記照会部が紹介した結果、自ユーザに対応した情報が前記第 2 ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得する

ことを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の端末装置。

【請求項 4】

前記第 1 ゲームにおける前記第 1 操作に基づいて、前記一または複数のゲームを示す情報を前記管理装置から取得するアプリケーション情報取得部、

を備え、

前記第 1 表示制御部は、

前記アプリケーション情報取得部が取得した前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちの自端末装置にインストールされているゲームを示す情報を表示させる

ことを特徴とする請求項 1 から 3 の何れか一項に記載の端末装置。

【請求項 5】

前記第 1 表示制御部は、

自端末装置が具備する機能を用いて、前記アプリケーション情報取得部が取得した前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから自端末装置にインストールされているゲームを検出し、検出したゲームを示す情報を表示させる

ことを特徴とする請求項 4 に記載の端末装置。

【請求項 6】

前記招待候補ユーザ情報取得部は、

前記特定モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて自ユーザと所定の関係にあるユーザを示す所定関係ユーザ情報を前記管理装置へ通知するとともに、通知した前記所定関係ユーザ情報から所定の抽出条件に基づいて抽出されたユーザを示す情報を前記管理装置から取得して前記招待候補ユーザ情報とする

ことを特徴とする請求項 1 から 5 のいずれか一項に記載の端末装置。

【請求項 7】

記招待申請通知部は、

前記第 1 ゲームにおける自ユーザに対応した第 1 ユーザ情報、及び前記第 2 ユーザ情報が関連付けられた前記招待申請情報を前記管理装置に対して送信する

ことを特徴とする請求項 1 から 6 のいずれか一項に記載の端末装置。

【請求項 8】

前記招待申請通知部は、

前記第 1 ゲームを示す情報がさらに関連付けられた前記招待申請情報を前記管理装置に対して送信する

ことを特徴とする請求項 1 から 7 のいずれか一項に記載の端末装置。

【請求項 9】

前記招待申請通知部が前記招待申請情報を送信した後に、前記特定モードで起動された

前記第 2 ゲームを終了させる特定モード終了部、

を備えることを特徴とする請求項 1 から 8 のいずれか一項に記載の端末装置。

【請求項 10】

前記招待候補ユーザ情報、前記招待申請情報、又は前記招待通知情報を、前記第 1 ゲームに対応するサーバ装置を介して前記管理装置と通信、若しくは直接的に前記管理装置と通信する送受信部、

を備えることを特徴とする請求項 1 から 9 の何れか一項に記載の端末装置。

【請求項 11】

前記送受信部は、前記第 1 ゲームに対応するサーバ装置を介して通信セッションを確立させた後で、直接的に前記管理装置と送受する

ことを特徴とする請求項 10 に記載の端末装置。

【請求項 12】

前記第 1 表示制御部の機能と、前記起動部の機能と、前記招待候補ユーザ情報取得部の機能と、前記招待申請通知部の機能と、前記招待通知取得部の機能と、前記第 2 表示制御部の機能と、前記画面遷移部の機能とが、前記端末装置にインストールされるゲームのプログラムに組み込まれたプログラムに基づいて実行される

ことを特徴とする請求項 1 から 11 の何れか一項に記載の端末装置。

【請求項 13】

前記端末装置にインストールされるゲームのプログラムに組み込まれたプログラムが実行されることにより、前記第 1 表示制御部の機能と、前記起動部の機能と、前記招待候補ユーザ情報取得部の機能と、前記招待申請通知部の機能と、前記招待通知取得部の機能と、前記第 2 表示制御部の機能と、前記画面遷移部の機能と、が実現される

ことを特徴とする請求項 1 から 11 の何れか一項に記載の端末装置。

【請求項 14】

端末装置の制御方法であって、

端末装置にインストールされている第 1 ゲームにおける第 1 操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させるステップと、

前記表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第 2 操作に基づいて選択された第 2 ゲームを特定モードとして起動させるステップと、

前記特定モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、管理装置から前記第 1 ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得するステップと、

前記取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第 1 ゲームへ招待されるユーザに対応した第 2 ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信するステップと、

通常モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第 2 ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得するステップと、

前記取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させるステップと、

前記表示させた前記招待情報に対する第 3 操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第 1 ゲームをインストール可能な画面に遷移させるステップと、

を含むことを特徴とする制御方法。

【請求項 15】

コンピュータに、

端末装置にインストールされている第 1 ゲームにおける第 1 操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させるステップと、

前記表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第 2 操作に基づいて選択された第 2 ゲームを特定モードとして起動させるステップと、

