



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2024-0169934
(43) 공개일자 2024년12월03일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
G06F 40/109 (2020.01) G06V 30/24 (2022.01)
(52) CPC특허분류
G06F 40/109 (2020.01)
G06V 30/24 (2023.08)
(21) 출원번호 10-2023-0067767
(22) 출원일자 2023년05월25일
심사청구일자 2023년05월25일

(71) 출원인
국립한밭대학교 산학협력단
대전광역시 유성구 동서대로 125 (덕명동)
(72) 발명자
이충호
대전광역시 유성구 송림로 20,202동 1002
(74) 대리인
조해연

전체 청구항 수 : 총 17 항

(54) 발명의 명칭 파생 폰트 생성 방법, 장치 및 소프트웨어 프로그램

(57) 요약

본 발명은 파생 폰트 생성 방법, 장치 및 소프트웨어 프로그램에 관한 것이다. 일 실시예는 글자의 초성, 중성 및 종성 중 적어도 어느 하나에 글자효과를 부여한 파생 폰트를 생성하고 출력할 수 있다.

본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 방법은, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계; 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자 효과를 부여하는 단계 및 상기 글자 효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함한다.

대표도 - 도4



명세서

청구범위

청구항 1

대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계;
상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및
상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함하는,
파생 폰트 생성 방법.

청구항 2

제1항에 있어서,
상기 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계는,
상기 대상 글자의 기본폰트파일의 기본글리프로부터 글자성분을 구별하는 단계를 포함하는 것인,
파생 폰트 생성 방법.

청구항 3

제1항에 있어서,
상기 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계는,
상기 대상 글자의 글자 이미지로부터 상기 대상 글자의 글자성분을 구별하는 단계를 포함하는 것인,
파생 폰트 생성 방법.

청구항 4

제1항에 있어서,
상기 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계는,
상기 대상 글자의 이미지를 광학 문자 인식 기술을 적용하여 상기 대상 글자의 글자성분을 구별하는 단계를 포함하는 것인,
파생 폰트 생성 방법.

청구항 5

제4항에 있어서,
상기 광학 문자 인식 기술을 적용하여 구별하는 단계는,
상기 대상 글자의 이미지로부터 텍스트를 인식하는 단계 및 상기 인식된 텍스트를 글자성분으로 구별하는 단계를 포함하는 것인,
파생 폰트 생성 방법.

청구항 6

제1항에 있어서,

글자효과를 부여하는 단계에서 상기 글자효과는,

상기 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 회전, 굵기 변경, 크기 변경, 색상 변경, 이미지 추가 및 장평 변경 중 적어도 어느 하나인 것인,

파생 폰트 생성 방법.

청구항 7

제1항에 있어서,

상기 글자효과를 부여하는 단계는,

상기 글자효과를 부여할 글자성분을 특정하는 단계, 부여할 글자효과를 특정하는 단계 및 상기 특정된 글자성분에 상기 특정된 글자효과를 부여하는 단계를 포함하는 것인,

파생 폰트 생성 방법.

청구항 8

제1항에 있어서,

상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계 이후에,

상기 파생글리프를 상기 대상 글자에 해당하는 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계를 더 포함하는,

파생 폰트 생성 방법.

청구항 9

제8항에 있어서,

상기 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계는 상기 파생글리프를 파생폰트파일의 유니코드 위치에 저장하는 것인,

파생 폰트 생성 방법.

청구항 10

제8항에 있어서,

상기 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계가 상기 대상 글자의 기본폰트파일의 기본글리프로부터 글자성분을 구별하는 단계를 포함하는 경우에는, 상기 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계는 상기 파생글리프를 상기 기본폰트파일의 유니코드 위치에 저장하는 것인,

파생 폰트 생성 방법.

청구항 11

제8항에 있어서,

상기 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계 이후에,

상기 파생글리프가 적용된 글자를 출력하는 단계를 더 포함하는 것인,
파생 폰트 생성 방법.

