

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成17年6月23日(2005.6.23)

【公開番号】特開2003-126508(P2003-126508A)

【公開日】平成15年5月7日(2003.5.7)

【出願番号】特願2001-328202(P2001-328202)

【国際特許分類第7版】

A 6 3 F 7/02

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 0 4 Z

A 6 3 F 7/02 3 2 4 C

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成16年9月30日(2004.9.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】請求項1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項1】

遊技媒体を用いて所定の遊技を行うことが可能であり、所定の払出手条件が成立したことにもとづいて遊技媒体を払い出す遊技機であって、

遊技の進行に関わる制御を行う遊技制御手段と、

前記遊技媒体の払い出しを行う払出手段と、

前記払出手段により払い出された遊技媒体を検出する払出手遊技媒体検出手段と、

遊技機への電力供給が停止しても所定期間は記憶内容を保持することが可能であり、前記払出手条件の成立にもとづいて払い出すべき遊技媒体数のうち未だ払い出されていない未払出手数を特定可能な未払出手数データを記憶する変動データ記憶手段と、

前記遊技制御手段からのコマンドデータにもとづいて前記払出手段の制御を行い、前記払出手遊技媒体検出手段からの検出信号を入力する検出信号入力処理と、前記検出信号入力処理の結果を示すデータにもとづいて前記未払出手数データを更新する処理とを行う払出手制御手段と、

遊技機で用いられる所定の電源の状態を監視して、遊技機への電力の供給停止にかかる検出条件が成立したときに検出信号を出力する電源監視手段と、

前記電源監視手段によって前記検出信号が出力された後少なくとも所定の検出維持期間が経過するまでの期間において前記払出手遊技媒体検出手段による遊技媒体の検出を可能な状態とするために、当該払出手遊技媒体検出手段および前記払出手制御手段に電力を供給可能な補助電力供給手段と、を備え、

前記遊技制御手段および前記払出手制御手段は、前記電源監視手段からの検出信号に応じて制御状態を復旧させるために必要なデータを前記変動データ記憶手段に保存するための電力供給停止時処理を実行し、電力供給が復帰し所定の復旧条件が成立したときに前記変動データ記憶手段に保存されていた記憶内容にもとづいて制御状態を電力供給が停止する前の状態に復旧させる復旧処理を実行し、電力供給が復帰し所定の復旧条件が不成立であったときには、前記変動データ記憶手段に保持されていた記憶内容を初期化する初期化処理を実行し、

前記遊技制御手段は、コマンドデータとコマンドデータの払出手制御手段への入力を指示するための指示信号とを出力ポートを介して前記払出手制御手段に出力し、前記コマンドデ

ータの出力ポートへの出力に応じて出力ポートに出力したコマンドデータの内容を前記変動データ記憶手段のポート出力内容記憶領域に保存し、

前記遊技制御手段は、前記復旧処理にて、前記ポート出力内容記憶領域の内容にもとづいて、前記出力ポートの状態を復旧させ、

前記払出手制御手段は、前記電力供給停止時処理にて前記検出信号入力処理を実行し、前記検出信号入力処理の結果を示すデータを前記変動データ記憶手段に保存し、前記復旧処理にて前記検出信号入力処理の結果を示すデータにもとづいて前記未払出手数データを更新する処理を実行する

