



## (12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 117539375 A

(43) 申请公布日 2024. 02. 09

(21) 申请号 202311602718.3

(22) 申请日 2022.05.24

(30) 优先权数据

63/195,679 2021.06.01 US

63/243,633 2021.09.13 US

17/721,039 2022.04.14 US

(62) 分案原申请数据

202280026338.7 2022.05.24

(71) 申请人 苹果公司

地址 美国加利福尼亚州

(72) 发明人 J·B·曼扎里 G·R·克拉克

W·A·索伦蒂诺三世

A·苏扎多斯桑托斯

(74) 专利代理机构 北京市汉坤律师事务所

11602

专利代理师 魏小微 吴丽丽

(51) Int.Cl.

G06F 3/04845 (2022.01)

G06F 3/04847 (2022.01)

G06F 3/04883 (2022.01)

H04N 23/63 (2023.01)

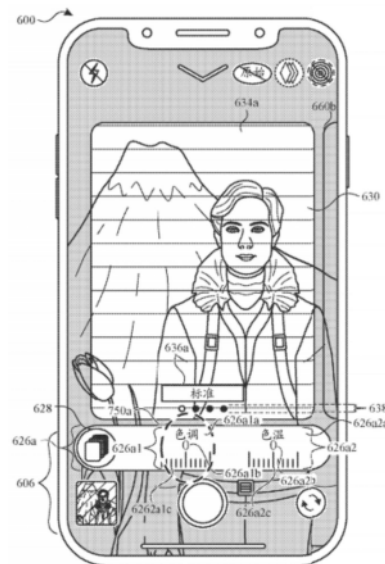
权利要求书24页 说明书101页 附图39页

(54) 发明名称

用于管理媒体样式的用户界面

(57) 摘要

本公开整体涉及用于媒体处理样式的用户界面。在一些实施方案中,本公开涉及用于选择媒体处理样式的用户界面。在一些实施方案中,本公开涉及用于编辑媒体处理样式的用户界面。



1. 一种方法, 包括:

在与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统处:

经由所述显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面, 其中使用应用于所述媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示, 其中所述第一媒体处理样式由所述第一媒体处理样式的第一参数的第一值和所述第一媒体处理样式的第二参数的第二值定义;

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时, 经由所述显示生成部件来同时显示用于所述第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象, 用于所述第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象包括:

用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的第一可选用户界面对象, 所述第一可选用户界面对象与所述第一媒体处理样式的所述第一参数的当前值的表示一起被显示; 以及

用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第二参数的第二可选用户界面对象, 所述第二可选用户界面对象与所述第一媒体处理样式的所述第二参数的当前值的表示一起被显示, 其中所述第一参数与所述第二参数不同;

当显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时, 经由所述一个或多个输入设备来检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的第一输入;

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入:

根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象, 经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的第一控件; 以及

根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述第二可选用户界面对象, 经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第二参数的所述当前值的第二控件;

当显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示和所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示时, 经由所述一个或多个输入设备来检测与将所述第一媒体处理样式改变为与所述第一媒体处理样式不同的第二媒体处理样式的请求相对应的第二输入; 以及

响应于检测到所述第二输入:

经由所述显示生成部件使用所述第二媒体处理样式来显示媒体的所述表示; 以及

将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的不同当前值的表示。

2. 根据权利要求1所述的方法, 其中:

显示所述第一控件包括显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的第二表示; 以及

显示所述第二控件包括显示所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的第二表示。

3. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示并且显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时,检测使用应用于所述媒体的所述视觉内容的第三媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的请求;以及

响应于检测到使用应用于所述媒体的所述视觉内容的所述第三媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的所述请求,停止显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象。

4. 根据权利要求1所述的方法,其中,经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件包括展开用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象。

5. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

当经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的结果;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,减小用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件的尺寸。

6. 根据权利要求1所述的方法,其中,在检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入之前,所述第一参数的所述当前值是所述第一值,并且其中所述方法还包括:

当经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的结果;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,显示所述第一参数的所述当前值的所述表示,其中所述当前值是所述第一参数的与所述第一值不同的第二值。

7. 根据权利要求1所述的方法,其中:

用于编辑所述第一参数的所述第一可选用户界面对象与所述第一参数的第一值范围的第一表示一起被显示,所述第一值范围在所述第一值范围的所述第一表示中的第一点与所述第一值范围的所述第一表示中的第二点之间具有第一距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值;以及

显示所述第一控件包括显示值范围的第二表示,所述值范围在所述值范围的所述第二表示中的第一点与所述值范围的所述第二表示中的第二点之间具有第二距离,所述第一点表示所述第三值,所述第二点表示所述第四值,所述第二距离大于所述第一距离。

8. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述第一控件与所述第一参数的第三值范围的第三表示一起被显示,所述第三值范围在所述第三值范围的所述第三表示中的第一点与所述第三值范围的所述第三表示中的第二点之间具有第三距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值,并且其中所述方法还包括:

当经由所述显示生成部件来显示所述第一控件以及所述第一参数的所述第三值范围的所述第三表示时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的

所述第一输入的结束;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,显示用于编辑所述第一参数的所述第一可选用户界面对象以及值范围的第五表示,所述值范围在所述值范围的所述第五表示中的第一点与所述值范围的所述第五表示中的第二点之间具有第四距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值,所述第四距离小于所述第三距离。

9. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,将用于调整所述第二参数的所述当前值的所述第二控件从用户界面上的第一位置移动到所述用户界面上的第二位置。

10. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,停止显示用于调整所述第二参数的所述当前值的所述第二控件。

11. 根据权利要求1所述的方法,其中,当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时,并且在检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入之前,显示与所述第一媒体处理样式相对应的第一标识,并且其中所述方法还包括:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入:

根据确定所述第一参数的所述当前值已改变为与所述第一媒体处理样式的所述第一参数的默认值不同的值,显示与第三媒体处理样式相对应的第二标识,其中所述第二标识与所述第一标识不同。

12. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述用户界面包括用于重置所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象,并且其中所述方法还包括:

当显示用于重置所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的所述可选用户界面对象时,检测指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的输入;以及

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入:

将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示显示为所述第一媒体处理样式的所述第一参数的第二默认值;以及

将所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示显示为所述第一媒体处理样式的所述第二参数的第二默认值。

13. 根据权利要求12所述的方法,还包括:

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值改

变为所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第二默认值的动画。

14. 根据权利要求12所述的方法,还包括:

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示确认重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的提示。

15. 根据权利要求14所述的方法,其中,所述提示与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数中的至少一个参数将如何被重置的指示一起被显示。

16. 根据权利要求12所述的方法,还包括:

在检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入时,显示第一样式模式用户界面对象,所述第一样式模式用户界面对象在被选择时使得在应用了第一所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,或者使得在不应用所述第一所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,其中所述第一样式模式用户界面对象以第一外观显示,所述第一外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值;以及

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示所述第一样式模式用户界面对象从以所述第一外观显示转变为以第二外观显示的动画,所述第一外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值,所述第二外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第二默认值。

17. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

当显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,并且响应于检测到指向所述第一控件的输入的移动,将所述第一参数的所述当前值从所述第一参数的第三值改变为所述第一参数的第四值。

18. 根据权利要求17所述的方法,还包括:

当显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,并且响应于检测到指向所述第一控件的所述输入的所述移动,使用经修改的第一媒体处理样式来显示所述媒体的第二表示,其中使用所述经修改的第一媒体处理样式的所述媒体的所述第二表示与使用所述第一媒体处理样式的所述媒体的所述表示不同。

19. 根据权利要求18所述的方法,还包括:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时,检测捕获第一媒体的第一请求;

响应于检测到捕获所述第一媒体的所述第一请求,捕获所述第一媒体;

当使用所述经修改的第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述第二表示时,检测捕获第二媒体的第二请求;

响应于检测到捕获所述第二媒体的所述第二请求,捕获所述第二媒体;以及

在捕获所述第一媒体和所述第二媒体之后:

显示具有所述第一媒体处理样式的所述第一媒体的表示;以及

显示具有所述经修改的第一媒体处理样式的所述第二媒体的表示。

20. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述用户界面包括用于捕获媒体的第二可选用

户界面对象,并且其中所述方法还包括:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示并且显示用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象时,检测指向用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象的输入;以及

响应于检测到指向用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象的所述输入,捕获应用了所述第一媒体处理样式的第三媒体。

21. 根据权利要求1所述的方法,其中,使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示包括对所述媒体的所述表示的第一部分中的一个或多个对象以及所述媒体的所述表示的不包括所述一个或多个对象的第二部分不同地应用所述第一媒体处理样式。

22. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述第二输入指向所述媒体的所述表示。

23. 根据权利要求22所述的方法,其中,将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的所述不同当前值的所述表示包括显示将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示改变为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的所述不同当前值的所述表示的动画。

24. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

当显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时,经由所述一个或多个输入设备来检测指向所述媒体的所述表示的第三输入;

响应于检测到指向所述媒体的所述表示的所述第三输入,使用第五媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的一部分;以及

当使用所述第五媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的所述一部分时,并且根据确定使用所述第五媒体处理样式来显示的所述媒体的所述表示的所述一部分大于所述媒体的所述表示的阈值量,显示所述第五媒体处理样式的第一参数的当前值的表示,并且停止显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示。

25. 根据权利要求1所述的方法,还包括:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的一个或多个默认值不同,将与所述第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式添加到可用媒体处理样式集合中。

26. 根据权利要求25所述的方法,还包括:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第一请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第一请求,并且根据确定在实现所述第一请求之后所述第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式相同,从所述可用媒体处理样式集合中移除所述第一定制媒体处理样式。

27. 根据权利要求25所述的方法,还包括:

在将所述第一定制媒体处理样式添加到所述可用媒体处理样式集合之后,显示包括使用相应媒体处理样式来显示的第二媒体的相应表示的相应用户界面;

当显示包括使用所述相应媒体处理样式来显示的所述第二媒体的所述相应表示的所

述相应用户界面时,并且当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测使用来自所述可用媒体处理样式集合的下一可用媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的请求;以及

响应于当使用所述相应媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示时检测到使用所述下一可用媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的所述请求:

根据确定所述相应媒体处理样式是所述第一媒体处理样式,使用所述第一定制媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的至少一部分;以及

根据确定所述相应媒体处理样式不是所述第一媒体处理样式,放弃使用所述第一定制媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的所述至少一部分。

28. 根据权利要求25所述的方法,还包括:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第二请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第二请求,更新所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数。

29. 根据权利要求25所述的方法,还包括:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第三请求:

在不更新所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的情况下,将第二定制媒体处理样式添加到所述可用媒体处理样式集合。

30. 根据权利要求29所述的方法,其中,所述第一定制媒体处理样式和所述第二定制媒体处理样式具有相同的相应文本标识,并且其中所述方法还包括:

当显示包括所述媒体的所述表示的所述用户界面时:

根据确定所述第一定制媒体处理样式正被应用于所述媒体的所述表示,同时显示所述相同的相应文本标识与所述第一定制媒体处理样式的参数的指示;以及

根据确定所述第二定制媒体处理样式正被应用于所述媒体的所述表示,同时显示所述相同的相应文本标识与所述第二定制媒体处理样式的所述参数的指示,其中所述第一定制媒体处理样式的所述参数的所述指示与所述第二定制媒体处理样式的所述参数的所述指示标识不同。

31. 根据权利要求25所述的方法,还包括:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的一个或多个默认值不同:

根据确定所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述一个或多个默认值之间的差值是第一差值,显示所述第一定制媒体处理样式的第一文本标识;以及

根据确定所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述一个或多个默认值之间的差值是与所

述第一差值不同的第二差值,显示所述第一定制媒体处理样式的第二文本标识,其中所述第二文本标识与所述第一文本标识不同。

32. 根据权利要求31所述的方法,其中,所述第一媒体处理样式具有与所述第一文本标识和所述第二文本标识不同的第三文本标识,并且其中所述方法还包括:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第三请求,并且根据确定在实现所述第三请求之后所述第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式相同,显示所述第三文本标识。

33. 根据权利要求1所述的方法,其中,响应于检测到编辑所述第一媒体处理样式的请求,显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象。

34. 根据权利要求1所述的方法,其中,包括所述媒体的所述表示的所述用户界面包括第二样式模式用户界面对象,所述第二样式模式用户界面对象在被选择时使得在应用了第三所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,并且其中所述方法还包括:

检测相应输入;以及

响应于检测到所述相应输入,并且根据确定所述相应输入指向用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件,改变所述第二样式模式用户界面对象的第一外观。

35. 根据权利要求34所述的方法,其中,当所述第一参数的所述当前值被修改时,所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观逐渐改变。

36. 根据权利要求34所述的方法,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括:

根据确定所述相应输入在第一方向上,以第一方式更新所述第二样式模式用户界面对象的第一视觉方面;以及

根据确定所述相应输入在与所述第一方向不同的第二方向上,以与所述第一方式不同的第二方式更新所述第一视觉方面。

37. 根据权利要求34所述的方法,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括以视觉元素显示所述第二样式模式用户界面对象,所述视觉元素是具有开口的开口形状,并且其中:

根据确定所述相应输入已将所述第一参数的第二当前值设定为所述第一参数的最大值,所述开口在所述开口形状的第一侧上;以及

根据确定所述相应输入已将所述第一参数的所述第二当前值设定为与所述第一参数的所述最大值不同的所述第一参数的最小值,所述开口在所述开口形状的与所述第一侧不同的第二侧上。

38. 根据权利要求34所述的方法,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括改变所述第二样式模式用户界面对象的第三视觉方面的显示。

39. 根据权利要求38所述的方法,还包括:

响应于检测到所述相应输入,并且根据确定所述相应输入指向用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件,改变所述第二样式模式用户界面对象的第二外观,其中改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第二外观包括改变所述第二样式模式用户界面

对象的第四视觉方面的显示,并且其中所述第四视觉方面与所述第三视觉方面不同。

40.根据权利要求1所述的方法,其中,所述第一媒体处理样式用于新捕获的媒体。

41.根据权利要求1所述的方法,其中,所述第二输入指向所述用户界面的除了所述第一可选择用户界面对象之外的一部分。

42.根据权利要求1所述的方法,还包括:

响应于检测到所述第二输入:

将所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第二参数的不同当前值的表示。

43.一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质存储被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序,所述一个或多个程序包括用于以下操作的指令:

经由所述显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于所述媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示,其中所述第一媒体处理样式由所述第一媒体处理样式的第一参数的第一值和所述第一媒体处理样式的第二参数的第二值定义;

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时,经由所述显示生成部件来同时显示用于所述第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,用于所述第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象包括:

用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的第一可选用户界面对象,所述第一可选用户界面对象与所述第一媒体处理样式的所述第一参数的当前值的表示一起被显示;以及

用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第二参数的第二可选用户界面对象,所述第二可选用户界面对象与所述第一媒体处理样式的所述第二参数的当前值的表示一起被显示,其中所述第一参数与所述第二参数不同;

当显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时,经由所述一个或多个输入设备来检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的第一输入;

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入:

根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的第一控件;以及

根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述第二可选用户界面对象,经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第二参数的所述当前值的第二控件;

当显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示和所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示时,经由所述一个或多个输入设备来检测与将所述第一媒体处理样式改变为与所述第一媒体处理样式不同的第二媒体处理样式的请求相对应的第二输入;以及

响应于检测到所述第二输入：

经由所述显示生成部件使用所述第二媒体处理样式来显示媒体的所述表示；以及

将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的不同当前值的表示。

44. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中：

显示所述第一控件包括显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的第二表示；以及

显示所述第二控件包括显示所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的第二表示。

45. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中，所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示并且显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时，检测使用应用于所述媒体的所述视觉内容的第三媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的请求；以及

响应于检测到使用应用于所述媒体的所述视觉内容的所述第三媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的所述请求，停止显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象。

46. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中，经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件包括展开用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象。

47. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中，所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

当经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时，检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的结果；以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结果，减小用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件的尺寸。

48. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中，在检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入之前，所述第一参数的所述当前值是所述第一值，并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

当经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时，检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的结果；以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结果，显示所述第一参数的所述当前值的所述表示，其中所述当前值是所述第一参数的与所述第一值不同的第二值。

49. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中：

用于编辑所述第一参数的所述第一可选用户界面对象与所述第一参数的第一值范围的第一表示一起被显示，所述第一值范围在所述第一值范围的第一表示中的第一点与

所述第一值范围的所述第一表示中的第二点之间具有第一距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值;以及

显示所述第一控件包括显示值范围的第二表示,所述值范围在所述值范围的所述第二表示中的第一点与所述值范围的所述第二表示中的第二点之间具有第二距离,所述第一点表示所述第三值,所述第二点表示所述第四值,所述第二距离大于所述第一距离。

50. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述第一控件与所述第一参数的第三值范围的第三表示一起被显示,所述第三值范围在所述第三值范围的所述第三表示中的第一点与所述第三值范围的所述第三表示中的第二点之间具有第三距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当经由所述显示生成部件来显示所述第一控件以及所述第一参数的所述第三值范围的所述第三表示时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的结束;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,显示用于编辑所述第一参数的所述第一可选用户界面对象以及值范围的第五表示,所述值范围在所述值范围的所述第五表示中的第一点与所述值范围的所述第五表示中的第二点之间具有第四距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值,所述第四距离小于所述第三距离。

51. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,将用于调整所述第二参数的所述当前值的所述第二控件从用户界面上的第一位置移动到所述用户界面上的第二位置。

52. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,停止显示用于调整所述第二参数的所述当前值的所述第二控件。

53. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时,并且在检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入之前,显示与所述第一媒体处理样式相对应的第一标识,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入:

根据确定所述第一参数的所述当前值已改变为与所述第一媒体处理样式的所述第一参数的默认值不同的值,显示与第三媒体处理样式相对应的第二标识,其中所述第二标识与所述第一标识不同。

54. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述用户界面包括用于重置所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当显示用于重置所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的所述可选用户界面对象时,检测指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的输入;以及

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入:

将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示显示为所述第一媒体处理样式的所述第一参数的第二默认值;以及

将所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示显示为所述第一媒体处理样式的所述第二参数的第二默认值。

55. 根据权利要求54所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值改变为所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第二默认值的动画。

56. 根据权利要求54所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示确认重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的提示。

57. 根据权利要求56所述的计算机可读存储介质,其中,所述提示与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数中的至少一个参数将如何被重置的指示一起被显示。

58. 根据权利要求54所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

在检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入时,显示第一样式模式用户界面对象,所述第一样式模式用户界面对象在被选择时使得在应用了第一所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,或者使得在不应用所述第一所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,其中所述第一样式模式用户界面对象以第一外观显示,所述第一外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值;以及

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示所述第一样式模式用户界面对象从以所述第一外观显示转变为以第二外观显示的动画,所述第一外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值,所述第二外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第二默认值。

59. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,并且响应于检测到指向所述第一控件的输入的移动,将所述第一参数的所述当前值从所述第一参数的第三值改变为所述第一参数的第四值。

60. 根据权利要求59所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,并且响应于检测到指向所述第一控件的所述输入的所述移动,使用经修改的第一媒体处理样式来显示所述媒体的第二表示,其中使用所述经修改的第一媒体处理样式的所述媒体的所述第二表示与使用所述第一媒体处理样式的所述媒体的所述表示不同。

61. 根据权利要求60所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时,检测捕获第一媒体的第一请求;

响应于检测到捕获所述第一媒体的所述第一请求,捕获所述第一媒体;

当使用所述经修改的第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述第二表示时,检测捕获第二媒体的第二请求;

响应于检测到捕获所述第二媒体的所述第二请求,捕获所述第二媒体;以及

在捕获所述第一媒体和所述第二媒体之后:

显示具有所述第一媒体处理样式的所述第一媒体的表示;以及

显示具有所述经修改的第一媒体处理样式的所述第二媒体的表示。

62. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述用户界面包括用于捕获媒体的第二可选用户界面对象,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示并且显示用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象时,检测指向用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象的输入;以及

响应于检测到指向用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象的所述输入,捕获应用了所述第一媒体处理样式的第三媒体。

63. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示包括对所述媒体的所述表示的第一部分中的一个或多个对象以及所述媒体的所述表示的不包括所述一个或多个对象的第二部分不同地应用所述第一媒体处理样式。

64. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述第二输入指向所述媒体的所述表示。

65. 根据权利要求64所述的计算机可读存储介质,其中,将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的所述不同当前值的所述表示包括显示将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示改变为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的所述不同当前值的所述表示的动画。

66. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用

于以下操作的指令：

当显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时，经由所述一个或多个输入设备来检测指向所述媒体的所述表示的第三输入；

响应于检测到指向所述媒体的所述表示的所述第三输入，使用第五媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的一部分；以及

当使用所述第五媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的所述一部分时，并且根据确定使用所述第五媒体处理样式来显示的所述媒体的所述表示的所述一部分大于所述媒体的所述表示的阈值量，显示所述第五媒体处理样式的第一参数的当前值的表示，并且停止显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示。

67. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质，其中，所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入，并且根据确定所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的一个或多个默认值不同，将与所述第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式添加到可用媒体处理样式集合中。

68. 根据权利要求67所述的计算机可读存储介质，其中，所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时，检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第一请求；以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第一请求，并且根据确定在实现所述第一请求之后所述第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式相同，从所述可用媒体处理样式集合中移除所述第一定制媒体处理样式。

69. 根据权利要求67所述的计算机可读存储介质，其中，所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

在将所述第一定制媒体处理样式添加到所述可用媒体处理样式集合之后，显示包括使用相应媒体处理样式来显示的第二媒体的相应表示的相应用户界面；

当显示包括使用所述相应媒体处理样式来显示的所述第二媒体的所述相应表示的所述相应用户界面时，并且当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时，检测使用来自所述可用媒体处理样式集合的下一可用媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的请求；以及

响应于当使用所述相应媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示时检测到使用所述下一可用媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的所述请求：

根据确定所述相应媒体处理样式是所述第一媒体处理样式，使用所述第一定制媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的至少一部分；以及

根据确定所述相应媒体处理样式不是所述第一媒体处理样式，放弃使用所述第一定制媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的所述至少一部分。

70. 根据权利要求67所述的计算机可读存储介质，其中，所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第二请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第二请求,更新所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数。

71. 根据权利要求67所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第三请求:

在不更新所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的情况下,将第二定制媒体处理样式添加到所述可用媒体处理样式集合。

72. 根据权利要求71所述的计算机可读存储介质,其中,所述第一定制媒体处理样式和所述第二定制媒体处理样式具有相同的相应文本标识,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当显示包括所述媒体的所述表示的所述用户界面时:

根据确定所述第一定制媒体处理样式正被应用于所述媒体的所述表示,同时显示所述相同的相应文本标识与所述第一定制媒体处理样式的参数的指示;以及

根据确定所述第二定制媒体处理样式正被应用于所述媒体的所述表示,同时显示所述相同的相应文本标识与所述第二定制媒体处理样式的所述参数的指示,其中所述第一定制媒体处理样式的所述参数的所述指示与所述第二定制媒体处理样式的所述参数的所述指示标识不同。

73. 根据权利要求67所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的一个或多个默认值不同:

根据确定所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述一个或多个默认值之间的差值是第一差值,显示所述第一定制媒体处理样式的第一文本标识;以及

根据确定所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述一个或多个默认值之间的差值是与所述第一差值不同的第二差值,显示所述第一定制媒体处理样式的第二文本标识,其中所述第二文本标识与所述第一文本标识不同。

74. 根据权利要求73所述的计算机可读存储介质,其中,所述第一媒体处理样式具有与所述第一文本标识和所述第二文本标识不同的第三文本标识,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第三请求,并且根据确定在实现所述第三请求之后所述第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式相同,显示所述第三文本标识。

75. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,响应于检测到编辑所述第一媒体处理样式的请求,显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象。

76. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,包括所述媒体的所述表示的所述用户界面包括第二样式模式用户界面对象,所述第二样式模式用户界面对象在被选择时使得在应用了第三所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,并且其中所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

检测相应输入;以及

响应于检测到所述相应输入,并且根据确定所述相应输入指向用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件,改变所述第二样式模式用户界面对象的第一外观。

77. 根据权利要求76所述的计算机可读存储介质,其中,当所述第一参数的所述当前值被修改时,所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观逐渐改变。

78. 根据权利要求76所述的计算机可读存储介质,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括:

根据确定所述相应输入在第一方向上,以第一方式更新所述第二样式模式用户界面对象的第一视觉方面;以及

根据确定所述相应输入在与所述第一方向不同的第二方向上,以与所述第一方式不同的第二方式更新所述第一视觉方面。

79. 根据权利要求76所述的计算机可读存储介质,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括以视觉元素显示所述第二样式模式用户界面对象,所述视觉元素是具有开口的开口形状,并且其中:

根据确定所述相应输入已将所述第一参数的第二当前值设定为所述第一参数的最大值,所述开口在所述开口形状的第一侧上;以及

根据确定所述相应输入已将所述第一参数的所述第二当前值设定为与所述第一参数的所述最大值不同的所述第一参数的最小值,所述开口在所述开口形状的与所述第一侧不同的第二侧上。

80. 根据权利要求76所述的计算机可读存储介质,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括改变所述第二样式模式用户界面对象的第三视觉方面的显示。

81. 根据权利要求80所述的计算机可读存储介质,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到所述相应输入,并且根据确定所述相应输入指向用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件,改变所述第二样式模式用户界面对象的第二外观,其中改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第二外观包括改变所述第二样式模式用户界面对象的第四视觉方面的显示,并且其中所述第四视觉方面与所述第三视觉方面不同。

82. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述第一媒体处理样式用于新捕获的媒体。

83. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质,其中,所述第二输入指向所述用户界

面的除了所述第一可选择用户界面对象之外的一部分。

84. 根据权利要求43所述的计算机可读存储介质, 其中, 所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到所述第二输入:

将所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第二参数的不同当前值的表示。

85. 一种被配置为与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统, 包括:

一个或多个处理器; 以及

存储器, 所述存储器存储被配置为由所述一个或多个处理器执行的一个或多个程序, 所述一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:

经由所述显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面, 其中使用应用于所述媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示, 其中所述第一媒体处理样式由所述第一媒体处理样式的第一参数的第一值和所述第一媒体处理样式的第二参数的第二值定义;

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时, 经由所述显示生成部件来同时显示用于所述第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象, 用于所述第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象包括:

用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的第一可选用户界面对象, 所述第一可选用户界面对象与所述第一媒体处理样式的所述第一参数的当前值的表示一起被显示; 以及

用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第二参数的第二可选用户界面对象, 所述第二可选用户界面对象与所述第一媒体处理样式的所述第二参数的当前值的表示一起被显示, 其中所述第一参数与所述第二参数不同;

当显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时, 经由所述一个或多个输入设备来检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的第一输入;

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入:

根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象, 经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的第一控件; 以及

根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述第二可选用户界面对象, 经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第二参数的所述当前值的第二控件;

当显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示和所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示时, 经由所述一个或多个输入设备来检测与将所述第一媒体处理样式改变为与所述第一媒体处理样式不同的第二媒体处理样式的请求相对应的第二输入; 以及

响应于检测到所述第二输入:

经由所述显示生成部件使用所述第二媒体处理样式来显示媒体的所述表示;以及  
将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的不同当前值的表示。

86. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中:

显示所述第一控件包括显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的第二表示;以及

显示所述第二控件包括显示所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的第二表示。

87. 根据权利要求85所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示并且显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时,检测使用应用于所述媒体的所述视觉内容的第三媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的请求;

响应于检测到使用应用于所述媒体的所述视觉内容的所述第三媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的所述请求,停止显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象。

88. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件包括展开用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象。

89. 根据权利要求85所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令:

当经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的开始;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,减小用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件的尺寸。

90. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,在检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入之前,所述第一参数的所述当前值是所述第一值,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当经由所述显示生成部件来显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的开始;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,显示所述第一参数的所述当前值的所述表示,其中所述当前值是所述第一参数的与所述第一值不同的第二值。

91. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中:

用于编辑所述第一参数的所述第一可选用户界面对象与所述第一参数的第一值范围的第一表示一起被显示,所述第一值范围在所述第一值范围的所述第一表示中的第一点与所述第一值范围的所述第一表示中的第二点之间具有第一距离,所述第一点表示第三值,

所述第二点表示第四值;以及

显示所述第一控件包括显示值范围的第二表示,所述值范围在所述值范围的所述第二表示中的第一点与所述值范围的所述第二表示中的第二点之间具有第二距离,所述第一点表示所述第三值,所述第二点表示所述第四值,所述第二距离大于所述第一距离。

92. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,所述第一控件与所述第一参数的第三值范围的第三表示一起被显示,所述第三值范围在所述第三值范围的所述第三表示中的第一点与所述第三值范围的所述第三表示中的第二点之间具有第三距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当经由所述显示生成部件来显示所述第一控件以及所述第一参数的所述第三值范围的所述第三表示时,检测指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的结束;以及

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入的所述结束,显示用于编辑所述第一参数的所述第一可选用户界面对象以及值范围的第五表示,所述值范围在所述值范围的所述第五表示中的第一点与所述值范围的所述第五表示中的第二点之间具有第四距离,所述第一点表示第三值,所述第二点表示第四值,所述第四距离小于所述第三距离。

93. 根据权利要求85所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,将用于调整所述第二参数的所述当前值的所述第二控件从用户界面上的第一位置移动到所述用户界面上的第二位置。

94. 根据权利要求85所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一输入指向用于编辑所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第一可选用户界面对象,停止显示用于调整所述第二参数的所述当前值的所述第二控件。

95. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时,并且在检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入之前,显示与所述第一媒体处理样式相对应的第一标识,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入:

根据确定所述第一参数的所述当前值已改变为与所述第一媒体处理样式的所述第一参数的默认值不同的值,显示与第三媒体处理样式相对应的第二标识,其中所述第二标识与所述第一标识不同。

96. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,所述用户界面包括用于重置所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象,所述一个或多个程序还包括用于以下

操作的指令：

当显示用于重置所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的所述可选用户界面对象时,检测指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的输入;以及

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入：

将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示显示为所述第一媒体处理样式的所述第一参数的第二默认值;以及

将所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示显示为所述第一媒体处理样式的所述第二参数的第二默认值。

97. 根据权利要求96所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值改变为所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第二默认值的动画。

98. 根据权利要求96所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示确认重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的提示。

99. 根据权利要求98所述的计算机系统,其中,所述提示与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数中的至少一个参数将如何被重置的指示一起被显示。

100. 根据权利要求96所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令：

在检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入时,显示第一样式模式用户界面对象,所述第一样式模式用户界面对象在被选择时使得在应用了第一所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,或者使得在不应用所述第一所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,其中所述第一样式模式用户界面对象以第一外观显示,所述第一外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值;以及

响应于检测到指向用于重置所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述可选用户界面对象的所述输入,显示所述第一样式模式用户界面对象从以所述第一外观显示转变为以第二外观显示的动画,所述第一外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值,所述第二外观基于所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述第二默认值。

101. 根据权利要求85所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令：

当显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时,并且响应于检测到指向所述第一控件的输入的移动,将所述第一参数的所述当前值从所述第一参数的第三值改

变为所述第一参数的第四值。

102. 根据权利要求101所述的计算机系统, 所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当显示用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件时, 并且响应于检测到指向所述第一控件的所述输入的所述移动, 使用经修改的第一媒体处理样式来显示所述媒体的第二表示, 其中使用所述经修改的第一媒体处理样式的所述媒体的所述第二表示与使用所述第一媒体处理样式的所述媒体的所述表示不同。

103. 根据权利要求102所述的计算机系统, 所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示时, 检测捕获第一媒体的第一请求;

响应于检测到捕获所述第一媒体的所述第一请求, 捕获所述第一媒体;

当使用所述经修改的第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述第二表示时, 检测捕获第二媒体的第二请求;

响应于检测到捕获所述第二媒体的所述第二请求, 捕获所述第二媒体; 以及

在捕获所述第一媒体和所述第二媒体之后:

显示具有所述第一媒体处理样式的所述第一媒体的表示; 以及

显示具有所述经修改的第一媒体处理样式的所述第二媒体的表示。

104. 根据权利要求85所述的计算机系统, 其中, 所述用户界面包括用于捕获媒体的第二可选用户界面对象, 所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示并且显示用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象时, 检测指向用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象的输入; 以及

响应于检测到指向用于捕获媒体的所述第二可选用户界面对象的所述输入, 捕获应用了所述第一媒体处理样式的第三媒体。

105. 根据权利要求85所述的计算机系统, 其中, 使用所述第一媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示包括对所述媒体的所述表示的第一部分中的一个或多个对象以及所述媒体的所述表示的不包括所述一个或多个对象的第二部分不同地应用所述第一媒体处理样式。

106. 根据权利要求85所述的计算机系统, 其中, 所述第二输入指向所述媒体的所述表示。

107. 根据权利要求106所述的计算机系统, 其中, 将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的所述不同当前值的所述表示包括显示将所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示改变为所述第二媒体处理样式的所述第一参数的所述不同当前值的所述表示的动画。

108. 根据权利要求85所述的计算机系统, 所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令:

当显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象时, 经由所述一个或

多个输入设备来检测指向所述媒体的所述表示的第三输入;以及

响应于检测到指向所述媒体的所述表示的所述第三输入,使用第五媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的一部分;以及

当使用所述第五媒体处理样式来显示所述媒体的所述表示的所述一部分时,并且根据确定使用所述第五媒体处理样式来显示的所述媒体的所述表示的所述一部分大于所述媒体的所述表示的阈值量,显示所述第五媒体处理样式的第一参数的当前值的表示,并且停止显示所述第一媒体处理样式的所述第一参数的所述当前值的所述表示。

109. 根据权利要求85所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于执行以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的一个或多个默认值不同,将与所述第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式添加到可用媒体处理样式集合中。

110. 根据权利要求109所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第一请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第一请求,并且根据确定在实现所述第一请求之后所述第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式相同,从所述可用媒体处理样式集合中移除所述第一定制媒体处理样式。

111. 根据权利要求109所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

在将所述第一定制媒体处理样式添加到所述可用媒体处理样式集合之后,显示包括使用相应媒体处理样式来显示的第二媒体的相应表示的相应用户界面;

当显示包括使用所述相应媒体处理样式来显示的所述第二媒体的所述相应表示的所述相应用户界面时,并且当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测使用来自所述可用媒体处理样式集合的下一可用媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的请求;以及

响应于当使用所述相应媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示时检测到使用所述下一可用媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的所述请求:

根据确定所述相应媒体处理样式是所述第一媒体处理样式,使用所述第一定制媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的至少一部分;以及

根据确定所述相应媒体处理样式不是所述第一媒体处理样式,放弃使用所述第一定制媒体处理样式来显示所述第二媒体的所述相应表示的所述至少一部分。

112. 根据权利要求109所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第二请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第二请求,更新所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数。

113. 根据权利要求109所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第三请求:

在不更新所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的情况下,将第二定制媒体处理样式添加到所述可用媒体处理样式集合。

114. 根据权利要求113所述的计算机系统,其中,所述第一定制媒体处理样式和所述第二定制媒体处理样式具有相同的相应文本标识,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当显示包括所述媒体的所述表示的所述用户界面时:

根据确定所述第一定制媒体处理样式正被应用于所述媒体的所述表示,同时显示所述相同的相应文本标识与所述第一定制媒体处理样式的参数的指示;以及

根据确定所述第二定制媒体处理样式正被应用于所述媒体的所述表示,同时显示所述相同的相应文本标识与所述第二定制媒体处理样式的所述参数的指示,其中所述第一定制媒体处理样式的所述参数的所述指示与所述第二定制媒体处理样式的所述参数的所述指示标识不同。

115. 根据权利要求109所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到指向用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象的所述第一输入,并且根据确定所述第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的一个或多个默认值不同:

根据确定所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述一个或多个默认值之间的差值是第一差值,显示所述第一定制媒体处理样式的第一文本标识;以及

根据确定所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述至少一个当前值与所述第一媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述一个或多个默认值之间的差值是与所述第一差值不同的第二差值,显示所述第一定制媒体处理样式的第二文本标识,其中所述第二文本标识与所述第一文本标识不同。

116. 根据权利要求115所述的计算机系统,其中,所述第一媒体处理样式具有与所述第一文本标识和所述第二文本标识不同的第三文本标识,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

当所述可用媒体处理样式集合包括所述第一定制媒体处理样式时,检测改变所述第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求;以及

响应于检测到改变所述第一定制媒体处理样式的所述一个或多个参数的所述第三请求,并且根据确定在实现所述第三请求之后所述第一定制媒体处理样式将与一个或多个其

他可用媒体处理样式相同,显示所述第三文本标识。

117. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,响应于检测到编辑所述第一媒体处理样式的请求,显示用于所述第一媒体处理样式的所述多个可选用户界面对象。

118. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,包括所述媒体的所述表示的所述用户界面包括第二样式模式用户界面对象,所述第二样式模式用户界面对象在被选择时使得在应用了第三所选媒体处理样式的情况下显示所述媒体的所述表示,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

检测相应输入;以及

响应于检测到所述相应输入,并且根据确定所述相应输入指向用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件,改变所述第二样式模式用户界面对象的第一外观。

119. 根据权利要求118所述的计算机系统,其中,当所述第一参数的所述当前值被修改时,所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观逐渐改变。

120. 根据权利要求118所述的计算机系统,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括:

根据确定所述相应输入在第一方向上,以第一方式更新所述第二样式模式用户界面对象的第一视觉方面;以及

根据确定所述相应输入在与所述第一方向不同的第二方向上,以与所述第一方式不同的第二方式更新所述第一视觉方面。

121. 根据权利要求118所述的计算机系统,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括以视觉元素显示所述第二样式模式用户界面对象,所述视觉元素是具有开口的开口形状,并且其中:

根据确定所述相应输入已将所述第一参数的第二当前值设定为所述第一参数的最大值,所述开口在所述开口形状的第一侧上;以及

根据确定所述相应输入已将所述第一参数的所述第二当前值设定为与所述第一参数的所述最大值不同的所述第一参数的最小值,所述开口在所述开口形状的与所述第一侧不同的第二侧上。

122. 根据权利要求118所述的计算机系统,其中,改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第一外观包括改变所述第二样式模式用户界面对象的第三视觉方面的显示。

123. 根据权利要求122所述的计算机系统,所述一个或多个程序还包括用于以下操作的指令:

响应于检测到所述相应输入,并且根据确定所述相应输入指向用于调整所述第一参数的所述当前值的所述第一控件,改变所述第二样式模式用户界面对象的第二外观,其中改变所述第二样式模式用户界面对象的所述第二外观包括改变所述第二样式模式用户界面对象的第四视觉方面的显示,并且其中所述第四视觉方面与所述第三视觉方面不同。

124. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,所述第一媒体处理样式用于新捕获的媒体。

125. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,所述第二输入指向所述用户界面的除了所述第一可选择用户界面对象之外的一部分。

126. 根据权利要求85所述的计算机系统,其中,所述一个或多个程序还包括用于以下

操作的指令：

响应于检测到所述第二输入：

将所述第一媒体处理样式的所述第二参数的所述当前值的所述表示替换为所述第二媒体处理样式的所述第二参数的不同当前值的表示。

127. 一种被配置为与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统,包括:

用于执行根据权利要求1至42中任一项所述的方法的装置。

128. 一种计算机程序产品,所述计算机程序产品包括被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序,所述一个或多个程序包括用于执行根据权利要求1至42中任一项所述的方法的指令。

## 用于管理媒体样式的用户界面

[0001] 本申请是申请号为202280026338.7,申请日为2022年5月24日,名称为“用于管理媒体样式的用户界面”的发明专利申请的分案申请。

[0002] 相关申请的交叉引用

[0003] 本申请要求于2021年6月1日提交的名称为“USER INTERFACES FOR MANAGING MEDIA STYLES”的美国临时专利申请序列号63/195,679;于2021年9月13日提交的名称为“USER INTERFACES FOR MANAGING MEDIA STYLES”的美国临时专利申请序列号63/243,633;以及于2022年4月14日提交的名称为“USERINTERFACES FOR MANAGING MEDIA STYLES”的美国专利申请序列号17/721,039的优先权。这些专利申请的内容据此全文以引用方式并入本文。

### 技术领域

[0004] 本公开整体涉及计算机用户界面,并且更具体地涉及用于管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的技术。

### 背景技术

[0005] 智能手机和其他个人电子设备的用户更频繁地捕获、存储和编辑用于保存记忆并与朋友共享的媒体。一些现有技术允许用户捕获图像或视频。用户可通过例如捕获、存储和编辑媒体来管理此类媒体。

### 发明内容

[0006] 然而,使用电子设备(例如,包括计算机系统)来管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的一些技术通常是麻烦且低效的。例如,一些现有技术使用复杂且耗时的用户界面,该用户界面可包括多次按键或击键。现有技术需要比所需更多的时间,这导致浪费用户的时间和设备能量。这后一考虑在电池驱动的设备中是特别重要的。

[0007] 因此,本技术为电子设备提供了用于管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的更快、更有效的方法和界面。此类方法和界面任选地补充或替换用于管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的其他方法。此类方法和界面减少对用户所造成的认知负担,并且产生更有效的人机界面。对于电池驱动的计算设备,此类方法和界面节省了功率并且增加了电池充电之间的时间,并且减少了不必要的、无关的和/或重复接收的输入的数量。

[0008] 根据一些实施方案,描述了一种在与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统处执行的方法。该方法包括:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的样式选择用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分;当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,经由该一个或多个输入设备来检测指向表示的输入;以及响应于检测到指向表示的输入,并且根据确定输入在第一方向上,经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,包括:响应于检测

到指向表示的输入的第一部分,其中输入的第一部分具有第一输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分;以及在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0009] 根据一些实施方案,描述了一种非暂态计算机可读存储介质。该非暂态计算机可读存储介质存储被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序,该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的样式选择用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分;当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,经由该一个或多个输入设备来检测指向表示的输入;以及响应于检测到指向表示的输入,并且根据确定输入在第一方向上,经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,包括:响应于检测到指向表示的输入的第一部分,其中输入的第一部分具有第一输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分;以及在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0010] 根据一些实施方案,描述了一种暂态计算机可读存储介质。该暂态计算机可读存储介质存储被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序,该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的样式选择用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分;当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,经由该一个或多个输入设备来检测指向表示的输入;以及响应于检测到指向表示的输入,并且根据确定输入在第一方向上,经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,包括:响应于检测到指向表示的输入的第一部分,其中输入的第一部分具有第一输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分;以及在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0011] 根据一些实施方案,描述了一种被配置为与显示生成部件、一个或多个输入设备通信的计算机系统。该计算机系统包括:一个或多个处理器;和存储器,该存储器存储被配置为由该一个或多个处理器执行的一个或多个程序,该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的样式选择用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分;当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,经由该一个或多个输入设备来检测指向表示的输入;以及响应于检测到指向表示的输入,并且根据确定输入在第一方向上,经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,包括:响应于检测到指向表示的输入的第一部分,其中输入的第一部分具有第一输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分;以及在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0012] 根据一些实施方案,描述了一种被配置为与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统。该计算机系统包括:用于执行以下操作的装置:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的样式选择用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分;用于执行以下操作的装置:当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,经由该一个或多个输入设备来检测指向表示的输入;和用于执行以下操作的装置:响应于检测到指向表示的输入,并且根据确定输入在第一方向上,经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,包括:用于执行以下操作的装置:响应于检测到指向表示的输入的第一部分,其中输入的第一部分具有第一输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分;和用于执行以下操作的装置:在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0013] 根据一些实施方案,描述了一种计算机程序产品。该计算机程序产品包括被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序。该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的样式选择用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分;当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,经由该一个或多个输入设备来检测指向表示的输入;以及响应于检测到指向表示的输入,并且根据确定输入在第一方向上,经由显示生成部件使

用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,包括:响应于检测到指向表示的输入的第一部分,其中输入的第一部分具有第一输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分;以及在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0014] 根据一些实施方案,描述了一种在与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统处执行的方法。该方法包括:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示媒体的表示;当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,经由显示生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示,其中第一参数与第二参数不同;当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入;响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入:根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件;以及根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件。

[0015] 根据一些实施方案,描述了一种非暂态计算机可读存储介质。该非暂态计算机可读存储介质存储被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序,该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示媒体的表示;当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,经由显示生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示,其中第一参数与第二参数不同;当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入;响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入:根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件;以及根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界

面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件。

[0016] 根据一些实施方案,描述了一种暂态计算机可读存储介质。该暂态计算机可读存储介质存储被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序,该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示媒体的表示;当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,经由显示生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示,其中第一参数与第二参数不同;当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入;响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入:根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件;以及根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件。

[0017] 根据一些实施方案,描述了一种被配置为与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统。该计算机系统包括:一个或多个处理器;和存储器,该存储器存储被配置为由该一个或多个处理器执行的一个或多个程序,该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示媒体的表示;当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,经由显示生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示,其中第一参数与第二参数不同;当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入;响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入:根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件;以及根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件。

[0018] 根据一些实施方案,描述了一种被配置为与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统。该计算机系统包括:用于执行以下操作的装置:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示媒体的表示;用于执行以下操作的装置:当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,经由显示生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象

与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示,其中第一参数与第二参数不同;用于执行以下操作的装置:当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入;和用于执行以下操作的装置:响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入:根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件;以及根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件。

[0019] 根据一些实施方案,描述了一种计算机程序产品。该计算机程序产品包括被配置为由与显示生成部件和一个或多个输入设备通信的计算机系统的一个或多个处理器执行的一个或多个程序。该一个或多个程序包括用于执行以下操作的指令:经由显示生成部件来显示包括媒体的表示的用户界面,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示媒体的表示;当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,经由显示生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示,其中第一参数与第二参数不同;当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入;响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入:根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件;以及根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件。用于执行这些功能的可执行指令任选地被包括在被配置用于由一个或多个处理器执行的非暂态计算机可读存储介质或其他计算机程序产品中。

[0020] 用于执行这些功能的可执行指令任选地被包括在被配置用于由一个或多个处理器执行的暂态计算机可读存储介质或其他计算机程序产品中。

[0021] 因此,为设备提供了用于管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的更快、更有效的方法和界面,从而提高了此类设备的有效性、效率和用户满意度。此类方法和界面可补充或替换用于管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的其他方法。

## 附图说明

[0022] 为了更好地理解各种所述实施方案,应结合以下附图参考下面的具体实施方式,其中类似的附图标号在所有附图中指示对应的部分。

[0023] 图1A是示出根据一些实施方案的具有触敏显示器的便携式多功能设备的框图。

[0024] 图1B是示出了根据一些实施方案的用于事件处理的示例性部件的框图。

[0025] 图2示出了根据一些实施方案的具有触摸屏的便携式多功能设备。

[0026] 图3是根据一些实施方案的具有显示器和触敏表面的示例性多功能设备的框图。

[0027] 图4A示出了根据一些实施方案的针对便携式多功能设备上应用程序的菜单的示例性用户界面。

[0028] 图4B示出了根据一些实施方案的针对具有与显示器分开的触敏表面的多功能设备的示例性用户界面。

[0029] 图5A示出了根据一些实施方案的个人电子设备。

[0030] 图5B是示出根据一些实施方案的个人电子设备的框图。

[0031] 图6A至图6Y示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的示例性用户界面。

[0032] 图7A至图7X示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来编辑媒体处理样式的示例性用户界面。

[0033] 图8A至图8C示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的示例性用户界面。

[0034] 图9是示出根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的方法的流程图。

[0035] 图10A至图10B是示出根据一些实施方案的使用计算机系统来编辑媒体处理样式的方法的流程图。

### 具体实施方式

[0036] 以下描述阐述了示例性方法、参数等。然而,应当认识到,此类描述并非意在限制本公开的范围,而是作为对示例性实施方案的描述来提供。

[0037] 需要提供用于管理应用于媒体的视觉内容的媒体样式的有效方法和界面的电子设备,诸如本文描述的选择媒体处理样式和编辑媒体处理样式的方法。此类技术可减轻期望编辑媒体的用户的认知负担,由此提高生产率。此外,此类技术可减少以其他方式浪费在冗余用户输入上的处理器功率和电池功率。

[0038] 下文图1A至图1B、图2、图3、图4A至图4B和图5A至图5B提供了对用于执行管理媒体处理样式的技术的示例性设备的描述。

[0039] 图6A至图6Y示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的示例性用户界面。图7A至图7X示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来编辑媒体处理样式的示例性用户界面。图8A至图8C示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的示例性用户界面。图9是示出根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的方法的流程图。图10A至图10B是示出根据一些实施方案的使用计算机系统来编辑媒体处理样式的方法的流程图。图6A至图6Y、图7A至图7X以及图8A至图8C中的用户界面用于示出下文描述的过程,这些过程包括图9和图10A至图10B中的过程。

[0040] 下文描述的过程通过各种技术增强了设备的可操作性并且使用户-设备界面更有效(例如,通过帮助用户提供适当的输入并减少操作设备/与设备交互时的用户错误),包括通过向用户提供改进的视觉反馈、减少执行操作所需的输入数量、提供附加的控制选项而

不会因附加的显示控件而使用户界面杂乱、在一组条件已被满足时执行操作而不需要另外的用户输入和/或附加的技术。这些技术还通过使用户能够更快且更有效地使用设备而减少了电力使用并延长了设备的电池寿命。

[0041] 此外,在本文所述的其中一个或多个步骤取决于已满足一个或多个条件的方法中,应当理解,所述方法可在多次重复中重复,使得在重复的过程中,在方法的不同重复中已满足决定方法中的步骤的所有条件。例如,如果方法需要执行第一步骤(如果满足条件),以及执行第二步骤(如果不满足条件),则普通技术人员将会知道,重复所声明的步骤,直到满足条件和不满足条件两者(不分先后)。因此,可将被描述为具有取决于已满足一个或多个条件的一个或多个步骤的方法重写为重复直到已满足该方法中所述的每个条件的方法。然而,这不需要系统或计算机可读介质声明该系统或计算机可读介质包含用于基于对应的一个或多个条件的满足来执行视情况而定的操作的指令,并且因此能够确定是否已满足可能的情况,而无需明确地重复方法的步骤直到已满足决定方法中的步骤的所有条件。本领域的普通技术人员还将理解,类似于具有视情况而定的步骤的方法,系统或计算机可读存储介质可根据需要多次重复方法的步骤,以确保已执行所有视情况而定的步骤。

[0042] 尽管以下描述使用术语“第一”、“第二”等来描述各种元件,但这些元件不应受术语的限制。这些术语只是用于将一个元件与另一元件区分开。例如,第一触摸可被命名为第二触摸并且类似地第二触摸可被命名为第一触摸,而不脱离各种所述实施方案的范围。第一触摸和第二触摸两者均为触摸,但是它们不是同一触摸。

[0043] 在本文中对各种所述实施方案的描述中所使用的术语只是为了描述特定实施方案的目的,而并非旨在进行限制。如在对各种所述实施方案中的描述和所附权利要求书中所使用的那样,单数形式“一个”和“该”旨在也包括复数形式,除非上下文另外明确地指示。还将理解的是,本文中所使用的术语“和/或”是指并且涵盖相关联的所列出的项目中的一个或多个项目的任何和全部可能的组合。还将理解的是,术语“包括”和/或“包含”在本说明书中使用时是指存在所陈述的特征、整数、步骤、操作、元件和/或部件,但是并不排除存在或添加一个或多个其他特征、整数、步骤、操作、元件、部件和/或其分组。

[0044] 根据上下文,术语“如果”任选地被解释为意指“当……时”、“在……时”或“响应于确定”或“响应于检测到”。类似地,根据上下文,短语“如果确定……”或“如果检测到[所陈述的条件或事件]”任选地被解释为是指“在确定……时”或“响应于确定……”或“在检测到[所陈述的条件或事件]时”或“响应于检测到[所陈述的条件或事件]”。

[0045] 本文描述了电子设备、此类设备的用户界面和使用此类设备的相关联的进程的实施方案。在一些实施方案中,该设备为还包含其他功能诸如PDA和/或音乐播放器功能的便携式通信设备,诸如移动电话。便携式多功能设备的示例性实施方案包括但不限于来自Apple Inc. (Cupertino, California)的iPhone®设备、iPod Touch®设备、和iPad®设备。任选地使用其他便携式电子设备,诸如具有触敏表面(例如,触摸屏显示器和/或触模板)的膝上型电脑或平板电脑。还应当理解的是,在一些实施方案中,该设备并非便携式通信设备,而是具有触敏表面(例如,触摸屏显示器和/或触模板)的台式计算机。在一些实施方案中,电子设备是(例如,经由无线通信、经由有线通信)与显示生成部件进行通信的计算机系统。显示生成部件被配置为提供视觉输出,诸如经由CRT显示器的显示、经由LED显示器的显示或者经由图像投影的显示。在一些实施方案中,显示生成部件与该计算机系统集成。在一

些实施方案中,显示生成部件与该计算机系统分开。如本文所用,“显示”内容包括通过经由有线或无线连接向集成或外部显示生成部件传输数据(例如,图像数据或视频数据)以在视觉上产生内容来显示内容(例如,由显示控制器156渲染或解码的视频数据)。

[0046] 在下面的讨论中,描述了一种包括显示器和触敏表面的电子设备。然而,应当理解,该电子设备任选地包括一个或多个其他物理用户界面设备,诸如物理键盘、鼠标和/或操纵杆。

[0047] 该设备通常支持各种应用程序,诸如以下中的一者或多者:绘图应用程序、呈现应用程序、文字处理应用程序、网站创建应用程序、盘编辑应用程序、电子表格应用程序、游戏应用程序、电话应用程序、视频会议应用程序、电子邮件应用程序、即时消息应用程序、健身支持应用程序、照片管理应用程序、数字相机应用程序、数字视频摄像机应用程序、网页浏览应用程序、数字音乐播放器应用程序和/或数字视频播放器应用程序。

[0048] 在设备上执行的各种应用程序任选地使用至少一个通用的物理用户界面设备,诸如触敏表面。触敏表面的一种或多种功能以及被显示在设备上的对应信息任选地对于不同应用程序被调整和/或变化,和/或在相应应用程序内被调整和/或变化。这样,设备的共用物理架构(诸如触敏表面)任选地利用对于用户而言直观且清楚的用户界面来支持各种应用程序。

[0049] 现在将注意力转到具有触敏显示器的便携式设备的实施方案。图1A是示出了根据一些实施方案的具有触敏显示器系统112的便携式多功能设备100的框图。触敏显示器112有时为了方便被叫做“触摸屏”,并且有时被称为或被叫做“触敏显示器系统”。设备100包括存储器102(其任选地包括一个或多个计算机可读存储介质)、存储器控制器122、一个或多个处理单元(CPU)120、外围设备接口118、RF电路108、音频电路110、扬声器111、麦克风113、输入/输出(I/O)子系统106、其他输入控制设备116和外部端口124。设备100任选地包括一个或多个光学传感器164。设备100任选地包括用于检测设备100(例如,触敏表面,诸如设备100的触敏显示器系统112)上的接触的强度的一个或多个接触强度传感器165。设备100任选地包括用于在设备100上生成触觉输出的一个或多个触觉输出发生器167(例如,在触敏表面(诸如设备100的触敏显示器系统112或设备300的触摸板355)上生成触觉输出)。这些部件任选地通过一个或多个通信总线或信号线103进行通信。

[0050] 如在本说明书和权利要求书中所使用的,术语触敏表面上的接触的“强度”是指触敏表面上的接触(例如,手指接触)的力或压力(每单位面积的力),或是指触敏表面上的接触的力或压力的替代物(代用物)。接触的强度具有值范围,该值范围包括至少四个不同的值并且更典型地包括上百个不同的值(例如,至少256个)。接触的强度任选地使用各种方法和各种传感器或传感器的组合来确定(或测量)。例如,在触敏表面下方或相邻于触敏表面的一个或多个力传感器任选地用于测量触敏表面上的不同点处的力。在一些具体实施中,来自多个力传感器的力测量值被组合(例如,加权平均)以确定所估计的接触力。类似地,触控笔的压敏顶端任选地用于确定触控笔在触敏表面上的压力。另选地,在触敏表面上检测到的接触区域的尺寸和/或其变化、接触附近的触敏表面的电容和/或其变化以及/或者接触附近的触敏表面的电阻和/或其变化任选地被用作触敏表面上的接触的力或压力的替代物。在一些具体实施中,接触力或压力的替代物测量直接用于确定是否已经超过强度阈值(例如,强度阈值以对应于替代物测量的单位来描述)。在一些具体实施中,接触力或压力的

替代物测量被转换成估计的力或压力,并且估计的力或压力用于确定是否已超过强度阈值(例如,强度阈值是以压力的单位进行测量的压力阈值)。使用接触的强度作为用户输入的属性,从而允许用户访问用户在实地面积有限的尺寸更小的设备上本来不可访问的附加设备功能,该尺寸更小的设备用于(例如,在触敏显示器上)显示能表示和/或接收用户输入(例如,经由触敏显示器、触敏表面或物理控件/机械控件,诸如旋钮或按钮)。

[0051] 如本说明书和权利要求书中所使用的,术语“触觉输出”是指将由用户利用用户的触感检测到的设备相对于设备的先前位置的物理位移、设备的部件(例如,触敏表面)相对于设备的另一个部件(例如,外壳)的物理位移、或部件相对于设备的质心的位移。例如,在设备或设备的部件与用户对触摸敏感的表面(例如,手指、手掌或用户手部的其他部分)接触的情况下,通过物理位移生成的触觉输出将由用户解释为触感,该触感对应于设备或设备的部件的物理特征的所感知的变化。例如,触敏表面(例如,触敏显示器或触控板)的移动任选地由用户解释为对物理致动按钮的“按下点击”或“松开点击”。在一些情况下,用户将感觉到触感,诸如“按下点击”或“松开点击”,即使在通过用户的移动而物理地被按压(例如,被移位)的与触敏表面相关联的物理致动按钮没有移动时。又如,即使在触敏表面的光滑度无变化时,触敏表面的移动也会任选地由用户解释或感测为触敏表面的“粗糙度”。虽然用户对触摸的此类解释将受到用户的个体化感官知觉的限制,但是对触摸的许多感官知觉是大多数用户共有的。因此,当触觉输出被描述为对应于用户的特定感官知觉(例如,“按下点击”、“松开点击”、“粗糙度”)时,除非另外陈述,否则所生成的触觉输出对应于设备或其部件的物理位移,该物理位移将会生成典型(或普通)用户的所述感官知觉。

[0052] 应当理解,设备100仅仅是便携式多功能设备的一个示例,并且设备100任选地具有比所示出的部件更多或更少的部件,任选地组合两个或更多个部件,或者任选地具有这些部件的不同配置或布置。图1A中所示的各种部件以硬件、软件、或硬件与软件两者的组合来实现,包括一个或多个信号处理和/或专用集成电路。

[0053] 存储器102任选地包括高速随机存取存储器,并且还任选地包括非易失性存储器,诸如一个或多个磁盘存储设备、闪存存储设备、或其他非易失性固态存储设备。存储器控制器122任选地控制设备100的其他部件访问存储器102。

[0054] 外围设备接口118可用于将设备的输入外围设备和输出外围设备耦接到CPU 120和存储器102。该一个或多个处理器120运行或执行存储器102中所存储的各种软件程序(诸如计算机程序(例如,包括指令))和/或指令集以执行设备100的各种功能并处理数据。在一些实施方案中,外围设备接口118、CPU 120和存储器控制器122任选地被实现在单个芯片诸如芯片104上。在一些其他实施方案中,它们任选地在独立的芯片上实现。

[0055] RF(射频)电路108接收和发送也被称作电磁信号的RF信号。RF电路108将电信号转换为电磁信号/将电磁信号转换为电信号,并且经由电磁信号与通信网络及其他通信设备进行通信。RF电路108任选地包括用于执行这些功能的熟知的电路,包括但不限于天线系统、RF收发器、一个或多个放大器、调谐器、一个或多个振荡器、数字信号处理器、编解码芯片组、用户身份模块(SIM)卡、存储器等等。RF电路108任选地通过无线通信来与网络和其他设备进行通信,这些网络为诸如互联网(也被称为万维网(WWW))、内联网和/或无线网络(诸如,蜂窝电话网络、无线局域网(LAN)和/或城域网(MAN))。RF电路108任选地包括用于诸如通过近程通信无线电部件来检测近场通信(NFC)场的熟知的电路。无线通信任选地使用多

种通信标准、协议和技术中的任一者,包括但不限于全球移动通信系统(GSM)、增强型数据GSM环境(EDGE)、高速下行链路分组接入(HSDPA)、高速上行链路分组接入(HSUPA)、演进、纯数据(EV-DO)、HSPA、HSPA+、双单元HSPA(DC-HSPDA)、长期演进(LTE)、近场通信(NFC)、宽带码分多址(W-CDMA)、码分多址(CDMA)、时分多址(TDMA)、蓝牙、蓝牙低功耗(BTLE)、无线保真(Wi-Fi)(例如,IEEE 802.11a、IEEE 802.11b、IEEE 802.11g、IEEE 802.11n和/或IEEE 802.11ac)、互联网协议语音(VoIP)、Wi-MAX、电子邮件协议(例如,互联网消息访问协议(IMAP)和/或邮局协议(POP))、即时消息(例如,可扩展消息处理和存在协议(XMPP)、用于即时消息和存在利用扩展的会话发起协议(SIMPLE)、即时消息和存在服务(IMPS))、和/或短消息服务(SMS),或者包括在本文档提交日期时还未开发出的通信协议的任何其他适当的通信协议。

[0056] 音频电路110、扬声器111和麦克风113提供用户与设备100之间的音频接口。音频电路110从外围设备接口118接收音频数据,将音频数据转换为电信号,并将电信号传输到扬声器111。扬声器111将电信号转换为人类可听到的声波。音频电路110还接收由麦克风113从声波转换的电信号。音频电路110将电信号转换为音频数据,并且将音频数据传输到外围设备接口118以用于处理。音频数据任选地由外围设备接口118检索自和/或传输至存储器102和/或RF电路108。在一些实施方案中,音频电路110还包括耳麦插孔(例如,图2中的212)。耳麦插孔提供音频电路110与可移除音频输入/输出外围设备之间的接口,该外围设备为诸如仅输出的耳机或者具有输出(例如,单耳耳机或双耳耳机)和输入(例如,麦克风)两者的耳麦。

[0057] I/O子系统106将设备100上的输入/输出外围设备诸如触摸屏112和其他输入控制设备116耦接到外围设备接口118。I/O子系统106任选地包括显示控制器156、光学传感器控制器158、深度相机控制器169、强度传感器控制器159、触觉反馈控制器161,以及用于其他输入或控制设备的一个或多个输入控制器160。该一个或多个输入控制器160从其他输入控制设备116接收电信号/将电信号发送到该其他输入控制设备。该其他输入控制设备116任选地包括物理按钮(例如,下压按钮、摇臂按钮等)、拨号盘、滑动开关、操纵杆、点击式转盘等。在一些实施方案中,输入控制器160任选地耦接到以下各项中的任一者(或不耦接到以下各项中的任一者):键盘、红外线端口、USB端口,以及指向设备诸如鼠标。一个或多个按钮(例如,图2中的208)任选地包括用于扬声器111和/或麦克风113音量控制的增大/减小按钮。该一个或多个按钮任选地包括下压按钮(例如,图2中的206)。在一些实施方案中,电子设备是(例如,经由无线通信、经由有线通信)与一个或多个输入设备进行通信的计算机系统。在一些实施方案中,该一个或多个输入设备包括触敏表面(例如,触控板,作为触敏显示器的一部分)。在一些实施方案中,该一个或多个输入设备包括一个或多个相机传感器(例如,一个或多个光学传感器164和/或一个或多个深度相机传感器175),诸如用于跟踪用户的手势(例如,手部手势)作为输入。在一些实施方案中,一个或多个输入设备与该计算机系统集成。在一些实施方案中,一个或多个输入设备与该计算机系统分开。

