

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】令和 3 年 3 月 25 日 (2021.3.25)

【公開番号】特開 2019-150088 (P2019-150088A)  
 【公開日】令和 1 年 9 月 12 日 (2019.9.12)  
 【年通号数】公開・登録公報 2019-037  
 【出願番号】特願 2018-35392 (P2018-35392)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 2 月 2 日 (2021.2.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

変動表示ゲームに関連する演出として飾り識別情報による変動表示を表示手段に表示可能な演出制御手段を備える遊技機において、

前記演出制御手段は、

前記表示手段に表示される飾り識別情報を、第 1 の表示態様又は前記第 1 の表示態様とは異なる第 2 の表示態様で表示可能であることを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

従来、遊技機では、遊技領域に設けられた始動口に遊技球が入賞することに基づいて、変動表示装置において複数の識別情報を変動表示するゲームを実行可能となっている（特許文献 1 参照）。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 4】

しかし、従来では、遊技の興趣を向上させる余地があった。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本発明は、遊技の興趣を向上させることを目的とする。

## 【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明の代表的な一形態では、変動表示ゲームに関連する演出として飾り識別情報による変動表示を表示手段に表示可能な演出制御手段を備える遊技機において、前記演出制御手段は、前記表示手段に表示される飾り識別情報を、第1の表示態様又は前記第1の表示態様とは異なる第2の表示態様で表示可能である。

## 【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明の一形態によれば、遊技の興趣を向上させることができる。