

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第6940493号
(P6940493)

(45) 発行日 令和3年9月29日(2021.9.29)

(24) 登録日 令和3年9月6日(2021.9.6)

(51) Int.Cl.

G05B 23/02 (2006.01)

F 1

G 05 B 23/02

Z

請求項の数 27 (全 84 頁)

(21) 出願番号 特願2018-519794 (P2018-519794)
 (86) (22) 出願日 平成28年10月12日 (2016.10.12)
 (65) 公表番号 特表2018-534682 (P2018-534682A)
 (43) 公表日 平成30年11月22日 (2018.11.22)
 (86) 國際出願番号 PCT/US2016/056595
 (87) 國際公開番号 WO2017/066291
 (87) 國際公開日 平成29年4月20日 (2017.4.20)
 審査請求日 令和1年10月10日 (2019.10.10)
 (31) 優先権主張番号 62/240,084
 (32) 優先日 平成27年10月12日 (2015.10.12)
 (33) 優先権主張国・地域又は機関
米国(US)

(73) 特許権者 512132022
フィッシャーローズマウント システムズ、インコーポレイテッド
アメリカ合衆国 テキサス 78681-7430 ラウンド ロック ウエスト ルイス ヘナ ブルバード 1100 ビルディング 1 エマーソン プロセスマネージメント
(74) 代理人 100113608
弁理士 平川 明
(74) 代理人 100138357
弁理士 矢澤 広伸

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 I/O抽象化フィールドデバイスの構成のための方法及びシステム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセスプラントをコミッショニングする方法であって、前記プロセスプラントが、フィールド環境及びバックエンド環境を有し、前記方法が、

前記プロセスプラントの前記フィールド環境内に配置された1つ以上のコンピューティングデバイスを使用して、フィールドデバイスが入力/出力(I/O)割り当て解除状態である間に、前記フィールドデバイスのデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスを構成することであって、前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスは、前記フィールドデバイスが前記I/O割り当て解除状態である旨の指示を示し、前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスが、前記I/O割り当て解除状態で前記フィールドデバイスのI/O抽象化構成を定義し、

前記フィールドデバイスが、前記プロセスプラントのランタイム中に、前記プロセスプラントの前記フィールド環境内で物理的機能を行い、そして、I/Oデバイスに通信的に接続されたポートを介して、前記物理的機能に対応するデータの送信または受信のうちの少なくとも1つを行って、前記プロセスプラント内で実行されるプロセスを制御し、

前記フィールドデバイスの前記I/O割り当て解除状態が、任意のI/Oデバイスを介して通信する前記フィールドデバイスの指定が、前記フィールド環境内で利用できないことを示す、構成することと、

前記フィールドデバイスが前記I/O割り当て解除状態である間に、前記フィールドデバイスの前記I/O抽象化構成に基づいて、前記フィールド環境内に配置された前記1つ

10

20

以上のコンピューティングデバイスによって、前記フィールドデバイスにおいて 1 つ以上のコミッショニングアクションを開始することと、を含む、方法。

【請求項 2】

前記フィールドデバイスの前記デバイスプレースホルダーオブジェクトの前記インスタンスを構成することが、前記デバイスプレースホルダーオブジェクトの 1 つ以上のプロパティのそれぞれの値を記憶することを含み、それぞれの値が、前記フィールドデバイスを記述するそれぞれのカテゴリまたはタイプを示す、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記フィールドデバイスを記述する前記それぞれのカテゴリまたはタイプを示す前記それぞれの値を記憶することが、1 つ以上の値を記憶することを含み、該 1 つ以上の値の各々が、I / O インターフェースタイプ、デバイスタイプ、前記デバイスタイプの特徴、I / O 構成タイプ、前記 I / O 構成タイプのプロパティもしくはパラメータ、または前記 I / O 構成タイプのチャネルパラメータをそれぞれ示す、請求項 2 に記載の方法。
10

【請求項 4】

前記プロセスプラントの前記フィールド環境内に配置されたユーザインターフェースを介して、前記 1 つ以上のプロパティの少なくとも 1 つのそれぞれの値を受信すること、

前記 1 つ以上のコンピューティングデバイスによって、データストアから前記 1 つ以上のプロパティの少なくとも 1 つのそれぞれの値を取得すること、または

前記 1 つ以上のコンピューティングデバイスによって、前記プロセスプラントの前記フィールド環境内で実行するアプリケーションから、前記 1 つ以上のプロパティの少なくとも 1 つのそれぞれの値を取得すること、のうちの少なくとも 1 つをさらに含む、請求項 2 または 3 に記載の方法。
20

【請求項 5】

前記デバイスプレースホルダーオブジェクトが、複数のプロパティを含み、前記方法が、前記フィールドデバイスの前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスの第 2 のプロパティについて記憶した値に基づいて、前記フィールドデバイスの前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスの第 1 のプロパティを公開することをさらに含む、請求項 2 ~ 4 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 6】

前記第 2 のプロパティについて記憶した前記値と、前記第 1 のプロパティの前記公開との関連付けを判定することをさらに含む、請求項 5 に記載の方法。
30

【請求項 7】

前記フィールドデバイスにおいて前記 1 つ以上のコミッショニングアクションを開始することが、前記フィールドデバイスの前記 I / O 抽象化構成を利用して、コミッショニングアクションを開始することを含む、請求項 1 ~ 6 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 8】

前記フィールドデバイスの前記 I / O 抽象化構成を定義することが、前記フィールドデバイスを示すシステムタグを取得することを含み、前記システムタグが、一組の構文解析規則を使用する前記 1 つ以上のコンピューティングデバイスによって、前記フィールドデバイスを一意的に識別するソースタグから自動的に導出される、請求項 1 ~ 7 のいずれか一項に記載の方法。
40

【請求項 9】

前記フィールドデバイスが前記 I / O 割り当て解除状態であることを検出することをさらに含み、前記 1 つ以上のコミッショニングアクションが、前記フィールドデバイスが前記 I / O 割り当て解除状態であることを前記検出することに基づく、請求項 1 ~ 8 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 10】

前記フィールドデバイスが I / O 割り当て状態であることを検出することであって、前記 I / O 割り当て状態が、前記フィールドデバイスが前記フィールド環境内に配置された特定の I / O デバイスに指定されていることを示す、検出することと、
50

前記フィールドデバイスが前記 I / O 割り当て状態であることを前記検出することに基づいて、1つ以上の追加的なコミッショニングアクションを開始することであって、前記1つ以上の追加的なコミッショニングアクションが、前記フィールドデバイスを前記特定の I / O デバイスに前記割り当てるに基づく、開始することと、をさらに含む、請求項 1 ~ 9 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 1 1】

前記方法の少なくとも一部分が、前記プロセスプラントの前記フィールド環境のステージング領域または前記プロセスプラントの前記フィールド環境の設置領域、のうちの少なくとも 1 つにおいて行われる、請求項 1 ~ 10 のいずれか一項に記載の方法。

【請求項 1 2】

フィールド環境及びバックエンド環境を有するプロセスプラントをコミッショニングするためのシステムであって、

前記フィールド環境内に配置されたデバイスプレースホルダーオブジェクトと、

前記フィールド環境内に配置されたアプリケーションであって、前記アプリケーションが、コンピュータ実行可能命令を備え、該コンピュータ実行可能命令が、1 つ以上のメモリに記憶され、また、1 つ以上のプロセッサによって実行されたときに、前記システムに、

フィールドデバイスが入力 / 出力 (I / O) 割り当て解除状態である間に、前記フィールドデバイスの前記デバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスを構成させ、前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスは、前記フィールドデバイスが前記 I / O 割り当て解除状態である旨の指示を示し、前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスが、前記 I / O 割り当て解除状態で前記フィールドデバイスの I / O 抽象化構成を定義し、

前記フィールドデバイスが、前記プロセスプラントのランタイム中に、前記プロセスプラントの前記フィールド環境内で物理的機能を行い、そして、I / O デバイスに通信的に接続されたポートを介して、前記物理的機能に対応するデータの送信または受信のうちの少なくとも 1 つを行って、前記プロセスプラント内で実行されるプロセスを制御し、

前記フィールドデバイスの前記 I / O 割り当て解除状態が、任意の I / O デバイスを介して通信する前記フィールドデバイスの指定が、前記フィールド環境内で利用できないことを示し、

前記フィールドデバイスが前記 I / O 割り当て解除状態である間に、前記フィールドデバイスにおける 1 つ以上のコミッショニングアクションによって使用するための前記フィールドデバイスの前記 I / O 抽象化構成を、前記 1 つ以上のメモリに記憶させる、アプリケーションと、を備える、システム。

【請求項 1 3】

前記フィールドデバイスの前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスが、前記デバイスプレースホルダーオブジェクトの 1 つ以上のプロパティのそれぞれの値を含み、それぞれの値が、前記フィールドデバイスを記述するそれぞれのカテゴリまたはタイプを示す、請求項 1 2 に記載のシステム。

【請求項 1 4】

前記フィールドデバイスの前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスのプロパティの値が、前記フィールドデバイスが前記 I / O 割り当て解除状態であることを示す、請求項 1 3 に記載のシステム。

【請求項 1 5】

前記 1 つ以上のプロパティのうちの少なくとも 1 つが、公開されたプロパティである、請求項 1 4 に記載のシステム。

【請求項 1 6】

前記 1 つ以上のプロパティのうちの少なくとも 1 つが、隠されたプロパティである、請求項 1 4 または 1 5 に記載のシステム。

【請求項 1 7】

10

20

30

40

50

前記フィールドデバイスを記述する前記それぞれのカテゴリまたはタイプを示す前記それぞれの値が、1つ以上の値を含み、該1つ以上の値の各々が、I/Oインターフェースタイプ、デバイスタイプ、前記デバイスタイプの特徴、I/O構成タイプ、前記I/O構成タイプのプロパティもしくはパラメータ、または前記I/O構成タイプのチャネルパラメータをそれぞれ示す、請求項14～16のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項18】

前記プロセスプラントの前記フィールド環境内に配置されたユーザインターフェースをさらに備え、前記1つ以上のプロパティの少なくとも1つのそれとの値が、前記ユーザインターフェースを介して取得される、請求項14～17のいずれか一項に記載のシステム。

10

【請求項19】

そのコンテンツが前記アプリケーションにアクセス可能であるデータストアをさらに備え、前記1つ以上のプロパティの少なくとも1つのそれとの値が、前記データストアから前記アプリケーションによって取得される、請求項14～18のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項20】

前記プロセスプラントの前記フィールド環境を実行する別のアプリケーションをさらに備え、前記1つ以上のプロパティの少なくとも1つのそれとの値が、前記別のアプリケーションから取得される、請求項14～19のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項21】

前記デバイスプレースホルダーオブジェクトが、複数のプロパティを含み、前記フィールドデバイスの前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスの第2のプロパティについて記憶した値に基づいて、前記フィールドデバイスの前記構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスの第1のプロパティが公開される、請求項14～20のいずれか一項に記載のシステム。

20

【請求項22】

プロパティ間の関連付けのマッピングをさらに備え、前記マッピングが、前記第2のプロパティについて記憶した前記値と、前記第1のプロパティの前記公開との前記関連付けを示す、請求項21に記載のシステム。

【請求項23】

前記アプリケーションがさらに、前記システムに、前記フィールドデバイスが前記I/O割り当て解除状態である間に、前記フィールドデバイスの前記I/O抽象化構成を利用するコミッショニングアクションを開始させる、請求項12～22のいずれか一項に記載のシステム。

30

【請求項24】

前記フィールド環境内に配置され、前記コンピュータ実行可能命令を備える前記アプリケーションが、第1の一組のコンピュータ実行可能命令を備える第1のアプリケーションであり、

前記システムが、前記フィールド環境内に配置され、第2の一組のコンピュータ実行可能命令を備える第2のアプリケーションをさらに備え、

40

前記フィールドデバイスの前記I/O抽象化構成が、前記フィールドデバイスを示すシステムタグを備え、前記システムタグが、前記第2のアプリケーションによって、前記フィールドデバイスを一意的に識別するソースタグから自動的に導出される、請求項12～23のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項25】

前記アプリケーションを、前記フィールド環境内に配置された資産管理システム、または前記フィールド環境内に配置されたフィールドコミッショニングツール、のうちの少なくとも1つにおいて実行する、請求項12～24のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項26】

前記アプリケーションがさらに、前記システムに、複数のフィールドデバイスについて

50

、前記デバイスプレースホルダーオブジェクトの複数のインスタンスをバルク構成させ、それによって、前記複数のフィールドデバイスの複数の I / O 抽象化構成を定義する、請求項 12 ~ 25 のいずれか一項に記載のシステム。

【請求項 27】

前記複数のフィールドデバイスの前記バルク構成が、プロパティ間の関連付けのマッピングに基づく、請求項 26 に記載のシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

10

<関連出願の相互参照>

本出願は、「Smart Commissioning of Process Control Plants」という名称で、2015年10月12日に出願された米国特許出願第 62/240,084 号に対する優先権、及びその利益を主張するものであり、その開示全体は、参照により本明細書に組み込まれる。

【0002】

本出願は、「Commissioning Field Devices in a Process Control System Supported by Big Data」という名称で、2015年1月26日に出願された米国特許出願第 14/605,304 号、及び本出願と同時に出願され、「Method and System for Commissioning Process Control Hardware」(代理人整理番号 06005-593481) という名称の米国特許出願第 15/291,200 号に関するものであり、これらの開示全体は、参照により本明細書に組み込まれる。

20

【0003】

<技術分野>

本開示は、一般に、プロセスプラント及びプロセス制御システムに関し、より具体的には、プロセスプラント及びプロセス制御システムのフィールドデバイス及びループのスマートまたはインテリジェントコミッショニングに関する。