[0058] 快速按下下压按钮任选地脱离触摸屏112的锁定或者任选地开始使用触摸屏上的手势来对设备进行解锁的进程,如在2005年12月23日提交的名称为“Unlocking a Device by Performing Gestures on an Unlock Image”的美国专利申请11/322,549(即,美国专利No.7,657,849)中所述的,该美国专利申请据此全文以引用方式并入本文。长按下压按钮

(例如206) 任选地使设备100开机或关机。一个或多个按钮的功能任选地为用户可定制的。触摸屏112用于实现虚拟按钮或软按钮以及一个或多个软键盘。

[0059] 触敏显示器112提供设备和用户之间的输入接口和输出接口。显示控制器156从触摸屏112接收电信号和/或将电信号发送到触摸屏112。触摸屏112向用户显示视觉输出。视觉输出任选地包括图形、文本、图标、视频以及它们的任何组合(统称为“图形”)。在一些实施方案中,一些视觉输出或全部的视觉输出任选地与用户界面对象对应。

[0060] 触摸屏112具有基于触觉和/或触感接触来接受来自用户的输入的触敏表面、传感器、或传感器组。触摸屏112和显示控制器156(与存储器102中的任何相关联的模块和/或指令集一起)检测触摸屏112上的接触(和该接触的任何移动或中断),并且将所检测到的接触转换为与被显示在触摸屏112上的用户界面对象(例如,一个或多个软键、图标、网页或图像)的交互。在示例性实施方案中,触摸屏112与用户之间的接触点对应于用户的手指。

[0061] 触摸屏112任选地使用LCD(液晶显示器)技术、LPD(发光聚合物显示器)技术或LED(发光二极管)技术,但是在其他实施方案中使用其他显示技术。触摸屏112和显示控制器156任选地使用现在已知的或以后将开发出的多种触摸感测技术中的任何技术以及其他接近传感器阵列或用于确定与触摸屏112接触的一个或多个点的其他元件来检测接触及其任何移动或中断,该多种触摸感测技术包括但不限于电容性的、电阻性的、红外线的、和表面声波技术。在示例性实施方案中,使用投射式互电容感测技术,诸如在来自Apple Inc.(Cupertino, California)的iPhone®和iPod Touch®中使用的技术。

[0062] 触摸屏112的一些实施方案中的触敏显示器任选地类似于以下美国专利中描述的多点触敏触摸板:6,323,846(Westerman等人)、6,570,557(Westerman等人)和/或6,677,932(Westerman等人)和/或美国专利公开2002/0015024A1,该每个专利据此全文以引用方式并入。然而,触摸屏112显示来自设备100的视觉输出,而触敏触摸板不提供视觉输出。

[0063] 触摸屏112的一些实施方案中的触敏显示器在以下申请中有所描述:(1) 2006年5月2日提交的美国专利申请11/381,313,“Multipoint Touch Surface Controller”;(2) 2004年5月6日提交的美国专利申请10/840,862,“Multipoint Touchscreen”;(3) 2004年7月30日提交的美国专利申请10/903,964,“Gestures For Touch Sensitive Input Devices”;(4) 2005年1月31日提交的美国专利申请11/048,264,“Gestures For Touch Sensitive Input Devices”;(5) 2005年1月18日提交的美国专利申请11/038,590,“Mode-Based Graphical User Interfaces For Touch Sensitive Input Devices”;(6) 2005年9月16日提交的美国专利申请11/228,758,“Virtual Input Device Placement On A Touch Screen User Interface”;(7) 2005年9月16日提交的美国专利申请11/228,700,“Operation Of A Computer With A Touch Screen Interface”;(8) 2005年9月16日提交的美国专利申请11/228,737,“Activating Virtual Keys Of A Touch-Screen Virtual Keyboard”;以及(9) 2006年3月3日提交的美国专利申请11/367,749,“Multi-Functional Hand-Held Device”。所有这些申请全文以引用方式并入本文。

[0064] 触摸屏112任选地具有超过100dpi的视频分辨率。在一些实施方案中,触摸屏具有约160dpi的视频分辨率。用户任选地使用任何合适的物体或附加物诸如触控笔、手指等等来与触摸屏112接触。在一些实施方案中,将用户界面设计为主要通过基于手指的接触和手势来工作,由于手指在触摸屏上的接触区域较大,因此这可能不如基于触控笔的输入精确。

在一些实施方案中,设备将基于手指的粗略输入转化为精确的指针/光标位置或命令以用于执行用户所期望的动作。

[0065] 在一些实施方案中,除了触摸屏之外,设备100任选地还包括用于激活或去激活特定功能的触摸板。在一些实施方案中,触摸板是设备的触敏区域,与触摸屏不同,该触敏区域不显示视觉输出。触摸板任选地是与触摸屏112分开的触敏表面,或者是由触摸屏形成的触敏表面的延伸部分。

[0066] 设备100还包括用于为各种部件供电的电力系统162。电力系统162任选地包括电力管理系统、一个或多个电源(例如,电池、交流电(AC))、再充电系统、电力故障检测电路、功率转换器或逆变器、电源状态指示符(例如,发光二极管(LED))以及与便携式设备中的电力的生成、管理和分配相关联的任何其他部件。

[0067] 设备100任选地还包括一个或多个光学传感器164。图1A示出了耦接到I/O子系统106中的光学传感器控制器158的光学传感器。光学传感器164任选地包括电荷耦合器件(CCD)或互补金属氧化物半导体(CMOS)光电晶体管。光学传感器164从环境接收通过一个或多个透镜而投射的光,并且将光转换为表示图像的数据。结合成像模块143(也叫做相机模块),光学传感器164任选地捕获静态图像或视频。在一些实施方案中,光学传感器位于设备100的后部上,与设备前部上的触摸屏显示器112相背对,使得触摸屏显示器能够用作用于静态图像和/或视频图像采集的取景器。在一些实施方案中,光学传感器位于设备的前部上,使得在用户在触摸屏显示器上查看其他视频会议参与者的同时任选地获取该用户的图像以用于视频会议。在一些实施方案中,光学传感器164的位置可由用户改变(例如,通过旋转设备外壳中的透镜和传感器),使得单个光学传感器164与触摸屏显示器一起使用,以用于视频会议和静态图像和/或视频图像采集两者。

[0068] 设备100任选地还包括一个或多个深度相机传感器175。图1A示出了耦接到I/O子系统106中的深度相机控制器169的深度相机传感器。深度相机传感器175从环境接收数据以从视点(例如,深度相机传感器)创建场景内的对象(例如,面部)的三维模型。在一些实施方案中,结合成像模块143(也称为相机模块),深度相机传感器175可选地用于确定由成像模块143捕获的图像的不同部分的深度图。在一些实施方案中,深度相机传感器位于设备100的前部,使得在用户在触摸屏显示器上查看其他视频会议参与者的同时任选地获取具有深度信息的用户图像以用于视频会议,并且捕捉具有深度图数据的自拍。在一些实施方案中,深度相机传感器175位于设备的后部,或者设备100的后部和前部。在一些实施方案中,深度相机传感器175的位置可由用户改变(例如,通过旋转设备外壳中的透镜和传感器),使得深度相机传感器175与触摸屏显示器一起使用以用于视频会议和静态图像和/或视频图像采集两者。

[0069] 设备100任选地还包括一个或多个接触强度传感器165。图1A示出了耦接到I/O子系统106中的强度传感器控制器159的接触强度传感器。接触强度传感器165任选地包括一个或多个压阻应变仪、电容式力传感器、电气力传感器、压电力传感器、光学力传感器、电容式触敏表面或其他强度传感器(例如,用于测量触敏表面上的接触的力(或压力)的传感器)。接触强度传感器165从环境接收接触强度信息(例如,压力信息或压力信息的代用物)。在一些实施方案中,至少一个接触强度传感器与触敏表面(例如,触敏显示器系统112)并置排列或邻近。在一些实施方案中,至少一个接触强度传感器位于设备100的后部上,与位于

设备100的前部上的触摸屏显示器112相背对。

[0070] 设备100任选地还包括一个或多个接近传感器166。图1A示出了耦接到外围设备接口118的接近传感器166。另选地,接近传感器166任选地耦接到I/O子系统106中的输入控制器160。接近传感器166任选地如以下美国专利申请中所述的那样执行:No.11/241,839,名称为“Proximity Detector In Handheld Device”;No.11/240,788,名称为“Proximity Detector In Handheld Device”;No.11/620,702,名称为“Using Ambient Light Sensor To Augment Proximity Sensor Output”;No.11/586,862,名称为“Automated Response To And Sensing Of User Activity In Portable Devices”;以及No.11/638,251,名称为“Methods And Systems For Automatic Configuration Of Peripherals”,这些美国专利申请据此全文以引用方式并入本文。在一些实施方案中,当多功能设备被置于用户的耳朵附近时(例如,当用户正在进行电话呼叫时),接近传感器关闭并且禁用触摸屏112。

[0071] 设备100任选地还包括一个或多个触觉输出发生器167。图1A示出了耦接到I/O子系统106中的触觉反馈控制器161的触觉输出发生器。触觉输出发生器167任选地包括一个或多个电声设备诸如扬声器或其他音频部件;和/或用于将能量转换成线性运动的机电设备诸如电机、螺线管、电活性聚合物、压电致动器、静电致动器或其他触觉输出生成部件(例如,用于将电信号转换成设备上的触觉输出的部件)。接触强度传感器165从触觉反馈模块133接收触觉反馈生成指令,并且在设备100上生成能够由设备100的用户感觉到的触觉输出。在一些实施方案中,至少一个触觉输出发生器与触敏表面(例如,触敏显示器系统112)并置排列或邻近,并且任选地通过竖直地(例如,向设备100的表面内/外)或侧向地(例如,在与设备100的表面相同的平面中向后和向前)移动触敏表面来生成触觉输出。在一些实施方案中,至少一个触觉输出发生器传感器位于设备100的后部上,与位于设备100的前部上的触摸屏显示器112相背对。

[0072] 设备100任选地还包括一个或多个加速度计168。图1A示出了耦接到外围设备接口118的加速度计168。另选地,加速度计168任选地耦接到I/O子系统106中的输入控制器160。加速度计168任选地如以下美国专利公开中所述的那样执行:美国专利公开No.20050190059,名称为“Acceleration-based Theft Detection System for Portable Electronic Devices”和美国专利公开No.20060017692,名称为“Methods And Apparatuses For Operating A Portable Device Based On An Accelerometer”,这两个美国专利公开均全文以引用方式并入本文。在一些实施方案中,基于对从一个或多个加速度计接收的数据的分析来在触摸屏显示器上以纵向视图或横向视图显示信息。设备100任选地除了加速度计168之外还包括磁力仪和GPS(或GLONASS或其他全球导航系统)接收器,以用于获取关于设备100的位置和取向(例如,纵向或横向)的信息。

[0073] 在一些实施方案中,存储于存储器102中的软件部件包括操作系统126、通信模块(或指令集)128、接触/运动模块(或指令集)130、图形模块(或指令集)132、文本输入模块(或指令集)134、全球定位系统(GPS)模块(或指令集)135以及应用程序(或指令集)136。此外,在一些实施方案中,存储器102(图1A)或370(图3)存储设备/全局内部状态157,如图1A和图3中所示。设备/全局内部状态157包括以下中的一者或多者:活动应用程序状态,其指示哪些应用程序(如果有的话)当前是活动的;显示状态,指示什么应用、视图或其他信息占据了触摸屏显示器112的各个区域;传感器状态,包括从设备的各个传感器和输入控制设备

116获得的信息;以及涉及设备位置和/或姿态的位置信息。

[0074] 操作系统126(例如,Darwin、RTXC、LINUX、UNIX、OS X、iOS、WINDOWS或嵌入式操作系统诸如VxWorks)包括用于控制和管理一般系统任务(例如,存储器管理、存储设备控制、功率管理等)的各种软件部件和/或驱动器,并且促进各种硬件部件和软件部件之间的通信。

[0075] 通信模块128有利于通过一个或多个外部端口124来与其他设备进行通信,并且还包括用于处理由RF电路108和/或外部端口124所接收的数据的各种软件部件。外部端口124(例如,通用串行总线(USB)、火线等)适于直接耦接到其他设备,或间接地通过网络(例如,互联网、无线LAN等)进行耦接。在一些实施方案中,外部端口是与iPod®(Apple Inc.的商标)设备上所使用的30针连接器相同的或类似的和/或与其兼容的多针(例如,30针)连接器。

[0076] 接触/运动模块130任选地检测与触摸屏112(结合显示控制器156)和其他触敏设备(例如,触摸板或物理点击式转盘)的接触。接触/运动模块130包括各种软件部件以用于执行与接触检测相关的各种操作,诸如确定是否已经发生了接触(例如,检测手指按下事件)、确定接触强度(例如,接触的力或压力,或者接触的力或压力的替代物)、确定是否存在接触的移动并跟踪在触敏表面上的移动(例如,检测一个或多个手指拖动事件),以及确定接触是否已经停止(例如,检测手指抬起事件或者接触断开)。接触/运动模块130从触敏表面接收接触数据。确定接触点的移动任选地包括确定接触点的速率(量值)、速度(量值和方向)和/或加速度(量值和/或方向的改变),所述接触点的移动由一系列接触数据表示。这些操作任选地被应用于单点接触(例如,单指接触)或者多点同时接触(例如,“多点触摸”/多个手指接触)。在一些实施方案中,接触/运动模块130和显示控制器156检测触摸板上的接触。

[0077] 在一些实施方案中,接触/运动模块130使用一组一个或多个强度阈值来确定操作是否已由用户执行(例如,确定用户是否已“点击”图标)。在一些实施方案中,根据软件参数来确定强度阈值的至少一个子集(例如,强度阈值不是由特定物理致动器的激活阈值来确定的,并且可在不改变设备100的物理硬件的情况下被调节)。例如,在不改变触控板或触摸屏显示器硬件的情况下,触控板或触摸屏的鼠标“点击”阈值可被设定成预定义的阈值的大范围中的任一个阈值。另外,在一些具体实施中,向设备的用户提供用于调节一组强度阈值中的一个或多个强度阈值(例如,通过调节各个强度阈值和/或通过利用对“强度”参数的系统级点击来一次调节多个强度阈值)的软件设置。

[0078] 接触/运动模块130任选地检测由用户进行的手势输入。触敏表面上的不同手势具有不同的接触模式(例如,所检测到的接触的不同运动、计时和/或强度)。因此,任选地通过检测特定接触模式来检测手势。例如,检测手指轻击手势包括检测手指按下事件,然后在与手指按下事件相同的位置(或基本上相同的位置)处(例如,在图标的位置处)检测手指抬起(抬离)事件。作为另一个示例,在触敏表面上检测手指轻扫手势包括检测手指按下事件,然后检测一个或多个手指拖动事件,并且随后检测手指抬起(抬离)事件。

[0079] 图形模块132包括用于在触摸屏112或其他显示器上呈现和显示图形的各种已知的软件部件,包括用于改变所显示的图形的视觉冲击(例如,亮度、透明度、饱和度、对比度或其他视觉属性)的部件。如本文所用,术语“图形”包括可被显示给用户的任何对象,包括

但不限于文本、网页、图标(诸如,包括软键的用户界面对象)、数字图像、视频、动画等。

[0080] 在一些实施方案中,图形模块132存储表示待使用的图形的数据。每个图形任选地被分配有对应的代码。图形模块132从应用程序等接收用于指定待显示的图形的一个或多个代码,在必要的情况下还一起接收坐标数据和其他图形属性数据,并且然后生成屏幕图像数据,以输出至显示控制器156。

[0081] 触觉反馈模块133包括用于生成指令的各种软件部件,该指令由触觉输出发生器167用于响应于用户与设备100的交互而在设备100上的一个或多个位置处产生触觉输出。

[0082] 任选地为图形模块132的部件的文本输入模块134提供用于在各种应用程序(例如,联系人137、电子邮件140、IM 141、浏览器147和需要文本输入的任何其他应用程序)中输入文本的软键盘。

[0083] GPS模块135确定设备的位置,并提供该信息以供在各种应用程序中使用(例如提供给电话138以供在基于位置的拨号中使用;提供给相机143作为图片/视频元数据;以及提供给提供基于位置的服务的应用程序,诸如天气小组件、本地黄页小组件和地图/导航小组件)。

[0084] 应用程序136任选地包括以下模块(或指令集)或者其子集或超集:

[0085] • 联系人模块137(有时称为通讯录或联系人列表);

[0086] • 电话模块138;

[0087] • 视频会议模块139;

[0088] • 电子邮件客户端模块140;

[0089] • 即时消息(IM)模块141;

[0090] • 健身支持模块142;

[0091] • 用于静态图像和/或视频图像的相机模块143;

[0092] • 图像管理模块144;

[0093] • 视频播放器模块;

[0094] • 音乐播放器模块;

[0095] • 浏览器模块147;

[0096] • 日历模块148;

[0097] • 小组件模块149,其任选地包括以下各项中的一者或多者:天气小组件149-1、股市小组件149-2、计算器小组件149-3、闹钟小组件149-4、词典小组件149-5、和由用户获取的其他小组件、以及用户创建的小组件149-6;

[0098] • 用于形成用户创建的小组件149-6的小组件创建器模块150;

[0099] • 搜索模块151;

[0100] • 视频和音乐播放器模块152,其合并视频播放器模块和音乐播放器模块;

[0101] • 笔记模块153;

[0102] • 地图模块154;和/或

[0103] • 在线视频模块155。

[0104] 任选地存储在存储器102中的其他应用程序136的示例包括其他文字处理应用程序、其他图像编辑应用程序、绘图应用程序、呈现应用程序、支持JAVA的应用程序、加密、数字权益管理、语音识别和语音复制。

[0105] 结合触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、和文本输入模块134,联系人模块137任选地用于管理通讯录或联系人列表(例如,存储在存储器102或存储器370中的联系人模块137的应用程序内部状态192中),包括:向通讯录添加一个或多个姓名;从通讯录删除姓名;将电话号码、电子邮件地址、物理地址或其他信息与姓名关联;将图像与姓名关联;对姓名进行归类和分类;提供电话号码或电子邮件地址来发起和/或促进通过电话138、视频会议模块139、电子邮件140或IM 141进行的通信;等等。

[0106] 结合RF电路108、音频电路110、扬声器111、麦克风113、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132和文本输入模块134,电话模块138任选地用于输入与电话号码对应的字符序列、访问联系人模块137中的一个或多个电话号码、修改已输入的电话号码、拨打相应的电话号码、进行会话,以及当会话完成时断开或挂断。如上所述,无线通信任选地使用多种通信标准、协议和技术中的任一种。

[0107] 结合RF电路108、音频电路110、扬声器111、麦克风113、触摸屏112、显示控制器156、光学传感器164、光学传感器控制器158、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134、联系人模块137和电话模块138,视频会议模块139包括根据用户指令来发起、进行和终止用户与一个或多个其他参与方之间的视频会议的可执行指令。

[0108] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132和文本输入模块134,电子邮件客户端模块140包括响应于用户指令来创建、发送、接收和管理电子邮件的可执行指令。结合图像管理模块144,电子邮件客户端模块140使得非常容易创建和发送具有由相机模块143拍摄的静态图像或视频图像的电子邮件。

[0109] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132和文本输入模块134,即时消息模块141包括用于以下操作的可执行指令:输入与即时消息对应的字符序列、修改先前输入的字符、传输相应即时消息(例如,使用短消息服务(SMS)或多媒体消息服务(MMS)协议以用于基于电话的即时消息或者使用XMPP、SIMPLE、或IMPS以用于基于互联网的即时消息)、接收即时消息以及查看所接收的即时消息。在一些实施方案中,所传输和/或接收的即时消息任选地包括图形、照片、音频文件、视频文件和/或MMS和/或增强消息服务(EMS)中所支持的其他附件。如本文所用,“即时消息”是指基于电话的消息(例如,使用SMS或MMS发送的消息)和基于互联网的消息(例如,使用XMPP、SIMPLE或IMPS发送的消息)两者。

[0110] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134、GPS模块135、地图模块154和音乐播放器模块,健身支持模块142包括用于创建健身(例如,具有时间、距离和/或卡路里燃烧目标)的可执行指令;与健身传感器(运动设备)进行通信;接收健身传感器数据;校准用于监视健身的传感器;为健身选择和播放音乐;以及显示、存储和传输健身数据。

[0111] 结合触摸屏112、显示控制器156、光学传感器164、光学传感器控制器158、接触/运动模块130、图形模块132和图像管理模块144,相机模块143包括用于以下操作的可执行指令:捕获静态图像或视频(包括视频流)并且将它们存储到存储器102中、修改静态图像或视频的特征,或从存储器102删除静态图像或视频。

[0112] 结合触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134、和相机模块143,图像管理模块144包括用于排列、修改(例如,编辑)、或以其他方式操

控、加标签、删除、呈现(例如,在数字幻灯片或专辑中)、以及存储静态图像和/或视频图像的可执行指令。

[0113] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132和文本输入模块134,浏览器模块147包括用于根据用户指令来浏览互联网,包括搜索、链接至、接收和显示网页或其部分,以及链接至网页的附件和其他文件的可执行指令。

[0114] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134、电子邮件客户端模块140和浏览器模块147,日历模块148包括根据用户指令来创建、显示、修改和存储日历以及与日历相关联的数据(例如,日历条目、待办事项等)的可执行指令。

[0115] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134和浏览器模块147,小组件模块149是任选地由用户下载和使用的微型应用程序(例如,天气小组件149-1、股市小组件149-2、计算器小组件149-3、闹钟小组件149-4和词典小组件149-5)或由用户创建的微型应用程序(例如,用户创建的小组件149-6)。在一些实施方案中,小组件包括HTML(超文本标记语言)文件、CSS(层叠样式表)文件和JavaScript文件。在一些实施方案中,小组件包括XML(可扩展标记语言)文件和JavaScript文件(例如,Yahoo!小组件)。

[0116] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134和浏览器模块147,小组件创建器模块150任选地被用户用于创建小组件(例如,将网页的用户指定部分转变为小组件)。

[0117] 结合触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132和文本输入模块134,搜索模块151包括用于根据用户指令来搜索存储器102中与一个或多个搜索条件(例如,一个或多个用户指定的搜索词)匹配的文本、音乐、声音、图像、视频和/或其他文件的可执行指令。

[0118] 结合触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、音频电路110、扬声器111、RF电路108、和浏览器模块147,视频和音乐播放器模块152包括允许用户下载和回放以一种或多种文件格式诸如MP3或AAC文件存储的所记录的音乐和其他声音文件的可执行指令,以及用于显示、呈现或以其他方式回放视频(例如,在触摸屏112上或在经由外部端口124连接的外部显示器上)的可执行指令。在一些实施方案中,设备100任选地包括MP3播放器诸如iPod(Apple Inc.的商标)的功能。

[0119] 结合触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132和文本输入模块134,笔记模块153包括用于根据用户指令来创建和管理笔记、待办事项等的可执行指令。

[0120] 结合RF电路108、触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、文本输入模块134、GPS模块135和浏览器模块147,地图模块154任选地用于根据用户指令接收、显示、修改和存储地图以及与地图相关联的数据(例如,驾驶方向、与特定位置处或附近的商店及其他兴趣点有关的数据,以及其他基于位置的数据)。

[0121] 结合触摸屏112、显示控制器156、接触/运动模块130、图形模块132、音频电路110、扬声器111、RF电路108、文本输入模块134、电子邮件客户端模块140和浏览器模块147,在线视频模块155包括用于执行以下操作的指令:允许用户访问、浏览、接收(例如,通过流式传输和/或下载)、回放(例如在触摸屏上或在经由外部端口124所连接的外部显示器上)、发送

具有至特定在线视频的链接的电子邮件,以及以其他方式管理一种或多种文件格式诸如H.264的在线视频。在一些实施方案中,使用即时消息模块141而不是电子邮件客户端模块140来发送特定在线视频的链接。在线视频应用程序的其他描述可见于2007年6月20日提交的名称为“Portable Multifunction Device, Method, and Graphical User Interface for Playing Online Videos”的美国临时专利申请No.60/936,562和2007年12月31日提交的名称为“Portable Multifunction Device, Method, and Graphical User Interface for Playing Online Videos”的美国专利申请No.11/968,067,这两个专利申请的内容据此全文以引用方式并入本文。

[0122] 上述每个模块和应用程序对应于用于执行上述一种或多种功能以及在本专利申请中所述的方法(例如,本文所述的计算机实现的方法和其他信息处理方法)的可执行指令集。这些模块(例如,指令集)不必以独立的软件程序(诸如计算机程序(例如,包括指令))、过程或模块实现,因此这些模块的各种子集任选地在各种实施方案中组合或以其他方式重新布置。例如,视频播放器模块任选地与音乐播放器模块组合成单个模块(例如,图1A中的视频和音乐播放器模块152)。在一些实施方案中,存储器102任选地存储上述模块和数据结构的子组。此外,存储器102任选地存储上文未描述的另外的模块和数据结构。

[0123] 在一些实施方案中,设备100是该设备上的预定义的一组功能的操作唯一地通过触摸屏和/或触摸板来执行的设备。通过使用触摸屏和/或触摸板作为用于操作设备100的主要输入控制设备,任选地减少设备100上的物理输入控制设备(例如,下压按钮、拨盘等等)的数量。

[0124] 唯一地通过触摸屏和/或触摸板来执行的预定义的一组功能任选地包括在用户界面之间的导航。在一些实施方案中,触摸板在被用户触摸时将设备100从设备100上显示的任何用户界面导航到主菜单、home菜单或根菜单。在此类实施方案中,使用触摸板来实现“菜单按钮”。在一些其他实施方案中,菜单按钮是物理下压按钮或者其他物理输入控制设备,而不是触摸板。

[0125] 图1B是示出了根据一些实施方案的用于事件处理的示例性部件的框图。在一些实施方案中,存储器102(图1A)或存储器370(图3)包括事件分类器170(例如,在操作系统126中)以及相应的应用程序136-1(例如,前述应用程序137至151、155、380至390中的任一个应用程序)。

[0126] 事件分类器170接收事件信息并确定要将事件信息递送到的应用程序136-1和应用程序136-1的应用程序视图191。事件分类器170包括事件监视器171和事件分配器模块174。在一些实施方案中,应用程序136-1包括应用程序内部状态192,该应用程序内部状态指示当应用程序是活动的或正在执行时被显示在触敏显示器112上的一个或多个当前应用程序视图。在一些实施方案中,设备/全局内部状态157被事件分类器170用来确定哪个(哪些)应用程序当前是活动的,并且应用程序内部状态192被事件分类器170用来确定要将事件信息递送到的应用程序视图191。

[0127] 在一些实施方案中,应用程序内部状态192包括附加信息,诸如以下各项中的一者或多者:当应用程序136-1恢复执行时将被使用的恢复信息、指示信息正被显示或准备好用于被应用程序136-1显示的用户界面状态信息、用于使得用户能够返回到应用程序136-1的前一状态或视图的状态队列,以及用户采取的先前动作的重复/撤销队列。

[0128] 事件监视器171从外围设备接口118接收事件信息。事件信息包括关于子事件(例如,触敏显示器112上的用户触摸,作为多点触摸手势的一部分)的信息。外围设备接口118传输其从I/O子系统106或传感器诸如接近传感器166、一个或多个加速度计168和/或麦克风113(通过音频电路110)接收的信息。外围设备接口118从I/O子系统106接收的信息包括来自触敏显示器112或触敏表面的信息。

[0129] 在一些实施方案中,事件监视器171以预先确定的间隔将请求发送至外围设备接口118。作为响应,外围设备接口118传输事件信息。在其他实施方案中,外围设备接口118仅当存在显著事件(例如,接收到高于预先确定的噪声阈值和/或接收到超过预先确定的持续时间的输入)时才传输事件信息。

[0130] 在一些实施方案中,事件分类器170还包括命中视图确定模块172和/或活动事件识别器确定模块173。

[0131] 当触敏显示器112显示多于一个视图时,命中视图确定模块172提供用于确定子事件已在一个或多个视图内的什么地方发生的软件过程。视图由用户能够在显示器上看到的控件和其他元素构成。

[0132] 与应用程序相关联的用户界面的另一方面是一组视图,本文中有时也称为应用程序视图或用户界面窗口,在其中显示信息并且发生基于触摸的手势。在其中检测到触摸的(相应应用程序的)应用程序视图任选地对应于在应用程序的程序化或视图分级结构内的程序化水平。例如,在其中检测到触摸的最低水平视图任选地被称为命中视图,并且被辨别为正确输入的事件集任选地至少部分地基于初始触摸的命中视图来确定,所述初始触摸开始基于触摸的手势。

[0133] 命中视图确定模块172接收与基于触摸的手势的子事件相关的信息。当应用程序具有以分级结构组织的多个视图时,命中视图确定模块172将命中视图识别为应当对子事件进行处理的分级结构中的最低视图。在大多数情况下,命中视图是发起子事件(例如,形成事件或潜在事件的子事件序列中的第一子事件)在其中发生的最低水平视图。一旦命中视图被命中视图确定模块172识别,命中视图便通常接收与其被识别为命中视图所针对的同一触摸或输入源相关的所有子事件。

[0134] 活动事件识别器确定模块173确定视图分级结构内的哪个或哪些视图应接收特定子事件序列。在一些实施方案中,活动事件识别器确定模块173确定仅命中视图应接收特定子事件序列。在其他实施方案中,活动事件识别器确定模块173确定包括子事件的物理位置的所有视图是活跃参与的视图,并因此确定所有活跃参与的视图都应接收特定子事件序列。在其他实施方案中,即使触摸子事件完全被局限到与一个特定视图相关联的区域,分级结构中的较高视图将仍然保持为活跃参与的视图。

[0135] 事件分配器模块174将事件信息分配到事件识别器(例如,事件识别器180)。在包括活动事件识别器确定模块173的实施方案中,事件分配器模块174将事件信息递送到由活动事件识别器确定模块173确定的事件识别器。在一些实施方案中,事件分配器模块174在事件队列中存储事件信息,该事件信息由相应事件接收器182进行检索。

[0136] 在一些实施方案中,操作系统126包括事件分类器170。另选地,应用程序136-1包括事件分类器170。在又一个实施方案中,事件分类器170是独立模块,或者是存储在存储器102中的另一个模块(诸如,接触/运动模块130)的一部分。

[0137] 在一些实施方案中,应用程序136-1包括多个事件处理程序190和一个或多个应用程序视图191,其中的每一个都包括用于处理发生在应用程序的用户界面的相应视图内的触摸事件的指令。应用程序136-1的每个应用程序视图191包括一个或多个事件识别器180。通常,相应应用程序视图191包括多个事件识别器180。在其他实施方案中,事件识别器180中的一个或多个事件识别器是独立模块的一部分,该独立模块为诸如用户界面工具包或应用程序136-1从中继承方法和其他属性的更高级别的对象。在一些实施方案中,相应事件处理程序190包括以下各项中的一者或多者:数据更新器176、对象更新器177、GUI更新器178、和/或从事件分类器170接收的事件数据179。事件处理程序190任选地利用或调用数据更新器176、对象更新器177或GUI更新器178来更新应用程序内部状态192。另选地,应用程序视图191中的一个或多个应用程序视图包括一个或多个相应事件处理程序190。另外,在一些实施方案中,数据更新器176、对象更新器177和GUI更新器178中的一者或多者被包括在相应应用程序视图191中。

[0138] 相应的事件识别器180从事件分类器170接收事件信息(例如,事件数据179),并且根据事件信息识别事件。事件识别器180包括事件接收器182和事件比较器184。在一些实施方案中,事件识别器180还包括元数据183和事件传递指令188(其任选地包括子事件递送指令)的至少一个子集。

[0139] 事件接收器182从事件分类器170接收事件信息。事件信息包括关于子事件例如触摸或触摸移动的信息。根据子事件,事件信息还包括附加信息,诸如子事件的位置。当子事件涉及触摸的运动时,事件信息任选地还包括子事件的速率和方向。在一些实施方案中,事件包括设备从一个取向旋转到另一取向(例如,从纵向取向旋转到横向取向,或反之亦然),并且事件信息包括关于设备的当前取向(也被称为设备姿态)的对应信息。

[0140] 事件比较器184将事件信息与预定义的事件或子事件定义进行比较,并且基于该比较来确定事件或子事件,或者确定或更新事件或子事件的状态。在一些实施方案中,事件比较器184包括事件定义186。事件定义186包含事件的定义(例如,预定义的子事件序列),例如事件1(187-1)、事件2(187-2)以及其他。在一些实施方案中,事件(187)中的子事件例如包括触摸开始、触摸结束、触摸移动、触摸取消和多点触摸。在一个示例中,事件1(187-1)的定义是被显示对象上的双击。例如,双击包括被显示对象上的预先确定时长的第一触摸(触摸开始)、预先确定时长的第一抬离(触摸结束)、被显示对象上的预先确定时长的第二触摸(触摸开始)以及预先确定时长的第二抬离(触摸结束)。在另一个示例中,事件2(187-2)的定义是被显示对象上的拖动。例如,拖动包括被显示对象上的预先确定时长的触摸(或接触)、触摸在触敏显示器112上的移动、以及触摸的抬离(触摸结束)。在一些实施方案中,事件还包括用于一个或多个相关联的事件处理程序190的信息。

[0141] 在一些实施方案中,事件定义187包括对用于相应用户界面对象的事件的定义。在一些实施方案中,事件比较器184执行命中测试以确定哪个用户界面对象与子事件相关联。例如,在触敏显示器112上显示三个用户界面对象的应用程序视图中,当在触敏显示器112上检测到触摸时,事件比较器184执行命中测试以确定这三个用户界面对象中的哪一个用户界面对象与该触摸(子事件)相关联。如果每个所显示对象与相应事件处理程序190相关联,则事件比较器使用该命中测试的结果来确定哪个事件处理程序190应当被激活。例如,事件比较器184选择与子事件和触发该命中测试的对象相关联的事件处理程序。

[0142] 在一些实施方案中,相应事件(187)的定义还包括延迟动作,该延迟动作延迟事件信息的递送,直到已确定子事件序列确实对应于或不对应于事件识别器的事件类型。

[0143] 当相应事件识别器180确定子事件序列不与事件定义186中的任何事件匹配时,该相应事件识别器180进入事件不可能、事件失败或事件结束状态,在此之后忽略基于触摸的手势的后续子事件。在这种情况下,对于命中视图保持活动的其他事件识别器(如果有的话)继续跟踪并处理持续进行的基于触摸的手势的子事件。

[0144] 在一些实施方案中,相应事件识别器180包括具有指示事件递送系统应当如何执行对活跃参与的事件识别器的子事件递送的可配置属性、标记和/或列表的元数据183。在一些实施方案中,元数据183包括指示事件识别器彼此如何交互或如何能够交互的可配置属性、标志和/或列表。在一些实施方案中,元数据183包括指示子事件是否递送到视图或程序化分级结构中的不同层级的可配置属性、标志和/或列表。

[0145] 在一些实施方案中,当事件的一个或多个特定子事件被识别时,相应事件识别器180激活与事件相关联的事件处理程序190。在一些实施方案中,相应事件识别器180将与事件相关联的事件信息递送到事件处理程序190。激活事件处理程序190不同于将子事件发送(和延期发送)到相应命中视图。在一些实施方案中,事件识别器180抛出与所辨别出的事件相关联的标记,并且与该标记相关联的事件处理程序190获取该标记并执行预定义进程。

[0146] 在一些实施方案中,事件递送指令188包括递送关于子事件的事件信息而不激活事件处理程序的子事件递送指令。相反,子事件递送指令将事件信息递送到与子事件序列相关联的事件处理程序或者递送到活跃参与的视图。与子事件序列或与活跃参与的视图相关联的事件处理程序接收事件信息并执行预先确定的进程。

[0147] 在一些实施方案中,数据更新器176创建并更新在应用程序136-1中使用的数据。例如,数据更新器176对联系人模块137中所使用的电话号码进行更新,或者对视频播放器模块中所使用的视频文件进行存储。在一些实施方案中,对象更新器177创建并更新在应用程序136-1中使用的对象。例如,对象更新器177创建新的用户界面对象或更新用户界面对象的位置。GUI更新器178更新GUI。例如,GUI更新器178准备显示信息,并且将显示信息发送到图形模块132用以显示在触敏显示器上。

[0148] 在一些实施方案中,事件处理程序190包括数据更新器176、对象更新器177和GUI更新器178,或具有对该数据更新器、该对象更新器和该GUI更新器的访问权限。在一些实施方案中,数据更新器176、对象更新器177和GUI更新器178被包括在相应应用程序136-1或应用程序视图191的单个模块中。在其他实施方案中,它们被包括在两个或更多个软件模块中。

[0149] 应当理解,关于触敏显示器上的用户触摸的事件处理的上述论述还适用于利用输入设备来操作多功能设备100的其他形式的用户输入,并不是所有用户输入都是在触摸屏上发起的。例如,任选地与单次或多次键盘按下或按住协作的鼠标移动和鼠标按钮按下;触摸板上的接触移动,诸如轻击、拖动、滚动等;触控笔输入;设备的移动;口头指令;检测到的眼睛移动;生物特征输入;和/或它们的任何组合任选地被用作对应于限定要辨别的事件的子事件的输入。

[0150] 图2示出了根据一些实施方案的具有触摸屏112的便携式多功能设备100。触摸屏任选地在用户界面(UI) 200内显示一个或多个图形。在本实施方案以及下文所述的其他实

施方案中,用户能够通过例如利用一根或多根手指202(在图中未按比例绘制)或一支或多支触控笔203(在图中未按比例绘制)在图形上作出手势来选择这些图形中的一个或多个图形。在一些实施方案中,当用户中断与一个或多个图形的接触时,将发生对一个或多个图形的选择。在一些实施方案中,手势任选地包括一次或多次轻击、一次或多次轻扫(从左向右、从右向左、向上和/或向下)和/或已与设备100发生接触的手指的滚动(从右向左、从左向右、向上和/或向下)。在一些具体实施中或在一些情况下,不经意地与图形接触不会选择图形。例如,当与选择对应的手势是轻击时,在应用程序图标上方扫动的轻扫手势任选地不会选择对应的应用程序。

[0151] 设备100任选地还包括一个或多个物理按钮,诸如“home”或菜单按钮204。如前所述,菜单按钮204任选地用于导航到任选地在设备100上被执行的一组应用程序中的任何应用程序136。另选地,在一些实施方案中,菜单按钮被实现为被显示在触摸屏112上的GUI中的软键。

[0152] 在一些实施方案中,设备100包括触摸屏112、菜单按钮204、用于使设备开机/关机和用于锁定设备的下压按钮206、一个或多个音量调节按钮208、用户身份模块(SIM)卡槽210、耳麦插孔212和对接/充电外部端口124。下压按钮206任选地用于通过压下该按钮并且将该按钮保持在压下状态持续预定义的时间间隔来对设备进行开/关机;通过压下该按钮并在该预定义的时间间隔过去之前释放该按钮来锁定设备;和/或对设备进行解锁或发起解锁进程。在另选的实施方案中,设备100还通过麦克风113接受用于激活或去激活某些功能的语音输入。设备100还任选地包括用于检测触摸屏112上的接触的强度的一个或多个接触强度传感器165,和/或用于为设备100的用户生成触觉输出的一个或多个触觉输出发生器167。

[0153] 图3是根据一些实施方案的具有显示器和触敏表面的示例性多功能设备的框图。设备300不必是便携式的。在一些实施方案中,设备300是膝上型电脑、台式计算机、平板电脑、多媒体播放器设备、导航设备、教育设备(诸如儿童学习玩具)、游戏系统或控制设备(例如,家用控制器或工业用控制器)。设备300通常包括一个或多个处理单元(CPU)310、一个或多个网络或其他通信接口360、存储器370和用于使这些部件互连的一条或多条通信总线320。通信总线320任选地包括使系统部件互连并且控制系统部件之间的通信的电路(有时称作芯片组)。设备300包括具有显示器340的输入/输出(I/O)接口330,该显示器通常是触摸屏显示器。I/O接口330还任选地包括键盘和/或鼠标(或其他指向设备)350和触摸板355、用于在设备300上生成触觉输出的触觉输出发生器357(例如,类似于上文参考图1A所述的触觉输出发生器167)、传感器359(例如,光学传感器、加速度传感器、接近传感器、触敏传感器和/或接触强度传感器(类似于上文参考图1A所述的接触强度传感器165))。存储器370包括高速随机存取存储器,诸如DRAM、SRAM、DDR RAM,或其他随机存取固态存储器设备;并且任选地包括非易失性存储器,诸如一个或多个磁盘存储设备、光盘存储设备、闪存存储器设备或其他非易失性固态存储设备。存储器370任选地包括远离CPU 310定位的一个或多个存储设备。在一些实施方案中,存储器370存储与便携式多功能设备100(图1A)的存储器102中存储的程序、模块和数据结构类似的程序、模块和数据结构或其子集。此外,存储器370任选地存储在便携式多功能设备100的存储器102中不存在的附加程序、模块和数据结构。例如,设备300的存储器370任选地存储绘图模块380、呈现模块382、文字处理模块384、网站创建

模块386、盘编辑模块388、和/或电子表格模块390,而便携式多功能设备100(图1A)的存储器102任选地不存储这些模块。

[0154] 图3中的上述元素中的每个元素任选地存储于先前提到的存储器设备的一个或多个存储器设备中。上述模块中的每个模块对应于用于执行上述功能的指令集。上述模块或计算机程序(例如,指令集或包括指令)不必以单独的软件程序(诸如计算机程序(例如,包括指令))、过程或模块实现,并且因此这些模块的各种子集任选地在各种实施方案中被组合或以其他方式重新布置。在一些实施方案中,存储器370任选地存储上述模块和数据结构的子组。此外,存储器370任选地存储上文未描述的附加模块和数据结构。

[0155] 现在将注意力转到任选地在例如便携式多功能设备100上实现的用户界面的实施方案。

[0156] 图4A示出了根据一些实施方案的便携式多功能设备100上的应用程序菜单的示例性用户界面。类似的用户界面任选地在设备300上实现。在一些实施方案中,用户界面400包括以下元件或者其子集或超集:

[0157] • 无线通信诸如蜂窝信号和Wi-Fi信号的信号强度指示符402;

[0158] • 时间404;

[0159] • 蓝牙指示符405;

[0160] • 电池状态指示符406;

[0161] • 具有针对常用应用程序的图标的托盘408,该图标诸如:

[0162] o电话模块138的被标记为“电话”的图标416,该图标416任选地包括未接来电或语音信箱的数量的指示符414;

[0163] o电子邮件客户端模块140的被标记为“邮件”的图标418,该图标418任选地包括未读电子邮件的数量的指示符410;

[0164] o浏览器模块147的标记为“浏览器”的图标420;以及

[0165] o视频和音乐播放器模块152(也称为iPod(苹果公司(Apple Inc.)的商标)模块152)的被标记为“iPod”的图标422;以及

[0166] • 其他应用程序的图标,诸如:

[0167] oIM模块141的被标记为“消息”的图标424”。

[0168] o日历模块148的被标记为“日历”的图标426”。

[0169] o图像管理模块144的被标记为“照片”的图标428”。

[0170] o相机模块143的被标记为“相机”的图标430”。

[0171] o在线视频模块155的被标记为“在线视频”的图标432”。

[0172] o股市小组件149-2的被标记为“股市”的图标434”。

[0173] o地图模块154的被标记为“地图”的图标436”。

[0174] o天气小组件149-1的被标记为“天气”的图标438”。

[0175] o闹钟小组件149-4的被标记为“闹钟”的图标440”。

[0176] o健身支持模块142的被标记为“健身支持”的图标442”。

[0177] o笔记模块153的标记为“笔记”的图标444;以及

[0178] o设置应用程序或模块的被标记为“设置”的图标446,该图标提供对设备100及其各种应用程序136的设置访问。

[0179] 应当指出的是,图4A中示出的图标标签仅仅是示例性的。例如,视频和音乐播放器模块152的图标422被标记“音乐”或“音乐播放器”。对于各种应用程序图标任选地使用其他标签。在一些实施方案中,相应应用程序图标的标签包括与该相应应用程序图标对应的应用程序的名称。在一些实施方案中,特定应用程序图标的标签不同于与该特定应用程序图标对应的应用程序的名称。

[0180] 图4B示出了具有与显示器450(例如,触摸屏显示器112)分开的触敏表面451(例如,图3的平板电脑或触摸板355)的设备(例如,图3的设备300)上的示例性用户界面。设备300还任选地包括用于检测触敏表面451上的接触的强度的一个或多个接触强度传感器(例如,传感器359中的一个或多个传感器)和/或用于为设备300的用户生成触觉输出的一个或多个触觉输出发生器357。

[0181] 尽管将参考触摸屏显示器112(其中组合了触敏表面和显示器)上的输入给出以下示例中的一些示例,但是在一些实施方案中,设备检测与显示器分开的触敏表面上的输入,如图4B中所示。在一些实施方案中,触敏表面(例如,图4B中的451)具有与显示器(例如,450)上的主轴(例如,图4B中的453)对应的主轴(例如,图4B中的452)。根据这些实施方案,设备检测在与显示器上的相应位置对应的位置(例如,在图4B中,460对应于468并且462对应于470)处与触敏表面451的接触(例如,图4B中的460和462)。这样,当触敏表面(例如,图4B中的451)与多功能设备的显示器(例如,图4B中的450)分开时,由设备在该触敏表面上检测到的用户输入(例如,接触460和462以及它们的移动)被该设备用于操纵该显示器上的用户界面。应当理解,类似的方法任选地用于本文所述的其他用户界面。

[0182] 另外,虽然主要是参考手指输入(例如,手指接触、单指轻击手势、手指轻扫手势)来给出下面的示例,但是应当理解的是,在一些实施方案中,这些手指输入中的一个或多个手指输入由来自另一输入设备的输入(例如,基于鼠标的输入或触控笔输入)替代。例如,轻扫手势任选地由鼠标点击(例如,而不是接触),之后是光标沿着轻扫的路径的移动(例如,而不是接触的移动)替代。又如,轻击手势任选地由在光标位于轻击手势的位置上方时的鼠标点击(例如,代替对接触的检测,之后是停止检测接触)替代。类似地,当同时检测到多个用户输入时,应当理解的是,多个计算机鼠标任选地被同时使用,或鼠标和手指接触任选地被同时使用。

[0183] 图5A示出了示例性个人电子设备500。设备500包括主体502。在一些实施方案中,设备500可包括相对于设备100和300(例如,图1A至图4B)所述的特征中的一些或全部特征。在一些实施方案中,设备500具有在下文中称为触摸屏504的触敏显示屏504。作为触摸屏504的替代或补充,设备500具有显示器和触敏表面。与设备100和300的情况一样,在一些实施方案中,触摸屏504(或触敏表面)任选地包括用于检测所施加的接触(例如,触摸)强度的一个或多个强度传感器。触摸屏504(或触敏表面)的一个或多个强度传感器可提供表示触摸的强度的输出数据。设备500的用户界面可基于触摸的强度来对触摸作出响应,这意味着不同强度的触摸可调用设备500上的不同用户界面操作。

[0184] 用于检测和处理触摸强度的示例性技术见于例如以下相关专利申请中:2013年5月8日提交的名称为“Device, Method, and Graphical User Interface for Displaying User Interface Objects Corresponding to an Application”的国际专利申请序列No. PCT/US2013/040061,发布为WIPO专利公开No. WO/2013/169849;以及2013年11月11日提

交的名称为“Device, Method, and Graphical User Interface for Transitioning Between Touch Input to Display Output Relationships”的国际专利申请序列No. PCT/US2013/069483, 发布为WIPO专利公开No. WO/2014/105276, 该每个专利申请据此全文以引用方式并入。

[0185] 在一些实施方案中, 设备500具有一个或多个输入机构506和508。输入机构506和508 (如果包括的话) 可以是物理形式的。物理输入机构的示例包括下压按钮和可旋转机构。在一些实施方案中, 设备500具有一个或多个附接机构。此类附接机构 (如果包括的话) 可允许将设备500与例如帽子、眼镜、耳环、项链、衬衣、夹克、手镯、表带、手链、裤子、皮带、鞋子、钱包、背包等附接。这些附接机构允许用户穿戴设备500。

[0186] 图5B描绘了示例性个人电子设备500。在一些实施方案中, 设备500可包括参考图1A、图1B和图3所述的部件中的一些或全部部件。设备500具有总线512, 该总线将I/O部分514与一个或多个计算机处理器516和存储器518操作性地耦接。I/O部分514可连接到显示器504, 该显示器可具有触敏部件522并且任选地具有强度传感器524 (例如, 接触强度传感器)。此外, I/O部分514可与通信单元530连接, 用于使用Wi-Fi、蓝牙、近场通信 (NFC)、蜂窝和/或其他无线通信技术来接收应用程序和操作系统数据。设备500可包括输入机构506和/或508。例如, 输入机构506任选地是可旋转输入设备或者可按压输入设备以及可旋转输入设备。在一些示例中, 输入机构508任选地是按钮。

[0187] 在一些示例中, 输入机构508任选地是麦克风。个人电子设备500任选地包括各种传感器, 诸如GPS传感器532、加速度计534、定向传感器540 (例如, 罗盘)、陀螺仪536、运动传感器538和/或其组合, 所有这些设备均可操作地连接到I/O部分514。

[0188] 个人电子设备500的存储器518可包括用于存储计算机可执行指令的一个或多个非暂态计算机可读存储介质, 该可执行指令当由一个或多个计算机处理器516执行时例如可使得计算机处理器执行下文所述技术, 包括过程900和1000 (图9和图10A至图10B)。计算机可读存储介质可以是可有形地包含或存储计算机可执行指令以供指令执行系统、装置和设备使用或与其结合的任何介质。在一些示例中, 存储介质是暂态计算机可读存储介质。在一些示例中, 存储介质是非暂态计算机可读存储介质。非暂态计算机可读存储介质可包括但不限于磁存储装置、光学存储装置、和/或半导体存储装置。此类存储装置的示例包括磁盘、基于CD、DVD或蓝光技术的光盘, 以及持久性固态存储器诸如闪存、固态驱动器等。个人电子设备500不限于图5B的部件和配置, 而是可包括多种配置中的其他部件或附加部件。

[0189] 如本文所用, 术语“示能表示”是指任选地在设备100、300和/或500 (图1A、图3和图5A至图5B) 的显示屏上显示的用户交互式图形用户界面对象。例如, 图像 (例如, 图标)、按钮和文本 (例如, 超链接) 任选地各自构成示能表示。

[0190] 如本文所用, 术语“焦点选择器”是指用于指示用户正与之进行交互的用户界面的当前部分的输入元素。在包括光标或其他位置标记的一些具体实施中, 光标充当“焦点选择器”, 使得当光标在特定用户界面元素 (例如, 按钮、窗口、滑块或其他用户界面元素) 上方时在触敏表面 (例如, 图3中的触摸板355或图4B中的触敏表面451) 上检测到输入 (例如, 按压输入) 的情况下, 该特定用户界面元素根据所检测到的输入而被调节。在包括能够实现与触摸屏显示器上的用户界面元素的直接交互的触摸屏显示器 (例如, 图1A中的触敏显示器系统112或图4A中的触摸屏112) 的一些具体实施中, 在触摸屏上所检测到的接触充当“焦点选

择器”,使得当在触摸屏显示器上在特定用户界面元素(例如,按钮、窗口、滑块或其他用户界面元素)的位置处检测到输入(例如,由接触进行的按压输入)时,该特定用户界面元素根据所检测到的输入而被调节。在一些具体实施中,焦点从用户界面的一个区域移动到用户界面的另一个区域,而无需光标的对应移动或触摸屏显示器上的接触的移动(例如,通过使用制表键或箭头键将焦点从一个按钮移动到另一个按钮);在这些具体实施中,焦点选择器根据焦点在用户界面的不同区域之间的移动来移动。不考虑焦点选择器所采取的具体形式,焦点选择器通常是由用户控制的以便递送与用户界面的用户预期的交互(例如,通过向设备指示用户界面的用户期望与其进行交互的元素)的用户界面元素(或触摸屏显示器上的接触)。例如,在触敏表面(例如,触摸板或触摸屏)上检测到按压输入时,焦点选择器(例如,光标、接触或选择框)在相应按钮上方的位置将指示用户期望激活相应按钮(而不是设备显示器上示出的其他用户界面元素)。

[0191] 如说明书和权利要求中所使用的,接触的“特征强度”这一术语是指基于接触的一个或多个强度的接触的特征。在一些实施方案中,特征强度基于多个强度样本。特征强度任选地基于相对于预定义事件(例如,在检测到接触之后,在检测到接触抬离之前,在检测到接触开始移动之前或之后,在检测到接触结束之前,在检测到接触的强度增大之前或之后和/或在检测到接触的强度减小之前或之后)而言在预先确定的时间段(例如,0.05秒、0.1秒、0.2秒、0.5秒、1秒、2秒、5秒、10秒)期间采集的预定义数量的强度样本或一组强度样本。接触的特征强度任选地基于以下各项中的一者或多者:接触的强度的最大值、接触的强度的均值、接触的强度的平均值、接触的强度的前10%处的值、接触的强度的半最大值、接触的强度的90%最大值等。在一些实施方案中,在确定特征强度时使用接触的持续时间(例如,在特征强度是接触的强度在时间上的平均值时)。在一些实施方案中,将特征强度与一组一个或多个强度阈值进行比较,以确定用户是否已执行操作。例如,该组一个或多个强度阈值任选地包括第一强度阈值和第二强度阈值。在该示例中,特征强度未超过第一阈值的接触导致第一操作,特征强度超过第一强度阈值但未超过第二强度阈值的接触导致第二操作,而特征强度超过第二阈值的接触导致第三操作。在一些实施方案中,使用特征强度与一个或多个阈值之间的比较来确定是否要执行一个或多个操作(例如,是执行相应操作还是放弃执行相应操作)而不是用于确定执行第一操作还是第二操作。

[0192] 现在将注意力转到在电子设备(诸如便携式多功能设备100、设备300或设备500)上实现的用户界面(“UI”)以及相关联的过程的实施方案。

[0193] 图6A至图6Y示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来访问媒体处理样式的示例性用户界面。这些附图中的用户界面用于示出包括图9和图10A至图10B中的过程的下文描述的过程。

[0194] 图6A示出了显示相机用户界面的计算机系统600,该相机用户界面包括从显示器的顶部延伸到显示器的底部的实况预览630。在一些实施方案中,实况预览630延伸到显示器的仅一部分中,诸如具有相机显示区域604的显示器的一部分。在一些实施方案中,计算机系统600包括设备100、设备300和/或设备500的一个或多个特征。

[0195] 实况预览630示出在计算机系统600的一个或多个相机的视场中的特定场景(例如,在图6A中人站在山前并紧挨着花)。实况预览630是计算机系统600的一个或多个相机中的至少第一相机的(例如,部分)视场(“FOV”)的表示。实况预览630基于在FOV中检测到的图

像。在一些实施方案中,计算机系统600使用多个相机传感器捕获图像并将它们组合以显示实况预览630。在一些实施方案中,计算机系统600使用单个相机传感器捕获图像以显示实况预览630。

[0196] 图6A的相机用户界面包括指示标识区域602和控件区域606。指示标识区域602和控件区域606覆盖在实况预览630上,使得指示标识和控件可与实况预览630同时显示。相机显示区域604定位在指示标识区域602与控件区域606之间,并且基本上不与指示标识或控件(例如,示能指示)重叠。

[0197] 如图6A所示,指示标识区域602包括指示标识,诸如闪光灯指示标识602a、媒体处理样式指示标识602b、动画图像指示标识602c和原始指示标识602e。闪光灯指示符602a指示闪光灯是打开、关闭还是处于另一模式(例如,自动模式)。在图6A中,闪光灯指示标识602a指示闪光灯关闭。媒体处理样式指示标识602b指示计算机系统600是否正在显示媒体处理样式用户界面和/或用于控制应用于由计算机系统600的一个或多个相机捕获的视觉内容(例如,数据)的媒体处理样式的可选用户界面对象。在图6A中,媒体处理样式指示标识602b正以非活动状态显示,其指示用于控制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象未被显示。在一些实施方案中,媒体处理样式具有(例如,定义和/或由其定义)媒体处理参数集合。在一些实施方案中,参数中的一个或多个参数表示计算机系统600可用于改变由计算机系统600的一个或多个相机捕获的视觉内容的视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数)。在一些实施方案中,每个参数与值相关联(或具有该值),其影响计算机系统600在具有相应参数的特定媒体处理样式应用于媒体的视觉内容时如何改变视觉内容。在一些实施方案中,媒体处理样式中的一种或多种媒体处理样式是预定义的并且不是由计算机系统600的用户创建的(例如,在计算机系统600的用户没有定义媒体处理样式的情况下预安装在计算机系统上)。在一些实施方案中,媒体处理样式中的一种或多种媒体处理样式由计算机系统600的用户定制、修改和/或创建。在一些实施方案中,每种媒体处理样式具有相同类型的参数(例如,与相同类型的视觉特性相对应的参数)。在一些实施方案中,媒体处理样式中的一种或多种媒体处理样式具有相同类型的参数,但具有与该一种或多种媒体处理样式相对应的类型的参数中的一个或多个参数的不同值。

[0198] 动画图像指示标识602c指示相机是被配置为捕获单个图像还是多个图像(例如,响应于检测到捕获媒体的请求)。在一些实施方案中,指示标识区域602覆盖在实况预览630上,并且任选地包括着色(例如,灰色和/或半透明)叠层。原始捕获指示标识602e指示计算机系统600是否被配置为存储和/或捕获原始媒体格式的媒体。在图6A中,原始捕获指示标识602e以非活动状态显示,其指示计算机系统600被配置为以非原始格式(例如,联合图像专家组(JPEG)格式和/或高效图像编码(HEIC)格式)存储和捕获媒体。在一些实施方案中,以原始格式存储的媒体的文件尺寸大于以非原始格式存储的相同媒体的文件尺寸。在一些实施方案中,以原始格式存储的媒体包括比以非原始格式存储的相同媒体更多的信息。在一些实施方案中,该更多的信息使得以原始格式存储的媒体能够在捕获之后以比以非原始格式存储的媒体更多的方式被编辑。在一些实施方案中(如下文关于图6V至图6Y进一步讨论的),当原始捕获指示标识602e以活动状态(例如,如图6X所示)显示时和/或当计算机系统600被配置为以原始格式存储和捕获媒体时,计算机系统600停止显示媒体处理样式指示

标识602b。在一些实施方案中,当原始捕获指示标识602e以活动状态显示时,计算机系统600以非活动状态显示媒体处理样式指示标识602b。

[0199] 如图6A所示,相机显示区域604包括实况预览630和缩放控件622。缩放控件622包括0.5x缩放控件622a、1x缩放控件622b和2x缩放控件622c。在图6A中,1x缩放控件622b被选择,其指示实况预览630以1x缩放级别显示。

[0200] 如图6A所示,控件区域606包括快门控件610、相机切换器控件614、媒体集合的表示612和相机模式控件620。快门控件610当被激活时,使得计算机系统600基于实况预览630的当前状态和相机应用程序的当前状态,使用一个或多个相机传感器捕获媒体(例如,照片)。所捕获的媒体被本地存储在计算机系统600处并且/或者被发送到远程服务器以进行存储。相机切换器控件614在被激活时,使得计算机系统600切换到在实况预览630中显示不同相机的视场,诸如通过后向相机传感器和前向相机传感器之间切换。图6A中所示的媒体集合612的表示是计算机系统600最近捕获的媒体(图像、视频)的表示。在一些实施方案中,响应于检测到在媒体集合612上的输入,计算机系统600显示与图6S至图6U中所示的用户界面(下文讨论)类似的用户界面。

[0201] 如图6A所示,相机模式控件620包括慢动作模式控件620a、视频模式控件620b、照片模式控件620c、人像模式控件620d和全景模式控件620e。如图6A所示,选择了照片模式控件620c,这由照片模式控件620c被加粗来指示。当选择了照片模式控件620c时,计算机系统600正在以照片捕获模式操作,并且响应于计算机系统600检测到指向快门控件610的输入而发起(例如,和/或捕获)对照片媒体(例如,静态照片)的捕获。由计算机系统600捕获的照片媒体表示当检测到指向快门控件610的输入时(或之后)显示的实况预览630。在一些实施方案中,响应于检测到指向慢动作模式控件620a的输入,计算机系统600以慢动作媒体捕获模式操作,并且发起对媒体(例如,应用了慢动作效果的视频、慢动作视频)的捕获,该媒体以比媒体被捕获时的速度更慢的速度回放。在一些实施方案中,响应于检测到指向视频模式控件620b的输入,计算机系统600以视频捕获模式操作,并且发起对视频媒体(例如,视频)的捕获。在一些实施方案中,响应于检测到指向人像模式控件620d的输入,计算机系统600以人像模式操作,并且发起对人像媒体(例如,静态照片、应用了模拟散景或模拟景深效果的静态照片)的捕获。在一些实施方案中,响应于检测到指向全景模式控件620e的输入,计算机系统600以全景模式操作,并且发起对全景媒体(例如,全景照片)的捕获。在一些实施方案中,在相机用户界面上显示的指示符和/或控件基于被选择的模式(例如,和/或计算机系统600被配置为基于选定相机模式操作的模式)。

[0202] 在图6A处,计算机系统600正在使用标准样式634a来显示实况预览630,这由实况预览630覆盖有水平线图案来指示。应当理解,计算机系统600不必跨媒体的表示(例如,实况预览630和/或先前捕获的媒体的表示,诸如在图6S至图6U中)的相应部分来显示在图中示出的图案(例如,在特定方向(例如,水平、垂直、倾斜)上的线的集合)。例如,在图6A处,计算机系统600在显示实况预览630时不必显示水平线的集合。然而,在图中示出的图案是使用特定媒体处理样式(例如,图6A中的标准样式634a)来显示的媒体的表示的特定部分的符号。如上所讨论,当特定媒体处理样式应用于媒体的视觉内容时,使用该媒体处理样式来显示的媒体的表示的视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数)看起来与不使用该媒体处理样式来显示的

媒体的表示的视觉特性不同。

[0203] 在图6A处,计算机系统600使用标准样式634a来显示实况预览630,因为标准样式634a是当前选择的媒体处理样式(例如,如关于图6B和图6I至图6J进一步讨论的),并且计算机系统600被配置为以媒体处理样式应用模式操作(例如,如关于图8A至图8C进一步讨论的)。在一些实施方案中,当另一媒体处理样式是当前选择的媒体处理样式时,计算机系统600使用图6A处的该另一媒体处理样式来显示实况预览630。在一些实施方案中,当计算机系统600未被配置为以媒体处理样式应用模式操作时,计算机系统600不显示媒体处理样式指示标识602b和/或不将媒体处理样式应用于媒体的表示(例如,实况预览630和/或先前捕获的媒体)(例如,如关于图8A至图8C进一步描述的)。在图6A处,计算机系统600检测在快门控件610上(例如,指向和/或在与其相对应的位置处)的轻击输入650a。

[0204] 在图6B处,响应于检测到轻击输入650a,计算机系统600发起对由FOV表示的媒体的捕获,并且更新媒体集合612以包括所捕获的媒体的表示(例如,图6A的实况预览630)。值得注意的是,图6B的媒体集合612中的表示(“图6B的表示”)看起来与图6A的媒体集合612中的表示(例如,“图6A的表示”)不同。图6B的表示应用了标准样式634a(例如,水平线),并且图6A的表示不应用标准样式634a。图6B的媒体集合612中的表示应用了标准样式634a,因为计算机系统600正在使用标准样式634a来显示实况预览630,和/或标准样式634a是在检测到轻击输入650a时要应用于所捕获的媒体的当前选择的媒体处理样式。另一方面,图6A的媒体集合612中的表示不具有所应用的标准样式634a。在一些实施方案中,这是因为当使用标准样式634a来显示实况预览630时和/或当捕获到捕获与图6A的表示相对应的媒体的请求时标准样式634a是当前选择的媒体处理样式时,未捕获由图6A的媒体集合612中的表示所表示的媒体。在一些实施方案中,为了显示图6B的表示,计算机系统600改变与图6B的表示相对应的媒体的视觉特性(例如,除了当计算机系统600不以媒体处理样式应用模式操作时可能发生的捕获媒体的视觉特性的正常和/或默认(例如,非用户修改的)改变之外)。在一些实施方案中,不通过改变由图6A的表示所表示的媒体的视觉特性来显示图6A的表示(例如,除了当计算机系统600不以媒体处理样式应用模式操作时可能发生的和/或可能基于FOV中的一个或多个元素(例如,照明、阴影)发生的所捕获的媒体的视觉特性的正常和/或默认改变之外)。在图6B处,计算机系统600检测在媒体处理样式指示标识602b上的轻击输入650b。

