

[19] 中华人民共和国国家知识产权局



[12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200880019963.9

[51] Int. Cl.

G06F 17/00 (2006.01)
G06F 17/20 (2006.01)
G06F 17/21 (2006.01)
G06F 17/22 (2006.01)
G06F 17/24 (2006.01)
G06F 17/25 (2006.01)

[43] 公开日 2010 年 3 月 24 日

[11] 公开号 CN 101681355A

[51] Int. Cl. (续)

G06F 17/26 (2006.01)

G06F 17/27 (2006.01)

G06F 17/28 (2006.01)

[22] 申请日 2008.4.30

[21] 申请号 200880019963.9

[30] 优先权

[32] 2007. 5. 2 [33] US [31] 60/915,654

[32] 2007. 6. 20 [33] US [31] 60/945,326

[32] 2008. 4. 28 [33] US [31] 12/111,179

[86] 国际申请 PCT/US2008/062103 2008.4.30

[87] 国际公布 WO2008/137482 英 2008.11.13

[85] 进入国家阶段日期 2009.12.11

[71] 申请人 谷歌公司

地址 美国加利福尼亚州

[72] 发明人 S·拉加拉曼 J·A·斯科罗克

[74] 专利代理机构 北京市金杜律师事务所

代理人 鄧 迅

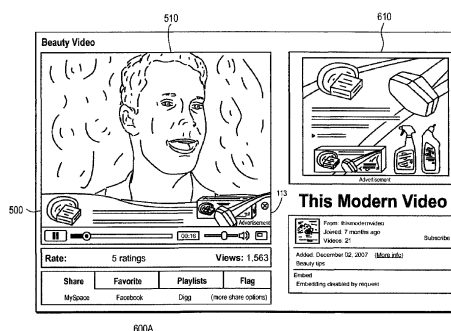
权利要求书 4 页 说明书 10 页 附图 8 页

[54] 发明名称

动画视频叠加

[57] 摘要

视频服务器经由网络为客户端提供视频内容。在视频服务器的指令下，客户端处的播放器联系广告服务器并将一个或多个创意和控制器文件下载到客户端。控制器文件指示创意如何在播放中显现其本身。播放器在客户端处的显示区域中显示视频内容。控制器文件使得创意作为动画叠加出现在视频内容之上。用户界面单元指示视频中创意出现时的点，并且允许用户最小化和重放创意。播放器还可以显示其他创意，诸如与动画创意相关联的静态创意。用户可以选择创意以查看关于由创意所广告的产品附加信息。



1. 一种用于与视频相关联地显示创意的方法，包括：

使得所述视频在客户端上的用户界面的视频区域中播放；

使得所述创意在所述视频区域的一部分中显示，所述创意叠加在所述播放的视频上；以及

响应于所述客户端的用户对所述创意的选择，使得显示伴随视频，所述伴随视频出现在重叠于所述视频的一部分之上的视频区域中。

2. 根据权利要求1所述的方法，还包括：

使得所述客户端接收包含描述所述创意如何在播放中显现其本身的信息的控制器文件；以及

使得所述创意至少部分地响应于在所述控制器文件中包含的信息而显示。

3. 根据权利要求2所述的方法，其中所述控制器文件包含指示广告事件何时发生的信息，并且所述方法还包括：

使得所述客户端至少部分地响应于所述创意中包含的信息以及所述创意的显示来报告广告事件。

4. 根据权利要求2所述的方法，其中所述控制器文件包含指示广告事件何时发生的信息，所述创意显示一段时间，并且所述方法还包括：

使得所述客户端至少部分地响应于所述创意中包含的信息和所述显示创意的一段时间来报告广告事件。

5. 根据权利要求1所述的方法，还包括：

使得所述创意沿着所述视频区域的底部显示。

6. 根据权利要求1所述的方法，还包括：

使得所述创意在所述视频已经开始播放之后的预定时间点显示，并且同时所述视频继续播放。

7. 根据权利要求1所述的方法，还包括：

使得所述创意以半透明的方式显示，以便播放的视频在显示的创意之下保持可见。

8. 根据权利要求1所述的方法, 还包括:

至少部分地响应于所述客户端的用户对所述创意的选择而使得从所述视频区域移除所述创意。

9. 根据权利要求1所述的方法, 其中在显示所述伴随视频期间, 所述视频被暂停和淡出。

10. 根据权利要求1所述的方法, 还包括:

响应于所述客户端的用户对所述创意的选择, 使得显示交互式广告, 所述交互式广告出现在所述视频区域中并且包括允许所述用户购买所述交互式广告所广告的商品的功能。

11. 根据权利要求1所述的方法, 还包括:

使得所述客户端在所述客户端上的所述视频区域外部显示伴随创意, 所述伴随创意与在所述视频区域的一部分中显示的创意相关联。

12. 根据权利要求1所述的方法, 其中所述创意包括动画广告。

13. 根据权利要求1所述的方法, 还包括:

使得所述客户端显示表明所述视频的长度以及所述视频的当前回放位置的进度条; 以及

使得所述客户端与所述进度条相关联地显示指示符, 所述指示符指示在所述视频中显示所述创意的回放位置。

14. 根据权利要求13所述的方法, 还包括:

使得显示指示所述创意与所述进度条上的指示符有关的用户界面(UI)单元。

15. 根据权利要求1所述的方法, 还包括:

使得在所述视频区域中的创意之上显示透明屏幕; 以及

使得在所述透明屏幕上实例化与所述创意相关联的用户界面(UI)单元。

16. 根据权利要求15所述的方法, 其中所述UI单元包括来自于由以下内容组成的集合中的一个或多个单元: 指示所述创意是广告的文本和使得用户能够最小化所述创意显示的控制。

17. 一种计算机可读存储介质, 存储用于与视频相关联地显示创意

的计算机程序指令，所述计算机程序指令包括：

播放器模块，配置为接收用于在客户端的显示区域中显示的视频、与所述视频相关联的创意，以及规定在所述视频的显示期间如何显现所述创意的控制器文件；以及

播放器控制模块，配置为接收所述控制器文件并至少部分地响应于所述控制器文件，在叠加于显示的视频上的所述显示区域的一部分中显示所述创意。

18. 根据权利要求 17 所述的计算机可读存储介质，其中所述控制器文件规定来自于由以下内容组成的集合中的一个或多个指令：在所述视频的播放期间所述创意显示的点；在所述显示区域中所述创意显示的位置；以及所述创意显示的时间长度。

19. 根据权利要求 17 所述的计算机可读存储介质，其中所述控制器文件规定与所述创意相关联的报告事件，并且其中所述播放器控制模块还配置为至少部分地响应于所述控制器文件的规定，报告与所述创意相关联的事件。

20. 根据权利要求 17 所述的计算机可读存储介质，还包括：

用户界面（UI）生成模块，配置为在叠加于显示的视频内容上的显示区域的一部分中生成 UI 单元。

21. 根据权利要求 20 所述的计算机可读存储介质，其中所述 UI 单元包括选自由以下内容组成的集合中的一个或多个 UI 单元：用于最小化所述创意显示的 UI 单元，以及用于在所述创意的显示结束之后重新显示所述创意的 UI 单元。