청구항 12

사용자의 명령을 입력받는 입력부, 상기 입력부로부터 명령을 전달받고 연산을 처리하는 제어부 및 글자를 표시하는 표시부를 포함하는 파생 폰트 생성 장치에 있어서,
상기 제어부는,
대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계;
상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및
상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 수행하는,
파생 폰트 생성 장치.

청구항 13

제12항에 있어서,
상기 글자효과를 부여하는 단계는,
상기 글자효과를 부여할 글자성분을 특정하는 단계, 부여할 글자효과를 특정하는 단계 및 상기 특정된 글자성분에 상기 특정된 글자효과를 부여하는 단계를 포함하는 것인,
파생 폰트 생성 장치.

청구항 14

제12항에 있어서,
상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계 이후에,
상기 파생글리프를 상기 대상 글자에 해당하는 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계를 더 포함하는,
파생 폰트 생성 장치.

청구항 15

제14항에 있어서,
상기 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계는 상기 파생글리프를 파생폰트파일의 유니코드 위치에 저장하는 것인,
파생 폰트 생성 장치.

청구항 16

제14항에 있어서,
상기 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계 이후에,
상기 파생글리프가 적용된 글자를 상기 표시부로 출력하는 단계를 더 포함하는 것인,

파생 폰트 생성 장치.

청구항 17

대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계, 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함하는 파생 폰트 생성 방법을 수행하기 위해, 컴퓨터 장치로 판독 가능한 기록매체에 저장된 소프트웨어 프로그램.

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 발명은 파생 폰트 생성 방법, 장치 및 소프트웨어 프로그램에 관한 것이다. 일 실시예는 글자의 초성, 중성 및 종성 중 적어도 어느 하나에 글자효과를 부여한 파생 폰트를 생성하고 출력할 수 있다.

배경 기술

[0002] 폰트는 서로 어울리도록 일관성을 갖춘 글자의 모듬을 뜻하는 것으로 우리말로는 글씨체 또는 글꼴이라 한다. 또한, 글자를 컴퓨터나 스마트폰 등 전자기기에서 사용하고 출력하기 위해 폰트를 소프트웨어 프로그램이 인식 가능한 형태로 데이터베이스화하여 저장한 것을 폰트파일이라고 한다. 폰트파일은 글자별로 유니코드(unicode)를 부여하며, 유니코드에 맞는 글자 이미지인 글리프(glyph)가 할당되어 있다. 사용자가 문서 소프트웨어 프로그램 등에서 특정 글자를 입력하면 해당 글자의 유니코드에 위치한 글리프를 출력하게 된다.

[0003] 대부분의 문서 소프트웨어 프로그램은 해당 폰트파일에서 제공하는 글자에 대하여 굵기 변경, 회전 변경, 색상 변경 등의 효과를 부여할 수 있다. 그러나, 글자의 초성, 중성 및 종성을 구별하여 특정 글자성분에만 효과를 부여할 수 없는 한계가 있다.

[0004] 현재 다양한 언어별로 다양한 종류의 폰트가 개발되어 사용되고 있으며, 수요가 지속적으로 증가하고 있다. 그러나, 한글의 경우 초성, 중성 및 종성이 조합되어 하나의 글자를 형성하는 바, 총 11,172자의 글자에 대한 글리프 제작 및 유니코드 할당이 수행되어야 한다. 따라서, 새로운 한글 폰트파일을 제작하기 위해서는 많은 시간 및 노력이 필요하다.

선행기술문헌

특허문헌

[0005] (특허문헌 0001) 한국 공개특허공보 제10-2017-0092875호

발명의 내용

해결하려는 과제

[0006] 본 발명은 글자의 초성, 중성 및 종성 중 원하는 글자성분에 대하여 다양한 효과를 부여할 수 있는 파생 폰트 생성 방법, 장치 및 소프트웨어 프로그램을 제공함을 목적으로 한다.

[0007] 또한, 본 발명은 새로운 한글 폰트파일을 손쉽게 제작할 수 있다.

과제의 해결 수단

[0008] 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 방법은, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계; 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함한다.