【背景技術】

30

【0004】

物理的材料もしくは製品を製造、精製、変換、生成、または生産するために、化学、石油、工業、または他のプロセスプラントにおいて使用されるような分散型プロセス制御システムは、典型的に、アナログ、デジタル、もしくは複合アナログ / デジタルバスを介して、または無線通信リンクもしくはネットワークを介して、1つ以上のフィールドデバイスに通信的に結合された1つ以上のプロセスコントローラを含む。例えば弁、弁ポジショナ、スイッチ、及び伝送器（例えば、温度、圧力、レベル、及び流量センサ）であり得るフィールドデバイスは、プロセス環境内に位置付けられ、一般に、弁の開閉、温度もしくは圧力等のプロセス及び / または環境パラメータの測定等の物理的もしくはプロセス制御機能を行って、プロセスプラントまたはシステム内で実行する1つ以上のプロセスを制御する。広く公知のフィールドバスプロトコルに準拠したフィールドデバイス等のスマートフィールドデバイスは、制御計算、アラーム機能、及び一般にコントローラ内に実装される他の制御機能も行い得る。典型的にプラント環境内にも位置付けられるプロセスコントローラは、フィールドデバイスによって行われるプロセス測定及び / またはフィールドデバイスに関係する他の情報を示す信号を受信し、例えば、プロセス制御の決定を下し、受信した情報に基づいて制御信号を生成し、フィールドデバイス内で行われている制御モジュールまたはブロックと協調する異なる制御モジュール（HART（登録商標）、Wireless HART（登録商標）、及び FOUNDATION（登録商標）フィールドバスフィールドデバイス等）を実行するコントローラアプリケーションを実行する。コントローラ内の制御モジュールは、通信回線またはリンクを通じて制御信号をフィールドデバ

40

50

イスに送り、それによって、プロセスプラントまたはシステムの少なくとも一部分の動作を制御して、例えば、プラントまたはシステム内で動作または実行する1つ以上の工業プロセスの少なくとも一部分を制御する。例えば、コントローラ及びフィールドデバイスは、プロセスプラントまたはシステムによって制御されているプロセスの少なくとも一部分を制御する。典型的にプラント環境内にも位置付けられるI/Oデバイスは、典型的に、コントローラと1つ以上のフィールドデバイスとの間に配置され、例えば電気信号をデジタル値に、及びその逆に変換することによって、それらの間の通信を可能にする。本明細書で利用されるとき、フィールドデバイス、コントローラ、及びI/Oデバイスは、一般に、「プロセス制御デバイス」と称され、また、一般に、プロセス制御システムまたはプラントのフィールド環境内に位置付けられ、配置され、または設置される。

10

【0005】

フィールドデバイス及びコントローラからの情報は、通常、オペレータワークステーション、パーソナルコンピュータもしくはコンピュティングデバイス、データヒストリアン、レポート生成器、集中データベース、または典型的により過酷なプラントのフィールド環境から離れた制御室に、例えばプロセスプラントのバックエンド環境に配置される他の集中管理コンピュティングデバイス等の、1つ以上の他のハードウェアデバイスへのデータハイウェイもしくは通信ネットワークを通じて利用できるようにされる。これらのハードウェアデバイスの各々は、典型的に、プロセスプラント全体にわたって、またはプロセスプラントの一部分にわたって集中化される。これらのハードウェアデバイスは、例えば、プロセス制御ルーチンの設定変更、コントローラもしくはフィールドデバイス内の制御モジュールの動作の修正、プロセスの現在の状態の確認、フィールドデバイス及びコントローラによって生成されるアラームの確認、人員の訓練またはプロセス制御ソフトウェアの試験の目的でのプロセスの動作のシミュレーション、構成データベースの維持及び更新等の、プロセスの制御及び/またはプロセスプラントの動作に関する機能を、オペレータが行うことを可能にすることができる、アプリケーションを実行する。ハードウェアデバイス、コントローラ、及びフィールドデバイスによって利用されるデータハイウェイとしては、有線通信経路、無線通信経路、または有線通信経路及び無線通信経路の組み合わせが挙げられ得る。

20

【0006】

一例として、Emerson Process Managementによって販売されるDeltaV（商標）制御システムは、プロセスプラント内の様々な場所に位置付けられる異なるデバイスの内部に記憶され、それによって実行される複数のアプリケーションを含む。プロセス制御システムもしくはプラントのバックエンド環境において1つ以上のワークステーションまたはコンピュティングデバイス内に存在する構成アプリケーションは、ユーザが、プロセス制御モジュールを作成または変更し、これらのプロセス制御モジュールを、データハイウェイを介して、専用の分散型コントローラにダウンロードすることを可能にする。典型的には、これらの制御モジュールは、通信的に相互接続される機能ブロックから構成され、これらの機能ブロックは、オブジェクト指向プログラミングプロトコルにおけるオブジェクトであり、制御スキーム内でそれに対する入力に基づいて機能を行い、制御スキーム内の他の機能ブロックに出力を提供する。構成アプリケーションはまた、構成の設計者が、オペレータにデータを表示するために閲覧アプリケーションによって使用されるオペレータインターフェースを作成または変更することを可能にすること、及びオペレータが、プロセス制御ルーチン内の設定値等の設定を変更することを可能にすることもできる。各専用のコントローラ、及びいくつかの事例において1つ以上のフィールドデバイスは、それに指定され、ダウンロードされる制御モジュールを実行するそれぞれのコントローラアプリケーションを記憶し、実行して、実際のプロセス制御機能を実装する。1つ以上のオペレータワークステーション上で（またはオペレータワークステーション及びデータハイウェイと通信的に接続している1つ以上のリモートコンピュティングデバイス上で）実行することができる閲覧アプリケーションは、データハイウェイを介して、コントローラアプリケーションからデータを受信し、そして、ユーザイン

30

40

50

ターフェースを使用して、このデータをプロセス制御システムの設計者、オペレータ、またはユーザに表示し、また、オペレータの画面、エンジニアの画面、及び技術者の画面等の、いくつかの異なる画面のうちのいずれかを提供することができる。データヒストリーアンプリケーションは、典型的に、データハイウェイ全体にわたって提供されるデータの一部または全部を収集し、記憶する、データヒストリアンデバイスに記憶され、それによつて実行され、一方で、構成データベースアンプリケーションは、データハイウェイに取り付けられるさらなるコンピュータで実行して、現在のプロセス制御ルーチン構成及びそれと関連付けられるデータを記憶することができる。代替的に、構成データベースは、構成アンプリケーションと同じワークステーションに配置することができる。

【0007】

10

一般に、プロセスプラントまたはシステムのコミッショニングは、プラントまたはシステムの様々なコンポーネントを、システムまたはプラントを意図するように動作させることができることのできる地点に持ってくることを伴う。一般的に知られているように、物理的プロセス要素（プロセスプラント内のプロセスを制御するために利用される弁、センサ等）は、例えばプラントフロアレイアウト及び／もしくはプロセスレイアウトの配管及び計装図（P & I D）ならびに／または他の計画もしくは「青写真」に従って、プラントのフィールド環境内のそれぞれの場所に設置される。プロセス要素が設置された後には、プロセス要素の少なくとも一部がコミッショニングされる。例えば、フィールドデバイス、サンプリング点、及び／または他の要素は、コミッショニングを受ける。コミッショニングは、典型的に複数のアクションまたはアクティビティを含む、入り組んだ複雑なプロセスである。例えば、コミッショニングは、とりわけ、設置されたプロセス制御デバイス（フィールドデバイス等）及びその予想される接続の識別を検証または確認すること、プロセス制御システムまたはプラント内のプロセス制御デバイスを一意的に識別するタグを決定し、提供すること、デバイスのパラメータ、限度等の初期値を設定または構成すること、例えばデバイスに提供される信号を操作し、他の試験を行うことによって、様々な条件下で、デバイスの設置、動作、及び挙動の正確性を検証すること、及び他のコミッショニングアクティビティ及びアクション等の、アクションまたはアクティビティを含み得る。コミッショニング中のデバイス検証は、安全性の理由から、ならびに規制及び品質要件に準拠するために重要である。

20

【0008】

30

他のコミッショニングアクションまたはアクティビティは、デバイスが含まれるプロセス制御ループ上で行われる。このようなコミッショニングアクションまたはアクティビティは、例えば、いくつか例を挙げれば、相互接続全体にわたって送信される様々な信号が、相互接続の両端において予想される挙動をもたらすことを検証すること、プロセス制御ループに関する完全性検査、プラント内に実装されるデバイスの実際の物理的接続を示すための現況I/Oリストを生成すること、ならびに、他の「設置時の」データを記録することを含む。

【0009】

いくつかのコミッショニング作業のために、ユーザは、様々な目標のプロセス制御デバイス、コンポーネント、及びループにおいてローカルにコミッショニングツール（例えば、ハンドヘルドまたはポータブルコンピューティングデバイス）を利用することができる。いくつかのコミッショニング作業は、プロセス制御システムのオペレータインターフェースにおいて、例えばプロセスプラントのバックエンド環境に含まれるオペレータワークステーションのオペレータインターフェースにおいて行うことができる。

40

【0010】

典型的に、プロセスプラントのコミッショニングは、プロセスプラントのフィールド環境において設置され、設定され、相互接続される、物理的デバイス、接続、配線等が必要である。プラントのバックエンド環境において（例えば、典型的に制御室の中に、またはプラントのより過酷なフィールド環境から離れた他の場所にある、オペレータワークステーション、パーソナルコンピュータもしくはコンピューティングデバイス、集中データベ

50

ース、構成ツール等の、集中管理コンピューティングデバイスにおいて)、特に、様々なデバイス、該デバイスの構成、及び該デバイスの相互接続を識別し、及び／または該デバイスをアドレス指定するデータが集積され、検証またはコミッショニングされ、そして記憶される。このように、物理的ハードウェアが設置され、構成された後に、様々なデバイスが他のデバイスと通信することができるよう、識別情報、論理命令、ならびに他の命令及び／またはデータがダウンロードされ、または別様には、フィールド環境内に配置される様々なデバイスに提供される。

【0011】

当然ながら、バックエンド環境において行われるコミッショニングアクションに加えて、コミッショニングアクションまたはアクティビティも行われて、個別的及び一体的の両方で、物理的デバイス及び論理的デバイス両方のフィールド環境における接続及び動作の正確性を検証する。例えば、フィールドデバイスは、物理的に設置され、例えば電源オン、電源オフ等が個別に検証され得る。フィールドデバイスの一部は、次いで、コミッショニングツールに物理的に接続することができ、それを介して、シミュレーションされた信号をフィールドデバイスに送信することができ、様々なシミュレーションされた信号に応答するフィールドデバイスの挙動を試験することができる。同様に、その通信ポートがコミッショニングされるフィールドデバイスは、最終的に、端子ロックに物理的に接続して、端子ロックとフィールドデバイスとの間の実際の通信を試験することができる。典型的に、フィールド環境におけるフィールドデバイス及び／または他のコンポーネントのコミッショニングは、試験信号及び応答をフィールドデバイス及び他のループコンポーネントの間で通信し、また、結果として生じる検証された挙動を通信することができるように、コンポーネントの識別に関する知識、及びいくつかの事例では、コンポーネントの相互接続に関する知識を必要とする。現在公知のコミッショニング技術において、このような識別及び相互接続の知識またはデータは、一般に、バックエンド環境によってフィールド環境内のコンポーネントに提供される。例えば、バックエンド環境は、制御モジュールにおいて使用されるフィールドデバイスタグを、実際のプラント動作中に制御モジュールによって制御されるフィールドデバイスにダウンロードする。

【0012】

最終的に、プロセス制御ループの様々なコンポーネント及び部分をそれぞれコミッショニングし、検査し、試験した後に、ループ自体の全体をコミッショニングし、検査し、及び／または試験し、例えば「ループ試験」する。典型的に、ループ試験は、様々な入力または条件に応答する、及び／または様々な状態におけるループの挙動を試験することを含む。バックエンド環境のオペレータは、フィールド環境のオペレータと協調して、プロセス制御ループにおいて、様々な入力を注入し、及び／または様々な条件及び／または状態を生成し、そして、許容可能な目標値及び／または範囲に対するそれらの一致レベルについて、結果として生じた挙動及び／または測定値を調査する。

【発明の概要】

【0013】

スマートコミッショニング(「インテリジェントコミッショニング」または「パラレルコミッショニング」とも称される)のための技術、システム、装置、コンポーネント、デバイス、及び方法を本明細書で開示する。本技術、システム、装置、コンポーネント、デバイス、及び方法は、工業プロセス制御システム、環境、及び／またはプラントに適用することができ、これらは、本明細書において、互換的に「工業制御」、「プロセス制御」、「プロセス」システム、環境、及び／またはプラントと称される。典型的に、そのようなシステム及びプラントは、物理的原材料を製造、精製、または変換して製品を生成または生産するように動作する1つ以上のプロセス(本明細書において、「工業プロセス」とも称される)の分散方式における制御を提供する。

【0014】

プロセス制御システム及び／またはプラントのスマートコミッショニングは、コミッショニングプロセスの少なくともいくつかの部分を、ローカルに、自動的に、及び／または

10

20

30

40

50

分配的に行うことを可能にし、よって、プロセスプラントのデバイス、コンポーネント、及び他の部分を、プラントまたはシステムの中へ全体的に組み込むまたは統合する前に、部分的に、さらには全体的にコミュニケーションが可能である。様々な技術、システム、装置、コンポーネント、及び／または方法を含む。スマートコミュニケーションは、例えば、プロセス制御システム及び／またはそれらのそれぞれの安全計装システム（SIS）（例えば、スタンドアロンまたは一体型安全システム（ICSS））の様々な部分を、プロセスプラントの所在場所またはサイトにおいてまとめられ、統合される前に、異なる地理的な場所（例えば、異なる「modヤード」）において構築し、少なくとも部分的にコミュニケーションを行うことを可能にする。ある意味では、スマート／インテリジェントコミュニケーションは、並行のコミュニケーションアクティビティ及びアクションを行うことを可能にする。

【0015】

例えば、スマートコミュニケーションは、（大部分ではなくとも）いくつかのコミュニケーションアクティビティ及び／またはアクションを、プロセスプラントのフィールド環境において、及びバックエンド環境において独立に（及び実際には、所望に応じて、並行して）行うことを可能にする。フィールド環境に実装される設計及びエンジニアリングのコミュニケーションは、もはや、バックエンド環境において行われて大部分が完了した機能的設計、エンジニアリング、及びコミュニケーションの進捗（及び完了）に依存しない。このように、フィールド環境の物理的なコンポーネントのローカルコミュニケーションアクティビティのかなりの部分を、バックエンド環境の機能的または論理的なコンポーネントのコミュニケーションとは独立に行うことができ、逆もまた同様に行うことができる。すなわち、フィールド環境またはバックエンド環境のいずれかにおけるコミュニケーションアクティビティ及びアクションの少なくともいくつかの部分は、フィールド環境及びバックエンド環境が通信的に切断されている間に、例えば、フィールド環境に設置された（または設置されている）ループ（またはその一部分）がバックエンド環境から通信的に切断されている間に行うことができる。例えば、スマートコミュニケーション技術を使用すると、フィールド環境及び／またはバックエンド環境におけるコミュニケーションアクティビティまたはアクションの少なくともいくつかの部分を、プロセス制御システムまたはプラントが、特定のI/Oカード及び／またはチャネルへのフィールドデバイスの指定に関する知識を有する前に行うことができる。

