

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 12 月 2 日(2024.12.2)

【公開番号】特開 2023-89608(P2023-89608A)
【公開日】令和 5 年 6 月 28 日(2023.6.28)
【年通号数】公開公報(特許)2023-120
【出願番号】特願 2021-204211(P2021-204211)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 3 4

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 11 月 22 日(2024.11.22)
【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

始動条件が成立したことにより、特別識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

可動体と、

演出制御手段と、

可動体制御手段と、

表示手段と、

30

発光手段と、

発光制御手段と、を備え、

前記表示手段は、

可変表示が終了した後の第 1 期間において、背景表示を表示し、

前記第 1 期間が終了した後の第 2 期間において、デモンストレーション表示を表示し、

前記特別識別情報の可変表示に対応する演出識別情報の可変表示を表示可能であり、

前記始動条件が成立した場合、前記演出識別情報の透過率が第 1 値から該第 1 値よりも高い第 2 値となるように、該演出識別情報の可変表示を表示し、

前記デモンストレーション表示が表示されているときに前記始動条件が成立した場合、前記演出識別情報の透過率が前記第 2 値となる前に、該デモンストレーション表示から該演出識別情報の可変表示に表示を切り替えて表示し、

40

前記発光制御手段は、

前記第 1 期間において、前記背景表示に対応する背景表示用輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御し、

前記第 2 期間において、前記デモンストレーション表示に対応するデモンストレーション表示用輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御し、

前記表示手段により前記デモンストレーション表示が表示されているときに前記始動条件が成立した場合、前記表示手段が該デモンストレーション表示から前記演出識別情報の可変表示に対応する表示に表示を切り替えるよりも前に、前記デモンストレーション表示用輝度データテーブルから該演出識別情報の可変表示に対応する輝度データテーブルに

50

切り替えて前記発光手段を制御し、

前記可動体制御手段は、電源投入がされた場合、前記可動体が正常に動作することを確認するための動作により該可動体を動作させる確認動作制御を行うことが可能であり、

前記演出制御手段は、特定の可変表示パターンに基づく可変表示中において、遊技者に動作を促す動作促進演出を行うことが可能であり、

前記特定の可変表示パターンは、

前記動作促進演出が実行されるまでの第 1 パートと、

前記第 1 パートの後に実行され、前記動作促進演出の結果が報知される第 2 パートと、
を含んで構成され、

前記可動体制御手段は、

前記可動体を第 1 期間動作させる第 1 動作制御パターンと、前記可動体を前記第 1 期間よりも短い第 2 期間動作させる第 2 動作制御パターンと、で前記確認動作制御を行うことが可能であり、

前記特定の可変表示パターンに基づく可変表示が開始される前の可変表示の終了直前に電断が発生し、その後、電源投入がされた場合、前記特定の可変表示パターンに基づく可変表示の実行中において前記第 2 動作制御パターンで前記確認動作制御を行って前記第 2 パートが開始されるよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を行うことが可能であり、

前記表示手段は、

電源投入がされたときに初期化処理を伴う第 1 の場合と、電源投入がされたときに初期化処理を伴わない第 2 の場合とで、前記デモンストレーション表示を行うことが可能であり、

電源投入がされたときに起動準備表示を表示可能であり、

電源投入がされたときに、前記特別識別情報の可変表示の結果を示す複数の発光手段の制御である特別識別情報発光制御を行うことが可能な遊技制御手段をさらに備え、

前記可動体制御手段は、

前記第 1 の場合と前記第 2 の場合の何れであっても、前記デモンストレーション表示が開始されるよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を行うことが可能であり、

前記起動準備表示の表示が開始された後に前記確認動作制御を開始することが可能であり、

前記特別識別情報発光制御が開始された後に前記確認動作制御を開始することが可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(A) 始動条件が成立したことにより、特別識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

可動体と、

演出制御手段と、

可動体制御手段と、

表示手段と、

発光手段と、

発光制御手段と、を備え、

前記表示手段は、

可変表示が終了した後の第 1 期間において、背景表示を表示し、

10

20

30

40

50

前記第 1 期間が終了した後の第 2 期間において、デモンストレーション表示を表示し、
前記特別識別情報の可変表示に対応する演出識別情報の可変表示を表示可能であり、
前記始動条件が成立した場合、前記演出識別情報の透過率が第 1 値から該第 1 値よりも高い第 2 値となるように、該演出識別情報の可変表示を表示し、
前記デモンストレーション表示が表示されているときに前記始動条件が成立した場合、
前記演出識別情報の透過率が前記第 2 値となる前に、該デモンストレーション表示から
該演出識別情報の可変表示に表示を切り替えて表示し、
前記発光制御手段は、
前記第 1 期間において、前記背景表示に対応する背景表示用輝度データテーブルを用
いて前記発光手段を制御し、
前記第 2 期間において、前記デモンストレーション表示に対応するデモンストレーシ
ョン表示用輝度データテーブルを用いて前記発光手段を制御し、
前記表示手段により前記デモンストレーション表示が表示されているときに前記始動
条件が成立した場合、前記表示手段が該デモンストレーション表示から前記演出識別情報
の可変表示に対応する表示に表示を切り替えるよりも前に、前記デモンストレーション表
示用輝度データテーブルから該演出識別情報の可変表示に対応する輝度データテーブルに
切り替えて前記発光手段を制御し、
前記可動体制御手段は、電源投入がされた場合、前記可動体が正常に動作することを確
認するための動作により該可動体を動作させる確認動作制御を行うことが可能であり、
前記演出制御手段は、特定の可変表示パターンに基づく可変表示中において、遊技者に
動作を促す動作促進演出を行うことが可能であり、
前記特定の可変表示パターンは、
前記動作促進演出が実行されるまでの第 1 パートと、
前記第 1 パートの後に実行され、前記動作促進演出の結果が報知される第 2 パートと、
を含んで構成され、
前記可動体制御手段は、
前記可動体を第 1 期間動作させる第 1 動作制御パターンと、前記可動体を前記第 1 期
間よりも短い第 2 期間動作させる第 2 動作制御パターンと、で前記確認動作制御を行うこ
とが可能であり、
前記特定の可変表示パターンに基づく可変表示が開始される前の可変表示の終了直前
に電断が発生し、その後、電源投入がされた場合、前記特定の可変表示パターンに基づく
可変表示の実行中において前記第 2 動作制御パターンで前記確認動作制御を行って前記第
2 パートが開始されるよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を
行うことが可能であり、
前記表示手段は、
電源投入がされたときに初期化処理を伴う第 1 の場合と、電源投入がされたときに初
期化処理を伴わない第 2 の場合とで、前記デモンストレーション表示を行うことが可能で
あり、
電源投入がされたときに起動準備表示を表示可能であり、
電源投入がされたときに、前記特別識別情報の可変表示の結果を示す複数の発光手段の
制御である特別識別情報発光制御を行うことが可能な遊技制御手段をさらに備え、
前記可動体制御手段は、
前記第 1 の場合と前記第 2 の場合の何れであっても、前記デモンストレーション表示
が開始されるよりも前に前記確認動作制御が終了するように前記可動体の制御を行うこと
が可能であり、
前記起動準備表示の表示が開始された後に前記確認動作制御を開始することが可能で
あり、
前記特別識別情報発光制御が開始された後に前記確認動作制御を開始することが可能
である、
ことを特徴とする。

10

20

30

40

50