- [0010] 상기 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계는, 상기 대상 글자의 이미지를 광학 문자 인식 기술을 적용하여 상기 대상 글자의 글자성분을 구별하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0011] 일 실시예에서 본 단계는, 상기 대상 글자의 기본폰트파일의 기본글리프로부터 글자성분을 구별하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0012] 다른 실시예에서 본 단계는, 상기 대상 글자의 글자 이미지로부터 상기 대상 글자의 글자성분을 구별하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0013]
- [0014] 상기 광학 문자 인식 기술을 적용하여 구별하는 단계는, 상기 대상 글자의 이미지로부터 텍스트를 인식하는 단계 및 상기 인식된 텍스트를 글자성분으로 구별하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0016] 글자효과를 부여하는 단계에서 상기 글자효과는, 상기 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 회전, 굵기 변경, 크기 변경, 색상 변경, 이미지 추가 및 장평 변경 중 적어도 어느 하나일 수 있다.
- [0017] 본 단계는, 상기 글자효과를 부여할 글자성분을 특정하는 단계, 부여할 글자효과를 특정하는 단계 및 상기 특정된 글자성분에 상기 특정된 글자효과를 부여하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0019] 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계 이후에, 상기 파생글리프를 상기 대상 글자에 해당하는 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계를 더 포함할 수 있다. 본 단계에서, 상기 파생글리프를 파생폰트파일의 유니코드 위치에 저장할 수 있다.
- [0021] 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 장치는, 사용자의 명령을 입력받는 입력부, 상기 입력부로부터 명령을 전달받고 연산을 처리하는 제어부 및 글자를 표시하는 표시부를 포함한다. 본 장치에서 상기 제어부는, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계; 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 수행한다.
- [0023] 본 발명의 실시예를 따르는 컴퓨터 장치로 판독 가능한 기록매체에 저장된 소프트웨어 프로그램은, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계, 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함하는 파생 폰트 생성 방법을 수행한다.

발명의 효과

- [0024] 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 방법, 장치 및 소프트웨어 프로그램은 글자의 초성, 중성 및 종성 중 원하는 글자성분에 대하여 다양한 효과를 부여할 수 있다.
- [0025] 또한, 본 발명은 새로운 한글 폰트파일을 손쉽게 제작할 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [0026] 도 1은 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 방법의 순서도이다.
- 도 2는 대상 글자의 글리프 이미지를 도식한 것이다.
- 도 3은 도 2의 대상 글자에서 텍스트 부분을 인식하고, 이를 초성, 중성 및 종성으로 구별한 모습을 개념화하여 표현한 것이다.
- 도 4는 도 3에서 종성에 글자효과를 부여하여 색상을 변경한 것을 도식한 것이다.
- 도 5는 도 3에서 초성에 글자효과를 부여하여 회전한 것을 도식한 것이다.
- 도 6은 대상 글자의 필기체 이미지를 도식한 것이다.

도 7은 도 6의 대상 글자에서 텍스트 부분을 인식하고, 이를 초성, 중성 및 종성으로 구별하는 모습을 개념화하여 표현한 것이다.

도 8은 도 7에서 초성에 글자효과를 부여하여 회전한 것을 도시한 것이다.