【0016】

同様に、プロセスプラントのプロセス制御ループに関して、スマートコミュニケーションは、ループのコンポーネントの全てを最初に設置し、相互接続することを必要とすることなく、様々なコミュニケーションアクティビティ及び／またはアクションを、ループの様々なコンポーネント及び部分に対して行うことを可能にする。故に、プロセス制御ループのコミュニケーションアクティビティの少なくともいくつかの部分は、プロセス制御ループの様々なコンポーネントが切断されている間に、または互いに、ループに、及び／もしくはバックエンド環境にまだ割り当てられていない間に行うことができる。例えば、それぞれのコミュニケーションアクティビティは、プロセスプラントのバックエンド環境及びフィールド環境が通信的に切断されている間、これらの2つの環境の両方において開始し、行うことができる。フィールド環境及びバックエンド環境は、それらのそれぞれの側のプロセス制御ループの様々なそれぞれの部分を同時にコミュニケーションし、次いで、2つの側の結合に応じて、行われる残りのコミュニケーションアクティビティの大部分は、全体としてループに従うコミュニケーションアクティビティである。

【0017】

さらに、スマートコミュニケーションは、いかなるユーザ入力も必要とすることなく、特定の条件に基づいて、特定のコミュニケーションアクション及びアクティビティを自動的にトリガーまたは開始することを可能にする。いくつかの状況において、多数のコミュニケーションアクション及び／アクティビティは、ユーザが次にどのアクティビティを、どのコンポーネントに対して、及びどのように行うのかを示すことを必要とすることなく、自動

10

20

30

40

50

的にトリガーし、実行することができる。

【0018】

結果的に、スマートコミッショニングが、プロセスプラントのフィールド環境において行われる物理的な設計及びエンジニアリングを、プロセスプラントのバックエンド環境において行われる機能的な設計及びエンジニアリングとは独立に進めることを可能にし、また、スマートコミッショニングが、プロセス制御ループの様々な部分の区分的コミッショニングを、独立に、または設置状態に基づいて行うことも可能にするので、バックエンドとフィールドとの間のコミッショニングスケジューリングの依存性が低減され、また、プロセスプラントをコミッショニングするために必要とされる全体的なカレンダー時間も低減される。したがって、スマートコミッショニングは、時間及び人の両方のリソースの大幅な低減、したがって、コストの大幅な低減を伴って、コミッショニングプロセスを全体的に最適化する。10

【図面の簡単な説明】

【0019】

【図1】本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの1つ以上を利用することによって、その少なくとも一部分がコミッショニングされ得る、例示的なシステムプロセスプラントを図示するブロック図である。

【図2A】図1のプロセスプラントに含まれ得る、及びスマートコミッショニング技術を利用して少なくとも部分的にコミッショニングされ得る、2つの例示的なループのブロック図である。20

【図2B】図1のプロセスプラントに含まれ得る、電子マーシャリングブロックまたは装置の例示的なアーキテクチャを図示する図である。

【図2C】図1のプロセスプラントに含まれ得る、及びスマートコミッショニング技術を利用して少なくとも部分的にコミッショニングされ得る、2つの例示的なループのブロック図である。

【図3A】例示的なタグ構文解析装置またはデバイスのブロック図である。

【図3B】タグ構文解析の例示的な方法の流れ図である。

【図4A】スマートコミッショニング中に使用され得る、例示的なデバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクトを図示する図である。

【図4B】プロセスプラントをコミッショニングするための例示的な方法の流れ図である。30

【図5A】スマートコミッショニング中に使用され得る、電子マーシャリングコンポーネントのための例示的なエクステンダを図示する図である。

【図5B】ループがプロセスプラントのバックエンド環境から通信的に切断されている間に、プロセスプラントのフィールド環境においてアズビルトループ情報をローカルに生成するための例示的な方法の流れ図である。

【図5C】例示的なローカルアズビルトループ情報を生成する装置またはデバイスのブロック図である。

【図6】プロセスプラントをコミッショニングするための例示的な方法の流れ図である。

【図7A】フィールド設備がプラント内のI/Oネットワークを介して接続される前に、及び/または割り当てられる前に、モジュール、アプリケーション、及びインターフェースプログラムなどのバックエンドコンポーネントに対するコミッショニングアクションを構成し、行う能力を提供する、プロセスまたは工業プラントのバックエンドシステム内のコンポーネントの図である。40

【図7B】フィールド設備がプラント内のI/Oネットワークを介して接続される前に、及び/または割り当てられる前に、モジュール、アプリケーション、及びインターフェースプログラムなどのバックエンドコンポーネントに対するコミッショニングアクションを構成し、行う能力を提供する、プロセスまたは工業プラントのバックエンドシステム内のコンポーネントの図である。

【図7C】プラント内のI/Oネットワークを介してフィールド設備が接続及び/または50

割り当てられる前に、バックエンドシステムコンポーネントを構成し、コミッショニングするときに、フィールド設備へのプロキシとしてデバイスプレースホルダーオブジェクトと通信するためのシステム及び方法の図である。

【図8】確立されたI/Oネットワークを介して、プラントのバックエンドシステム内のオブジェクトをプラント内のフィールド設備と結合させるために、プロセッサまたは工業プラントにおいて使用される結合アプリケーション及びシステムの図である。

【図9A】本明細書で説明される自動ループ試験技術によって1つ以上のプロセス制御ループが試験され得る、例示的なプロセス制御ループを表すロック図である。

【図9B】プロセス制御ループを自動的に試験するための例示的な方法の流れ図である。

【図9C】多数のプロセス制御ループを自動的に試験するための例示的な方法の流れ図である。
10

【図10】従来のコミッショニング技術を、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術の少なくともいくつかと比較するチャートである。

【発明を実施するための形態】

【0020】

上で論じたように、オンラインであるときに、リアルタイムで1つ以上の工業プロセスを制御するように動作するプロセスプラント、プロセス制御システム、またはプロセス制御環境は、本明細書で説明される新規なスマートコミッショニング技術、システム、装置、コンポーネント、デバイス、及び/または方法のうちの1つ以上を利用してコミッショニングすることができる。プロセスプラントは、オンラインでコミッショニングされ、動作するとき、プロセス制御システムと協調して物理的機能を行って、プロセスプラント内で実行する1つ以上のプロセスを制御する、1つ以上の有線もしくは無線プロセス制御デバイス、コンポーネント、または要素を含む。プロセスプラント及び/またはプロセス制御システムは、例えば、1つ以上の有線通信ネットワーク及び1つ以上の無線通信ネットワークを含み得る。加えて、プロセスプラントまたは制御システムは、連続データベース、バッチデータベース、資産管理データベース、ヒストリックデータベース、及び他のタイプのデータベース等の、集中データベースを含み得る。
20

【0021】

例示のために、図1は、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの任意の1つ以上を使用することによって少なくともその一部分がコミッショニングされた、例示的なプロセスプラント、プロセス制御システム、またはプロセス制御環境5のロック図である。プロセスプラント5は、フィールドデバイスによって作成されたプロセス測定値を示す信号を受信し、この情報を処理して制御ルーチンを実装し、そして、有線または無線プロセス制御通信リンクまたはネットワークを通じて他のフィールドデバイスに送信されてプラント5内のプロセスの動作を制御する制御信号を生成する、1つ以上のプロセスコントローラを含む。典型的に、少なくとも1つのフィールドデバイスは、物理的機能（例えば、弁の開閉、温度の上昇または下降、測定値の取得、状態の感知等）を行って、プロセスの動作を制御する。いくつかのタイプのフィールドデバイスは、I/Oデバイスを使用することによってコントローラと通信する。プロセスコントローラ、フィールドデバイス、及びI/Oデバイスは、有線または無線とすることができ、任意の数及び組み合わせの有線及び無線プロセスコントローラ、フィールドデバイス、及びI/Oデバイスを、プロセスプラント環境またはシステム5に含むことができる。
30
40

【0022】

例えば、図1は、入力/出力(I/O)カード26及び28を介して、有線フィールドデバイス15~22に通信的に接続され、また、無線ゲートウェイ35及びプロセス制御データハイウェイまたはバックボーン10を介して、無線フィールドデバイス40~46に通信的に接続される、プロセスコントローラ11を図示する。プロセス制御データハイウェイ10は、1つ以上の有線及び/または無線通信リンクを含むことができ、また、例えばイーサネット(登録商標)プロトコル等の、任意の所望のまたは適切なまたは通信プロトコルを使用して実装することができる。いくつかの構成において(図示せず)、コント
50

ローラ 11は、1つ以上の通信プロトコル、例えば、Wi-Fiまたは他のIEEE802.11に準拠する無線ローカルエリアネットワークプロトコル、モバイル通信プロトコル（例えば、WiMAX、LTE、もしくは他のITU-R対応プロトコル）、Blueooth（登録商標）、HART（登録商標）、WirelessHART（登録商標）、Profibus、FOUNDATION（登録商標）フィールドバス等をサポートする、任意の数の他の有線または無線通信リンクの使用等によって、バックボーン10以外の1つ以上の通信ネットワークを使用して無線ゲートウェイ35に通信的に接続される。

【0023】

コントローラ11は、一例として、Emerson Process Managementによって販売されている、DeltaV（商標）コントローラとすることができ、フィールドデバイス15～22及び40～46のうちの少なくともいくつかを使用して、バッチプロセスまたは連続プロセスを実施するように動作させることができる。一実施形態において、プロセス制御データハイウェイ10に通信的に接続されることに加えて、コントローラ11はまた、例えば標準的な4～20mAデバイス、I/Oカード26、28、及び／またはFOUNDATION（登録商標）フィールドバスプロトコル、HART（登録商標）プロトコル、WirelessHART（登録商標）プロトコル等の任意のスマート通信プロトコルと関連付けられる、任意の所望のハードウェア及びソフトウェアを使用して、フィールドデバイス15～22及び40～46のうちの少なくともいくつかにも通信的に接続される。図1において、コントローラ11、フィールドデバイス15～22及びI/Oカード26、28は有線デバイスであり、フィールドデバイス40～46は、無線フィールドデバイスである。当然ながら、有線フィールドデバイス15～22及び無線フィールドデバイス40～46は、将来開発される任意の規格またはプロトコルを含む、任意の有線または無線プロトコル等の、任意の他の所望の規格（複数可）またはプロトコルに準拠させることができる。

【0024】

図1のプロセスコントローラ11は、1つ以上のプロセス制御ルーチン38（例えば、メモリ32内に記憶される）を実装または監督するプロセッサ30を含む。プロセッサ30は、フィールドデバイス15～22及び40～46と、ならびにコントローラ11に通信的に接続される他のノードと通信するように構成される。本明細書で説明される任意の制御ルーチンまたはモジュールは、所望に応じて、その一部が異なるコントローラまたは他のデバイスによって実装または実行され得ることに留意されたい。同様に、プロセス制御システム5内に実装される、本明細書で説明される制御ルーチンまたはモジュール38は、ソフトウェア、ファームウェア、ハードウェア等を含む、任意の形態をとり得る。制御ルーチンは、オブジェクト指向プログラミング、ラダー論理、シーケンシャルファンクションチャート、ファンクションロックダイアグラムを使用すること、または任意の他のソフトウェアプログラミング言語もしくは設計パラダイムを使用すること等によって、任意の所望のソフトウェアの形式で実装することができる。制御ルーチン38は、ランダムアクセスメモリ(RAM)またはリードオンリーメモリ(ROM)等の、任意の所望のタイプのメモリ32に記憶することができる。同様に、制御ルーチン38は、例えば1つ以上のEEPROM、EEPROM、特定用途向け集積回路(ASSIC)、または任意の他のハードウェアもしくはファームウェア要素にハードコードすることができる。したがって、コントローラ11は、任意の所望の様態で制御ストラテジまたは制御ルーチンを実装するように構成することができる。

【0025】

コントローラ11は、一般に機能ブロックと称されるものを使用して制御ストラテジを実装し、各機能ブロックは、全体的な制御ルーチンのオブジェクトまたは他の部分（例えば、サブルーチン）であり、また、（リンクと呼ばれる通信を介して）他の機能ブロックと共に動作して、プロセス制御システム5内でプロセス制御ループを実施する。制御ベースの機能ブロックは、典型的に、伝送器、センサ、もしくは他のプロセスパラメータ測定

10

20

30

40

50

デバイスと関連付けられるもの等の入力機能、P I D、ファジー論理等の制御を行う制御ルーチンと関連付けられるもの等の制御機能、または弁等のいくつかのデバイスの動作を制御して、プロセス制御システム 5 内のいくつかの物理的機能を行う出力機能、のうちの 1 つを行う。当然ながら、ハイブリッド及び他のタイプの機能ブロックが存在する。機能ブロックは、コントローラ 1 1 に記憶され、それによって実行することができ、これは典型的に、これらの機能ブロックが、標準的な 4 ~ 2 0 mA デバイス、及び H A R T (登録商標) デバイス等のあるタイプのスマートフィールドデバイスに使用されるときに、または該デバイスと関連付けられるときに当てはまり、または機能ブロックは、フィールドデバイス自体に記憶され、それによって実装することができ、これは、 F O U N D A T I O N (登録商標) フィールドバスデバイスの場合に当てはまり得る。コントローラ 1 1 は、
10 1 つ以上の制御ループを実装することができ、機能ブロックのうちの 1 つ以上を実行することによって行われる、1 つ以上の制御ルーチン 3 8 を含むことができる。