[0205] 如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,计算机系统600显示媒体处理样式用户界面和/或用于控制媒体处理样式的可选用户界面对象。具体地,计算机系统600使用不同媒体处理样式来显示实况预览630的不同部分。如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,计算机系统600继续使用标准样式634a来显示实况预览630的中心的一部分(“中间区段”),并且停止使用标准样式634a来显示实况预览630的在中间区段左侧的一部分(“左侧区段”)和实况预览630的在中间区段右侧的一部分(“右侧区段”)。仅为了说明的目的,图6C示出了左边界642a和右边界642b(例如,在图6C处其任选地由计算机系统600显示)。如本文所用并且为了便于解释,左侧区段可以是实况预览630的在左边界642a的左侧的一部分,中间区段可以是实况预览630的在左边界642a与右边界642b之间的一部分,并且右侧区段可以是实况预览630的在右边界642b的右侧的一部分。然而,为了便于讨论而引用这些相应区段,并且计算机系统600可以将一种或多种媒体处理样式应用于媒体的表示的任何数量的部分/

区段以及媒体的表示的许多不同尺寸、形状和/或配置的部分/区段。

[0206] 如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,在不使用任何媒体处理样式(例如,不使用任何图案)和/或不使用在检测到轻击输入650b之前未显示的任何不同媒体处理样式的情况下,显示左侧区段和右侧区段(例如,图6C的左侧区段被示出为与图6B的左侧区段相同)。响应于检测到轻击输入650b,计算机系统通过在右侧区段和左侧区段上显示灰色叠层来降低这些区段的视觉显著性。因此,如图6C所示,右侧区段和左侧区段已在视觉上合并成指示标识区域602和控件区域606,它们也以灰色叠层显示。如图6C所示,右侧区段包括视觉元素660b,其是对象的边界/框线的一部分。视觉元素660b指示可以将与标准样式634a不同的另一媒体处理样式应用于实况预览630。这里,视觉元素660b显示在右侧区段中,因为计算机系统600已确定可响应于检测到在特定方向(例如,下文描述的图6D的移动输入(例如,轻扫输入、拖动输入)650d的方向)上的输入而选择一种或多种其他媒体处理样式(例如,由分页点638所指示的并且下文描述的)。另外,视觉元素不在左侧区段中显示,因为计算机系统600已确定不能响应于检测到在另一方向(例如,与下文描述的图6D的移动输入650d相反的方向)上的输入而选择一种或多种其他媒体处理样式(例如,由分页点638所指示的并且下文描述的)。如图6C所示,计算机系统600还在中间区段与右侧区段之间显示分隔640。分隔640被显示为不应用媒体处理样式和/或没有降低/提高分隔640的视觉显著性的视觉元素。在一些实施方案中,在应用了不同媒体处理样式和/或包括了视觉元素的部分之间显示分隔640。在一些实施方案中,分隔640用于界定和/或定义应用了媒体处理样式的实况预览630的相应部分,以及不应用媒体处理样式的实况预览630的另一部分。在一些实施方案中,仅在两个相邻和/或不同媒体处理样式对媒体的表示(诸如实况预览630)的应用之间显示分隔640。

[0207] 如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,计算机系统600还显示标准样式标识636a(例如,“标准”),这指示标准样式634a是当前选择的媒体处理样式。如图6C所示,使用当前选择的媒体处理样式(例如,标准样式634a)来显示相机显示区域604中的大部分实况预览630。在一些实施方案中,不使用当前选择的媒体处理样式来显示相机显示区域604中的大部分实况预览630。

[0208] 如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,计算机系统600还显示分页点638,包括标准分页点638a、鲜明分页点638b、华丽分页点638c和复古分页点638d。这里,标准分页点638a被显示为被选择(例如,由开放分页点表示),因为使用标准媒体处理样式来显示媒体的表示的中间区段。在一些实施方案中,标准分页点638a被显示为被选择,因为使用标准样式634a而不是任何其他媒体处理样式来显示媒体的表示(例如,实况预览630)的更大部分。

[0209] 此外,如图6C所示,每个分页点(例如,分页点638)与可用媒体处理样式集合中的媒体处理样式相对应。可用媒体处理样式集合是计算机系统600可用于显示媒体的表示的一部分的媒体处理样式。因此,在图6C中,计算机系统600可使用至少四种可用媒体处理样式来显示媒体的表示的一部分。在一些实施方案中,当将分页点添加到分页点638时,计算机系统600将与所添加的分页点相对应(例如,由所添加的分页点表示)的媒体处理样式添加到可用媒体处理样式集合。在一些实施方案中,当从分页点638移除分页点时,计算机系统600从可用媒体处理样式集合中移除与所移除的媒体处理样式相对应(例如,由所移除的媒体处理样式表示)的媒体处理样式。在一些实施方案中,计算机系统600显示一个或多个

其他指示(例如,除分页点之外)以表示可用于显示媒体的表示的多种媒体处理样式和/或可用于显示媒体的表示的当前媒体处理样式。

[0210] 如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,计算机系统600停止显示缩放控件622,并且在缩放控件622先前在图6B中被显示的位置处显示标准样式控件626a。标准样式控件626a包括控件628(例如,下文响应于检测到轻击输入750s而关于图7S讨论的)、色调参数控件626a1和色温参数控件626a2。在一些实施方案中,色温参数控制媒体项目的色温偏差(例如,媒体项目中的颜色是否朝向冷色(诸如蓝色、绿色和/或紫色)和/或朝向暖色(诸如红色、黄色和/或橙色)偏移)。在一些实施方案中,色调参数控制媒体项目的饱和度。在一些实施方案中,色调参数控制媒体项目的图像的亮区与暗区之间的差异(例如,发光度、对比度、亮度和/或色度)。在一些实施方案中,色调参数控制媒体项目的饱和度。在一些实施方案中,色调参数控制图像的饱和度以及亮区与暗区之间的差异(例如,在一个方向上增大饱和度以及亮区与暗区之间的差异,并且在另一方向上减小饱和度以及亮区与暗区之间的差异)。在一些实施方案中,计算机系统600知晓场景中的元素(例如,人、动物、宠物、树、花、鸟、建筑物、天空、风景、山、衣服、皮肤、日落和/或水),并且对色调参数的调整对场景的不同元素具有不同影响,使得对色调参数的调整导致图像的亮区与暗区之间的不同程度的调整和/或对于场景中的不同元素的不同地调整饱和度(例如,比增大人或宠物的饱和度更多地增大天空或山或风景的饱和度)。例如,当色调参数增加时,应用于人的皮肤的饱和度的量少于应用于人的衣服的饱和度的量(任选地,应用于人的皮肤的饱和度增大的量是零或接近于零),和/或应用于人的衣服的饱和度的量少于应用于人后面的风景或日落的饱和度的量。

[0211] 色调参数控件626a1包括色调参数标识626a1a、当前色调值626a1b和色调值范围指示标识626a1c。色调参数标识626a1a表示由色调参数控件626a1a控制的参数的类型(例如,色调参数)。当前色调值626a1b指示标准样式634a的色调参数的当前值。色调值范围指示标识626a1c是包括色调参数的当前值的值范围的一部分。相似地,色温参数控件626a2包括色温参数标识626a2a、当前色温值626a2b和色温值范围指示标识626a2c。色温参数标识626a2a表示由色温参数控件626a2a控制的参数的类型(例如,色温参数)。色温色调值626a2b是标准样式634a的色温参数的当前值。色温值范围指示标识626a2c是包括色温参数的色温值的值范围的一部分。值得注意的是,当前色调值626a1b和当前色温值626a2b分别是标准样式634a的色调参数和标准样式634a的色温参数的默认值(例如,“0”)。在一些实施方案中,媒体处理样式的相应参数的默认值是预定义的并且在没有用户输入的情况下设定的值。

[0212] 如图6C所示,响应于检测到轻击输入650b,计算机系统600更新媒体处理样式指示标识602b的视觉外观。具体地,计算机系统600将媒体处理样式指示标识602b更新为活动状态,这指示媒体处理样式用户界面和/或用于控制媒体处理样式的可选用户界面对象被显示。在一些实施方案中,计算机系统600以其他方式更新媒体处理样式指示标识602b以指示媒体处理样式应用模式处于活动状态,诸如改变颜色、从其移除斜杠(例如,闪光灯指示标识602a上的斜杠)、突出显示、和/或减小/增大媒体处理样式指示标识602b的尺寸。在一些实施方案中,计算机系统600更新媒体处理样式指示标识602b以指示当前选择的媒体处理样式。因此,在一些实施方案中,当新的媒体处理样式变成当前媒体处理样式时,计算机系

统600更新媒体处理样式指示标识602b的外观。在一些实施方案中,响应于在图6C处检测到在媒体处理样式指示标识602b上的轻击输入,计算机系统重新显示图6A的用户界面。在一些实施方案中,响应于检测到在动画图像指示标识602c上的轻击输入,计算机系统600重新显示图6A的用户界面。在图6C处,计算机系统600检测在快门控件610上的轻击输入650c。

[0213] 如图6D所示,响应于检测到轻击输入650c,计算机系统600发起对由FOV表示的媒体的捕获,并且更新媒体集合612以包括所捕获的媒体的表示(例如,图6C的实况预览630) (“图6D的表示”)。图6D的所捕获的媒体的表示应用了标准样式634a(例如,包括水平线的集合),并且与应用了标准样式634a的图6B的表示相同(例如,没有水平线的集合)。图6B的表示和图6D的表示是相同的,尽管图6B的表示是在使用标准样式634a来显示整个实况预览630时捕获的,而图6D的表示是在使用标准样式634a来显示仅中间区段时捕获的。在图6D处,标准样式634a已被应用于图6D的表示的右侧、中间和左侧区段,尽管未使用标准样式634a来显示实况预览630的右侧和左侧区段(例如,响应于检测到轻击输入650c)。在图6D处,将标准样式634a应用于所捕获的媒体的视觉内容的比应用于FOV中用于显示图6C的实况预览630的视觉内容更大的部分(和/或其全部)。在图6D处,计算机系统600检测在实况预览630上向左方向上的移动输入650d的第一部分。应当理解,可在实况预览630的任何位置上检测移动输入650d(例如,移动输入650d的任何部分)。在一些实施方案中,在左侧区段、视觉元素660b和/或特定媒体处理样式(例如,包括标准样式634a、鲜明样式634b和/或视觉元素660b,如以下关于图6E所讨论的)上没有检测到移动输入650d的部分。

[0214] 如图6E所示,响应于检测到在向左方向上的移动输入650d的第一部分(例如,并且当继续检测移动输入650d时),计算机系统600使用标准样式634a来显示实况预览630的一部分(例如,包括中间区段的左侧部分和左侧区段),并且使用鲜明样式634b来显示实况预览630的一部分(例如,包括中间区段的右侧部分和右侧区段)。在图6E处,鲜明样式634b由向上斜线的集合(例如,在东北方向上移动的线)来指示。回顾图6D,在图6D中计算机系统600没有使用鲜明样式634b来显示实况预览630的一部分。如图6E所示,标准样式634a由与鲜明样式634b不同的线的集合来指示,以指示这些媒体处理样式影响如何以不同的方式显示实况预览630。使用标准样式634a来显示的实况预览630的一部分和使用鲜明样式634b来显示的实况预览630的一部分的尺寸基于移动输入650d的第一部分的移动特性(例如,包括速度、方向、加速度和/或时间)的量值。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入650d的具有比图6D的移动输入650d的一部分更高的量值的一部分,计算机系统600使用标准样式634a来显示实况预览630的一部分,其小于使用标准样式634a来显示的图6E的实况预览630的一部分,并且使用鲜明样式634b来显示实况预览630的一部分,其大于使用鲜明样式634b来显示的图6E的实况预览630的一部分。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入650d的具有比图6D的移动输入650d的一部分更低的量值的一部分,计算机系统600使用标准样式634a来显示实况预览630的一部分,其大于使用标准样式634a来显示的图6E的实况预览630的一部分,并且使用鲜明样式634b来显示实况预览630的一部分,其小于使用鲜明样式634b来显示的图6E的实况预览630的一部分。因此,在一些实施方案中,使用相应媒体处理样式来显示的实况预览630的量基于移动输入的量值。在一些实施方案中,计算机系统600利用移动输入650d移动标准样式634a和鲜明样式634b的应用。在一些实施方案中,作为使用图6E中的鲜明样式634b来显示实况预览630的该一部分的一部分,计算机系统600停止显示视

觉元素660b。在一些实施方案中,作为停止显示视觉元素660b的一部分,计算机系统600使用图6E中的鲜明样式634b来显示视觉元素660b转变成实况预览630的该一部分的至少一个子集动画(例如,渐隐动画、溶解动画)。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入650d(例如,在检测到输入的任何移动之前),计算机系统600使用图6E中的鲜明样式634b来显示视觉元素660b转变成实况预览630的该一部分的至少一个子集动画。在一些实施方案中,当检测到移动输入650d时,计算机系统600检测在快门控件610上的轻击输入,并且响应于检测到在快门控件610上的轻击输入,捕获应用了标准样式634a的媒体(例如,因为在图6E中当前选择了标准样式634a)。在图6E处,计算机系统600检测在实况预览630上向左方向上的移动输入650d的第二部分。

[0215] 如图6F所示,响应于检测到在向左方向上的移动输入650d的第二部分(例如,并且当继续检测移动输入650d时),计算机系统600将标准样式634a和鲜明样式634b的应用向左移动(例如,在移动输入650d的第二部分的方向上)。如图6F所示,响应于检测到在向左方向上的输入650d的第二部分,计算机系统600使用标准样式634a来显示实况预览630的一部分(例如,包括与图6E相比,中间区段的减少部分和左侧区段),并且使用鲜明样式634b来显示实况预览630的一部分(例如,与图6E相比,中间区段的增加部分和右侧区段)。因此,基于移动输入650d的第二部分,使用图6F的标准样式634a来显示的实况预览630的一部分的尺寸小于使用图6E的标准样式634a来显示的实况预览630的一部分的尺寸。另外,基于移动输入650d的第二部分,使用图6F的鲜明样式634b来显示的实况预览630的一部分的尺寸大于使用图6E的鲜明样式634b来显示的实况预览630的一部分的尺寸。当计算机系统600将标准样式634a和鲜明样式634b的应用向左移动时,计算机系统600移动分隔640,同时在使用标准样式634a来显示的实况预览630的一部分与使用鲜明样式634b来显示的实况预览630的一部分之间保持分隔640(例如,基于和/或与输入650d的移动一致)。

[0216] 在图6F处,响应于检测到移动输入650d的第二部分,计算机系统600停止显示标准样式标识636a,并且显示鲜明样式标识636b(例如,“鲜明”)(例如,在标准样式标识636a先前被显示的位置处)。另外,计算机系统600还更新分页点638以指示选择鲜明分页点638b(例如,空心/开放分页点)并且未选择标准分页点638a(例如,实心/封闭分页点)。这里,计算机系统600显示鲜明样式标识636b,并且将鲜明分页点638b显示为被选择,因为已确定使用鲜明样式634b来显示实况预览630的比使用标准样式634a来显示的实况预览630的一部分更大的部分(或相等的部分)。由于该确定,计算机系统600将鲜明样式634b设定为当前选择的媒体处理样式,并且用鲜明样式控件626b替换标准样式控件626a。如图6F所示,鲜明样式控件626b包括控件628、色调参数控件626b1(例如,用于控制鲜明样式634b的色调参数)和色温参数控件626b2(例如,用于控制鲜明样式634b的色温参数),它们使用与上文(例如,分别关于图6C的控件628、色调参数控件626a1和色温参数控件626a2)描述的技术类似的技术来显示。当前色调值626b1b是鲜明样式634b的色调参数的默认值(例如,“80”),并且当前色温值626b2b是鲜明样式634b的色温参数的默认值(例如,“0”)。值得注意的是,标准样式634a的色调参数的默认值与鲜明样式634b的色调参数的默认值不同。同样,色调值范围指示标识626a1c与色调值范围指示标识626b1c不同,因为当前色调值626a1b和当前色调值626b1b不同(例如,因为每个相应当前值定位在色调参数的标度的不同范围中)。在一些实施方案中,相应媒体处理样式的特定类型的参数的默认值的差异导致不同媒体处理样式的

定义。

[0217] 回顾图6E,计算机系统600继续显示标准样式控件626a和标准样式标识636a,并且将标准分页点638a显示为被选择,因为未确定使用鲜明样式634b来显示实况预览630的比使用图6E中的标准样式634a来显示的实况预览630的一部分更大的部分(或相等的部分)(例如,和/或确定了使用标准样式634a来显示实况预览630的比使用鲜明样式634b来显示的实况预览630的一部分更大的部分(或相等的部分))。返回到图6F,在一些实施方案中,计算机系统600显示鲜明样式控件626b和鲜明样式标识636b,并且将鲜明分页点638b显示为被选择,因为使用实况预览630的特定部分(例如,在实况预览630和/或计算机系统600的显示器的中心处/附近的中心处)来显示鲜明样式634b,和/或鲜明样式634b当前正被显示在实况预览630的边界位置处(例如,在实况预览630和/或计算机系统600的显示器的中心处/附近)。在图6F处,计算机系统600检测在实况预览630上向右方向上的移动输入650d的第三部分。检测到移动输入650d的第三部分在与移动输入650d的第一部分和第二部分相反的方向上移动。

[0218] 如图6F所示,响应于检测到移动输入650d的第二部分,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的外观。在图6F处,媒体处理样式指示标识602b的外观改变,因为当前选择的媒体处理样式已从标准样式634a(例如,图6E)改变为鲜明样式634b(例如,在图6F中),并且鲜明样式634b具有与标准样式634a的参数值不同的参数值(例如,色调参数)。如图6F所示,计算机系统600显示在顺时针方向上(例如,起点在媒体处理样式指示标识602b的周界(和/或边界)的顶部部分的中间附近)围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进的线。该线被显示为表示色调参数的当前值(例如,图6F中的“80”)。如图6F所示,基于色调参数的当前值与色调参数可被设定到的最小值(例如,“-100”)和/或最大值(例如,100)之间的关系,该线围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进。因此,如图6F所示,线围绕媒体处理样式的周界行进大致百分之八十,因为当前值(例如,“80”)是示例性最大值(例如,“100”)的百分之八十。回顾图6E,媒体处理样式指示标识602b不包括围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进的线,因为图6E中的色调参数的当前值(例如,“0”)是色调参数可被设定到的最小/最大值的百分之零。在一些实施方案中,当当前值是不同值时,线围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进和/或占据不同量(例如,更多或更少)的周界。

[0219] 如图6F所示,线在顺时针方向上围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进,因为色调参数的当前值为正和/或高于中值(例如,“0”)。在一些实施方案中,当色调参数的当前值为负或低于中值(例如,“0”)时,线在逆时针方向上围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进。因此,在一些实施方案中,线围绕媒体处理样式指示标识602b的周界行进的方向指示色调参数的值为正(或高于中值)还是为负(或低于中值)。在一些实施方案中,当色调参数(或另一参数)的当前值改变时,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的一个或多个其他视觉方面(例如,除了围绕周界的线之外),诸如改变媒体处理样式指示标识602b的一部分的颜色和/或媒体处理样式指示标识602b的一部分的尺寸。在一些实施方案中,计算机系统600显示视觉方面改变的渐变动画。在一些实施方案中,动画包括围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线在顺时针或逆时针方向上从与相应参数的先前值相对应的位置移动到与相应参数的当前值相对应的位置。

[0220] 如图6G所示,响应于检测到移动输入650d的第三部分(例如,并且当继续检测移动

输入650d时),计算机系统600基于移动输入650d的第三部分的量值,将使用(例如,单独使用)标准样式634a和鲜明样式634b来显示的实况预览的部分向右移动。如图6G所示,响应于检测到移动输入650d的第三部分,计算机系统600使用相应媒体处理样式和/或一个或多个用户界面对象(例如,标准样式标识636a、所选择的标准分页点638a、标准样式控件626a)使用一种或多种技术(如上文关于图6C至图6E描述的技术)来显示实况预览630的各个部分。在图6G处,计算机系统600检测在实况预览630上向左方向上的移动输入650d的第四部分。如图6G所示,响应于检测到移动输入650d的第三部分,计算机系统600通过移除围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线来改变媒体处理样式指示标识602b的外观。围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线被移除,因为图6G处的色调周界的当前值是零,和/或图6G处的色调周界的当前值是色调参数可被设定到的最小/最大值的百分之零。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入650d的第三部分,计算机系统600显示围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线在逆时针方向上(例如,朝向媒体处理样式指示标识602b的顶部和中心位置)收缩的动画(例如,在图6F中显示),直到不再围绕媒体处理样式指示标识602b的周界显示该线(例如,如图6G所示)。

[0221] 如图6H所示,响应于检测到移动输入650d的第四部分(例如,并且当继续检测移动输入650d时),计算机系统600基于移动输入650d的第三部分的量值,将使用标准样式634a和鲜明样式634b来显示的实况预览630的部分向左移动。因为移动输入650d的第四部分具有比移动输入650d的第三部分更大的量值,所以计算机系统600响应于检测到移动输入650d的第三部分(例如,在图6G至图6H中)而将使用标准样式634a和鲜明样式634b来显示的实况预览630的部分平移跨越比响应于检测到移动输入650d的第四部分(例如,在图6F至图6G中)而平移标准样式634a和鲜明样式634b的应用的距离更大的距离。如图6H所示,响应于检测到移动输入650d的第四部分,计算机系统600使用鲜明样式634b来显示实况预览630的大部分,并且使用标准样式634a来显示实况预览630的较小部分。如图6H所示,响应于检测到移动输入650d的第四部分,计算机系统600还使用一种或多种技术(如上文关于图6F描述的技术)来显示一个或多个用户界面对象(例如,鲜明样式标识636b、所选择的鲜明分页点638b、鲜明样式控件626b)。在图6H处,计算机系统600检测移动输入650d的结束(例如,抬离)(例如,在图6H中示出移动输入650d的位置处)。

[0222] 如图6I所示,响应于检测到移动输入650d的结束,计算机系统600使用鲜明样式634b来显示中间区段。这里,计算机系统600使用鲜明样式634b来显示中间区段,因为确定了当检测到移动输入650d的结束时(和/或之前(例如,紧接之前)和/或之后(例如,紧接之后)),使用鲜明样式634b来显示实况预览630的比使用另一媒体处理样式(例如,标准样式634a)来显示的一部分更大的部分。因此,在图6I处,计算机系统600已基于该确定使鲜明样式634b成为当前选择的媒体处理样式。在一些实施方案中,当确定使用标准样式634a来显示实况预览630的比当检测到移动输入650d的结束时使用另一媒体处理样式(例如,鲜明样式634b)来显示的一部分更大的部分时,计算机系统600使用标准样式634a来显示中间区段。在一些实施方案中,计算机系统600显示标准样式634a和鲜明样式634b的应用跨显示器从标准样式634a和鲜明样式634b中的每一者在图6H中被显示的位置平移(例如,快速闪动)到标准样式634a和鲜明样式634b中的每一者在图6I中被显示的位置的动画(例如,闪动动画)。

[0223] 如图6I所示,响应于检测到移动输入650d的结束(例如,并且因为确定使用鲜明样式634b来显示实况预览630的比当检测到移动输入650d的结束时使用另一媒体处理样式来显示的一部分更大的部分),计算机系统600将标准样式634a的应用向左移动以使用标准样式634a来显示左侧区段。另外,计算机系统600还使用华丽样式634c来显示右侧区段。在图6I处,华丽样式634c由向下斜线的集合(例如,当从左向右扫描时在东南方向上移动的线)来指示。在一些实施方案中,计算机系统600使用华丽样式634c来显示右侧区段,因为确定可经由移动输入(例如,移动输入,诸如移动输入650k1,如下文关于图6K至图6L描述的)来选择华丽样式634c。

[0224] 如图6J所示,在检测到移动输入650d的结束不久之后,计算机系统600将视觉元素660a显示在左侧区段上方并且将视觉元素660b显示在右侧区段上方,并且降低左侧区段和右侧区段的视觉显著性。在一些实施方案中,作为在左侧区段上方显示视觉元素660a并且在右侧区段上方显示视觉元素660b的一部分,计算机系统600显示标准样式634a和华丽样式634c渐隐(例如,和/或溶入视觉元素660a和/或视觉元素660b中)的动画。在图6J处,计算机系统600检测在快门控件610上的轻击输入650j。

[0225] 如图6K所示,响应于检测到轻击输入650j,计算机系统600发起对由FOV表示的媒体的捕获,并且更新媒体集合612以包括所捕获的媒体的表示(例如,图6J的实况预览630)。图6K的所捕获的媒体的表示(“图6K的表示”)应用了鲜明样式634b(例如,包括当从左向右扫描时向上斜线的集合),这与图6B的表示和图6D的表示不同。此外,鲜明样式634b已被应用于所捕获的媒体的表示的右侧、中间和左侧区段,尽管未使用鲜明样式634b来显示实况预览630的右侧和左侧区段(例如,在/当检测到轻击输入650j时)。在图6K处,将鲜明样式634b应用于所捕获的媒体的视觉内容的比应用于FOV中用于显示实况预览630的视觉内容更大的部分(和/或其全部)。在一些实施方案中,响应于检测到在快门控件610上的轻击输入并且检测到移动输入650d,计算机系统600捕获媒体,其中所捕获的媒体的显示表示具有在检测到在快门控件610上的轻击输入时应用于实况预览630的最大部分的媒体处理样式(例如,而不管在检测到在快门控件上的轻击输入时另一媒体处理样式是否应用于实况预览630的较小部分)(例如,并且没有任何其他媒体处理样式应用于媒体的表示,而不管在检测到在快门控件上的轻击输入时另一媒体处理样式是否应用于实况预览630的较小部分)。在图6K处,计算机系统600检测在向左方向上(例如,与图6D中的移动输入650d的第一部分相同的方向)的移动输入650k1或在向右方向(例如,与图6D中的移动输入650d相反的方向)上的移动输入650k2。

[0226] 如图6L所示,响应于检测到移动输入650k1(例如,当继续检测移动输入650k1时),计算机系统600使用鲜明样式634b来显示实况预览630的一部分(例如,包括中间区段的左侧部分),并且使用华丽样式634c来显示实况预览630的一部分(例如,包括在图6K中使用鲜明样式634b来显示的中间区段的右侧部分和右侧区段)(例如,使用如上文关于图6C至图6F所讨论的一种或多种技术)。在图6L处,响应于检测到移动输入650k1,计算机系统600停止显示鲜明样式标识636b(例如,“鲜明”),并且显示华丽样式标识636c(例如,“华丽”)(例如,在鲜明样式标识636b先前被显示的位置处)。另外,计算机系统600还更新分页点638以指示选择华丽分页点638c(例如,空心/开放分页点)并且未选择鲜明分页点638b(例如,实心/封闭分页点)。这里,计算机系统600显示华丽样式标识636c,并且将华丽分页点638c显示为被

选择,因为已确定使用华丽样式634c来显示实况预览630的比使用鲜明样式634b来显示的实况预览630的一部分更大的部分(或相等的部分),和/或确定华丽样式634c应当被设定为当前选择的媒体处理样式(例如,使用如上文关于检测图6H至图6I中的移动输入650d描述的一种或多种技术)。由于该确定,计算机系统600还用华丽样式控件626c替换鲜明样式控件626b,如图6L所示。华丽样式控件626c包括控件628、色调参数控件626c1(例如,用于控制华丽样式634c的色调参数)和色温参数控件626c2(例如,用于控制华丽样式634c的色温参数),它们使用与上文(例如,分别关于图6C的控件628、色调参数控件626a1和色温参数控件626a2)描述的技术类似的技术来显示。当前色调值626c1b是华丽样式634c的色调参数的默认值(例如,“50”),并且当前色温值626c2b是华丽样式634c的色温参数的默认值(例如,“70”)。值得注意的是,华丽样式634c的色调参数和色温参数的默认值与标准样式634a(例如,色调:0,色温:0,如图6C所示)和鲜明样式634b(例如,色调:80,色温:0,如图6F所示)的色调和色温的默认值不同。这表示预定义的华丽样式634c与预定义的标准样式634a和鲜明样式634b不同。在一些实施方案中,在图6K处响应于在向右方向上的移动输入650k2,计算机系统600显示图6D至图6H中的用户界面中的一个用户界面(例如,其中显示的用户界面取决于移动输入650k2的量值)。在图6L处,计算机系统600检测移动输入650k1的结束(例如,抬离)(例如,在图6K中示出移动输入650k1的位置处)。

[0227] 如图6L所示,响应于检测到移动输入650k1,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的外观。具体地,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的两个视觉方面。在图6L处,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的两个视觉方面,使得相应视觉方面的改变表示相应参数的改变(或当前值)。虽然图6L示出了计算机系统600基于色调参数的当前值的改变来改变围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线,并且基于色温参数的当前值的改变来改变媒体处理样式指示标识602b的颜色,但是图6L中媒体处理样式指示标识602b被改变的方式仅仅是示例性的。在一些实施方案中,计算机系统600基于色温参数、色调参数和/或不同参数的当前值来改变媒体处理样式指示标识602b的不同视觉方面。在一些实施方案中,计算机系统600基于色温参数的当前值的改变来改变围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线,和/或基于色调参数的当前值来改变媒体处理样式指示标识602b的颜色。

[0228] 如图6L所示,因为图6L中的色调参数的当前值(例如,“50”)小于图6K中的色调参数的先前值(例如,“80”),计算机系统600更新围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线(例如,第一视觉方面)(例如,使用如上文关于图6F至图6G所讨论的一种或多种技术)以占据媒体处理样式指示标识602b的周界的更少部分(例如,在逆时针方向上收缩线)。然而,因为图6L中的色调参数的当前值(例如,50)为正,如图6K中的色调参数的先前值(例如,“80”)一样,计算机系统600继续显示围绕媒体处理样式指示标识602b的线在顺时针方向上行进(例如,定向为该线看起来在顺时针方向上行进)。如图6L所示,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的颜色(例如,第二视觉方面)。这里,计算机系统600改变媒体处理样式指示标识602b的颜色以表示与色温参数的先前值(例如,“0”)不同的色温参数的当前值(例如,“70”)。如图6L所示,图6L的媒体处理样式指示标识602b的颜色是比图6K的媒体处理样式指示标识602b的颜色更深的灰色。随着色温参数的当前值增大,计算机系统600向媒体处理样式指示标识602b的颜色添加更多的深灰色,其中深灰色的量大致等于色温参数的当

前值(例如,“70”)和色温参数的最大值(例如,“100”)和/或最小值的百分比。因此,如图6L所示,计算机系统600将媒体处理样式指示标识602b显示为具有深灰色的最大量的百分之七十。在一些实施方案中,随着色温参数的值增大和/或减小,计算机系统600使媒体处理样式指示标识602b的颜色变暗。在一些实施方案中,随着当前值增大到高于中值(例如,“0”),计算机系统600增加构成媒体处理样式指示标识602b的颜色的第一颜色(例如,红色)的量。在一些实施方案中,随着值朝向中值(例如,“0”)减小(例如,在最大值与中值之间),计算机系统600减少构成媒体处理样式指示标识602b的颜色的第一颜色(例如,红色)的量。在一些实施方案中,随着当前值减小到低于中值(例如,“0”),计算机系统600增加构成媒体处理样式指示标识602b的颜色的第二颜色(例如,蓝色)的量。在一些实施方案中,随着值朝向中值(例如,“0”)增大(例如,在最小值与中值之间),计算机系统600减少构成媒体处理样式指示标识602b的颜色的第一颜色(例如,红色)的量。在一些实施方案中,计算机系统600基于色温参数的当前值的改变来改变围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线的颜色。

[0229] 如图6M所示,响应于检测到移动输入650k1的结束,计算机系统600使用华丽样式634c来显示中间区段,使用鲜明样式634b来显示左侧区段,并且使用复古样式634d来显示右侧区段。计算机系统600使用华丽样式634c来显示中间区段,使用鲜明样式634b来显示左侧区段,并且使用复古样式634d来显示右侧区段,因为确定了华丽样式634c应当被设定为当前选择的媒体处理样式(例如,使用如上文关于检测图6H至图6I中的移动输入650d的结束描述的一种或多种技术)。在图6M处,计算机系统600检测在模式和设定切换开关616上的轻击输入650m。

[0230] 如图6N所示,响应于检测到轻击输入650m,计算机系统600停止显示华丽样式标识636c和分页点638,并且显示缩放控件622(例如,在华丽样式标识636c和分页点638中的一者或多者先前被显示的位置处)。如图6N所示,响应于检测到轻击输入650m,计算机系统600停止显示华丽样式控件626c,并且显示相机模式控件620(例如,在华丽样式控件626c先前在图6M中被显示的位置处)。响应于检测到轻击输入650m,计算机系统600将媒体处理样式指示标识602b的显示更新为非活动状态。因此,响应于检测到轻击输入650m,计算机系统600继续使用华丽样式634c(例如,当在计算机系统600的中间区段中显示样式而未检测到输入时,在图6M中选择的)来显示表示的一部分。然而,响应于检测到轻击输入650m,计算机系统600停止使用与华丽样式634c不同的媒体处理样式和/或以视觉元素来显示右侧区段和左侧区段。在一些实施方案中,计算机系统600停止使用与华丽样式634c不同的媒体处理样式和/或以视觉元素来显示右侧区段和左侧区段,因为在实况预览630上的移动输入将不会导致使用图6N中的不同媒体处理样式来显示实况预览630的各个部分(例如,将不会导致使用哪些媒体处理样式的改变)。在图6N处,计算机系统检测在相机模式控件620上向左方向上的移动输入650n1或在实况预览630上向左方向上的移动输入650n2。

[0231] 在图6O处,响应于检测到移动输入650n1或650n2,计算机系统600从以照片捕获模式操作转变为以人像捕获模式操作。如图6O所示,响应于检测到移动输入650n1或650n2,计算机系统600将相机模式控件620向左移动并且将人像模式控件620d显示为被选择(例如,加粗人像模式控件620d)。当以人像模式操作时,计算机系统600使用华丽样式634c(例如,在6M中选择的)来保持实况预览630的至少一部分的显示。因此,媒体处理样式可应用于媒体的表示(例如,实况预览630),同时计算机系统600被配置为捕获其他类型的媒体(例如,

照片媒体、视频媒体和/或人像媒体、全景媒体)。在一些实施方案中,响应于当媒体处理样式指示标识602b被显示为活动状态时(和/或当样式用户界面对象被显示时)检测到移动输入650n2,计算机系统600不转变为以不同捕获模式操作(例如,计算机系统600继续以在检测到移动输入650n2之前计算机系统600在其中操作的相同捕获模式操作)。在一些实施方案中,响应于当媒体处理样式指示标识602b处于非活动状态时检测到移动输入650n2,计算机系统600转变为以不同的捕获模式操作(例如,如图6N至图6O所示)。在一些实施方案中,计算机系统600将响应于检测到输入650n1而转变为以人像捕获模式操作,而不管媒体处理样式指示标识602b是处于活动状态还是非活动状态。因此,在一些实施方案中,计算机系统600可基于移动输入的位置以及计算机系统当前是否正在显示样式用户界面对象集合来不同地响应于移动输入。如图6O所示,响应于检测到移动输入650n1或650n2,计算机系统600还在指示标识区域602中显示用于人像模式的指示标识(例如,光圈指示标识602d),并且在控件区域606中显示用于人像模式的控件(例如,照明效果控件678、缩放控件622b),当计算机系统600以图6N中的照片捕获模式操作时,这些控件未被显示。此外,响应于检测到移动输入650n1和650n2,计算机系统600停止在指示标识区域602中显示用于照片捕获模式的指示标识(例如,动画图像指示标识602c),并且停止在控件区域606中显示用于照片模式的控件(例如,缩放控件622a和缩放控件622c),当计算机系统600以图6N中的人像模式操作时,这些控件被显示。在一些实施方案中,响应于在图6N处检测到在实况预览630上的移动输入,计算机系统600从以人像捕获模式操作转变为以不同捕获模式操作(例如,使用与上文关于移动输入650n1或650n2描述的技术类似的技术),因为计算机系统未在显示样式用户界面和/或用于控制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入(例如,在移动输入650n1或移动输入650n2的类似位置处),计算机系统600从以人像捕获模式操作转变为以不同捕获模式操作,并且使用当前选择的样式(例如,在6M中选择的华丽样式634c)来保持(或同时保持)实况预览630的至少一部分的显示。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入650n1或移动输入650n2具有特定量值(例如,更大量值)和/或处于与移动输入650n1或移动输入650n2不同的模式,计算机系统600从以照片模式操作转变为以与人像模式不同的模式(例如,全景模式和/或视频模式)操作,并且使用当前选择的样式(例如,在6M中选择的华丽样式634c)来保持(或同时保持)实况预览630的至少一部分的显示。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的请求,计算机系统600捕获人像媒体,并且将当前选择的媒体处理样式(例如,华丽样式634c)应用于所捕获的人像媒体。因此,在一些实施方案中,计算机系统600可以将当前选择的媒体处理样式应用于不同类型的媒体(例如,图6O处的人像媒体和图6C处的照片媒体)。在图6O处,计算机系统检测在媒体处理样式指示标识602b上的轻击输入650o。

[0232] 如图6P所示,响应于检测到轻击输入650o,计算机系统600重新显示一个或多个样式用户界面对象,包括华丽样式标识636c、分页点638、华丽样式控件626c以及视觉元素660a和660b(例如,使用如上文关于图6M描述的一种或多种技术),同时继续以人像模式操作。在一些实施方案中,响应于检测到在实况预览630上的移动输入,计算机系统600使用不同媒体处理样式(例如,使用上文关于图6C至图6P描述的一种或多种技术)来显示实况预览630的不同部分,同时继续以人像模式操作。因此,在一些实施方案中,当计算机系统600正在以不同捕获模式操作时,可选择不同媒体处理样式。在一些实施方案中,响应于检测到在

快门控件610上的轻击输入,计算机系统600捕获人像媒体,其中人像媒体的表示被显示为华丽样式634c(例如,因为在图6P中选择了样式634c)。在一些实施方案中,响应于检测到在光圈指示标识602d上的输入,计算机系统600重新显示图60的用户界面(例如,停止显示样式用户界面和/或用于控制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象)。在图6P处,计算机系统600检测在媒体集合612上的轻击输入650p。

[0233] 如图6Q所示,响应于检测到轻击输入650p,计算机系统600显示包括控件区域670、媒体查看器区域672和控件区域674的媒体查看器用户界面。控件区域670包括返回控件670a、当前时间670b和媒体图库控件670c。控件区域674包括媒体676的多个控件和缩略图表示,包括缩略图表示676a至676d。缩略图表示676a至676d先前在图6A至图6Q中被显示为媒体集合612的一部分。媒体查看器区域672包括媒体表示680d。如图6Q所示,媒体表示680d是响应于检测到输入650j而被捕获的媒体的表示。如图6Q所示,当与媒体表示680d相对应的媒体被捕获时,使用鲜明样式634b来显示媒体表示680d,该鲜明样式是当前选择的媒体处理样式。在图6Q处,计算机系统600检测在返回控件670a上的轻击输入650q。

[0234] 如图6R所示,响应于检测到轻击输入650q,计算机系统600重新显示图60的用户界面,其中使用华丽样式634c来显示图6R处的实况预览630。在图6R处,使用华丽样式634c来显示实况预览630,因为即使计算机系统600已从相机应用程序导航到媒体查看器应用程序,计算机系统600也已将华丽样式634c保持为当前选择的媒体处理样式。因此,在一些实施方案中,计算机系统600在使用相机应用程序的会话之间保持当前选择的媒体处理样式。在一些实施方案中,计算机系统600将华丽样式634c保持为当前选择的媒体处理样式,直到新的媒体处理样式被选择和/或华丽样式634c被修改(例如,如下文在图7A至图7X中所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到轻击输入650q,计算机系统600重新显示图6Q而不是图60的用户界面,从而示出样式用户界面和/或用于控制媒体处理样式的可选用户界面对象。在图6R处,计算机系统600检测在媒体集合612上的轻击输入650r。

[0235] 如图6S所示,响应于检测到轻击输入650r,计算机系统600重新显示包括媒体表示680d的图6Q的用户界面。如图6S所示,计算机系统600检测在媒体表示680d上的移动输入650s。如图6T所示,响应于检测到移动输入650s,计算机系统600用媒体表示680c替换媒体表示680d。使用标准样式634a来显示媒体表示680c,因为它是当前标准样式634a是图6C中当前选择的媒体处理样式时响应于检测到输入650c而被捕获的媒体的表示。在一些实施方案中,媒体查看器用户界面包括一个或多个选项以改变应用于已被捕获的媒体(诸如由媒体表示680c和媒体表示680d所表示的媒体)的媒体处理样式。因此,在一些实施方案中,计算机系统600将不同媒体处理样式应用于先前捕获的媒体,当该不同媒体处理样式是当前选择的处理样式时,该先前捕获的媒体不是最初捕获的。在图6T处,计算机系统600检测在媒体图库控件670c上的轻击输入650t。

[0236] 如图6U所示,响应于检测到轻击输入650t,计算机系统600显示媒体图库用户界面。图库用户界面包括返回控件686和已使用媒体处理样式(例如,标准样式634a(例如,由包括水平线的图案表示)、鲜明样式634b(例如,由包括向上斜线的图案表示)、华丽样式634c(例如,由包括向下斜线的图案表示)和复古样式634d(例如,由包括垂直线的图案表示)来捕获的媒体的表示。在一些实施方案中,由包括在媒体图库用户界面中的媒体的表示所表示的媒体是不同类型的媒体(例如,静态照片媒体、人像媒体、视频媒体、全景媒体、慢

动作媒体等)。在一些实施方案中,当选择不同媒体处理样式时和/或当计算机系统600被配置为以不同捕获模式操作时,捕获由包括在媒体图库用户界面中的媒体的表示所表示的媒体。在图6U处,计算机系统600检测在返回控件686上的轻击输入650u。

[0237] 如图6V所示,响应于检测到轻击输入650u,计算机系统600停止显示(例如,图6U的)媒体图库用户界面,并且重新显示图6R的相机用户界面,其中使用华丽样式634c来显示图6R处的实况预览630。在图6V处,计算机系统600检测在原始捕获指示标识602e上的轻击输入650v。如图6W所示,响应于检测到轻击输入650v,计算机系统600停止显示媒体处理样式指示标识602b,并且停止将媒体处理样式应用于实况预览630的一部分。如图6W所示,响应于检测到轻击输入650v,计算机系统600将原始捕获指示标识602e向左滑动到媒体处理样式指示标识602b先前被显示的位置。在图6W处,响应于检测到轻击输入650v,计算机系统600从被配置为以非原始媒体格式存储和/或捕获媒体转变为以原始格式存储和/或捕获媒体,并且将原始捕获控件602e显示为活动状态。在一些实施方案中(如上所讨论),计算机系统600不将所选媒体处理样式应用于以原始格式存储的媒体。因此,在一些实施方案中,计算机系统600不能在配置为以原始格式存储和/或捕获媒体的同时还被配置为将媒体处理样式应用于所捕获的媒体。在图6W处,计算机系统600在相机用户界面上的位置处(例如,在一个或多个相机模式示能表示620上和/或下方)检测向上轻扫输入650w。

[0238] 如图6X所示,响应于检测到向上轻扫输入650w,计算机系统600用相机设定控件688替换图6W的相机模式控件620。相机设定控件688包括:闪光灯设定控件668a,该闪光灯设定控件在被选择时使得计算机系统600显示用于调整闪光灯模式(例如,打开和/或关闭闪光灯模式)的一个或多个选项;媒体处理样式控件688b;曝光补偿控件688f,该曝光补偿控件在被选择时使得计算机系统600显示用于调整曝光补偿值的一个或多个选项(例如,滑块);定时器控件688g,该定时器控件在被选择时使得计算机系统600显示用于调整定时器的持续时间的一个或多个选项;过滤器控件688h,该过滤器控件在被选择时使得计算机系统600显示用于调整应用于媒体的过滤器的一个或多个选项;以及光圈控件688i,该光圈控件在被选择时使得计算机系统600显示用于调整光圈值的一个或多个选项。具体地,在图6X中显示的相机设定控件反映了当计算机系统600正在以人像模式操作时可用的相机设定中的一些相机设定(例如,如图6W中“人像”被加粗所示)。在一些实施方案中,当计算机系统600以不同相机模式操作时,响应于检测到向上轻扫输入650w,显示一个或多个其他相机设定控件和/或相同相机设定控件中的一个或多个相机设定控件。在图6X处,计算机系统600检测在媒体处理样式控件688b上的轻击输入650x1。

[0239] 如图6Y所示,响应于检测到轻击输入650x1,计算机系统600将原始捕获控件602e显示为非活动状态(和/或计算机系统被配置为捕获非原始媒体而不被配置为捕获原始媒体),并且重新应用、重新显示图6L的相机用户界面,其中使用华丽样式626c来显示图6R处的实况预览630的一部分(例如,连同以其他媒体处理样式显示的实况预览630的一个或多个其他部分)并且显示华丽样式控件634c。在一些实施方案中,响应于检测到轻击输入650x1,计算机系统600重新显示图6R的相机用户界面,其中使用华丽样式634c来显示图6R处的实况预览630。在一些实施方案中,响应于检测到在图6X中的原始捕获控件602e上的轻击输入650x2,计算机系统600重新显示图6L的相机用户界面或重新显示图6R的相机用户界面。在一些实施方案中,响应于检测到在图6X中的原始捕获控件602e上的轻击输入650x2,

计算机系统600将原始捕获控件602e显示为非活动状态(和/或计算机系统被配置为捕获非原始媒体而不被配置为捕获原始媒体),同时不将媒体处理样式应用于实况预览630的一部分(例如,在不应用媒体处理样式的情况下继续显示图6X的实况预览630)。

[0240] 图7A至图7X示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来编辑媒体处理样式的示例性用户界面。这些附图中的用户界面用于示出包括图9和图10A至图10B中的过程的下文描述的过程。

[0241] 图7A示出了计算机系统600显示相机用户界面(例如,使用如上文关于图6C描述的一种或多种技术)。具体地,计算机系统600正以活动状态显示媒体处理样式指示标识602b,使用标准样式634a来显示中间区段,并且不使用媒体处理样式来显示右侧区段和左侧区段(例如,使用如上文关于图6C描述的一种或多种技术)。此外,计算机系统600显示具有视觉元素660b的右侧区段、其中标准分页点638a被选择的分页点638、以及包括控件628、色调参数控件626a1和色温参数控件626a2的标准样式控件626a(例如,使用如上文关于图6C描述的一种或多种技术)。如图7A所示,计算机系统600还正在显示色调参数控件626a1和色温参数控件626a2,色调参数控件包括色调参数标识626a1a、当前色调值626a1b和色调值范围指示标识626a1c,色温参数控件包括色温参数标识626a2a、当前色温值626a2b和色温值范围指示标识626a2c(例如,使用如上文关于图6C描述的一种或多种技术)。在图7A中,计算机系统600检测在色调参数控件626a1上的移动输入750a的一部分。

[0242] 如图7B所示,响应于在图7A处检测到移动输入750a的一部分(例如,并且当继续检测移动输入750a时),计算机系统600展开色调参数控件626a1,并且停止显示色温参数控件626a2。具体地,在图7B处,计算机系统600将色调参数控件626a1和/或色调值范围指示标识626a1c展开成一直线(例如,跨图7B中显示色调参数控件626a1的位置和/或沿线)。当展开色调参数控件626a1时,计算机系统600增大色调值范围指示标识626a1c的尺寸,使得图7B的色调值范围指示标识626a1c的刻度线比图7A的色调值范围指示标识626a1c的刻度线更大并且相距更远。此外,图7B的色调值范围指示标识626a1c的刻度线表示比图7A的色调值范围指示标识626a1c的刻度线更多的值(例如,图7B的色调值范围指示标识626a1c具有比图7A的色调值范围指示标识626a1c更多的刻度线)。换句话讲,响应于在图7A处检测到移动输入750a的一部分,计算机系统600放大色调参数控件626a1和/或色调值范围指示标识626a1c(在一些实施方案中,这使得用户更容易改变色调参数控件626a1的值)。如图7B所示,响应于在图7A处检测到移动输入750a的一部分,计算机系统600在显示器上与显示图7A的当前色调值626a1b不同的位置处显示图7B的当前色调值626a1b(例如,“0”)。尽管计算机系统600已移动了图7B的当前色调值626a1b,但是计算机系统600继续在色调值范围指示标识626a1c的中心位置中显示图7B的当前色调值626a1b(例如,当显示了图7A的当前色调值626a1b时)。此外,响应于在图7A处检测到移动输入750a的一部分,计算机系统600将色调参数标识626a1a移动到控件区域606的右侧。在图7B处,计算机系统600在色调值范围指示标识626a1c上检测移动输入750a的另一部分(例如,当继续检测移动750a时)。计算机系统600检测在向左方向上的移动输入750的一部分。在一些实施方案中,在图7A处检测到的移动输入750a的一部分是轻击输入,并且在图7B处检测到的移动输入750a的一部分是移动输入(例如,在一些实施方案中,用户可轻击以展开控件,并且随后提供输入以调整控件的参数的当前值)。在一些实施方案中,在图7A处检测到的移动输入750a的一部分和在图7B处检测

到的移动输入750a的一部分是被独立地检测到的独立的输入。在一些实施方案中,响应于接收到在图7A处检测到的移动输入750a的一部分(例如,轻击输入),计算机系统600展开色调参数控件626a1,而不管是否继续检测在图7A处检测到的移动输入750a的一部分。在一些实施方案中,响应于检测到移动输入750a的作为轻击输入的一部分,计算机系统600展开色调参数控件626a1,并且如果在阈值时间段(例如,5、20、30、40、75秒)内在展开的色调参数控件626a1上和/或在相机用户界面上没有检测到附加的输入,则重新显示色温参数控件626b1。

[0243] 如图7C所示,响应于在图7B处检测到移动输入750a的一部分(例如,正在向左方向上移动),计算机系统600将色调值范围指示标识626a1c的刻度线向左移动(例如,基于在图7B处检测到的移动输入750a的量值),并且将当前色调值626a1b从“0”(例如,在图7B中)更新为“100”(例如,在图7C中)。当基于在图7B处检测到的移动输入750a的一部分的移动特性(例如,速度、加速度和/或速率)将当前色调值626a1b从“0”(例如,在图7B中)更新为“100”(例如,在图7C中)时,计算机系统600更新媒体处理样式指示标识602b的外观。在图7C处,计算机系统600基于在图7B处检测到的移动输入750a的一部分的移动特性,通过增大在顺时针方向上围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的线的尺寸来更新媒体处理样式指示标识602b的外观。值得注意的是,尽管当前值(例如,“100”)是色调参数可被设定到的最大值,但是计算机系统600没有使线完全包围媒体处理样式指示标识602b的周界。线没有完全包围媒体处理样式指示标识602b的周界(例如,在媒体处理样式指示标识602b的周界的顶部附近显示有间隙),以示出线已在顺时针方向上围绕媒体处理样式指示标识602b行进(例如,以表示正值),同时色调参数被设定为最大值。在一些实施方案中,当色调参数的当前值被设定为色调参数的最小值(例如,“-100”)时,计算机系统600在媒体处理样式指示标识602b的顶部部分的另一侧上显示间隙(例如,在图7C中示出线的起点的垂直线将连接到线的左侧部分,并且在图7C中在垂直线与线的右侧部分之间存在间隙),以示出线已在逆时针方向上围绕媒体处理样式指示标识602b行进(例如,以表示负值),同时色调参数的当前值被设定为色调参数的最小值。

[0244] 除了更新当前色调值626a1b和媒体处理样式指示标识602b之外,计算机系统600用定制标准样式标识636aa替换标准样式标识636a,并且将定制标准分页点638aa添加到分页点638中的标准分页点638a的左侧。换句话说,在图7C处,响应于将当前色调值626a1b从默认值(“0”)更新为修改值(“100”),计算机系统600将标准样式634a的定制版本添加到可用样式集合。如图7C所示,标准样式标识636aa包括词语“丰富反差”,因为图7C处的当前色调值626a1b大于标准样式634a的默认色调值(图7B中的“0”)。因此,计算机系统600可基于定制媒体处理样式的参数如何不同于媒体处理样式的默认参数来确定定制媒体处理样式的名称。因此,在图7C处,计算机系统600不更新标准样式634a的色调参数的默认值(例如,如图7C所示),而是利用更新值创建标准样式634a的修改版本。因此,在一些实施方案中,用户可在稍后时间访问标准样式634a的修改版本(例如,定制标准样式634aa)。

[0245] 如图7C所示,响应于在图7B处检测到移动输入750a的一部分,计算机系统600更新实况预览630的中间区段,使得使用图7C中的定制标准样式634aa而不是使用图7B中的标准样式634a来显示中间区段。应当理解,计算机系统600在图7C中以比标准样式634a的色调(例如,“0”)增加的色调量(例如,“100”)来显示定制标准样式634aa,以反映标准媒体处理

样式的色调参数的值的改变。仅为了说明的目的,定制标准样式634aa(例如,在图7C中)被示出为具有与标准样式634a(例如,在图7B中)相同的图案(例如,水平线),以指示定制标准样式634aa是标准样式634a的修改版本。然而,定制标准样式634aa的线是虚线而不是如图7B的标准样式634a的线一样的实线,以示出定制标准样式634aa与标准样式634a不同。在图7C处,计算机系统600继续显示色调参数控件626a1的展开版本,因为计算机系统600仍在检测图7C处的移动输入750a。在一些实施方案中,计算机系统600继续显示色调参数控件626a1的展开版本,而不管计算机系统600是否继续检测图7B处的移动输入750a。在图7C处,计算机系统600检测移动输入750a的结束(例如,抬离)。

[0246] 如图7D所示,响应于检测到移动输入750a的结束,计算机系统600收缩色调参数控件626a1(例如,减小其尺寸),并且重新显示色温参数控件626a2。如图7D所示,色调参数控件626a1和色温参数控件626a2在与图7B中其被显示的相同的位置并且以相同的尺寸被显示。在图7D处,计算机系统600显示在检测到移动输入750a之前显示的色温参数控件626a2的相同版本(例如,图7B的色温参数控件626a2)。因此,色温参数标识626a2a、当前色温值626a2b和色温值范围指示标识626a2c的显示没有改变(例如,当比较图7B和图7D时)。然而,因为色调参数控件626a1响应于检测到移动输入750a而更新,计算机系统600显示色调参数控件626a1的更新版本,其中图7D的当前色调值626a1b与图7B的当前色调值626a1b不同,并且图7D的色调值范围指示标识626a1c与图7B的色调值范围指示标识626a1c不同。值得注意的是,在图7D处,色调值范围指示标识626a1c包括放大刻度线的集合(例如,5个),这些放大刻度线表示当前色调值626a1b(例如,“100”),因为它与色调值范围指示标识626a1c的标度相关(例如,中心刻度线右侧的所有刻度线被放大并被完全填充,以表示“100”是占据色调值范围指示626a1c的标度上高于零的范围(例如,0至100)的100%的值)。回顾图7B,色调值范围指示标识626a1c不包括任何放大和/或填充刻度线,因为图7B的当前色调值626a1b是“0”并且不是占据色调值范围指示626a1c的标度上低于或高于零的任何范围的值。返回到图7D,应当理解,色调参数控件626a1和色温参数控件626a2表示定制标准样式634aa的每个相应参数的当前值(例如,626a1b、626a2b)(例如,如定制标准样式指示标识636aa保持显示所指示的)。因此,媒体处理样式的一个或多个控件也可用于调整媒体处理样式的修改版本的一个或多个参数。

[0247] 如图7D所示,响应于检测到移动输入750a的结束,计算机系统600显示重置控件722。这里,计算机系统显示重置控件722,因为媒体处理样式的参数的值不是媒体处理样式的默认值(例如,因为当前色调值626a1b已从标准样式634a的默认值“0”改变为“100”)。在图7D处,计算机系统600检测在色温参数控件626a2上的移动输入750d的一部分。

[0248] 如图7E所示,响应于在图7D处检测到移动输入750d的一部分,计算机系统600停止显示色调参数控件626a1,并且展开色温参数控件626a2(例如,使用如上文关于展开图7B至图7C中的色调参数控件626a1描述的一种或多种技术)。具体地,在图7E处,计算机系统600将色温参数控件626a2和/或色温值范围指示标识626a2c展开成一直线。当展开色温参数控件626a2时,计算机系统600增大色温值范围指示标识626a2c的尺寸,使得图7E的色温值范围指示标识626a2c的刻度线比图7A的色温值范围指示标识626a2c的刻度线更大并且相距更远。此外,图7E的色温值范围指示标识626a2c的刻度线表示比图7A的色温值范围指示标识626a2c的刻度线更多的值(例如,图7E的色温值范围指示标识626a2c具有比图7A的色温

值范围指示标识626a2c更多的刻度线)。换言之,响应于在图7D处检测到移动输入750d的一部分,计算机系统600放大色温参数控件626a2和/或色温值范围指示标识626a2c(在一些实施方案中,这使得用户更容易改变色温参数控件626a2的值)。如图7E所示,响应于在图7D处检测到移动输入750d,计算机系统600在显示器上与显示图7A的当前色温值626a2b不同的位置处显示图7E的当前色温值626a2b(例如,“0”)。尽管计算机系统600已移动了图7E的当前色温值626a2b,但是计算机系统600继续在色温值范围指示标识626a2c的中心位置中显示图7E的当前色温值626a2b(例如,当显示了图7A的当前色温值626a2b时)。此外,响应于检测到移动输入750d,计算机系统600将色温参数标识626a2a移动到计算机系统600的右侧。在图7E处,计算机系统600检测在色温值范围指示标识626a2c上向右方向上的移动输入750d的另一部分(例如,当继续检测移动750d时)。

[0249] 如图7F所示,响应于在图7E处检测到移动输入750d的一部分(例如,正在向右方向上移动),计算机系统600将色温值范围指示标识626a2c的刻度线向右移动(例如,基于在图7E处检测到的移动输入750d的量值),并且将当前色温值626a2b从“0”(例如,在图7E中)更新为“-75”(例如,在图7F中)。如图7F所示,响应于在图7E处检测到移动输入750d的一部分,计算机系统600通过改变媒体处理样式指示标识602b的颜色(例如,使用如上文关于图6L所讨论的一种或多种技术)来更新媒体处理样式指示标识602b的外观。在图7F处,计算机系统600基于图7E处的移动输入750d的一部分的移动来增加媒体处理样式指示标识602b的颜色中的浅灰色的量。这里,计算机系统600增加浅灰色的量(例如,与上文关于图6L所讨论的增加深灰色的量相反),因为色温控件的当前值已被减小。如图7F所示,计算机系统600继续显示定制标准样式标识636aa和使用定制标准样式634aa来显示的中间区段。在图7F处,计算机系统600继续显示定制标准样式标识636aa。然而,在图7F处,计算机系统600更新定制标准样式标识636aa以包括词语“丰富反差冷色”而不是“丰富反差”。这里,将“冷色”添加到定制标准样式指示标识636aa,因为响应于在图7E处检测到移动输入750d的一部分而减小色温参数的当前值,和/或色温参数的当前值(例如,“-75”)小于标准样式634a(例如,从其创建定制标准样式634aa)的色温参数的默认值。在图7F处,计算机系统600继续显示定制标准样式标识636aa,因为计算机系统600已编辑了定制标准样式标识636aa的参数,而不是将新的定制标准媒体处理样式(例如,与图7E中所示的定制标准样式634aa不同的定制标准媒体处理样式)添加到可用样式集合。因此,在图7F处,可用样式集合的样式数量(例如,如分页点638所指示的)已保持相同,但当前色温值626a2b已从标准样式634a的默认值(例如,图6B中所示)改变。当使用定制标准样式634aa来显示中间区段时,计算机系统600更新中间区段以反映定制标准媒体处理样式的色温的改变和/或色温参数的值的改变。仅为了说明的目的,定制标准样式634aa(例如,在图7F中)被示出为具有与标准样式634a(例如,在图7B中)相同的图案(例如,水平线),以指示定制标准样式634aa是标准样式634a的修改版本。然而,图7F的定制标准样式634aa的线(例如,虚线)与图7B的标准样式634a的线(例如,实线)和图7E的定制标准样式634aa的线(例如,断续线)不同,以示出图7F的定制标准样式634aa与图7B的标准样式634a和图7E的定制标准样式634aa不同。在一些实施方案中,响应于在图7E处检测到移动输入750d的一部分,计算机系统600不更新图7E的定制标准样式634aa,并且添加附加的定制标准媒体处理样式。在一些实施方案中,当显示附加的定制标准媒体处理样式时,计算机系统600在定制标准分页点638aa的左侧和/或右侧显示附加的定制标准媒体

处理样式的分页点,并且用附加的定制标准媒体处理样式的样式标识来替换定制标准样式标识636aa。在一些实施方案中,计算机系统600在与标准媒体处理样式中的一个或多个标准媒体处理样式相邻的位置处将附加的定制标准媒体处理样式添加到可用样式集合中,和/或将附加的定制标准媒体处理样式与其他标准媒体处理样式分组在一起。在图7F处,计算机系统600在色温值范围指示标识626a2c上检测移动输入750d的结束。

[0250] 如图7G所示,响应于检测到移动输入750d的结束,计算机系统600重新显示色调参数控件626a1,并且收缩色温参数控件626a2(例如,使用上文关于图7D所讨论的一种或多种技术)。因为色温参数控件626a2响应于检测到移动输入750d而更新,计算机系统600显示色温参数控件626a2的更新版本,其中图7G的当前色温值626a2b与图7D的当前色温值626a2b不同,并且图7G的色温值范围指示标识626a2c与图7D的色温值范围指示标识626a2c不同。值得注意的是,在图7G处,色温值范围指示标识626a2c包括放大刻度线的集合(例如,4个),这些放大刻度线表示当前色温值626a2b(例如,“-75”),因为它与色温值范围指示标识626a2c的标度相关(例如,中心刻度线左侧的刻度线的75%被放大并被填充(例如,因为当前色温值626a2b是负值)以表示“-75”是占据色温值范围指示标识626a2c的标度上低于零的范围(例如,-100至0)的75%的值)。在一些实施方案中,响应于在图7G处检测到在快门控件610上的输入(例如,轻击手势),计算机系统600捕获媒体,并且将图7G的定制标准样式634aa(而不是标准样式634a)应用于媒体(例如,当显示媒体的表示时)。在图7G处,计算机系统600检测在色温参数控件626a2上的移动输入750g的一部分。

[0251] 如图7H所示,响应于在图7G处检测到移动输入750g的一部分,计算机系统600停止显示色调参数控件626a1,并且展开色温参数控件626a2(例如,使用如上文关于展开图7D中的色调参数控件626a1描述的一种或多种技术)。在图7H处,计算机系统600检测在色温参数控件626a2向左方向上的移动输入750g的另一部分。