도 9는 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 장치를 도시한 것이다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0027] 이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명의 바람직한 실시 형태들을 다음과 같이 설명한다. 그러나, 본 발명의 실시 형태는 여러 가지 다른 형태로 변형될 수 있으며, 본 발명의 범위가 이하 설명하는 실시 형태로 한정되는 것은 아니다. 또한, 본 발명의 실시 형태는 당해 기술분야에서 평균적인 지식을 가진 자에게 본 발명을 더욱 완전하게 설명하기 위해서 제공되는 것이다. 따라서, 도면에서의 요소들의 형상 및 크기 등은 보다 명확한 설명을 위해 과장될 수 있으며, 도면 상의 동일한 부호로 표시되는 요소는 동일한 요소이다. 또한, 유사한 기능 및 작용하는 부분에 대해서는 도면 전체에 걸쳐 동일한 부호를 사용한다. 덧붙여, 명세서 전체에서 어떤 구성요소를 "포함"한다는 것은 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있다는 것을 의미한다.
- [0029] 도 1은 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 방법의 순서도이다. 도 1을 참조하면, 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 방법은, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계; 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계 및 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함한다. 일 실시예는 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계 이후에, 상기 파생글리프를 상기 대상 글자에 해당하는 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계를 더 포함할 수 있다. 또한, 일 실시예는 상기 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계 이후에, 상기 파생글리프가 적용된 글자를 출력하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0031] 상기 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계는 대상 글자의 이미지로부터 텍스트 부분을 인식하고, 인식된 텍스트를 초성, 중성 및 종성으로 구분하는 단계이다. 일 실시예에서, 종성이 없을 수 있으며, 이 경우에는 초성 및 중성을 구별한다.
- [0032] 상기 대상 글자는 다양한 형태의 것을 적용할 수 있다. 일 실시예는 도 2와 같이 일반적인 폰트파일에 내장된 글리프(glyph)의 이미지일 수 있고, 다른 실시예는 도6과 같이 사람에 의해 쓰여진 필기체의 이미지일 수 있다. 그 밖에도 글자를 표시한 것이면 특별히 제한하지 않는다.
- [0033] 본 단계는 상기 대상 글자의 이미지를 광학 문자 인식 기술을 적용하여 상기 대상 글자의 글자성분을 구별하는 단계를 포함할 수 있다. 상기 광학 문자 인식 기술(OCR; Optical Character Recognition)은 이미지 내의 문자를 인식하여 기계가 읽고 편집할 수 있도록 이미지 텍스트를 디지털 정보로 변환하는 기술이다. 상기 광학 문자 인식 기술은 해당 분야에서 사용하는 것이면 특별히 제한하지 않는다.
- [0034] 상기 광학 문자 인식 기술을 적용하여 구별하는 단계는, 상기 대상 글자의 이미지로부터 텍스트를 인식하는 단계 및 상기 인식된 텍스트를 글자성분으로 구별하는 단계를 포함할 수 있다. 또한, 상기 구별된 글자성분을 텍스트데이터베이스의 정보와 대비하여 대응하는 글자성분을 특정하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0035] 상기 대상 글자의 이미지로부터 텍스트를 인식하는 단계는 공백 또는 배경 부분과 텍스트 부분을 구별하는 것으로, 일반적인 광학 문자 인식 기술에서 텍스트를 인식하는 방법에 의할 수 있다. 일 실시예는 이미지를 복수의 픽셀로 구분하고, 각 픽셀의 음영이나 색상 등을 대비하여 특정 범주에 해당하는 픽셀 부분을 텍스트 영역으로 인식할 수 있다.
- [0036] 상기 인식된 텍스트를 글자성분으로 구별하는 단계는 인식된 텍스트를 초성, 중성 및 종성으로 구분하는 것이다. 일 실시예에서, 본 단계는 인식된 텍스트의 연결 여부, 위치 등을 고려하여 초성, 중성 및 종성으로 구별할 수 있다. 이 경우, 왼쪽 상단에 위치한 글자성분은 초성, 오른쪽 상단에 위치한 글자성분은 중성, 하단에 위치한 글자성분은 종성으로 구분할 수 있다.

