

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第7部門第3区分
 【発行日】令和7年6月17日(2025.6.17)

【公開番号】特開2024-52539(P2024-52539A)
 【公開日】令和6年4月11日(2024.4.11)
 【年通号数】公開公報(特許)2024-067
 【出願番号】特願2023-129811(P2023-129811)
 【国際特許分類】

H 0 4 L 5 1 / 0 4 (2 0 2 2 . 0 1)
 A 6 3 F 1 3 / 8 7 (2 0 1 4 . 0 1)
 G 0 6 F 3 / 0 4 8 4 2 (2 0 2 2 . 0 1)
 G 0 6 Q 5 0 / 1 0 (2 0 1 2 . 0 1)
 H 0 4 N 7 / 1 5 (2 0 0 6 . 0 1)

10

【 F I 】

H 0 4 L 5 1 / 0 4
 A 6 3 F 1 3 / 8 7
 G 0 6 F 3 / 0 4 8 4 2
 G 0 6 Q 5 0 / 1 0
 H 0 4 N 7 / 1 5 1 7 0

20

【手続補正書】
 【提出日】令和7年6月9日(2025.6.9)
 【手続補正1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】

【請求項1】

30

一又は複数のコンピュータプロセッサを備える情報処理システムであって、
 前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、
 第1ユーザ及び一又は複数の第2ユーザを含むユーザグループを設定し、
 前記第1ユーザによる指示に応じて、前記第1ユーザを示す第1オブジェクトと、前
 記一又は複数の第2ユーザのうち少なくとも一の第2ユーザを示す第2オブジェクトと
 を含む関連画像を生成し、
 前記関連画像の表示に関する情報を、前記ユーザグループに含まれる前記第2ユーザの端
 末装置に送信すること、
 を実行することを特徴とする情報処理システム。

【請求項2】

40

前記ユーザグループの設定において、前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、前
 記ユーザグループを複数設定すること、を実行する、請求項1に記載の情報処理システム
 。

【請求項3】

前記関連画像には、前記第1ユーザによって選択された一又は複数の前記第2ユーザを
 示す前記第2オブジェクトが含まれる、請求項1又は2に記載の情報処理システム。

【請求項4】

前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、一又は複数の前記第2ユーザを選択する
 こと、を実行し、
 前記関連画像には、選択された前記一又は複数の前記第2ユーザを示す前記第2オブジ

50

エクトが含まれる、請求項 1 に記載の情報処理システム。

【請求項 5】

前記一又は複数の前記第 2 ユーザの選択において、前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、前記ユーザグループに含まれるユーザ間のチャットにおいて各第 2 ユーザが直近に送信した情報のうち、送信時が現時点から近い順に前記情報を送信した前記一又は複数の前記第 2 ユーザを選択すること、を実行する、請求項 4 に記載の情報処理システム。

【請求項 6】

前記一又は複数の前記第 2 ユーザの選択において、前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、前記ユーザグループに含まれるユーザ間のチャット画面が端末装置に表示された時点が現時点から近い前記一又は複数の前記第 2 ユーザを選択すること、を実行する、請求項 4 に記載の情報処理システム。

10

【請求項 7】

前記一又は複数の前記第 2 ユーザの選択において、前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、前記第 1 ユーザと所定の関係を有する前記一又は複数の前記第 2 ユーザを選択すること、を実行する、請求項 4 に記載の情報処理システム。

【請求項 8】

前記第 1 ユーザと前記所定の関係を有する前記第 2 ユーザは、前記第 1 ユーザと一対一の情報交換をしたことがあるユーザである、請求項 7 に記載の情報処理システム。

【請求項 9】

前記第 1 ユーザと前記所定の関係を有する前記第 2 ユーザは、前記第 1 ユーザによってフォローされているユーザ、又は、前記第 1 ユーザと相互フォローの関係にあるユーザである、請求項 7 に記載の情報処理システム。

20

【請求項 10】

前記第 1 ユーザと前記所定の関係を有する前記第 2 ユーザは、前記第 1 ユーザと同一のイベントに参加したユーザ又は前記第 1 ユーザとともに同一ゲームに参加したユーザである、請求項 7 に記載の情報処理システム。

【請求項 11】

前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、
前記ユーザグループに含まれるユーザ間の情報交換に参加している前記第 2 ユーザの数が所定数に達したことに応じて、前記所定数の前記第 2 ユーザを選択し、
選択された前記所定数の前記第 2 ユーザを示す前記第 2 オブジェクトを含む前記関連画像を生成すること、
を実行する、請求項 1 又は 2 に記載の情報処理システム。

30

【請求項 12】

前記関連画像は、前記第 1 オブジェクト及び前記第 2 オブジェクトとは異なる、キャラクタ関連画像のデザインに関する第 3 オブジェクトを含み、前記第 3 オブジェクトに対応するポーズの前記第 1 オブジェクト及び前記第 2 オブジェクトを含む、請求項 1 又は 2 に記載の情報処理システム。

【請求項 13】

前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、
前記第 1 オブジェクトを含む動画の表示に関する情報を、前記第 1 ユーザとは異なるユーザの端末装置に送信すること、
を実行する、請求項 1 に記載の情報処理システム。

40

【請求項 14】

前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、
前記第 2 オブジェクトを含まず前記第 1 オブジェクトを含む関連画像と、前記第 1 オブジェクトおよび前記第 2 オブジェクトを含む関連画像とを生成し、
前記第 2 オブジェクトを含まず前記第 1 オブジェクトを含む関連画像、および、前記第 1 オブジェクトおよび前記第 2 オブジェクトを含む関連画像、を含むグループの中から、前記第 1 ユーザによって選択された関連画像の表示に関する情報を、前記ユーザグループに

50

含まれる前記第 2 ユーザの端末装置に送信すること、
を実行する、請求項 1 または 7 に記載の情報処理システム。

【請求項 1 5】

前記第 1 ユーザと前記所定の関係を有する前記第 2 ユーザは、前記第 1 ユーザを示す第 1
オブジェクトを含む動画の表示に関する情報を受信した端末装置のユーザである、請求項
7 に従属する請求項 1 4 に記載の情報処理システム。

【請求項 1 6】

一又は複数のコンピュータプロセッサを備える情報処理システムの制御方法であって、
前記一又は複数のコンピュータプロセッサが、
第 1 ユーザ及び一又は複数の第 2 ユーザを含むユーザグループを設定し、
前記第 1 ユーザによる指示に応じて、前記第 1 ユーザを示す第 1 オブジェクトと、前
記一又は複数の第 2 ユーザのうち少なくとも一の第 2 ユーザを示す第 2 オブジェクトと
を含む関連画像を生成し、
前記関連画像の表示に関する情報を、前記ユーザグループに含まれる前記第 2 ユーザの端
末装置に送信すること、
を含む制御方法。

10

【請求項 1 7】

第 1 ユーザの第 1 端末装置と一又は複数の第 2 ユーザの第 2 端末装置と通信するサーバ
装置であって、
第 1 ユーザ及び一又は複数の第 2 ユーザを含むユーザグループを設定し、
前記第 1 ユーザによる指示に応じて、前記第 1 ユーザを示す第 1 オブジェクトと、前記
一又は複数の第 2 ユーザのうち少なくとも一の第 2 ユーザを示す第 2 オブジェクトとを
含む関連画像を生成し、
前記関連画像の表示に関する情報を、前記ユーザグループに含まれる前記第 2 ユーザの端
末装置に送信する、
ことを特徴とするサーバ装置。

20

30

40

50