【 0 0 2 6 】

有線フィールドデバイス 1 5 ~ 2 2 は、センサ、弁、伝送器、ポジショナ等の任意のタイプのデバイスとすることができます、一方で、I / O カード 2 6 及び 2 8 は、任意の所望の通信またはコントローラプロトコルに準拠する、任意のタイプの I / O デバイスとすることができます。図 1 において、フィールドデバイス 1 5 ~ 1 8 は、アナログ回線または複合アナログ / デジタル回線を通じて I / O カード 2 6 に通信する、標準的な 4 ~ 2 0 mA デバイスまたは H A R T (登録商標) デバイスであり、一方で、フィールドデバイス 1 9 ~ 2 2 は、F O U N D A T I O N (登録商標) フィールドバス通信プロトコルを使用して、デジタルバスを通じて I / O カード 2 8 に通信する、F O U N D A T I O N (登録商標) フィールドバスフィールドデバイス等のスマートデバイスである。しかし、いくつかの実施形態において、有線フィールドデバイス 1 5 、 1 6 、及び 1 8 ~ 2 1 のうちの少なくともいくつか、ならびに / または I / O カード 2 6 、 2 8 のうちの少なくともいくつかは、追加的または代替的に、プロセス制御データハイウェイ 1 0 を使用して、及び / または他の好適な制御システムプロトコル (例えば、 P r o f i b u s 、 D e v i c e N e t 、 F o u n d a t i o n フィールドバス、 C o n t r o l N e t 、 M o d b u s 、 H A R T 等) を使用することによって、コントローラ 1 1 と通信する。
20

【 0 0 2 7 】

図 1 において、無線フィールドデバイス 4 0 ~ 4 6 は、 W i r e l e s s H A R T (登録商標) プロトコル等の無線プロトコルを使用して、無線プロセス制御通信ネットワーク 7 0 を介して通信する。そのような無線フィールドデバイス 4 0 ~ 4 6 は、1 つ以上の他のデバイスと、または (例えば、この無線プロトコルまたは別の無線プロトコルを使用して) 同じく無線で通信するように構成される、無線ネットワーク 7 0 のノードと直接通信することができる。無線で通信するように構成されていない 1 つ以上の他のノードと通信するために、無線フィールドデバイス 4 0 ~ 4 6 は、プロセス制御データハイウェイ 1 0 または別のプロセス制御通信ネットワークに接続される無線ゲートウェイ 3 5 を利用することができる。無線ゲートウェイ 3 5 は、無線通信ネットワーク 7 0 の様々な無線デバイス 4 0 ~ 5 8 へのアクセスを提供する。具体的には、無線ゲートウェイ 3 5 は、無線デバイス 4 0 ~ 5 8 と、有線デバイス 1 1 ~ 2 8 と、及び / またはプロセス制御プラント 5 の他のノードもしくはデバイスとの間の通信可能な結合を提供する。例えば、無線ゲートウェイ 3 5 は、プロセス制御データハイウェイ 1 0 を使用することによって、及び / またはプロセスプラント 5 の 1 つ以上の他の通信ネットワークを使用することによって、通信可能な結合を提供することができる。
30
40

【 0 0 2 8 】

有線フィールドデバイス 1 5 ~ 2 2 と同様に、無線ネットワーク 7 0 の無線フィールドデバイス 4 0 ~ 4 6 は、プロセスプラント 5 内で物理的制御機能を、例えば弁の開閉またはプロセスパラメータの測定値の取得を行う。しかしながら、無線フィールドデバイス 4 0 ~ 4 6 は、ネットワーク 7 0 の無線プロトコルを使用して通信するように構成される。したがって、無線ネットワーク 7 0 の無線フィールドデバイス 4 0 ~ 4 6 、無線ゲートウ
50

エイ35、及び他の無線ノード52～58は、無線通信パケットの生産者かつ消費者である。

【0029】

プロセスプラント5のいくつかの構成において、無線ネットワーク70は、非無線デバイスを含む。例えば、図1において、図1のフィールドデバイス48は、レガシーである4～20mAデバイスであり、フィールドデバイス50は、有線HART（登録商標）デバイスである。ネットワーク70内で通信するために、フィールドデバイス48及び50は、無線アダプタ52a、52bを介して、無線通信ネットワーク70に接続される。無線アダプタ52a、52bは、WirelessHART等の無線プロトコルをサポートし、また、Foundation（登録商標）フィールドバス、PROFIBUS、DeviceNet等の他の通信プロトコルもサポートすることができる。加えて、いくつかの構成において、無線ネットワーク70は、1つ以上のネットワークアクセスポイント55a、55bを含み、これらは、無線ゲートウェイ35と有線通信する別個の物理的デバイスとすることができます、または一体型デバイスとして無線ゲートウェイ35を備えることができる。無線ネットワーク70はまた、無線通信ネットワーク70内の一方の無線デバイスからもう一方の無線デバイスにパケットを転送するために、1つ以上のルータ58も含むことができる。図1において、無線デバイス40～46及び52～58は、無線通信ネットワーク70の無線リンク60を通じて、及び/またはプロセス制御データハイウェイ10を介して、互いに及び無線ゲートウェイ35と通信する。

【0030】

図1において、プロセス制御システム5は、データハイウェイ10に通信的に接続される、1つ以上のオペレータワークステーション71を含む。オペレータワークステーション71を介して、オペレータは、プロセスプラント5のランタイム動作を確認し、監視することができ、ならびに任意の診断アクション、補正アクション、保守アクション、及び/または必要とされ得る他のアクションを行うことができる。オペレータワークステーション71の少なくともいくつかは、プラント5内の、またはその近くの様々な保護された領域に位置付けることができ、いくつかの状況では、オペレータワークステーション71の少なくともいくつかは、遠隔に位置付けることができるが、それでも、プラント5と通信可能な接続状態である。オペレータワークステーション71は、有線または無線のコンピューティングデバイスとすることができます。

【0031】

例示的なプロセス制御システム5は、構成アプリケーション72a及び構成データベース72bを含むようにさらに図示され、その各々はまた、データハイウェイ10に通信的に接続される。上で論じたように、構成アプリケーション72aの様々な事例は、1つ以上のコンピューティングデバイス（図示せず）上で実行して、ユーザが、データハイウェイ10を介して、プロセス制御モジュールを作成または変更し、これらのモジュールをコントローラ11にダウンロードすることを可能にし、ならびに、ユーザが、オペレータがプロセス制御ルーチン内のデータを確認し、データ設定を変更することができるオペレータインターフェースを作成または変更することを可能にする。構成データベース72bは、作成した（例えば、構成した）モジュール及び/またはオペレータインターフェースを記憶する。一般に、構成アプリケーション72a及び構成データベース72bは、集中化され、プロセス制御システム5に対する一体的な論理的外観を有するが、構成アプリケーション72aの複数の事例は、プロセス制御システム5内で同時に実行することができ、構成データベース72bは、複数の物理的データ記憶デバイスにわたって実装することができる。故に、構成アプリケーション72a、構成データベース72b、及びそれらへのユーザインターフェース（図示せず）は、制御及び/または表示モジュールのための構成または開発システム72を備える。典型的に、必ずしもそうではないが、構成システム72のユーザインターフェースは、プラント5がリアルタイムで動作しているかどうかにかかわらず、構成システム72のユーザインターフェースが構成及び開発エンジニアによって利用されるので、オペレータワークステーション71と異なるのに対して、オペレータ

10

20

30

40

50

ワークステーション 71 は、プロセスプラント 5 のリアルタイムの動作中（本明細書では、互換的にプロセスプラント 5 の「ランタイム」動作とも称される）に、オペレータによって利用される。

【 0 0 3 2 】

例示的なプロセス制御システム 5 は、データヒストリアンアプリケーション 73a 及びデータヒストリアンデータベース 73b を含み、その各々はまた、データハイウェイ 10 に通信的に接続される。データヒストリアンアプリケーション 73a は、データハイウェイ 10 にわたって提供されるデータの一部または全部を収集するように、及び長期記憶のために、データをヒストリアンデータベース 73b において履歴化または記憶するように動作する。構成アプリケーション 72a 及び構成データベース 72b と同様に、データヒストリアンアプリケーション 73a 及びヒストリアンデータベース 73b は、集中化され、プロセス制御システム 5 に対して一体的な論理的外観を有するが、データヒストリアンアプリケーション 73a の複数の事例は、プロセス制御システム 5 内で同時に実行することができ、データヒストリアン 73b は、複数の物理的データ記憶デバイスにわたって実装することができる。

【 0 0 3 3 】

いくつかの構成において、プロセス制御システム 5 は、Wi-Fi または他の IEEE 802.11 に準拠する無線ローカルエリアネットワークプロトコル、WiMAX (Worldwide Interoperability for Microwave Access)、LTE (Long Term Evolution) もしくは他のITU-R (International Telecommunication Union Radio communication Sector) 互換のプロトコル等のモバイル通信プロトコル、近距離無線通信 (NFC) 及び Bluetooth 等の短波長無線通信、または他の無線通信プロトコルといった、他の無線プロトコルを使用して他のデバイスと通信する、1つ以上の他の無線アクセスポイント 74 を含む。典型的に、そのような無線アクセスポイント 74 は、ハンドヘルドまたは他のポータブルコンピューティングデバイス（例えば、ユーザインターフェースデバイス 75）が、無線ネットワーク 70 と異なり、かつ無線ネットワーク 70 と異なる無線プロトコルをサポートする、それぞれの無線プロセス制御通信ネットワークを通じた通信を可能にする。例えば、無線またはポータブルユーザインターフェースデバイス 75 は、プロセスプラント 5 内のオペレータによって利用される、モバイルワークステーションまたは診断試験設備（例えば、オペレーターワークステーション 71 の一事例）とすることができる。いくつかのシナリオにおいて、ポータブルコンピューティングデバイスに加えて、1つ以上のプロセス制御デバイス（例えば、コントローラ 11、フィールドデバイス 15～22、または無線デバイス 35、40～58）もまた、アクセスポイント 74 によってサポートされる無線プロトコルを使用して通信する。

【 0 0 3 4 】

いくつかの構成においては、プロセス制御システム 5 は、直近のプロセス制御システム 5 の外部にあるシステムへの1つ以上のゲートウェイ 76、78 を含む。典型的に、このようなシステムは、プロセス制御システム 5 によって生成または運用される情報の需要者または供給者である。例えば、プロセス制御プラント 5 は、直近のプロセスプラント 5 と別のプロセスプラントとを通信的に接続するために、ゲートウェイノード 76 を含むことができる。加えて、または代替的に、プロセス制御プラント 5 は、直近のプロセスプラント 5 を、実験室システム（例えば、実験室情報管理システムまたは LIMS）、オペレータラウンドデータベース、マテリアルハンドリングシステム、保守管理システム、製品在庫制御システム、生産スケジューリングシステム、気象データシステム、出荷及び取扱システム、包装システム、インターネット、別のプロバイダのプロセス制御システム、または他の外部システム等の、外部のパブリックシステムまたはプライベートシステムと通信的に接続するために、ゲートウェイノード 78 を含むことができる。

【 0 0 3 5 】

10

20

30

40

50

図1は、プロセスプラント5内に含まれる、有限数のフィールドデバイス15～22及び40～46、無線ゲートウェイ35、無線アダプタ52、アクセスポイント55、ルータ58、ならびに無線プロセス制御通信ネットワーク70を伴う、単一のコントローラ11を図示するだけであるが、これは、例示的かつ非限定的な実施形態に過ぎないことに留意されたい。任意の数のコントローラ11を、プロセス制御プラントまたはシステム5に含むことができ、コントローラ11のいずれかが、任意の数の有線または無線デバイス及びネットワーク15～22、40～46、35、52、55、58、及び70と通信して、プラント5内のプロセスを制御することができる。

【0036】

さらに、図1のプロセスプラントまたは制御システム5は、データハイウェイ10によって通信的に接続される、フィールド環境122（例えば、「プロセスプラントフロア122」）及びバックエンド環境125を含むことに留意されたい。図1に示されるように、フィールド環境122は、その中に配置され、設置され、相互接続されて、ランタイム中にプロセスを制御する、物理的コンポーネント（例えば、プロセス制御デバイス、ネットワーク、ネットワーク要素等）を含む。例えば、コントローラ11、I/Oカード26、28、フィールドデバイス15～22、ならびに他のデバイス及びネットワークコンポーネント40～46、35、52、55、58、及び70は、プロセスプラント5のフィールド環境122内に位置付けられ、配置され、または別様には含まれる。全般的に言えば、プロセスプラント5のフィールド環境122において、原材料は、該フィールド環境内に配置される物理的コンポーネントを使用して受容され、処理されて、1つ以上の製品を生成する。

【0037】

プロセスプラント5のバックエンド環境125は、フィールド環境122の苛酷な状態及び材料から遮蔽及び／または保護される、コンピューティングデバイス、オペレータワークステーション、データベース、またはデータバンク等の様々なコンポーネントを含む。図1を参照すると、バックエンド環境125は、例えば、オペレータワークステーション71、制御モジュール及び他の実行可能モジュールのための構成または開発システム72、データヒストリヤンシステム73、ならびに／またはプロセスプラント5のランタイム動作をサポートする他の集中管理システム、コンピューティングデバイス、及び／もしくは機能を含む。いくつかの構成において、プロセスプラント5のバックエンド環境125内に含まれる様々なコンピューティングデバイス、データベース、ならびに他のコンポーネント及び装置は、異なる物理的な場所に物理的に位置付けることができ、このうちのいくつかをプロセスプラント5に対してローカルとすることができます、また、このうちのいくつかを遠隔とすることができます。

【0038】

図2Aは、スマートまたはインテリジェントフィールドデバイス102aが含まれ、また、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの任意の1つ以上を使用してコミッショニングされ得る、例示的な制御ループ100aの例示的なアーキテクチャを表すブロック図を含む。一般に、本明細書で使用するときに、「スマート」または「インテリジェント」フィールドデバイスは、1つ以上のプロセッサ及び1つ以上のメモリを一体的に含む、フィールドデバイスである。一方で、本明細書で使用するときに、「ダム（dumb）」または「レガシー」フィールドデバイスは、オンボードプロセッサ（複数可）及び／またはオンボードメモリを含まない。

【0039】

ループ100aは、プロセスプラントのランタイム動作中にその中のプロセスを制御する際に利用されるように、プロセスプラントの中に一体化する、または組み込むことができる。例えば、ループ100aは、プロセスプラント5のフィールド環境122内に設置または配置することができる。