- [0037] 상기 구별된 글자성분을 텍스트데이터베이스의 정보와 대비하여 대응하는 글자성분을 특정하는 단계는, 보다 정확하게 글자성분을 특정하기 위한 것이다. 텍스트데이터베이스는 초성, 중성 및 종성으로 사용되는 자음 및 모음의 정보가 저장매체에 저장된 데이터베이스일 수 있다. 일 예에서, 상기 구별된 글자성분 중 하단에 위치한 것을 상기 텍스트데이터베이스와 대비한 결과 모음인 것으로 판별된다면, 하단에 위치한 글자성분은 종성이 아니라 중성으로 취급할 수 있다. 대상 글자가 ‘와’ 인 경우, ‘ㄱ’ 는 하단에 위치하는 텍스트로 구별될 수 있으나, 텍스트데이터베이스와의 대비를 통해 모음인 ‘ㅏ’ 로 판정되며, 이 경우, ‘ㅇ’ 를 초성, ‘ㅏ’ 를 중성으로 판정할 수 있다.
- [0038] 본 단계를 도면을 통해 설명한다. 도 3에서는 기본폰트파일의 기본글리프 이미지(도 2)에서 텍스트 부분을 인식하고 그 중에서 초성, 중성 및 종성의 글자성분을 구별하여 디지털 정보로 생성한 것을 표현하고 있다. 도 3에서 ‘ㅏ’ 은 초성, ‘ㅑ’ 는 중성, ‘ㄱㅏ’ 은 종성이다. 또한, 도 7에서는 필기에 이미지(도 6)에서 텍스트 부분을 인식하고 그 중에서 초성, 중성 및 종성의 글자성분을 구별하여 디지털 정보로 생성한 것을 표현하고 있다. 도 3에서 ‘ㄱ’ 은 초성, ‘ㅑ’ 는 중성, ‘ㅑㅏ’ 은 종성이다.
- [0040] 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자효과를 부여하는 단계는 초성, 중성 및 종성 중 어느 하나 또는 둘 이상의 글자성분에 글자효과를 부여한다. 이 때, 둘 이상의 글자성분에 부여하는 글자효과는 동일한 것일 수 있고각기 다른 것일 수 있다.
- [0041] 본 단계에서 상기 글자효과는, 상기 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 회전, 굵기 변경, 크기 변경, 색상 변경, 이미지 추가 및 장평 변경 중 적어도 어느 하나일 수 있다.
- [0042] 본 단계는, 상기 글자효과를 부여할 글자성분을 특정하는 단계, 부여할 글자효과를 특정하는 단계 및 상기 특정된 글자성분에 상기 특정된 글자효과를 부여하는 단계를 포함할 수 있다.
- [0043] 상기 글자효과를 부여할 글자성분을 특정하는 단계는 외부에서 사용자가 입력한 명령을 따름으로써 수행할 수 있다. 즉, 사용자가 입력 장치를 통해 ‘중성’ 을 선택하는 경우, 해당 장치의 제어부(120)(또는 소프트웨어 프로그램)는 사용자의 입력값에 따라 글자효과를 부여할 글자성분으로 ‘중성’ 을 선택한다.
- [0044] 상기 부여할 글자효과를 특정하는 단계 역시 외부에서 사용자가 입력한 명령을 따름으로써 수행할 수 있다. 즉, 사용자가 입력 장치를 통해 글자효과 중에서 ‘색상변경-주황색’ 을 선택하는 경우, 해당 장치의 제어부(120)(또는 소프트웨어 프로그램)는 사용자의 입력값에 따라 특정된 글자성분의 색상을 주황색으로 변경할 것을 특정한다.
- [0045] 본 단계를 도면을 통해 설명한다. 도 4는 ‘중성’ 에 대하여 ‘색상변경-주황색’ 이 적용된 예이고, 도 5는 ‘초성’ 에 대하여 ‘회전-시계방향 22도’ 가 적용된 예이고, 도 8은 ‘초성’ 에 대하여 ‘회전-반시계방향 30도’ 가 적용된 예이다.
- [0047] 상기 글자효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계 및 상기 파생글리프를 상기 대상 글자에 해당하는 유니코드 위치에 할당하여 저장하는 단계는 파생폰트파일을 생성하는 단계이다. 앞서 설명한 방법에 의해 생성된 파생폰트를 표시부(130)에 바로 표시할 수도 있지만, 지속적으로 사용하고 편집하기 위해서는 별도의 폰트파일(파생폰트파일)을 생성하는 것이 바람직하다. 이 경우, 한글 폰트파일에 대한 유니코드는 통일되어 있는 바, 생성된 파생 폰트에 해당하는 유니코드에 해당 파생 폰트의 글리프인 파생글리프를 생성하여 저장할 수 있다. 이 경우, 나머지 유니코드는 비어있을 수 있다.
- [0048] 다른 실시예에서, 대상 글자가 기존의 폰트파일인 기본폰트파일의 글리프로부터 획득된 것인 경우에는, 상기 파생 폰트의 파생글리프를 기본폰트파일의 해당 유니코드에 해당하는 글리프를 치환하여 저장할 수 있다. 이 경우, 사용자가 해당 글자를 입력하면 글자효과가 부여된 글자가 표시되게 된다.
- [0049] 다른 실시예에서, 대상 글자가 기존의 폰트파일인 기본폰트파일의 글리프로부터 획득된 것인 경우, 해당 장치의 제어부(120)(또는 소프트웨어 프로그램)는 기본폰트파일을 복제하여 파생폰트파일을 생성한 후, 상기 파생폰트파일의 해당 유니코드의 글리프를 치환하여 저장할 수 있다. 이 경우, 사용자가 문서 소프트웨어 프로그램 등에서 글자체를 기본폰트파일로 선택하는 지, 아니면 파생폰트파일로 선택하는 지에 따라 글자효과가 없는 글자가 표시되거나 글자효과가 부여된 글자가 표시되게 된다.