[0252] 如图7I所示,响应于在图7H处检测到移动输入750g的一部分(例如,正在向左方向上移动),计算机系统600将色温值范围指示标识626a2c的刻度线向左移动(例如,基于在图7H处检测到的移动输入750g的一部分的量值),并且将当前色温值626a2b从“-75”(例如,在图7H中)更新为“0”(例如,在图7I中)。如图7I所示,计算机系统600以与计算机系统600显示图7D的使用定制标准样式634aa(例如,“图7D的虚线”)的中间、定制标准样式标识636aa和媒体处理样式指示标识602b相同的方式显示图7I的使用定制标准样式634aa(例如,“图7I的虚线”)的中间区段、定制标准样式标识636aa和媒体处理样式指示标识602b。在图7D和图7I处,计算机系统600以相同的方式显示中间区段、定制标准样式标识636aa和媒体处理样式指示标识602b,因为图7I的当前色温值626a2b是图7D的当前色温值626a2b的相同值,并且图7I处的当前色调值626a2b(例如,如图7J所示)与图7D的当前色调值626a2b相同。在图7I处,计算机系统600检测在色温值范围指示标识626a2c上的移动输入750g的结束。

[0253] 如图7I所示,响应于检测到移动输入750g的结束,计算机系统600重新显示色调参数控件626a1,并且收缩色温参数控件626a2(例如,使用上文关于图7D和图7I所讨论的一种或多种技术)。在一些实施方案中,响应于在图7I处检测到在快门控件610上的输入(例如,轻击手势),计算机系统600捕获媒体,并且将图7I的定制标准样式634aa(而不是图7H的标准样式634a和/或定制标准样式634aa)应用于媒体(例如,当显示媒体的表示时)。在图7J处,计算机系统600检测在实况预览630上向左方向上的移动输入750j。

[0254] 如图7K所示,响应于检测到移动输入750j,计算机系统600将可用媒体处理样式集合平移到左侧,并且使用标准样式634a来显示中间区段,使用定制标准样式634aa来显示右侧区段,并且使用鲜明样式634b来显示左侧区段(例如,使用如上文关于图6E至图6I中检测移动输入650d描述的一种或多种技术)。值得注意的是,在图7K处,计算机系统600使用标准样式634a来显示中间区段,因为标准样式634a定位在可用媒体处理样式集合中的定制标准样式634aa(例如,计算机系统600先前在图7I中使用来显示中间区段的)之后。同样,计算机系统600使用鲜明样式634b来显示右侧区段,因为鲜明样式634b定位在可用媒体处理样式集合中的标准样式634a之后。因此,在图7I和图7K处,可使用可用媒体处理样式集合中的其他媒体处理样式来检测定制媒体处理样式上的输入以显示实况预览630的一部分。如图7K所示,响应于检测到移动输入750j,计算机系统600用标准样式标识636aa替换图7J的定制标准样式标识636aa。此外,响应于检测到移动输入750j,计算机系统600更新标准样式控件626a,使得当前色调值626b1b被设定为标准样式634a的默认值(例如,“0”),并且当前色调色温626b2b被设定为标准样式634a的默认值(例如,“0”)(例如,停止显示定制标准样式634aa的相应的当前值)。在图7K处,计算机系统600也停止显示重置控件722,因为标准样式634a的当前值(例如,当前色调值626b1b和当前色温值626b2b为“0”)被显示(例如,标准样式634a的默认值被显示)。在一些实施方案中,响应于检测到在向右方向上的移动输入,计算机系统600使用定制标准样式634aa来重新显示中间区段。在图7K处,计算机系统600检测在色调值范围指示标识626a1c上的移动输入750k的一部分。

[0255] 如图7L所示,响应于在图7K处检测到移动输入750k的一部分(例如,当选择标准样式634a和/或使用标准样式634a来显示中间区段时),计算机系统600展开色调参数控件626a1,并且停止显示色温参数控件626a2(例如,使用如上文关于图7B描述的一种或多种技术)。在图7L处,计算机系统600检测在色调值范围指示标识626a1c上向左方向上的移动输入750k的另一部分。

[0256] 如图7M所示,响应于在图7L处检测到移动输入750k的一部分,计算机系统600将色调值范围指示标识626a1c的刻度线向左移动(例如,基于在图7L处检测到的移动输入750k的量值),并且将当前色调值626a1b从“0”(例如,在图7L中)更新为“50”(例如,在图7M中)(例如,使用如上文关于图7C描述的一种或多种技术)。除了更新当前色调值626a1b之外,计算机系统600用定制标准样式标识636aa替换标准样式标识636a,将定制标准分页点638aa显示为被选择,并且将标准分页点638a显示为未被选择。值得注意的是,在图7M处,计算机系统600更新定制标准样式634aa的色调参数的当前值,并且不更新标准样式634a的色调参数的当前值。因此,在图7M处,计算机系统600不改变如何定义标准样式634a(和/或改变标准样式634a的当前值)。在图7M处,响应于在图7L处检测到移动输入750k的一部分,计算机系统600使用定制标准样式634aa来显示中间区段。图7C的定制标准样式634aa具有减少的色调量(例如,因为图7M的当前色调值626a1b低于图7J所示的当前色调值626a1b的先前值)。仅为了说明的目的,图7M的定制标准样式634aa的线(例如,交叉线)与图7J的定制标准样式634aa的线(例如,虚线)不同,以示出定制标准样式634aa的一个或多个参数已改变。

[0257] 如图7M所示,响应于在图7L处检测到移动输入750k的一部分,计算机系统600基于图7M中的色调参数的当前值(例如,“50”)来更新媒体处理样式指示标识602b的外观。因此,使用如上文关于图6L所讨论的一种或多种技术,围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的

线被更新为围绕媒体处理样式指示标识602b的周界的大约一半。如图7M所示,定制标准样式标识636aa包括词语“丰富反差”,原因与上文关于图7D的定制标准样式标识636aa描述的类似。当比较图7D和图7M时,计算机系统600显示具有相同词语(“丰富反差”)的定制标准样式标识636aa,尽管图7D的色调参数的当前值高于图7M的色调参数的当前值。在一些实施方案中,计算机系统600显示图7M的定制标准样式标识636aa,其包括词语“更丰富”而不是“丰富”(例如,因为图7D的色调参数的当前值的当前值高于图7M的色调参数的当前值,和/或图7D的色调参数的当前值的当前值高于色调参数的默认值特定量(例如,“75”)。在一些实施方案中,当色调参数的当前值小于默认值时,计算机系统600显示具有词语“柔和”和/或“更柔和”的定制标准样式标识636aa。在图7M处,计算机系统600检测在色调值范围指示标识626a1c上的移动输入750k的结束。

[0258] 如图7N所示,响应于检测到移动输入750k的结束,计算机系统600收缩色调参数控件626a1,并且重新显示色温参数控件626a2。这里,色调参数控件626a1和色温参数控件626a2指示定制标准样式634aa的色调参数和色温参数的当前值(例如,当前色调值626a1b是“50”,并且当前色温值626a2b是“0”)(例如,因为响应于检测到移动输入750k,选择了定制标准样式634aa和/或使用了定制标准样式634aa来显示中间区段)。在图7N处,计算机系统600检测在色调值范围指示标识626a1c上的移动输入750n。

[0259] 如图7O所示,响应于在图7N处检测到移动输入750n(例如,当选择定制标准样式634aa和/或使用定制标准样式634aa来显示中间区段时),计算机系统600展开色调参数控件626a1,并且停止显示色温参数控件626a2(例如,使用如上文关于图7B描述的一种或多种技术)。在图7O处,计算机系统600检测在色调值范围指示标识626a1c上向右方向上的移动输入750n的另一部分。

[0260] 如图7P所示,响应于在图7O处检测到移动输入750n的一部分,计算机系统600将色调值范围指示标识626a1c的刻度线向右移动(例如,基于在图7O处检测到的移动输入750n的量值),并且将当前色调值626a1b从“50”(例如,在图7O中)更新为“0”(例如,在图7P中)(例如,使用如上文关于图7C描述的一种或多种技术)。除了更新色调值626a1b之外,计算机系统600从可用媒体处理样式集合移除定制标准样式634aa。计算机系统600从可用媒体处理样式集合移除定制标准样式634aa,因为当前色调值626a1b和当前色温值626a2b两者被设定为标准媒体处理样式的其相应默认值。此外,计算机系统600用标准样式标识636a替换定制标准样式标识636aa,并且从分页点638移除定制标准分页点638aa,因为定制标准样式634aa已从可用媒体处理样式集合移除。因此,当显示标准样式标识636a时,计算机系统600使用标准样式634a来显示中间区段。因此,当用于相应媒体处理样式的定制媒体处理被重置为用于(例如,和/或不再不同于)可用媒体处理样式集合中的一种或多种媒体处理样式的默认值时,计算机系统600可移除定制媒体处理样式。在一些实施方案中,响应于在图7O处检测到移动输入750n的一部分,计算机系统600更新定制标准样式634aa的色调参数,并且不从可用媒体处理样式集合移除定制标准样式634aa。在图7P处,计算机系统600检测在色调值范围指示标识626a1c上的移动输入750n的结束。

[0261] 如图7Q所示,响应于检测到移动输入750n的结束,计算机系统600收缩色调参数控件626a1,并且重新显示色温参数控件626a2(例如,使用如上文关于图7A和图7C所讨论的一种或多种技术)。在图7Q处,计算机系统600检测在实况预览630上的移动输入750q。

[0262] 如图7R所示,响应于检测到移动输入750q,计算机系统600将可用媒体处理样式集合平移到左侧,并且使用复古样式634d来显示中间区段,并且使用华丽样式634c来显示左侧区段(例如,使用如上文关于图6E至图6I中检测移动输入650d描述的一种或多种技术)。计算机系统600在不使用媒体处理样式的情况下显示右侧区段,因为复古样式634d是可用媒体处理样式集合中的最后一种媒体处理样式(例如,右侧最后一个)。如图7R所示,响应于检测到移动输入750q,计算机系统600用复古样式标识636d替换图7Q的标准样式标识636a。此外,响应于检测到移动输入750q,计算机系统600用复古样式控件626d替换标准样式控件626a。复古样式控件626d包括色调参数控件626d1和色温参数控件626d2,其中当前色调值626d1b(例如,“10”)和当前色温值626d2b(例如,“50”)是复古样式634d的每个相应参数的默认值(例如,其与可用媒体处理样式集合中的其他媒体处理样式的默认值不同)。在图7R处,计算机系统600检测在色温参数控件626d2上的轻击输入750r。

[0263] 如图7S所示,响应于检测到轻击输入750r,计算机系统600展开色温参数控件626d2,并且停止显示色调参数控件626d1(例如,使用如上文关于图7B所讨论的一种或多种类似技术)。当显示图7S中的控件628时,计算机系统600检测在控件628上的轻击输入750s。如图7T所示,响应于检测到轻击输入750s,计算机系统收缩色温参数控件626d2,并且重新显示色调参数控件626d1(例如,使用如上文关于图7D描述的一种或多种技术)。在图7T处,计算机系统600检测在色温参数控件626d2上的移动输入750t的一部分。

[0264] 如图7U所示,响应于在图7T处检测到移动输入750t的一部分,计算机系统600展开色温参数控件626d2,并且停止显示色调参数控件626d1(例如,使用如上文关于图7B所讨论的一种或多种类似技术)。在图7U处,计算机系统600检测在色温值范围指示标识626d2c上向左方向上的移动输入750t的另一部分。

[0265] 如图7V所示,响应于在图7U处检测到移动输入750t的一部分,计算机系统600将色温值范围指示标识626d2c的刻度线向左移动,并且将当前色温值626d2b从“50”(例如,在图7U中)更新为“62”(例如,在图7V中)。除了更新当前色调值626d1b之外,计算机系统600用定制复古样式标识636dd替换复古样式标识636d,并且将定制复古分页点638dd添加到分页点638中的复古分页点638d的左侧。换句话讲,在图7V处,响应于将当前色调值626d1b从默认值(“50”)更新为修改值(例如,“62”),计算机系统600将复古样式的定制版本634d添加到可用样式集合。因此,在图7V处,计算机系统600不更新复古样式634d的色调参数的默认值(例如,如图7X所示),而是利用更新值创建复古样式634d的修改版本。因此,在一些实施方案中,用户可在稍后时间访问复古样式634d的修改版本(例如,定制复古样式634dd)。

[0266] 如图7V所示,响应于在图7U处检测到移动输入750t的一部分,计算机系统600更新实况预览630的中间区段,使得使用图7V中的定制复古样式634dd而不是使用图7U中的复古样式634d来显示中间区段。应当理解,计算机系统600在图7V中以比复古样式634d的色温(例如,“50”)增加的色温量(例如,62)来显示定制复古样式634dd,以反映复古媒体处理样式的色温参数的值的改变。仅为了说明的目的,定制复古样式634dd(例如,在图7V中)被示出为具有与复古样式634d(例如,在图7U中)相同的图案(例如,垂直线),以指示定制复古样式634dd是复古样式634d的修改版本。然而,定制复古样式634dd的线是虚线而不是如图7U的复古样式634d的线一样的实线,以示出定制复古样式634dd与复古样式634d不同。值得注意的是,在图7V处,定制复古样式标识636dd(例如,以及当检测到输入时的634dd)被显示在

复古样式标识636d (例如,以及634d) 的左侧,而不是在标准样式标识636a (或者当检测到输入时的634a) 的左侧 (例如,如分页点638所指示的)。这是因为定制复古样式634dd是复古样式634d的修改版本而不是标准样式634a的修改版本。因此,在一些实施方案中,计算机系统600将定制相应媒体处理样式与相应媒体处理样式的非定制 (和/或非修改) 版本分组在一起。

[0267] 此外,定制复古样式标识636dd包括词语“暖色”,因为计算机系统600在图7V中以比复古样式634d的色温 (例如,“50”) 增加的色温量 (例如,62) 来显示定制复古样式634dd,和/或图7V中的色温参数的当前值大于复古样式634d的色温参数的默认值。另外,计算机系统600通过基于移动输入750t的一部分的移动特性来增加媒体处理样式指示标识602b的颜色中的深灰色的量来更新媒体处理样式指示标识602b的外观 (例如,使用如上文关于图6L和图7C描述的一种或多种类似技术)。在图7V处,计算机系统600检测在色温值范围指示标识626d2c上的移动输入750t的结束。

[0268] 如图7W所示,响应于检测到移动输入750t的结束,计算机系统600重新显示色调参数控件626d1,并且收缩色温参数控件626d2 (例如,使用如上文关于图7G所讨论的一种或多种技术)。响应于检测到移动输入750t的结束,计算机系统600还显示重置控件722。在图7W处,计算机系统600检测在重置控件722上的轻击输入750w。

[0269] 如图7W1所示,响应于检测到轻击输入750w,计算机系统600显示提示768,该提示包括词语“重置为复古”。这里,提示768包括词语“重置为复古”以指示在当前显示的样式可被重置 (例如,经由输入) 之前需要提供确认。这里,词语“复古”指示将应用于实况预览630的媒体处理样式和/或当前应用的媒体处理样式将响应于计算机系统600检测到确认输入而被设定到的媒体处理样式。在图7W1处,计算机系统600检测在重置控件722上的轻击输入750w1。在一些实施方案中,计算机系统600检测在提示768而不是重置控件722上的轻击输入750w1,并且响应于检测到在提示768上的轻击输入750w1,执行下文关于检测到在重置控件722上的轻击输入750w1描述的功能。

[0270] 如图7X所示,响应于在图7W处检测到轻击输入750w或在图7W1处检测到轻击输入750w1,计算机系统600从可用媒体处理样式集合移除定制复古样式634dd。此外,计算机系统600用复古样式标识636d替换定制复古样式标识636dd,并且从分页点638移除定制复古分页点638dd,因为定制复古样式634dd已从可用媒体处理样式集合移除。因此,在显示复古样式标识636d时,计算机系统600使用复古样式634d来显示中间区段。因此,当用于相应媒体处理样式的定制媒体处理被重置为用于 (例如,和/或不再不同于) 可用媒体处理样式集合中的一种或多种媒体处理样式的默认值时,计算机系统600可移除定制媒体处理样式。在一些实施方案中,响应于在图7W处检测到轻击输入750w或在图7W1处检测到轻击输入750w1,计算机系统600重置用于定制复古媒体处理样式的参数,并且不从可用媒体处理样式集合移除定制复古媒体处理样式。

[0271] 如上文图7A至图7X所示,计算机系统600使用基于一个或多个参数的一个或多个当前值的词语 (和/或符号和/或数字) 来显示定制样式标识 (例如,定制标准样式标识634aa和/或定制复古样式标识636dd)。在一些实施方案中,当色调参数的当前值高于中值和/或默认值 (例如,“0”) (例如,和/或包括中值和/或默认值的值范围) 时,定制样式标识可包括第一词语,诸如“丰富”。在一些实施方案中,当色调参数的当前值低于中值时,定制定制样

式标识可包括第二词语,诸如与第一词语不同(例如,与第一词语相反和/或为第一词语的反义词)的“柔和”。在一些实施方案中,当色温参数的当前值高于中值(例如,“0”)时,定制样式标识可包括第三词语(例如,与第一词语和第二词语不同),诸如词语“暖色”。在一些实施方案中,当色温参数的当前值低于中值(例如,“0”)时,定制样式标识可包括第四词语(例如,与第一词语、第二词语和第三词语不同),诸如词语“冷色”。在一些实施方案中,第三词语与第四词语相反和/或为第四词语的反义词。因此,在一些实施方案中,定制样式标识可以是指示多个参数的当前值的词语的组合(诸如“丰富暖色”、“丰富冷色”、“柔和暖色”或“柔和冷色”)。在一些实施方案中,当两个参数的当前值被设定为中值时,定制样式标识可包括词语,诸如“标准”。在一些实施方案中,当参数中的一个参数的当前值被设定为中值并且另一参数的当前值未被设定为中值时,定制样式标识包括指示当前未被设定为中值的参数的词语,但不包括指示当前被设定为中值的参数的词语,诸如如果色调参数当前未被设定为中值并且色温参数被设定为中值,则包括“丰富”或“柔和”;或者如果色温参数当前未被设定为中值并且色调参数被设定为中值,则包括“暖色”或“冷色”。在一些实施方案中,定制样式标识可包括用于一个或多个其他参数(例如,第三参数、第四参数、第五参数等)的一个或多个词语。因此,当存在用于媒体处理样式的第三参数(或第四参数或第五参数)时,定制样式标识可包括基于第三参数的当前值的不同词语(连同用于第一参数和/或第二参数(以及第三参数和/或第四参数)的词语),基于第三参数是否高于/低于中值,诸如对于亮度参数是“亮”(例如,高于中值)还是“暗”(例如,低于中值)。在一些实施方案中,定制样式标识可包括用于标识具有色调参数的特定值和色温参数的特定值的媒体处理样式的词语,诸如具有默认色调值“80”和默认色温值“0”的“鲜明”(例如,如上文关于图6H的鲜明样式634b所讨论的)(例如,对于上文讨论的用于“华丽”和/或“复古”的参数的特定默认值是相同的)。在一些实施方案中,定制样式标识可包括基于参数的当前值是否高于/低于特定媒体处理样式的默认值的一个或多个附加词语,诸如当参数值的当前值低于“0”时的“鲜明冷色”、当色温参数的当前值高于“0”时的“鲜明暖色”、当色调参数的当前值低于“80”时的“鲜明柔和”、当色调参数的当前值高于“80”时的“鲜明丰富”、或其组合(例如,“鲜明柔和丰富”、“鲜明柔和暖色”、“鲜明丰富暖色”或“鲜明丰富冷色”)。在一些实施方案中,其他媒体处理样式(例如,图6M的华丽634c和/或图7U的复古634d)的定制标识可使用上文关于鲜明样式634b所讨论的相同范例。此外,上文用于描述特定参数的当前值的词语仅仅是示例性的,并且可使用一个或多个其他词语来代替上文讨论的词语(例如,“暖色”、“冷色”、“柔和”、“丰富”、“暗”、“亮”、“标准”、“华丽”、“鲜明”和/或“复古”)。

[0272] 图8A至图8C示出了根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的示例性用户界面。这些附图中的用户界面用于示出包括图9和图10A至图10B中的过程的下文描述的过程。

[0273] 图8A示出了显示包括设定844的设定用户界面的计算机系统600。设定844包括媒体处理样式设定844a。在图8A处,计算机系统600检测在媒体处理样式设定844a上的轻击输入850a。如图8B所示,响应于检测到轻击输入850a,计算机系统600显示包括标准样式878a的表示和鲜明样式878b的表示的媒体处理样式用户界面810。标准样式878a的表示是样本图像(例如,原片图像),并且鲜明样式878b的表示是样本图像。用于相应样式的每个相应样本图像应用了相应单独媒体处理样式。如图8B所示,分页点638指示在可用样式集合中存在

四种可用样式,它们是先前已在上文讨论过的标准样式634a(例如,与标准分页点638a相对应)、鲜明样式634b(例如,与鲜明分页点638b相对应)、华丽样式634c(例如,与华丽分页点638c相对应)以及复古样式634d(例如,与复古分页点638d相对应)。在一些实施方案中,当用户界面810被显示,同时定制媒体处理样式被添加到可用媒体处理样式集合时,计算机系统600显示分页点和/或定制媒体处理样式的表示。

[0274] 如图8B所示,用户界面810包括区域814a,其包括与标准样式878a和选择控件816a的表示相对应的媒体处理样式(例如,如上所讨论的标准样式634a)的参数默认值。在一些实施方案中,响应于检测到在选择控件816a上的输入,计算机系统600将标准样式634a(例如,使用下文关于图8C所讨论的一种或多种技术)设定为当前选择的媒体处理样式。在图8B处,计算机系统600检测移动输入850b。

[0275] 如图8C所示,响应于检测到移动输入850b,计算机系统600将媒体处理样式的表示向左移动,并且在标准样式878a的表示的一部分与华丽样式878c的表示的一部分之间显示鲜明样式878b的表示。因为鲜明样式878b的表示处于显示器上的预先确定的位置,所以计算机系统600用区域814b替换区域814a,该区域包括鲜明样式634b的参数默认值(例如,如上所述)。在图8C处,响应于检测到轻击输入850c,计算机系统检测在选择控件816b上的轻击输入850c,计算机系统将鲜明样式634b设定为当前选择的媒体处理样式。在一些实施方案中,当鲜明样式634b是当前选择的媒体处理样式时,计算机系统600将使用鲜明样式634b作为默认媒体处理样式来显示先前捕获的媒体的表示、显示FOV的表示(例如,实况预览630)和/或在将来捕获媒体。在一些实施方案中,当鲜明样式634b是当前选择的媒体处理样式时,计算机系统600检测重新显示相机用户界面的请求,并且响应于检测到该请求,计算机系统600在相机用户界面中使用当前选择的媒体处理样式(例如,鲜明样式634b)来显示实况预览630。在一些实施方案中,当使用当前选择的媒体处理样式来显示实况预览630时,计算机系统600捕获媒体,并且使用经由用户界面810(例如,利用输入,诸如轻击输入850c)选择的当前选择的媒体处理样式来显示媒体。

[0276] 图9是示出根据一些实施方案的用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的方法的流程图。方法900在与显示生成部件(例如,显示控制器和/或触敏显示系统)和一个或多个输入设备(例如,触敏表面和/或一个或多个相机(例如,在计算机系统的相同侧或不同侧上的一个或多个相机(例如,一个或多个相机(例如,双相机、三相机、四相机等)))中的第一相机(例如,前置相机和/或后置相机)))通信的计算机系统(例如,100、300、500、600)(例如,智能电话、台式计算机、膝上型计算机和/或平板计算机)处执行。方法900中的一些操作任选地被组合,一些操作的次序任选地被改变,并且一些操作任选地被省略。

[0277] 如下所述,方法900提供了用于使用计算机系统来选择媒体处理样式的直观方式。该方法减少了用户使用计算机系统来选择媒体处理样式的认知负担,从而创建了更有效的人机界面。对于电池驱动的计算设备,使得用户能够更快更有效地使用计算机系统来选择媒体处理样式节省了功率并且增加了电池充电之间的时间。

[0278] 计算机系统经由显示生成部件来显示(902)包括媒体(例如,正在捕获或已被计算机系统的一个或多个相机捕获的信息、数据(例如,媒体是计算机系统的一个或多个相机的视场的表示))的表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)(例如,图像)(例如,照片媒体和/或视频媒体)(例如,实况媒体、实况预览(例如,与尚未被存储/捕获的该一个或

多个相机的视场(例如,当前视场)的表示相对应的媒体(例如,响应于检测到捕获媒体的请求(例如,检测到对快门示能表示(例如,用户界面对象)的选择))和/或先前捕获的媒体(例如,与已被捕获的该一个或多个相机的视场(例如,先前视场)的表示相对应的媒体、已被保存并且能够在稍后时间被用户访问的媒体项目、响应于接收到在(例如,在媒体图库中)媒体的缩略图表示上的手势而显示的媒体的表示))的样式选择用户界面(例如,媒体捕获用户界面、媒体查看用户界面和/或媒体编辑用户界面),其中使用(例如,根据、利用)应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,当以相机模式操作时)来显示表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的第一部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)。在一些实施方案中,第一媒体处理样式是多种媒体处理样式(例如,包括第二媒体处理样式和第三媒体处理样式)中的一种媒体处理样式。在一些实施方案中,多种样式中的每种样式具有相同的参数集合(例如,相同类型的参数),但一个或多个参数具有不同的值。在一些实施方案中,参数集合是用于确定应用于媒体的视觉内容(例如,影响媒体的表示的显示(例如,的部分)) (例如,改变媒体的显示表示的一个或多个特性(例如,颜色特性、深度特性))的媒体的外观(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数)的媒体处理参数集合(例如,并且在不使用应用于媒体的视觉内容的第二样式的情况下来显示)。在一些实施方案中,第一部分和第二部分不重叠,和/或第一部分不包围第二部分的子集,和/或第二部分不包围第一部分的子集。在一些实施方案中,第一部分和第二部分不同。在一些实施方案中,媒体处理样式还影响在媒体捕获(例如,相机)应用程序中所捕获的媒体的捕获。

[0279] 当使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第一部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段和/或左侧区段、右侧区段的一部分)和表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段和/或左侧区段、右侧区段的一部分)时,计算机系统经由一个或多个输入设备来检测(904)指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,移动输入/手势(例如,包括输入/手势结束时的速率的轻扫输入/手势或基于输入/手势期间的移动引起改变的拖动输入/手势))(和/或,在一些实施方案中,检测非移动输入/手势、轻击输入/手势(例如,单轻击输入/手势、双轻击输入/手势)和/或按压并保持输入/手势)。

[0280] 响应于检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入,并且(并且,在一些实施方案中,当继续检测输入时(并且当继续显示媒体的表示时))根据确定输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)在第一方向(例如,右、左、上、下和/或对角)上(并且根据确定计算机系统正以媒体处理样式选择模式(例如,使得用户能够指示计算机系统在用户选择了一种或多种媒体处理样式之后将该一种或多种媒体处理样式应用于由计算机系统捕获的媒体的模式)操作),计算机系统经由显示生成部件使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,其应用于媒体的视觉内容,其影响媒体的表示的显示)(例如,不使用第一媒体处理样式和/或第三媒体处理样式来显示表示的

第一部分)(例如,与第一媒体处理样式不同)来显示(906)表示的第一部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分),同时使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来继续显示表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)(例如,不使用第二媒体处理样式和/或第三媒体处理样式来显示表示的第二部分)(例如,不显示与第三媒体处理样式相对应的视觉元素)。在一些实施方案中,输入包括在第一方向上的运动分量。在一些实施方案中,在样式选择用户界面上与第二媒体处理样式相对应和/或具有第二媒体处理样式的位置处未检测到输入,和/或在样式选择用户界面上与第一媒体处理样式相对应和/或具有第一媒体处理样式的位置处未检测到输入。在一些实施方案中,在样式选择用户界面上与第二媒体处理样式和/或第一媒体处理样式的边缘和/或边界相对应的位置处未检测到输入。在一些实施方案中,在样式选择用户界面上与第一媒体处理样式和/或第二媒体处理样式的中心位置(例如,非边界/边缘)相对应的位置处检测到输入。

[0281] 作为经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分的一部分,计算机系统响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的第一部分,其中输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的第一部分具有第一输入量值(例如,从输入的开头在第一方向上的第一移动量),使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,不使用第一媒体处理样式)来显示(908)表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,不使用第二媒体处理样式)来显示表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和位于表示的第一部分与表示的第二部分之间的表示的第三部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)。

[0282] 作为经由显示生成部件使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分的一部分,计算机系统在使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和表示的第三部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)之后,并且响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的第二部分,其中输入的第二部分具有大于第一输入量值的第二输入量值(例如,从输入的开头在第一方向上的第二移动量),使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示(910)表示的第一部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和表示的第三部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分),同时使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)。在一些实施方案中,表示的第一部分、表示的第二部分和表示的第三部分不重叠。基于指向表示的输入的一部分的量值使用相应媒体处理样式来显示表示的不同部分允许用户控制使用相

应媒体处理样式来显示表示的哪些部分,并且提供关于相应媒体处理样式将如何影响表示可被捕获的表示的部分的媒体的视觉反馈,这改进了视觉反馈。

[0283] 在一些实施方案中,在检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j、750q)(包括第一部分和第二部分)之前,不使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)。

[0284] 在一些实施方案中,第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)与第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)不同。基于指向表示的输入的一部分的量值使用不同相应媒体处理样式来显示表示的不同部分允许用户控制使用不同的相应媒体处理样式来显示表示的哪些部分,并且提供关于不同的相应媒体处理样式将如何影响表示可被不同地捕获的表示的部分的媒体的视觉反馈,这改进了视觉反馈。

[0285] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的第一部分,不使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和表示的第三部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)。在一些实施方案中,响应于检测到输入的第二部分,不使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分。

[0286] 在一些实施方案中,第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(和/或第一媒体处理样式)所应用到的表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的量基于指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的移动(例如,速率、加速度和/或位移(例如,两个点(例如,输入的起点、输入的终点)之间的距离)(以及,在一些实施方案中,方向)(例如,与其成比例的)量。基于指向表示的输入的移动量来显示第二媒体处理样式所应用到的表示的量允许用户通过输入的移动量来控制相应媒体处理样式所应用到的表示的量,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0287] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,图6H处的650d)的结束(例如,并且当使用第一媒体处理样式和第二媒体处理样式来显示表示时)(并且根据确定输入在第一方向上),计算机系统根据确定当检测到指向表示的输入(例如,650d)的结束时(例如,在检测到输入的结束同时、紧接之前和/或紧接之后)使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,图6H中的634b)来显示了表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的多于预先确定的部分(例如,25%、30%、40%、50%、60%、75%)(例如,和/或根据确定在检测到指向表示的输入的结束之前将第二媒体处理样式(和/或没有将第一媒体处理样式)应用于表示的特定部分),使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,634b)来显示(例如,在检测到输入的结束之后迅速地显示、突然地和/或立即地显示)表示的第一部分(例如,中间区段)(并且任选地,表示的第二部分)(例如,不使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分、第二部分和/或另一部分)。在一些实施方案中,表示的预先确定的部分是使用一个相应媒体处理样式来显示(例如,当前显示)的表示的比使用另一媒体处理样式来

显示的表示的任何其他部分更大的部分。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,图6H处的650d)的结束(例如,并且当使用第一媒体处理样式和第二媒体处理样式来显示表示时)(并且根据确定输入在第一方向上),计算机系统根据确定当检测到指向表示的输入(例如,650d)的结束时(例如,在检测到输入的结束同时、紧接之前或紧接之后)使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示了表示(例如,630)的少于预先确定的部分(例如,和/或根据确定在检测到指向表示的输入的结束之前没有将第二媒体处理样式(和/或将第一媒体处理样式)应用于表示的特定部分),使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,如上文关于图6I处的634a所讨论的)来显示(例如,在检测到输入的结束之后迅速地显示、突然地和/或立即地显示)表示(例如,630)的第一部分(例如,中间区段)(并且任选地,表示的第二部分)(例如,不使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分、第二部分和/或另一部分)。当满足规定条件时使用特定媒体处理样式来自动显示表示的第一部分和表示的第二部分允许计算机系统自动选择将应用于媒体的表示的一种或多种媒体处理样式并且向用户提供关于哪种媒体处理样式响应于检测到指向表示的输入的结束而被选择应用于媒体的表示的视觉反馈,这在已满足一组条件时执行操作而不需要另外的用户输入并且提供了改进的视觉反馈。

[0288] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,650k2),并且根据确定输入在与第一方向不同(例如,相反)的第二方向(例如,右、左、上、下和/或对角)(例如,与第一方向相反的方向)上,计算机系统使用第三媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,634a)(例如,其应用于媒体的视觉内容,其影响媒体的表示的显示)来显示表示的第二部分(例如,不使用第一媒体处理样式和/或第二媒体处理样式来显示该表示的第三部分),同时继续使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,634b)来显示表示的第一部分(例如,不使用第二媒体处理样式和/或第三媒体处理样式来显示该表示的第一部分)(例如,不显示与第二媒体处理样式相对应的视觉元素(例如,表示和/或看起来像是样式的边缘、框线的边缘的视觉元素))(例如,不显示与第二媒体处理样式相对应的视觉元素),其中第三媒体处理样式与第一媒体处理样式和第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,634c)不同。在一些实施方案中,输入包括在第二方向上的运动分量。在一些实施方案中,媒体的第一部分和第二部分不在媒体的表示上移动位置(例如,继续在相同位置中显示)。在一些实施方案中,第一媒体处理样式、第二媒体处理样式和第三媒体处理样式具有相同的参数集合(例如,相同类型的参数(例如,如下文关于方法1000和图7A至图7X描述的))。在一些实施方案中,第一媒体处理样式、第二媒体处理样式和第三媒体处理样式不同,因为每个相应媒体处理样式的参数集合的一个或多个值不同。在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入之前,第一部分包括使用第一媒体处理样式来显示的第一对象,和/或第二部分包括使用第一媒体处理样式来显示的第二对象。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入,并且当继续检测输入时,根据确定输入在第一方向上,使用第二媒体处理样式来显示第一对象;并且根据确定输入在第二方向上,使用第三媒体处理样式和/或第一媒体处理样式来显示第二对象。在一些实施方案中,在检测到输入之前,显示与第二媒体处理样式相对应的视觉元素和与第三媒体处理样式相对应的视觉元素。根据确定输入在第

二方向(例如,与第一方向不同的方向)上来使用与第一媒体处理样式和第二媒体处理样式不同的第三媒体处理样式来显示表示的第二部分允许用户控制使用与第一媒体处理样式和第二媒体处理样式不同的媒体处理样式来显示表示的哪些部分,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0289] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)在第一方向上(例如,并且根据确定检测到指向表示的输入的结束(例如,抬离)(或者响应于检测到指向表示的输入的结束)和/或当使用第一媒体处理样式和第二媒体处理样式来显示表示时),计算机系统显示与第四媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)相对应的视觉元素(例如,660a、660b)(例如,在检测到指向表示的输入之前先前未显示的)(例如,指示,诸如文本和/或符号)(例如,视觉元素,诸如用户界面对象(例如,边界、形状的轮廓和/或指示可使用第四媒体处理样式来显示表示的视觉元素)(例如,不显示与第五媒体处理样式相对应的视觉元素)(例如,同时使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分)(例如,表示和/或看起来像是样式的边缘、和/或框线的边缘的视觉元素)。在一些实施方案中,与第四媒体处理样式相对应的视觉元素被显示在样式选择用户界面的位置/区域(例如,在与第一方向相反的方向上的右和/或左边缘)处。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)在与第一方向不同的第三方向(例如,右、左、上、下和/或对角)(例如,与第一方向相反的方向)上(例如,并且根据确定检测到指向表示的输入的结束(例如,抬离)(例如,和/或当使用第一媒体处理样式和第三媒体处理样式来显示表示时(例如,如上所讨论)),计算机系统显示和与第四媒体处理样式不同的第五媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)相对应的视觉元素(例如,660a、660b)(例如,在检测到指向表示的输入之前先前未显示的)(例如,指示,诸如文本和/或符号)(例如,视觉元素,诸如用户界面对象(例如,边界、形状的轮廓和/或可使用第四媒体处理样式来显示的表示的视觉元素)(例如,表示和/或看起来像样式的边缘和/或框的边缘的视觉元素)(例如,不显示与第四媒体处理样式相对应的视觉元素)(例如,同时使用第三媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时(例如,如上所讨论))。在一些实施方案中,与第四媒体处理样式相对应的视觉元素被显示在样式选择用户界面上的第一位置处(例如,媒体的表示的边缘),并且与第五媒体处理样式相对应的视觉元素被显示在样式选择用户界面上的与样式选择用户界面上的第一位置不同的第二位置处(例如,媒体的表示的边缘,与第一位置相对)。在一些实施方案中,与第四媒体处理样式相对应的视觉元素和/或与第五媒体处理样式相对应的视觉元素和与第一媒体处理样式相对应的视觉元素同时显示。在一些实施方案中,与第五媒体处理样式相对应的视觉元素被显示在样式选择用户界面的和与第五媒体处理样式相对应的视觉元素将被显示所在的样式选择用户界面的区域/位置不同的位置/区域(例如,在与第三方向相反的方向上的右和/或左边缘)处。基于指向表示的输入的方向来显示与相应样式相对应的视觉元素向用户提供关于可经由指向表示的附加输入来选择的样式的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0290] 在一些实施方案中,在检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或

680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)之前,(并且,在一些实施方案中,当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时),样式选择用户界面包括与第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)相对应的视觉元素(例如,660a、660b)(例如,表示和/或看起来像是样式的边缘和/或框线的边缘的视觉元素)和与第六媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,第三媒体处理样式))相对应的视觉元素(例如,660a、660b)(例如,如上文关于方法900描述的)(例如,表示和/或看起来像是样式的边缘和/或框线的边缘的视觉元素)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,根据确定检测到输入的结束或者在检测到指向表示的输入之前和之后)并且根据确定输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)在第一方向上,计算机系统停止显示与第二媒体处理样式相对应的视觉元素(例如,660a、660b),而不使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示(例如,表示的任何部分)(例如,不将第二媒体处理样式应用于媒体的表示)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,根据确定检测到输入的结束或者在检测到指向表示的输入之前和之后)并且根据确定输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)在与第一方向不同的第四方向上,计算机系统停止显示与第六媒体处理样式相对应的视觉元素(例如,660a、660b),而不使用第六媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)(例如,表示的任何部分)(例如,不将第六媒体处理样式应用于媒体的表示)。根据确定输入在第一方向上,在不使用第二媒体处理样式来显示表示的情况下停止显示与第二媒体处理样式相对应的视觉元素;或者根据确定输入在与第一方向不同的第四方向上,在不使用第六媒体处理样式来显示表示的情况下停止显示与第六媒体处理样式相对应的视觉元素,这向用户提供视觉反馈,该视觉反馈通知用户与已停止显示的视觉元素相对应的相应媒体处理样式不能由在特定方向上提供的输入来选择和/或用户将需要改变输入的方向以便相应媒体处理样式被选择,这提供了改进的视觉反馈。

[0291] 在一些实施方案中,在第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的指示(例如,的一部分)处(例如,使用第二媒体处理样式(和/或第三媒体处理样式(例如,如上文关于方法900所讨论的)来显示的媒体的表示的一部分、指示(例如,一个或多个文本/符号)、第二媒体处理样式的一部分、和/或表示第二媒体处理样式的视觉元素(例如,对象的边界)未检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)。响应于在第二媒体处理样式的指示处未检测到输入,使用相应媒体处理样式来显示表示的不同部分,这允许用户经由输入来选择相应媒体处理样式,而不需要用户选择表示相应媒体处理样式的对象和/或不需要显示表示相应媒体处理样式的对象(其可能使UI杂乱),这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0292] 在一些实施方案中,媒体的表示是先前捕获的媒体的表示(例如,676a、676b、676c、680c和/或680d)(例如,不是实况相机视场的预览/视图)。在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)之后,计算机系统显示针对响应于未来媒体捕获请求而捕获的媒体使用第七媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的选项(例如,816a、816b)(例如,标记为“使用”的用户界面对象)。在一些实施方案中,当显示使用第七媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的选项(例

如,816a、816b)时,计算机系统检测指向使用第七媒体处理样式(例如,和/或将第七媒体处理样式应用于媒体的视觉内容)的选项的输入(例如,850c)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势、语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向使用第七媒体处理样式的选项的输入(例如,850c),计算机系统将计算机系统配置为使用第七媒体处理样式(例如,针对响应于未来媒体捕获请求而捕获的媒体)。在一些实施方案中,当计算机系统(例如,600)被配置为使用第七媒体处理样式(例如,针对响应于未来媒体捕获请求而捕获的媒体)时,计算机系统检测捕获媒体的请求(例如,650a,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,当计算机系统被配置为使用第七媒体处理样式时,响应于检测到捕获媒体的请求(例如,650a,如关于图8A至图8C所讨论的),计算机系统捕获相应媒体。在一些实施方案中,在捕获相应媒体之后(例如,并且响应于显示相应媒体的请求),计算机系统显示包括相应媒体(例如,先前捕获的媒体)的表示(例如,680c、680d)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)的第一用户界面(例如,668)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,在第一用户界面中(例如,其包括相应媒体的表示)使用第七媒体处理样式来显示相应媒体的表示。在一些实施方案中,响应于检测到在表示使用第七媒体处理样式的媒体的表示的媒体图库用户界面对象和/或缩略图上的输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入)),显示第一用户界面。在一些实施方案中,当使用第七媒体处理样式来显示媒体的表示时,计算机系统检测显示第二(例如,先前捕获的)媒体的表示的请求,并且响应于检测到显示其他媒体的表示的请求,计算机系统使用第七媒体处理样式来显示其他媒体的表示。在一些实施方案中,计算机系统使用第七媒体处理样式来显示其他媒体的表示,而不管其他媒体是否是使用第七媒体处理样式来捕获的。在一些实施方案中,仅当未使用另一媒体处理样式来捕获媒体的表示时,计算机系统才使用第七媒体处理样式来显示其他媒体的表示。在一些实施方案中,其他媒体在检测到指向使用第七媒体处理样式来显示媒体的一个或多个表示的选项的输入之前被捕获。响应于检测到指向将第七媒体处理样式用于响应于未来媒体捕获请求而被捕获的媒体的选项的输入而将计算机系统配置为使用第七媒体处理样式允许用户控制哪种媒体处理样式将应用于未来将捕获的媒体的一个或多个表示(并且,在一些实施方案中,先前捕获的媒体的表示),这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。使用相应媒体处理样式来显示先前捕获的表示的不同部分允许用户通过提供输入来选择用于先前捕获的媒体的媒体处理样式,并且向用户提供关于相应媒体处理样式将如何影响先前捕获的媒体的一个或多个部分的视觉反馈,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱并且提供了改进的视觉反馈。

[0293] 在一些实施方案中,计算机系统与包括第一相机的一个或多个相机通信。在一些实施方案中,媒体的表示包括至少第一相机的当前视场的至少一部分的表示(例如,630)(例如,实况表示、实况预览)。在一些实施方案中,当至少第一相机的当前视场的一部分改变时,更新表示。在一些实施方案中,当计算机系统四处移动、一个或多个对象移入和/或移出至少第一相机的视场时,和/或当至少第一相机的视场中发生其他改变(例如,照明改变)时,至少第一相机的当前视场的一部分改变。在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入

(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)之后,计算机系统显示针对响应于未来媒体捕获请求而捕获的媒体使用第八媒体处理样式的选项(例如,816a、816b)(例如,标记为“使用”的用户界面对象)。在一些实施方案中,当显示使用第八媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的选项时,计算机系统检测指向使用第八媒体处理样式(例如,和/或将第八媒体处理样式应用于媒体的视觉内容)的选项的输入(例如,850c)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向使用第八媒体处理样式的选项的输入(例如,850c),计算机系统配置计算机系统(例如,600)配置为使用第八媒体处理样式(例如,针对响应于未来媒体捕获请求而捕获的媒体)。在一些实施方案中,当计算机系统(例如,600)被配置为使用第八媒体处理样式时,计算机系统检测捕获媒体的第二请求(例如,650a,如关于图8A至图8C描述的)。在一些实施方案中,当计算机系统被配置为使用第八媒体处理样式时,响应于检测到捕获媒体的第二请求(例如,650a,如关于图8A至图8C描述的),计算机系统捕获第二相应媒体。在一些实施方案中,在捕获第二相应媒体之后,计算机系统显示包括第二相应媒体的表示(例如,680c、680d)(例如,如关于图8A至图8C描述的)的第二用户界面(例如,668)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,在第二用户界面(例如,其包括第二相应媒体的表示)中使用第八媒体处理样式来显示第二相应媒体(例如,先前捕获的媒体)的表示。在一些实施方案中,作为检测第二请求的一部分,计算机系统检测在相机应用程序图标上的输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))(例如,以打开相机应用程序)。在一些实施方案中,当使用第八媒体处理样式来显示媒体的表示时,计算机系统检测关闭和重新打开应用程序的请求,并且响应于检测到关闭和重新打开应用程序的请求,计算机系统使用第八媒体处理样式来显示媒体的不同表示。在一些实施方案中,在捕获相应媒体之前,并且当计算机系统被配置为使用第八媒体处理样式时,计算机系统使用第八媒体处理样式来显示包括媒体的表示(例如,实况预览和/或至少一个相机的当前视场的一部分)的第三用户界面。在一些实施方案中,当计算机系统被配置为使用第八媒体处理样式时,响应于检测到捕获媒体的第二请求,计算机系统捕获第三相应媒体。在一些实施方案中,在捕获第三相应媒体之后,计算机系统不显示包括使用第八媒体处理样式的第三相应媒体的表示的用户界面。响应于检测到指向将第八媒体处理样式用于响应于未来媒体捕获请求而被捕获的媒体的选项的输入而将计算机系统配置为使用第八媒体处理样式允许用户控制哪种媒体处理样式将应用于未来将捕获的媒体的一个或多个表示(并且,在一些实施方案中,先前捕获的媒体的表示),这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。使用相应媒体处理样式来显示至少第一相机的当前视场的至少一部分的表示的不同部分允许用户通过提供输入来选择用于将响应于接收到捕获媒体的请求(例如,快门按钮的激活)而被捕获的媒体的媒体处理样式,并且向用户提供关于在与当前视场相对应的媒体被捕获之后相应媒体处理样式将如何应用于当前视场的一个或多个部分的视觉反馈,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱并且提供了改进的视觉反馈。

[0294] 在一些实施方案中,作为将相应媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或

634dd) 应用于所捕获的媒体 (例如, 使用相应媒体处理样式来显示相应表示) 的一部分, 计算机系统将第一组操作 (例如, 媒体处理操作) 应用于所捕获的媒体 (例如, 680b、680c)。在一些实施方案中, 作为将相应媒体处理样式 (例如, 634a至634d、634aa和/或634dd) 应用于一个或多个相机的视场的一部分 (例如, 显示一个或多个相机的视场的相应部分) 的实况预览 (例如, 630) (例如, 当前视场) 的一部分, 计算机系统将第二组操作 (例如, 媒体处理操作) 应用于实况预览 (例如, 630)。在一些实施方案中, 基于相应媒体处理样式来选择用于第一组操作和第二组操作中的媒体处理操作的参数。在一些实施方案中, 第一组操作花费更长的时间或更大量的处理能力来应用, 并且第二组操作可更快地或以更少量的处理能力来应用, 并且使用第一组操作提供比使用第二组操作更高质量的结果。在一些实施方案中, 应用第二组操作比应用第一组操作处理强度更低 (例如, 包括更少的操作、需要更少的处理资源 (例如, 随机存取存储器和/或指令集)。在一些实施方案中, 将第二组操作应用于实况预览允许计算机系统使用相应媒体处理样式来显示实况预览, 与将第一组操作应用于实况预览时相比具有减少的等待时间和/或视觉失真。将第一组操作应用于所捕获的媒体, 并且将第二组操作应用于实况预览, 这增强了计算机系统提供关于相应媒体处理样式将如何影响表示可利用计算强度较低的一组操作来捕获的表示的部分的媒体的视觉反馈的能力, 以用于将相应媒体处理样式应用于媒体的视觉内容, 这提供了改进的视觉反馈。

[0295] 在一些实施方案中, 当使用第一媒体处理样式 (例如, 634a至634d、634aa和/或634dd) 来显示表示的第一部分 (例如, 630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分) 和表示的第二部分 (例如, 630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分) 时, 显示与第一媒体处理样式相对应的标识 (例如, 636a至636d、636aa和/或636dd) (例如, 一个或多个符号和/或文本 (例如, “标准”、“鲜明”))。在一些实施方案中, 标识覆盖在媒体的表示上。在一些实施方案中, 标识定位在媒体的表示的一部分上方、下方、左侧、右侧和/或覆盖在其上。当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时, 显示与第一媒体处理样式相对应的标识, 这向用户提供视觉反馈, 使得用户可快速地识别哪种媒体处理样式正被应用, 而不必通过媒体处理样式如何被应用于媒体的表示来确定正被应用的媒体处理样式的类型, 这提供了改进的视觉反馈。

[0296] 在一些实施方案中, 作为使用第二媒体处理样式 (例如, 634a至634d、634aa和/或634dd) 来显示表示的第一部分 (例如, 630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分), 同时继续使用第一媒体处理样式 (例如, 634a至634d、634aa和/或634dd) 来显示表示的第二部分 (例如, 630的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分) 的一部分, 计算机系统表示的第一部分与表示的第二部分之间显示分隔 (例如, 640) (例如, 表示的区域和/或部分; 界定第一部分与第二部分之间的交集的视觉上不同的用户界面对象)。在一些实施方案中, 分隔是表示的没有应用第一媒体处理样式、第二媒体处理样式和/或任何其他媒体处理样式的区域和/或部分。在一些实施方案中, 分隔是半透明的。在一些实施方案中, 分隔不是半透明的。在一些实施方案中, 计算机系统基于指向表示的输入的量值来跨显示器移动分隔。在一些实施方案中, 当跨显示器移动分隔时 (例如, 响应于检测到输入), 计算机系统任选地改变表示的第一部分和表示的第二部分的尺寸。在一些实施方案中, 表示的第一部分和表示的第二部分相对地和/或以间接成比例的方

式改变(例如,随着表示的第一部分在尺寸上增大,表示的第二部分在尺寸上减小(例如,减小与第一部分在尺寸上增大的量相同的量)(或反之亦然)。作为使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来继续显示表示的第二部分的一部分,在表示的第一部分与表示的第二部分之间显示分隔,这向用户提供了视觉反馈,使得用户可快速地识别正在使用第二媒体处理样式来显示表示的哪个部分和/或正在使用第一媒体处理样式来显示表示的哪个部分,这提供了改进的视觉反馈。

[0297] 在一些实施方案中,指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)是移动输入(例如,包括输入/手势结束时的速率的轻扫输入/手势或基于输入/手势期间的移动引起改变的拖动输入/手势)(或者,在一些实施方案中,不是移动输入(例如,是轻击输入、按压并保持输入))。

[0298] 在一些实施方案中,计算机系统处于第一捕获模式。在一些实施方案中,当显示样式选择用户界面时,并且当计算机系统(例如,600)处于第一捕获模式(例如,指示图6N中的照片模式控件620c)时,计算机系统检测指向样式选择用户界面的输入(例如,650n)(例如,移动输入)(和/或,在一些实施方案中,检测非移动输入/手势(例如,按压并保持输入/手势、语音输入和/或轻击输入))(例如,不指向表示、指向一个或多个相机捕获模式用户界面对象、在用户界面的底部、在与检测到指向媒体的表示的输入的位置不同的位置处)。在一些实施方案中,其与指向表示的输入不同。在一些实施方案中,计算机系统显示相机控件区域,该相机控件区域包括用于相机捕获模式的多个可选用户界面对象。在一些实施方案中,每个相机模式(例如,视频模式、照片/静止模式、人像模式、慢动作模式、全景模式)具有多个设定(例如,对于人像捕获模式:工作室照明设定、轮廓照明设定、舞台照明设定),所述多个设定具有相机(例如,相机传感器)正以其操作以捕获媒体(包括在捕获之后自动执行的后处理)的模式(例如,人像捕获模式)的多个值(例如,每个设定的光水平)。这样,例如,捕获模式不同于不影响相机在捕获媒体时如何操作或者不包括多个设置的模式(例如,具有一个设置的闪光灯模式,该设置具有多个值(例如,非活动、活动、自动))。在一些实施方案中,捕获模式允许用户捕获不同类型的媒体(例如,照片或视频),并且可优化每种模式的设置以捕获对应于特定模式(例如,经由后处理)的特定类型的媒体,该特定模式具有特定属性(例如,形状(例如,正方形、矩形)、速度(例如,慢动作、时间流逝)、音频、视频)。例如,当计算机系统被配置为以静态照片捕获模式操作时,计算机系统的一个或多个相机在被激活时利用特定设置(例如,闪光灯设置、一个或多个滤镜设置)来捕获第一类型的媒体(例如,矩形照片);当计算机系统被配置为以正方形捕获模式操作时,计算机系统的一个或多个相机在被激活时利用特定设置(例如,闪光灯设置和一个或多个滤镜)来捕获第二类型的媒体(例如,正方形照片);当计算机系统被配置为以慢动作捕获模式操作时,计算机系统的一个或多个相机在被激活时利用特定设置(例如,闪光灯设置、帧每秒捕获速度)来捕获第三类型的媒体(例如,慢动作视频);当计算机系统被配置为以人像捕获模式操作时,计算机系统的一个或多个相机捕获第五类型的媒体(例如,人像照片(例如,具有模糊部分(例如,背景和/或前景)的照片),并且,在一些实施方案中,计算机系统通过将合成景深效果应用于计算机系统的一个或多个相机的视场的至少一部分以特定设定(例如,特定类型的灯光量(例如,舞台灯光、工作室灯光和/或轮廓灯光)、光圈量和/或模糊量)(并且,在一些实施方案中,特定类型的灯光是合成的(例如,计算机生成的)(例如,由计算机系统使用照片和/或计

算机系统的一个或多个相机的视场(例如,当前视场)的至少一部分的深度信息来生成的))来生成具有模糊部分的照片);和/或当计算机系统被配置为以全景捕获模式操作时,计算机系统的一个或多个相机利用特定设定(例如,缩放和/或移动时要捕获的视场量)来捕获第四类型的媒体(例如,全景照片(例如,宽照片))。在一些实施方案中,当在捕获模式之间切换时,视场的表示的显示改变为对应于将由该捕获模式捕获的媒体的类型(例如,当计算机系统以静态照片捕获模式操作时,该表示是矩形,而当计算机系统以正方形捕获模式操作时,该表示是正方形的)。在一些实施方案中,合成的(例如,计算机生成的)景深效果调整照片,使得看起来已利用具有与实际捕获该照片的该一个或多个相机的孔径(例如,物理孔径、有效孔径)和/或焦距(例如,物理焦距、有效焦距)不同的孔径和/或焦距的相机捕获该照片。在一些实施方案中,响应于检测到指向样式选择用户界面的输入,计算机系统将计算机系统从处于第一捕获模式转变为处于不同捕获模式(例如,指示图60中的人像模式控件620d)(例如,当继续使用至少一种媒体处理样式来显示媒体的表示时,和/或当继续将媒体处理样式应用于媒体的视觉内容时)。响应于检测到指向样式选择用户界面的输入而将计算机系统从处于第一捕获模式转变为处于与第一捕获模式不同的第二捕获模式允许用户控制计算机系统在其中操作的捕获模式,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0299] 在一些实施方案中,在将计算机系统(例如,620)从处于第一捕获模式(例如,指示图6N中的照片模式控件620c)转变为处于不同捕获模式(例如,指示图60中的人像模式控件620d)之后,计算机系统检测捕获媒体的请求。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的请求,计算机系统基于当前选择的媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)利用不同捕获模式来捕获媒体(例如,如关于图60所讨论的),包括:根据确定当前选择的媒体处理样式是第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd),利用第一媒体处理样式以不同捕获模式来捕获媒体(例如,如关于图60所讨论的);并且根据确定当前选择的媒体处理样式是第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd),利用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)以不同捕获模式来捕获媒体。在一些实施方案中,当前选择的媒体处理样式应用于不同媒体(例如,以不同相机模式捕获的媒体)。在一些实施方案中,当从相应捕获模式切换到不同的相应捕获模式时,继续显示当前选择的媒体处理样式的表示。

[0300] 在一些实施方案中,计算机系统(例如,600)处于第三捕获模式(例如,由602c指示)(例如,在检测到指向表示的输入之前和之后)(例如,静态相机、视频、慢动作和/或人像)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,在检测到指向表示(例如,630)的输入之后,计算机系统检测显示包括媒体的第二表示的第二用户界面的请求(例如,如关于图6N至图60所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到显示包括媒体的第二表示的第二用户界面的请求,计算机系统显示包括媒体的第二表示(例如,630)的第二用户界面。在一些实施方案中,当显示第二用户界面时,计算机系统检测指向第二表示的输入(例如,移动输入)(和/或,在一些实施方案中,检测非移动输入/手势(例如,按压并保持输入/手势、语音输入和/或轻击输入)(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,如关于图6N至图60所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到指向第二表示(例如,630)的输入(例如,650n1、650n2)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的),并且根据确定计算机系统不处

于第一媒体处理样式选择模式(例如,使得计算机系统将一种或多种媒体处理样式应用于第二表示的模式),计算机系统将计算机系统从处于第三捕获模式(例如,由620c所指示的)转变为处于第四捕获模式(例如,由620d所指示的)(例如,静态相机、视频、慢动作和/或人像)(例如,不显示先前未被应用的媒体处理样式被应用于第二表示)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到指向第二表示(例如,630)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的),并且根据确定计算机系统处于第一媒体处理样式选择模式(例如,如602b所指示的),计算机系统保持计算机系统处于第三捕获模式(例如,如620c所指示的)(例如,媒体处理和显示用于捕获媒体的媒体处理样式已改变的指示)(例如,静态相机、视频、慢动作和/或人像)(例如,放弃将计算机系统从处于第五捕获模式转变为处于第六捕获模式)(例如,如关于图6N至图6O所讨论的)。当满足规定时,基于计算机系统是否处于媒体处理样式选择模式来选择是将计算机系统从处于第三捕获模式转变为处于第四捕获模式还是保持计算机系统处于第三捕获模式,这允许计算机系统基于计算机系统是否处于媒体处理样式选择模式来智能地执行不同的操作,这在已满足一组条件时执行操作而不需要另外的用户输入。

[0301] 在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入之前,样式选择用户界面包括用于第一媒体处理样式的(例如,编辑/修改其参数(例如,视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数))的多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2)(例如,如关于图7A至图7X和方法1000描述的)。在检测到指向表示的输入之前显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象向用户提供关于可针对第一媒体处理样式如何应用于媒体的视觉内容作出调整的参数的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0302] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定指向表示的输入在第一方向上,并且根据确定第二媒体处理样式正被应用于媒体的表示(例如,630)的第四部分(例如,中间部分)(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段和/或中间区段的一部分、左侧区段和/或右侧区段)(和/或根据确定当检测到指向表示的输入的结束时(例如,在检测到输入的结束同时、紧接之前和/或紧接之后),使用第二媒体处理样式来显示表示的多于预先确定的部分(例如,25%、30%、40%、50%、60%、75%))(例如,响应于检测到指向表示的输入),计算机系统显示用于第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2)(例如,和与用于第一媒体处理样式的当前值的表示不同的用于第二媒体处理样式的当前值的表示一起显示的用户界面对象),并且停止显示用于第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的该多个可选用户界面对象(例如,用用于第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的显示替换用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的显示)(例如,如关于图6A至图6D和方法900描述的)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定指向表示的输入在第一方向上,并且根据确定第二媒体处理样式未被应用于媒体的表示(例如,630)的第四部分(例如,中间部分)(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段和/或中间区段的一部分、左侧区段和/或右侧区段)(和/或根据确定当检测到指向表示的输入的结束时(例如,在检测到输入

的结束同时、紧接之前和/或紧接之后),使用第二媒体处理样式来显示表示的少于预先确定的部分(例如,25%、30%、40%、50%、60%、75%))(例如,响应于检测到指向表示的输入),计算机系统继续显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2),而不显示用于第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,放弃用于第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的显示替换用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的显示)(例如,如关于图6A至图6D和方法900描述的)。当满足规定条件时,选择是显示用于第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象还是继续显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象,这允许计算机系统在确定为可能与用户相关的情况下向用户提供用于媒体处理样式的相关可选选项,这在已满足一组条件时执行操作而不需要另外的用户输入。

[0303] 在一些实施方案中,在媒体的表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)(例如,实况预览和/或先前捕获的媒体)上(例如,和/或处)(覆盖在其上)的一个或多个位置处显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2)(例如,如关于图6A至图6D和方法900描述的)。在一些实施方案中,该一个或多个位置在媒体的表示的底部部分中、在相机显示区域(例如,604)中显示的媒体的表示的底部部分中、在用于捕获媒体的用户界面对象(例如,610)和/或相机捕获模式用户界面对象附近(例如,上方)、在指示标识区域(例如,602)与控件区域(例如,606)之间的一个或多个位置中。在一些实施方案中,作为显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的一部分,计算机系统停止显示一个或多个其他可选用户界面对象(例如,用于控制媒体的表示的缩放水平的一个或多个可选对象、用于控制可应用于媒体的表示的合成照明效果的一个或多个可选对象)。在媒体的表示上的一个或多个位置处显示用于第一媒体处理样式的该多个可选择对象向用户提供关于可用于(例如,用于编辑、与其相对应)第一媒体处理样式的可选用户界面对象的反馈,在有效地使用有限空间来显示用户界面元素(例如,在显示器上或在可用于显示用户界面元素的预先确定的显示区域中)的同时向用户提供关于媒体的表示的反馈,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0304] 在一些实施方案中,当选择使用第一媒体处理样式时(例如,当显示表示的第一部分并且使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分时),计算机系统(例如,600)检测捕获媒体(例如,检测输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到在所捕获的媒体的用户界面对象上的非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))的第一请求(例如,650a、650c、650j)。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的第一请求,计算机系统捕获应用了第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,不应用第二媒体处理样式)的媒体(例如,与用于捕获媒体的用户界面对象的不同激活和/或单个激活相对应的一个或多个照片和/或视频)。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的第一请求,计算机系统捕获多个照片和/或视频,并且将第一媒体处理样式应用于该多个照片和/或视频。在一些实施方案中,捕获媒体的第一请求包括捕获媒体的多个请求(例如,包括检测多个输入/手势)。在一些实施方案中,捕获媒体的第一请求包括单个请求(例如,包括检测单个输入/手势)。在一些实施方案中,在捕获应用了第一媒体处理样式的媒体之后,并

且当选择使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)时(例如,当使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时)(例如,如关于图60至图6U所讨论的),计算机系统检测捕获媒体的第二请求(例如,650a、650c、650j)(例如,检测输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入)))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到在所捕获的媒体的用户界面对象上的非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的第二请求,计算机系统捕获应用了第二媒体处理样式的媒体(例如,与用于捕获媒体的用户界面对象的不同激活和/或单个激活相对应的一个或多个照片和/或视频)(例如,如关于图60至图6U所讨论的)(例如,没有应用第一媒体处理样式)。在一些实施方案中,包括应用了第二媒体处理样式的表示的第一部分和表示的第二部分的媒体的表示与包括应用了第一媒体处理样式的表示的第一部分和表示的第二部分的媒体的表示不同。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的第二请求,计算机系统捕获多个照片和/或视频,并且将第二媒体处理样式应用于该多个照片和/或视频。在一些实施方案中,捕获媒体的第二请求包括捕获媒体的多个请求(例如,包括检测多个输入/手势)。在一些实施方案中,捕获媒体的第一请求包括单个请求(例如,包括检测单个输入/手势)。当显示应用了相应媒体处理样式的表示的一个或多个部分时,响应于检测到捕获媒体的请求,捕获包括应用了相应媒体处理样式的表示的一个或多个部分的媒体,这允许计算机系统智能地捕获表示在检测到捕获媒体的请求时所显示的媒体的媒体,这在已满足一组条件时执行操作而不需要另外的用户输入。