【0040】

図2Aに示される例示的なプロセス制御ループ100a内で、スマートまたはインテリ

10

20

30

40

50

ジェントフィールドデバイス 102a は、電子マーシャリングデバイスまたはコンポーネント 110a（例えば、Emerson Process Management によって提供される特徴付けモジュール（CHARacterization Module または CHARM））に（例えば、有線または無線方式で）通信的に接続される。電子マーシャリングコンポーネント 110a は、I/O 端子ブロック 105a に通信的に接続され（112a）、これが次に、I/O カード 108a に通信的に接続される。I/O カード 108a は、コントローラ 120a に通信的に接続され（118a）、これが次に、プロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 に通信的に接続される（121a）。プロセスプラント 5 のオンライン動作中に、プロセスコントローラ 120a は、スマートフィールドデバイス 102a によって生成される信号のデジタル値を受信し、受信した値で動作して、プラント 5 内のプロセスを制御し、及び / または信号を送信して、フィールドデバイス 102a の動作を変更させる。加えて、コントローラ 120a は、通信可能な接続 121a を介して、バックエンド環境 125 に情報を送信し、そこから情報を受信することができる。
10

【0041】

図 2Aにおいて、電子マーシャリングコンポーネント 110a、I/O 端子ブロック 105a、及び I/O カード 108a は、（I/O キャビネット等の）キャビネットまたはハウジング 115a 内に一緒に位置付けられるように表され、該キャビネットは、バス、バックプレーン、または他の適切な相互接続機構を介して、キャビネット 115a 内に収容した電子マーシャリングコンポーネント 110a、I/O 端子ブロック 105a、及び I/O カード 108a、ならびに / または他のコンポーネントを電気的に相互接続する。当然ながら、図 2A に表されるような、キャビネット 115a 内の CHARM 110a、I/O 端子ブロック 105a、及び I/O カード 108a の筐体は、数多くの可能なハウジング構成のうちの 1 つに過ぎない。
20

【0042】

特に電子マーシャリングコンポーネント 110a に関して、図 2B は、図 2A に示される電子マーシャリングコンポーネント 110a をサポートする例示的な電子マーシャリングブロックまたは装置 140 の側面図を図示し、したがって、同時に図 2A を参照して下で論じられる。図 2B において、電子マーシャリングブロックまたは装置 140 は、（例えば、図 2A に示される、有線または無線接続 118a を介して）プロセスコントローラ 120a を接続することができる 1 つ以上の CHARM I/O カード（CIOC）145 をサポートする、CHARM キャリア 142 を含む。加えて、電子マーシャリングブロックまたは装置 140 は、CHARM キャリア 142 に（したがって、CHARM I/O カード 145 に）通信的に接続し、複数の個別に構成可能なチャネルをサポートする、1 つ以上の CHARM ベースプレート 148 を含む。各チャネルは、専用の CHARM 端子ブロック 150 に対応し、該 CHARM 端子ブロックでは、CHARM 110a を確実に受容し、電気的に接続することができ、それによって、コントローラ 120a によってフィールドデバイス 102a 及び I/O カード 108a を電子的にマーシャリングする。例えば、I/O 端子ブロック 105a は、CHARM 端子ブロック 150 であり、該 CHARM 端子ブロックでは、CHARM 110a が受容され、I/O カード 108a は、CHARM 端子ブロック 150 に対応し、コントローラ 120a が接続される（118a）、CIOC 145 である。図 2B はまた、それぞれの CHARM 端子ブロック 150 によって受容されており、また、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内の他のそれぞれのデバイス（図示せず）に接続され得る、他の CHARM 152 も示す。
30
40

【0043】

以下、図 2A を参照すると、図 2A は、例示的なプロセス制御ループ 100b の例示的なアーキテクチャを表すブロック図をさらに含み、該アーキテクチャには、スマート / インテリジェントフィールドデバイス 102b が含まれるが、ループ 100a とは異なり、ループ 100b は、いかなる電子マーシャリングコンポーネントも排除し、代わりに、直接マーシャリングなどのレガシーマーシャリング技術を利用する。具体的には、スマート
50

フィールドデバイス 102b は、（例えば、有線または無線様態で）I/O 端子ブロック 105b に通信的に接続され、次に、プロセスコントローラ 120b への特定の直接マーシャリングされた接続 118b を有する I/O カード 108b に接続される。I/O 端子ブロック 105b、I/O カード 108b、及び / または他のコンポーネントは、例えば I/O マーシャリングキャビネット 115b に収容または含まれ、接続 118b は、バス、バックプレーン、または他の適切な相互接続機構（図 2A に図示せず）を通して実現される。この様態で、ループ 100b は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に設置または配置し、例えばコントローラ 120b を介して、バックエンド環境 125 に通信的に接続 121b することができる。プロセスプラント 5 のオンライン動作中に、I/O カード 108b がプロセスコントローラ 120b と通信的に接続 118b されているときに、プロセスコントローラ 120b は、スマートフィールドデバイス 102b によって生成された信号のデジタル値を受信し、受信した値で動作して、プラント 5 内のプロセスを制御し、及び / または信号を送信して、フィールドデバイス 102b の動作を変更させる。加えて、コントローラ 120b は、通信的な接続 121b を介して、バックエンド環境 125 に情報を送信し、そこから情報を受信することができる。10

【0044】

図 2C は、レガシーフィールドデバイス 102c が含まれるプロセス制御ループ 100c の例示的なアーキテクチャを表すブロック図である。例示的なプロセス制御ループ 100a 及び 100b のように、プロセス制御ループ 100c は、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの任意の 1 つ以上を使用してコミッショニングすることができる。加えて、上で論じたように、レガシーフィールドデバイス 102c は、該当する場合があったとしても、最小のローカルメモリ及び / または処理能力を含む。ループ 100c は、プロセスプラント 5 のランタイム動作中にその中のプロセスを制御する際に利用されるように、図 1 のプロセスプラント 5 などのプロセスプラントの中に一体化する、または組み込むことができる。例えば、ループ 100c は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に設置または配置することができる。20

【0045】

図 2C において、レガシーデバイス 102c は、（例えば、有線または無線様態で）電子マーシャリングデバイスまたはコンポーネント 110c（例えば、CHARM）に通信的に接続される。電子マーシャリングコンポーネント 110c は、I/O 端子ブロック 105c に通信的に接続され（112c）、これが次に、I/O カード 108c に通信的に接続される。I/O カード 108c は、コントローラ 120c に通信的に接続され 118c、次に、プロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 に通信的に接続される（121c）。このように、I/O 端子ブロック 105c は、CHARM 端子ブロック（図 2B に表される CHARM 端子ブロック 150 のうちの 1 つ）とすることができ、I/O カード 108c は、CIOC（例えば、図 2B に表される CIOC145 のうちの 1 つ）とすることができる。30

【0046】

図 2C において、電子マーシャリングコンポーネント 110c、I/O 端子ブロック 105c、及び I/O カード 108c は、キャビネットまたは筐体 115c（I/O キャビネットなど）内に位置付けられるように表され、該キャビネットまたは筐体は、バス、バックプレーン、または他の適切な相互接続機構を介して、電子マーシャリングコンポーネント 110c、I/O 端子ブロック 105c、及び I/O カード 108c、ならびに / またはキャビネット 115c 内に収容した他のコンポーネントを電気的に相互接続する。このように、プロセスプラント 5 のオンライン動作中に、コントローラ 120c は、レガシーフィールドデバイス 102c によって生成された信号の値を受信し、受信した値で動作して、プラント 5 内のプロセスを制御し、及び / または信号を送信して、フィールドデバイス 102c の動作を変更させる。加えて、コントローラ 120c は、例えばデータハイウェイ 10 を介して、プロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 と通信的に接続される（121c）。4050

【0047】

図2Cはまた、例示的なプロセス制御ループ100dの例示的なアーキテクチャを表すブロック図も含み、該アーキテクチャには、レガシーデバイス102dが含まれるが、ループ100cとは異なり、ループ100dは、いかなる電子マーシャリングコンポーネントも排除し、代わりに、直接マーシャリングなどのレガシーマーシャリング技術を利用する。図2Cにおいて、レガシーフィールドデバイス102dは、(例えば、有線または無線様態で)I/O端子ブロック105dに通信的に接続され、次に、プロセスコントローラ120dへの特定の直接マーシャリングされた接続118dを有するI/Oカード108dに接続され、コントローラ120dは、例えばデータハイウェイ10を介して、プロセスプラント5のバックエンド環境125に通信的に接続される(121d)。I/O端子ブロック105d、I/Oカード108d、及び/または他のコンポーネントは、図2Cに示される例示的な配設で表されるように、I/Oキャビネット115dに収容または含まれる。プロセスプラント5のオンライン動作中に、I/Oカード108cがプロセスコントローラ120cと通信的に接続されているときに(118c)、プロセスコントローラ120cは、レガシーフィールドデバイス102dによって生成された信号の値を受信し、受信した値で動作して、プラント5内のプロセスを制御し、及び/または信号を送信して、フィールドデバイス102dの動作を変更させる。加えて、コントローラ120dは、例えばデータハイウェイ10を介して、プロセスプラント5のバックエンド環境125と通信的に接続される(121d)。

【0048】

図2A及び2Cはそれぞれ、プロセスプラント5のバックエンド環境125内に配置され、また、コミッショニングする目的で使用される、集中データベースまたはデータストア128をさらに例示する。集中データベース128は、とりわけ、プロセスプラントフロアまたはフィールド環境122に実装されるように計画または所望される様々なデバイスまたはコンポーネント及びそれらの相互接続を特に識別及び/またはアドレス指定する、データ及び他の情報を記憶する。このコミッショニングデータのうちのいくつかは、フィールド環境122内のデバイス及びループをコミッショニングする際に使用するために、該フィールド環境内のコンポーネントに提供することができ、このデータのうちのいくつかは、例えば、プロセスプラント5の実動作中に、フィールド環境122と連動して動作する制御モジュール及び/またはオペレータインターフェースモジュールの設計、開発、及び準備のために、バックエンド環境125において利用することができる。一実施例では、承認された制御モジュールが、プロセスコントローラ120にダウンロードされ、よって、実動作中に実行されたときに、プロセスコントローラ120は、その常駐制御モジュールに従って動作して、そのループ100内の他のコンポーネントとの間で(また、いくつかの事例では、他のプロセスコントローラとの間で)信号を送信及び受信し、それによって、プロセスプラント5内のプロセスの少なくとも一部分を制御する。

【0049】

したがって、バックエンド環境125及びフィールド環境122において知られ、かつ利用されるデータは、同期され、かつ首尾一貫していなければならない。例えば、プロセスプラント5内で、フィールドデバイス102は、フィールド環境122及びバックエンド環境125の両方において、同じ特定のデバイスタグ(例えば、図2A及び2Cに例示されるタグST-A、ST-B、ST-C、及びST-D)によって一意的に識別される。同様に、フィールドデバイス102によって生成または受信された信号は、プラント5のフィールド環境122及びバックエンド環境125の両方において、同じ特定のデバイス信号タグ(図示せず)によって一意的に識別される。さらに、プロセスループ100に含まれる様々なコンポーネントの所望または計画された関連付けは、フィールド環境122とバックエンド環境125との間で同期され、かつ整合していなければならない。例えば、バックエンド環境125において、データベース128は、デバイスタグSTによって識別されたフィールドデバイス102が特定のI/Oカード108及び/もしくは特定のI/O端子ブロックまたはチャネル105を介して通信するように指定されたこと、特

定の I / O カード 108 が特定のコントローラ 120 と通信するように指定されたこと、などを示す情報を記憶する。バックエンド環境 125 において論理的に知られているこの一組の関連付け及び相互接続は、フィールド環境 122 に物理的に実装されなければならない。したがって、プロセスプラントのコミッショニング中には、フィールド環境 122 内の様々なデバイス、コンポーネント、及び接続の物理的動作が試験されるだけでなく、名前付け、関連付け、相互接続、及び他のコミッショニングデータもまた、フィールド環境 122 とバックエンド環境 125 との間の整合性及び首尾一貫性について検証される。

【 0050 】

上で論じたように、従来のコミッショニング技術は、フィールド環境 122 においてコミッショニングを任意の有意な様態で開始することができるようになる前に、フィールド環境 122 内に配置された様々なコンポーネントの名前または識別情報、ならびに該コンポーネントの他のコンポーネントとの関連付け及び相互接続を、バックエンド環境 125 において定義する必要がある。すなわち、従来のコミッショニング技術は、最初に、様々なフィールドコンポーネントの名前、関連付け、及び相互接続をバックエンド環境 125 において構成または定義し、次いで、フィールド環境 122 のコンポーネントをコミッショニングする際に使用するため、そのようなコミッショニングデータをフィールド環境 122 において利用できるようにするために、プロセス制御システム 5 内の確立された通信経路を介して、フィールド環境 122 にダウンロードまたは別様には伝送する必要がある。例えば、従来のコミッショニング技術を使用すると、フィールド環境 122 において 1 つ以上のコミッショニングアクションまたはアクティビティを行う際にコミッショニングデータを利用できるように、コミッショニングデータ（構成及び定義を含む）は、典型的に、データハイウェイ 10 を介して、バックエンド環境 125 から、コントローラ 120 及び I / O デバイス 108 に、またいくつかの事例では、フィールド環境 122 内のフィールドデバイス 102 に伝送される。

【 0051 】

一方で、プロセス制御システム及び / またはプラントのスマートコミッショニングは、フィールド環境 122 においてコミッショニングアクティビティを開始する前に、バックエンド環境 125 において構成及び定義の大部分を完了しておく必要はない。代わりに、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術は、プロセスプラントのバックエンド環境 125 において行われている機能的 / 論理的設計及びエンジニアリングの進捗とは独立に、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 において、物理的設計、設置、エンジニアリング、及びコミッショニングを開始し、行うことを可能にする。例えば、フィールド環境 122 がプロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 に通信的に接続される前に、例えば、フィールド環境 122 及びバックエンド環境 125 が通信的に接続されている間に、及び / またはフィールド環境 122 内に設置されたループ 100（またはその一部分）がバックエンド環境 125 から通信的に切断されている間に、様々なコミッショニングアクティビティまたはアクションを、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 において行うことができる。例えば、プロセス制御システムまたはプラント 5 が、特定の I / O カード 108 及び / または I / O チャネルへのフィールドデバイス 102 の指定に関する知識を有する前に、コミッショニングアクティビティ及びアクションの一部分の少なくともいくつかを、フィールド環境 122 において行うことができる。加えて、または代替的に、様々なコンポーネントがプロセス制御ループ 100 の他のコンポーネントから切断されている間に、及び / または様々なコンポーネントがループ 100 の他のコンポーネントにまだ割り当てられていない間に、様々なコミッショニングアクティビティまたはアクションをプロセス制御ループ 100 の様々なコンポーネントに対して形成することができる。故に、スマートコミッショニングは、コミッショニングプロセスの少なくともいくつかの部分をローカルに、自動的に、分配的に、及び / または並行して行うことを可能にし、よって、プラントまたはシステム 5 に全体として組み込まれる、または統合される前に、プロセスプラント 5 のデバイス、コンポーネント、及び他の一部分を、部分的に、さらには全体的にコミッショニングすることができ、それによって、従来のコミッショニ