22. 根据权利要求 17 所述的计算机可读存储介质，其中所述控制器文件规定当所述客户端的用户选择所述创意时执行的动作。

23. 根据权利要求 22 所述的计算机可读存储介质，其中所述控制器文件规定响应于所述用户对所述创意的选择在显示的视频内容之上重叠地显示伴随视频广告。

24. 根据权利要求 22 所述的计算机可读存储介质，其中所述控制器文件规定响应于所述用户对所述创意的选择显示交互式富媒体广告。

25. 一种方法，包括：

显示表明被播放的视频的长度和所述视频的当前回放位置的进度条；以及

与所述进度条相关联地显示指示符，所述指示符指示在所述视频中创意作为重叠于所述视频之上的叠加而显示的回放位置。

26. 根据权利要求 25 所述的方法，其中所述指示符在所述进度条上显示。

27. 根据权利要求 25 所述的方法，其中所述指示符与所述进度条相邻显示。

动画视频叠加

相关申请的交叉参考

本申请要求 2007 年 5 月 2 日提交的美国临时申请 No.60/915,654、2007 年 6 月 20 日提交的美国临时申请 No.60/945,326 和 2008 年 4 月 28 日提交的美国专利申请 No.12/111,179 的优先权,在此通过引用包含这些文件。

技术领域

本发明一般地涉及基于 web 的视频显示并且具体地涉及在在线内容分发系统中的管理视频和广告内容。

背景技术

在 web 站点上共享视频内容已经发展成一种被很多 web 站点支持的世界范围现象。每天平均发布超过 10000 个视频,并且随着用于捕获视频的工具和机会变得易于使用和更加广泛,这一数量还在增长。共享的视频内容提供了随着所请求的视频内容将广告资料呈现给观众的机会。然而,用于随着共享的视频传递广告的某些机制是相对低效的,而有些机制则被用户认为是令人厌烦的。

使用视频共享服务的人们有广泛的使用那些服务的动机。一些人对于共享内容中的特定信息感兴趣,而另一些人只是以悠闲的方式浏览内容。与视频内容相结合地出现的广告,为了有效且保持用户的满意体验,需要以将广泛变化的用户特征考虑在内的方式来呈现。理想地,广告以将用户响应于察觉到视频插入了广告而放弃该视频的情况最少化的方式来呈现。

例如,在所请求视频之前出现的广告很有可能被用户观看。然而,一些预播放广告也可能造成用户在等待所请求视频出现时产生不耐烦

并且导致用户放弃该视频。另外，用户可以容易地忽略在所请求视频之后出现的后播放广告。

存在如下需要：以既令观看者满意又对广告商有效的方式来呈现所请求视频内容和广告。

发明内容

通过与视频相关联地显示动画创意（诸如广告）来满足上述和其他需要。用于与视频相关联地显示创意的方法的一个实施例包括：使得所述视频在客户端上的用户界面的视频区域中播放；使得所述创意在所述视频区域的一部分中显示，所述创意叠加在所述播放的视频上；以及响应于所述客户端的用户对所述创意的选择，使得显示伴随视频。所述伴随视频出现在重叠于所述视频的一部分之上的视频区域中。

另一个实施例包括存储用于与视频相关联地显示创意的计算机程序指令的计算机可读存储介质。该计算机程序指令包括播放器模块，配置为接收要在客户端的显示区域中显示的视频、与所述视频相关联的创意，以及规定在所述视频的显示期间如何显现所述创意的控制器文件。该计算机程序指令还包括播放器控制模块，配置为接收所述控制器文件并至少部分地响应于所述控制器文件在叠加于显示的视频上的所述显示区域的一部分中显示所述创意。

另一个实施例包括显示表明被播放的视频的长度和所述视频的当前回放位置的进度条；以及在所述进度条上显示指示符，所述指示符指示显示创意的视频回放位置。所述创意作为重叠于所述视频上的叠加而显示。

附图说明

图 1 是根据一个实施例的计算环境的高级框图。

图 2 是示出用作视频服务器、广告服务器和/或客户端的计算机例子的高级框图。

图 3 是示出根据一个实施例的在客户端内的模块的详细视图的高级

框图。

图 4 是示出根据一个实施例的在客户端处显示创意中涉及的步骤的序列图。

图 5 示出了根据一个实施例的由播放器生成的用户界面 (UI)。

图 6A、图 6B 和图 6C 示出了根据一个实施例的包括播放器生成的 UI 和在操作的不同阶段的其他单元的部分 web 页面。

附图仅仅出于例示的目的示出了本发明的一个实施例。本领域技术人员将容易地从下文理解在不偏离本文描述的本发明的原理的前提下可以利用在此示出的结构和方法的替换实施例。

具体实施方式

图 1 是根据一个实施例的计算环境 100 的高级框图。图 1 示出了通过网络 116 连接的视频服务器 110、广告服务器 (ad 服务器) 112 和客户端 114。为了使描述简化和清楚, 在图 1 中只示出了一个客户端 114。计算环境 100 的实施例可以具有数千个或数百万个客户端 114, 以及多个连接到网络 116 的视频服务器 110 和广告服务器 112。

视频服务器 110 经由网络 116 向客户端 114 提供视频内容 (在此称为“视频”)。在一个实施例中, 视频服务器 110 位于由位于加利福尼亚州圣布鲁诺的 YOUTUBE 有限责任公司提供的 web 站点处, 尽管视频服务器也可以由另一实体提供。视频服务器 110 包括存储多个视频的数据库。客户端 114 的用户能够浏览或搜索该数据库中的视频并请求观看一个或多个视频和/或其他内容。视频服务器 110 向客户端 114 提供所请求的内容。

广告服务器 112 管理和存储广告内容, 还经由网络 116 向客户端 114 提供广告内容。在某些实例中, 广告内容与视频服务器 110 提供的内容 (例如视频广告) 具有相同的格式。在其他实例中, 将其他类型的广告呈现给用户, 诸如纯文本广告、提供到广告商的 web 站点的超链接的广告、文本和音频广告以及静态图像广告。另外, 广告服务器 112 可以提供多种类型的广告内容给单个客户端 114。在一个实施例中, 广告服务

器 112 的功能由视频服务器 110 提供。

广告服务器 112 提供的广告内容的单元称为“创意 (creative)” 113。广告服务器 112 响应于来自客户端的请求将创意 113 提供给客户端 114。对于某些类型的创意,广告服务器 112 还向客户端 114 提供描述创意 113 如何在播放中显现其本身的信息。在一个实施例中,该信息收集在称为“控制器”的文件 115 中。

客户端 114 是一个或多个用户用于执行包括查看从视频服务器 110 接收的视频内容以及查看从广告服务器 112 接收的创意的动作的计算机或其他电子设备。例如,客户端 114 可以是执行 web 浏览器的个人计算机,web 浏览器允许用户浏览在视频服务器 web 站点处可用的视频内容。在其他实施例中,客户端 112 是除计算机之外的支持网络的设备,诸如个人数字助理 (PDA)、移动电话、寻呼机、电视“机顶盒”等。

当用户请求视频时,视频服务器 110 经由网络 116 向客户端 114 提供视频。在视频服务器 110 的指令下,在客户端 114 处的播放器 118 联系广告服务器 112 并将一个或多个创意和控制器文件下载到客户端 114。播放器 118 在客户端 114 处显示视频和创意 113。在一个实施例中,控制器文件 115 使得创意 113 作为在视频之上的动画视频中途 (mid-roll) 叠加出现。例如,播放器 118 在视频开始后 15 秒钟在显示视频的区域底部显示创意 113。一旦创意 113 完成其显示,播放器 118 就将创意 113 最小化并提供允许用户在需要时重放创意 113 的用户界面单元。播放器 118 还可以显示其他创意,诸如与动画创意 113 相关联的静态创意。