[0305] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定输入的结束(例如,抬离)已被检测到,并且根据确定指向表示的输入满足一个或多个移动标准(例如,输入已被检测到比特定持续时间更长、已被检测到具有高于阈值(例如,非零阈值)的速率(例如,平均速率、最高速率)、已被检测到在样式选择用户界面上的特定位置处结束、和/或已被检测到超过(例如,从开始位置到结束位置)阈值(例如,非零阈值)距离),计算机系统使用第二媒体处理样式(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)来显示(例如,在检测到输入的结束之后迅速地显示、突然地和/或立即地显示)表示的第一部分和表示的第二部分(例如,在不使用第一媒体处理样式的情况下)(例如,以指示第二媒体处理样式已被选择在响应于未来媒体捕获而输入捕获媒体时使用)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定输入的结束(例如,抬离)已被检测到,并且根据确定指向表示的输入不满足一个或多个移动标准,计算机系统使用第一媒体处理样式(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)来显示(例如,在检测到输入的结束之后迅速地显示、突然地和/或立即地显示)表示的第一部分和表示的第二部分(例如,不使用第二媒体处理样式)(例如,以指示第一媒体处理样式已被选择在响应于未来媒体捕获输入而捕获媒体时使用)。基于输入的移动来选择是使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分还是使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分允许计算机系统智能地向用户提供关于哪种媒体处理样式被选择的反馈,并且将影响媒体的显示和/或捕获向前进行,这在已满足一组条件时执行操作而不需要另外的用户输入并且提供了改进的视觉

反馈。

[0306] 在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)之后,计算机系统使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第一部分和表示的第二部分。在一些实施方案中,当显示表示并且使用第二媒体处理样式来显示表示的第二部分时,计算机系统检测指向表示的第二输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(并且,在一些实施方案中,包括在与指向表示的输入的移动方向相同的方向上的移动)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的第二输入,根据确定指向表示的第二输入在第一方向上,计算机系统使用第九媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,与第一媒体处理样式、第二媒体处理样式和第三媒体处理样式不同(例如,如上文关于方法900描述的))来显示表示的第一部分,同时使用第二媒体处理样式来继续显示表示的第二部分。在一些实施方案中,作为使用第九媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时继续使用第二媒体处理样式来显示表示的第二部分的一部分(例如,634a至634d、634aa和/或634dd),计算机系统响应于检测到指向表示的第二输入的第一部分(并且,在一些实施方案中,第二输入的第一部分具有第三输入量值),使用第九媒体处理样式来显示(例如,同时显示)表示的第一部分,同时使用第二媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分。在一些实施方案中,在使用第七媒体处理样式来显示表示的第一部分之后,同时使用第二媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分,并且响应于检测到指向表示的第二输入的第二部分。在一些实施方案中,第二输入的第二部分具有大于第二输入量值的第四输入量值,计算机系统使用第七媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分,同时使用第二媒体处理样式来显示表示的第二部分。

[0307] 在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的第二输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),并且根据确定第二输入的结束已被检测到,计算机系统:根据确定指向表示的第二输入满足一个或多个移动标准(例如,输入已被检测到比特定持续时间更长、已被检测到具有高于阈值(例如,非零阈值)的速率(例如,平均速率、最高速率)、已被检测到在样式选择用户界面上的特定位置处结束、和/或已被检测到超过(例如,从开始位置到结束位置)阈值(例如,非零阈值)距离),使用第七媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,在不使用第一媒体处理样式和第二媒体处理样式的情况下)来显示(例如,在检测到输入的结束之后迅速地显示、突然地和/或立即地显示)表示的第一部分和表示的第二部分;并且根据确定指向表示的输入不满足一个或多个移动标准,使用第二媒体处理样式(例如,不使用第七媒体处理样式和第一媒体处理样式)来显示(例如,在检测到输入的结束之后迅速地显示、突然地和/或立即地显示)表示的第一部分和表示的第二部分。基于输入的移动来选择是使用第七媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分还是使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分允许计算机系统智能地向用户提供关于哪种媒体处理样式被选择的反馈,并且将影响媒体的显示和/或捕获向前进行,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱并且提供了改进的视觉反馈。响应于检测到指向表示的第二输入的第一部分,使用第七媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第二媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分,这向用户提供关于不同媒体处理样式如何不同地影响由媒体的表示所表示的视觉内容以及关于可基于指向表示的第二输入来选择的至少一些媒体处理样式的视觉反馈,这提供了改进的

视觉反馈。响应于在检测到指向表示的输入之后检测到指向表示的第二输入,并且根据确定指向表示的第二输入在第一方向上,使用第九媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第二媒体处理样式来继续显示表示的第二部分,这允许用户控制使用与第一媒体处理样式和第二媒体处理样式不同的媒体处理样式来显示表示的哪些部分,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0308] 在一些实施方案中,在显示包括使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示的媒体的表示的样式选择用户界面之前,显示包括(例如,媒体的第四表示(例如,不使用第一媒体处理样式来显示)(或任何其他媒体处理样式(例如,任何其他用户选择/预定义的媒体处理样式(例如,响应于检测到输入诸如指向表示的输入而应用于表示的),如上文所讨论的第一媒体处理样式、第二媒体处理样式、第三媒体处理样式)和)用于显示样式选择用户界面的用户界面对象(例如,602b)的用户界面,该用户界面对象显示在包括媒体的第四表示的用户界面中的第一相应位置处(例如,使得计算机系统将一种或多种媒体处理样式应用于第二表示的模式)(例如,如关于方法1000描述的)。在一些实施方案中,当显示用于显示样式选择用户界面的用户界面对象(例如,602b)时,计算机系统检测指向用于显示样式选择用户界面的用户界面对象(例如,和/或指向第一相应位置)的输入(例如,650b)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于显示样式选择用户界面的用户界面对象的输入,计算机系统显示样式选择用户界面(例如,包括(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)中的一者或多者的界面)(例如,和/或停止显示未使用第一媒体处理样式或任何其他媒体处理样式(例如,任何其他用户选择/预定义的媒体处理样式)来显示的媒体的表示)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于显示样式选择用户界面的用户界面对象的第一输入,计算机系统被配置为以样式模式操作。在一些实施方案中,作为显示样式选择用户界面的一部分,计算机系统使用当前选择的媒体处理样式来显示(和/或继续显示)媒体的表示。响应于检测到指向用于显示样式选择用户界面的用户界面对象的输入而使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示允许用户通过计算机系统控制关于样式选择用户界面是否将被显示,其中用户可设定要应用于媒体的表示的新的媒体处理样式,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0309] 在一些实施方案中,样式选择用户界面包括用于控制在样式选择用户界面(例如,包括(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)中的一者或多者的界面)中的第二相应位置处的设定(例如,光圈设定(例如,以控制深度参数)、关闭照片捕获设定的设定,其中响应于捕获媒体的单个请求而捕获多个照片)(如上文关于602c和602d描述的)的用户界面对象(例如,602b)。在一些实施方案中,当显示样式选择用户界面和用于控制在第二相应位置处的设定的用户界面对象(例如,602b)时,检测指向样式选择用户界面中的第二相应位置(例如,指向用于显示样式选择用户界面的用户界面对象先前被显示的位置)的输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势、语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向样式选择用户界面中的第二相应位置的输入,计算机系统停止显示样式选择用户界面(例如,如上文关于在602c和602d上检测到的输入所讨论的)(或

任何其他媒体处理样式(例如,任何其他用户选择/预定义的媒体处理样式(例如,响应于检测到输入诸如指向表示的输入而应用于表示的),如上文所讨论的第一媒体处理样式、第二媒体处理样式、第三媒体处理样式)) (例如,和/或停止显示所显示的媒体的表示和/或其中使用媒体处理样式(例如,第一媒体处理样式和/或第二媒体处理样式)来显示表示的部分)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用户界面中的第二相应位置的输入,计算机系统显示用于控制设定的一个或多个用户界面对象(例如,滑块)。在一些实施方案中,响应于检测到指向样式选择用户界面中的第二相应位置的输入,计算机系统不被配置为以媒体处理样式选择模式操作。在一些实施方案中,作为停止样式选择用户界面的一部分,计算机系统保持使用当前选择的媒体处理样式来显示表示。响应于检测到指向用于控制设定的用户界面对象的输入(例如,在显示包括使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示的用户界面时检测到的输入)而停止显示样式选择用户界面允许用户通过计算机系统控制关于样式选择用户界面是否将被显示,其中用户可选择要应用于媒体的表示的新的媒体处理样式,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0310] 在一些实施方案中,在显示样式选择用户界面之后,计算机系统接收显示相机用户界面的请求。在一些实施方案中,响应于接收到显示相机用户界面的请求,计算机系统显示相机用户界面(例如,包括602、604和/或606的用户界面),包括在相机用户界面中同时显示:一个或多个相机的视场的表示(例如,630);和相应用户界面对象(例如,602b),该相应用户界面对象在被选择时使得显示样式选择用户界面(例如,用于显示样式选择用户界面的用户界面对象),包括:根据确定当前选择第一媒体处理样式作为媒体处理样式,以第一外观显示相应用户界面对象(例如,602b)(例如,不以第二外观显示示能表示)。在一些实施方案中,根据确定当前选择第二媒体处理样式作为媒体处理样式,计算机系统显示具有与第一外观不同的第二外观的相应用户界面对象(例如,602b)(例如,上文关于图6A至图6D处的602b描述的)(例如,不以第一外观显示示能表示)。在一些实施方案中,相机用户界面还包括用于捕获媒体的用户界面对象(例如,610),该用户界面对象与该一个或多个相机的视场的表示以及示能表示同时显示,该用户界面对象在被选择时使得设备利用设备的一个或多个相机捕获媒体。在一些实施方案中,当默认样式是当前选择的媒体处理样式时,计算机系统以第一外观显示相应用户界面对象,并且当选择一个或多个(和/或预先确定的数量)的不同非默认样式时,以第二外观显示相应用户界面对象。显示用户界面对象,该用户界面对象在被选择时使得基于相应媒体处理样式是第一媒体处理样式还是第二媒体处理样式来以不同视觉外观显示样式选择用户界面,这向用户提供关于当前正被应用于和/或当前被配置为应用于媒体的视觉内容的媒体处理样式的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0311] 在一些实施方案中,用户界面包括与使用第一媒体处理样式来显示的表示的第一部分和表示的第二部分同时显示的第一用户界面对象(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,当显示与使用第一媒体处理样式来显示的表示的第一部分和表示的第二部分同时显示的第一用户界面对象时,计算机系统经由该一个或多个输入设备来显示指向第一用户界面对象的输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势、语音输入)(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到指向第一用户界面对象的输入,计算机系统在不使用第一媒体处理样式的情况

下显示表示的第一部分和表示的第二部分(例如,如关于图8A至图8C所讨论的)(例如,当计算机系统不以媒体处理样式选择模式操作时显示的样式,和/或不能通过如指向表示的输入一样的输入被检测到的样式)以用于显示内容)。在一些实施方案中,响应于检测到指向第一用户界面对象的输入,使用与第一媒体处理样式不同的媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分。在一些实施方案中,响应于检测到指向第一用户界面对象的输入,使用中性样式(和/或默认样式)来显示表示的第一部分和表示的第二部分。响应于检测到指向第一用户界面对象的输入(例如,当显示与使用第一媒体处理样式来显示的表示的第一部分和表示的第二部分同时显示的第一用户界面对象时检测到的输入)而不使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分允许用户控制是否将使用第一媒体处理样式来显示第一媒体处理样式的表示,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0312] 在一些实施方案中,样式选择用户界面包括用于捕获媒体(例如,快门按钮)的可选用户界面对象(例如,610)。在一些实施方案中,当使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示媒体的表示(例如,630)并且显示用于捕获媒体的可选用户界面对象(例如,和样式选择用户界面)时,计算机系统检测指向用于捕获媒体的可选用户界面对象(例如,样式选择用户界面中的位置)的输入(例如,650a、650c、650j)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入(例如,650a、650c、650j),计算机系统捕获应用了第一媒体处理样式的媒体(例如,基于第一媒体处理样式的参数的当前值)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入,并且当检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入和/或检测到指向表示的输入时(例如,作为切换媒体处理样式的请求(例如,响应于检测到指向表示的输入),计算机发起对应用了媒体处理样式的媒体的捕获,该媒体处理样式应用于使用第一媒体处理样式来显示的表示的预先确定的部分(例如,25%、30%、40%、50%、60%、75%)和/或媒体的表示的比所显示的媒体的表示的其他部分更大(或相等)的部分(和/或当检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入时(例如,紧接之前/之后))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入,计算机系统在样式选择用户界面中显示应用了第一媒体处理样式的捕获媒体的表示(例如,缩略图表示)。响应于检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入(例如,当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示并且显示用于捕获媒体的可选用户界面对象时检测到的输入)而捕获应用了第一媒体处理样式的媒体允许用户捕获将应用当前选择的媒体处理样式的媒体,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0313] 在一些实施方案中,作为使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分的一部分,计算机系统对表示(例如,630)的第一部分中的(例如,在其中检测到的)一个或多个对象(例如,实况预览630中的人)(例如,人和/或人的面部)(例如,可识别对象)以及表示的不包括该一个或多个对象的第二部分不同地应用第一媒体处理样式(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,针对一种类型的识别对象,使用与不同类型的识别对象相比(例如,主体(例如,人)与非主体相比)不同的视觉参数(例如,颜色特性(例如,色温、色调、

色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数)集合)(例如,第一部分的第子集(例如,包括对象的子集)以与第一部分的第二子集(例如,不包括对象的子集)不同的视觉外观显示)。在一些实施方案中,第一媒体处理样式被不同地应用于表示的不同部分,以试图保持包括在媒体的表示中的场景的特定部分中的一些特定部分(例如,包括天空、肤色、用户的面部等的场景的部分)的外观。

[0314] 在一些实施方案中,基于选自包括对比度、鲜明度、色温及其组合的一个或多个参数来将第一媒体处理样式(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)应用于媒体的表示(例如,如关于图6A至图6C和方法70描述的)。

[0315] 在一些实施方案中,当使用第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第一部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)和表示的第三部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分),同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分时,计算机系统检测指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的结束。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的结束,计算机系统停止使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分(例如,第二部分的至少一部分、表示的边缘)(例如,渐隐使用第一媒体处理样式来显示的表示的第二部分)并且降低表示的第二部分的子集(例如,660a、660b和/或630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)(例如,包括在表示的第二部分中并且小于表示的第二部分的表示的一部分)的视觉显著性(例如,黯淡、调暗、渐隐、变灰、不突出显示和/或增大其不透明度)(并且使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分、表示的第二部分和/或表示的第三部分)。在一些实施方案中,使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,并且同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分,计算机系统检测指向表示的输入的结束。在一些实施方案中,当使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分时,并且当使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分时,响应于检测到指向表示的输入的结束,计算机系统停止使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分(例如,第二部分的至少一部分、表示的边缘)并且降低表示的第一部分的子集(例如,包括在表示的第二部分中并且小于表示的第二部分的表示的一部分)的视觉显著性。在一些实施方案中,当以降低的视觉显著性显示表示的第二部分(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d的中间区段、左侧区段和/或右侧区段的一部分)的子集时,计算机系统检测指向表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)的第三输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的第三输入,计算机系统提高表示的第二部分的子集的视觉显著性(例如,不变暗、变亮、渐显、突出显示和/或降低其不透明度)。响应于检测指向表示的第四输入,提高表示的第二部分的子集的视觉显著性,这向用户提供指向表示的输入的结束尚未被检测到的视觉反馈,并且,在一些实施方案中,向用户提供关于媒体处理样式如何能够影响表示的第二部分的子集的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。响应于检测到指向表示的输入的结束,降低表示的第二部分的子集的视觉显著性,这向用户提供媒体处理样式经由输入已被选择和/或输入当前未被检测到的视觉反馈,这给予用户关于在没有另外的用户输入的情况下将不会发生关于所选媒体处理样式的改变的无意改变的信心,这提供了改进的视

觉反馈。

[0316] 在一些实施方案中,显示媒体的表示包括:根据确定响应于检测到指向表示的第四输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)而将使用第十媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示(和/或任何媒体处理样式)媒体的表示(例如,和/或媒体的表示的一部分),以第一视觉外观(例如,第一颜色和/或未变灰)显示表示的第五部分(例如,660a、660b、右侧区段和/或左侧区段)(例如,边缘(例如,左边缘和/或右边缘)、视觉元素);并且根据确定响应于检测到指向表示的第四输入而将不使用第十媒体处理样式(和/或任何媒体处理样式)来显示媒体的表示(例如,和/或媒体的表示的一部分),以与第一视觉外观不同的第二视觉外观来显示表示的第五部分(例如,660a、660b、右侧区段和/或左侧区段)。基于确定是否将使用第十媒体处理样式来显示媒体的表示来不同地显示表示的第四部分向用户提供关于用户是否可经由输入来选择相应媒体处理样式和/或相应媒体处理样式是否可经由特定方向上的输入来访问的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0317] 在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)之前,并且当使用第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,使用第一媒体处理样式(例如,660a、660b、右侧区段和/或左侧区段)(例如,边缘(例如,左边缘和/或右边缘)、一部分)(例如,将媒体处理样式应用于媒体的表示的区域/边缘)来显示媒体的表示的第六部分。显示使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示的第六部分向用户提供关于第一媒体处理样式可如何影响表示的第二区域的反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0318] 在一些实施方案中,在检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)之前,并且当使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示表示的第一部分和表示的第二部分时,不使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示媒体的表示的第七部分(例如,660a、660b、右侧区段和/或左侧区段)(例如,边缘(例如,左边缘和/或右边缘)、一部分)(没有任何媒体处理样式(例如,第一媒体处理样式、第二媒体处理样式、第三媒体处理样式等)应用于媒体的表示的区域/边缘)。在一些实施方案中,响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q),计算机系统显示媒体的表示的第七部分(例如,660a、660b、右侧区段和/或左侧区段)从不使用第一媒体处理样式来显示转变为使用第一媒体处理样式来显示(例如,将第一媒体处理样式应用于媒体的表示的渐显)的动画。响应于检测到指向表示的输入,显示媒体的表示的第二区域从不使用第一媒体处理样式来显示转变为使用第一媒体处理样式来显示的动画,这向用户提供关于第一媒体处理样式可如何影响表示的第二区域的反馈(例如,当用户将更可能想要看到第一媒体处理样式可如何影响表示的第二区域时),这提供了改进的视觉反馈。

[0319] 在一些实施方案中,在显示样式选择用户界面之前,其中使用应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第二部分,计算机系统显示用于启用第二媒体处理样式选择模式的用户界面对象(例如,844a)。在一些实施方案中,当显示用于启用第二媒体处理样式选择模式的用户界面对象(例如,844a)时,计算机系统检测指向用于启用第二媒体处理样式选择模式的用户界面对象的输入(例如,850a)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非

轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于启用第二媒体处理样式选择模式的用户界面对象的输入,计算机系统显示相应用户界面,包括同时显示应用了第一媒体处理样式(例如,634a)的先前捕获的媒体(例如,样本媒体、未被计算机系统捕获的媒体和/或模板)的表示(例如,878a)和应用了第二媒体处理样式(例如,634b)的先前捕获的媒体(例如,样本媒体、未被计算机系统捕获的媒体和/或模板)的表示(例如,878b)。在一些实施方案中,当显示相应用户界面时,计算机系统检测指向相应用户界面的输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向相应用户界面的输入,并且根据确定指向相应用户界面的输入与对使用第一媒体处理样式的选项的选择相对应,计算机系统响应于检测到显示媒体用户界面的请求,(例如,在不使用第二媒体处理样式的情况下)显示包括媒体的表示的用户界面。在一些实施方案中,响应于检测到指向相应用户界面的输入,并且根据确定指向相应用户界面的输入与对使用第二媒体处理样式的选项的选择相对应,计算机系统响应于检测到显示媒体用户界面的请求,(例如,不使用第一媒体处理样式的情况下)显示包括使用第二媒体处理样式的媒体的表示的用户界面。

[0320] 在一些实施方案中,样式选择用户界面包括第一样式模式用户界面对象(例如,602b和/或688b),该第一样式模式用户界面对象在被选择时使得(例如,使得计算机系统在其间切换)显示样式选择用户界面(例如,用于显示样式选择用户界面的用户界面对象,和/或在被选择时使得显示样式部分用户界面(例如,或停止显示)的用户界面对象)。在一些实施方案中,第一样式模式用户界面对象与一个或多个相机设定用户界面对象(例如,688)同时显示(例如,基于其中一个或多个相机被配置为捕获媒体的相机捕获模式(例如,针对每个相机捕获模式的设定)来显示一个或多个相机设定用户界面对象(例如,用于控制相机设定的用户界面对象))。在一些实施方案中,在显示用于显示样式选择用户界面的用户界面对象之前,计算机系统检测指向相应用户界面的输入(例如,650w)(例如,轻扫输入、轻击输入和/或拖动输入),并且响应于检测到指向相应用户界面的输入,计算机系统显示用于显示样式选择用户界面的用户界面对象(例如,先前未显示的)和一个或多个相机设定示能表示(例如,先前未显示的)。在一些实施方案中,响应于检测到对该一个或多个相机设定用户界面对象中的相应相机设定用户界面对象的选择,计算机系统显示用于调整相机设定的一个或多个控件(例如,在被选择时使得计算机系统打开模式(例如,闪光灯模式、夜间模式、动画图像捕获模式和/或定时器模式)的控件、在被选择时使得计算机系统关闭模式的控件、在被选择时使得捕获设定的值(例如,曝光值、定时器模式的时间值)被调整的控件、和/或用于改变用于捕获和/或显示媒体的一个或多个滤波器和/或缩放水平的控件)。显示样式选择用户界面包括与该一个或多个用户相机设定用户界面对象同时显示第一样式模式用户界面对象,这允许用户访问可使得显示和停止显示样式选择用户界面的控件,同时允许用户访问用于控制一个或多个用户相机设定的控件,这减少了访问相应控件(如果它们未被同时显示的话)所花费的输入数量。

[0321] 在一些实施方案中,样式选择用户界面包括第二样式模式用户界面对象(例如,602b和/或688b),该第二样式模式用户界面对象在被选择时使得(例如,使得计算机系统在其间切换)显示第二样式模式用户界面(例如,用于显示第二样式模式用户界面的用户界面对象,和/或在被选择时使得显示第二样式部分用户界面(例如,或停止显示)的用户界面对象)。在一些实施方案中,第二样式模式用户界面对象与一个或多个相机设定用户界面对象(例如,688)同时显示(例如,基于其中一个或多个相机被配置为捕获媒体的相机捕获模式(例如,针对每个相机捕获模式的设定)来显示一个或多个相机设定用户界面对象(例如,用于控制相机设定的用户界面对象))。在一些实施方案中,在显示用于显示第二样式选择用户界面的用户界面对象之前,计算机系统检测指向相应用户界面的输入(例如,650w)(例如,轻扫输入、轻击输入和/或拖动输入),并且响应于检测到指向相应用户界面的输入,计算机系统显示用于显示第二样式选择用户界面的用户界面对象(例如,先前未显示的)和一个或多个相机设定示能表示(例如,先前未显示的)。在一些实施方案中,响应于检测到对该一个或多个相机设定用户界面对象中的相应相机设定用户界面对象的选择,计算机系统显示用于调整相机设定的一个或多个控件(例如,在被选择时使得计算机系统打开模式(例如,闪光灯模式、夜间模式、动画图像捕获模式和/或定时器模式)的控件、在被选择时使得计算机系统关闭模式的控件、在被选择时使得捕获设定的值(例如,曝光值、定时器模式的时间值)被调整的控件、和/或用于改变用于捕获和/或显示媒体的一个或多个滤波器和/或缩放水平的控件)。显示第二样式选择用户界面包括与该一个或多个用户相机设定用户界面对象同时显示第二样式模式用户界面对象,这允许用户访问可使得显示和停止显示第二样式选择用户界面的控件,同时允许用户访问用于控制一个或多个用户相机设定的控件,这减少了访问相应控件(如果它们未被同时显示的话)所花费的输入数量。

其间切换)显示样式选择用户界面(例如,用于显示样式选择用户界面的用户界面对象,和/或在被选择时使得显示样式部分用户界面(例如,或停止显示)的用户界面对象)。在一些实施方案中,当使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分(例如,630),同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分时,计算机系统以第三外观显示(例如,颜色、尺寸、具有包围第二样式模式用户界面对象的第一边界(例如,线(例如,以顺时针和/或逆时针方向示出),其中线包围和/或围绕第二样式模式用户界面对象的一部分(例如,0%至100%)))第二样式模式用户界面对象(例如,602b和/或688b)(例如,如上文关于图6L所讨论的)。在一些实施方案中,在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)的第二部分,计算机系统将第二样式模式用户界面对象从以第三外观显示改变(例如,显示和/或显示第二样式模式用户界面改变的动画)为以与第三外观不同的第四外观显示(例如,颜色、尺寸、具有包围第二样式模式用户界面对象的第一边界(例如,线(例如,以顺时针和/或逆时针方向示出),其中该线包围和/或围绕第二样式模式用户界面对象的一部分(例如,0%至100%))) (例如,当使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分和表示的第三部分时,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分)(例如,如上文关于图6L所讨论的)。将第二样式模式用户界面对象从以第三外观显示改变为以第四外观显示向用户提供关于切换到正被应用于表示的媒体处理样式如何不同地影响表示的显示的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0322] 在一些实施方案中,作为将第二样式模式用户界面对象(例如,602b)从以第三外观显示改变为以第四外观显示的一部分,根据确定第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的第一参数(例如,626a和/或626b)的值与第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的第一参数(例如,626a和/或626b)的值不同,计算机系统改变第一视觉方面(例如,602b的颜色和/或围绕602b的线(例如,如上文关于图6L所讨论的))的显示(例如,第二样式模式用户界面对象(例如,602b)的至少一部分(并且,在一些实施方案中,该一部分包括第二媒体处理样式的边界(例如,包围第二媒体处理样式的线))的颜色、色度和/或色彩))(例如,不基于确定第一媒体处理样式的第一参数的值与第二媒体处理样式的第一参数的值不同来改变第二样式模式用户界面对象的第二视觉方面)。在一些实施方案中,根据确定第一媒体处理样式的第一参数的值与第二媒体处理样式的第一参数的值没有不同,计算机系统不改变第二样式模式用户界面对象的第一视觉方面。在一些实施方案中,当使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分时,第一视觉方面与第一颜色相对应(是第一颜色和/或由第一颜色表示),并且在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,第二视觉方面和与第一颜色长度不同的第二颜色相对应(是第二颜色和/或由第二颜色表示)(例如,如上文关于方法1000描述的)。在一些实施方案中,作为将第二样式模式用户界面对象(例如,602b)从以第三外观显示改变为以第四外观显示的一部分,根据确定第一媒体处理样式的第二参数(例如,626a和/或626b)的值与第二媒体处理样式的第二参数(例如,626a和/或626b)的值不同,其中第一参数与第二参数不同,计算机系统改变第二样式模式用户界面对象的第二视觉方面的显示(例如,602b的颜色和/或围绕602b的线

(例如,如上文关于图6L所讨论的)) (例如,第二媒体处理样式的至少一部分的尺寸、长度和/或填充(例如,围绕、邻近和/或包围第二样式模式用户界面对象的边界线和/或线))。在一些实施方案中,第二视觉方面与第一视觉方面不同(例如,不基于确定第一媒体处理样式的第二参数的值与第二媒体处理样式的第二参数的值不同来改变第二样式模式用户界面对象的第一视觉方面)。在一些实施方案中,根据确定第一媒体处理样式的第二参数的值与第二媒体处理样式的第二参数的值没有不同,计算机系统不改变第二样式模式用户界面对象的第二视觉方面。在一些实施方案中,当使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分时,第二视觉方面与第一长度相对应(是第一长度和/或由第一长度表示),并且在使用第二媒体处理样式来显示表示的第一部分,同时使用第一媒体处理样式来显示表示的第二部分和表示的第三部分之后,并且响应于检测到指向表示的输入的第二部分,第二视觉方面和与第一长度不同的第二长度相对应(是第二长度和/或由第二长度表示)(例如,如关于方法1000描述的)。基于特定参数的值是否已改变来改变第二样式模式用户界面对象的特定视觉方面的显示,这向用户提供关于哪些参数已针对媒体处理样式进行了改变的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0323] 在一些实施方案中,计算机被配置为以第一文件格式(例如,压缩格式,诸如JPEG和/或HEIC)存储媒体(例如,和/或捕获媒体)(例如,当原始捕获指示标识602b以非活动状态显示时)。在一些实施方案中,当计算机系统被配置为捕获和以第一文件格式存储媒体,并且当第二样式模式用户界面对象(例如,602b)以活动状态(例如,启用状态(例如,计算机系统响应于检测到指向用户界面对象的一个或多个输入而执行动作的状态))显示时,计算机系统检测将计算机系统配置为捕获和以与第一文件格式不同的第二文件格式(例如,原始格式)存储媒体的请求(例如,650v)。在一些实施方案中,响应于检测到将计算机系统配置为捕获和以第二文件格式存储媒体的请求,计算机系统停止以活动状态显示第二样式模式用户界面对象(例如,如上文关于图6V至图6Y所讨论的)(例如,停止显示第二样式模式用户界面对象和/或以非活动状态显示第二样式模式用户界面对象(例如,禁用状态(例如,其中计算机系统不响应于检测到指向用户界面对象的一个或多个输入而执行动作的状态)))。在一些实施方案中,响应于检测到将计算机系统配置为捕获和以第二文件格式存储媒体的请求,计算机系统将计算机系统配置为捕获和以第二文件格式存储媒体。在一些实施方案中,作为检测将计算机系统配置为捕获和以第二文件格式存储媒体的请求的一部分,计算机系统检测指向第一可选用户界面对象的输入(例如,轻击输入、按压并保持输入和/或轻扫输入),该第一可选用户界面对象用于控制用于利用该一个或多个相机捕获媒体的文件格式。在一些实施方案中,响应于检测到将计算机系统配置为捕获和以第二文件格式存储媒体的请求,计算机系统将第一可选用户界面对象从以非活动状态显示改变为以活动状态显示,该第一可选用户界面对象控制用于利用该一个或多个相机捕获媒体的文件格式。响应于检测到将计算机系统配置为捕获和以第二文件格式存储媒体的请求而停止显示处于活动状态的第二样式模式用户界面对象,这向用户提供媒体处理样式未被应用并且当计算机被配置为捕获和以第二文件格式存储媒体时应用媒体处理样式不可用的视觉反馈,这改进了视觉反馈。

[0324] 需注意,上文相对于方法900(例如,图9)所述的过程的详情也以类似方式适用于

本文所述的方法。例如,方法900任选地包括上文参考方法1000描述的各种方法的特性中的一个或多个特性。例如,方法900可用于选择一种或多种媒体处理样式,方法1000可用于编辑使用方法900所选择的媒体。为了简明起见,这些详情在下文中不再重复。

[0325] 图10A至图10B是示出根据一些实施方案的使用计算机系统来编辑媒体处理样式的方法的流程图。方法1000在与显示生成部件(例如,显示控制器和/或触敏显示系统)和一个或多个输入设备(例如,触敏表面和/或一个或多个相机(例如,在计算机系统的相同侧或不同侧上的一个或多个相机(例如,一个或多个相机(例如,双相机、三相机、四相机等))中的第一相机(例如,前置相机和/或后置相机)))通信的计算机系统(例如,100、300、500、600)(例如,智能电话、台式计算机、膝上型计算机和/或平板电脑)处执行。方法1000中的一些操作任选地被组合,一些操作的次序任选地被改变,并且一些操作任选地被省略。

[0326] 如下所述,方法1000提供了用于使用计算机系统来编辑媒体处理样式的直观方式。该方法减少了用户使用计算机系统来编辑媒体处理样式的认知负担,从而创建了更有效的人机界面。对于电池驱动的计算设备,使得用户能够更快更有效地使用计算机系统来编辑媒体处理样式节省了功率并且增加了电池充电之间的时间。

[0327] 计算机系统经由显示生成部件来显示(1002)包括媒体(例如,正在捕获或已被计算机系统的一个或多个相机捕获的信息、数据)(例如,当以相机模式操作时)(例如,并且当以特定样式模式(例如,媒体处理样式模式)操作时)的表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)(例如,照片媒体、视频媒体)(例如,实况媒体、实况预览(例如,与尚未被存储/被捕获的该一个或多个相机的视场(例如,当前视场)的表示相对应的媒体(例如,响应于检测到捕获媒体的请求(例如,检测到对快门示能表示(例如,用户界面对象)的选择)))、先前捕获的媒体(例如,与已被捕获的该一个或多个相机的视场(例如,先前视场)的表示相对应的媒体、已被保存并且能够在稍后时间被用户访问的媒体和/或响应于接收到在(例如,在媒体图库中)媒体的缩略图表示上的手势而显示的媒体的表示)的用户界面(例如,样式选择用户界面、媒体捕获用户界面、媒体查看用户界面、媒体编辑用户界面),其中使用(例如,根据、利用)应用于媒体的视觉内容的第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示媒体的表示。在一些实施方案中,第一媒体处理样式是多种媒体处理样式中的一种媒体处理样式。在一些实施方案中,多种样式中的每种样式具有相同的参数集合。在一些实施方案中,参数集合是视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数)(例如,在没有第二样式应用于媒体的情况下)集合。

[0328] 当使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示媒体的表示时,计算机系统经由显示生成部件来同时显示(1004)用于第一媒体处理样式(例如,编辑其参数(例如,视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数))的多个可选用户界面对象,包括:用于编辑第一媒体处理样式的第一参数(例如,如626a1a、626a2a、626b1a、626b2a、626c1a、626c2a、626d1a和/或626d2a所指示的)(例如,视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数))的第一可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)(1006),该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示(例如,626a1b、626a2b、

626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b) (例如,数字(例如,0至100)、百分比(例如,0%至100%)、控件(例如,滑块、可旋转旋钮)上的数字的指示(例如,在滑块上的特定位置处显示的滑块条)、针对第一值指示的一个或多个字符)、压缩控件和/或控件的一部分一起显示(例如,与该表示同时显示,包括该表示);和用于编辑第一媒体处理样式的第二参数(例如,如626a1a、626a2a、626b1a、626b2a、626c1a、626c2a、626d1a和/或626d2a所指示的)(例如,视觉特性(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数))的第二可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2) (1008),该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b) (例如,数字(例如,0至100)、百分比(例如,0%至100%)、控件(例如,滑块、可旋转旋钮)上的数字的指示(例如,在滑块上的特定位置处显示的滑块条)、针对第一值指示的一个或多个字符)、压缩控件和/或控件的一部分一起显示(例如,与该表示同时显示,包括该表示),其中第一参数与第二参数不同。在一些实施方案中,根据确定第一值与参数的第一量相对应,显示第一值以指示第一参数的第一量。在一些实施方案中,根据确定第一值与参数的第二量相对应,显示第一值以指示第一参数的第二量,其中第一量与第二量不同。在一些实施方案中,第二参数的第一值与第一参数的第一值不同。在一些实施方案中,第一可选用户界面对象与第二可选用户界面对象不同。在一些实施方案中,在应用编辑如何将第一媒体处理样式应用于视觉内容的请求之前,不显示该多个可选用户界面对象。在一些实施方案中,用于编辑第一媒体处理样式的参数的该多个可选用户界面对象彼此相邻地显示(例如,在一条线上彼此相邻)(例如,彼此对准、成行)。

[0329] 当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)时(例如,并且当显示使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示时)(例如,并且当以特定样式模式(例如,媒体处理样式模式)操作时),计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测(1010)指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n、750r和/或750t) (例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势(例如,包括输入/手势结束时的速率的轻扫输入/手势或基于输入/手势期间的移动引起改变的拖动输入/手势)和/或按压并保持输入/手势))。

[0330] 响应于(1012)检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n、750r和/或750t) (例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势(例如,包括输入/手势结束时的速率的移动输入/手势或基于输入/手势期间的移动引起改变的拖动输入/手势)和/或按压并保持输入/手势)) (例如,并且当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,和/或当继续以特定相机模式操作时,和/或当以特定样式模式(例如,媒体处理样式模式)操作时)(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到指向用于编辑与第一媒体处理样式相对应的参数的该多个可选用户界面对象的非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势和/或按压并保持输入/手势)),计算机系统根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成

部件来显示 (1014) 用于调整 (例如, 改变) 第一参数的当前值 (例如, 如由 626a1a、626a2a、626b1a、626b2a、626c1a、626c2a、626d1a 和/或 626d2a 所指示的) 的第一控件 (例如, 626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1 和/或 626d2) (例如, 滑块和/或可旋转旋钮) (例如, 展开控件 (例如, 先前显示的压缩控件的展开控件)) (例如, 不显示用于调整第二参数的第一值的控件) (例如, 不调整第一参数的第二值) (例如, 与应用于视觉内容的第一媒体处理样式的表示同时) (例如, 当继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入时)。在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于调整第一参数的当前值的第一控件的输入 (例如, 移动输入) (和/或, 在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于调整第一参数的当前值的第一控件的非移动输入 (例如, 轻击输入、旋转拖动手势、按压并保持手势和/或语音输入), 计算机系统更新媒体的表示和/或媒体的表示的一部分 (例如, 以反映第一参数的当前值) 和/或更新第一参数的当前值。在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于调整第一参数的当前值的第一控件的输入, 计算机系统不更新媒体的表示和/或媒体的表示的一部分以反映第二参数的当前值和/或不更新第二参数的当前值。

[0331] 响应于 (1012) 检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入 (例如, 750a、750d、750g、750k、750n、750r 和/或 750t) (例如, 轻击输入 (例如, 轻击手势) (例如, 单轻击输入、双轻击输入)) (和/或, 在一些实施方案中, 检测到非轻击输入/手势 (例如, 移动输入/手势 (例如, 包括输入/手势结束时的速率的移动输入/手势或基于输入/手势期间的移动引起改变的拖动输入/手势) 和/或按压并保持输入/手势)) (例如, 并且当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时, 和/或当继续以特定相机模式操作时, 和/或当以特定样式模式 (例如, 媒体处理样式模式) 操作时) (和/或, 在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于编辑与第一媒体处理样式相对应的参数的该多个可选用户界面对象的非轻击输入/手势 (例如, 移动输入/手势和/或按压并保持输入/手势)), 计算机系统根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象, 经由显示生成部件来显示 (1016) 用于调整 (例如, 改变) 第二参数的当前值 (例如, 如由 626a1a、626a2a、626b1a、626b2a、626c1a、626c2a、626d1a 和/或 626d2a 所指示的) 的第二控件 (例如, 626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1 和/或 626d2) (例如, 滑块和/或可旋转旋钮) (例如, 展开控件 (例如, 先前显示的压缩控件的展开控件)) (例如, 不显示用于调整第一参数的第一值的控件) (例如, 与应用于视觉内容的第一媒体处理样式的表示同时) (例如, 当继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入时)。在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于调整第二参数的当前值的第二控件的输入 (例如, 移动输入) (和/或, 在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于调整第二参数的当前值的第二控件的非移动输入 (例如, 轻击输入、旋转拖动手势和/或按压并保持手势), 计算机系统更新媒体的表示和/或媒体的表示的一部分 (例如, 以反映第二参数的当前值) 和/或更新第二参数的当前值。在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于调整第二参数的当前值的第二控件的输入, 计算机系统不更新媒体的表示和/或媒体的表示的一部分以反映第一参数的当前值和/或不更新第一参数的当前值。根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的相应参数的相应用户界面对象来显示用于调整相应参数的当前值的相应控件允许用户基于输入所指向的相应用户界面对象来访问用于调整相应参数的当前值的控件, 这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时, 经由显示

生成部件来同时显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象,这向用户提供关于多个可选用户界面对象的视觉反馈,该多个可选用户界面对象可用于编辑第一媒体处理样式如何应用于视觉内容,这提供了改进的视觉反馈。

[0332] 在一些实施方案中,作为显示第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)的一部分,计算机系统显示(例如,与第一控件同时显示;作为第一控件的一部分)第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的第一参数的当前值的第二表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b)。在一些实施方案中,作为显示第二控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)的一部分,计算机系统显示(例如,与第二控件同时显示;作为第二控件的一部分)第一媒体处理样式的第二参数的当前值的第二表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b)。根据确定输入指向用于编辑相应参数的相应用户界面对象,显示具有相应控件的相应当前值的表示的相应控件,这向用户提供关于相应参数的当前值以及用户可如何调整相应参数的当前值以改变如何将媒体处理样式应用于视觉内容的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0333] 在一些实施方案中,当使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)来显示媒体的表示(例如,630、676a、676b、676c、680c和/或680d)并且显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)时(例如,并且当以特定样式模式(例如,媒体处理样式选择模式)操作时),计算机系统检测对使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)(例如,在一个或多个视觉特性上不同于第一样式的样式)来显示媒体的表示的请求(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)。在一些实施方案中,响应于检测到使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式来显示媒体的表示的请求(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,并且当以特定样式模式(例如,媒体处理样式模式)操作时),计算机系统停止显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象。在一些实施方案中,响应于检测到使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式来显示媒体的表示的请求,计算机系统使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式来显示媒体的表示。在一些实施方案中,响应于检测到使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式来显示媒体的表示的请求,计算机系统使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式来显示媒体的表示,同时显示用于第二媒体处理样式的多个可选用户界面对象。在一些实施方案中,用于第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象包括用于编辑第二媒体处理样式的第三参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第二媒体处理样式的第三参数的当前值的表示一起显示;以及用于编辑第二媒体处理样式的第四参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第二媒体处理样式的第四参数的当前值的表示一起显示。在一些实施方案中,第三参数与第四参数不同(例如,不同类型的参数)。在一些实施方案中,第一参数与第三参数相同(例如,相同类型的参数)。在一些实施方案中,第二参数与第四参数相同(例如,相同类型的参数)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,计算机系统根据确定输入指向用于编辑第二媒体处理样式的第三参数的第一可选用户界面对象,经由显示生成部件来显示用于调整第三参数的当前值的控件。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于

第二媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,计算机系统根据确定输入指向用于编辑第二媒体处理样式的第四参数的第二可选用户界面对象,计算机系统经由显示生成部件来显示用于调整第四参数的当前值的控件。响应于检测到使用应用于媒体的视觉内容的第二媒体处理样式来显示媒体的表示的请求,停止显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象,这允许计算机系统提供与正被应用于媒体的表示的媒体处理样式有关的相关用户界面对象,而不提供与正被应用于媒体的表示的媒体处理样式无关的用户界面对象,这在一组条件已被满足时执行操作而不需要另外的用户输入并且提供了改进的视觉反馈。

[0334] 在一些实施方案中,作为经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)的一部分(例如,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象),计算机系统展开(和/或放大)用于编辑第一参数的当前值的第一可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)(例如,以显示用于调整第一参数的当前值的第一控件)(例如,展开成一直线,展开用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,使得用于调整第一参数的当前值的第一控件占据用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一用户界面对象在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之前所占据的相同区域(和/或相同区域的一部分)(例如,显示展开的动画)。在一些实施方案中,作为经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件的一部分(例如,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象),计算机系统展开用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象(例如,以显示用于调整第二参数的当前值的第二控件)(例如,展开成一直线,展开用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象,使得用于调整第二参数的当前值的第二控件占据用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二用户界面对象在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之前所占据的相同区域(和/或相同区域的一部分)。在一些实施方案中,用于调整第一参数的当前值的第一控件与用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象相关(例如,是其较大版本、比其更大、包括其一部分和/或包括其一个或多个特性)。在一些实施方案中,用于调整第二参数的当前值的第二控件与用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象相关(例如,是其较大版本、比其更大、包括其一部分和/或包括其一个或多个特性)。作为响应于输入而经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件的一部分,展开用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,这向用户提供用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象与用于调整第一参数的当前值的第一控件相对应的视觉反馈,这减少了用户的混淆,同时还提供了整洁的用户界面并且提供了改进的视觉反馈。

[0335] 在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)(例如,并且继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入时),计算机系统检

测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t)的结束(例如,抬离),计算机系统减小(例如,收缩)用于调整第一参数的当前值的第一控件的尺寸(例如,以显示用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,该第一可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示一起显示)(例如,显示收缩动画)。在一些实施方案中,在收缩用于调整第一参数的当前值的第一控件之后,和/或响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统重新显示用于编辑第一参数的第一可选用户界面对象和用于编辑第二参数的第二可选用户界面对象)。在一些实施方案中,在收缩用于调整第一参数的当前值的第一控件之后,和/或响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统重新显示用于编辑第一参数的第一可选用户界面对象,并且在用于编辑第二参数的第一可选用户界面对象上的与第一参数的当前值的表示在检测到输入之前先前被显示的位置不同的位置处显示第一参数的当前值的表示。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件(例如,并且继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入)时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束;并且响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统减小用于调整第二参数的当前值的第二控件的尺寸(例如,以显示用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,该第二可选用户界面对象与第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示一起显示)。在一些实施方案中,在减小用于调整第二参数的当前值的第二控件的尺寸之后,和/或响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统重新显示用于编辑第一参数的第一可选用户界面对象和用于编辑第二参数的第二可选用户界面对象。在一些实施方案中,在减小用于调整第二参数的当前值的第二控件的尺寸之后,和/或响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统重新显示用于编辑第二参数的第二可选用户界面对象,并且在用于编辑第二参数的第二可选用户界面对象上的与第二参数的当前值的表示在检测到输入之前先前被显示的位置不同的位置处显示第二参数的当前值的表示。响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,减小用于调整第一参数的当前值的第一控件的尺寸,这向用户提供用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象与用于调整第一参数的当前值的第一控件相对应的视觉反馈,这减少了用户的混淆,同时还提供了整洁的用户界面并且提供了改进的视觉反馈。

[0336] 在一些实施方案中,在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t)之前,第一参数的当前值是第一值(例如,由626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b表示)。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)(例如,并且继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入时),计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离)。在一些实施方

案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离),计算机系统显示第一参数的当前值的表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b)。在一些实施方案中,当前值是与第一值不同的第二值。在一些实施方案中,第二值与第一值相同。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件时,并且响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离),计算机系统显示第二参数的当前值的表示,其中第二参数的表示的当前值是在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之后的值,该值与在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之前当前值的值相同(例如,第二参数的当前值不改变)。在一些实施方案中,在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,第一参数的当前值是第三值,同时经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件(例如,并且继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入)之前,计算机系统:检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离);并且响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离),显示第二参数的当前值的表示。在一些实施方案中,当前值是与第四值不同的第三值(和/或将第一参数的当前值的表示显示为与第一参数的当前值在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之前被显示的值相同的值)。响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,显示第一参数的当前值的表示(其中当前值是与第一值不同的第二值),这向用户提供视觉反馈以理解第一参数的当前值已被输入调整,这提供了改进的视觉反馈。

[0337] 在一些实施方案中,用于编辑第一参数的第一可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)与第一参数的第一值范围(例如,-100至100)(例如,并且,在一些实施方案中,第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示被显示在第一值范围的表示上、与第一值范围的表示相邻和/或被包括在第一值范围的表示中)的第一表示(例如,626a1c、626a2c、626b1c、626b2c、626c1c、626c2c、626d1c和/或626d2c)一起显示,第一值范围在第一值范围的第一表示中的第一点与第一值范围的第一表示中的第二点之间具有第一距离,第一点表示第一值,第二点表示第二值(例如,如上文关于图7A至图7B所讨论的)。在一些实施方案中,作为显示第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)的一部分,计算机系统显示值范围的第二表示(例如,626a1c、626a2c、626b1c、626b2c、626c1c、626c2c、626d1c和/或626d2c),该值范围在值范围的第二表示中的第一点与值范围的第二表示中的第二点之间具有第二距离(例如,在显示生成部件上),第一点表示第一值,第二点表示第二值,第二距离大于第一距离(例如,在显示生成部件上)(例如,如上文关于图7A至图7B所讨论的)。在一些实施方案中,用于编辑第一参数的第二可选用户界面对象与第二参数的第一值范围(例如,-100至100)的第三表示一起显示(例如,并且,在一些实施方案中,第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示被显示在第一值范围的表示上、与第一值范围的表示相邻和/或被包括在第一值范围的表示中),第二参数的第一值范围在第二参数的第一值范围的第三表示中的第一点与第二参数的第一值范围的第三表示中的第二点之间具有第三距离,第一点表示第三

值,第二点表示第四值。在一些实施方案中,作为显示第二控件的一部分,计算机系统显示第二参数的第二值范围的第四表示,该第二值范围在第二参数的第二值范围的第四表示中的第一点与第二参数的第二值范围的第四表示中的第二点之间具有第四距离,第一点表示第三值,第二点表示第四值,第四距离大于第三距离。在一些实施方案中,用于编辑第一参数的第二可选用户界面对象包括第一参数的第二值范围(例如,-100至100)的表示(例如,并且,在一些实施方案中,第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示被显示在第二值范围的表示上、与第二值范围的表示相邻和/或被包括在第二值范围的表示中)。在一些实施方案中,作为显示第二控件的一部分,计算机显示作为第二参数的第一值范围的子集的值范围(例如,30至60)的表示(例如,并且停止显示第二参数的第一值范围的表示)。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件,并且继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入时(和/或,当继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的移动时),计算机系统增大用于调整第一参数的当前值的第一控件的第一尺寸(例如,放大第一控件,以比控件先前被显示增大的、变大的、更大的尺寸来显示用于调整相应参数的当前值的相应控件的一个或多个部分)(例如,在用户界面上)。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值,并且继续检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的移动时,增大用于调整第二参数的当前值的第二控件的尺寸(例如,放大第二控件)(例如,在用户界面上)。作为显示第一控件的一部分,显示值范围的表示,该值范围在表示第一值的第二点与表示第二值的第二点之间具有大于第一距离的第二距离,这向用户提供视觉反馈,即用于调整第一参数的当前值的第一控件可被操纵以经由输入来改变第一参数的当前值,并且给予用户聚焦和/或选择(例如,更容易地选择)在表示第一值的点与表示第二值的点之间的值,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱并且提供了改进的视觉反馈。

[0338] 在一些实施方案中,第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)与第一参数的第三值范围的第三表示(例如,626a1c、626a2c、626b1c、626b2c、626c1c、626c2c、626d1c和/或626d2c)一起显示,第三值范围在第三值范围的第三表示中的第一点与第三值范围的第三表示中的第二点之间具有第三距离,第一点表示第三值,第二点表示第四值。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示第一控件以及第一参数的第三值范围的第三表示时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t)的结束(例如,抬离)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统显示用于编辑第一参数的第一可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)以及值范围的第五表示(例如,626a1c、626a2c、626b1c、626b2c、626c1c、626c2c、626d1c和/或626d2c),该值范围在值范围的第五表示中的第一点与值范围的第五表示中的第二点之间具有第四距离(例如,在显示生成部件上),第一点表示第三值,第二点表示第四值,第四距离小于第三距离(例如,在显示生成部件上)。在一些实施方案中,第二控件与第二参数的第五值范围的第五表示一起显示,第五值范围在第二参数的值范围的第五表示中的第一点与第五值范围的第五表示

中的第二点之间具有第五距离,第一点表示第五值,第二点表示第六值。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示第二控件以及第二参数的第五值范围的第五表示时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统显示用于编辑第二参数的第二可选用户界面对象以及值范围的第六表示,该第六表示在第二参数的值范围的第六表示中的第一点与第二参数的值范围的第六表示中的第二点之间具有第六距离,第一点表示第五值,第二点表示第六值,第六距离小于第五距离。在一些实施方案中,第一控件与值范围的表示一起显示,该值范围是第一参数的第二值范围(例如,-100至100)的子集(例如,30至60)(例如,具有在第二值范围之间的最小值和最大值)。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示第一控件以及第一参数的第二值范围的子集的表示时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统显示第一参数的第二值范围的表示。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统停止显示第一参数的第二范围值的子集的表示。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统将第二参数的第二值范围的表示(例如,当显示第一参数的第二值范围的子集的表示时先前未显示的)与第一参数的第二值范围的表示同时显示。在一些实施方案中,第二控件与作为第二参数的第二值范围的子集(例如,30至60)的值范围的表示一起显示。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示第二控件以及第二参数的第二值范围的子集的表示时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离),并且响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,显示第二参数的第二值范围的表示。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统停止显示第二参数的第二值范围的子集的表示。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统减小用于调整第一参数的当前值的第一控件的第二尺寸(例如,与以上段落中的第一尺寸相同)(例如,缩小第一控件,以比控件先前被显示减小的、变小的、更小的尺寸来显示用于调整相应参数的当前值的相应控件的一个或多个部分)(例如,在用户界面上)。在一些实施方案中,当经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束(例如,抬离)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的结束,计算机系统减小用于调整第一参数的当前值的第一控件的尺寸。将用于编辑第一参数的第一可选用户界面对象与值范围的表示一起显示,该值范围在表示第三值的第二点与表示第四值的第二点之间具有小于第三距离的第四距离,这向用户提供视觉反馈,即用于调整第一参数的当前值的第一控件不再可被操纵以经由输入来改变第一参数的当前值,这提供了改善的视觉反馈。

[0339] 在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)的输入(例

如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t),并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,计算机系统将用于调整第二参数(例如,由626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b表示)的当前值的第二控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)从用户界面上的第一位置移动到用户界面上的第二位置(例如,与第一位置不同的位置)(例如,和/或用于第一媒体处理样式的一个或多个可选用户界面对象)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,计算机系统将用于调整第一参数的当前值的第一控件从用户界面上的第三位置移动到用户界面上的第四位置(例如,与第三位置不同)(例如,和/或用于第一媒体处理样式的一个或多个可选用户界面对象)。响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,将用于调整第二参数的当前值的第二控件从用户界面上的第一位置移动到第二位置,这向用户提供输入未指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第二可选用户界面对象的视觉反馈,从而允许用户在需要时纠正潜在的错误,这提供了改进的视觉反馈。

[0340] 在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t),并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2),计算机系统停止显示用于调整第二参数(例如,和/或用于第一媒体处理样式的一个或多个可选用户界面对象)的当前值的第二控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第二参数的第二可选用户界面对象,计算机系统停止显示用于调整第一参数的当前值的第一控件(例如,和/或用于第一媒体处理样式的一个或多个可选用户界面对象)。响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定输入指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第一可选用户界面对象,停止显示用于调整第二参数的当前值的第二控件,这向用户提供输入未指向用于编辑第一媒体处理样式的第一参数的第二可选用户界面对象的视觉反馈,从而允许用户在需要时纠正潜在的错误,这提供了改进的视觉反馈。

[0341] 在一些实施方案中,当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示时,并且在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之前,显示与第一媒体处理样式(例如,634a至634d)相对应的第一标识(例如,636a至636d)(例如,一个或多个符号和/或文本(例如,“标准”、“鲜明”))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(例如,750a、750g),并且根据确定第一参数的当前值已改变(例如,在用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之后,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的移动)为(或

改变成)与第一媒体处理样式的第一参数的默认值(例如,预定值)(例如,0)不同的值(例如,数值(例如,-100至100)和/或百分比)(和/或根据确定第二参数的当前值已改变(例如,在用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之后,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的移动)为(或改变成)与第一媒体处理样式的第二参数的默认值不同的值),计算机系统显示与第三媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)(例如,与第一媒体处理样式和第二媒体处理样式不同的媒体处理样式,没有在检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入之前预定义的媒体处理样式)相对应第二标识(例如,636aa和/或636dd)(例如,一个或多个符号和/或文本(例如,“定制”、“定制标准”、“定制鲜明”))。在一些实施方案中,第二标识与第一标识不同(并且停止显示第一标识)。在一些实施方案中,第二标识包括第一标识的一部分(例如,一个或多个词语)。在一些实施方案中,当显示第二标识时,计算机系统检测指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的其他输入。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的其他输入,并且根据确定第一参数的当前值是第一媒体处理样式的第一参数的默认值,并且第二参数的当前值是第一媒体处理样式的第二参数的默认值,计算机系统显示(例如,重新显示)第一标识,并且停止显示第二标识。在一些实施方案中,第一媒体处理样式与第三媒体处理样式不同。在一些实施方案中,第一媒体处理样式是预定义的媒体处理样式(例如,不是响应于检测到指向计算机系统的输入而创建的样式),并且第三媒体处理样式不是预定义的媒体处理样式。根据确定第一参数的当前值已改变为与第一参数的默认值不同的值,显示与第三媒体处理样式相对应的第二标识,这向用户提供视觉反馈:第一媒体处理样式已被编辑,使得第一媒体处理样式的至少一个参数不是媒体处理样式的该至少一个参数的默认值,和/或已创建了由用户定制的定制媒体处理样式,这提供了改进的视觉反馈。

[0342] 在一些实施方案中,用户界面包括用于重置第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象(例如,722)。在一些实施方案中,当显示用于重置第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象(例如,722)时,计算机系统检测指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入(例如,750w)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入(例如,750w),计算机系统将第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示(例如,由626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b、626d2b表示)显示为第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值(例如,由626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b表示)(例如,数值(例如,-100至100)、百分比)(例如,或/和将第一媒体处理样式的第一参数的当前值设定为第一媒体处理样式的第一参数的默认值);并且将第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示显示为第一媒体处理样式的第二参数的第二默认值(例如,由626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b表示)(例如,数值(例如,-100至100)、百分比)(例如,或/和将第一媒体处理样式的第一参数的当前值设定为第一媒体处理样式的第二参数的默认值)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的

输入,计算机系统将第一媒体处理样式的第一参数的当前值设定为第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值,并且将第一媒体处理样式的第一参数的当前值设定为第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值(例如,不响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入而显示第一参数和/或第二参数的当前值的表示)。在一些实施方案中,第一参数的默认值与第二参数的默认值不同。在一些实施方案中,仅根据确定第一媒体处理样式的第一参数的当前值不是第一参数的默认值的值和/或第二媒体处理样式的第二参数的当前值不是第一媒体处理样式的第二参数的默认值的值来显示用于重置第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入(并且当经由显示生成部件来显示用于调整第一参数的当前值的第一控件和/或经由显示生成部件来显示用于调整第二参数的当前值的第二控件时),计算机系统显示用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象。在一些实施方案中,用于调整第一参数的当前值的第一控件与用于重置第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象同时显示,该可选用户界面对象与用于调整第一参数的当前值的第一控件(或用于调整第二参数的当前值的第二控件)同时显示。在一些实施方案中,用于第一媒体处理样式的多个可选用户界面对象与用于重置第一媒体处理样式的一个或多个参数的可选用户界面对象同时显示。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入(例如,750w),计算机系统显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值改变(例如,随时间逐渐改变)为第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值的动画(例如,如上文关于图7W至图7X所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入,计算机系统显示第一媒体处理样式的第二参数的当前值改变为第一媒体处理样式的第二参数的第二默认值的动画。在一些实施方案中,第一媒体处理样式的第一参数的当前值改变的动画与第一媒体处理样式的第二参数的当前值改变的动画同时显示。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入,计算机系统显示第一控件改变成用于第一参数的第一用户界面对象的动画。显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值改变为第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值的动画向用户提供了反馈:指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入已使得第一媒体处理样式的第一参数的当前值改变,这提供了改进的视觉反馈。响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入,将第一媒体处理样式的第一参数的当前值和第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示显示(和/或设定)为默认值,这为用户提供了经由一个输入而不是多个输入来重置媒体处理样式的能力,这减少了执行操作所需的输入数量。

[0343] 在一些实施方案中,提示(例如,768)与第一媒体处理样式的该一个或多个参数中的至少一个参数将如何被重置的指示(例如,“重置为暖色”、“重置为冷色”、“重置为中性”、重置为“丰富”和/或“重置为柔和”)一起显示(例如,指示包括参数的特性(例如,指示特性的词语),诸如“暖和/或冷”是“色温”参数的特性,和/或“柔和”是“色调”参数的特性)。显示包括第一媒体处理样式的该一个或多个参数中的至少一个参数将如何被重置的指示的提示向用户提供视觉反馈:如果从用户接收到一个或多个附加输入,则第一媒体处理样式的

一个或多个参数将以特定方式被重置和/或被重置为特定样式,这改进了视觉反馈并且减少了非预期操作的执行。

[0344] 在一些实施方案中,在检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象(例如,722)的输入(例如,750w和/或750w1)之前,计算机系统显示第一样式模式用户界面对象(例如,602b),该第一样式模式用户界面对象在被选择时使得(例如,使得计算机系统在其间切换)显示应用了第一所选媒体处理样式(634a至634d)的表示(例如,用于显示样式选择用户界面的用户界面对象,和/或在被选择时使得显示样式部分用户界面的用户界面对象),或者使得显示没有应用第一所选相应媒体处理样式的表示。在一些实施方案中,第一样式模式用户界面对象以基于第一媒体处理样式的第一参数的当前值的第一外观(例如,602b)显示(例如,使用上文关于样式模式用户界面对象描述的一种或多种技术以及上文关于方法900和/或图6L和图7C描述的第二样式模式用户界面对象)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入,计算机系统显示第一样式模式用户界面对象的动画,该动画从以第一外观(例如,如上文关于方法900和/或图6L和图7C描述的具有第一视觉方面和第二视觉方面的视觉外观)显示转变为以第二外观(例如,如上文关于方法900和/或图6L和图7C描述的具有第一视觉方面和第二视觉方面的视觉外观)显示,第一外观基于第一媒体处理样式的第一参数的当前值,第二外观基于第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值。在一些实施方案中,动画是在一段时间(例如,0.01至10秒)内发生的逐渐过渡。显示第一样式模式用户界面对象从以第一外观显示转变为以第二外观显示的动画,第一外观基于第一媒体处理样式的第一参数的当前值,第二外观基于第一媒体处理样式的第一参数的第二默认值,这向用户提供关于重置媒体处理样式将如何改变媒体处理样式以及媒体处理样式已改变的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0345] 在一些实施方案中,当显示用于调整第一参数的当前值的第一控件(例如,626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2)时,并且响应于检测到指向第一控件的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t)(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势、语音输入))的移动(例如,和/或响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的移动),计算机系统将第一参数的当前值(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b)从第一参数的第三值改变为第一参数的第四值(例如,不改变第二参数的当前值)(例如,用第一参数的第四值的表示的显示替换第一参数的第三值的表示的显示)。在一些实施方案中,指向第一控件的输入与指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入相同。在一些实施方案中,第三值与第四值不同。在一些实施方案中,当显示用于调整第一参数的当前值的第一控件时,计算机系统检测指向第一控件的输入的移动。在一些实施方案中,当显示用于调整第二参数的当前值的第二控件时,并且响应于检测到指向第二控件的输入的该移动(例如,和/或响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入的移动),计算机系统将第二参数的当前值从第二参数的第三值改变为第二参数的第四值(例如,不改变第一参数的当前值)(例如,用第一参数的第四值的表示的显示替换第一参数的第三值的表示的显示)。在一些实施方案中,指向第一控件的输入与指向用