[0051] 상기 파생글리프가 적용된 글자를 출력하는 단계는 사용자에게 글자효과가 부여된 글자를 보여주는 단계이다. 해당 장치의 표시부(130)에 글자를 표시할 수 있다.

[0053] 앞서 설명한 파생 폰트 생성 방법은 파생 폰트 생성 장치(100)를 통해 수행될 수 있다. 도 9는 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 장치(100)를 도시한 것이다. 도 9를 참조하면, 본 발명의 실시예를 따르는 파생 폰트 생성 장치(100)는, 사용자의 명령을 입력받는 입력부(110), 상기 입력부(110)로부터 명령을 전달받고 연산을 처리하는 제어부(120) 및 글자를 표시하는 표시부(130)를 포함한다. 본 장치에서 상기 제어부(120)는, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계; 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자 효과를 부여하는 단계 및 상기 글자 효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 수행한다. 즉, 상기 제어부(120)는 앞서 설명한 파생 폰트 생성 방법을 수행한다.

[0055] 상기 입력부(110)는 키보드, 마우스, 카메라, 마이크 등 다양한 종류의 입력부(110)일 수 있으며 특별히 제한하지 않는다. 상기 입력부(110)는 상기 제어부(120)와 유선 또는 무선으로 연결되어 정보를 전달할 수 있다.

[0057] 상기 제어부(120)는 각 구성요소의 동작을 제어하고 모니터링하는 기능을 수행한다. 상기 제어부(120)는 각 구성요소를 동작하도록 명령하는 소프트웨어 프로그램이 저장되어 이를 실행하는 프로세서, 다양한 정보를 저장하는 메모리 및 사용자에게 정보를 표시하는 표시부(130)를 포함할 수 있다. 보다 구체적으로 상기 제어부(120)는 컴퓨터일 수 있고, 상기 제어부(120)는 하드웨어에 의해 실행되는 소프트웨어 모듈이나 소프트웨어 프로그램을 실행함으로써 상기 각각의 구성요소의 작동을 구현할 수 있다. 상기 소프트웨어 모듈은 RAM(Random Access Memory), ROM(Read Only Memory), EPROM(Erasable Programmable ROM), EEPROM(Electrically Erasable Programmable ROM), 플래시 메모리(Flash Memory), 하드 디스크, 착탈형 디스크, CD-ROM, 또는 본 발명이 속하는 기술 분야에서 잘 알려진 임의의 형태의 컴퓨터 판독가능 기록매체에 상주할 수도 있다.

[0059] 상기 표시부(130)는 사용자에게 글자효과가 반영된 글자를 보여주는 장치로서, 모니터 등일 수 있으며 특별히 제한하지 않는다.

