

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 8 月 27 日 (2020.8.27)

【公開番号】特開 2019-17607 (P2019-17607A)

【公開日】平成 31 年 2 月 7 日 (2019.2.7)

【年通号数】公開・登録公報 2019-005

【出願番号】特願 2017-137563 (P2017-137563)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 7 月 13 日 (2020.7.13)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

上記課題を解決すべく請求項 1 記載の発明は、所定遊技状態に設定する所定設定手段と

、

前記所定遊技状態において当該所定遊技状態の残りの継続ゲーム数が 0 ゲームとなったことに基づいて当該所定遊技状態を終了させる所定終了手段と、

前記所定遊技状態の前記残りの継続ゲーム数のうち報知対象となる報知対象ゲーム数を遊技者に認識可能とさせるためのゲーム数報知を行うゲーム数報知手段と、

前記所定遊技状態の残りの継続ゲーム数のうち遊技者に報知されていない非報知対象ゲーム数を記憶する非報知対象記憶手段と、

当該非報知対象記憶手段に 1 ゲーム以上に対応する前記非報知対象ゲーム数が記憶されている状況において前記報知対象ゲーム数が 0 ゲームとなった場合、前記非報知対象記憶手段に記憶されている前記非報知対象ゲーム数が終了時基準ゲーム数よりも多い場合には当該終了時基準ゲーム数よりも少ない場合とは異なる態様で前記所定遊技状態の継続演出が実行されるようにする継続演出実行手段と、

を備えていることを特徴とする。