网络 116 代表在视频服务器 110、广告服务器 112 和客户端 114 之间的通信路径。在一个实施例中,网络 116 是因特网。网络 114 还可以利用并不一定是因特网的一部分的专用或私人通信链路。在一个实施例中,网络 114 使用标准通信技术和/或协议。因此,网络 114 可以包括使用诸如以太网、802.11、综合服务数字网络 (ISDN)、数字用户线路 (DSL)、异步传输模式 (ASM) 等的技术的链路。类似地,在网络 114 上使用的联网协议可以包括传输控制协议/网际协议 (TCP/IP)、超文本传输协议 (HTTP)、简单邮件传送协议 (SMTP)、文件传送协议 (FTP) 等。在

网络 114 上交换的数据可以使用下述技术和/或格式来表示, 包括: 超文本标记语言 (HTML)、可扩展标记语言 (XML) 等。另外, 所有和一些链路可以使用诸如安全套接字层 (SSL)、安全 HTTP 和/或虚拟专用网 (VPN) 的传统加密技术来加密。在另一实施例中, 实体可以使用定制和/或专用数据通信技术代替或补充上述内容。

图 2 是示出了用于作为视频服务器 110、广告服务器 112 和/或客户端 114 的计算机 200 的例子的高级框图。示出了耦合到总线 204 的处理器 202。同时耦合到总线 204 的还有存储器 206、存储设备 208、键盘 210、图形适配器 212、指示设备 214 和网络适配器 216。显示器 218 耦合到图形适配器 212。

处理器 202 可以是任意的通用处理器。存储设备 208 在一个实施例中是硬盘驱动器, 但是也可以是任何其他能够存储数据的设备, 诸如可写的压缩盘 (CD) 或 DVD, 或者固态存储器设备。存储器 206 例如可以是固件、只读存储器 (ROM)、非易失性随机存取存储器 (NVRAM) 和/或 RAM, 并持有处理器 202 所使用的指令和数据。指示设备 214 可以是鼠标、追踪球和其他类型的指示设备, 并且可以与键盘 210 结合使用以输入数据到计算机 200 中。图形适配器 212 在显示器 218 上显示图像和其他信息。网络适配器 216 将计算机 200 耦合到网络 114。

如本领域公知, 计算机 200 适于执行计算机程序模块。如在此所用, 术语“模块”指用于提供特定功能的计算机程序逻辑和/或数据。模块可以以硬件、固件和/或软件实现。在一个实施例中, 模块存储在存储设备 208 中, 加载到存储器 206 中, 并由处理器 202 执行。

图 1 中的实体所利用的计算机 200 的类型可以基于实施例和实体所利用的处理功率而变化。例如, 作为移动电话的客户端 114 通常具有有限的处理功率、小的显示器 218 并且可能缺少指示设备 214。相反, 视频服务器 110 可能包括多个一起工作的刀片服务器以提供在此描述的功能。

图 3 是示出了根据一个实施例的在客户端 114 内的模块的具体视图的高级框图。根据其他实施例的客户端 114 的一些实施例具有与在此描

述的模块不同和/或之外的模块。类似的,功能可以以与本例描述不同的方式分布在根据其他实施例的模块中。基于实施例,某些模块可以并入在客户端 114 上执行的操作系统中,同时在另一些实施例中模块可以是单独的应用和其他产品的部分。

浏览器模块 310 允许客户端的用户浏览在视频服务器 web 站点处可用的视频。基于实施例,浏览器模块 310 可以是诸如 MOZILLA FIREFOX 或 MICROSOFT INTERNET EXPLORER 的公知 web 浏览器。如本领域公知的,浏览器模块 310 从网络服务器接收 web 页面并在与客户端 114 相关联的显示器 218 上显示 web 页面。web 页面可以包括专用于显示不同类型内容的不同分区,以及可以由用户操纵的用户界面单元。

播放器模块 118 (上述的“播放器”)播放客户端 114 从视频服务器 110 接收到的视频并执行相关动作。在一个实施例中,播放器模块 118 由浏览器模块 118 在接收到来自视频服务器 110 的指令时激活。在一个实施例中,播放器模块 118 包括来自加利福尼亚州圣荷西的 ADOBE SYSTEMS 公司的 FLASH 播放器,但是其他实施例有所不同。播放器模块可以例如作为插件或浏览器帮助对象集成到浏览器中。客户端 114 可以从视频服务器 110 或另一源获得播放器模块 118。

播放器模块 118 包括用户界面 (UI) 生成模块 312,用于创建、显示和启动向用户提供信息并允许用户控制播放器 118 的 UI 单元。这些 UI 单元出现在由浏览器模块 310 显示的 web 页面上。用户可以使用这些单元来执行诸如请求视频、播放视频、选择创意 113 (例如,点击创意来请求关于所广告产品的更多信息)等的动作。

播放器模块 118 还包括播放器控制模块 314,用于控制播放器的动作。在一个实施例中,播放器模块 118 向播放器控制模块 314 提供用于创意 113 的控制器文件 115。播放器控制模块 314 解析控制器文件 115 并使得播放器 118 以特定方式执行行为。另外,播放器控制模块 314 使得 UI 生成模块 312 基于控制器文件 115 生成 UI 单元。

如上所述,控制器文件 115 控制创意 113 如何在播放期间显现其本身。控制器文件 115 可以是规定定义如何显示创意 113 的规则 XML

文件。在一个实施例中，控制器文件 115 基于操作视频服务器 110 的实体所提供的模板。控制器文件 115 规定诸如如下信息：在视频内容回放期间何时出现创意的点（例如，显示创意所处的从视频开始的偏移时间）、显示创意的持续时间、伴随广告（如果有）的 web 页面上的位置、在视频区域中何处显示创意、创意显示的特征（例如，透明级别）以及是否在特定类型的客户端上显示创意（例如，是否在移动电话客户端上显示创意）。例如，控制器文件 115 可以规定在相关联的视频内容开始后 15 秒钟显示创意 113、创意显示 10 秒钟以及沿着显示视频的区域底部边缘显示创意。控制器文件 115 还可以规定创意 113 在相关联的视频内容结束播放之后出现的“共享和观看”页面上显示。

控制器文件 115 还可以描述如何以及何时测量与创意 113 相关联的广告报告事件。因此，控制器文件 115 可以指示当创意 113 最初显示（例如当创意在 15 秒钟标记处显示时）时记录广告印象。控制器文件 115 还可以指示当用户选择创意 113 时记录“点击以播放事件”或“点进 (click through)”事件。控制器文件 115 还可以使得播放器控制模块 314 追踪创意 113 的播放程度，诸如报告创意是否完成了其呈现的 25%、50%、75% 或 100%。在一个实施例中，播放器控制模块 314 向广告服务器 112 报告该记录信息。

另外，控制器文件 115 可以规定当用户选择创意 113 时播放器控制模块 314 将执行的动作。在一个实施例中，当选择创意 113 时，显示伴随视频广告。该伴随视频广告可以作为画中画来出现。也就是说，伴随视频广告与主视频出现在同一区域中，叠加在主视频之上，并且被框在不覆盖整个主视频的边界内。而且，主视频被暂停和略微淡出以指示其是背景。在一个实施例中，如果用户选择伴随视频，打开新的浏览器窗口，其显示与伴随视频相关联的 web 页面（例如，具有由伴随视频和创意所广告的商品）。伴随视频从主视频中移除，以便当用户返回其显示的 web 页面时主视频是可见的。