[0060] 본 발명의 실시예를 따르는 컴퓨터 장치로 판독 가능한 기록매체에 저장된 소프트웨어 프로그램은, 대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구별하는 단계, 상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대하여 글자 효과를 부여하는 단계 및 상기 글자 효과가 부여된 파생글리프를 생성하는 단계를 포함하는 파생 폰트 생성 방법을 수행한다. 즉, 상기 컴퓨터 장치로 판독 가능한 기록매체에 저장된 소프트웨어 프로그램을 컴퓨터 장치에 의해 실행함으로써 앞서 설명한 파생 폰트 생성 방법을 수행할 수 있다.

[0062] 본 발명은 상술한 실시 형태 및 첨부된 도면에 의해 한정되는 것이 아니며 첨부된 청구범위에 의해 한정하고자 한다. 따라서, 청구범위에 기재된 본 발명의 기술적 사상을 벗어나지 않는 범위 내에서 해당 기술분야의 통상의 지식을 가진 자에 의해 다양한 형태의 치환, 변형 및 변경이 가능할 것이며, 이 또한 본 발명의 범위에 속한다고 할 것이다.

부호의 설명

[0063] 100: 파생 폰트 생성 장치, 110:입력부, 120:제어부, 130:표시부

도면

도면1

대상 글자의 글자성분인 초성, 중성 및 종성을 구
별하는 단계



상기 구별된 글자성분 중 적어도 어느 하나에 대
하여 글자 효과를 부여하는 단계



상기 글자 효과가 부여된 파생글리프를 생성하는
단계

도면2



도면3



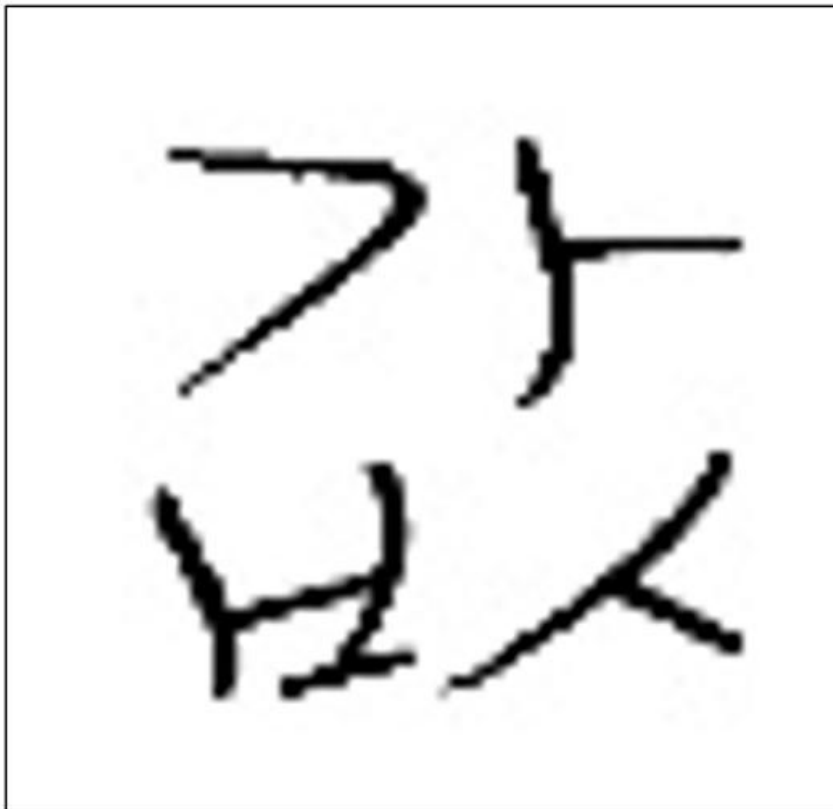
도면4



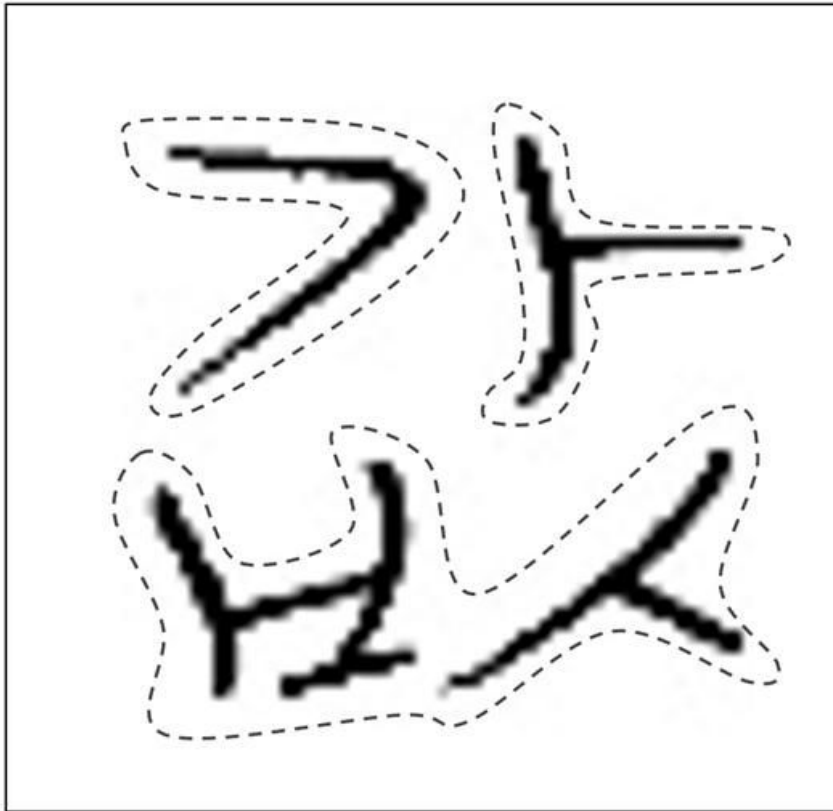
도면5



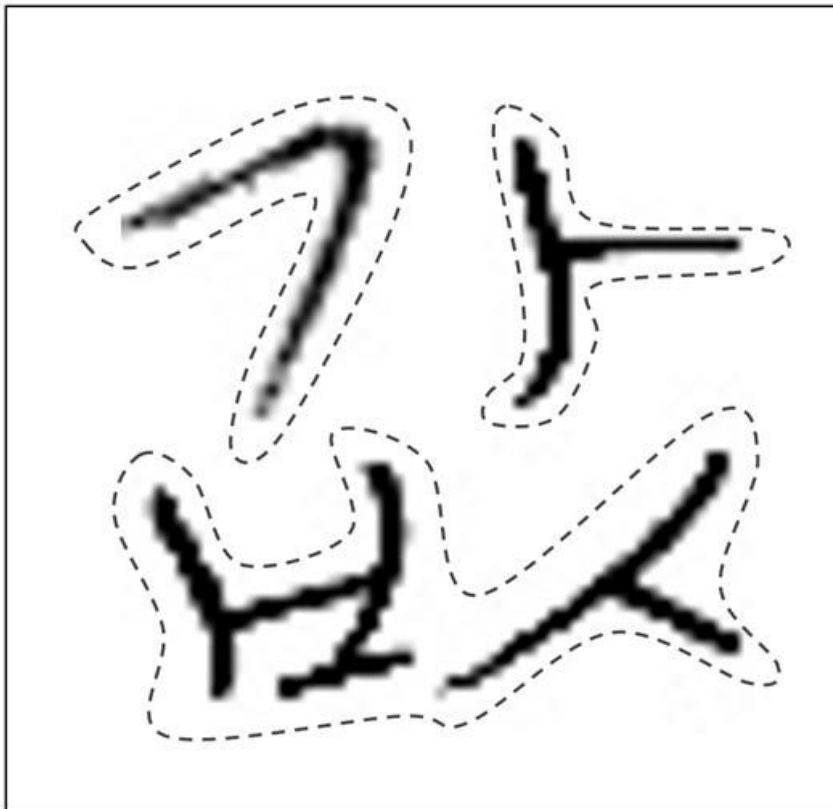
도면6



도면7



도면8



도면9

100

