

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和6年10月7日(2024.10.7)

【公開番号】特開2023-37844(P2023-37844A)
【公開日】令和5年3月16日(2023.3.16)
【年通号数】公開公報(特許)2023-050
【出願番号】特願2021-144639(P2021-144639)
【国際特許分類】
A 6 3 F 7/02(2006.01)
【FI】
A 6 3 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】令和6年9月27日(2024.9.27)
【手続補正1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項1】

20

識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
第1演出モードと第2演出モードとを含む演出モードにおいて、第1背景画像と第2背景画像とを含む複数種類の背景画像を切り替えて表示可能であり、
前記第1演出モードにおいて、前記背景画像を前記第1演出モードに対応する第1背景画像から前記第1演出モードに対応する第2背景画像へ切り替えるときに、前記第1演出モードに対応する第1背景画像の透明度を漸次高めていく背景フェードアウト表示を実行するとともに、前記第1演出モードに対応する第2背景画像の透明度を漸次低くしていく背景フェードイン表示を実行可能であり、
前記第1演出モードにおいて、前記第1演出モードに対応する識別情報の可変表示を開始するときに、前記第1演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次高めていく識別情報フェードアウト表示を実行可能であり、
前記第1演出モードにおいて、前記第1演出モードに対応する識別情報の可変表示を終了するときに、前記第1演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次低くしていく識別情報フェードイン表示を実行可能であり、
前記第2演出モードにおいて、前記背景画像を前記第2演出モードに対応する第1背景画像から前記第2演出モードに対応する第2背景画像へ切り替えるときに、前記第2演出モードに対応する第1背景画像の透明度を漸次高めていく背景フェードアウト表示を実行するとともに、前記第2演出モードに対応する第2背景画像の透明度を漸次低くしていく背景フェードイン表示を実行可能であり、
前記第2演出モードにおいて、前記第2演出モードに対応する識別情報の可変表示を開始するときに、前記第2演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次高めていく識別情報フェードアウト表示を実行可能であり、
前記第2演出モードにおいて、前記第2演出モードに対応する識別情報の可変表示を終了するときに、前記第2演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次低くしていく識別情報フェードイン表示を実行可能であり、
前記第1演出モードにおける前記識別情報フェードイン表示の実行期間と前記背景フェードイン表示の実行期間とが異なり、

30

40

50

前記第2演出モードにおける前記識別情報フェードイン表示の実行期間と前記背景フェードイン表示の実行期間とが異なり、
前記第1演出モードにおける前記識別情報フェードアウト表示の実行期間と前記背景フェードアウト表示の実行期間とが異なり、
前記第2演出モードにおける前記識別情報フェードアウト表示の実行期間と前記背景フェードアウト表示の実行期間とが異なり、
前記識別情報よりサイズが小さく、前記識別情報の可変表示に対応する縮小識別情報の可変表示を実行可能であり、
前記識別情報は、キャラクタ表示を含み、
前記識別情報の可変表示として、スクロールアクションと、前記スクロールアクションの開始前に前記キャラクタ表示が動作する開始前アクションと、を、実行可能であり、
前記開始前アクションは、前記縮小識別情報の可変表示が開始してから実行される、
ことを特徴とする遊技機。

10

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

上記特許文献1に記載の遊技機にあっては、装飾識別情報の可変表示を好適に見せること
について、改善の余地があった。

20

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、このような問題点に着目してなされたもので、装飾識別情報の可変表示を好
適に見せることができる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正4】

30

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項1に記載の遊技機は、
識別情報の可変表示を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって
、

第1演出モードと第2演出モードとを含む演出モードにおいて、第1背景画像と第2背景
画像とを含む複数種類の背景画像を切り替えて表示可能であり、

40

前記第1演出モードにおいて、前記背景画像を前記第1演出モードに対応する第1背景画
像から前記第1演出モードに対応する第2背景画像へ切り替えるときに、前記第1演出モ
ードに対応する第1背景画像の透明度を漸次高めていく背景フェードアウト表示を実行す
るとともに、前記第1演出モードに対応する第2背景画像の透明度を漸次低くしていく背
景フェードイン表示を実行可能であり、

前記第1演出モードにおいて、前記第1演出モードに対応する識別情報の可変表示を開始
するときに、前記第1演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次高めていく識別情報
フェードアウト表示を実行可能であり、

前記第1演出モードにおいて、前記第1演出モードに対応する識別情報の可変表示を終了
するときに、前記第1演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次低くしていく識別情

50

報フェードイン表示を実行可能であり、

前記第2演出モードにおいて、前記背景画像を前記第2演出モードに対応する第1背景画像から前記第2演出モードに対応する第2背景画像へ切り替えるときに、前記第2演出モードに対応する第1背景画像の透明度を漸次高めていく背景フェードアウト表示を実行するとともに、前記第2演出モードに対応する第2背景画像の透明度を漸次低くしていく背景フェードイン表示を実行可能であり、

前記第2演出モードにおいて、前記第2演出モードに対応する識別情報の可変表示を開始するときに、前記第2演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次高めていく識別情報フェードアウト表示を実行可能であり、

前記第2演出モードにおいて、前記第2演出モードに対応する識別情報の可変表示を終了するときに、前記第2演出モードに対応する識別情報の透明度を漸次低くしていく識別情報フェードイン表示を実行可能であり、

前記第1演出モードにおける前記識別情報フェードイン表示の実行期間と前記背景フェードイン表示の実行期間とが異なり、

前記第2演出モードにおける前記識別情報フェードイン表示の実行期間と前記背景フェードイン表示の実行期間とが異なり、

前記第1演出モードにおける前記識別情報フェードアウト表示の実行期間と前記背景フェードアウト表示の実行期間とが異なり、

前記第2演出モードにおける前記識別情報フェードアウト表示の実行期間と前記背景フェードアウト表示の実行期間とが異なり、

前記識別情報よりサイズが小さく、前記識別情報の可変表示に対応する縮小識別情報の可変表示を実行可能であり、

前記識別情報は、キャラクタ表示を含み、

前記識別情報の可変表示として、スクロールアクションと、前記スクロールアクションの開始前に前記キャラクタ表示が動作する開始前アクションと、を、実行可能であり、

前記開始前アクションは、前記縮小識別情報の可変表示が開始してから実行される、ことを特徴としている。

10

20

30

40

50