前記特定モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、管理装置から前記第 1 ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得するステップと、

前記取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第 1 ゲームへ招待されるユーザに対応

した第2ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信するステップと、

通常モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第2ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得するステップと、

前記取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させるステップと、

前記表示させた前記招待情報に対する第3操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第1ゲームをインストール可能な画面に遷移させるステップと、
を実行させるためのプログラム。

【請求項16】

端末装置にインストールされるゲームのプログラムに組み込まれるプログラムであって、

コンピュータに、

端末装置にインストールされている第1ゲームにおける第1操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させるステップと、

前記表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第2操作に基づいて選択された第2ゲームを特定モードとして起動させるステップと、

前記特定モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、管理装置から前記第1ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得するステップと、

前記取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第1ゲームへ招待されるユーザに対応した第2ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信するステップと、

通常モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第2ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得するステップと、

前記取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させるステップと、

前記表示させた前記招待情報に対する第3操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第1ゲームをインストール可能な画面に遷移させるステップと、
を実行させるためのプログラム。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

上述した課題を解決するために、本発明の一態様は、自端末装置にインストールされている第1ゲームにおける第1操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部(120)に表示させる第1表示制御部(168)と、前記第1表示制御部が表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第2操作に基づいて選択された第2ゲームを特定モードとして起動させる起動部(162)と、前記特定モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、管理装置(200)から前記第1ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得する招待候補ユーザ情報取得部(163)と、前記招待候補ユーザ情報取得部が取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第1ゲームへ招待されるユーザに対応した第2ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信する招待申請通知部(164)と、通常モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第2ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得する招待通知取得部(167)と、前記招待通知取得部が取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させる第2表示制御部(168)と、前記第2表示制御部が表示させた前記招待情報に対する第3操作に基づいて、当該招待情

報が示す前記第 1 ゲームをインストール可能な画面に遷移させる画面遷移部 (1 6 9) と、を備える端末装置である。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

また、本発明の一態様は、上記端末装置が、前記第 2 表示制御部が表示させた前記招待情報のうちの前記第 3 操作がされた前記招待情報に対応する前記招待通知情報に関連付けられた少なくとも一部の情報を自端末装置の記憶部 (1 4 0) に記憶させる招待情報管理部 (1 7 0) と、前記第 1 ゲームにおいて所定の条件が充足された場合に、自端末装置の前記記憶部に、前記第 1 ゲームに対応した前記招待通知情報に関連付けられた少なくとも一部の情報が記憶されていることを条件として、前記招待通知情報に対応した招待成立情報を前記管理装置に対して送信する招待成立通知部 (1 7 1) と、を備えることを特徴とする。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 0

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 0】

また、本発明の一態様は、上記端末装置が、前記通常モードで動作中の前記第 2 ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第 2 ユーザ情報となる前記招待申請情報の有無を前記管理装置に対して照会する照会部 (1 6 6)、を備え、前記招待通知取得部が、前記照会部が紹介した結果、自ユーザに対応した情報が前記第 2 ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得することを特徴とする。

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

また、本発明の一態様は、上記端末装置が、前記第 1 ゲームにおける前記第 1 操作に基づいて、前記一または複数のゲームを示す情報を前記管理装置から取得するアプリケーション情報取得部 (1 6 1)、を備え、前記第 1 表示制御部が、前記アプリケーション情報取得部が取得した前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちの自端末装置にインストールされているゲームを示す情報を表示させることを特徴とする。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 2】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、前記第 1 表示制御部が、自端末装置が具備する機能を用いて、前記アプリケーション情報取得部が取得した前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから自端末装置にインストールされているゲームを検出し、検出したゲームを示す情報を表示させることを特徴とする。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0013
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0013】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、前記招待候補ユーザ情報取得部が、前記特定モードで動作中の前記第2 ゲームにおいて自ユーザと所定の関係にあるユーザを示す所定関係ユーザ情報を前記管理装置へ通知するとともに、通知した前記所定関係ユーザ情報から所定の抽出条件に基づいて抽出されたユーザを示す情報を前記管理装置から取得して前記招待候補ユーザ情報とすることを特徴とする。

【手続補正8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0014
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0014】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、記招待申請通知部が、前記第1 ゲームにおける自ユーザに対応した第1ユーザ情報、及び前記第2ユーザ情報が関連付けられた前記招待申請情報を前記管理装置に対して送信することを特徴とする。

【手続補正9】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0015
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0015】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、前記招待申請通知部が、前記第1 ゲームを示す情報がさらに関連付けられた前記招待申請情報を前記管理装置に対して送信することを特徴とする。