于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入相同。在一些实施方案中,当显示用于调整第二参数的当前值的第二控件时,计算机系统检测指向第二控件的输入的移动。在一些实施方案中,第三值与第四值不同。响应于检测到指向第一控件的输入的该移动而将第一参数的当前值从第一参数的第三值改变为第一参数的第四值允许用户控制基于输入的移动来设定第一参数的当前值,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0346] 在一些实施方案中,当显示用于调整第一参数的当前值的第一控件时,并且响应于检测到指向第一控件的输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n和/或750t)的移动,计算机系统使用经修改的第一媒体处理样式(例如,634a至634d)来显示(例如,在检测到指向第一控件的输入的结束之前和/或之后)媒体的第二表示(例如,630)。在一些实施方案中,使用经修改的第一媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)的媒体的第二表示与使用第一媒体处理样式的媒体的表示不同。在一些实施方案中,基于第一参数的改变值(例如,第四值)来显示使用第一媒体处理样式的媒体的第二表示,并且基于在检测到指向第一控件的输入之前的值(例如,第三值)来显示使用第一媒体处理样式的媒体的表示。在一些实施方案中,当显示用于调整第二参数的当前值的第二控件时,并且响应于检测到指向第二控件的输入的该移动,计算机系统显示(例如,在检测到指向第二控件的输入的结束之前和/或之后)使用第一媒体处理样式的媒体的第三表示,其中使用第一媒体处理样式的媒体的第三表示与使用第一媒体处理样式的媒体的表示和使用第一媒体处理样式的媒体的第二表示不同。响应于检测到指向第一控件的输入的该移动,使用第一媒体处理样式来显示媒体的第二表示,其中使用第一媒体处理样式的媒体的第二表示与使用第一媒体处理样式的媒体的表示不同,这向用户提供关于输入如何影响第一媒体处理样式如何被应用于媒体的表示的反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0347] 在一些实施方案中,当使用第一媒体处理样式来显示媒体的表示(例如,630)时,计算机系统检测捕获媒体的第一请求(例如,650a、650c、650j)。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的第一请求,计算机系统捕获第一媒体。在一些实施方案中,当使用经修改的第一媒体处理样式来显示媒体的第二表示(例如,630)时,计算机系统检测捕获媒体的第二请求。在一些实施方案中,响应于检测到捕获媒体的第一请求,计算机系统捕获第二媒体。在一些实施方案中,在捕获第一媒体和第二媒体之后,计算机系统:显示具有第一媒体处理样式(例如,如上文关于图7A至图7X所讨论的)的第一媒体的表示(例如,680c);并且显示具有经修改的第一媒体处理样式(例如,如上文关于图7A至图7X所讨论的)的第二媒体的表示(例如,680d)。在一些实施方案中,计算机系统响应于检测到指向第一媒体的表示的输入(例如,移动输入)(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到指向第一媒体的表示的非移动输入(例如,轻击输入、旋转拖动手势和/或按压并保持手势))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到指向第二媒体的表示的非移动输入(例如,轻击输入、旋转拖动手势和/或按压并保持手势))从显示第一媒体的表示转变为显示第二媒体的表示(或反之亦然)。在一些实施方案中,第一媒体的表示和当前媒体的表示被顺序地显示在媒体查看器界面中(例如,图6A至图6U)。在一些实施方案中,第一媒体的表示和第二媒体的表示被同时显示在媒体查看器界面和/或媒体网格中(例如,在媒体的多个其他表示当中)。

[0348] 在一些实施方案中,用户界面包括用于捕获媒体的第二可选用户界面对象(例如,610)。在一些实施方案中,当使用第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)

来显示媒体的表示(例如,630)并且显示用于捕获媒体的第二可选用户界面对象(例如,610)时,计算机系统检测指向用于捕获媒体的第二可选用户界面对象的输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于捕获媒体的第二可选用户界面对象的输入(例如,650a、650c、650j),计算机系统捕获应用了第一媒体处理样式的第三媒体(例如,基于第一媒体处理样式的参数的当前值)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入,并且当检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入和/或检测到指向表示的输入(例如,作为切换媒体处理样式的请求,如上文关于方法900和图6A至图6P描述的)时,当检测到指向用于捕获媒体的可选用户界面对象的输入时(例如,紧接之前/之后),计算机发起对应用了媒体处理样式的媒体的捕获,该媒体处理样式应用于媒体的表示的更多预先确定的部分(例如,25%、30%、40%、50%、60%、75%)和/或媒体的表示的比应用了另一媒体处理样式的媒体的表示的其他部分(例如,如上文关于方法900和图6A至图6P描述的部分)更大的部分。响应于检测到指向用于捕获媒体的第二可选用户界面对象的输入而捕获应用了第一媒体处理样式的媒体允许用户捕获将应用当前选择的媒体处理样式的媒体,这提供了附加的控件选项而不会使用户界面杂乱。

[0349] 在一些实施方案中,作为使用第一媒体处理样式来显示表示的一部分,计算机系统对表示中的一个或多个对象(例如,630中示出的人)(例如,人和/或人的面部)(例如,可识别对象)以及第一部分的不包括该一个或多个对象的一部分不同地应用第一媒体处理样式(例如,针对一种类型的识别对象,使用与不同类型的识别对象相比(例如,主体(例如,人)与非主体相比)不同的视觉参数(例如,颜色特性(例如,色温、色调、色相、亮度、饱和度、色度、色彩、视彩度、冷度和/或和谐)和/或深度参数)集合)(例如,表示的第一部分(例如,包括对象的一部分)以与表示的第二部分(例如,不包括对象的子集)不同的视觉外观显示)。

[0350] 在一些实施方案中,当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测指向媒体的表示(例如,630)的第一输入(例如,650d、650k1、650k2、750j和/或750q)(例如,移动输入)(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非移动输入(例如,轻击输入、旋转拖动手势和/或按压并保持手势))。在一些实施方案中,响应于检测到指向媒体的表示的第一输入,计算机系统显示第四媒体处理样式的第一参数的当前值的表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b),并且停止显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b)。在一些实施方案中,响应于检测到指向媒体的表示的第一输入,计算机系统使用第四媒体处理样式来显示媒体的表示的一部分(例如,在检测到指向媒体的表示的输入之前使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示的一部分)。在一些实施方案中,响应于检测到指向媒体的表示的第一输入,计算机系统显示第四媒体处理样式的第二参数的当前值的表示,并且停止显示第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示。在一些实施方案中,作为显示第四媒体处理样式的第一参数的当前值的表示的一部分,计算机系统显示将第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或

626d2b) 改变为第四媒体处理样式的第一参数的当前值的表示 (例如, 626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b 和/或 626d2b) 的动画 (例如, 滑动动画、溶解动画和/或渐显/渐隐动画)。在一些实施方案中, 作为显示第四媒体处理样式的第二参数的当前值的表示的一部分, 计算机系统显示将第一媒体处理样式的第二参数的当前值的表示改变为第四媒体处理样式的第二参数的当前值的表示的动画 (例如, 随时间的渐变动画)。显示将第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示改变为第四媒体处理样式的第一参数的当前值的表示的动画向用户提供了用于第一媒体处理的用户界面对象正在改变成用于第四媒体处理样式的用户界面对象的视觉反馈, 这可能减少潜在的错误, 这提供了改进的视觉反馈。响应于检测到指向媒体的表示的第一输入, 显示第四媒体处理样式的第一参数的当前值的表示, 并且停止显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示, 这允许计算机系统提供与正被应用于媒体的表示的媒体处理样式有关的相关用户界面对象, 而不提供与正被应用于媒体的表示的媒体处理样式无关的用户界面对象, 这在一组条件已被满足时执行操作而不需要另外的用户输入并且提供了改进的视觉反馈。

[0351] 在一些实施方案中, 当显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象 (例如, 626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2) 时, 计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测指向媒体的表示的第二输入 (例如, 650d、650k1、650k2、750j 和/或 750q)。在一些实施方案中, 响应于检测到指向媒体的表示的第二输入, 计算机系统使用第五媒体处理样式 (例如, 634a 至 634d、634aa 和/或 634dd) 来显示媒体的表示的一部分 (例如, 在检测到指向媒体的表示的输入之前使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示的一部分)。在一些实施方案中, 当使用第五媒体处理样式来显示媒体的表示的该一部分时, 并且根据确定使用第五媒体处理样式的媒体的表示的该一部分大于表示 (例如, 630) (和/或显示生成部件) 的阈值量 (例如, 25%、30%、40%、50%、51%、60% 或 75%) (和/或位于表示和/或显示生成部件的特定部分处 (例如, 其中间)), 计算机系统显示第五媒体处理样式的第一参数的当前值的表示 (例如, 626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b 和/或 626d2b), 并且停止显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示 (例如, 626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b 和/或 626d2b)。在一些实施方案中, 当使用第五媒体处理样式来显示媒体的表示的该一部分时, 并且根据确定使用第五媒体处理样式的媒体的表示的该一部分不大于表示 (和/或显示生成部件) 的阈值量 (例如, 25%、30%、40%、50%、51%、60% 或 75%) (和/或位于表示和/或显示生成部件的特定部分处 (例如, 其中间)), 计算机系统继续显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示, 并且放弃显示第五媒体处理样式的第一参数的当前值的表示。当满足规定条件时, 显示第五媒体处理样式的第一参数的当前值的表示, 并且停止显示第一媒体处理样式的第一参数的当前值的表示, 这允许计算机系统提供与正被应用于媒体的表示的媒体处理样式有关的相关用户界面对象, 而不提供与正被应用于媒体的表示的媒体处理样式无关的用户界面对象, 这在一组条件已被满足时执行操作而不需要另外的用户输入并且提供了改进的视觉反馈。

[0352] 在一些实施方案中, 响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象 (例如, 626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1、626d2) 的输入 (例如, 750a、750d、750g、750k 和/或 750t) (例如, 并且根据确定第一媒体处理样式的一个或多个参

数的至少一个当前值(例如,由626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b表示)不同于(例如,和/或基本上不同于)第一媒体处理样式(例如,634a和/或634d)的该一个或多个参数的一个或多个默认值),计算机系统将与第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)(例如,与相对应的定制媒体处理样式(例如,是与第一媒体处理样式共享一组参数,但在至少一个其他参数上与第一媒体处理样式不同的第一媒体处理样式的修改版本))添加到可用媒体处理样式集合(例如,634a至634d)。在一些实施方案中,用户界面包括与一种或多种媒体处理样式相对应的一个或多个指示。在一些实施方案中,该一个或多个指示包括与第一媒体处理样式相对应的第一指示。在一些实施方案中,计算机系统响应于检测到指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的输入,并且根据确定第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与第一媒体处理样式的该一个或多个参数的一个或多个默认值不同,显示和与第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式(例如,与第一媒体处理样式相对应的定制媒体处理样式)相对应的多个可选用户界面对象;并且将与第一定制媒体处理样式相对应的第二指示添加到该一个或多个指示(例如,显示第二指示,将第二指示显示为该一个或多个指示的一部分(例如,在一个或多个指示之间、与该一个或多个指示成一直线))。在一些实施方案中,添加第一定制媒体处理样式包括将第一定制媒体处理样式配置为可供将来使用(例如,在其他用户界面中、在退出/关闭应用程序之后、在第一定制媒体处理样式未被配置为可供将来使用的情况下将不可供使用的特定时间段过去之后)。当满足规定条件时,将第一定制媒体处理样式添加到可用媒体处理样式集合,这允许用户重新使用定制样式而无需提供重新制作样式的输入,并且防止用户编辑非定制媒体处理样式,这减少了执行操作所需的输入的数量。

[0353] 在一些实施方案中,当可用媒体(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)处理样式集合包括第一定制媒体处理样式时,计算机系统检测改变第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第一请求(例如,750n和/或750w)。在一些实施方案中,计算机系统响应于检测到改变第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的第一请求(例如,并且根据确定在实现第一请求之后第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式相同(或基本上相同))(例如,在可用媒体处理样式集合中)(例如,第一定制媒体处理样式的一个或多个参数与其他可用媒体处理样式中的一个或多个可用媒体处理样式的一个或多个参数相同),从可用媒体处理样式集合移除第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)(例如,停止显示第二指示,和/或停止将第二指示显示为该一个或多个指示的一部分(例如,在该一个或多个指示之间、与该一个或多个指示成一直线))。在一些实施方案中,当该一个或多个指示包括和与第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式相对应的第二指示时,并且当显示用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第一输入,计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第一输入。在一些实施方案中,响应于检测到第一输入,并且根据确定第一定制媒体处理样式与可用媒体处理样式集合中的一个或多个其他可用媒体处理样式相同(或基本上相同),计算机系统移除与第一定制媒体处理样式相对应的第二指示。在一些实施方案中,移除第一定制媒体处理样式包括将第一定制媒体处理样式配置

为不可供将来使用(例如,在其他用户界面中、在退出/关闭应用程序之后、在第一定制媒体处理样式未被配置为可供将来使用的情况下将不可供使用的特定时间段过去之后)。当满足规定条件时,从可用媒体处理样式集合移除第一定制媒体处理样式,这允许计算机系统自动移除可能是重复的和/或不需要的样式,这减少了执行操作所需的输入数量。

[0354] 在一些实施方案中,在添加第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)到可用媒体处理样式集合(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)之后,计算机系统显示包括使用相应媒体处理样式(例如,634a和/或634d)来显示的媒体的相应表示(例如,630)的相应用户界面。

[0355] 在一些实施方案中,当显示包括使用相应媒体处理样式(例如,634a和/或634d)来显示的媒体的相应表示(例如,630)的相应用户界面时,并且当可用媒体处理样式集合包括第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)时,计算机系统检测使用来自可用媒体处理样式集合的下一(或前一)可用媒体处理样式来显示媒体的相应表示的请求。在一些实施方案中,作为检测使用来自可用媒体处理样式集合的下一可用媒体处理样式来显示媒体的表示的请求的一部分,计算机系统检测在相应用户界面上的输入(例如,如上文描述的)。在一些实施方案中,响应于检测到使用下一(例如,或前一)可用媒体处理样式来显示媒体的相应表示,当使用相应媒体处理样式来显示媒体的相应表示的请求(例如,750n)时,计算机系统:根据确定相应媒体处理样式是第一媒体处理样式,使用第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)来显示媒体的相应表示的至少一部分;并且根据确定相应媒体处理样式不是第一媒体处理样式,放弃使用第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)来显示媒体的相应表示的至少一部分(例如,如上文关于图70至图7P所讨论的)。在一些实施方案中,在移除第一定制媒体处理样式之后,计算机显示包括使用第一媒体处理样式来显示的媒体的相应表示的相应用户界面。在一些实施方案中,当显示包括使用第一媒体处理样式来显示的媒体的相应表示的用户界面时,并且当可用媒体处理样式集合不是第一定制媒体处理样式时,计算机系统检测使用下一可用媒体处理样式来显示媒体的表示的请求。在一些实施方案中,响应于检测到使用下一可用媒体处理样式来显示媒体的表示的请求,计算机系统使用第一定制媒体处理样式来显示媒体的表示的至少一部分。在一些实施方案中,该一个或多个指示包括与第六媒体处理样式相对应的第三指示。在一些实施方案中,显示该一个或多个指示,使得第二指示与第一指示相邻(例如,紧邻、更靠近、在其右侧、在其左侧、在其上方和/或在其下方)并且不与第三指示相邻。使用第一定制媒体处理样式来显示媒体的表示的至少一部分(例如,当满足规定条件时)向用户提供第一定制摄影样式是针对第一媒体处理样式而不是其他媒体处理样式的定制样式的反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0356] 在一些实施方案中,当可用媒体处理样式集合包括第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)时,计算机系统检测改变第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第二请求(例如,750a、750d、750g、750k和/或750t)。在一些实施方案中,响应于检测到改变第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的第二请求(例如,并且根据确定在实现第二请求之后,第一定制媒体处理样式与一个或多个其他可用媒体处理样式不相同(或基本上相同)),计算机系统更新第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数(例如,由626a1、626a2、626b1、626b2、626c1、626c2、626d1和/或626d2表示)(例如,如上文关于输入750a和/或输入

750t所讨论的) (并且继续将第一定制媒体处理样式包括在可用媒体处理样式集合中(例如,不将附加的定制媒体处理样式包括在可用媒体处理样式集合中)。在一些实施方案中,当该一个或多个指示包括和与第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式相对应的第二指示时,并且当显示用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入,并且根据确定第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值已改变(例如,并且第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与第一媒体处理样式的一个或多个参数的一个或多个默认值不同)(例如,已经由第二输入和/或指向第一控件的一个或多个输入改变),计算机系统不向该一个或多个指示添加第四指示(例如,继续显示与在检测到指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入之前所显示的相同数量的指示)并且基于指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入来更新第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入,并且根据确定第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值已改变,计算机系统继续包括第二指示作为与第一定制媒体处理样式相对应的该一个或多个指示的一部分(例如,继续显示第二指示)。响应于检测到改变第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的第二请求,更新第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数,这减少了在可用媒体处理样式集合中导航所需的输入的数量,并且减少了在该一个或多个参数已被更新之后重新配置第一定制媒体处理样式所需的输入的数量,这减少了执行一个或多个操作所需的输入的数量。

[0357] 在一些实施方案中,当可用媒体处理样式集合包括第一定制媒体处理样式时,计算机系统检测改变第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求(例如,750a和/或750t)(例如,如上文关于输入750a和/或输入750t所讨论的)。在一些实施方案中,响应于检测到改变第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的第三请求(例如,并且根据确定在实现第三请求之后,第一定制媒体处理样式与一个或多个其他可用媒体处理样式不相同(或基本上相同)),计算机系统将第二定制媒体处理样式(例如,用于/对应于第一媒体处理样式)添加到可用媒体处理样式集合,而不更新第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数(例如,如上文关于输入750a和/或输入750t所讨论的)(和/或第一媒体处理样式的一个或多个参数)。在一些实施方案中,当该一个或多个指示包括和与第一媒体处理样式不同的第一定制媒体处理样式相对应的第二指示时,并且当显示用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象时,计算机系统经由该一个或多个输入设备来检测指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入(例如,轻击输入(例如,轻击手势)(例如,单轻击输入、双轻击输入))(和/或,在一些实施方案中,检测非轻击输入/手势(例如,移动输入/手势、按压并保持输入/手势和/或语音输入))。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入,并且根据确定第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值已改变(例如,并且第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与第一媒体处理样式的一个或多个参数的一个或多个默认值不同)(例如,已经由第二输入和/或指向第一控件的一个或多个输入改变),计算

机系统:将第五指示添加到和与第一定制媒体处理样式不同的第二相应媒体处理样式相对应的一个或多个指示(例如,继续显示第二指示);并且基于指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入来更新第二定制媒体处理样式的第一参数的当前值(例如,同时放弃基于指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入来更新第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值,并且不基于指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入来更新第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值)。在一些实施方案中,响应于检测到指向用于第一定制媒体处理样式的该多个可选用户界面对象的第二输入,并且根据确定第一定制媒体处理样式的第一参数的当前值尚未改变,计算机系统继续包括第二指示作为与第一定制媒体处理样式相对应的该一个或多个指示的一部分(例如,继续显示第二指示)。在一些实施方案中,第一定制媒体处理样式和第二定制媒体处理样式都在可用媒体处理样式集合中的第一媒体处理样式与第二媒体处理样式之间。响应于检测到改变第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的第三请求,在不更新第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的情况下,将第二定制媒体处理样式添加到可用媒体处理样式集合,这减少了重新配置第一定制媒体处理样式所需的输入的数量,这减少了执行一个或多个操作所需的输入的数量,并且向用户提供了减少重复重新配置摄影样式所需的附加选项。

[0358] 在一些实施方案中,第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)和第二定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)具有相同的相应文本标识(例如,636aa和/或636dd)(例如,描述或名称(例如,鲜明暖色、鲜明冷色、暖色、冷色、中性、柔和暖色、柔和冷色、鲜明和/或柔和))。在一些实施方案中,当显示包括媒体的表示(例如,630)的用户界面时,并且根据确定第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)正被应用于媒体的表示,计算机同时显示相同的相应文本标识与第一定制媒体处理样式的参数的指示(例如,626a和/或626d)。在一些实施方案中,当显示包括媒体的表示(例如,630)的用户界面时,并且根据确定第二定制媒体处理样式正被应用于媒体的表示,计算机系统同时显示相同的相应文本标识(例如,636aa和/或636dd)与第二定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)的参数的指示(例如,626a和/或626b)。在一些实施方案中,第一定制媒体处理样式的参数的指示与第二定制媒体处理样式的参数的指示标识不同(例如,值不同)(例如,如上文关于图7C、图7D和图7M所讨论的)。将相同的相应标识与特定媒体处理样式(例如,具有与另一媒体处理样式相同的标识的媒体处理样式)的参数的指示同时显示提供了视觉反馈,该视觉反馈使得用户识别正在应用哪种媒体处理样式(例如,和/或关于具有相同标识的媒体处理样式正被如何应用的差异),这提供了改进的视觉反馈。

[0359] 在一些实施方案中,响应于检测到输入(例如,750a、750d、750g、750k和/或750t)(例如,指向用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象,并且根据确定第一媒体处理样式的一个或多个参数的至少一个当前值与第一媒体处理样式的该一个或多个参数的一个或多个默认值不同(例如,和/或基本上不同):根据确定第一媒体处理样式的该一个或多个参数的该至少一个当前值(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)与第一媒体处理样式的该一个或多个参数的该一个或多个默认值之间的第一差值是第一差值(例如,正的和/或负的差量(例如,-100至100之间的值))(例如,如上文关于图7C和图7F描述的),计算机系统显示第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)的第一文本标识(例如,636aa和/或

636dd) (例如,描述或名称,诸如鲜明暖色、鲜明冷色、暖色、冷色、中性、柔和暖色、柔和冷色、鲜明和/或柔和) (例如,其中第一标识基于该一个或多个参数和/或第一差值);并且根据确定第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)的该一个或多个参数的该至少一个当前值与第一媒体处理样式的该一个或多个参数的该一个或多个默认值之间的差值是与第一差值不同(例如,是不同值)的第二操作(例如,正的和/或负的差量(例如,-100至100之间的值)) (例如,如上文关于图7C和图7F描述的),计算机系统显示第一定制媒体处理样式(例如,634aa和/或634dd)的第二文本标识(例如,描述或名称,诸如鲜明暖色、鲜明冷色、暖色、冷色、中性、柔和暖色、柔和冷色、鲜明和/或柔和)。在一些实施方案中,第二文本标识(例如,636aa和/或636dd)与第一文本标识(例如,636aa和/或636dd)不同(例如,如上文关于图7C和图7F描述的)。基于第一媒体处理样式的该一个或多个参数的该至少一个当前值与第一媒体处理样式的该一个或多个参数的该一个或多个默认值之间的差值来显示标识提供了视觉反馈,该视觉反馈向用户通知媒体处理样式的改变版本与媒体处理样式的默认版本如何不同,这提供了改进的视觉反馈。

[0360] 在一些实施方案中,第一媒体处理样式(例如,634a至634d、634aa和/或634dd)具有与第一文本标识和第二文本标识不同的第三文本标识(例如,如上文关于图7W、图7W1和/或图7X描述的)。在一些实施方案中,当可用媒体处理样式集合包括第一定制媒体处理样式时,计算机系统检测改变第一定制媒体处理样式的一个或多个参数的第三请求(例如,750n、750w和/或750w1)。在一些实施方案中,响应于检测到改变第一定制媒体处理样式的该一个或多个参数的第三请求,并且根据确定在实现第一请求之后第一定制媒体处理样式将与一个或多个其他可用媒体处理样式(例如,第一媒体处理样式)相同(或基本上相同)(例如,在可用媒体处理样式集合中)(例如,第一定制媒体处理样式的一个或多个参数与其他可用媒体处理样式中的一个或多个可用媒体处理样式的一个或多个参数相同)(例如,和/或响应于检测到重置第一定制媒体处理样式的请求(例如,响应于检测到指向用于重置第一媒体处理样式的该一个或多个参数的可选用户界面对象的输入)),计算机系统显示第三文本标识(例如,636a至636d、636aa和/或636dd)(例如,不显示第一标识和第二标识)(例如,如上文关于图7W、图7W1和/或图7X描述的)。在一些实施方案中,当重置定制媒体处理样式时,计算机系统将样式名称改变回其原始名称。显示第三标识(例如,媒体处理样式从其改变的媒体处理样式的标识)提供了视觉反馈,该视觉反馈向用户通知创建该媒体处理样式的媒体处理样式,这提供了改进的视觉反馈。

[0361] 在一些实施方案中,响应于检测到编辑第一媒体处理的请求(例如,650b)(例如,并且当显示使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示时),显示用于第一媒体处理样式的该多个可选用户界面对象(例如,626a1b、626a2b、626b1b、626b2b、626c1b、626c2b、626d1b和/或626d2b)。在一些实施方案中,在显示该多个可选用户界面对象之前,计算机系统经由一个或多个输入设备来检测编辑第一媒体处理样式(例如,正被应用于媒体的视觉内容)的请求(例如,编辑第一媒体处理样式正被如何应用于视觉内容的请求)。在一些实施方案中,作为检测编辑第一媒体处理样式的请求的一部分,计算机系统检测在媒体的表示上的移动输入(例如,和/或,在一些实施方案中,非移动输入,诸如按压并保持输入、捏合输入等)(例如,如上文关于方法900和图6A至图6C描述的)。在一些实施方案中,作为检测编辑第一媒体处理样式的请求的一部分,计算机系统检测在用于显示第一媒体处理样式的表示

的用户界面对象上的轻击输入(和/或非轻击输入,诸如按压并保持输入、捏合输入等)(例如,如上文关于方法900和图6A至图6C描述的)。在一些实施方案中,响应于检测到编辑第一媒体处理样式的请求(例如,并且当显示使用第一媒体处理样式来显示的媒体的表示时),计算机系统同时显示该多个可选用户界面对象。在一些实施方案中,针对一种媒体处理样式的相应定制样式被显示和/或被包括在可用媒体处理样式集合中,即使相应定制样式的参数匹配可用媒体处理样式集合中的另一媒体处理样式。

[0362] 在一些实施方案中,包括媒体的表示(例如,630)的用户界面包括第二样式模式用户界面对象(例如,602b),该第二样式模式用户界面对象在被选择时使得(例如,使得计算机系统在其间切换)显示应用了第二所选媒体处理样式的表示(例如,用于显示样式选择用户界面的用户界面对象,和/或在被选择时使得显示样式部分用户界面的用户界面对象)(例如,或者使得显示没有应用第二所选媒体处理样式的表示)。在一些实施方案中,计算机系统检测相应输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n、750r、750t、750w和/或750w1)(例如,移动输入(例如,轻扫手势和/或拖动手势))(和/或,在一些实施方案中,响应于检测到非移动输入(例如,轻击输入、按压并保持手势和/或语音输入))(例如,当显示用于调整第一参数的当前值的第一控件时或者当显示用于调整第二参数的当前值的第二控件时)。在一些实施方案中,响应于检测到相应输入,并且根据确定相应输入指向用于调整第一参数的当前值的第一控件,计算机系统改变第二样式模式用户界面对象(例如,602b)的第一外观(例如,颜色、尺寸、具有包围第二样式模式用户界面对象的第一边界(例如,线(例如,以顺时针和/或逆时针方向示出),其中该线包围和/或围绕第二样式模式用户界面对象的一部分(例如,0%至100%))) (例如,如上文关于方法900描述的)(例如,以在检测到相应输入之前未被显示的外观来显示第二样式模式用户界面对象)(例如,如上文关于图6L、图7C和/或图7M描述的)。响应于检测到相应输入,并且根据确定相应输入指向用于调整第一参数的当前值的第一控件,改变第二样式模式用户界面对象的第一外观,这提供了视觉反馈,该视觉反馈通知用户输入已引起了媒体处理样式正被如何应用于媒体的表示的改变,这提供了改进的视觉反馈。在一些实施方案中,当修改第一参数的当前值时,第二样式模式用户界面对象(例如,602b)的第一外观逐渐改变(例如,如上文关于图6L、图7C和/或图7M描述的)。在一些实施方案中,相应输入具有第一量值(例如,速度和/或加速度)。在一些实施方案中,第二样式模式用户界面对象的外观以基于第一量值的第二量值改变。在一些实施方案中,当相应输入更快地(例如,或者另选地,更慢地)移动和/或加速时,第二样式模式用户界面对象的外观以更快的(例如,或者另选地,更慢的)速度移动和/或加速。响应于检测到相应输入,并且根据确定相应输入指向用于调整第一参数的当前值的第一控件,逐渐改变第二样式模式用户界面对象的第一外观,这提供了视觉反馈,该视觉反馈通知用户输入已引起了媒体处理样式正被如何应用于媒体的表示的改变,同时减少了当突然地改变用户界面元素时可能引起的视觉干扰,这提供了改进的视觉反馈。

[0363] 在一些实施方案中,作为改变第二样式模式用户界面对象的第一外观的一部分,根据确定相应输入在第一方向上(例如,上/下/右/左方向),计算机系统以第一方式更新第二样式模式用户界面对象(例如,602b)的第一视觉方面(例如,围绕602b的周界的线和/或602b的颜色)(例如,第二媒体处理样式的至少一部分(并且,在一些实施方案中,该一部分包括边界(例如,围绕边界的线))的颜色、色度和/或色彩)(例如,如关于图6F和图6L所讨论

的)。在一些实施方案中,作为改变第二样式模式用户界面对象的第一外观的一部分,根据确定相应输入在与第一方向不同的第二方向上(例如,上/下/右/左方向),计算机系统以与第一方式不同的第二方式更新第一视觉方面(例如,如关于图6F和图6L所讨论的)。在一些实施方案中,第一方式与第二方式相反。在一些实施方案中,作为以第一方式更新第一视觉外观的一部分,计算机系统增大(或者另选地,减小)第一视觉外观的长度和/或尺寸(例如,在顺时针方向上),并且作为以第二方式更新第一视觉外观的一部分,计算机系统减小(或者另选地,增大)第一视觉外观的长度和/或尺寸(例如,在逆时针方向上)。在一些实施方案中,作为以第一方式更新第一视觉外观的一部分,计算机系统添加更多的第一颜色(例如,红色和/或黑色)和/或从第二样式模式用户界面对象移除更多的第二颜色(例如,蓝色和/或白色),其中第二颜色与第一颜色不同。在一些实施方案中,作为以第二方式更新第一视觉外观的一部分,计算机系统添加更多的第二颜色(例如,红色和/或黑色)和/或从第二样式模式用户界面对象移除更多的第一颜色(例如,蓝色和/或白色)。以基于相应输入的方向的方式更新第一视觉方面提供了视觉反馈,该视觉反馈通知用户第一输入正在如何改变媒体处理样式的参数,这提供了改进的视觉反馈。

[0364] 在一些实施方案中,作为改变第二样式模式用户界面对象(例如,602b)的第一外观的一部分,计算机系统以视觉元素显示第二样式模式用户界面对象,该视觉元素是具有开口的开口形状(例如,如图7C至图7F中的602b所示)。在一些实施方案中,根据确定相应输入已将第一参数(例如,626a1和/或626a2)的第二当前值设定为第一参数的最大值(例如,100、150、200、256和/或300),开口(例如,间隙)在开口形状的第一侧(例如,相对于形状的中点、中心和/或原点的一侧)上(例如,在开口形状的第二侧上不具有开口)上例如,如上文关于图7C至图7F描述的)。在一些实施方案中,根据确定相应输入已将第一参数的第二当前值设定为与第一参数的最大值不同的第一参数的最小值(例如,100、150、200、256和/或300),开口在与第一侧不同的开口形状的第二侧(例如,相对于形状的中点、中心和/或原点的一侧)(例如,右侧)上(例如,在开口形状的第一侧上不具有开口)(例如,在第一开口形状的第二侧上不具有开口)(例如,如图7C至图7F中的602b所示)。基于第二当前值是第一参数的最小值还是最大值来显示作为开放形状的视觉元素,其中该形状具有显示在不同侧上的开口,这向用户提供关于视觉元素在到达指示第一参数的最小值或最大值的位置之前前进的方向(例如,顺时针方向和/或逆时针方向)的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0365] 在一些实施方案中,作为改变第二样式模式用户界面对象(602b)的外观的一部分,计算机系统改变第二样式模式用户界面对象的第三视觉方面的显示(例如,602b的颜色和/或602b的线(例如,如上文关于图6F、图6L、图7C、图7D和/或图7M所讨论的)(例如,第二媒体处理样式的至少一部分(并且,在一些实施方案中,该一部分包括边界(例如,围绕边界的线))的颜色、色度和/或色彩)(例如,基于确定第一媒体处理样式的第一参数的值与第二媒体处理样式的第一参数的值不同,不改变第二样式模式用户界面对象的第二视觉方面)。

[0366] 在一些实施方案中,响应于检测到相应输入,并且根据确定相应输入(例如,750a、750d、750g、750k、750n、750r和/或750t)指向用于调整第一参数(例如,626a1c和/或626a2c)的当前值的第一控件,计算机系统改变第二样式模式用户界面对象的第二外观(例如,颜色和/或包围602b的线)(例如,颜色、尺寸,具有包围第二样式模式用户界面对象的第一边界(例如,线(例如,在顺时针和/或逆时针方向上示出),其中该线包围和/或围绕第二

样式模式用户界面对象的一部分(例如,0%至100%))(例如,如上文关于方法900和/或图6F和图6L描述的)。在一些实施方案中,作为改变第二样式模式用户界面对象的第二外观的一部分,计算机系统改变第二样式模式用户界面对象的第四视觉方面(例如,第二媒体处理样式的至少一部分(例如,围绕、邻近和/或包围第二样式模式用户界面对象的边界线和/或线)的尺寸、长度和/或填充)的显示。在一些实施方案中,第四视觉方面(例如,边界和/或线(例如,或反之亦然))与第三视觉方面(例如,颜色(例如,或反之亦然))不同。基于特定参数的值是否已改变来改变第二样式模式用户界面对象的特定视觉元素的显示,这向用户提供关于哪些参数已针对媒体处理样式进行了改变(以及哪些参数尚未改变)的视觉反馈,这提供了改进的视觉反馈。

[0367] 需注意,上文相对于方法1000描述的过程(例如,图10A至图10B)的详情也可以类似方式适用于本文描述的方法。例如,方法1000任选地包括上文参考方法900描述的各种方法的特性中的一个或多个特性。例如,方法900可用于选择一种或多种媒体处理样式,方法1000可用于编辑使用方法900所选择的媒体。为了简明起见,这些详情在下文中不再重复。

[0368] 出于解释的目的,前面的描述是通过参考具体实施方案来描述的。然而,上面的例示性论述并非旨在是穷尽的或将本发明限制为所公开的精确形式。根据以上教导内容,很多修改形式和变型形式都是可能的。选择并描述这些实施方案是为了最好地解释这些技术的原理及其实际应用程序。本领域的其他技术人员由此能够最好地利用这些技术以及具有适合于所预期的特定用途的各种修改的各种实施方案。

[0369] 虽然参照附图对本公开以及示例进行了全面的描述,但应当注意,各种变化和修改对于本领域内的技术人员而言将变得显而易见。应当理解,此类变化和修改被认为被包括在由权利要求书所限定的本公开和示例的范围内。

[0370] 如上所述,本发明技术的一个方面在于采集和使用得自各种来源的数据,以改进向用户递送其可能对其可用的媒体处理样式或任何其他媒体编辑工具。本公开预期,在一些实例中,这些所采集的数据可包括唯一地识别或可用于联系或定位特定人员的个人信息数据。此类个人信息数据可以包括人口统计数据、基于位置的数据、电话号码、电子邮件地址、推特ID、家庭地址、与用户的健康或健身水平有关的数据或记录(例如,生命体征测量、药物信息、锻炼信息)、出生日期或任何其他识别或个人信息。

[0371] 本公开认识到在本发明技术中使用此类个人信息数据可用于使用户受益。例如,个人信息数据可用于对用户有用的媒体处理样式。因此,此类个人信息数据的使用使得用户能够计算出对所递送的媒体处理样式和/或用户初始可用的媒体处理样式的控制。此外,本公开还预期个人信息数据有益于用户的其他用途。例如,健康和健身数据可用于向用户的总体健康状况提供见解,或者可用作使用技术来追求健康目标的个人的积极反馈。

[0372] 本公开设想负责采集、分析、公开、传输、存储或其他使用此类个人信息数据的实体将遵守既定的隐私政策和/或隐私实践。具体地,此类实体应当实行并坚持使用被公认为满足或超出对维护个人信息数据的隐私性和安全性的行业或政府要求的隐私政策和实践。此类政策应该能被用户方便地访问,并应随着数据的采集和/或使用变化而被更新。来自用户的个人信息应当被收集用于实体的合法且合理的用途,并且不在这些合法使用之外共享或出售。此外,应在收到用户知情同意后进行此类采集/共享。另外,此类实体应考虑采取任何必要步骤,保卫和保障对此类个人信息数据的访问,并确保有权访问个人信息数据的其

他人遵守其隐私政策和流程。另外,这种实体可使其本身经受第三方评估以证明其遵守广泛接受的隐私政策和实践。另外,应当调整政策和实践,以便采集和/或访问的特定类型的个人信息数据,并适用于包括管辖范围的具体考虑的适用法律和标准。例如,在美国,对某些健康数据的收集或获取可能受联邦和/或州法律的管辖,诸如健康保险流通和责任法案(HIPAA);而其他国家的健康数据可能受到其他法规 and 政策的约束并应相应处理。因此,在每个国家应为不同的个人数据类型保持不同的隐私实践。

[0373] 不管前述情况如何,本公开还预期用户选择性地阻止使用或访问个人信息数据的实施方案。即本公开预期可提供硬件元件和/或软件元件,以防止或阻止对此类个人信息数据的访问。例如,就向用户提供媒体处理样式而言,本技术可被配置为在注册服务期间或之后任何时候允许用户选择“选择加入”或“选择退出”参与对个人信息数据的收集。又如,用户可选择不共享关于他们的定制媒体处理样式的日期,包括用户已经在他们的个人设备上捕获的媒体。再如,用户可选择限制所捕获的媒体被保持的时间长度,或完全禁止访问所捕获的媒体。除了提供“选择加入”和“选择退出”选项外,本公开还设想提供与访问或使用个人信息相关的通知。例如,可在下载应用时向用户通知其个人信息数据将被访问,然后就在个人信息数据被应用访问之前再次提醒用户。

[0374] 此外,本公开的目的在于应管理和处理个人信息数据以最小化无意或未经授权访问或使用的风险。一旦不再需要数据,通过限制数据收集和删除数据可最小化风险。此外,并且当适用时,包括在某些健康相关应用程序中,数据去标识可用于保护用户的隐私。可在适当时通过移除特定标识符(例如,出生日期等)、控制所存储数据的量或特异性(例如,在城市级别而不是在地址级别收集位置数据)、控制数据如何被存储(例如,在用户之间聚合数据)、和/或其他方法来促进去标识。

[0375] 因此,虽然本公开广泛地覆盖了使用个人信息数据来实现一个或多个各种所公开的实施方案,但本公开还预期各种实施方案也可在无需访问此类个人信息数据的情况下被实现。即,本发明技术的各种实施方案不会由于缺少此类个人信息数据的全部或一部分而无法进行。例如,可基于非个人信息数据或绝对最低量的个人信息(诸如与用户相关联的设备所请求的内容、对媒体编辑和/或捕获可用的其他非个人信息或公开可用的信息)来生成媒体处理样式,并且使其可用。

