

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年7月4日(2022.7.4)

【公開番号】特開2021-87696(P2021-87696A)

【公開日】令和3年6月10日(2021.6.10)

【年通号数】公開・登録公報2021-026

【出願番号】特願2019-220735(P2019-220735)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和4年6月24日(2022.6.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

当りか否かを抽選する抽選手段と、

複数ある変動時間の中からいずれかの変動時間が選択され、該選択された変動時間図柄変動を行う図柄変動手段と、

前記抽選手段による抽選の結果に基づいて、複数の演出の中からいずれかの演出を表示可能な演出表示手段と、を備え、

前記演出には、

前記抽選手段による抽選の結果が当りの場合に限って出現可能な確定演出と、

前記抽選の結果が当りであることを期待させる演出であって、且つ前記抽選の結果が当りの場合であってもはずれの場合であっても出現可能とされる期待演出と、が少なくともあり、

前記抽選の結果を示す装飾図柄と、当該装飾図柄の後ろ側に表示され、はずれ変動における装飾図柄確定時にも表示される通常背景と、を前記演出表示手段に表示する遊技機であって、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているときに、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況から、前記通常背景が表示されている状況になった後に前記期待演出を実行可能とする第1状況と、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているときに、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況から、前記通常背景が表示されている状況になった後に新たに前記期待演出を一切実行しない第2状況と、が発生することを可能とし、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているときに前記第2状況が発生しても、当該選択された変動時間分だけ必ず図柄変動を行うものであり、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているとき、前記第1状況が発生したあとに前記第2状況が発生することを可能とし、

前記確定演出および前記期待演出とは異なり、現在の遊技状態を示す状況示唆表示の表示を可能とし、

前記第2状況において、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況のときには表示されていない前記状況示唆表示を新たな前記期待演出を

30

40

50

一切実行しない状況において表示することを可能とし、

前記第2状況において前記抽選の結果がはずれである場合に表示されうる前記装飾図柄の図柄組合せを表示してから前記状況示唆表示を表示し、

前記第2状況において、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況のときには表示されていない前記状況示唆表示が新たな前記期待演出を一切実行しない状況において表示されているときに、前記状況示唆表示および前記通常背景とは異なる特別表示を行うことを可能とし、

遊技者が操作可能な操作手段があり、当該操作手段に対して所定の操作が行われたあとに、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況のときには表示されておらず、新たな前記期待演出を一切実行しない状況において表示される前記状況示唆表示を表示することを可能とする

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

当りか否かを抽選する抽選手段と、

複数ある変動時間の中からいはずれかの変動時間が選択され、該選択された変動時間図柄変動を行う図柄変動手段と、

前記抽選手段による抽選の結果に基づいて、複数の演出の中からいはずれかの演出を表示可能な演出表示手段と、を備え、

前記演出には、

前記抽選手段による抽選の結果が当りの場合に限って出現可能な確定演出と、

前記抽選の結果が当りであることを期待させる演出であって、且つ前記抽選の結果が当りの場合であってもはずれの場合であっても出現可能とされる期待演出と、が少なくともあり、

前記抽選の結果を示す装飾図柄と、当該装飾図柄の後ろ側に表示され、はずれ変動における装飾図柄確定時にも表示される通常背景と、を前記演出表示手段に表示する遊技機であって、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているときに、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況から、前記通常背景が表示されている状況になった後に前記期待演出を実行可能とする第1状況と、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているときに、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況から、前記通常背景が表示されている状況になった後に新たに前記期待演出を一切実行しない第2状況と、が発生することを可能とし、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているときに前記第2状況が発生しても、当該選択された変動時間分だけ必ず図柄変動を行うものであり、

前記選択された変動時間の図柄変動が行われているとき、前記第1状況が発生したあとに前記第2状況が発生することを可能とし、

前記確定演出および前記期待演出とは異なり、現在の遊技状態を示す状況示唆表示の表示を可能とし、

前記第2状況において、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況のときには表示されていない前記状況示唆表示を新たな前記期待演出を一切実行しない状況において表示することを可能とし、

前記第2状況において前記抽選の結果がはずれである場合に表示されうる前記装飾図柄の図柄組合せを表示してから前記状況示唆表示を表示し、

前記第2状況において、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示

10

20

30

40

50

されていない状況のときには表示されていない前記状況示唆表示が新たな前記期待演出を一切実行しない状況において表示されているときに、前記状況示唆表示および前記通常背景とは異なる特別表示を行うことを可能とし、

遊技者が操作可能な操作手段があり、当該操作手段に対して所定の操作が行われたあとに、前記期待演出によって前記通常背景が前記演出表示手段に表示されていない状況のときには表示されておらず、新たな前記期待演出を一切実行しない状況において表示される前記状況示唆表示を表示することを可能とする

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

10

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

20

30

40

50