10

20

30

40

50

グ技術と比較して、プロセスプラントをコミッショニングするために必要とされる時間、人員、及びコストが大幅に低減される。

【0052】

プロセスプラントまたはプロセス制御システム5をスマートにコミッショニングするための様々な態様、装置、システム、コンポーネント、デバイス、方法、及び技術の説明を続ける。スマートコミッショニング技術は、図1、図2A、2B、及び2Cを同時に参照して下で説明するが、これは、単に読み取りを容易にするためのものであり、限定を目的とするものではない。実際に、当業者は、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの少なくともいくつかを、スタンドアロンのデバイスに適用することができ、及び／またはその間にプロセスプラントの一部分がコミッショニングされていないシナリオにおいて、そのような一部分に適用することができるることを認識するであろう。10

【0053】

論理的識別子

【0054】

スマートコミッショニングの鍵となる態様は、コミッショニング中に使用するための、フィールド環境内のコンポーネントの論理的識別子の独立した可用性である。そのような論理的識別子の例としては、その各々が特定の計器、コントローラ、弁、または他の物理的フィールドデバイスを表すデバイスタグ(Device Tag:DT)、及びその各々が特定のデバイスによって受信または生成され、また典型的に、フィールドデバイスによって利用される特定のパラメータに対応する特定の信号を表すデバイス信号タグ(Device Signal Tag:DST)が挙げられる。いくつかのデバイスについて、デバイス信号タグは、デバイスのデバイスタグと、そのデバイスによって受信または生成された固有の信号の識別子、例えば、制御モジュールによって参照される固有のパラメータの識別子との組み合わせを含む。いくつかのデバイス、典型的には、レガシーまたはダム(dumb)デバイスについて、デバイスタグは、物理的デバイス、及びデバイスによって生成された信号の両方を表す。全般的に言えば、デバイスの論理的識別子は、デバイスを一意的に識別するために、フィールド環境122及びバックエンド環境125の両方において、プロセスプラント5によって使用される。20

【0055】

いずれにしても、上で論じたように、従来のコミッショニングプロシージャは、最初に、例えば機能の設計及びエンジニアリング段階中に、プロセスプラントのバックエンド環境125においてデバイスのそのような論理的識別子及び信号を定義し、続いて、フィールド環境122内に配置された物理的デバイス及び設備をコミッショニングする際に使用するために、該フィールド環境に提供することが必要とされる。しかし、スマートコミッショニングによれば、そのような論理的識別子は、フィールド環境122及びバックエンド環境125において独立かつ非同期的に導出及び／または取得され、よって、論理的識別子は、例えば必要に応じて、及び必要なときに、ローカルコミッショニングアクティビティ及びアクションで使用するために、それぞれのローカル環境122、125において容易に利用することができる。重要なことに、論理的識別子は、コミッショニングプロセスのかなり早い時期にフィールド環境122において使用するために利用することができ、それによって、フィールド環境122におけるコミッショニングアクティビティの開始及び進捗の、バックエンド環境125におけるコミッショニングアクティビティの進捗への依存を少なくする。30

【0056】

一般に、特定のデバイス102を表す論理的識別子は、フィールド環境122がローカルに利用することができるデバイス102の物理的または他のソース識別子から論理的識別子をそれぞれ導出することによって、フィールド環境122において独立に、かつローカルに導出される。同様であるが別途に、バックエンド環境125において、特定のデバイス102を表す論理的識別子は、バックエンド環境125がローカルに利用することができるデバイス102のソース識別子から独立に、かつローカルに導出される。一実施例40

において、デバイス 102 の論理的識別子は、物理デバイス 102 の一意の識別子であるソース識別子から導出される。全般的に言えば、ローカルに利用することができるデバイス 102 の物理的または他の識別子は、本明細書において「ソース識別子」または「ソースタグ」と称され、システム識別子またはタグから導出されるデバイス 102 の論理的識別子は、本明細書において「システム識別子」または「システムタグ」と称される。

【0057】

典型的に、必ずしもそうではないが、システム識別子またはタグが導出されるデバイス 102 のソース識別子またはタグは、論理的識別子の総文字数とは異なる総文字数を有し、また、任意の所望のフォーマットとすることができます。識別子タグの文字は、ソースであるかシステムであるかにかかわらず、一般に、ダッシュまたは他の非英数字を散在させることができるもの英数字を含む。一実施形態において、システム識別子またはタグの所望のフォーマットは、ユーザによって指示または選択される。10

【0058】

いくつかの事例において、デバイス 102 のソースタグに含まれる文字の総数は、デバイス 102 のシステムタグに含まれる総文字数よりも多い。例えば、デバイス 102 のソースタグが、デバイス 102 を識別する 32 文字の HART ロングタグなどの物理的識別子であるときに、デバイス 102 の導出されたシステムタグは、デバイス 102 を一意的に識別するために、8 文字の HART ショートタグ（例えば、初期の HART プロトコル仕様及びリビジョン 6 より前のリビジョンによって定義される、8 文字のショートタグ）などの短縮タグ、またはプロセス制御システム 5 及びその制御論理によって利用される 16 文字のホストタグとすることができる。20

【0059】

いくつかの事例において、デバイス 102 のソースタグに含まれる総文字数は、デバイス 102 のシステムタグに含まれる総文字数よりも少ない。例えば、デバイス 102 のソースタグが、初期の HART プロトコル仕様及びリビジョン 6 より前のリビジョンによって定義される、8 文字の HART ショートタグであるときに、デバイス 102 の導出されたシステムタグは、プロセス制御システム 5 によって利用される 16 文字のホストタグとすることができます、または導出されたシステムタグは、先頭に付加されるか、追加されるか、または別様に追加的な文字を含むように修正された、8 文字の HART ショートタグとすることができます。30

【0060】

本明細書で説明される、例示的であるが非限定的な実施例において、デバイス 102 のソースタグは、「ロングタグ（LT）」と称され、デバイスのシステムタグは、デバイス 102 の「短縮タグ（ST）」と称される。図面の参照を容易にするために、特定のデバイスのロングタグは、「LT - x」によって参照され、特定のデバイスの短縮タグは、「ST - x」によって参照され、ここで、x は、特定の例示されたフィールドデバイス 102 a、102 b、102 c、または 102 d を示す。加えて、読み取りを容易にするために、ロングタグは、一般に、「LT」と称され、短縮タグは、一般に、「ST」と称される。

【0061】

デバイス 102 のロングタグ（LT）は、例えば、モデル及びシリアル番号、バーコード、HART、Wireless HART、または HART - IP プロトコルに従う識別子（例えば、32 文字の HART ロングタグ）、別の工業プロトコルに従う識別子、またはローカルに利用することができる他の適切な識別子とすることができます。フィールドデバイス 102 の長いタグ LT の特定の文字は、例えば、プロセスフロー図（PFD）ならびに / または配管及び計装図（P&ID）を生成している間に、または別様にはプロセスプラントを計画している間に、その製造業者によって指定することができます、またはプロセスプラント 5 の提供者によって推測的に指定することができます。ロングタグは、例えば、Emerson Process Management によって提供される資産管理ソフトウェア（Asset Management Software : AMS）スイート4050

などの資産管理システム、または他のインベントリ及び設置システム 132 によって、ローカル環境 122、125 にそれぞれ提供される。いくつかのインテリジェントまたはスマートフィールドデバイス（例えば、フィールドデバイス 102a、102b）について、それぞれのロングタグ LT は、フィールドデバイス 102 をコミッショニングする前に、物理的なフィールドデバイス 102 のメモリに予めプロビジョニングされるか、または予め記憶される。例えば、図 2A は、デバイス 102b のロングタグ LT-B が、例えば、工場において、フィールドサイトに到着した時点で、設置を行っている間などに、物理的なフィールドデバイス 102b のメモリに予めプロビジョニングされるか、または記憶されていることを表す。

【0062】

10

フィールドデバイス 102 を示すシステムタグ（この例示的な実施例では、短縮タグ ST によって表される）を生成または判定することは、タグ構文解析デバイス、コンポーネント、または装置 200 によって行うことができ、その例示的なブロック図は、図 3A に例示される。タグ構文解析装置 200 は、入力 202 を含み、該入力を介して、デバイス 102 のソースタグ（この例示的な実施例では、ロングタグ LT によって表される）が受信または取得される。入力 202 は、リンク 205 を介して、ロングタグ LT の送信側に通信的に接続される。リンク 205 は、任意の所望の実現形態、例えば、有線リンク、（例えば、長距離、短距離、ニアフィールドとすることができる）無線リンク、ネットワークリンク、ファンクションコールもしくは他のタイプのソフトウェア実装リンク、またはいくつかの他の適切なリンクとすることができます、該リンクを介して、デバイス 102 のロングタグ LT が受信される。一実施例において、ロングタグ LT は、通信リンクを介して、別のデバイスから、またはデータストアから取得される。別の実施例において、タグ構文解析装置 200 は、ローカルデータベースにアクセスすることによってロングタグ LT を取得する。

【0063】

20

いくつかの実現形態（図示せず）において、ロングタグ LT は、光インターフェースを介して、タグ構文解析装置 200 の入力 202 において取得される。例示的な構成において、タグ構文解析装置 200 は、ロングタグ LT のラベル、バーコード、画像、QR コード（クイックレスポンスコード）（登録商標）、または他の二次元表現から、ロングタグ LT をスキャンする、読み取る、または別様に光学的に取得する光インターフェースを含む。タグ構文解析装置 200 は、取得した画像からロングタグ LT の特定の文字を自動的に判定または取得するために、画像及び／または光プロセッサをさらに含む。

30

【0064】

40

図 3A に示されるように、タグ構文解析装置 200 は、入力 202 を介して受信したロングタグ LT に対して動作する、タグ構文解析部 208 を含む。タグ構文解析部 208 は、（i）1つ以上の有形の不揮発性メモリに記憶され、1つ以上のプロセッサによって実行することができる一組のコンピュータ実行可能命令、（ii）実行可能ファームウェア命令、及び／または（iii）実行可能ハードウェア命令を備えることができる。タグ構文解析装置 200 はまた、一組の構文解析規則 210 も含み、該構文解析規則は、タグ構文解析部 208 がアクセスすることができ、また、フィールドデバイス 102 のロングタグ LT の一組の文字に基づいて、フィールドデバイス 102 の短縮タグ ST の一組の文字をどのように抽出する、選択する、導出する、または別様に判定するのかを定義または示す。例えば、ロングタグ LT が、表記法またはフォーマット A A B B - C C C C x x x y y D - z z E に従う場合、一組の構文解析規則 210 は、対応する短縮タグ ST が表記法またはフォーマット C C C C x x x y y D - z z E に従うことを示すことができる。一組の構文解析規則 210 は、タグのトランケーション、様々な連続もしくは不連続文字の削除、数値演算による数字の組み合わせもしくは操作などに対応する規則などの、タグの長さを短縮する任意のタイプの規則を含むことができる。

【0065】

この例示的な実施例では、ソースタグが、ロングタグ（LT）として実装され、導出さ

50

れたシステムタグが、短縮タグ(S T)として実装されているが、これは、数多くの可能な実施形態のうちの1つに過ぎないことに留意されたい。他の例示的なシナリオにおいて、導出したシステムタグの長さが、ソースタグの長さよりも長かったときなどに、構文解析規則 2 1 0 は、それでも、ソースタグの一組の文字に基づいて、システムタグの一組の文字をどのように判定または導出するのかを定義または示す。例えば、構文解析規則 2 1 0 は、システムタグを生成するために、ソースタグの文字内で先頭に加えられる、末尾に加えられる、及び / または散在される追加的な文字を含むことができる。全般的に言えば、構文解析規則 2 1 0 は、デバイス 1 0 2 のそれぞれのシステムタグを生成または導出するために、デバイス 1 0 2 のソースタグに適用される修正を定義または示す。実際には、異なるタイプの構文解析規則 2 1 0 を定義し、異なるソースタグに基づく異なるフォーマット及び / または通信プロトコルに適用することができる。さらに、構文解析規則 2 1 0 のうちの少なくともいくつかは、所望に応じて、異なるプロセス制御システムプロバイダ全体にわたって、異なるプラント場所全体にわたって、異なるタイプのコンポーネントもしくはデバイス全体にわたって、及び / または他の基準に基づいて異なり得る。実際には、いくつかの実現形態において、構文解析ルール 2 1 0 の少なくともいくつかは、構成または修正することができる。10

【 0 0 6 6 】

以下、例示的な実施例に戻ると、タグ構文解析装置 2 0 0 はまた、出力 2 1 2 も含み、該出力を介して、導出または判定した短縮タグ S T がフィールドデバイス 1 0 2 などの別の装置またはデバイスに提供され、及び / または記憶するために1つ以上のローカルもしくはリモートメモリに提供される。出力 2 1 2 は、リンク 2 0 5 または異なるリンクとすることができるリンク 2 1 5 を介して、受信者装置またはデバイスに通信的に接続することができる。リンク 2 1 5 は、任意の所望の実現形態、例えば、有線リンク、無線リンク、ネットワークリンク、ファンクションコールもしくは他のタイプのソフトウェア実装リンク、または他の適切なリンクとすることができます。20