在另一实施例中，当用户选择创意 113 时，显示富媒体交互式广告。当用户选择创意 113 时，主视频被暂停，并且在几乎与主视频内容相同

的区域中显示交互式广告（或其他消息）。用户可以与交互式广告的各种单元交互以查看和购买商品。例如，富媒体交互式广告可以使用户查看不同音乐以通过粗略地浏览专辑封面来购买。如果用户选择特定专辑，则新的浏览器窗口打开并显示与所选择的专辑相关联的 web 页面。富媒体交互式的一个版本当被选择时不从主视频中移除。换句话说，富媒体交互式广告保持在视频区域中，直到用户使用 UI 单元来关闭它。在一个实施例中，富媒体交互式广告的功能使用基于 FLASH 的技术来提供。

图 4 是示出根据一个实施例在客户端 114 处显示创意 113 中涉及的步骤的序列图。在该图中，三个竖线分别表示广告服务器 112、视频服务器 110 和客户端 114。时间从图的上部流到下部，在实体之间的水平线表示通信。线上的方块表示相关联实体执行的动作。本领域技术人员将理解其他实施例可以以不同顺序执行图 4 的步骤。另外，其他实施例可以包括与本例所描述的步骤和通信不同和/或另外的步骤和通信。在一些实施例中，视频服务器 110 和广告服务器 112 是同一服务器。在其他实施例中，视频服务器 110 和广告服务器 112 由不同实体控制或由相同实体控制。

为了本例的目的，假设客户端 114 的用户浏览视频服务器 110 提供的 web 站点并请求 410 视频。视频服务器 110 提供 412 视频给客户端 114 作为响应。例如，视频服务器 110 可以将视频流式传输到客户端 114。客户端 114 处的播放器 118 请求 414 来自广告服务器 112 的创意 113。基于该实施例，该请求可以包括描述诸如以下方面的参数：所请求视频的标识符、视频类型（例如，分类）的标识符和客户端 114 的用户的特征（例如性别或位置）（如果用户提供了这些内容）。广告服务器 112 可能基于在请求中提供的参数来选择一个或多个创意，并提供 416 所选择的创意 113 和对应的控制器文件 115 给客户端 114。

客户端 118 处的播放器 118 解译 318 控制器文件 115 以确定如何显现创意 113。同时，播放器 118 在客户端 114 处显示 420 所请求的视频。在相对于视频开始播放的某一时间，播放器 118 如控制器文件 115 所规

定地显示 422 创意 113。当创意 113 显示时，用户可以选择创意 113，并且还可以执行诸如最小化或恢复它的其他动作。在一个实施例中，播放器 118 发送 424 指示创意 113 的广告印象发生的广告报告事件。

图 5 示出了根据一个实施例由播放器 118 生成的 UI 500。UI 的其他实施例可以不同于所示出的实施例，并且 UI 内的单元也可以不同。

UI 500 包括视频区域 510 和控制区域 512。视频区域 510 显示从视频服务器 110 接收的主视频。图 5 示出了创意 113 沿着视频区域 510 的底部边缘显示。创意 113 包括将创意标识为广告的文本 516，还包括允许用户最小化（即隐藏）创意的最小化按钮 518。在一个实施例中，创意 113 是 480 像素宽、55 像素高，并且可以具有延伸直到 70 像素高的某些单元。创意 113 可以是动画，并且随着其播放可以改变其尺度。另外，创意 113 可以是半透明或部分透明的，以便主视频在其之下可见。

在一个实施例中，播放器 118 在创意 113 显示时在其之上叠加透明屏幕。播放器 118 在透明屏幕上实例化诸如文本 516 和最小化按钮 518 的 UI 单元。另外，播放器 118 使用透明屏幕来屏蔽用户动作使其不能到达创意 113。透明层因此允许播放器 118 提供跨不同创意的一致 UI。

控制区域 512 包括用于控制视频回放和用于查看回放状态的 UI 单元。“播放”按钮 520 允许用户播放和暂停视频。进度条 522 示出视频的长度，进度条上的播放头（playhead）524 指示视频的当前位置。在一个实施例中，进度条 522 上的指示符指示创意显示的点。也就是说，当播放头到达进度条 522 中的指示位置时，创意 113 在视频区域 510 中显示。指示符 526 例如可以是进度条 522 上或与进度条 522 相邻地示出的清楚标色的线、框或其他可见符号，其指示显示创意 113 的位置距离视频开始的偏移时间点。另外，控制区域 512 包括示出视频的当前时间索引的时间指示符、用于控制与视频相关联的任何音频的音量的音量控制 530、用于控制视频窗口 510 大小的大小控制 532。

在一个实施例中，播放器 118 以相似的颜色显示与创意 113 相关联的 UI 单元和/或使用其他技术来表明创意和单元是相关的。例如，播放器 118 可以以相同颜色显示文本 516、最小化按钮 518 以及指示符 526，

以表明这些单元是相关的。

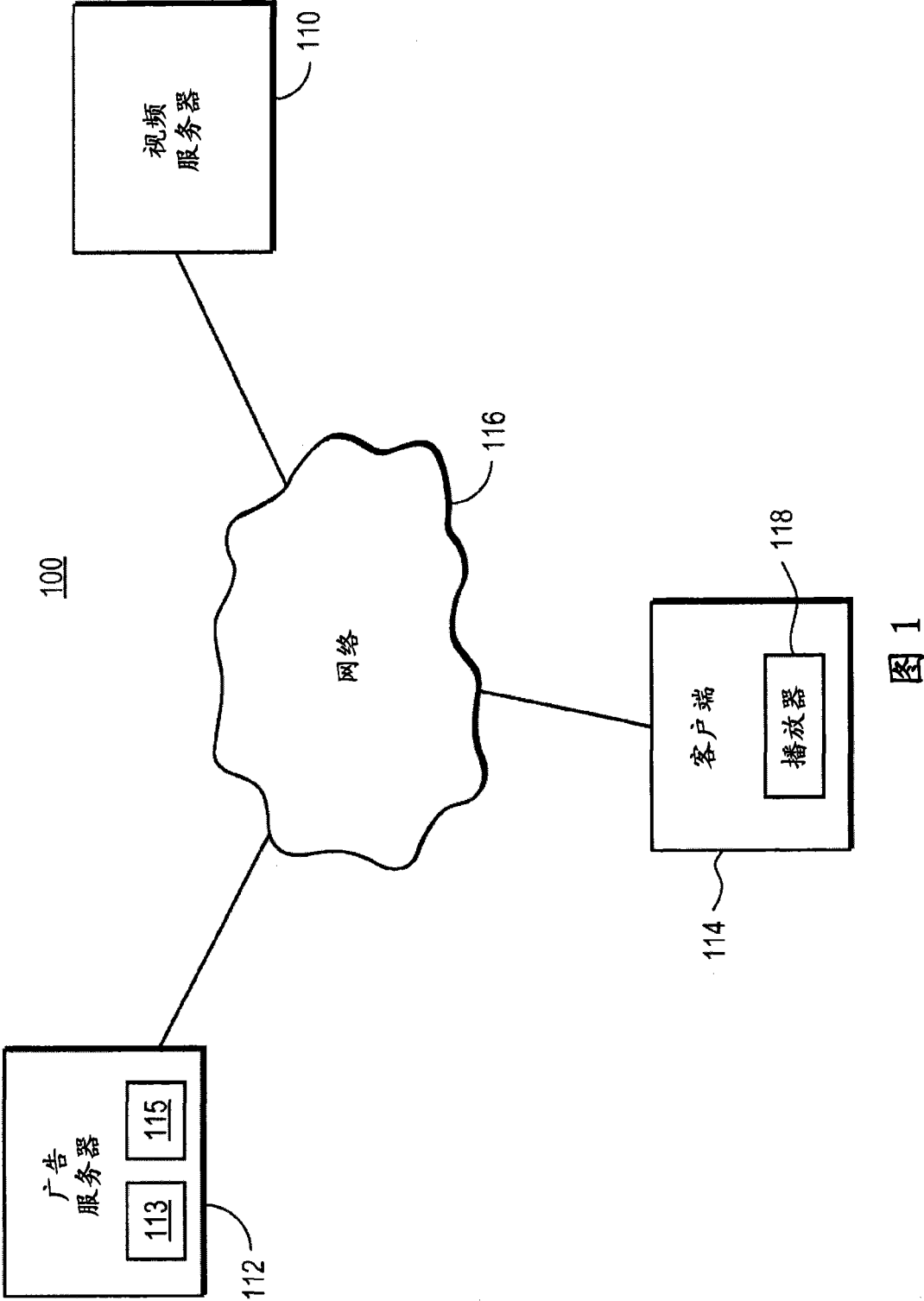
图 6A、图 6B 和图 6C 示出了根据一个实施例的包括播放器生成的 UI 500 和在操作的不同阶段的其他单元的部分 web 页面 600。所示出的 web 页面 600 是典型 web 页面的例子，并且实施例可以具有与所示的单元不同或另外的单元。