【手続補正10】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0016
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0016】

また、本発明の一態様は、上記端末装置が、前記招待申請通知部が前記招待申請情報を送信した後に、前記特定モードで起動された前記第2 ゲームを終了させる特定モード終了部(165)、を備えることを特徴とする。

【手続補正11】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0017
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0017】

また、本発明の一態様は、上記端末装置が、前記招待候補ユーザ情報、前記招待申請情報、又は前記招待通知情報を、前記第1 ゲームに対応するサーバ装置を介して前記管理装置と通信、若しくは直接的に前記管理装置と通信する送受信部(130)、を備えることを特徴とする。

【手続補正12】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0018

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0018】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、前記送受信部が、前記第1ゲームに対応するサーバ装置を介して通信セッションを確立させた後で、直接的に前記管理装置と送受することを特徴とする。

【手続補正13】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0019

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0019】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、前記第1表示制御部の機能と、前記起動部の機能と、前記招待候補ユーザ情報取得部の機能と、前記招待申請通知部の機能と、前記招待通知取得部の機能と、前記第2表示制御部の機能と、前記画面遷移部の機能とが、前記端末装置にインストールされるゲームのプログラムに組み込まれたプログラムに基づいて実行されることを特徴とする。

【手続補正14】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0020

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0020】

また、本発明の一態様は、上記端末装置において、前記端末装置にインストールされるゲームのプログラムに組み込まれたプログラムが実行されることにより、前記第1表示制御部の機能と、前記起動部の機能と、前記招待候補ユーザ情報取得部の機能と、前記招待申請通知部の機能と、前記招待通知取得部の機能と、前記第2表示制御部の機能と、前記画面遷移部の機能と、が実現されることを特徴とする。

【手続補正15】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0021

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0021】

また、本発明の一態様は、端末装置の制御方法であって、端末装置にインストールされている第1ゲームにおける第1操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させるステップと、前記表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第2操作に基づいて選択された第2ゲームを特定モードとして起動させるステップと、前記特定モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、管理装置から前記第1ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得するステップと、前記取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第1ゲームへ招待されるユーザに対応した第2ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信するステップと、通常モードで動作中の前記第2ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第2ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得するステップと、前記取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させるステップと、前記表示させた前記招待情報に対する第3操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第1ゲームをインストール可能な画面に遷移させるステップと、を含むことを特徴とする制御方法である。

【手続補正16】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】 0 0 2 2

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 2 2 】

また、本発明の一態様は、コンピュータに、端末装置にインストールされている第1 ゲームにおける第1操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させるステップと、前記表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第2操作に基づいて選択された第2 ゲームを特定モードとして起動させるステップと、前記特定モードで動作中の前記第2 ゲームにおいて、管理装置から前記第1 ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得するステップと、前記取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第1 ゲームへ招待されるユーザに対応した第2ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信するステップと、通常モードで動作中の前記第2 ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第2ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得するステップと、前記取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させるステップと、前記表示させた前記招待情報に対する第3操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第1 ゲームをインストール可能な画面に遷移させるステップと、を実行させるためのプログラムである。

【手続補正17】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 2 3

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 2 3 】

また、本発明の一態様は、端末装置にインストールされるゲームのプログラムに組み込まれるプログラムであって、コンピュータに、端末装置にインストールされている第1 ゲームにおける第1操作に基づいて、一または複数のゲームを示す情報を表示部に表示させるステップと、前記表示させた前記一または複数のゲームを示す情報により示されるゲームのうちから第2操作に基づいて選択された第2 ゲームを特定モードとして起動させるステップと、前記特定モードで動作中の前記第2 ゲームにおいて、管理装置から前記第1 ゲームへ招待される招待候補となるユーザを示す招待候補ユーザ情報を取得するステップと、前記取得した前記招待候補ユーザ情報のうち前記第1 ゲームへ招待されるユーザに対応した第2ユーザ情報が関連付けられた招待申請情報を前記管理装置に対して送信するステップと、通常モードで動作中の前記第2 ゲームにおいて、自ユーザに対応した情報が前記第2ユーザ情報となる前記招待申請情報が前記管理装置に有る場合に、前記招待申請情報に基づく招待通知情報を前記管理装置から取得するステップと、前記取得した前記招待通知情報に基づく招待情報を表示部に表示させるステップと、前記表示させた前記招待情報に対する第3操作に基づいて、当該招待情報が示す前記第1 ゲームをインストール可能な画面に遷移させるステップと、を実行させるためのプログラムである。