【 0 0 6 7 】

フィールド環境 1 2 2 において、タグ構文解析装置 2 0 0 のインスタンスは、該フィールド環境内の任意の1つ以上の場所に配置することができる。例えば、タグ構文解析装置 2 0 0 は、A M S または他の資産システム 1 3 2 に、及び / または1つ以上のフィールドコミッショニングツール 1 3 5 a 、 1 3 5 b に含むことができる。フィールドコミッショニングツール 1 3 5 は、A M S システム 1 3 2 の一部とすることができます、またはスタンドアロンのフィールドコミッショニングデバイスまたはツールとすることができます。全般的に言えば、例えば、フィールドコミッショニングツール 1 3 5 は、ラップトップコンピュータ（例えば、参照番号 1 3 5 a ）、タブレットまたはハンドヘルドスマートデバイス（例えば、参照番号 1 3 5 b ）、またはフィールド環境 1 2 2 に至る、例えばフィールド環境 1 2 2 のステージング領域及び / または設置領域に至る、他のポータブルコンピューティングデバイスである。オペレータは、コミッショニングツール 1 3 5 を利用し、（例えば、有線及び / または無線接続を介して）目標のデバイスまたはコンポーネント（例えば、フィールドデバイス 1 0 2 、I / O 端子ブロック 1 0 5 、I / O カード 1 0 8 、C H A R M 1 1 0 、コントローラ 1 2 0 など）に一時的に接続して、接続したコンポーネントで1つ以上のコミッショニングアクティビティを行う。30

【 0 0 6 8 】

いくつかの配設において、タグ構文解析装置 2 0 0 のインスタンスは、キャビネット 1 1 5 に、またはフィールド環境 1 2 2 に配置された別のキャビネットに含まれる。例えば、タグ構文解析装置 2 0 0 は、I / O 端子ブロック 1 0 5 、I / O カード 1 0 8 、電子マーシャリング装置 1 4 0 、コントローラ 1 2 0 に、またはフィールド環境 1 2 2 内のキャビネットに収容したいいくつかの他のデバイスもしくは装置に含むことができる。40

【 0 0 6 9 】

しかしながら、タグ構文解析装置 2 0 0 は、单一デバイスまたは装置に実装する必要はない。例えば、一組の構文解析規則 2 1 0 を、キャビネット 1 1 5 内に収容したメモリに50

記憶することができ、一方で、タグ構文解析部 208 は、フィールドコミッショニングツール／ポータブルデバイス 135 に含まれる。代替的に、タグ構文解析部 208 を、キャビネット 115 内に収容したメモリに記憶することができ、一組の構文解析規則 210 を、フィールドコミッショニングツール／ポータブルデバイス 135 に記憶することができる。別の実施形態において、構文解析規則 210 は、タグ構文解析部 208 にアクセスできるリモートな場所（例えば、リモートデータバンク、クラウド）に記憶することができる。多数のデバイス及び／または装置全体にわたってタグ構文解析装置 200 の一部分を分配することによって、どの構文解析規則をどのタイプのソースタグに適用するかに関する柔軟性が可能になる。

【0070】

10

さらに、フィールド環境 122 は、タグ構文解析装置 200 の多数のインスタンスを含むことができる。一実施例において、多数のフィールドコミッショニングツールまたはデバイス 135 は、各々がタグ構文解析装置 200 のそれぞれのインスタンスを含む。加えて、または代替的に、資産管理システム 132 は、タグ構文解析装置 200 のそれぞれのインスタンスを含むことができる。実際に、フィールド環境 122 内に設置されたいいくつかのインテリジェントフィールドデバイス 102 及び／または他のコンポーネントは、各々がそれぞれのオンボードタグ構文解析装置 200 を含むことができる。

【0071】

同様に、バックエンド環境 125 では、タグ構文解析デバイス、コンポーネント、または装置 200 のインスタンスを、該バックエンド環境内の任意の 1 つ以上の場所に配置することができる。一実施例では、タグ構文解析装置 200 のそれぞれのインスタンスが、1 つ以上のバックエンドコミッショニングツール 138a、138b に含まれる。一般に、バックエンドコミッショニングツール 138 は、ラップトップもしくはデスクトップコンピュータ（例えば、参照番号 138a）、タブレットもしくはハンドヘルドスマートデバイス（例えば、参照番号 138b）、またはバックエンド環境 125 内に配置された他のポータブルまたは固定コンピューティングデバイスである。バックエンドコミッショニングツール 138 のうちの少なくともいくつかは、スタンドアロンのバックエンドコミッショニングデバイスまたはツールとすることができます。加えて、または代替的に、バックエンドコミッショニングツール 138 のうちの少なくともいくつかは、AMS もしくは他の資産システム 132 の一部とすることができます、及び／またはバックエンドコミッショニングツール 138 のうちの少なくともいくつかは、制御モジュールもしくは機能エンジニアリング開発システム、集中管理システム、集中オペレータインターフェースシステムなどの、他の集中バックエンドシステムの一部とすることができます。

20

【0072】

30

一組の構文解析規則 210 の全てのインスタンスは、プロセスプラント 5 全体にわたって整合していることに留意されたい。具体的には、一組の構文解析ルール 210（及びその任意の一部分）は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 及びバックエンド環境 125 全体にわたって、ならびにプロセスプラントをコミッショニングするために利用されるコミッショニングツール 135、138 全体にわたって、また、プラント 5 のための一組の構文解析ルール 210 が配置された任意の他の場所において整合している。しかしながら、タグ構文解析装置 200 の異なるインスタンスは、異なる目標のデバイスまたはコンポーネントのための、例えば効率的な目的で、構文解析規則 210 の異なるサブセットを含むことができる。

40

【0073】

図 3B は、図 3A のタグ構文解析装置 200 によって、または任意の他の適切な装置によって少なくとも部分的に行うことができるタグ構文解析の例示的な方法 230 を表す。一実施形態において、タグ構文解析装置 200 のタグ構文解析部 208 は、方法 230 またはその一部分を行う。典型的に、必ずしもそうではないが、方法 230 の少なくとも一部分は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 において行われる。

【0074】

50

ブロック 232 で、方法 230 は、プロセスプラント 5 内の物理的なフィールドデバイス 102 を一意的に識別するソース識別子またはタグを取得すること（232）を含む。ソース識別子またはタグのフォーマット（例えば、英数文字、ダッシュ、ドットなどの他のタイプの文字、文字の順序及び数など）は、HART、Wireless HART、もしくは HART - IP 通信プロトコル、またはいくつかの他の工業プロセスプロトコル等の、特定のプロセス通信プロトコルに従うことができる。代替的に、ソースタグは、モデル／シリアル番号、バーコード、QRコードなどの、いくつかの他の適切なフォーマットをとることができる。

【0075】

フィールドデバイス 102 のソース識別子またはタグは、1つ以上のフィールドコミッショニングデバイス 135 によって、及び／またはプロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置された資産管理または他のシステム 132 によって取得することができる（232）。いくつかのデバイスについて、ソースタグは、フィールドデバイス 102 自体によって取得することができる 232。一実施例において、ソースタグは、インテリジェントフィールドデバイス 102a、102b のメモリから取得される。別の実施例において、ソースタグは、資産管理または他のインベントリ／設置システム 132 から取得される。さらに別の実施例において、ソースタグは、フィールドコミッショニングデバイス 135 によって、例えば、ファイルを読み出すことによって、または通信インターフェースを介してソースタグを受信することによって取得される。いくつかの状況において、フィールドデバイス 102 のソースタグは、フィールドコミッショニングデバイス 135 のインターフェースによって、例えば、ニアフィールドもしくは短距離通信インターフェース（例えば、NFC、RFID など）によって、またはスキャナもしくはカメラ等の光インターフェースによって取得される。例えば、フィールドコミッショニングデバイス 135 は、ラベル、バーコード、画像、QRコード、またはフィールドデバイス 102 のソースタグの他の表現をスキャンし、読み取り、または別様に光学的に取得し 230、フィールドコミッショニングデバイス 135 は、画像処理及び／または他の適切な技術を使用することによって、フィールドデバイス 102 のソースタグに含まれる文字を自動的に判定する。

【0076】

ソースタグのフォーマット（英数文字、ダッシュ、ドットなどの他のタイプの文字、文字の順序及び数など）は、HART、Wireless HART、もしくは HART - IP 通信プロトコル、またはいくつかの他の工業プロセスプロトコル等の、特定のプロセス通信プロトコルに従うことができる。代替的に、ソースタグは、モデル／シリアル番号、バーコードなどの、いくつかの他の適切なフォーマットとすることができます。フィールドデバイス 102 のソースタグは、フィールドデバイス 102 が、電力遮断、電力投入、I/O 割り当て解除、I/O 割り当て、切断、接続、及び／または同類のこと等の、いくつかの状態のうちのいずれかである間に取得する（232）ことができる。フィールドデバイス 102 の様々な状態に関する議論は、本開示の他の節において説明される。

【0077】

ブロック 235 で、方法 230 は、フィールドデバイス 102 を示す取得したソースタグ及び一組の構文解析ルール 210 に基づいて、フィールドデバイス 102 に対応する1つ以上のシステムタグを判定または導出することを含む。例えば、ブロック 235 で、フィールドデバイス 102 と関連付けられたデバイスタグまたは1つ以上のデバイス信号タグが判定または導出される。典型的に、システムタグの総文字数は、ソースタグの総文字数とは異なり、そのため、一組の構文解析ルール 210 は、トランケーション、様々な文字の削除、様々な文字の追加、ソースタグに含まれる数字の組み合わせ及び／もしくは操作、ならびに／またはソースタグの長さを修正するための別の技術を示す。故に、ブロック 235 で、システムタグの文字が、ソースタグの文字から導出または判定される。

【0078】

いくつかの実施形態（図示せず）において、方法 230 は、デバイス 102 のソースタ

10

20

30

40

50

グ、デバイス 102 のシステムタグ、及び / または一組の構文解析規則 210 に基づいて、プロセスループ 100 と関連付けられた他のタグまたは識別子を判定または導出することを含む。一実施例において、プロセスプラント 5 内のプロセスループ 100 を識別する制御タグは、デバイス 102 のソースタグ、デバイス 102 のシステムタグ、及び / または一組の構文解析規則 210 に基づいて判定または導出される。

【0079】

いくつかの実施形態（同じく図示せず）において、方法 230 は、一組の構文解析規則 210 を定義すること、構成すること、及び / または別様には修正することを含む。例えば、構文解析規則 210 は、追加的なデバイスまたはデバイスタイプ 102、プロセスプラント 5 の異なる部分、異なるプラントの場所、異なるコミッショニングデバイス 135 に対して、または別様には所望に応じて、定義する、構成する、及び / または修正することができる。10

【0080】

いずれにしても、ブロック 238 で、方法 230 は、フィールドデバイス 102 のシステムタグ（及び随意に、ブロック 235 で自動的に導出または判定した任意の他の情報）を、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置された 1 つ以上のメモリに記憶することを含む。例えば、フィールドデバイス 102 がインテリジェントフィールドデバイスであるときに、システムタグは、フィールドデバイス 102 の内部メモリに記憶することができる。システムタグは、加えて、または代替的に、I/O 端子ブロック 105、I/O カード 108、電子マーシャリングブロックまたは装置、CHARM110 などの電子マーシャリングコンポーネントなどの、プロセスループ 122 内の他のコンポーネントのメモリに記憶することができる。さらに加えて、または代替的に、フィールドデバイス 102 のシステムタグは、1 つ以上のフィールドコミッショニングツール 135、及び / または資産管理または他のシステム 132 に記憶することができる。20

【0081】

ブロック 240 で、方法 230 は、記憶したフィールドデバイス 102 のシステムタグを利用して、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内のフィールドデバイス 102 において、1 つ以上のコミッショニングアクティビティまたはアクションを行うことを含む。典型的に、必ずしもそうではないが、フィールドデバイス 102 は、1 つ以上のコミッショニングアクティビティまたはアクションが行われている間、I/O 割り当て解除または I/O 切断状態である（さらには、方法 230 のブロック 232 ~ 238 のうちの任意の 1 つ以上の実行中に、I/O 割り当て解除状態である）。記憶したシステムタグを使用してフィールドデバイス 102 において行うことができるコミッショニングアクティビティまたはアクション（ブロック 238）の例としては、フィールドデバイス 102 の電力投入及び電力遮断、試験信号の注入及びそれぞれの応答の検証、フィールドデバイス 102 を含むアズビルト I/O リストの少なくとも一部分の自動生成、フィールドデバイス 102 を含むアズビルトループ図またはマップの少なくとも一部分の自動生成などが挙げられる。30

【0082】

いくつかのシナリオにおいて、ブロック 240 は、フィールドデバイス 102 のシステムタグを利用して 1 つ以上のコミッショニングアクティビティまたはアクションを開始することを含む。例えば、フィールドデバイス 102 のシステムタグを使用した特定のコミッショニングアクションは、システムタグの導出（ブロック 235）の完了時またはシステムタグの記憶（ブロック 238）の完了時に自動的に開始される。いくつかのシナリオにおいて、ブロック 238 は、加えて、または代替的に、例えばフィールドデバイス 102 及び別のデバイスの両方が関係する別のコミッショニングアクションにおいて使用するために、フィールドデバイス 102 のシステムタグを、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置された別のデバイスに提供することを含む。例えば、フィールドデバイス 102 のシステムタグは、それぞれの CHARM110 に提供することができ、フィールドデバイス 102 及び CHARM110 の両方を含む制御ループ 100 の一部分は、4050

フィールドデバイス 102 のシステムタグを使用してコミッショニングすることができる。

【0083】

入力 / 出力 (I/O) 割り当て状態

【0084】

スマートコミッショニングの別の鍵となる様は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 における、フィールドデバイス 102 などのデバイスの I/O 割り当て状態の可用性、及びその I/O 割り当て状態に基づいてデバイスを少なくとも部分的に構成する能力である。全般的に言えば、デバイス 102 の I/O 割り当て状態は、デバイスが、特定の I/O カードに、及びいくつかの事例では特定の I/O チャネルに割り当てられているかどうか、または割り当てるかどうかを示す。例えば、デバイス 102 は、特定の物理的 I/O アドレス及び / または特定の I/O チャネルがフィールド環境 122 内のデバイス 102 にまだ指定されていないときに、I/O 割り当て解除状態であるとみなされ、すなわち、特定のデバイス 102 の特定の物理的 I/O アドレス / チャネルへのマッピングは、フィールド環境 122 において利用できない。一方で、デバイス 102 は、特定の物理的 I/O アドレス (及び随意に、例えば有線デバイスの場合、特定の I/O チャネル) がフィールド環境 122 内のデバイス 102 に指定されているときに、I/O 割り当て状態であるとみなされ、該指定は、フィールド環境 122 内に設置された 1 つ以上のコンポーネントに記憶され、それによって、デバイス 102 と指定された特定の I/O カード及び / または特定の I/O チャンネルとの間のマッピングを利用できるようになる。フィールド環境 122 内のデバイスの I/O 割り当て状態の可用性、及び割り当て解除されたデバイスを少なくとも部分的に構成する能力によって、従来のフィールドコミッショニング中に現在必要とされるような、特定の I/O カード及び特定の I/O チャンネルへの指定に対する待機を必要とすることなく、様々なデバイスが I/O 割り当て解除状態である間に、様々なコミッショニングアクション及び / またはアクティビティを開始すること、行うこと、さらには完了することができる (122)。

