

發明專利說明書

(本說明書格式、順序及粗體字，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※ 申請案號：97/21501

※ 申請日期：97.6.9

※IPC 分類：A63F1/00 (2006.01)

一、發明名稱：(中文/英文)

紙牌玩法及其結構

二、申請人：(共 01 人)

姓名或名稱：(中文/英文)

林鴻賓 / LIN,HUNG-PIN

代表人：(中文/英文)

住居所或營業所地址：(中文/英文)

22146 台北縣汐止市新台五路一段 156 之 1 號 4 樓

4 Fl., No. 156-1, Sec. 1, Sintai 5th Rd., Sijhih City, Taipei County, Taiwan 22146, R.O.C.

國 籍：(中文/英文) 中華民國 / R.O.C.

三、發明人：(共 01 人)

姓 名：(中文/英文)

林鴻賓 / LIN,HUNG-PIN

國 籍：(中文/英文)

中華民國 / R.O.C.

四、聲明事項：

☐ 主張專利法第二十二條第二項 ☐ 第一款或 ☐ 第二款規定之事實，其事實發生日期為： 年 月 日。

☐ 申請前已向下列國家（地區）申請專利：

【格式請依：受理國家（地區）、申請日、申請案號 順序註記】

☐ 有主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 無主張專利法第二十七條第一項國際優先權：

☐ 主張專利法第二十九條第一項國內優先權：

【格式請依：申請日、申請案號 順序註記】

☐ 主張專利法第三十條生物材料：

☐ 須寄存生物材料者：

國內生物材料 【格式請依：寄存機構、日期、號碼 順序註記】

國外生物材料 【格式請依：寄存國家、機構、日期、號碼 順序註記】

☐ 不須寄存生物材料者：

所屬技術領域中具有通常知識者易於獲得時，不須寄存。

九、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係有關於一種紙牌玩法及其結構，本體、印刷圖樣所構成，主要用於撲克牌，於使用實施時，在傳統的撲克牌上設置英文字母，讓本體的玩法除傳統的玩法外亦增加英文單字拼字遊戲的玩法使紙牌玩法更為新穎，可培養其邏輯概念與對英文單字的熟練度，實為一充分符合產業利用性之產品者。

【先前技術】

按，習用之「拼字遊戲紙牌」如中華民國專利申請案第79207367號，一種英文字母組成之紙牌由26個字母組成，每個字母有四張牌，牌之對角印有字母，且牌面印有不同之參考單字；音標及翻譯，另有四張鬼牌可代替任何字母，使用者任選數張以拼成任一字句之紙牌者。

【發明內容】

引以習用技術「拼字遊戲紙牌」，其所述之紙牌僅能使用英文字母做排列玩拼字遊戲，且須特別印製無法與其他紙牌相互融合，有鑑於上述缺失弊端，本發明人認為其有急待改正之必要，針對以上不良處加以研究創作，遂以推出本發明之紙牌玩法及其結構，其以更正優良之產品結構提升產品之功效，本發明係將在傳統的撲克牌上印製有英文字母，讓紙牌的玩法除傳統的玩法外亦可增加英文單字拼字遊戲的玩法使紙牌玩法更為新穎，可培養其邏輯概

念與對英文單字的熟練度，且在製作上無須另外在印製英文字母的紙牌，使成本大為降低者。

本發明之紙牌玩法及其結構，〔請參閱第一圖〕其包括本體（1）、印刷圖樣（2）所構成；其中：

本體（1）為一種撲克紙牌，可分成正反兩面，在正面印有印刷圖樣（2）；

印刷圖樣（2）係由花色（21）與數字（22）和英文字母（23）所組成，其花色（21）設置在本體（1）一面與對角上，數字（22）設置在本體（1）對角上，為顯示牌面花色（21）所表示的數量，英文字母（23）設置在本體（1）一面，以增加本體（1）的拼字玩法，其英文字母（12）大小寫分別設置在印有不同花色（21）的本體（1）上。

【實施方式】

印製紙牌遊戲時，將印刷圖樣（2）之花色（21）與數字（22）和英文字母（23）分別印製在本體（1）一面上，使本體（1）各代表一種花色（21）與一數字（22）和一英文字母（23）的大小寫，則本體（1）另一面則可印有具宣傳效果的圖樣或字樣者。