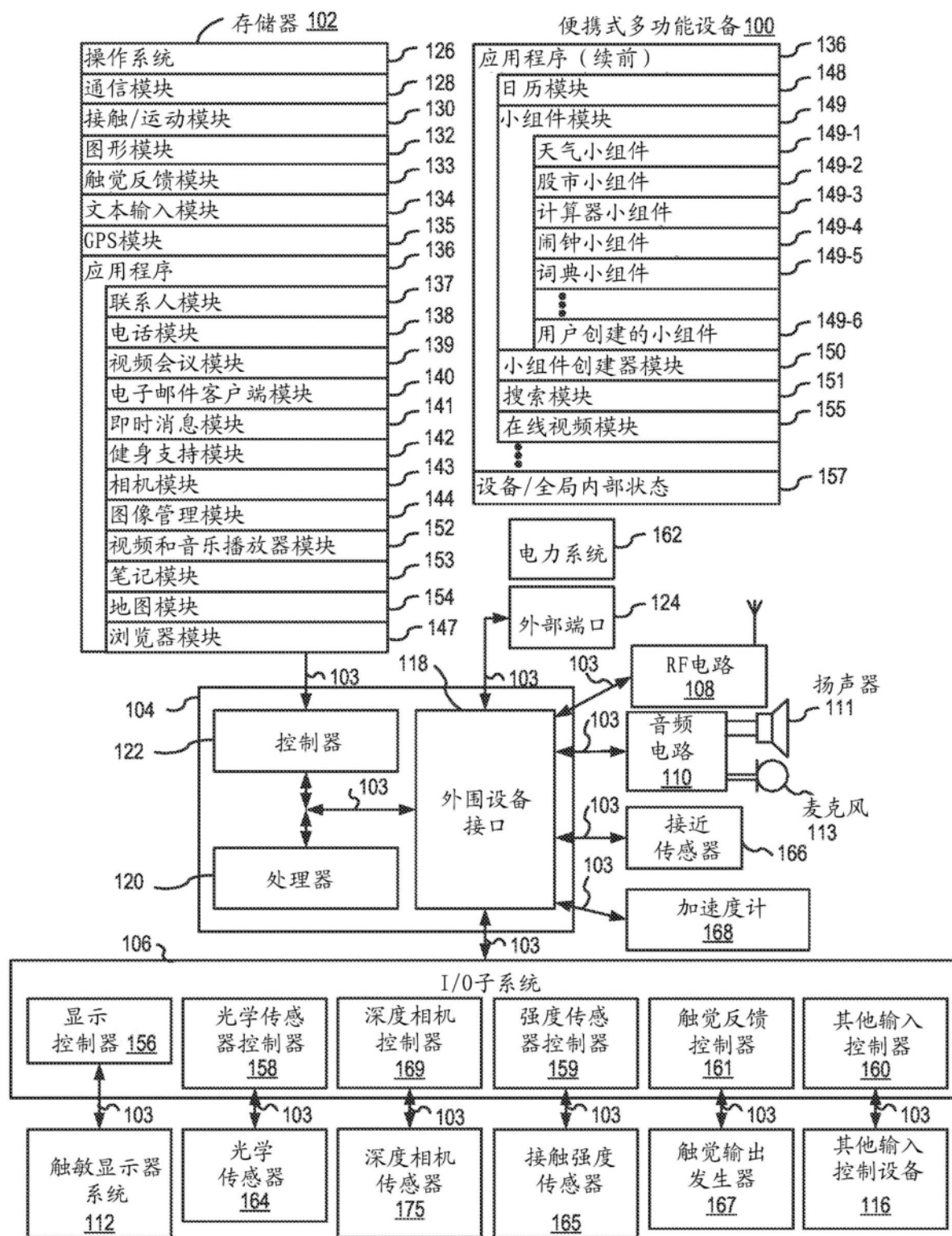


图1A

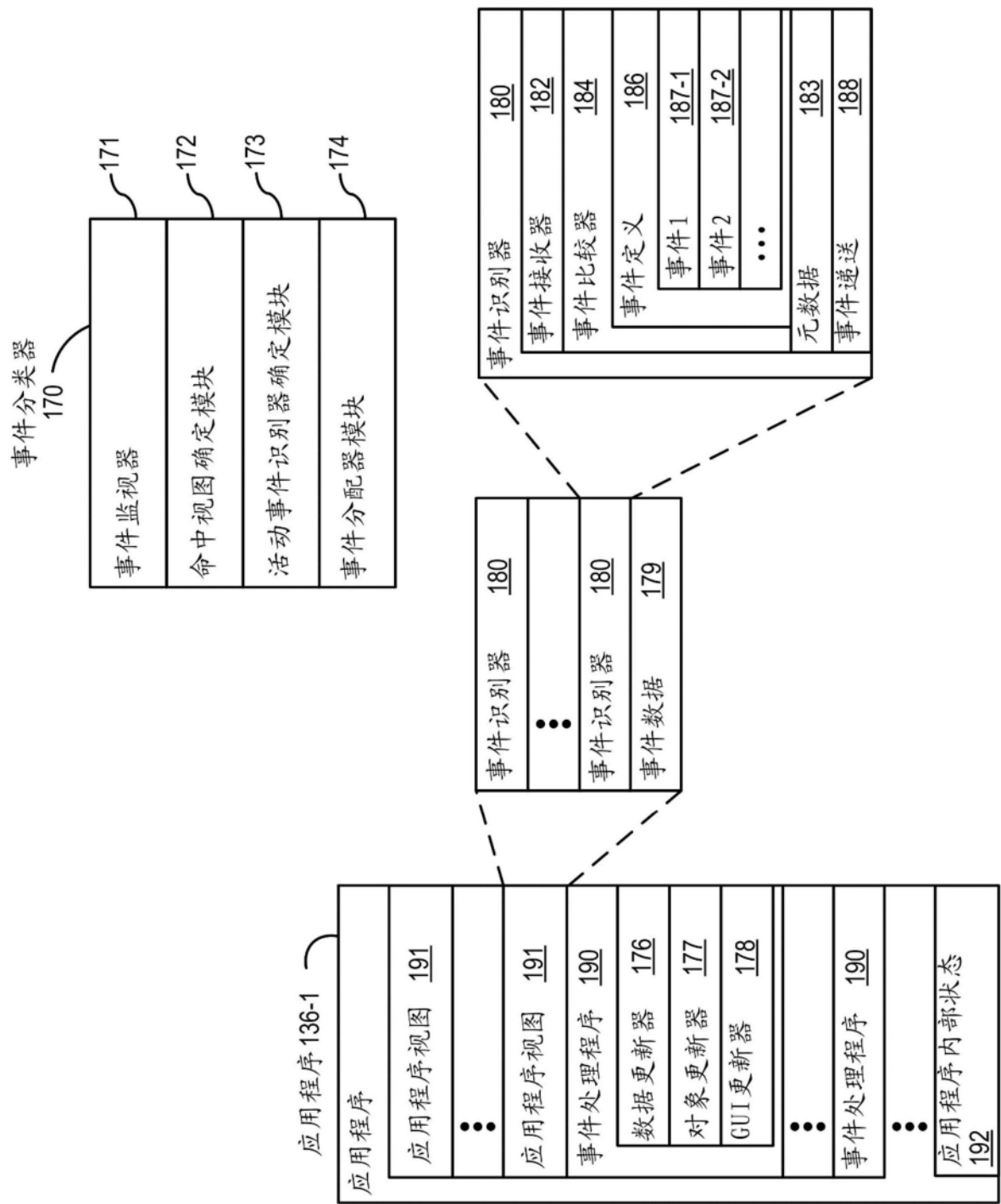


图1B

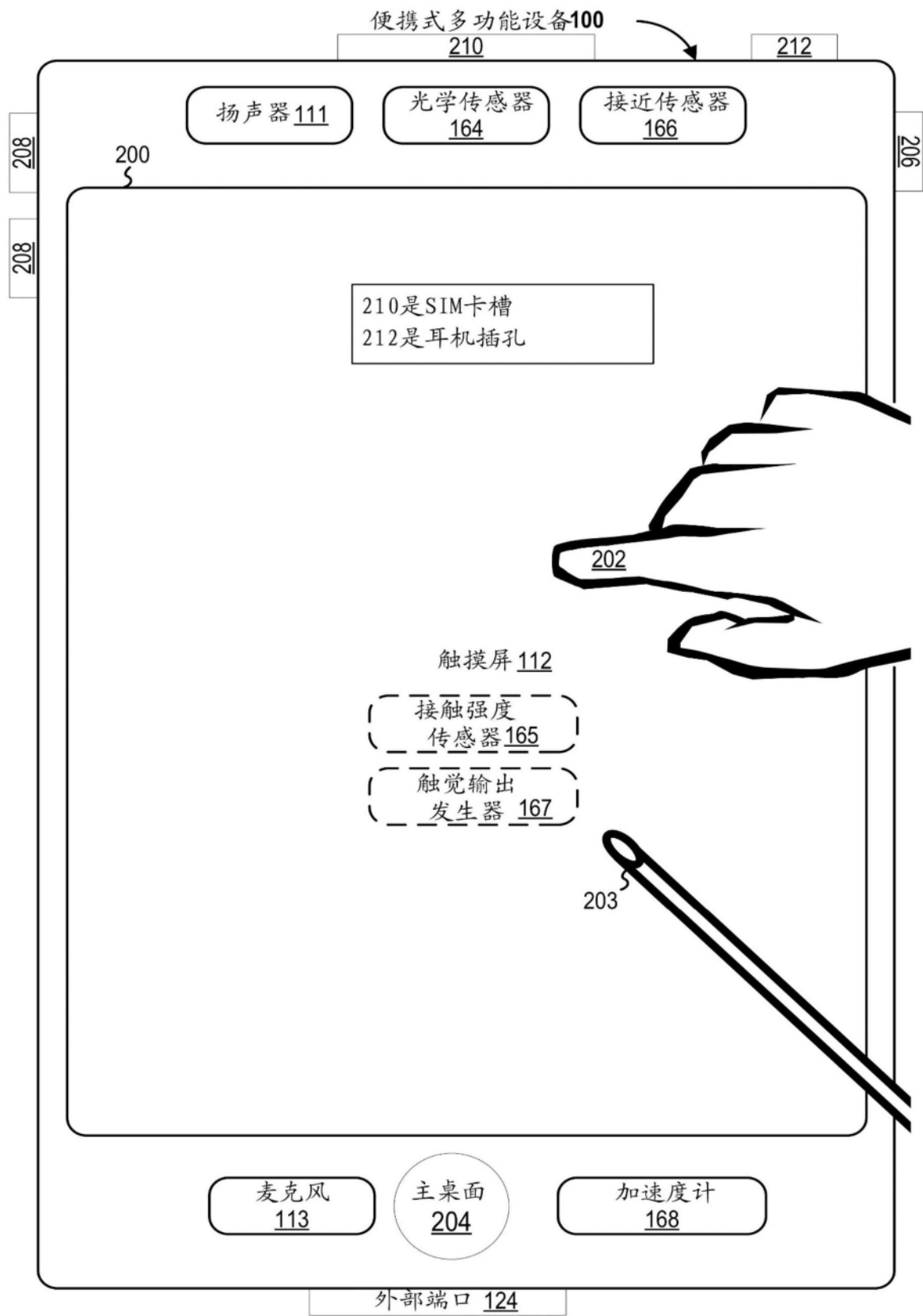


图2

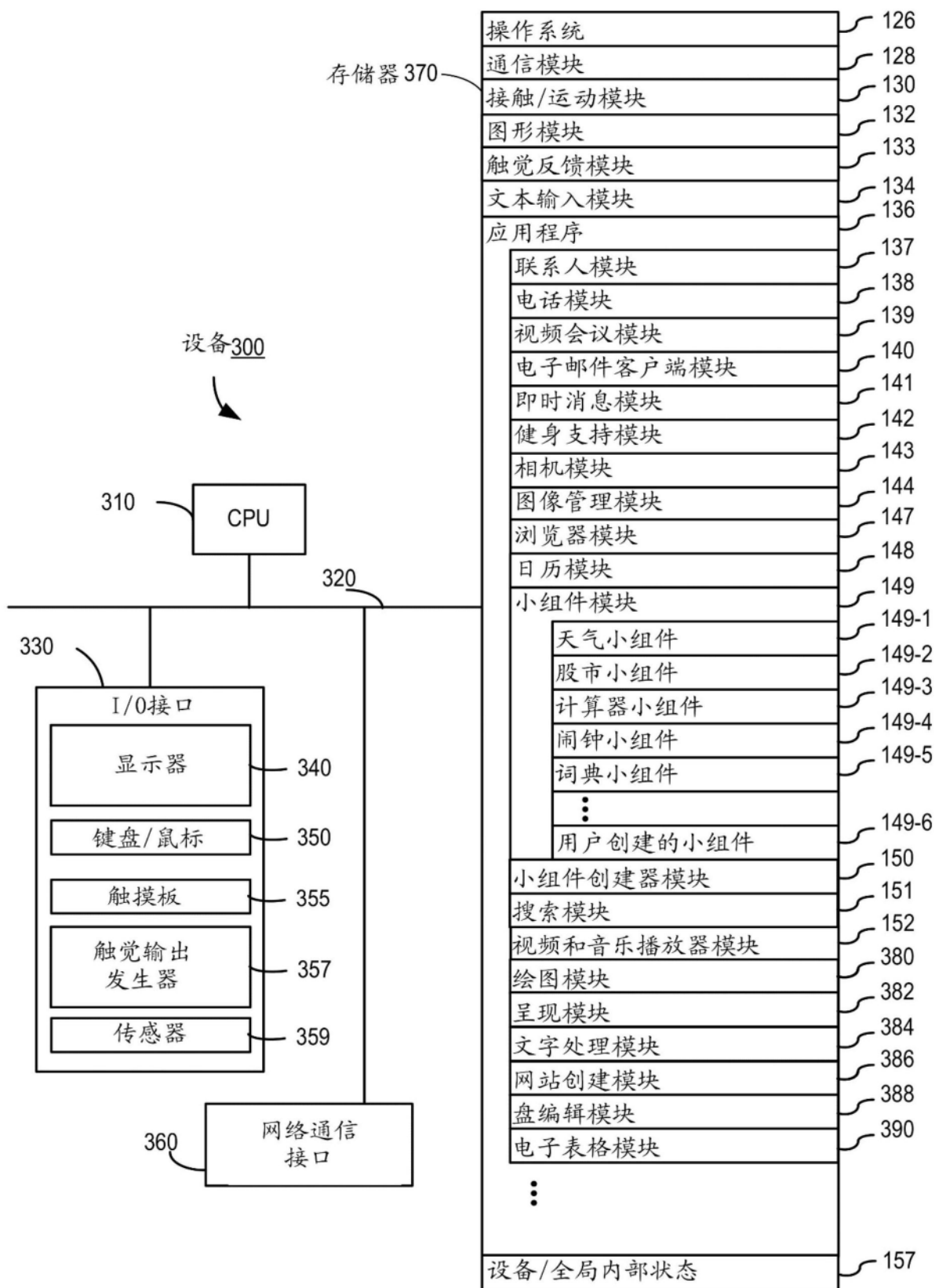


图3

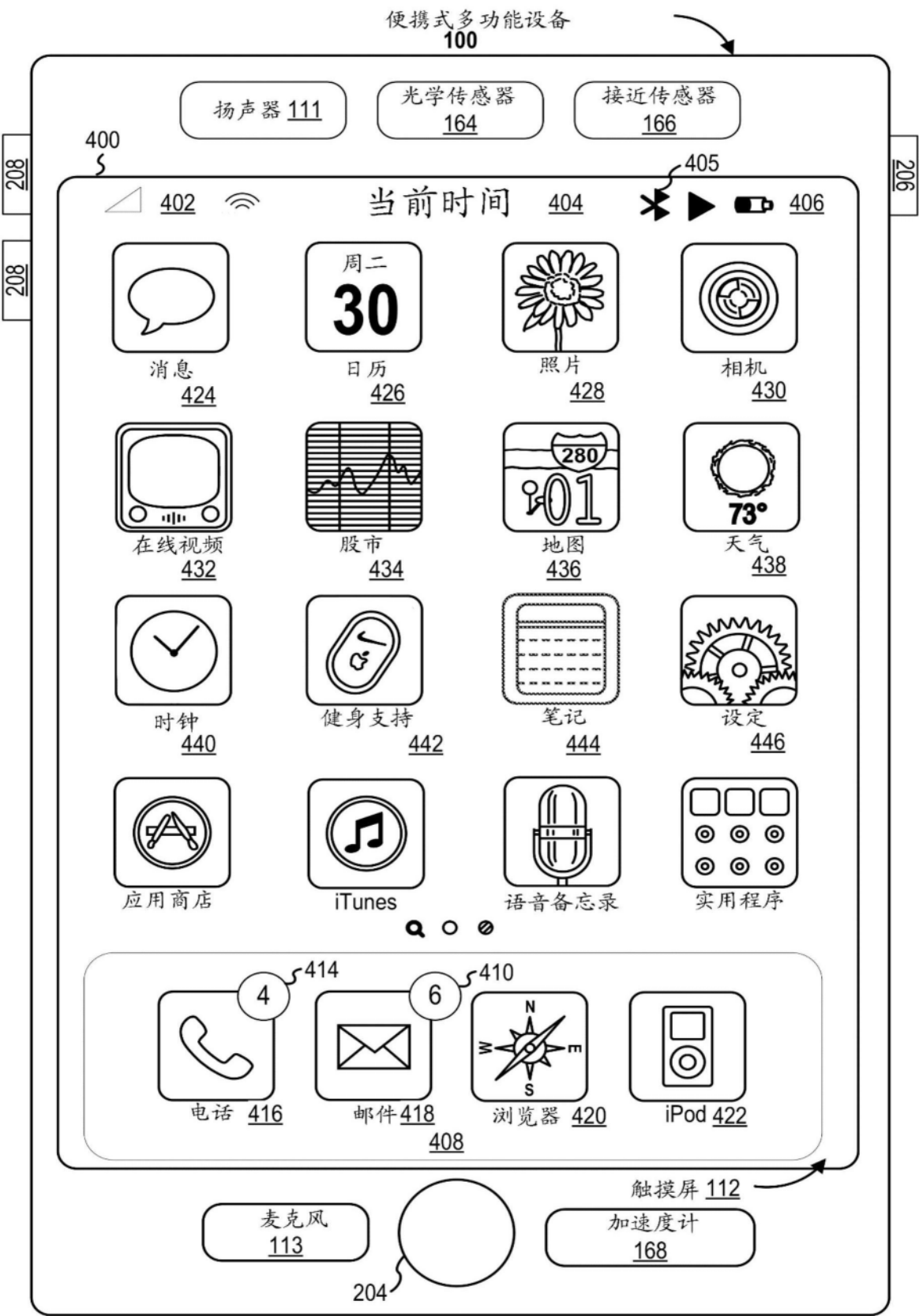


图4A

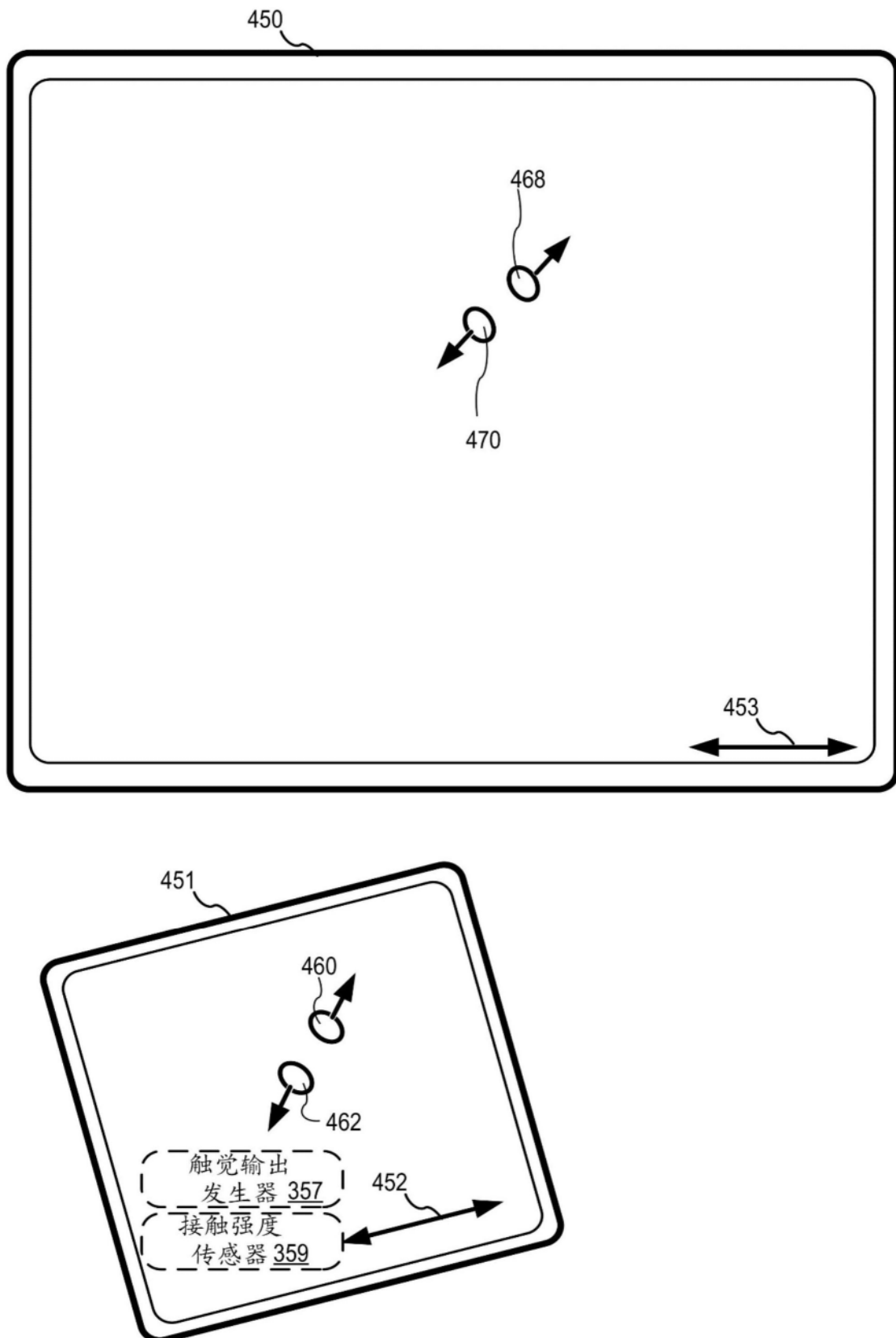


图4B

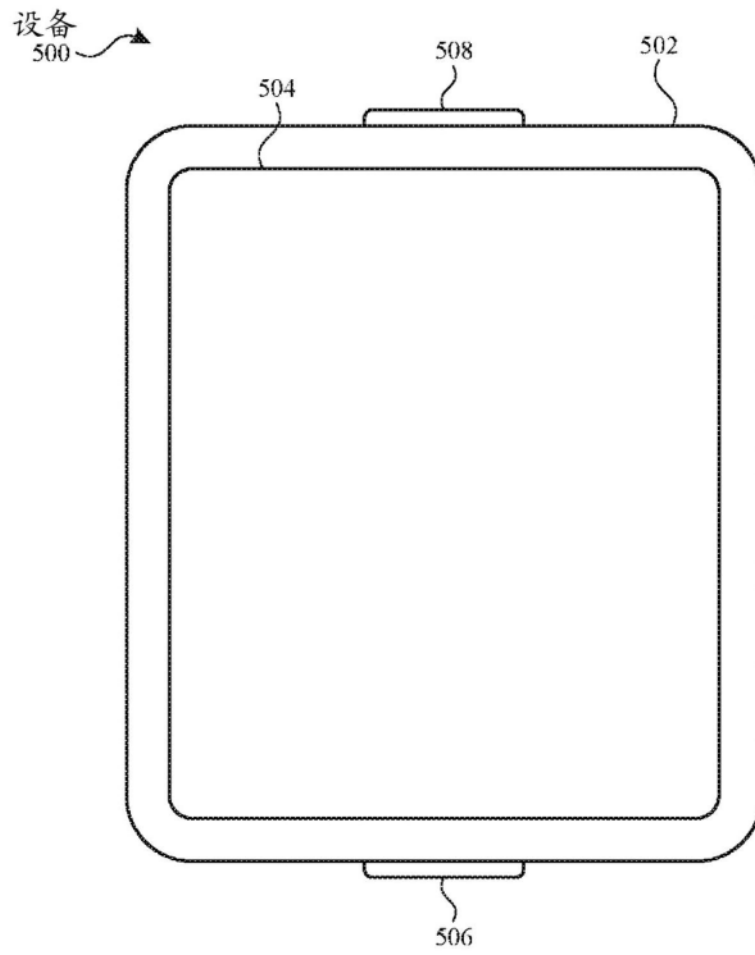


图5A

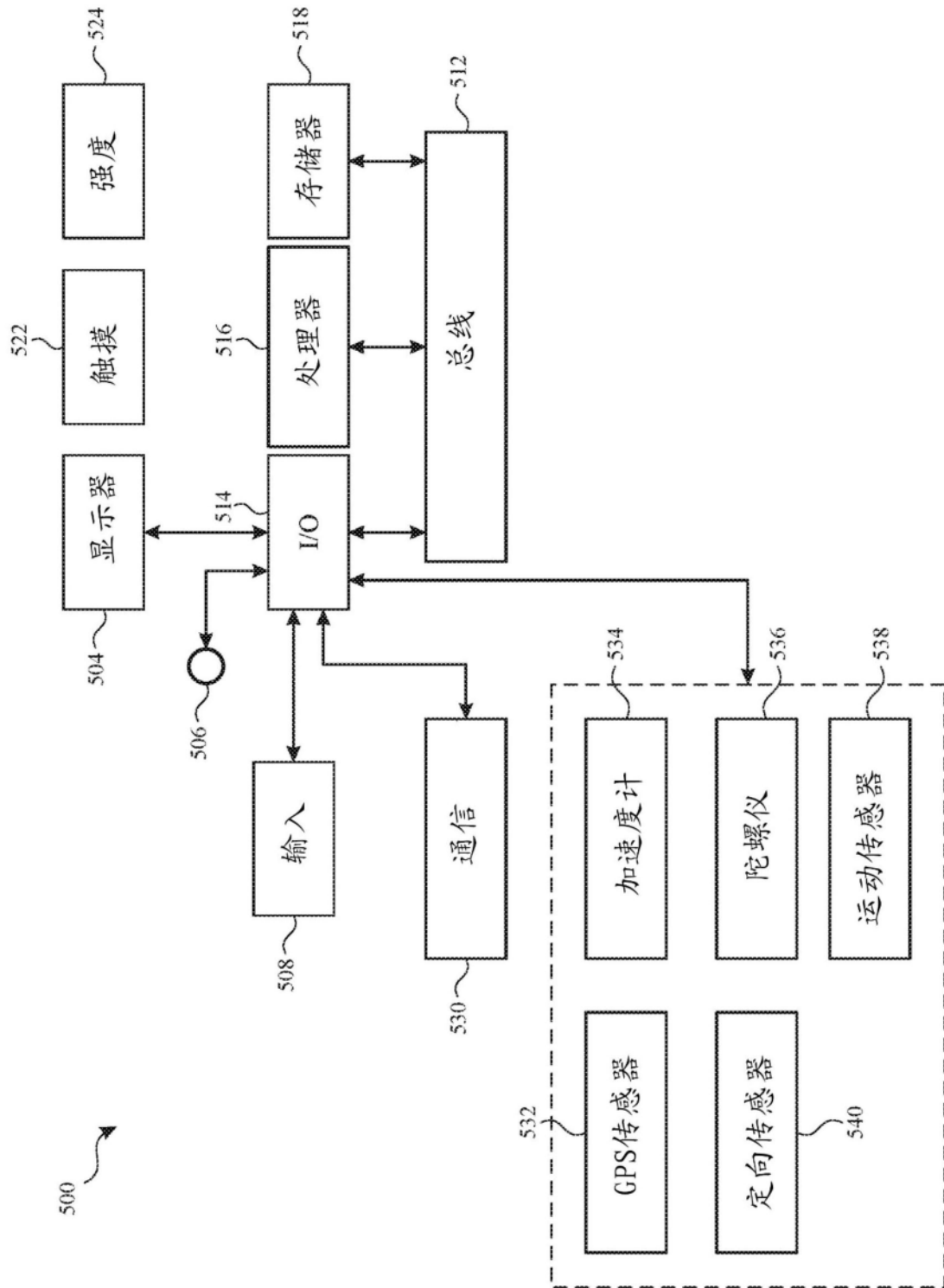


图5B

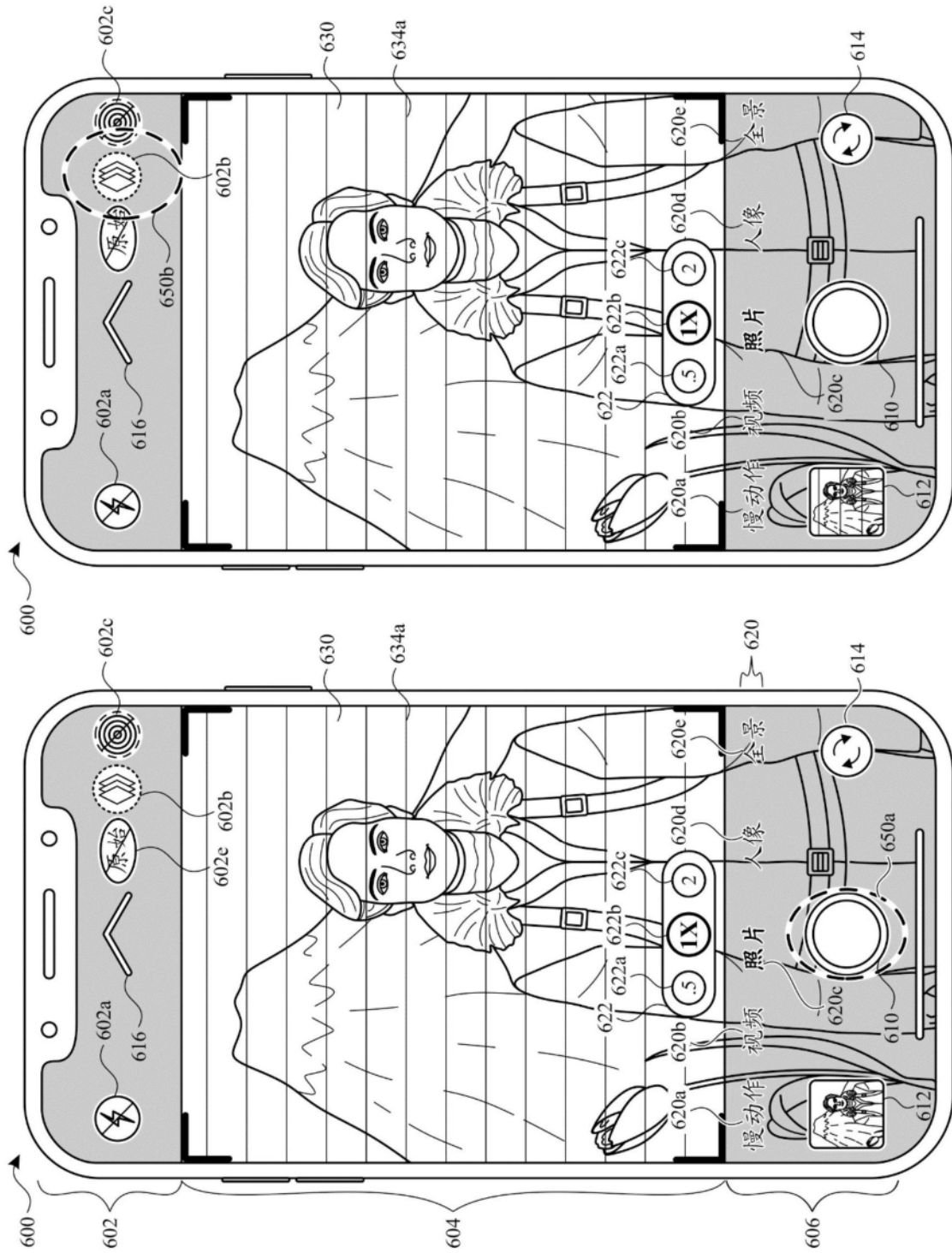


图 6B

图 6A

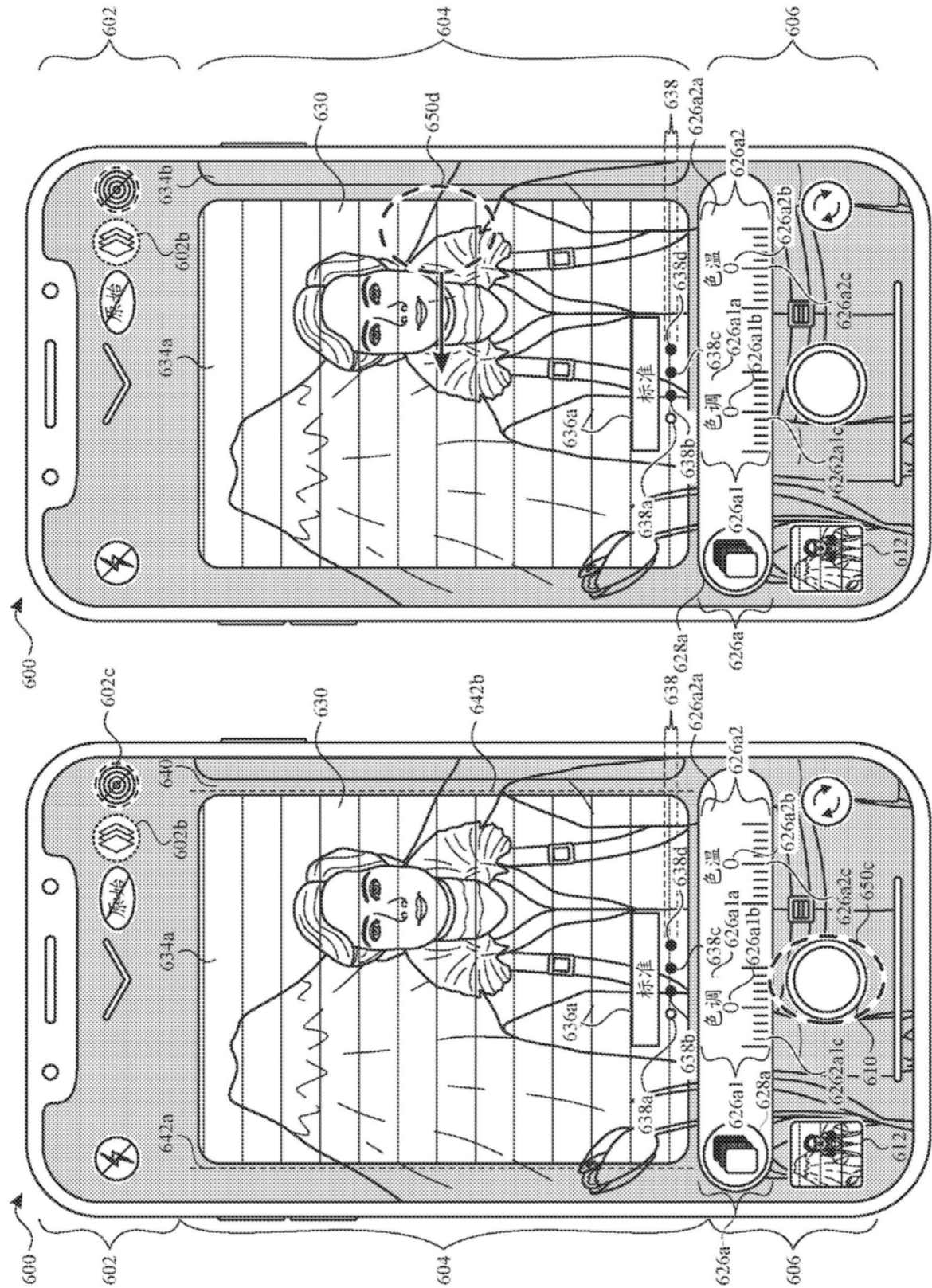


图 6D

图 6C

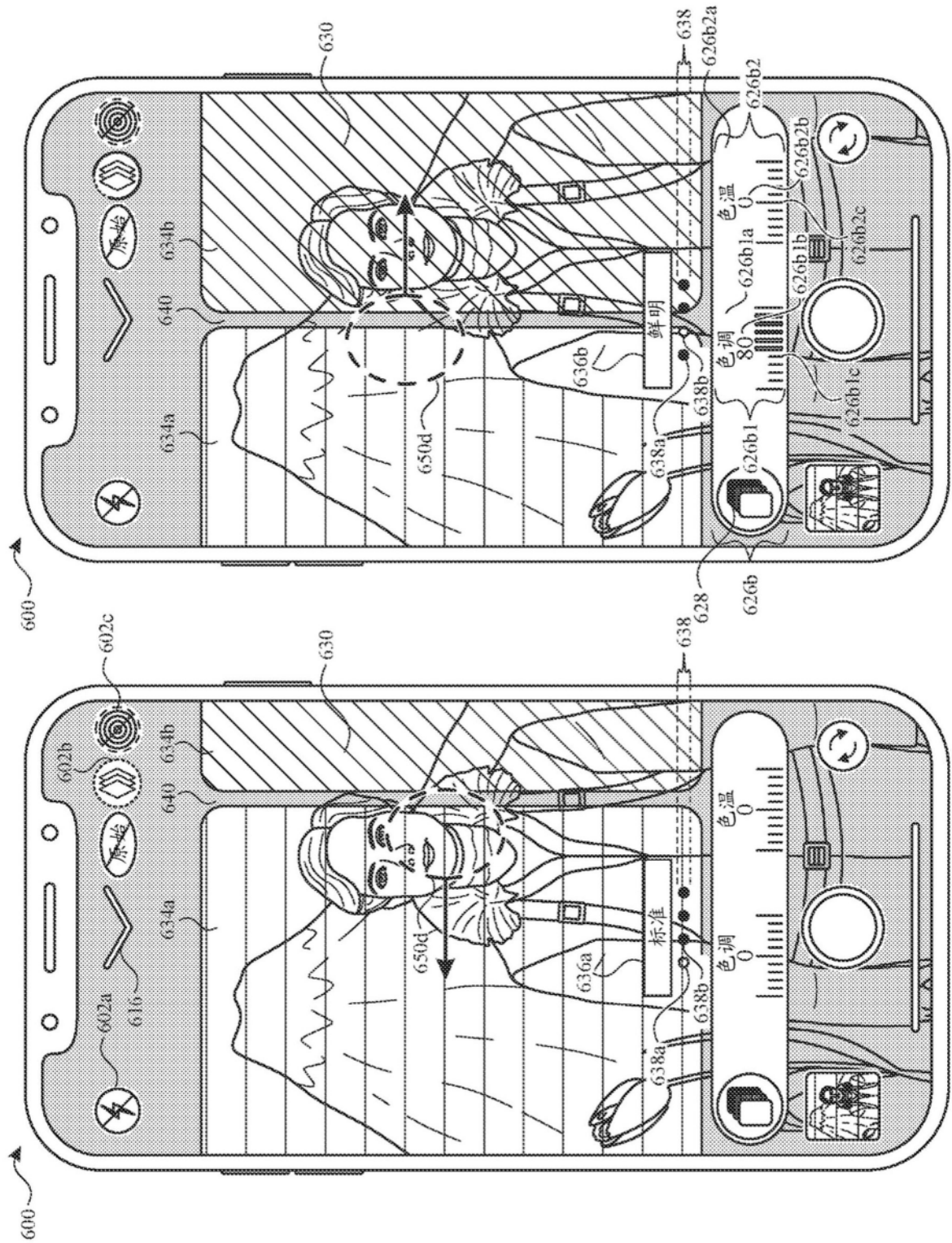


图 6F

图 6E

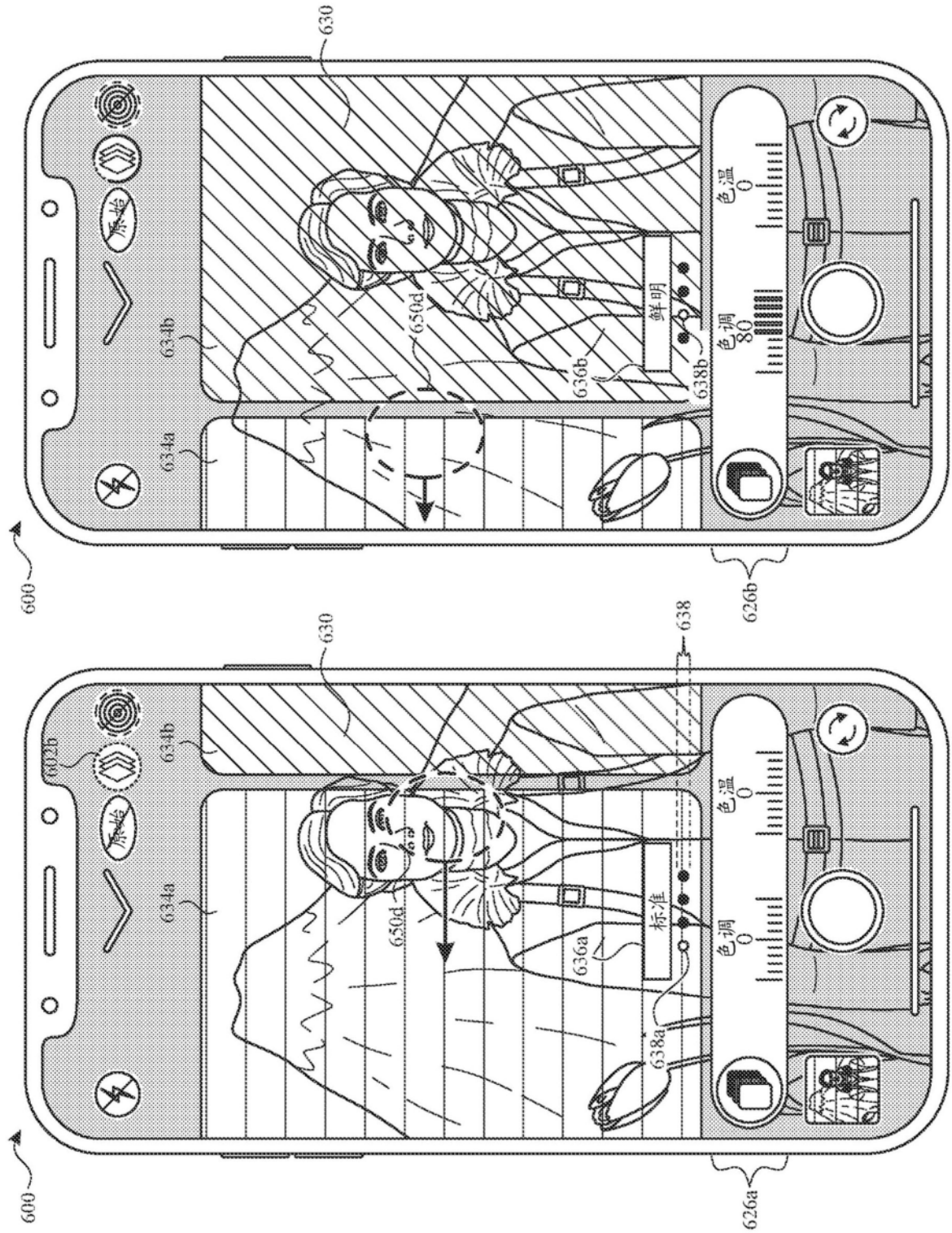


图 6H

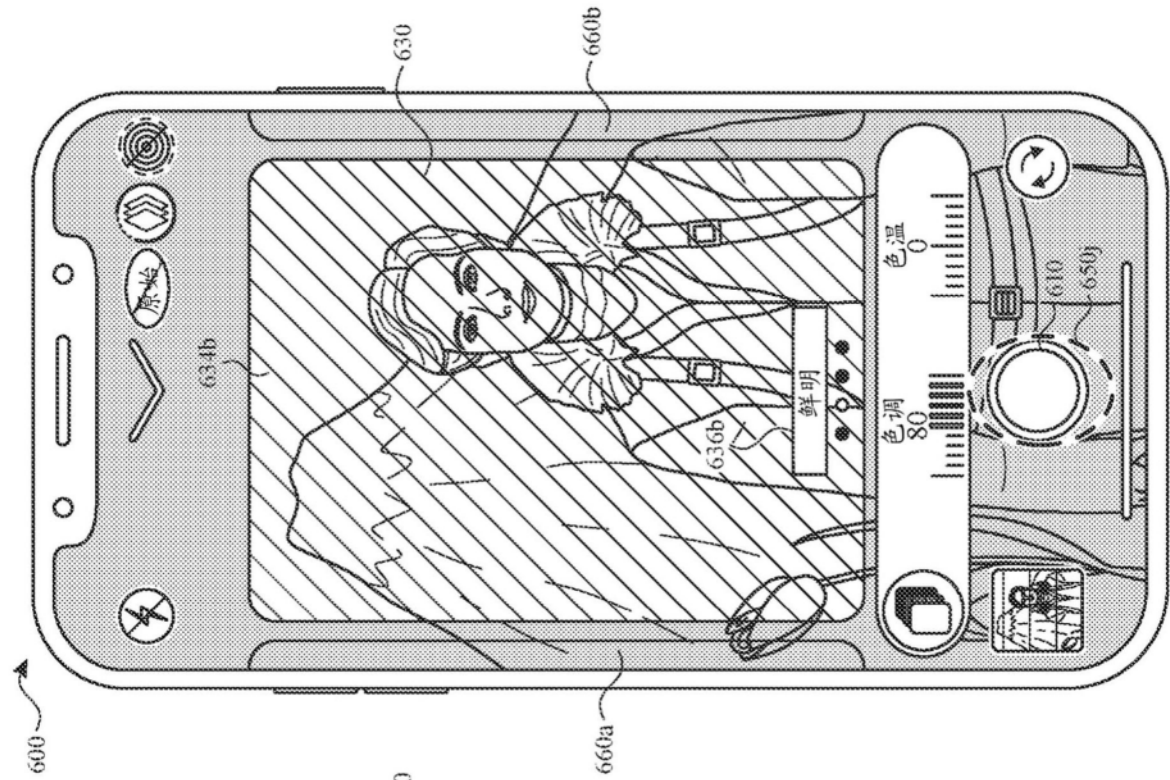


图 6J

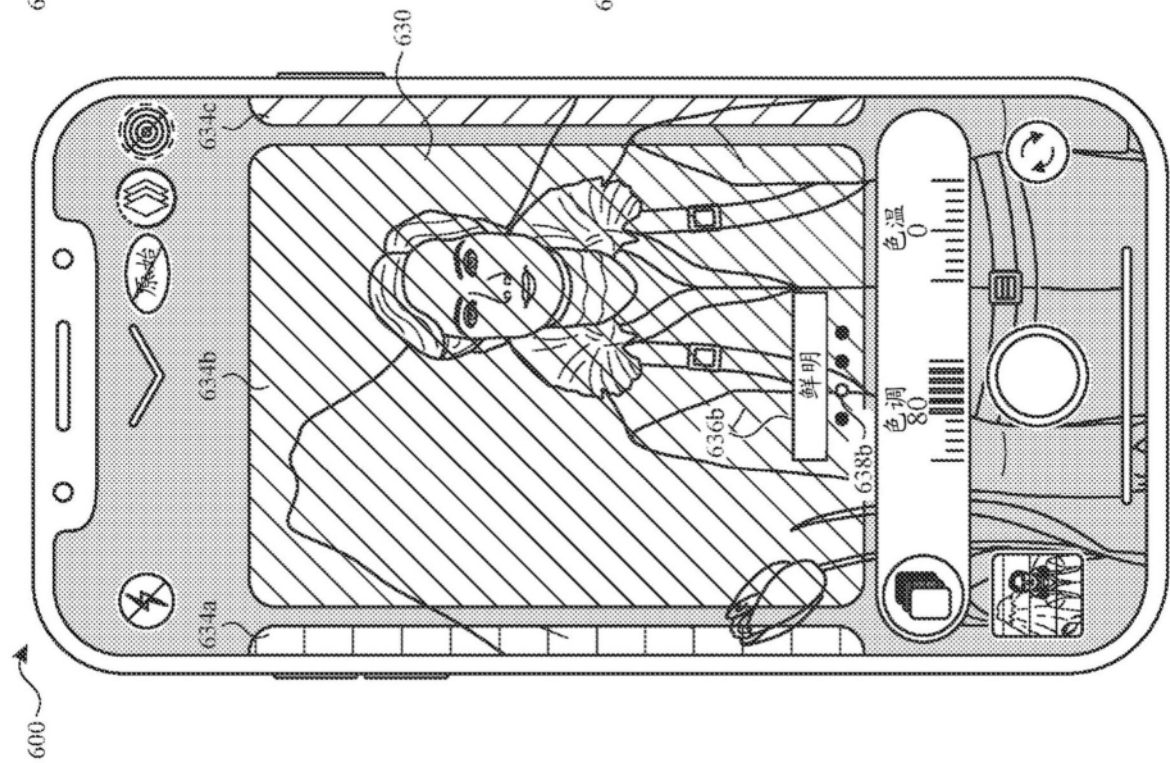


图 6I

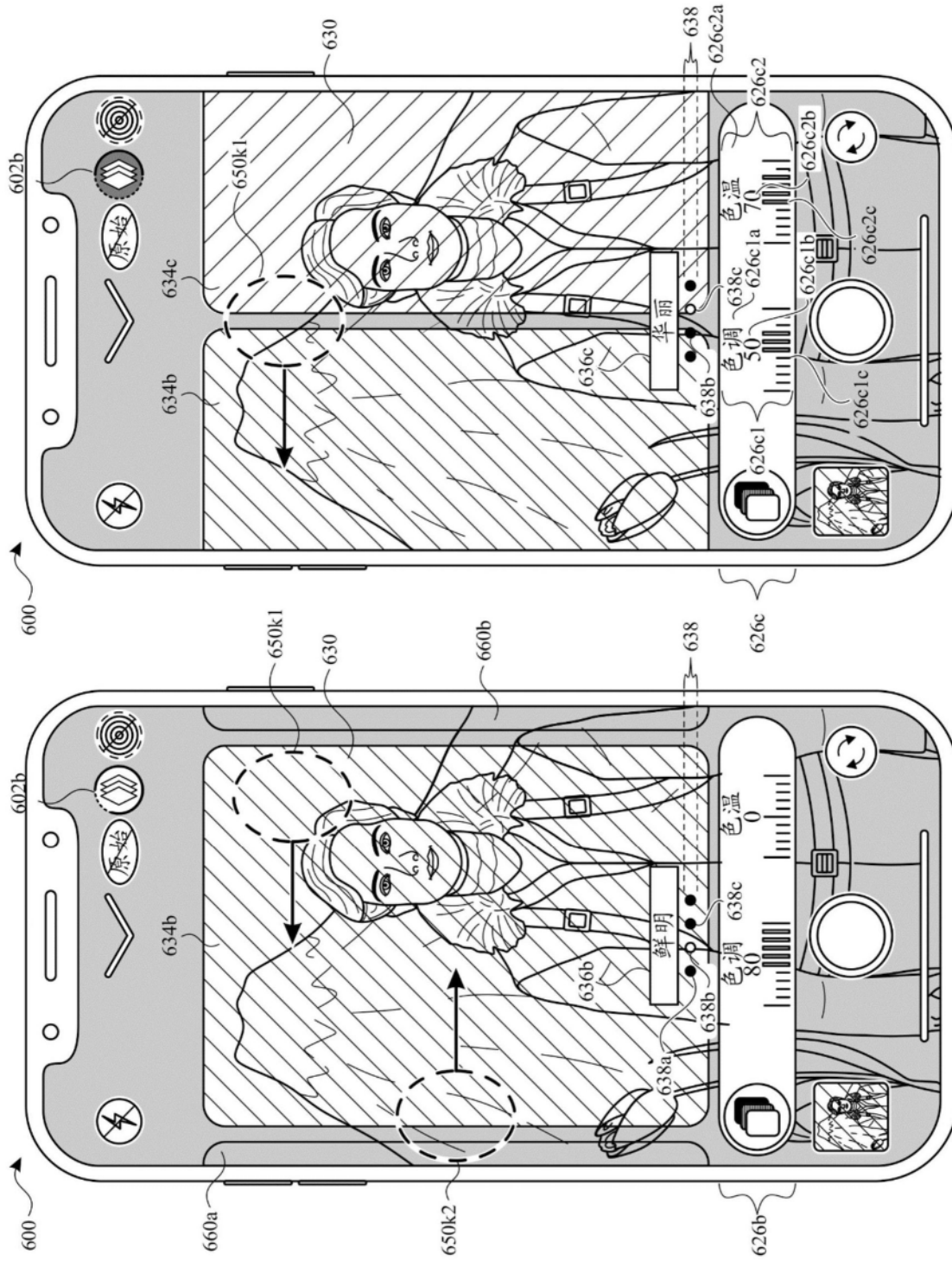


图 19

图 6K

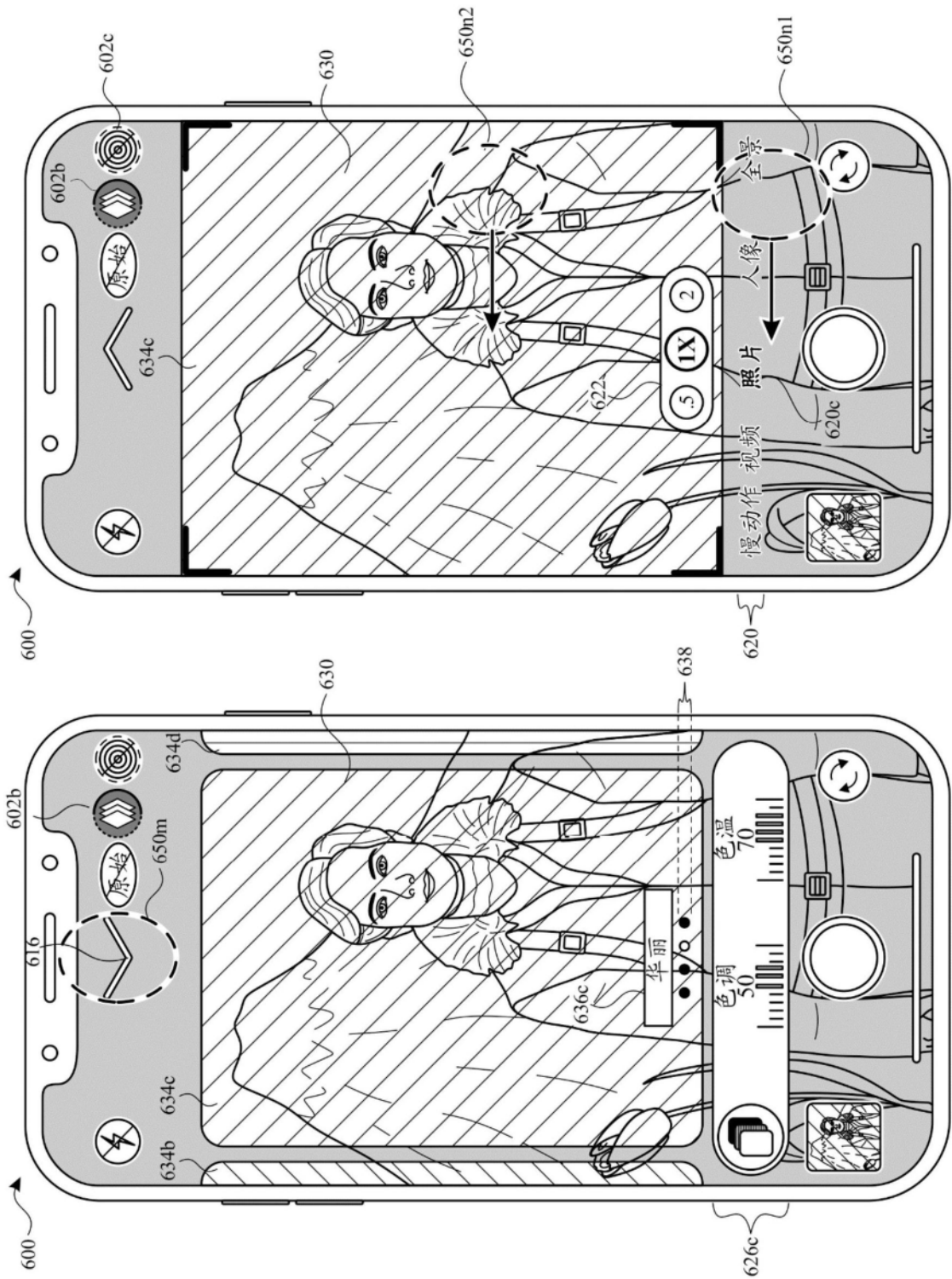


图 6N

图 6M

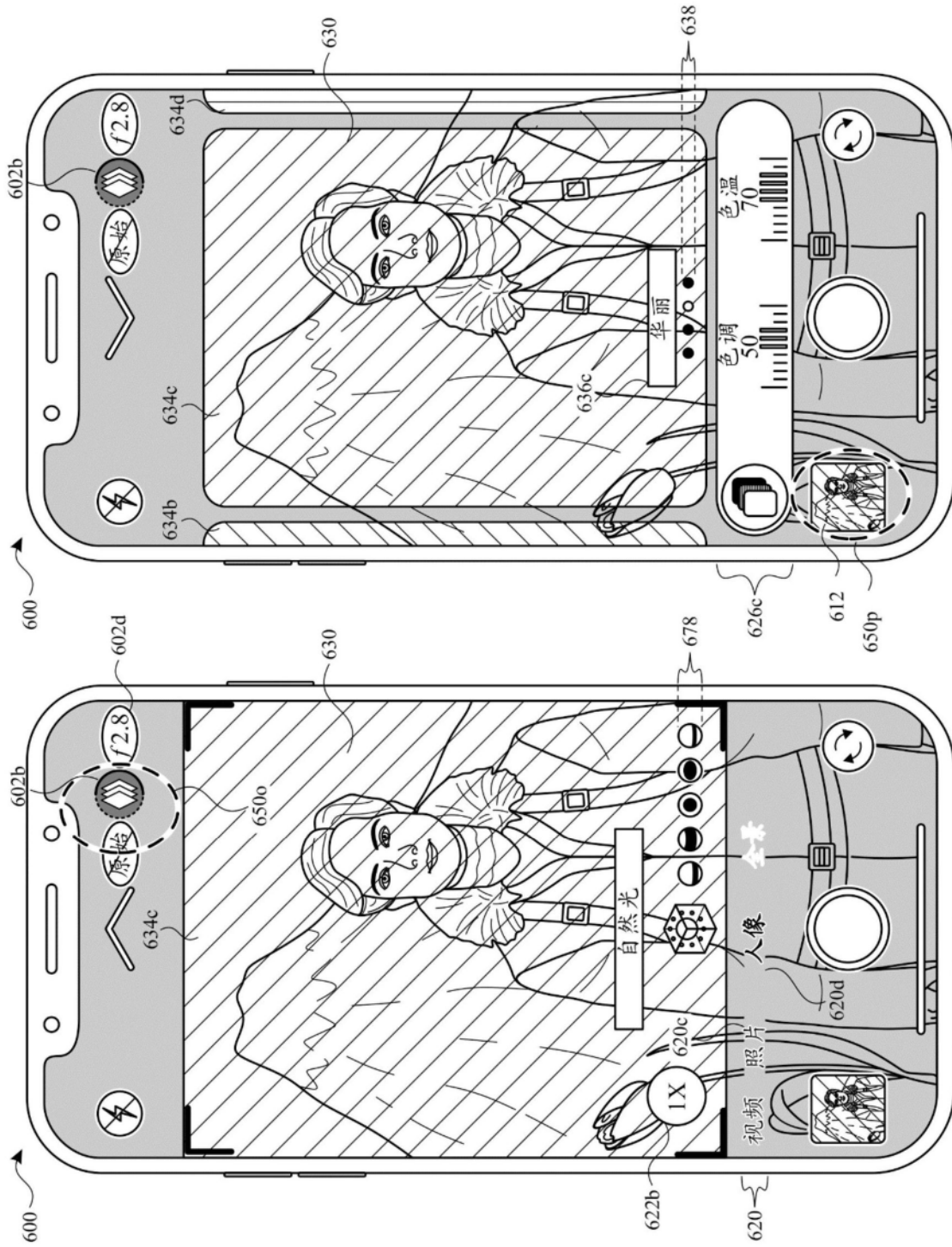


图60

图6P

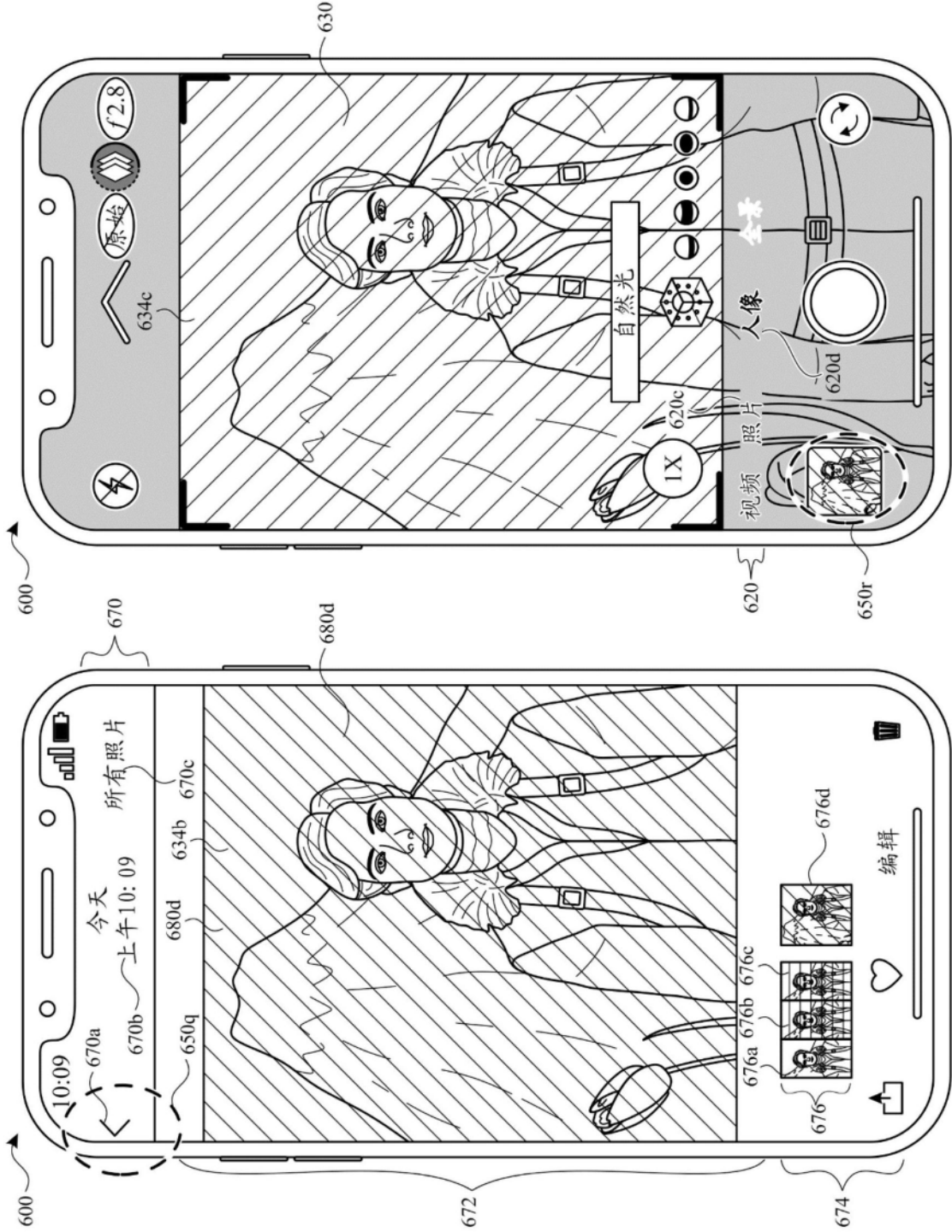


图 6R

图 6Q

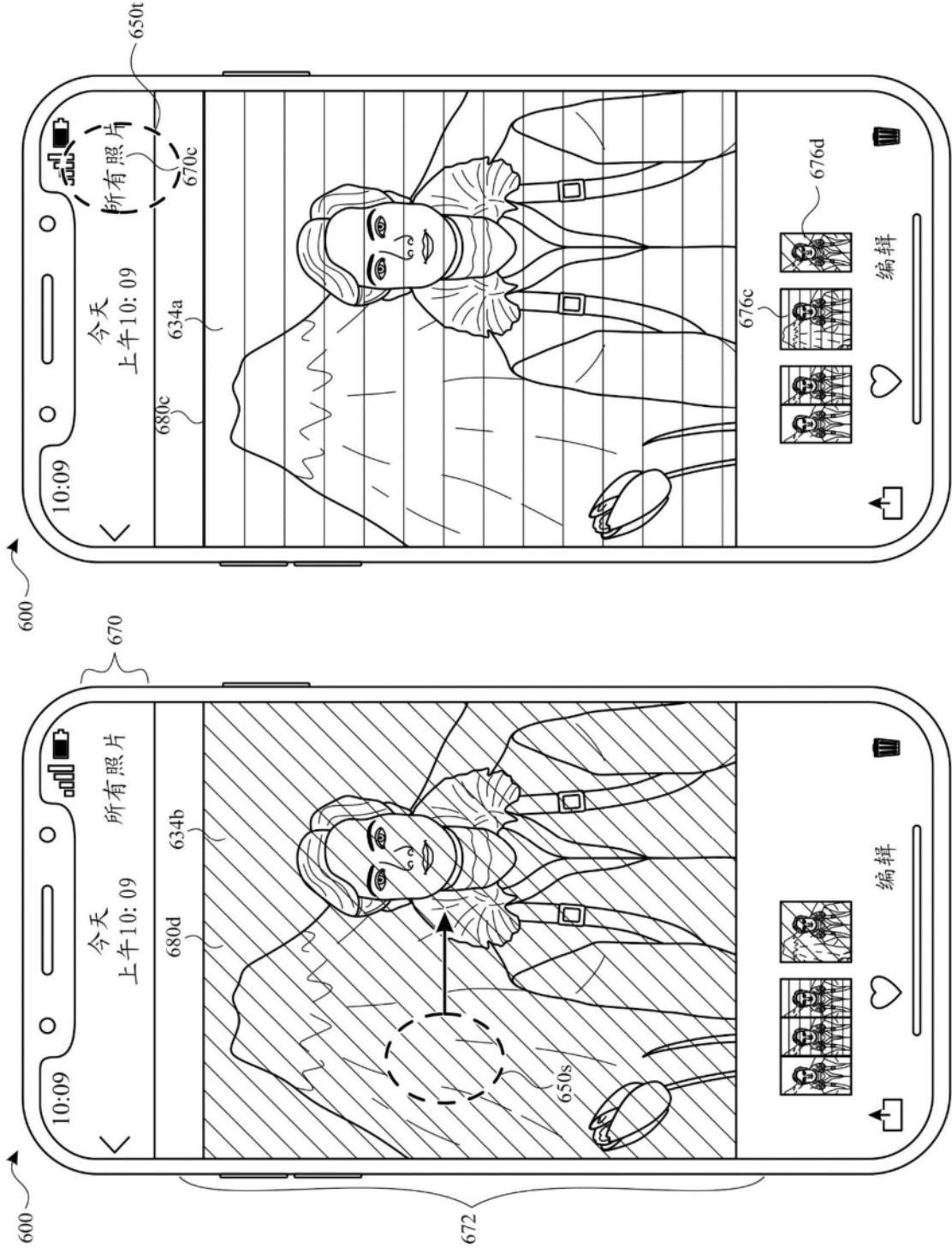


图6S

图6T

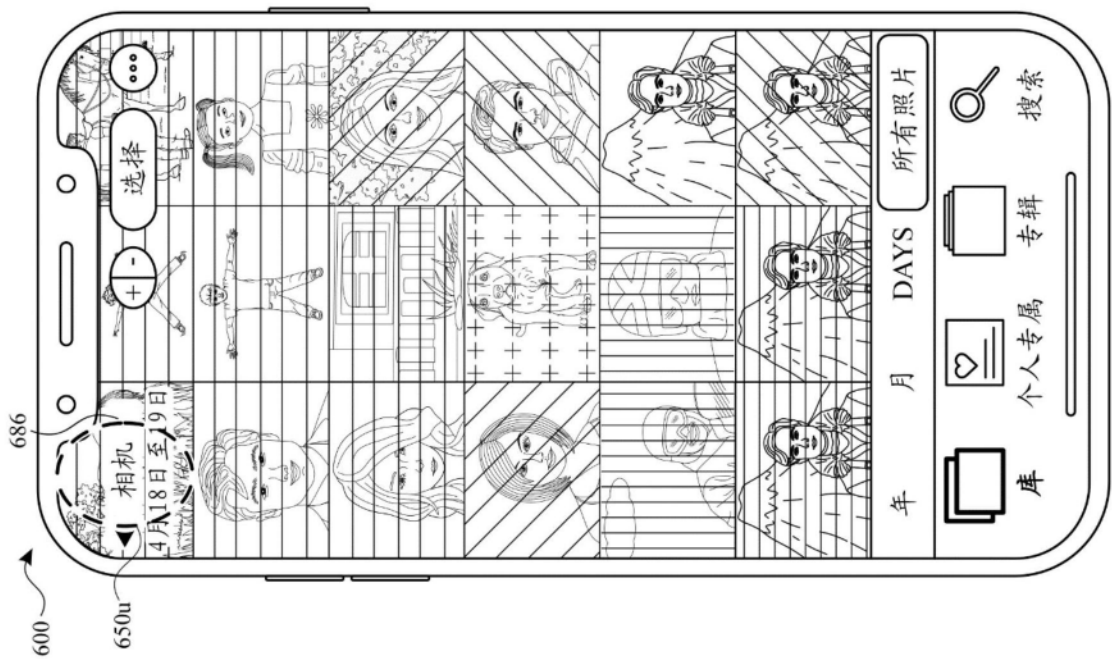


图6U

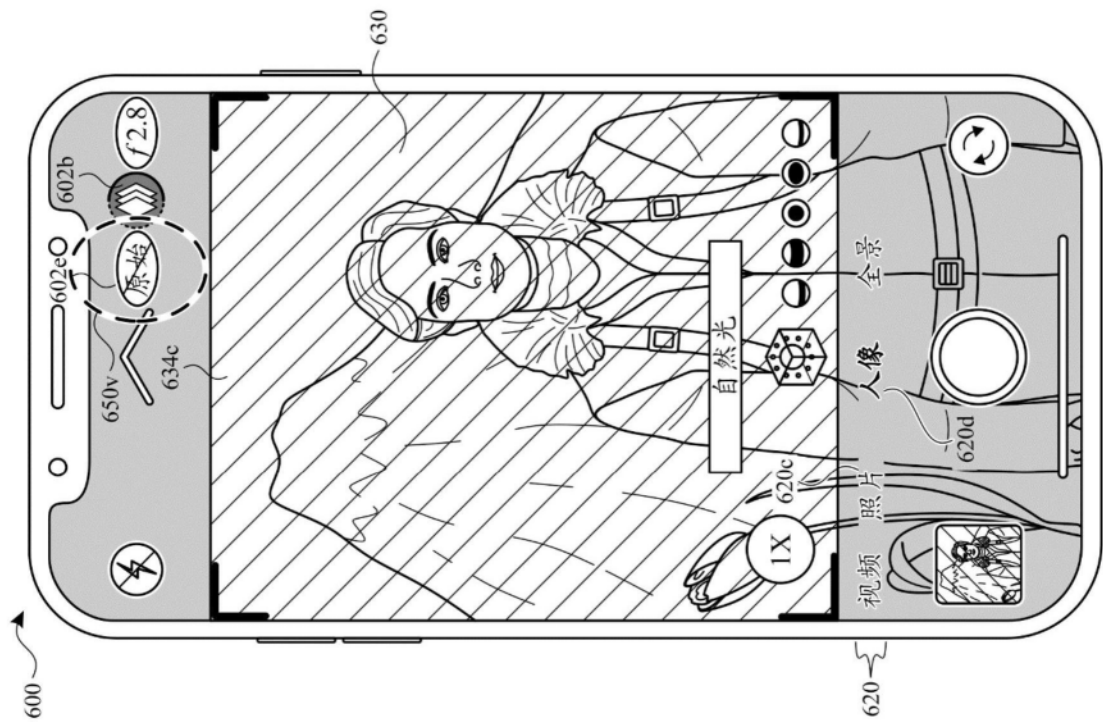


图6V

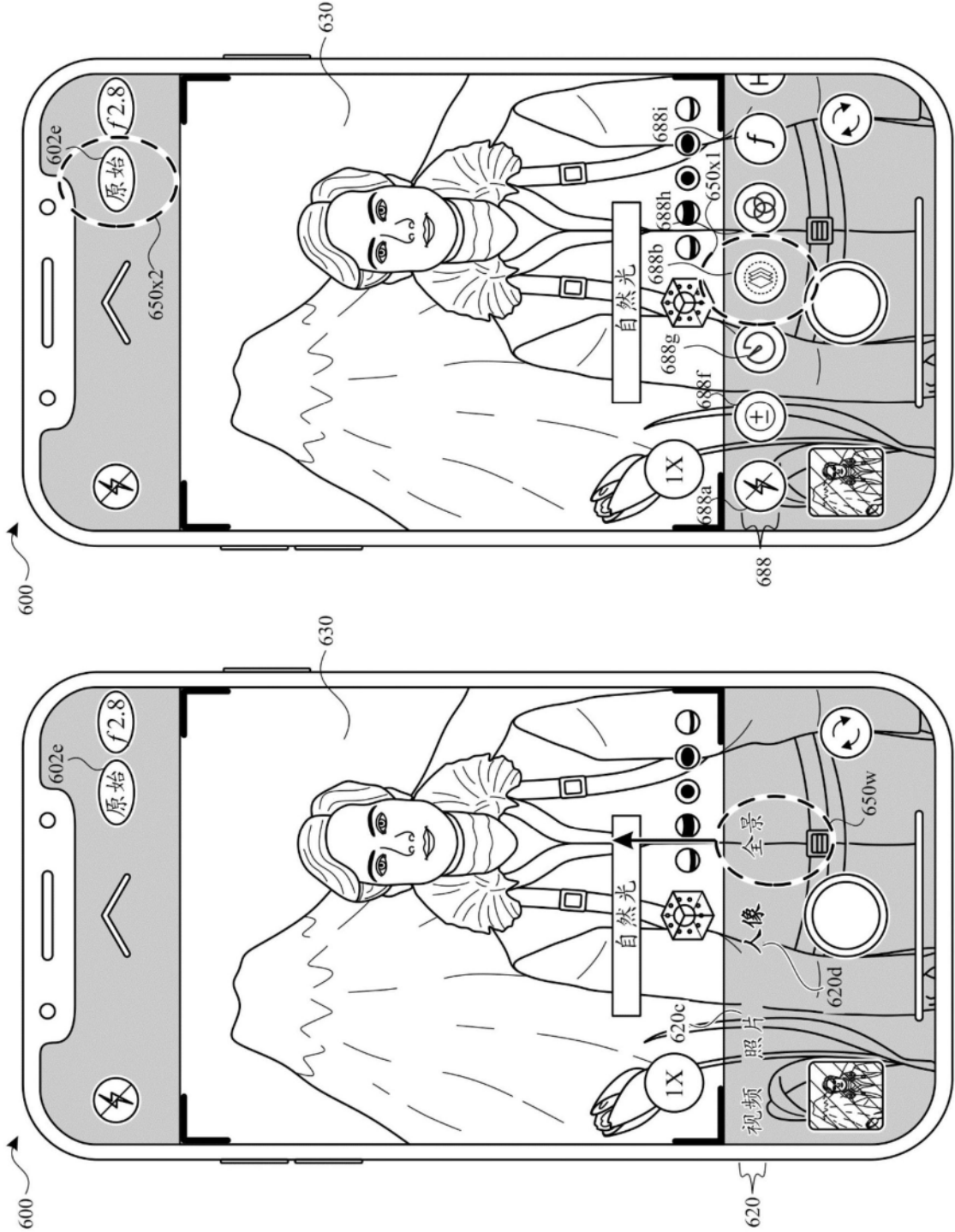


图 6X

图 6W