图 6A 的 web 页面 600A 示出了播放器 UI 500 的视频区域 510 包括播放视频。另外，UI 500 包括沿视频区域 510 底部显示的创意 113。web 页面 600A 还包括以静态广告的形式出现在视频区域 510 的右侧的伴随创意 610。在一个实施例中，伴随创意 610 与视频区域 510 中的创意 113 相关，并且例如可以广告相同的商品。伴随创意 610 当用户选择时显示包含关于所广告商品的信息的 web 页面。伴随创意 610 可以包括相同色彩机制或者具有其他特征以表明其与其他创意 113 相关。在其他实施例中，伴随创意 610 具有不同的形式（例如，不是静态的）并且可以在 web 页面 600A 的不同位置中显示。

图 6B 的 web 页面 600B 示出了与图 6A 相同的 web 页面，除了创意 113 是最小化的。例如，创意 113 可以响应于用户选择在显示创意上示出的最小化按钮 518 而被最小化。如图 6B 所示，在一个实施例中，当创意 113 被最小化时，在视频区域 510 的右下角中显示小“重放”按钮 612。用户可以选择该重放按钮 612 以重放创意 113。

图 6C 的 web 页面 600C 示出了与图 6A 和图 6B 相同的 web 页面。在图 6C 中，伴随视频广告 614 响应于用户选择创意 113 而显示。如上所述并且如图 6C 所示，伴随视频广告 614 叠加在主视频之上，并且框在仅仅部分地覆盖主视频的边界内。另外，主视频被暂停并略微地淡出以表明其是背景。伴随视频广告 614 还包括用户可以选择以移除伴随视频广告并返回主视频的“关闭”按钮 616，以及用户可以选择以打开包含关于所广告商品的信息的单独 web 页面的“了解更多”链接 618。

包括上述描述以说明实施例的操作并且不意味着限制本发明的范围。本发明的范围只由以下的权利要求书限制。根据上述讨论，很多变形对于本领域的技术人员来说是明显的，并且这些变形仍然为本发明的精神和范围所涵盖。