實施紙牌遊戲時，以四位玩家為例，將54張紙牌扣除兩張鬼牌，其剩餘52張紙牌可將26個英文字母（23）之大小寫平均配置在每一張紙牌上，經洗牌動作後，分別發給四位玩家，則每一玩家手上各有13張紙牌，可依手上的紙牌花色（21）與數字（22）來配合一般撲

克牌玩法，〔請參閱第二圖〕其在英文拼字玩法上，則會需要配合印刷圖樣（2）的英文字母（23），依玩家手上紙牌所印的英文字母（23）拼出英文單字，拼出單字可為由大小寫混合的方式，抑或是僅能是大寫或小寫組成，以及開頭為大寫其餘為小寫的拼字方式，拼出單字最長為獲勝，可培養其邏輯概念與對英文單字的熟練度，若是多人參與時可在增加一副或多副以上的紙牌使其拼字可更為多元，其拼字玩法亦可配合電腦單機或網際網路上做即時或非即時的遊戲者。

綜上所述，當知本發明具有新穎性，且本發明未見之於任何刊物，當符合專利法第21、22條之規定。

唯以上所述者，僅為本發明之一較佳實施例而已，當不能以之限定本發明之範圍。即大凡依本發明申請專利範圍所作之均等變化與修飾，皆應仍屬本發明專利涵蓋之範圍內。

【圖式簡單說明】

第一圖：係本發明之紙牌圖樣設置示意圖

第二圖：係本發明之英文字母排列示意圖

【主要元件符號說明】

1	本體	2	印刷圖樣
2 1	花色	2 2	數字
2 3	英文字母		

五、中文發明摘要：

本發明係有關於一種紙牌玩法及其結構，其包括本體、印刷圖樣所構成；其中：本體為一種撲克紙牌，可分成正反兩面，在正面印有印刷圖樣；印刷圖樣係由花色與數字和英文字母所組成，其花色設置在本體一面與對角上，數字設置在本體對角上，為顯示牌面花色所表示的數量，英文字母設置在本體一面，以增加本體的拼字玩法，其英文字母大小寫分別設置在印有不同花色的本體上。

六、英文發明摘要：

十、申請專利範圍：

1、一種紙牌玩法及其結構，其包括本體、印刷圖樣所構成；其中：

本體為一種撲克紙牌，可分成正反兩面，在正面印有印刷圖樣；

印刷圖樣，係由花色與數字和英文字母所組成，其花色設置在本體一面與對角上，數字設置在本體對角上，為顯示牌面花色所表示的數量，英文字母設置在本體一面；

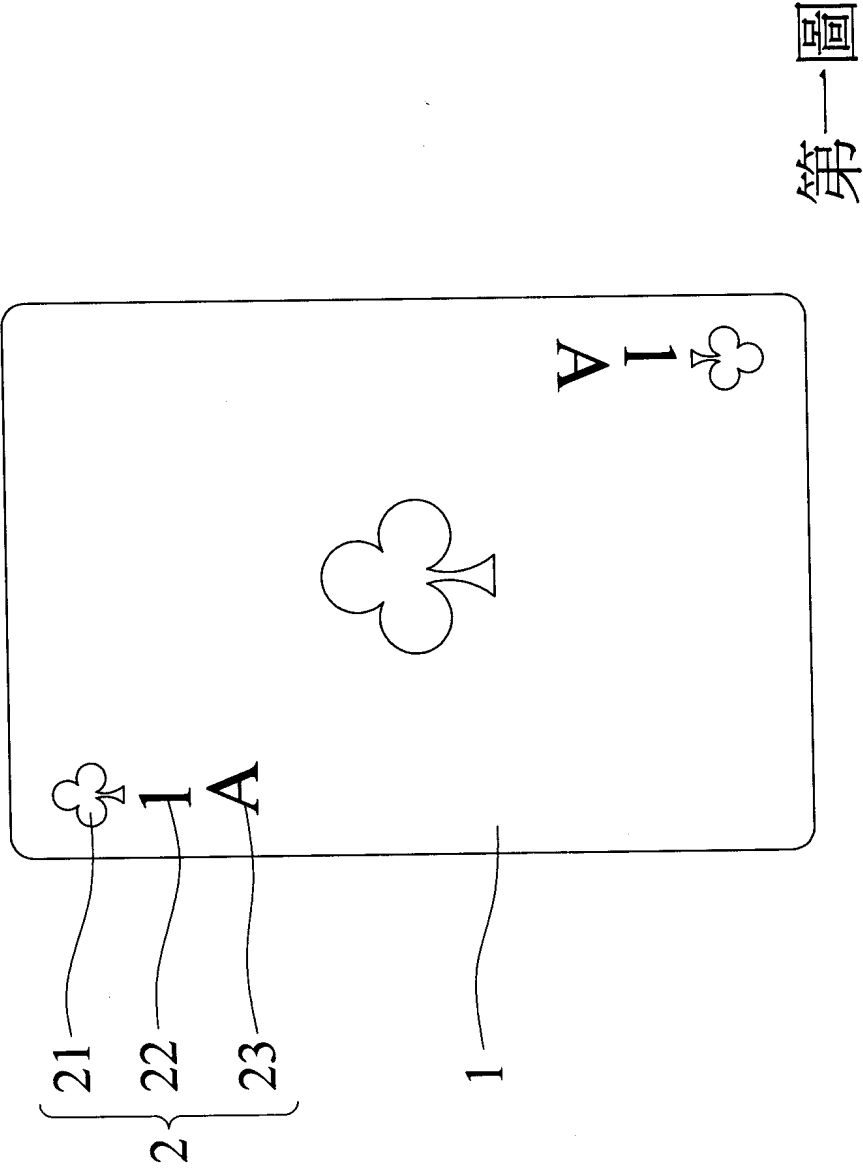
藉由上述構件於實施紙牌遊戲時，在英文拼字玩法上，依玩家手上紙牌所印的英文字母拼出英文單字，則拼出單字最長為獲勝者。