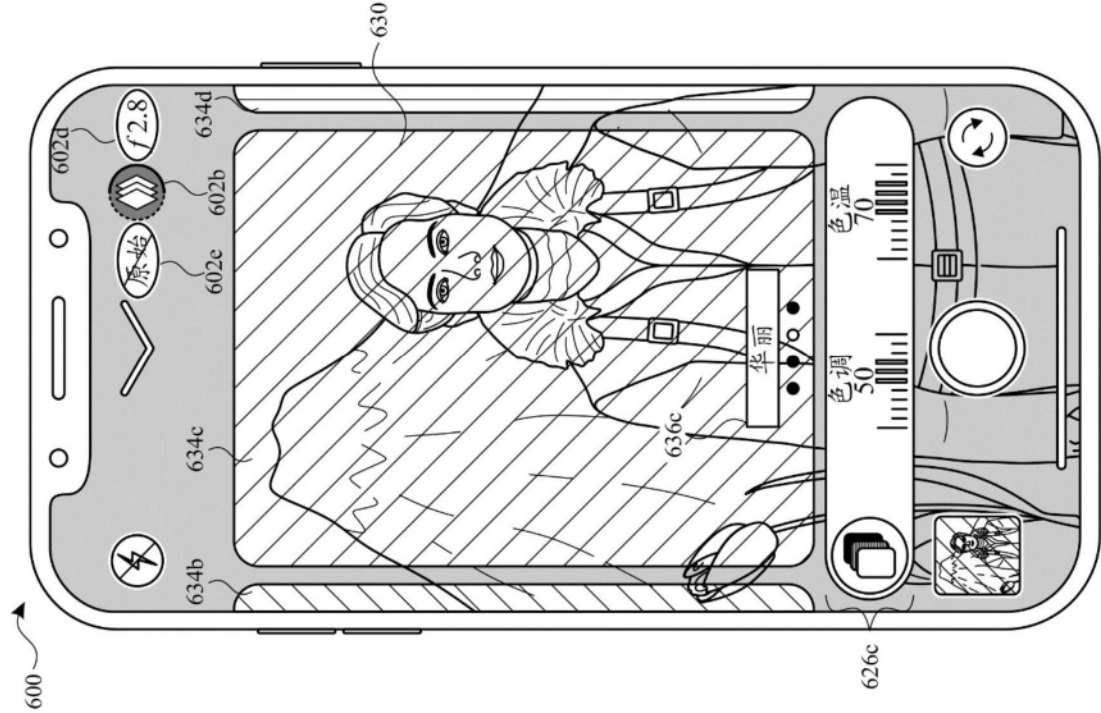


图6Y

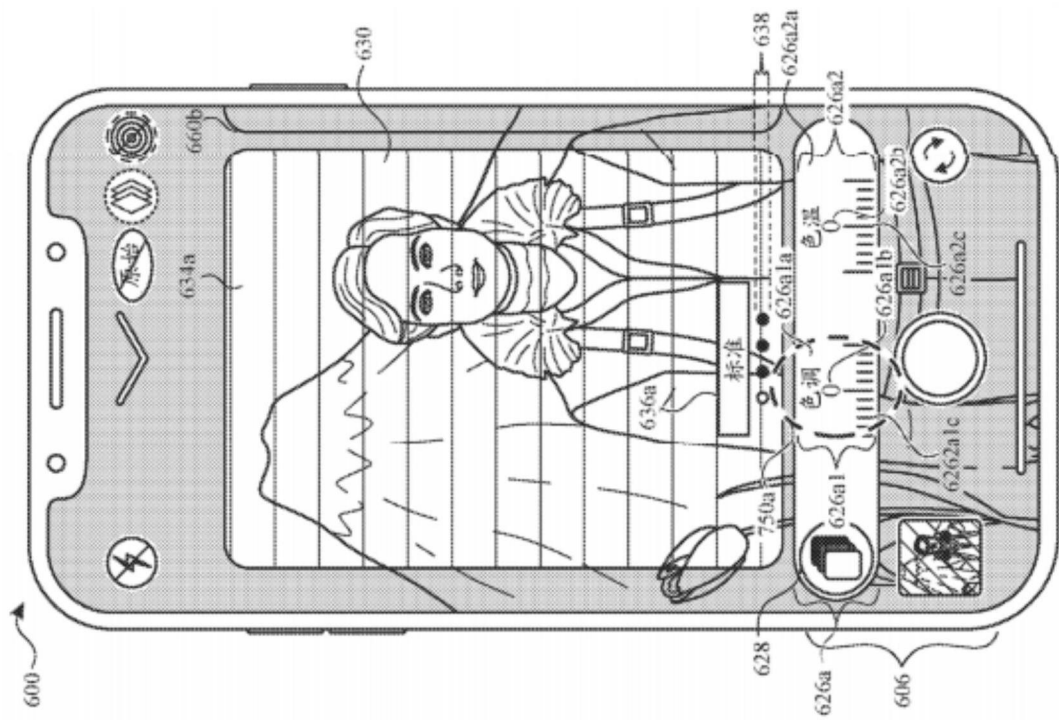


图7A

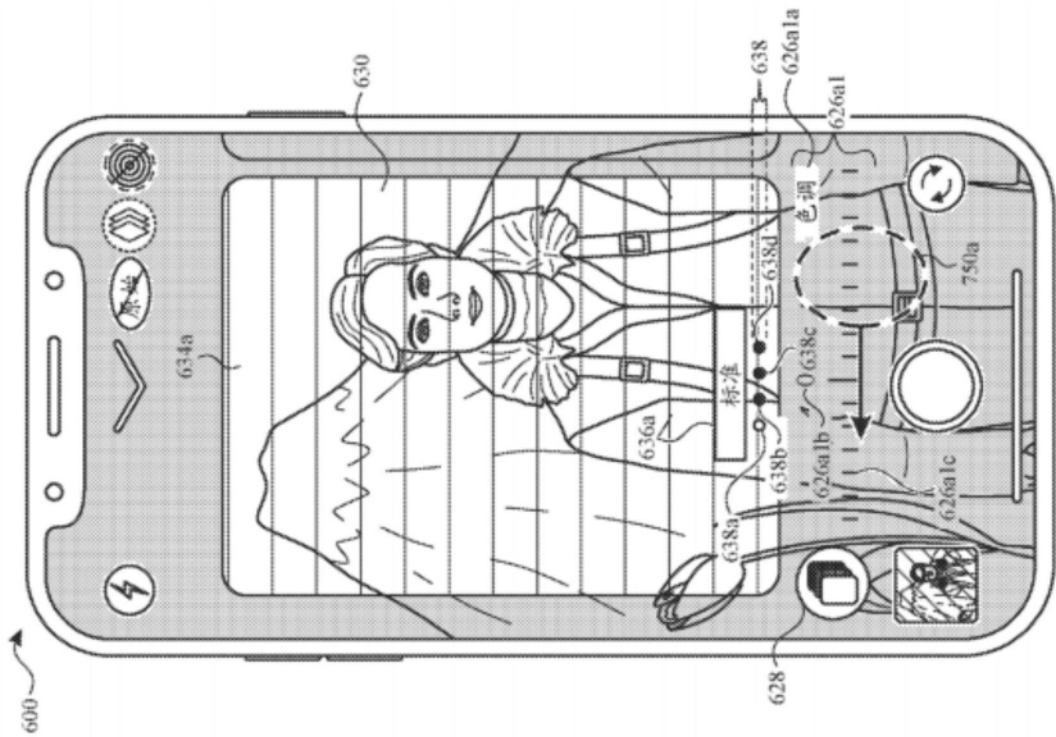


图7B

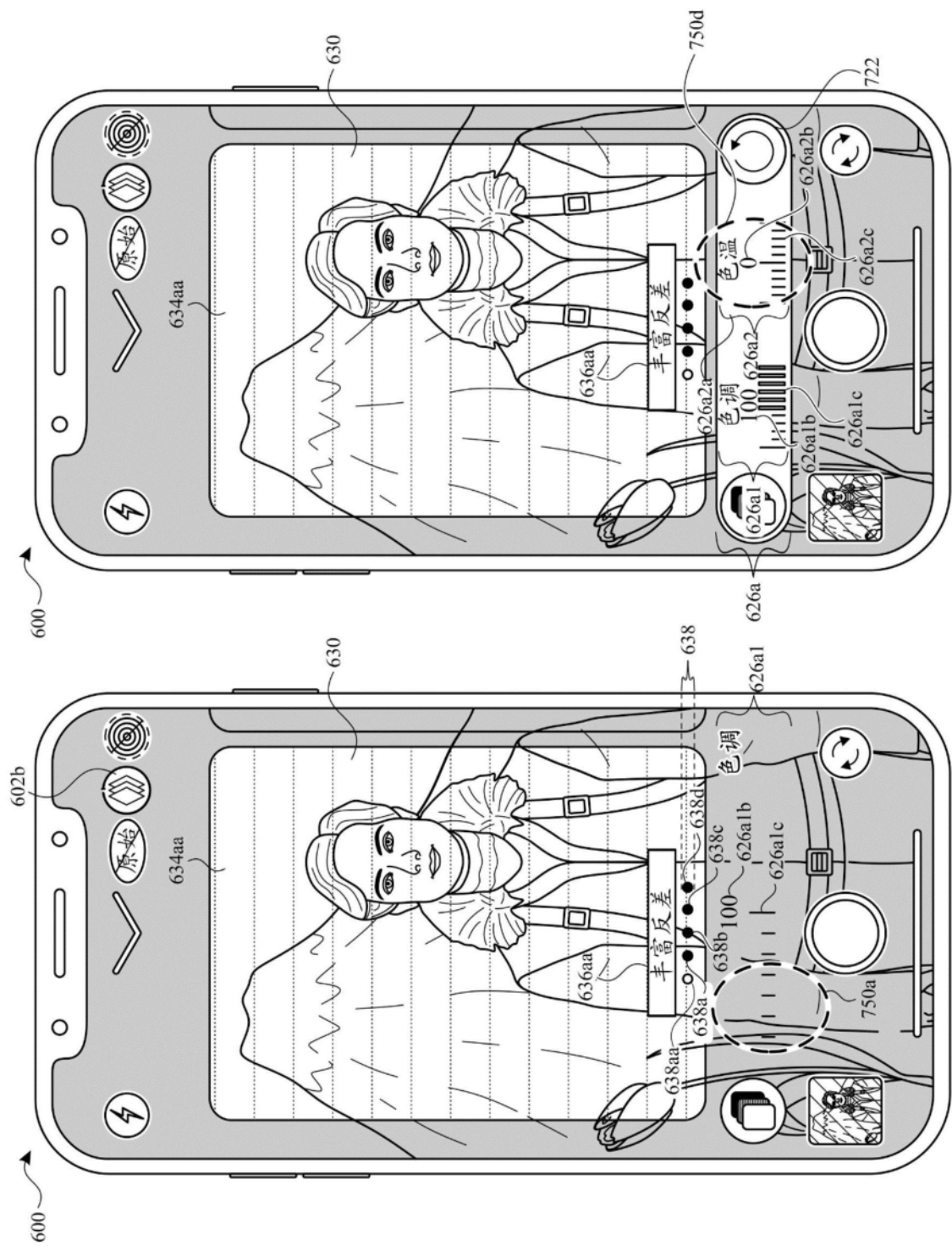


图 7C

图 7D

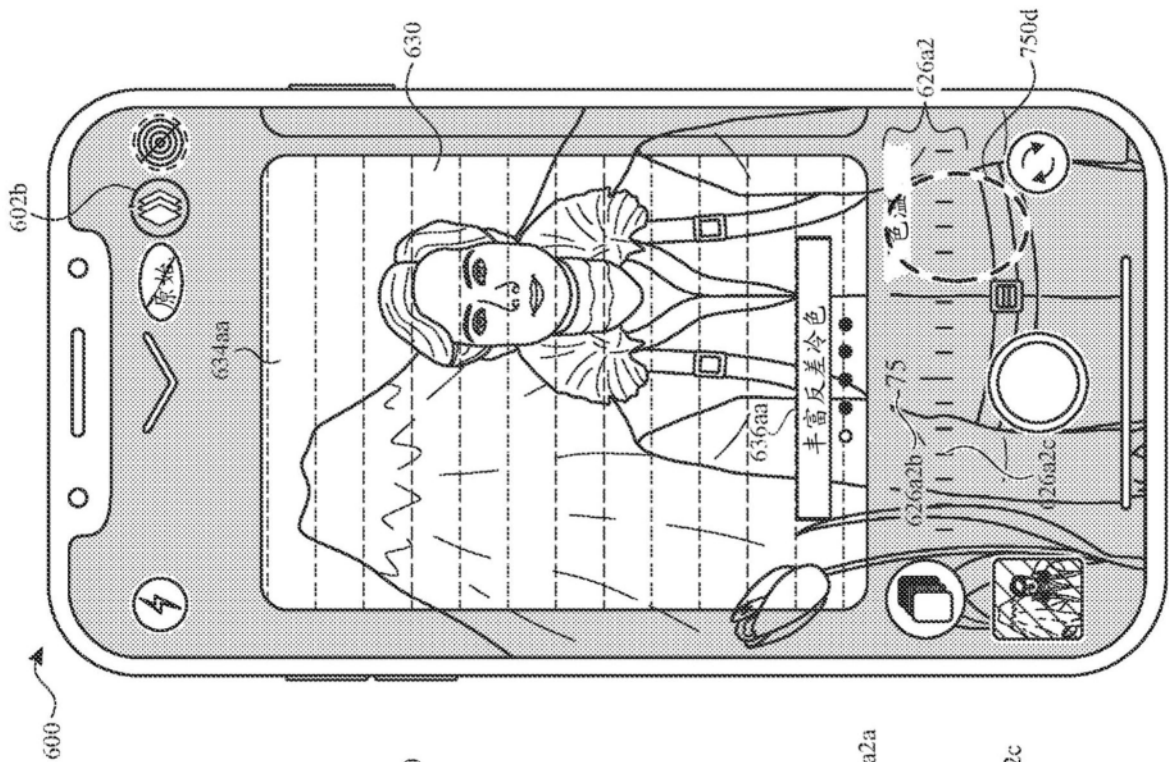


图 7F

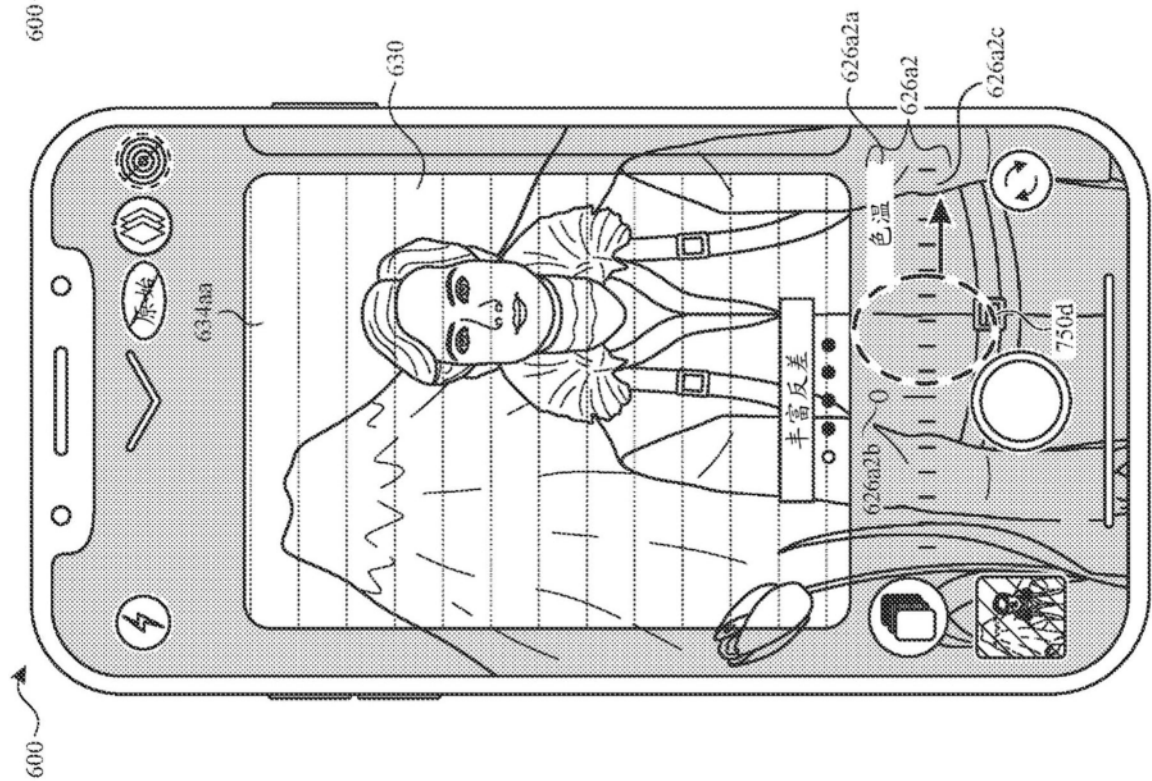


图 7E

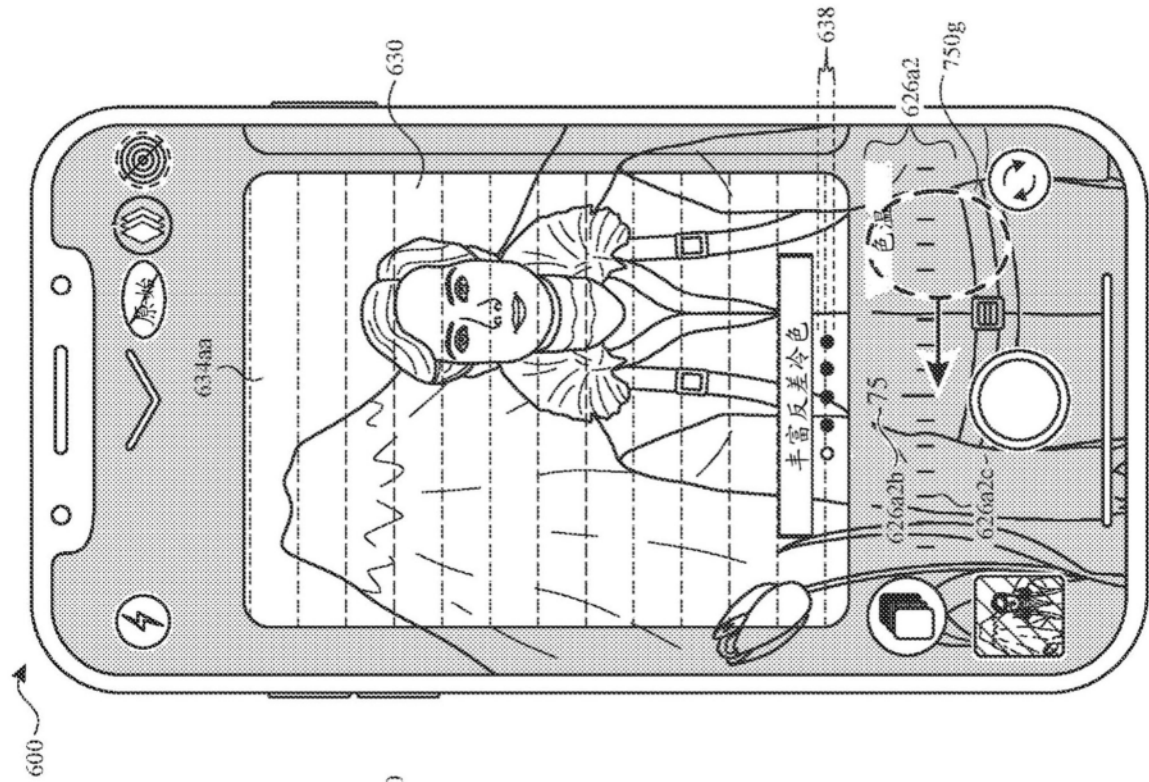


图 7H

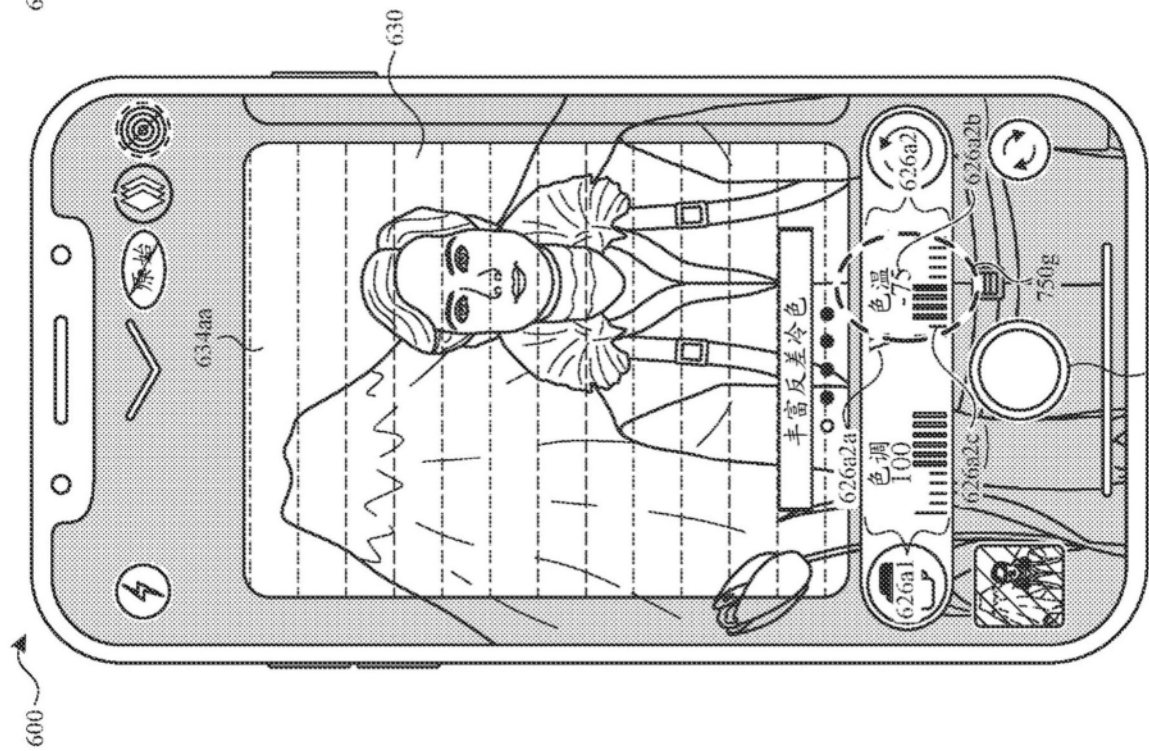
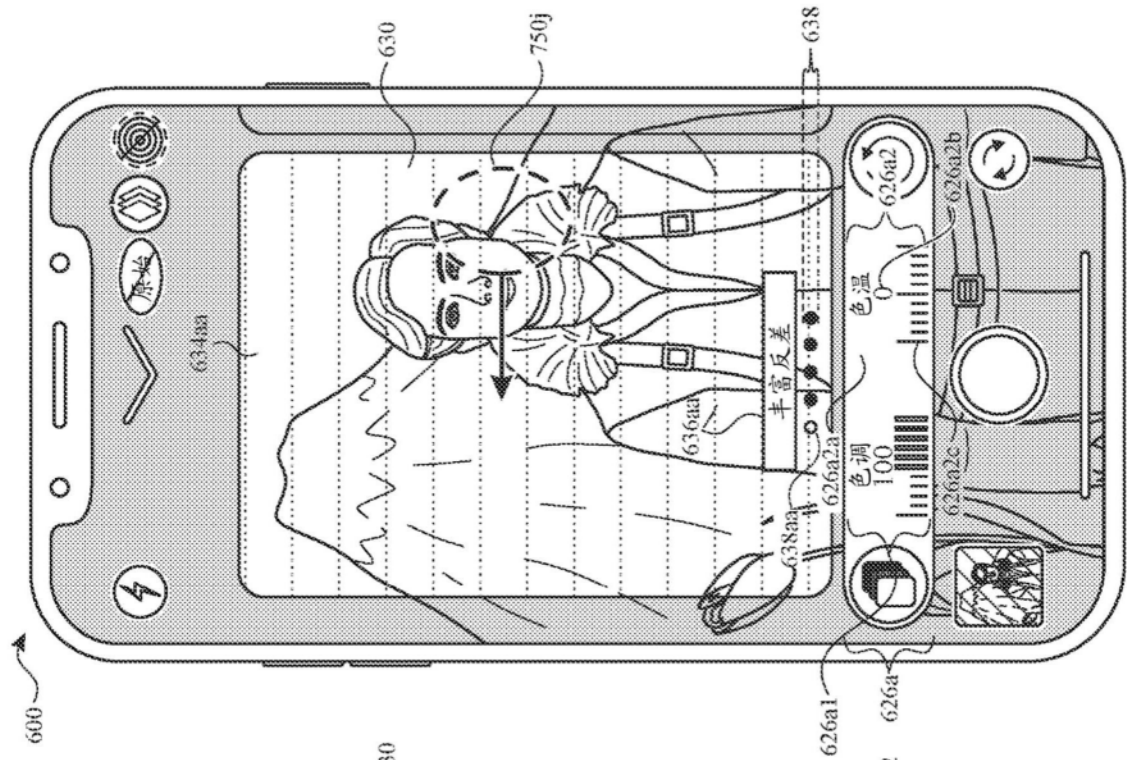
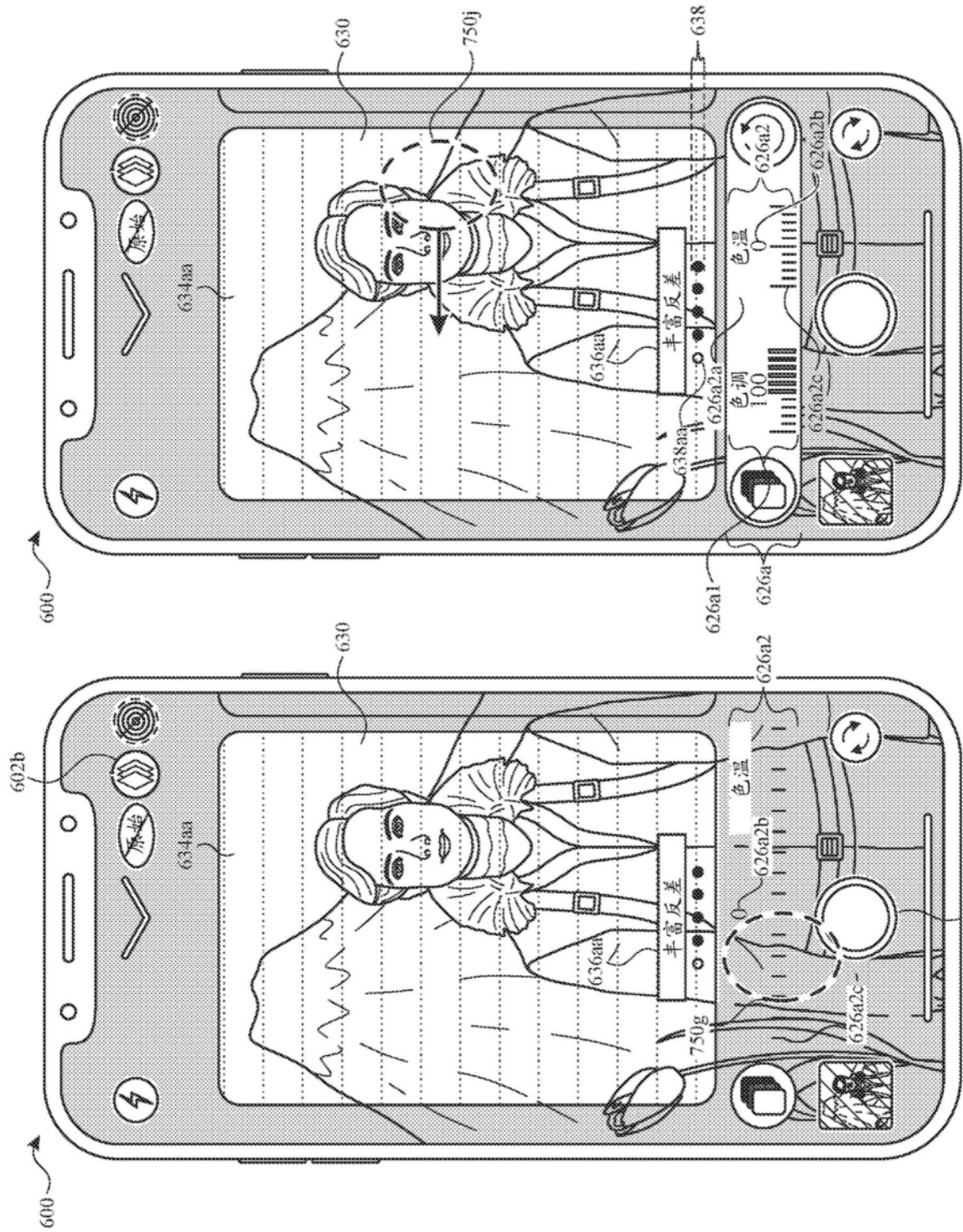


图 7G



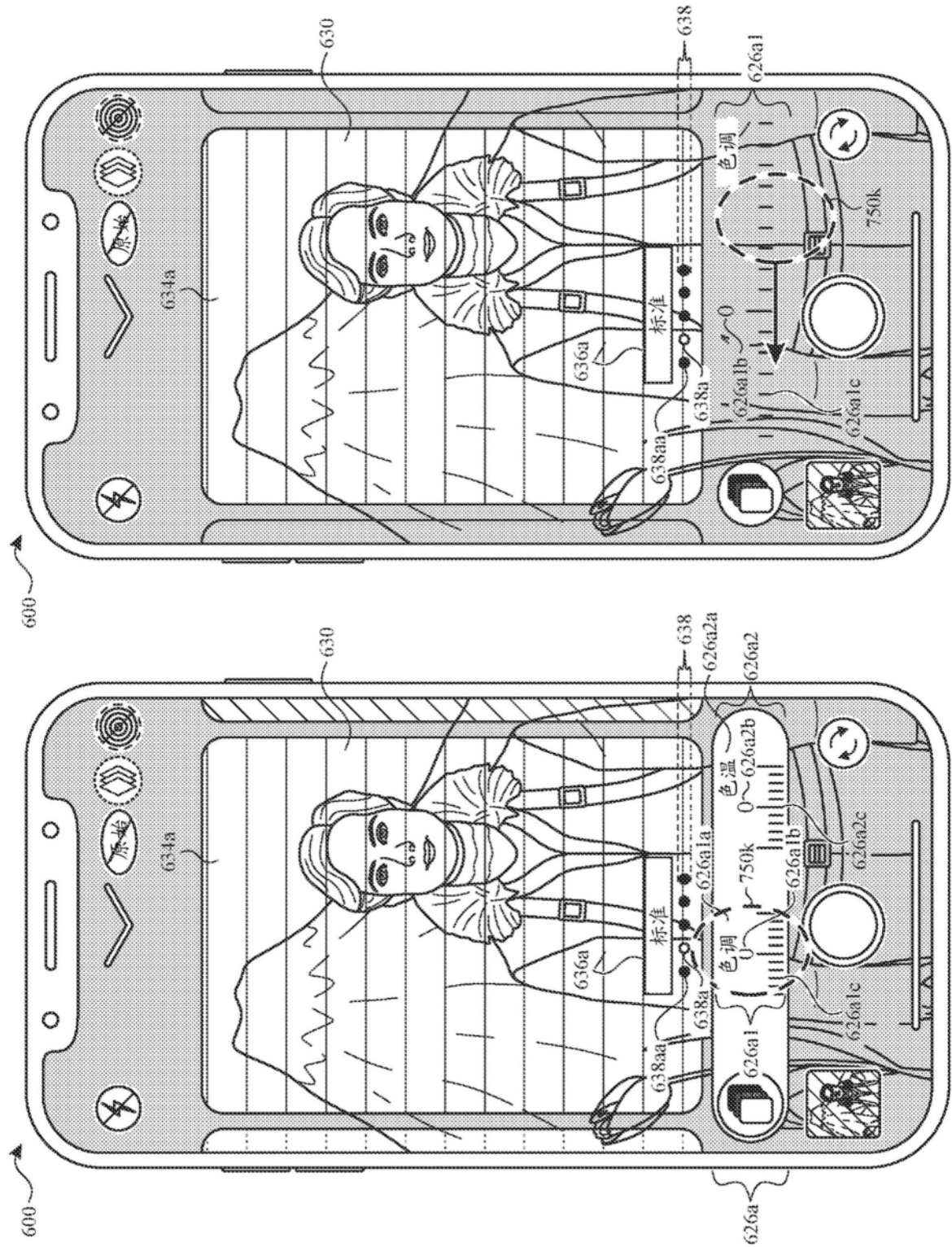
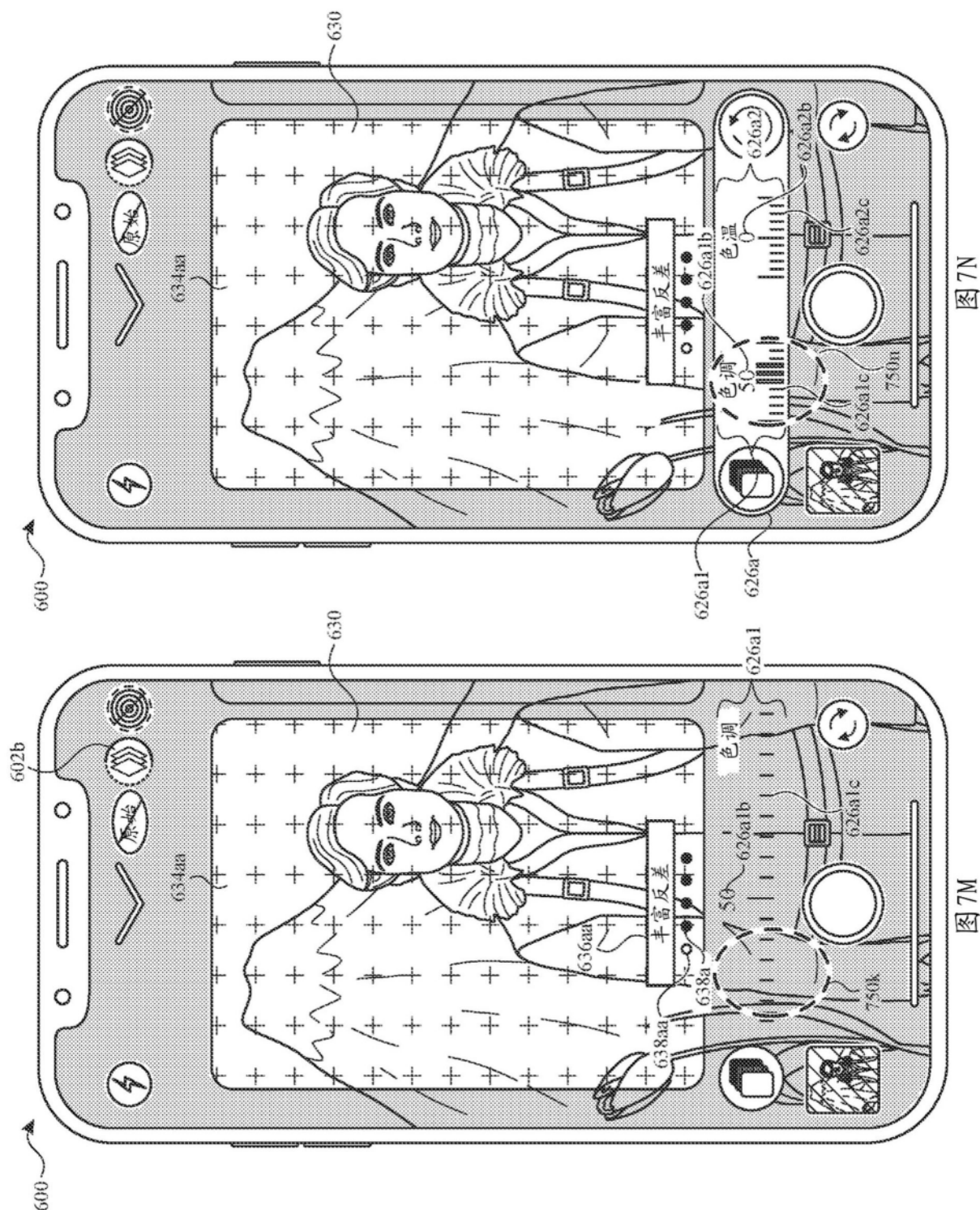


图 7L

图 7K



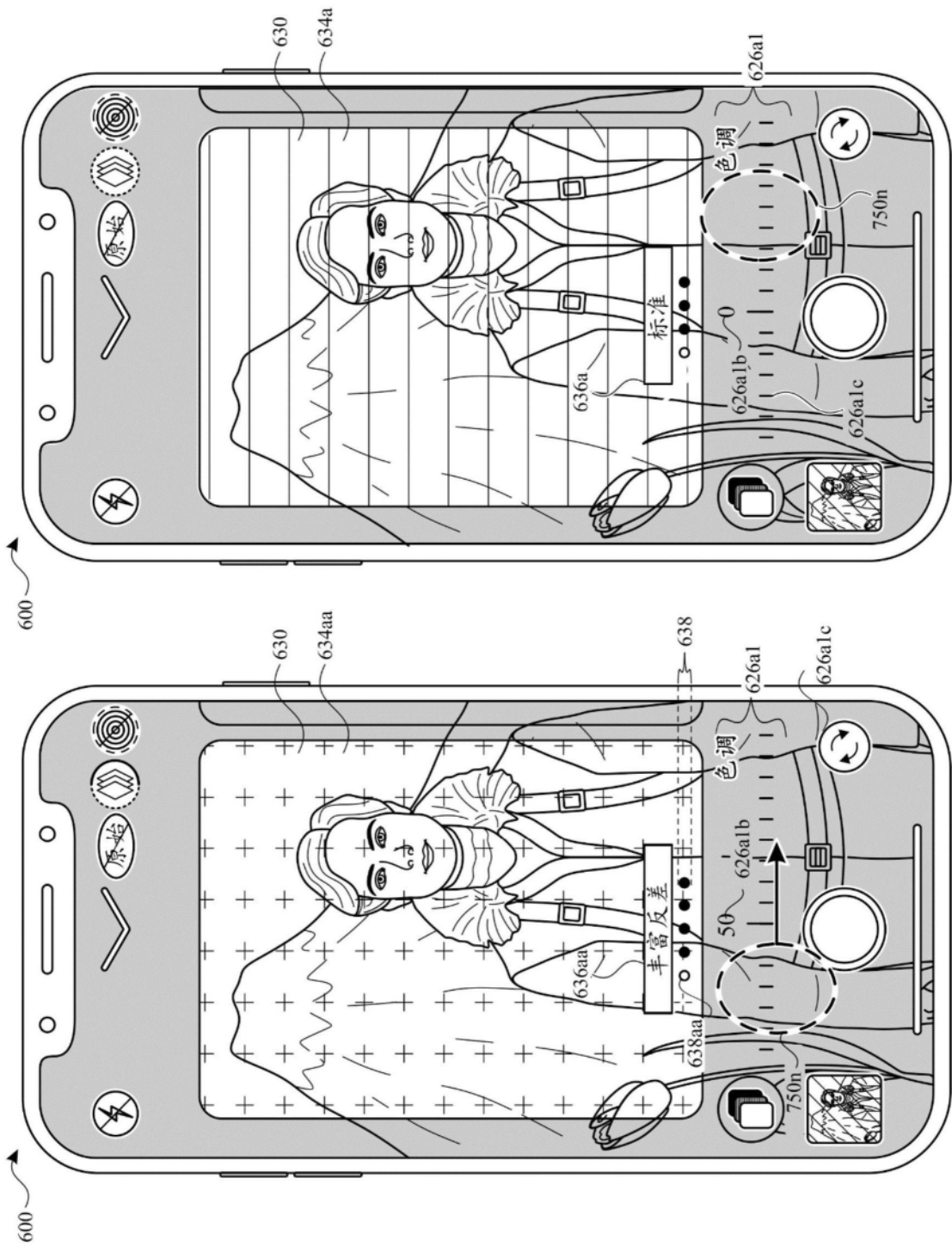


图70

图7P

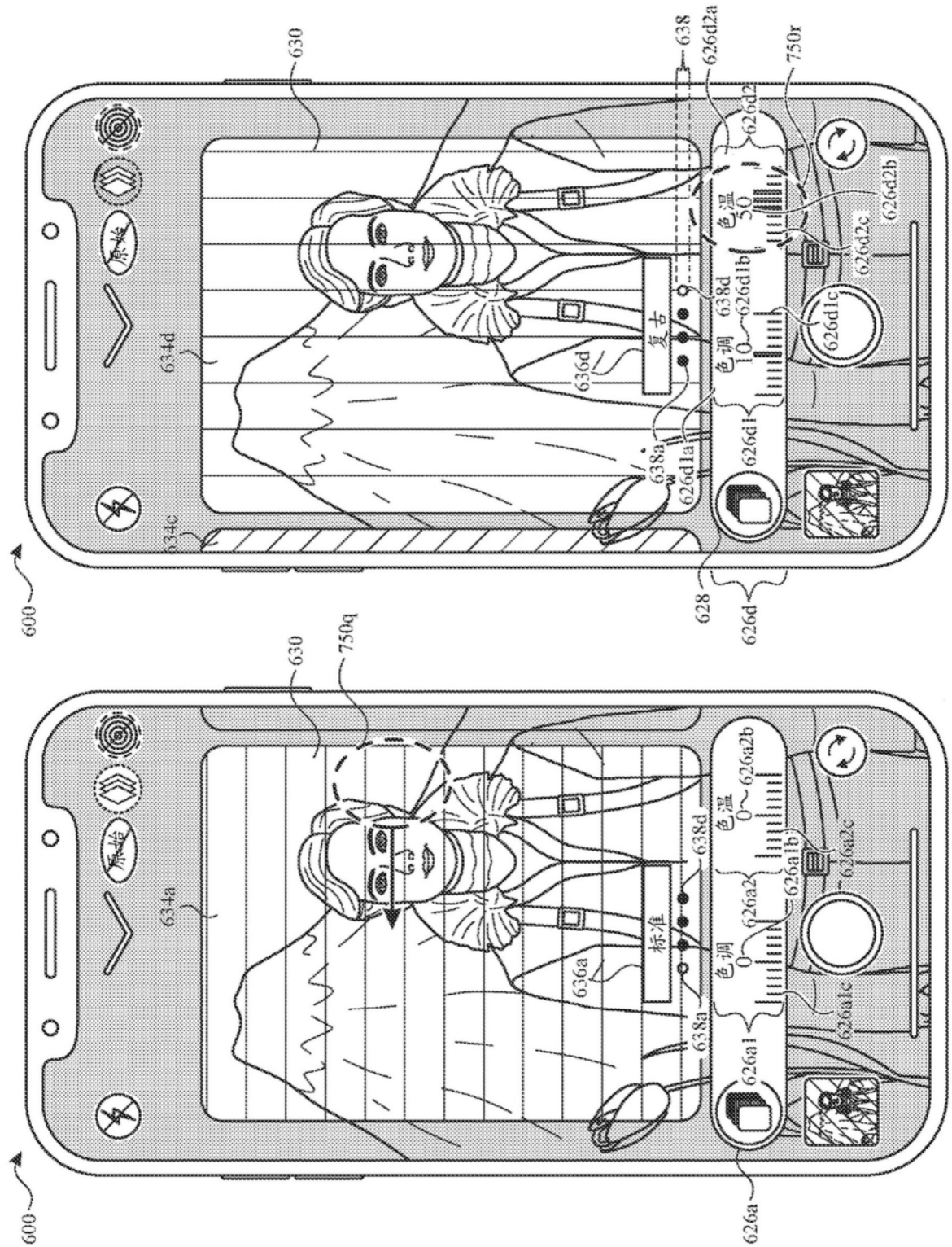


图 7R

图 7Q

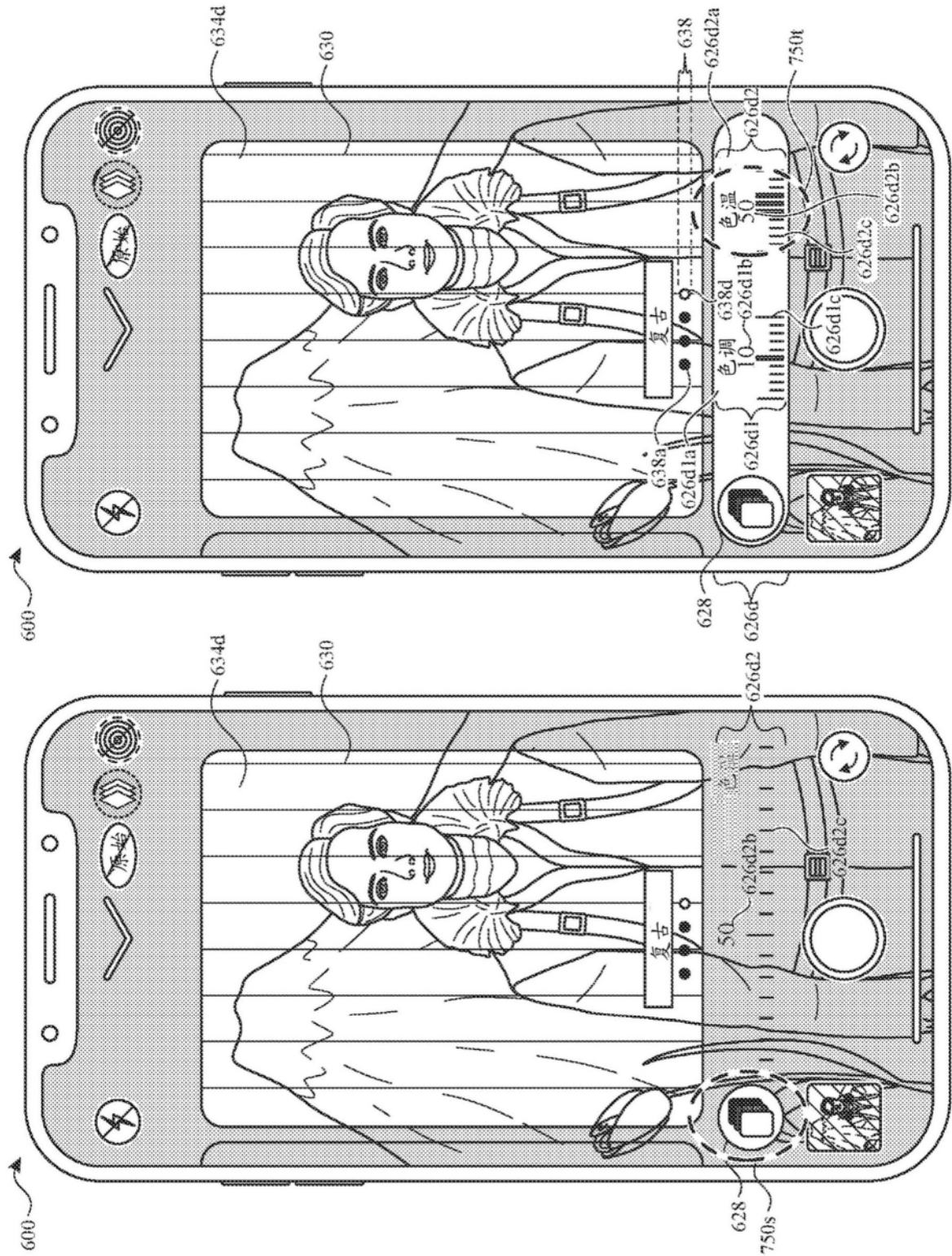


图 7T

图 7S

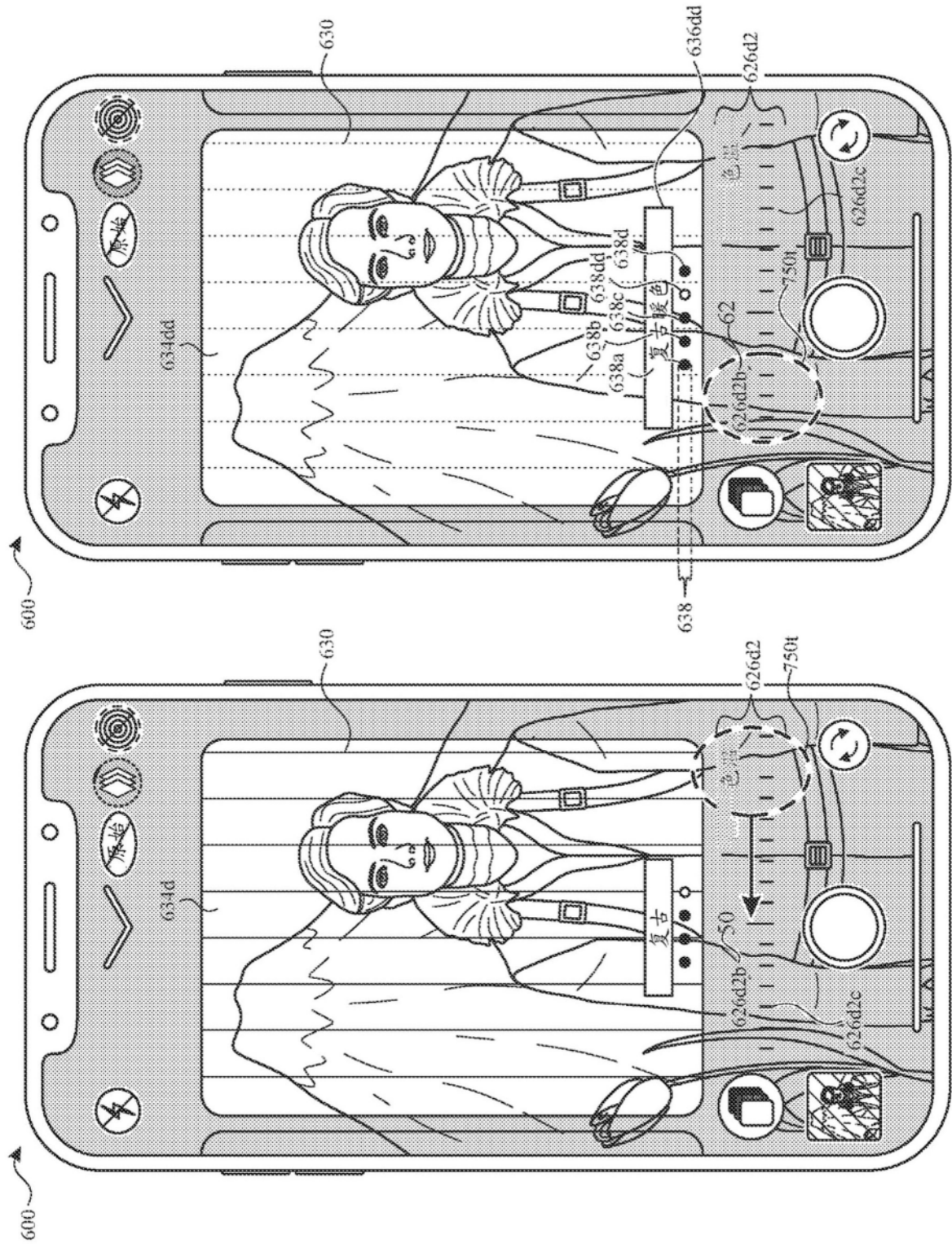


图 7V

图 7U

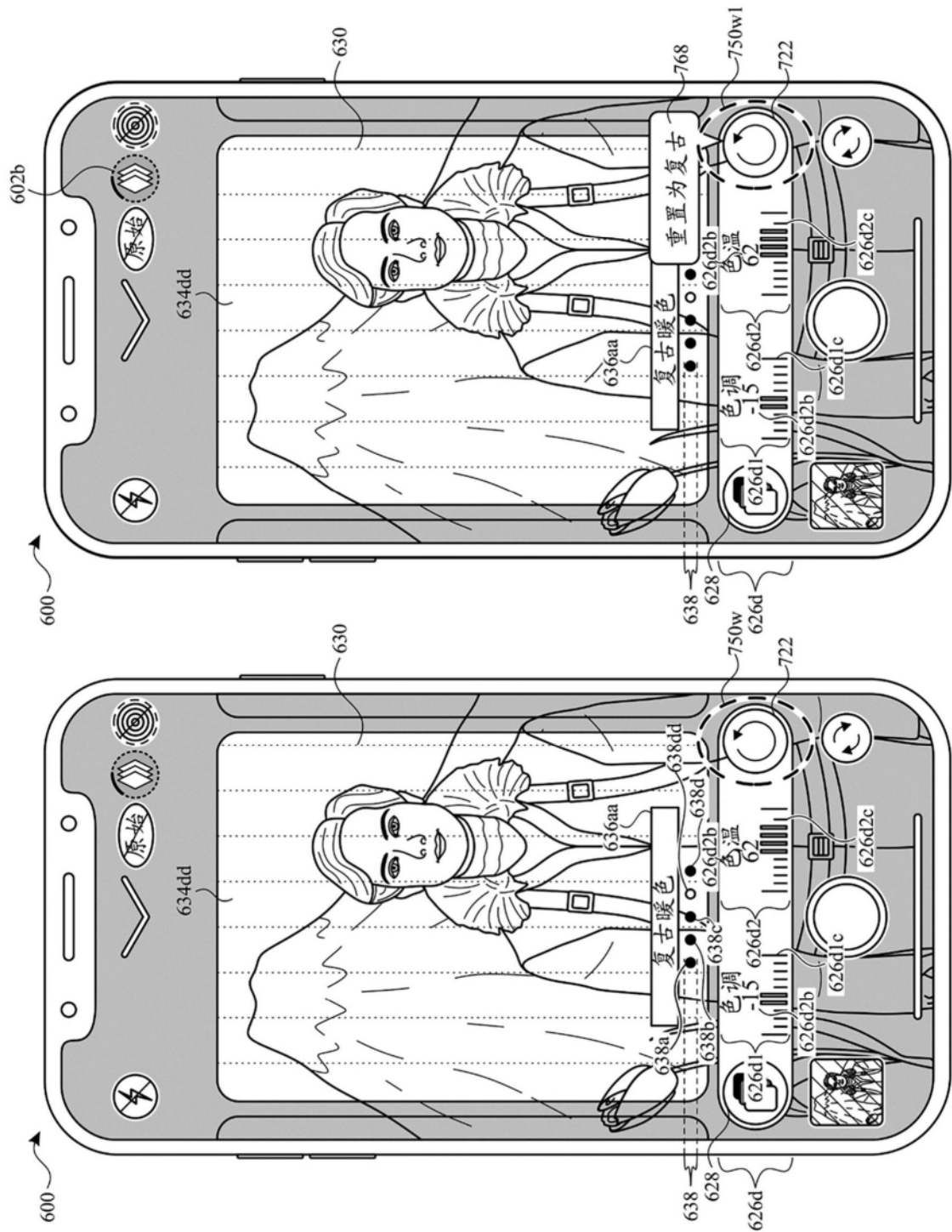


图 7W1

图 7W

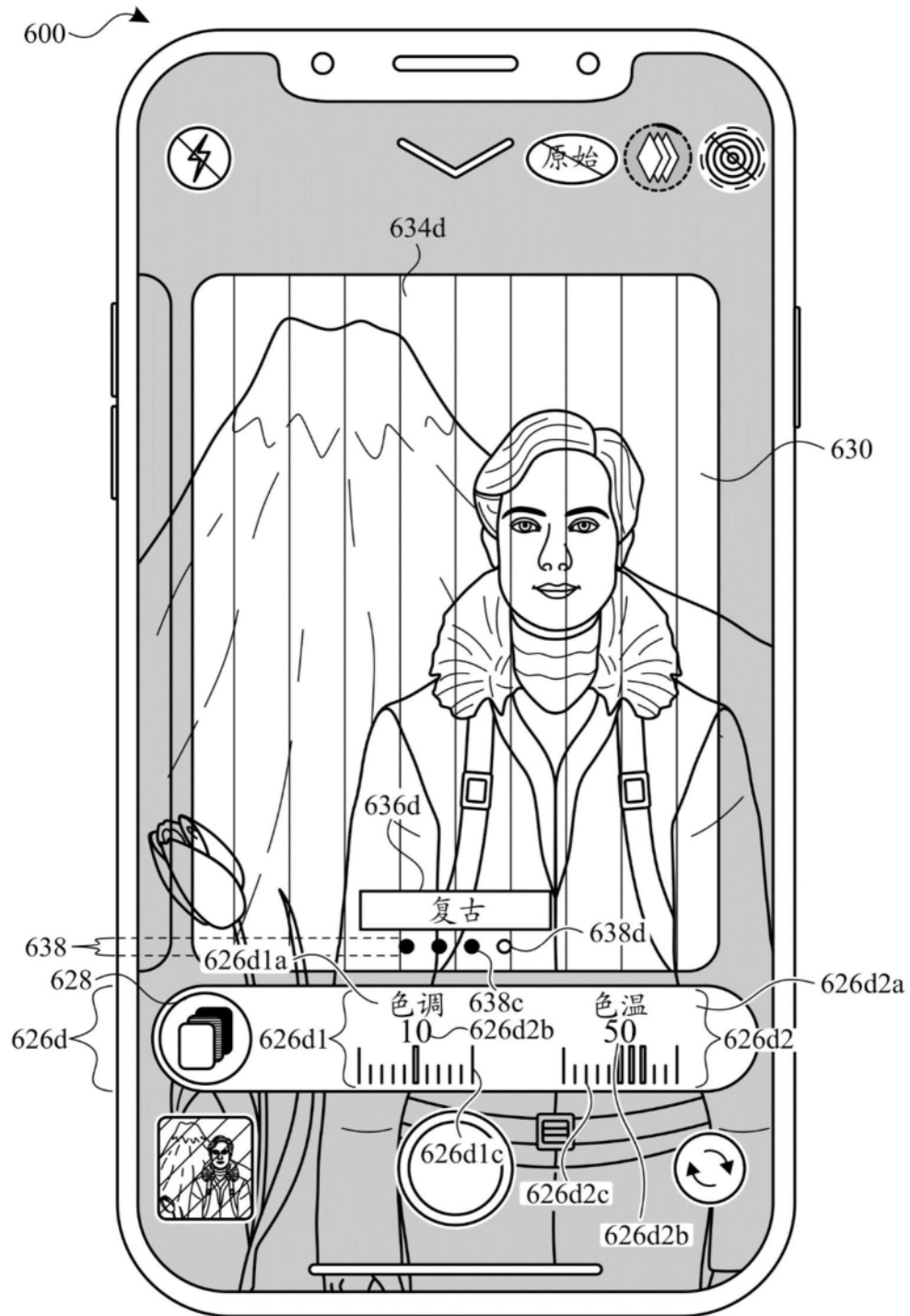


图7X

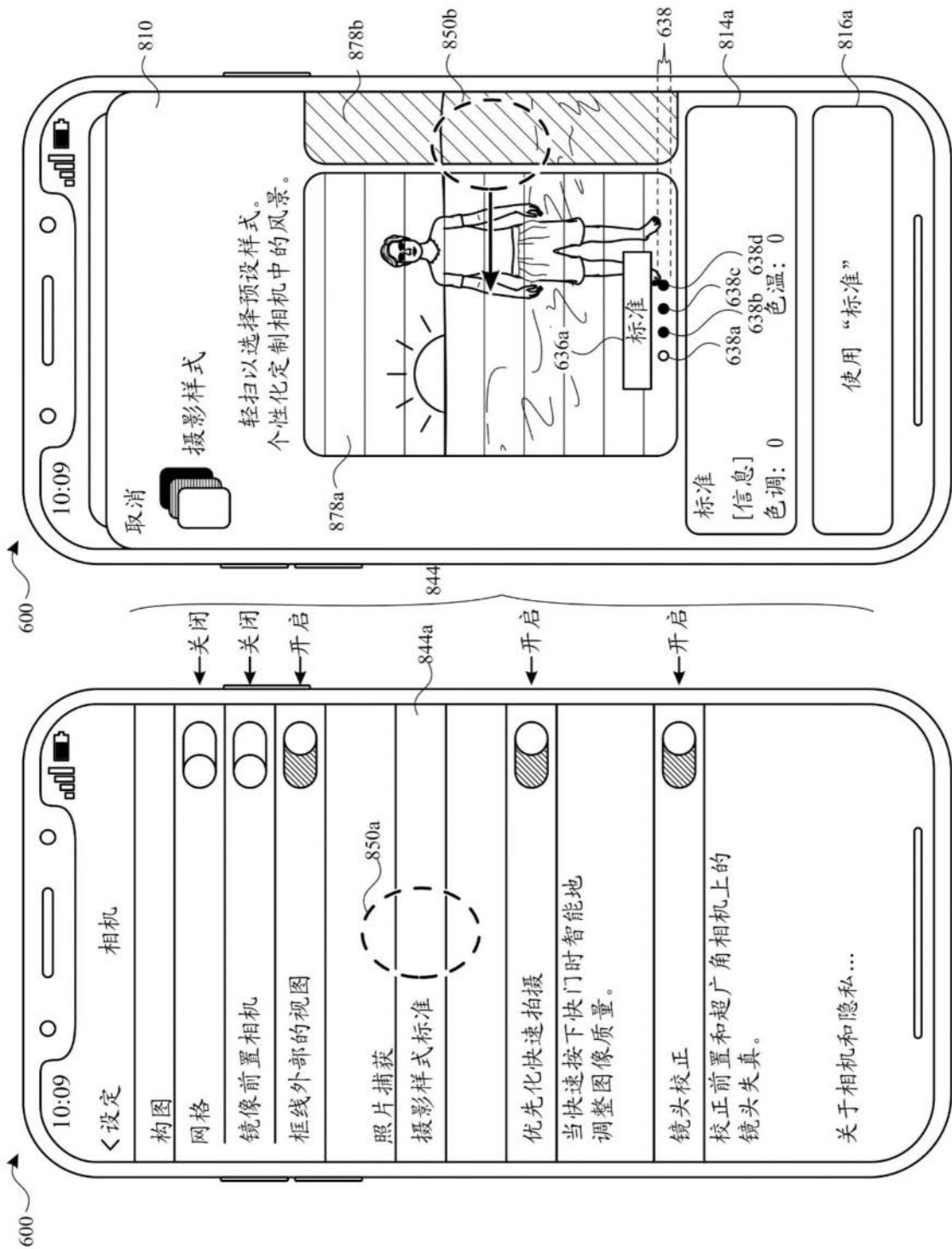


图 8A

图 8B

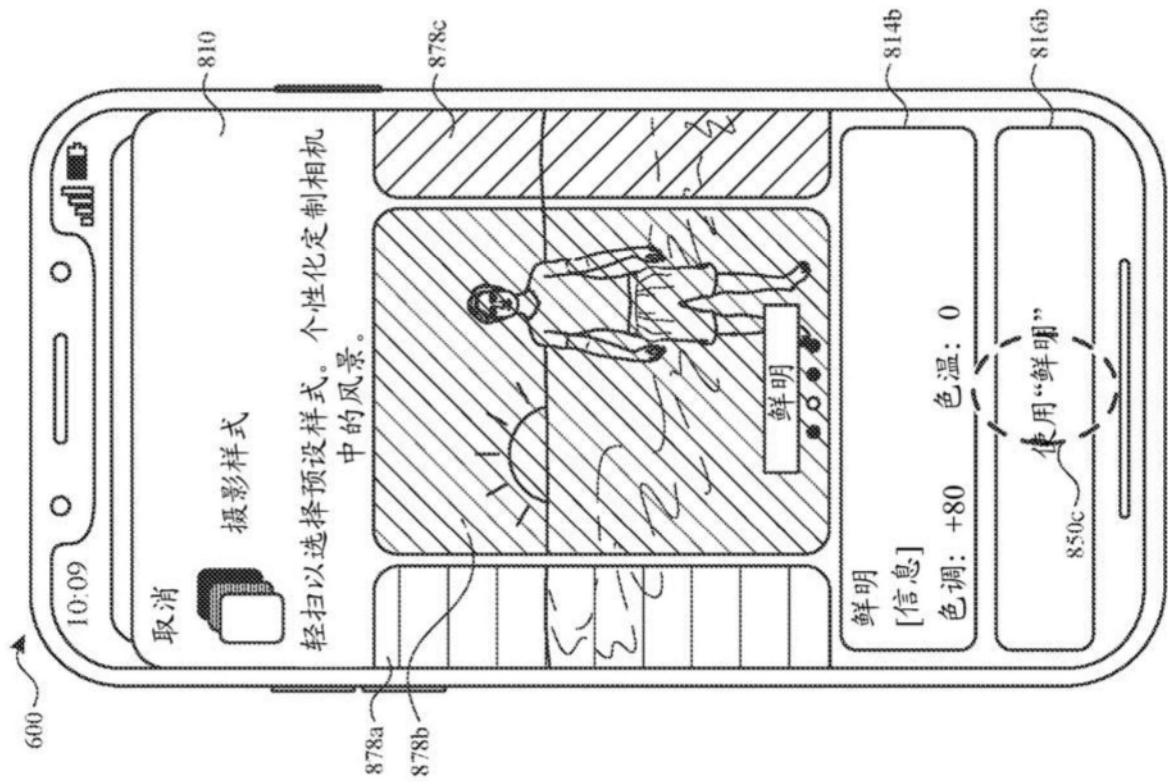


图8C

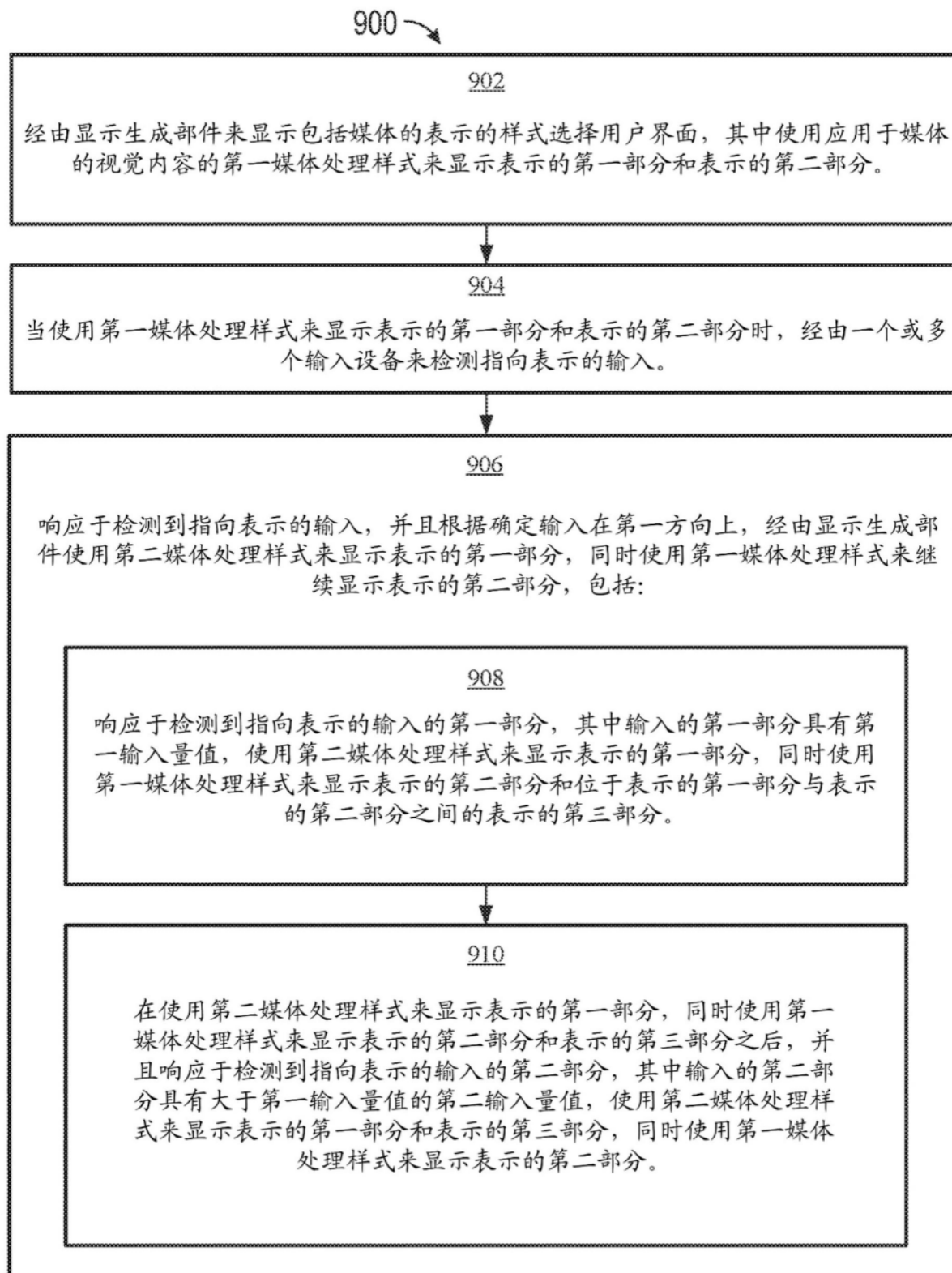


图9

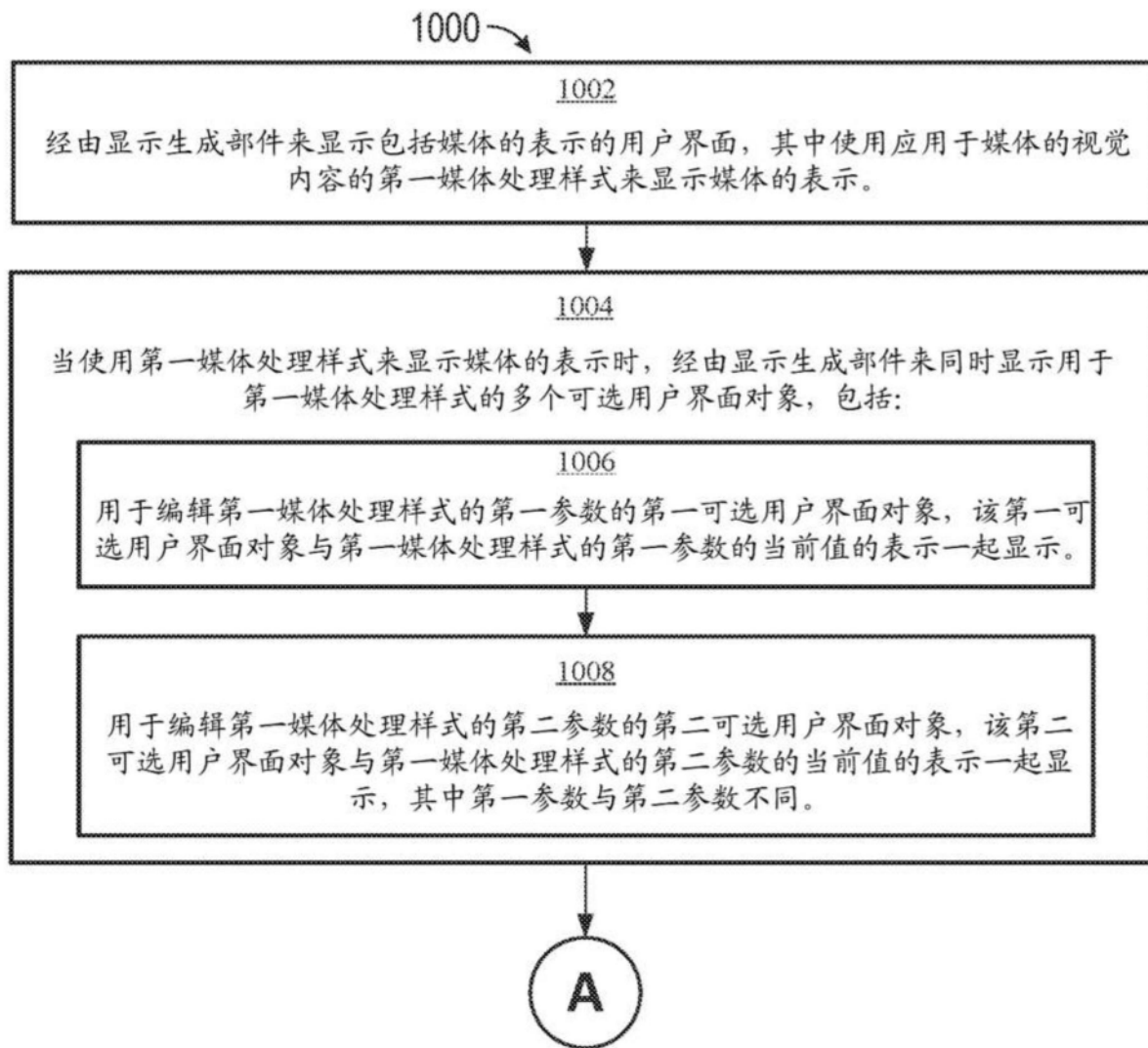


图10A

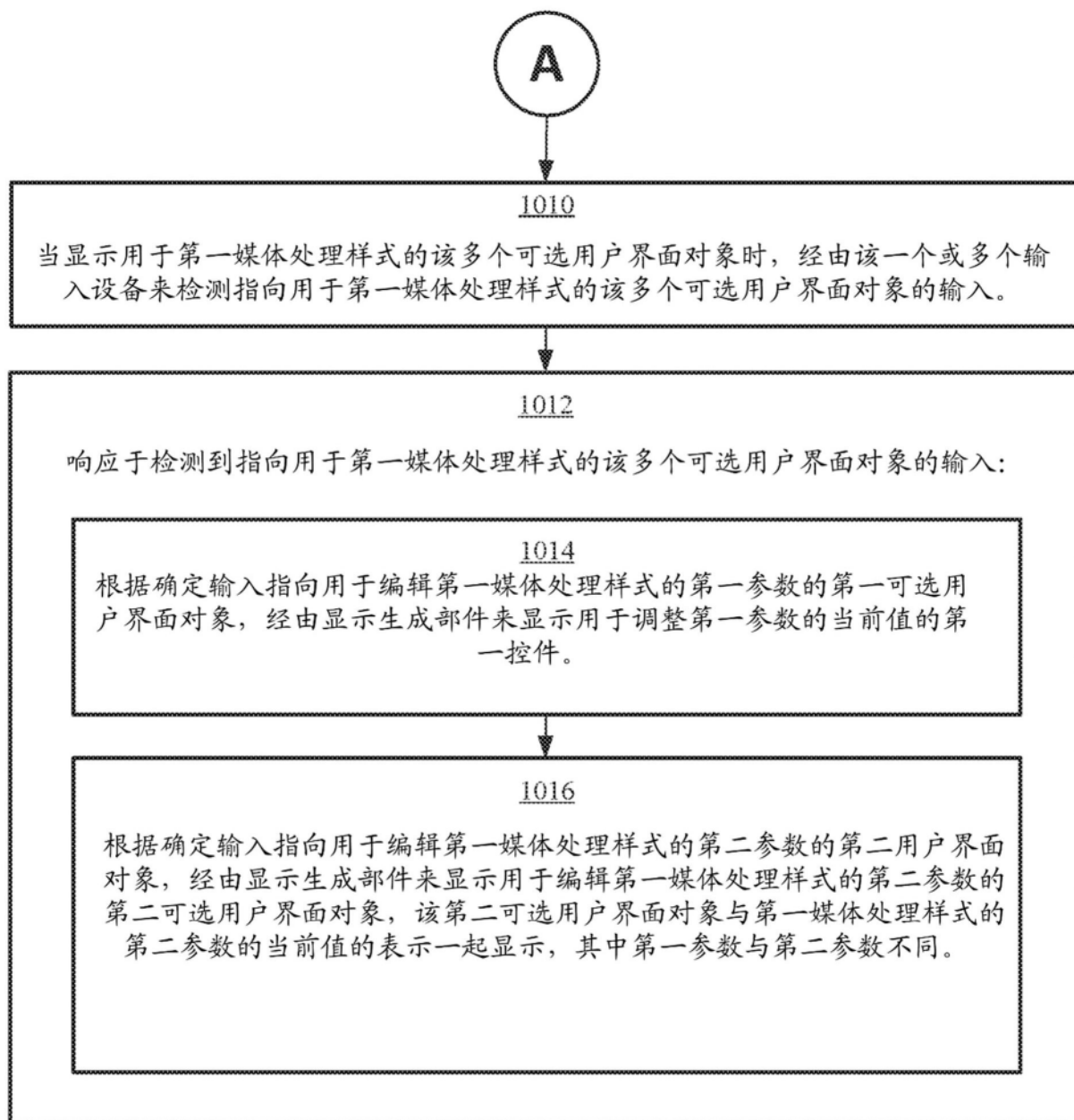


图10B