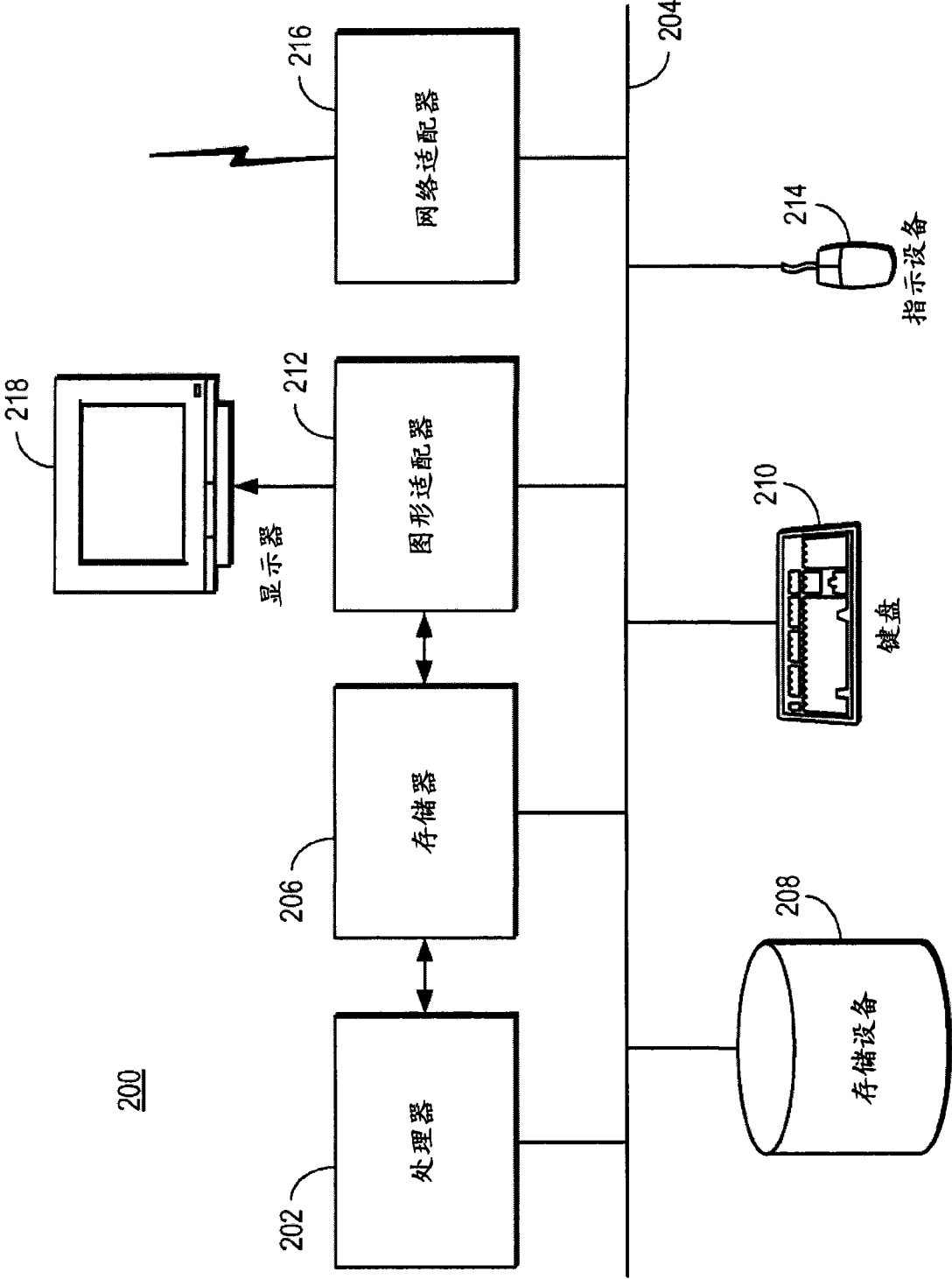


图 2

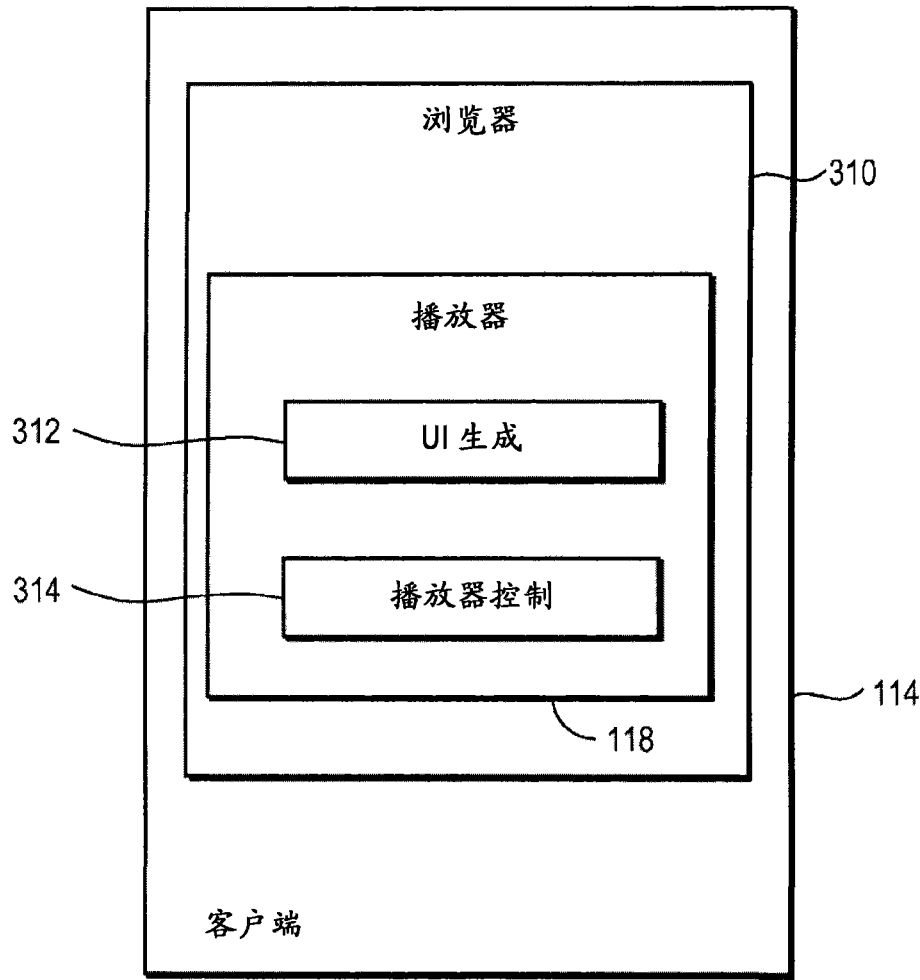