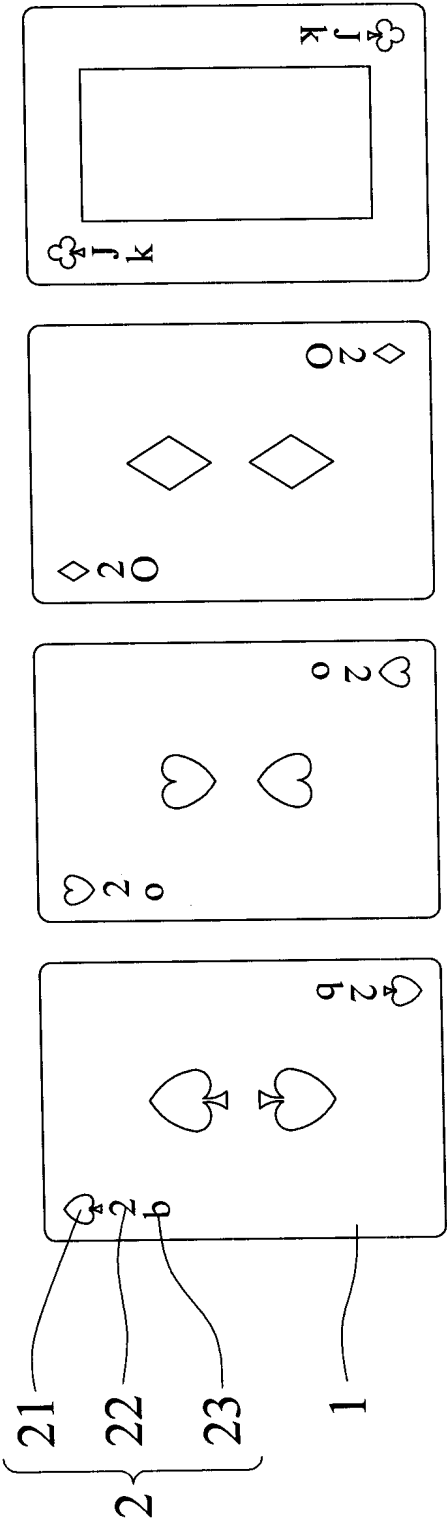
2、如申請專利範圍第1項所述之紙牌玩法及其結構，其中，本體另一面則可印有具宣傳效果的圖樣或字樣者。

3、如申請專利範圍第1項所述之紙牌玩法及其結構，其中，印刷圖樣之英文字母設置有大小寫分別印在不同花色紙牌上者。

4、如申請專利範圍第1項所述之紙牌玩法及其結構，其中，拼字玩法亦可配合電腦單機或網際網路上做即時或非即時的遊戲者。

十一、圖式：





第二圖

七、指定代表圖：

(一) 本案指定代表圖為：第(一)圖。

(二) 本代表圖之元件符號簡單說明：

1	本體	2	印刷圖樣
2 1	花色	2 2	數字
2 3	英文字母		

八、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：