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0015

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0015】

【課題を解決するための手段】

本発明による遊技機は、遊技媒体を用いて所定の遊技を行うことが可能であり、所定の払出手条件（例えば、遊技領域に設けられた入賞領域への入賞があったときに成立する条件、スロットマシンにおいて予め定められた所定の表示様式での表示が表示装置になされたときに成立する条件、カードユニット50からの球貸し要求があつたときに成立する条件）が成立したことにもとづいて遊技媒体を払い出す遊技機であって、遊技の進行に関わる制御を行う遊技制御手段（例えば、CPU56を含む遊技制御手段）と、遊技媒体の払い出しを行う払出手段（例えば球払出手装置97）と、払出手段により払い出された遊技媒体を検出する払出手媒体検出手段（例えば賞球カウントスイッチ301A、球貸しカウンタスイッチ301B）と、遊技機への電力供給が停止しても所定期間は記憶内容を保持することが可能であり、払出手条件の成立にもとづいて払い出すべき遊技媒体数のうち未だ払い出されていない未払出手数を特定可能な未払出手数データ（例えば総賞球数格納バッファの格納値、賞球未払出手カウンタ、貸し球未払出手数カウンタ）を記憶する変動データ記憶手段（例えば主基板31が備える電源バックアップされたRAM55や払出手制御基板37が備える電源バックアップされたRAM）と、遊技制御手段からのコマンドデータにもとづいて払出手段の制御を行い、払出手媒体検出手段からの検出信号を入力する検出信号入力処理と、検出信号入力処理の結果を示すデータにもとづいて未払出手数データを更新する処理とを行う払出手制御手段（例えば、払出手制御用CPU371を含む払出手制御手段）と、遊技機で用いられる所定の電源の状態を監視して、遊技機への電力の供給停止にかかる検出条件（例えば監視電圧であるVSL(+30V)の電圧値が+22Vまで低下したときに成立する条件）が成立したときに検出信号（例えば電源断信号）を出力する電源監視手段（例えば電源監視用IC902）と、電源監視手段によって検出信号が出力された後少なくとも所定の検出維持期間（例えば、ステップS466やステップS816で設定される期間）が経過するまでの期間において払出手媒体検出手段による遊技媒体の検出を可能な状態とするために、当該払出手媒体検出手段および払出手制御手段に電力を供給可能な補助電力供給手段（例えばコンデンサ923を備えるコンバータIC920）と、を備え、遊技制御手段および払出手制御手段は、電源監視手段からの検出信号に応じて制御状態を復旧させるために必要なデータ（例えばCPU56や払出手制御用CPU371に用いられるレジスタのデータ等）を変動データ記憶手段に保存するための電力供給停止時処理（例えば図22～図24に示す処理や図49～図51に示す処理）を実行し、電力供給が復帰し所定の復旧条件（例えばステップS7～ステップS9の条件やステップS707～ステップS709の条件）が成立したときに変動データ記憶手段に保存されていた記憶内容にもとづいて制御状態を電力供給が停止する前の状態に復旧させる復旧処理（例えば図20に示す遊技状態復旧処理や図48に示す払出手状態復旧処理）を実行し、電力供給が復帰し所定の復旧条件が不成立であったときには、変動データ記憶手段に保持されていた記憶

内容を初期化する初期化処理（例えばステップS11～ステップS15の処理、ステップS711～ステップS714の処理）を実行し、遊技制御手段は、コマンドデータとコマンドデータの払出制御手段への入力を指示するための指示信号（例えば図79における割込信号や図91におけるSTB信号）とを出力ポート（例えば図80に示す出力ポート）を介して払出制御手段に出力し、コマンドデータの出力ポートへの出力に応じて出力ポートに出力したコマンドデータの内容を変動データ記憶手段のポート出力内容記憶領域（例えば出力ポート1出力内容記憶領域～出力ポート4出力内容記憶領域）に保存し、遊技制御手段は、復旧処理にて、ポート出力内容記憶領域の内容にもとづいて、出力ポートの状態を復旧させ（例えばステップS93）、払出制御手段は、電力供給停止時処理にて検出信号入力処理（例えば、図23におけるステップS466～ステップS486の処理、図50におけるステップS816～ステップS826の処理、図50におけるステップS827～ステップS834の処理）を実行し、検出信号入力処理の結果を示すデータを変動データ記憶手段に保存（例えばステップS872、ステップS873）し、復旧処理にて検出信号入力処理の結果を示すデータにもとづいて未払出数データを更新する処理（例えばステップS889、ステップS890）を実行することを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0691

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0691】

【発明の効果】

以上のように、請求項1記載の発明によれば、遊技制御手段および払出制御手段が、電源監視手段からの検出信号に応じて制御状態を復旧させるために必要なデータを変動データ記憶手段に保存するための電力供給停止時処理を実行し、電力供給が復帰し所定の復旧条件が成立したときに変動データ記憶手段に保存されていた記憶内容にもとづいて制御状態を電力供給が停止する前の状態に復旧させる復旧処理を実行し、電力供給が復帰し所定の復旧条件が不成立であったときには、変動データ記憶手段に保持されていた記憶内容を初期化する初期化処理を実行し、遊技制御手段は、コマンドデータとコマンドデータの払出制御手段への入力を指示するための指示信号とを出力ポートを介して払出制御手段に出力し、コマンドデータの出力ポートへの出力に応じて出力ポートに出力したコマンドデータの内容を変動データ記憶手段のポート出力内容記憶領域に保存し、遊技制御手段は、復旧処理にて、ポート出力内容記憶領域の内容にもとづいて、出力ポートの状態を復旧させ、払出制御手段は、電力供給停止時処理にて検出信号入力処理を実行し、検出信号入力処理の結果を示すデータを変動データ記憶手段に保存し、復旧処理にて検出信号入力処理の結果を示すデータにもとづいて未払出数データを更新する処理を実行することを特徴とするので、電力供給停止時処理にて、払い出された遊技媒体を確実に検出することができるようになるとともに、遊技制御手段と払出制御手段との間におけるコマンドの送受信を欠落させないようにすることができるという効果がある。また、電力供給停止時処理での検出信号入力処理を迅速に行うことができる。