图 3

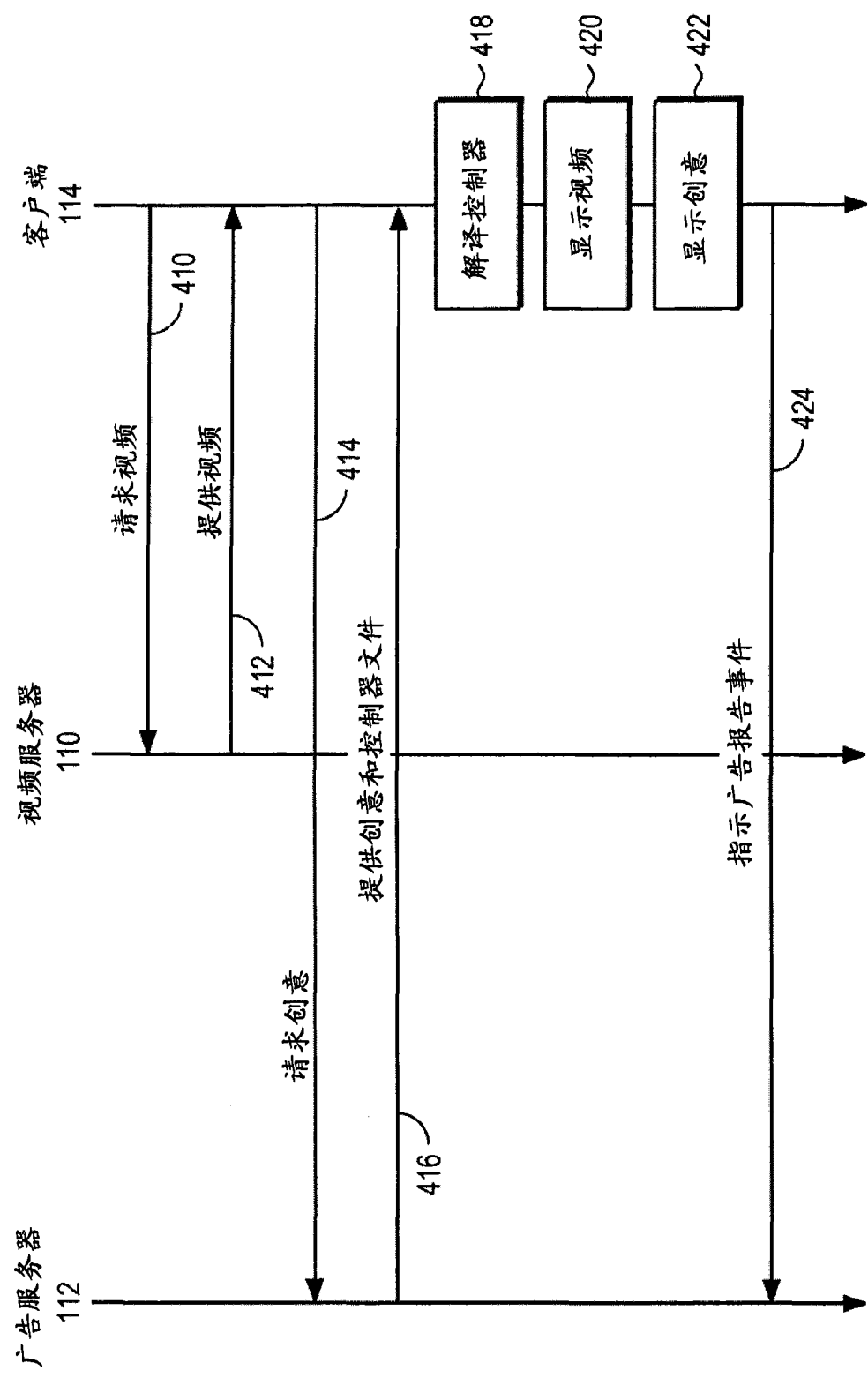
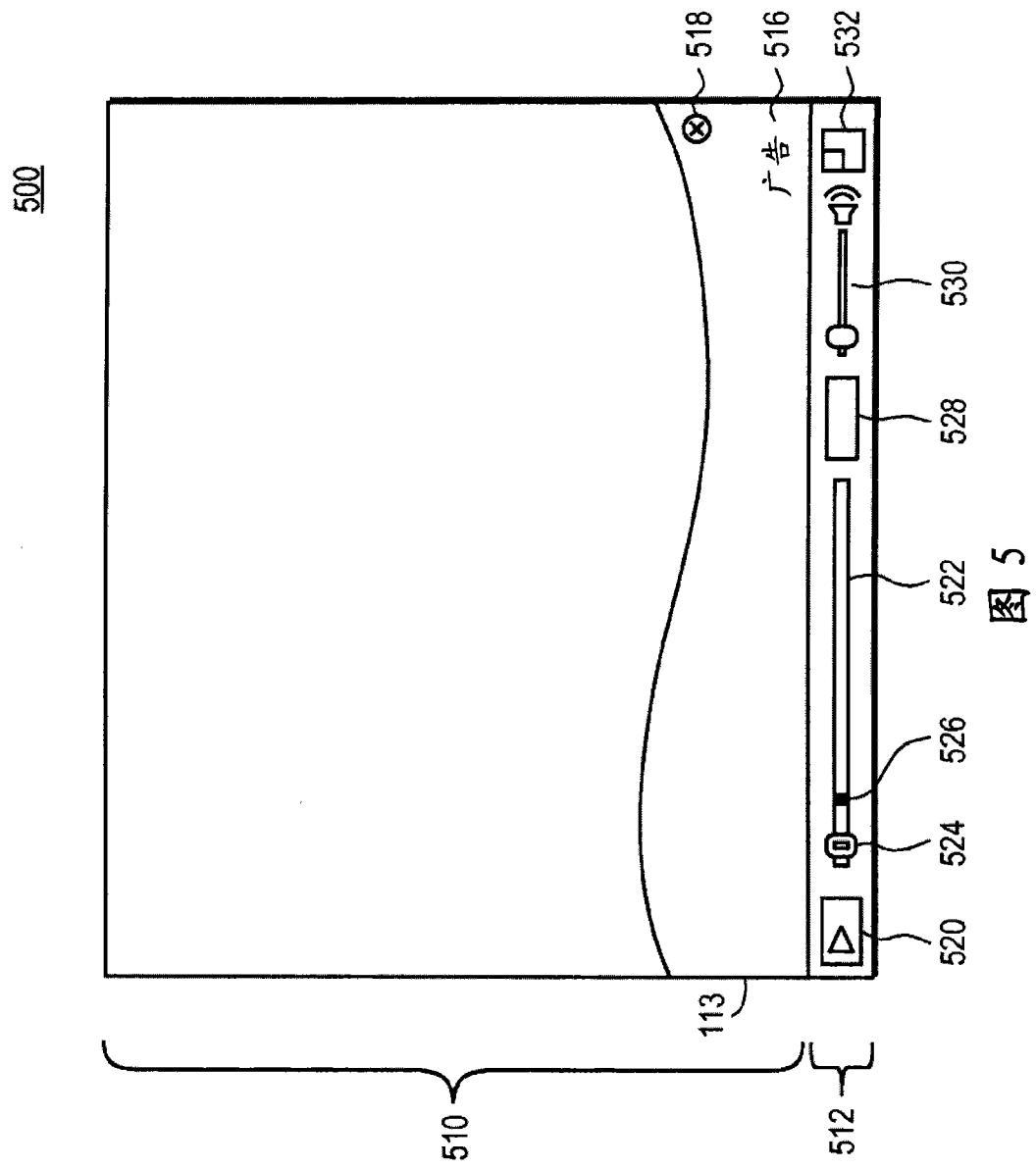


图 4



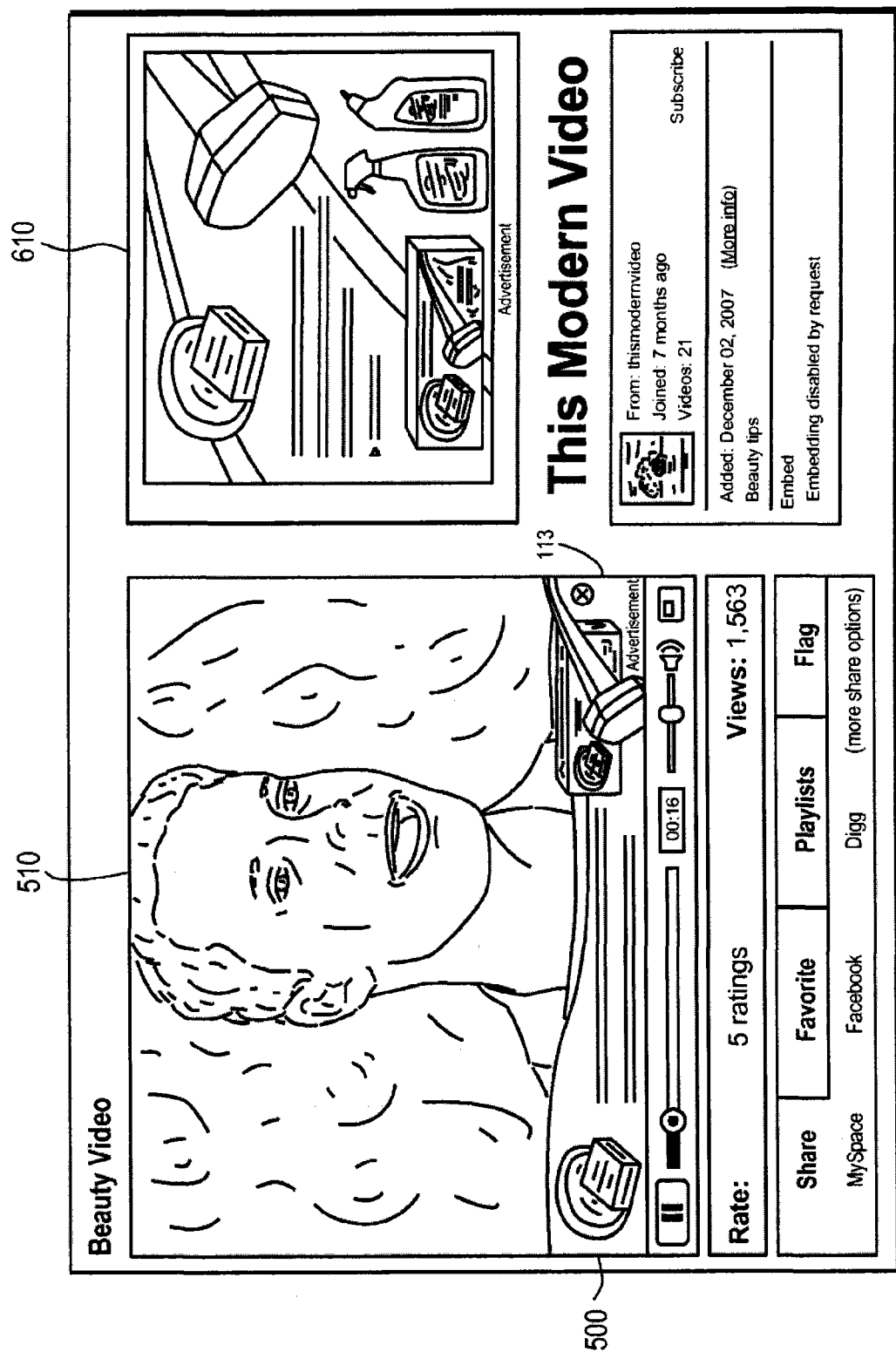


图 6A

600A

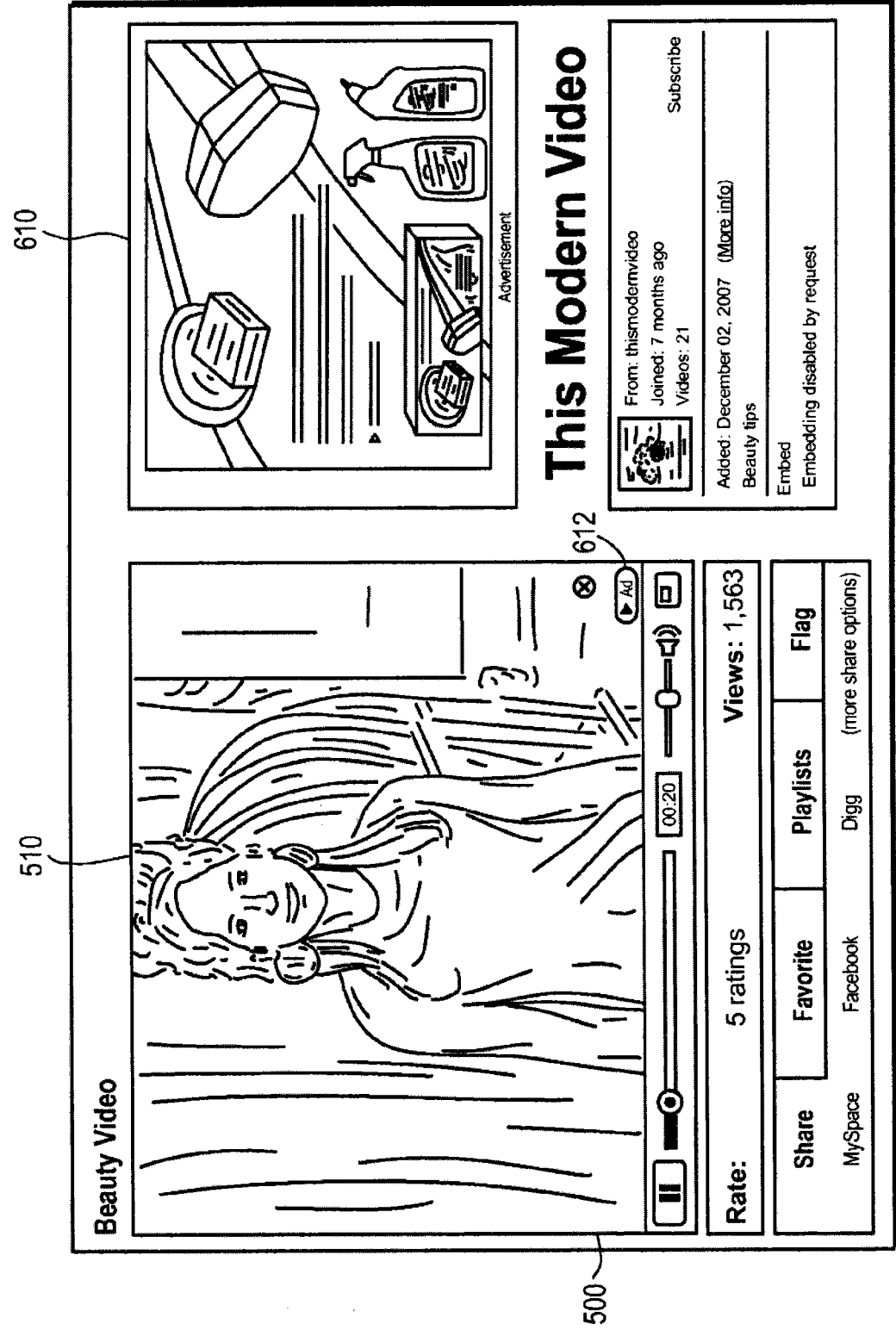


图 6B

600B

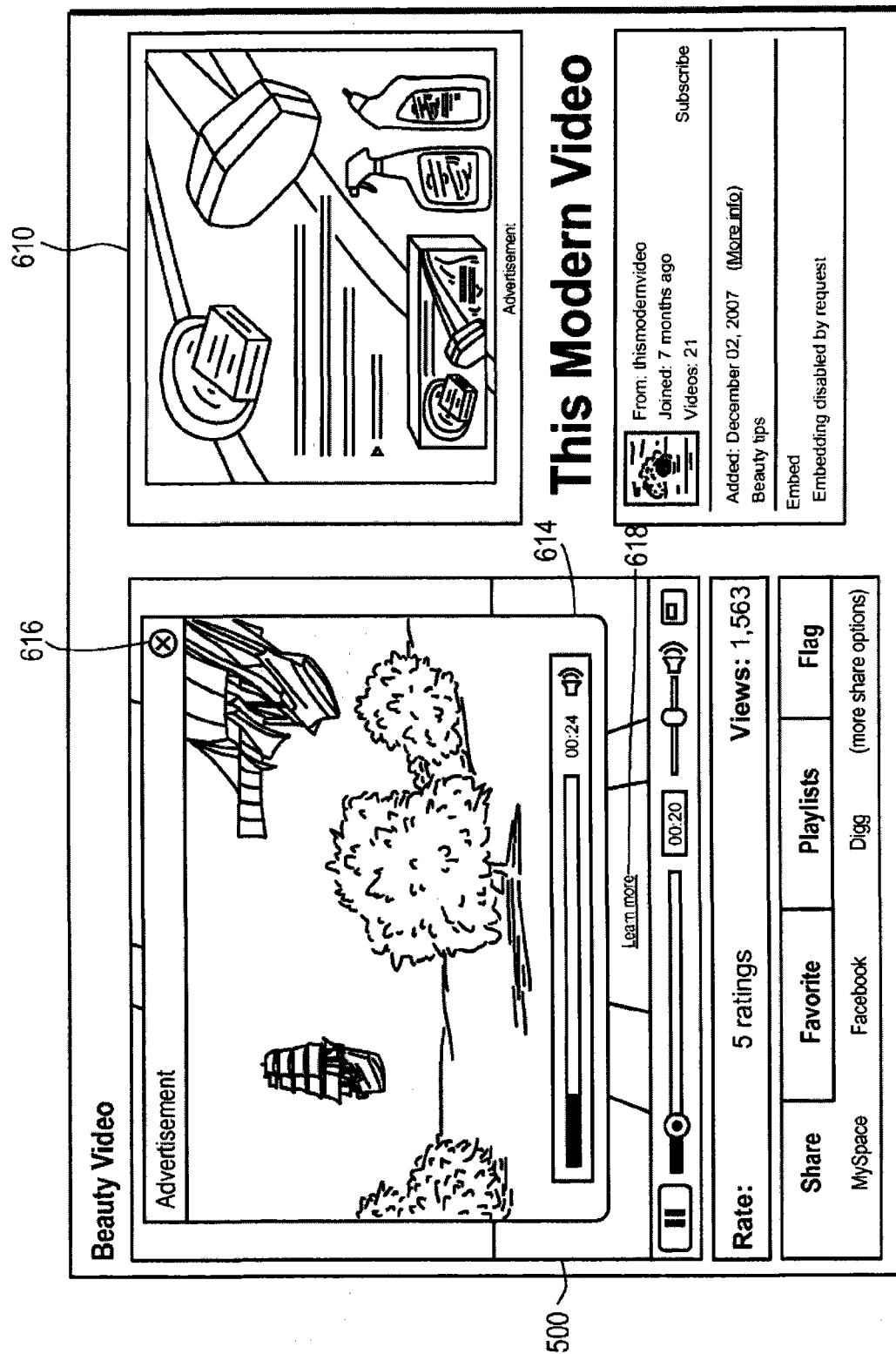


图 6C

600C