【0085】

例示される図 2A ~ 2C を参照すると、フィールドデバイス 102b、102d の I/O 割り当て状態は、フィールドデバイス 102b、102d が、そのそれぞれの I/O カード 108 に、及び / またはカード 108 のそのそれぞれの I/O チャンネルに割り当てられた可動化を示す。電子的にマーシャリングされるフィールドデバイス 102a、102c について、フィールドデバイス 102a、102c の I/O 割り当て状態は、フィールドデバイス 102a、102c が、そのそれぞれの CIOC145、CHARM 端子ブロック 150、及び / または CIOC チャネルに割り当てられたかどうかを示す。しかし、一般に、本明細書での読み取りを容易にするために、デバイスの「I/O 割り当て状態」、及び「I/O 割り当て」、「I/O 割り当て解除」などの関連する用語は、デバイスが、任意のタイプの I/O カード及び / または I/O チャネル全体に指定されているかどうか、例えば、任意のレガシーまたはスマート I/O カード、CIOC、WIOC (無線 I/O カード) 、安全情報システム論理ソルバー (例えば、単体、複合、スマート論理ソルバー、CSLS (CHARMスマート論理ソルバー) など) 、またはプロセス制御及び / もしくは安全情報システムにおいて使用して、デバイスに対応する I/O 機能を行う任意の他の既知のタイプのカード / チャネルに割り当てられているかどうかを示す。そのため、読み取りを容易にするために、「I/O カード」、「I/O チャネル」、及び「I/O ノード」という用語は、一般に、任意のタイプの I/O カード、I/O チャネル、及び I/O ノードを指すために本明細書で使用される。

【0086】

デバイスコンテナまたはプレースホルダーは、フィールド環境 122 内のデバイス 102 の I/O 割り当て状態の可用性、ならびにその特定の I/O 接続がバックエンド環境 125 によってまだ定義または提供されていない間に、フィールド環境 122 内のデバイス 102 を少なくとも部分的に構成し、コミッショニングする能力を可能にする。全般的に

10

20

30

40

50

言えば、デバイスコンテナまたはフィールドデバイス 102 のためのプレースホルダーは、下で説明するように、デバイス 102 の I/O 抽象化構成を保持または記憶する。

【0087】

デバイスコンテナまたはプレースホルダーは、例えば、フィールド環境 122 において、構成することができる構成可能なオブジェクトとして（または別の適切な定義記憶表現として）、それぞれのデバイスのためのコンテナまたはプレースホルダーの特定のインスタンスに実装される。デバイスコンテナまたはプレースホルダーは、フィールド環境 122 において、資産管理もしくは他のインベントリもしくは設置システム 132 によって、及び／またはフィールドコミッショニングデバイス 135 によって提供することができる。特定のスマートフィールドデバイス 102c、102b について、スマートフィールドデバイス 102a、102b に対応するデバイスプレースホルダーまたはコンテナのそれぞれのインスタンスは、例えば、デバイス 102 がフィールド環境 122 に設置される前に、またはデバイス 102 がフィールド環境 102 内に設置された後に、デバイスのメモリに推測的に、またはデバイスのメモリへの転送により記憶することができる。10

【0088】

デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクトは、デバイスの I/O 割り当て状態を記憶するためのフィールドまたはプロパティを含む。デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクトは、デバイスの物理的な I/O レイアウトが定義される前に様々なデバイス構成パラメータ値を記憶するための、追加的なフィールドまたはプロパティを含む。すなわち、I/O 割り当て解除状態のデバイス 102 について、デバイス 102 の少なくとも部分的な、または抽象化構成を定義し、抽象化 I/O タイプ情報と共に、その対応するデバイスコンテナまたはプレースホルダーに記憶することができ、よって、デバイスの正確な I/O 構成に関する知識を伴わずに、さらにはいくつかの事例において、デバイスの対応する物理的 I/O ノードの存在さらには作成を伴わずに、デバイス 102 を少なくとも部分的に構成し、コミッショニングすることができる。さらに、デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクトは、多数のタイプのデバイスについて共通であり、また、対応する物理的デバイスの特定のタイプの I/O とは独立である。全般的に言えば、デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクトの様々なプロパティは、公開プロパティとすることができます、及び／またはデバイスコンテナ／プレースホルダーオブジェクトの様々なプロパティは、隠されたプロパティとすることができます。20

【0089】

図 4A は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 において利用される例示的なデバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクトテンプレート 300 を表す。デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクト 300 を使用すると、ユーザは、デバイスプレースホルダーオブジェクト 300 のインスタンスを作成して、I/O 抽象化情報を使用してデバイス 102 をプロセス制御システム 5 に対して定義することができ、よって、例えば、デバイス 102 が関係する様々なコミッショニングアクションは、デバイス 102 が I/O 割り当て解除状態である間に（すなわち、デバイス 102 が特定の物理的 I/O カード、I/O チャネル、及び／または I/O ノードに割り当てられる前に）行うことができる。例えば、ユーザは、デバイス 102 に対応する一組の一般プロパティ 302 の所望の値、例えば、名前、説明、ケーブリング ID、典型的な配線図などを入力することによって、デバイス 102 のデバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクト 300 のインスタンスを定義することを開始することができる。特に HART デバイスについて、一般プロパティ 302 は、加えて、いくつか例を挙げれば、HART の説明、HART デバイスの定義、HART ロングタグ、名前付け参照タイプ、及び名前付け参照サブタイプなどの、HART 固有のプロパティを含む。非 HART である他のタイプのデバイス（図示せず）について、デバイスのタイプに対応する他のプロパティは、オブジェクト 300 に含むことができる。一実施形態において、デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクト 300 は、例えば別の一般プロパティ 302 を公開することによって、または異なるタイプのデバイスプレースホルダーオブジェクト 300 をそれぞれベーシッ4050

クプロセス制御システム（BPCS）または及び安全計装システム（SIS）デバイスに対応させることによって、オブジェクト300が、BPCSデバイスデバイスに対応するか、またはSISデバイスに対応するかを示す。

【0090】

デバイスプレースホルダーオブジェクト300はまた、接続経路プロパティ305を含み、その値は、対応するデバイスが、I/O割り当て状態であるか、I/O割り当て解除状態であるかを示す。典型的に、必ずしもそうではないが、ユーザが対応するデバイスを構成することを望むデバイスプレースホルダーオブジェクト300のインスタンスの初期化に応じて、インスタンスの接続経路プロパティ305のデフォルト値が「I/O割り当て解除」に設定され、明示的なI/Oハードウェア接続が定義された後に、インスタンスの接続経路プロパティ305が「I/O割り当て」に変更される。いずれにしても、デバイス102の接続経路プロパティ302が「I/O割り当て解除」に設定されていることに基づいて、オブジェクト300の1つ以上の他のプロパティまたはフィールド（例えば、参照番号308～338）は、ユーザがそれぞれの値をそこに入力してインスタンスをさらに定義または構成するように公開される。プロパティ308～338のうちの少なくともいくつかは、「I/O抽象化」プロパティであり、すなわち、その値が、対象のデバイスの能力、特徴、及び／または挙動を示し、その値は、対象のデバイスに対する実際の指定された物理的I/O接続に基づいていない（また、該物理的I/O接続に関する知識を必要としない）。

【0091】

例えば、デバイスプレースホルダーオブジェクト300は、一組のI/O抽象化デバイス定義プロパティ308を含み、それを介して、ユーザは、I/O抽象化を使用して対象のデバイスを定義または構成することができる。I/O割り当て解除状態のデバイス102（例えば、接続経路プロパティ305によって示される）について、I/O抽象化デバイス定義308は、I/O抽象化インターフェースタイププロパティ310を含み、その値は、I/Oインターフェースのタイプまたはカテゴリを示すように定義または選択することができ、該I/Oインターフェースを介して、物理的デバイス102を物理的に接続することができる。I/O抽象化インターフェースタイププロパティ310の可能な値としては、例えば、「従来」（例えば、ダム（dumb）、非スマート、非HART、従来の、及び／またはレガシーデバイスの場合）、「HART」、「Wireless HART」、「SIS 従来」、「SIS HART」などが挙げられる。

【0092】

オブジェクト300内のI/O抽象化インターフェースタイプ310を定義した後に、定義／ポピュレートされたI/O抽象化インターフェースタイプ310に対応する追加的なプロパティを公開して、ユーザがI/O抽象化デバイス定義308をさらに精緻化することを可能にする。例えば、「従来」、「SIS従来」、または「HART」の定義されたI/O抽象化インターフェースタイプ310について、I/O抽象化デバイスタイププロパティ312が公開される。全般的に言えば、I/O抽象化デバイスタイププロパティ312は、デバイス102のタイプまたはカテゴリを示し、それによって、デバイス102のI/O抽象化デバイス定義308をさらに精緻化する。可能なI/O抽象化デバイスタイプ312の例としては、電流入力、電流出力、離散入力、離散出力、パルス入力、連続パルス出力、熱電対入力、ミリボルト入力、RTD（抵抗温度検出器）入力、熱電対入力、電圧入力、24VDC電源、HARTアナログ入力、HART2状態DVC出力、Wireless HARTなどが挙げられる。

【0093】

しかし、いくつかのI/Oインターフェースデバイスタイプ310は、いかなるI/O抽象化デバイスタイプ312も公開しない結果になり得る（例えば、様々なプロパティが隠されたままであり得る）が、一方で、他のI/Oインターフェースデバイスタイプ310は、1つ、2つ、またはそれ以上のI/O抽象化デバイスタイプ312を公開する結果になり得る。特定のI/O抽象化インターフェースタイプ310の1つ以上のI/O抽象

10

20

30

40

50

化デバイスタイプ 312（該当する場合）へのマッピングまたは関連付けは、推測的に定義することができ、いくつかの事例では、修正することができる。

【0094】

オブジェクト 300 内の I/O 抽象化デバイスタイプ 312 を定義した後に、いくつかの I/O 抽象化デバイスタイプ 312 について、1つ以上の I/O 抽象化デバイス特徴プロパティ 315 を公開して、I/O 抽象化デバイス定義 308 をさらに精緻化することができる。例えば、I/O 抽象化デバイスタイプ 312 が「電流入力」と定義された場合は、対応する記述値、例えば「0 ~ 20 mA」、「4 ~ 20 mA」などを記憶するために、対応する I/O 抽象化デバイス特徴 315、例えば「デバイスサブタイプ」が公開される。別の例において、I/O 抽象化デバイスタイプ 312 があるタイプの HART デバイス（例えば、HART アナログ入力、HART 2 状態 DVC 出力、Wireless HART など）であった場合は、それぞれの HART 情報を定義 308 に記憶することができるよう、デバイス 102 の「HART 製造業者」、「HART モデル」、及び「HART リビジョン」などの、対応する I/O 抽象化デバイス特徴 315 が公開される。いくつかの I/O 抽象化デバイスタイプ 312 は、いかなる I/O 抽象化デバイス特徴 315 も公開しない結果になり得るが、一方で、他の I/O 抽象化デバイスタイプ 312 は、1つ、2つ、またはそれ以上の I/O 抽象化デバイス特徴 315 を公開する結果になり得る。特定の I/O 抽象化デバイスタイプ 312 の1つ以上の I/O 抽象化デバイス特徴 315（該当する場合）へのマッピングまたは関連付けは、推測的に定義することができ、いくつかの事例では、修正することができる。

10

20

【0095】

I/O 抽象化デバイス定義 308 はまた、一組の I/O 抽象化 I/O インターフェース構成プロパティ 318 も含み、それを介して、デバイス 102 の I/O インターフェース構成が定義される。I/O 抽象化 I/O インターフェース構成プロパティ 318 の可能なタイプ及びカテゴリ（及びいくつかの事例では、固有の値）は、少なくとも部分的に、定義された I/O デバイス定義 308 に基づく。図 4A に示されるように、I/O 抽象化 I/O インターフェース構成プロパティ 318 は、公開された様々な I/O 構成パラメータプロパティ 320 及び / または I/O チャネルパラメータ 322 を含むことができる。

【0096】

例えば、構成または定義されたデバイス 102 の I/O 抽象化デバイス定義 308 の定義されたプロパティ値 310 ~ 315 に基づいて、構成または定義されたデバイス 102 と互換性がある I/O ハードウェア（例えば、CHARM、I/O カードなど）のタイプが判定される。様々なデバイス定義値 308 と様々なタイプの I/O ハードウェアとの互換性は、推測的に定義することができ、また、いくつかの事例では、修正することができる。一実施形態において、デバイス定義値 308 と I/O ハードウェアのタイプとの間の互換性は、互換性マトリックスで、または他の適切なフォーマットで記憶される。加えて、デバイス 102 の I/O 抽象化デバイス定義 308 と互換性がある、構成または定義された各タイプの I/O ハードウェアが、次に、一組の I/O 抽象化 I/O 構成パラメータプロパティ 320 のそれぞれに対応する。故に、デバイス 102 についてその定義をさらに精緻化するために、一組の I/O 抽象化 I/O 構成パラメータプロパティ 320 のそれぞれが、I/O 抽象化 I/O インターフェース構成 318 に公開される。いくつかのアナログ、有線、または従来タイプの I/O ハードウェアについて、それぞれの I/O 抽象化 I/O 構成パラメータプロパティ 320 は、デバイス 102 の I/O 抽象化 I/O インターフェース構成 318 をさらに精緻化するために公開される、1つ以上のチャネルパラメータプロパティ 322 を含む。アナログ、有線、及び / または従来タイプではない I/O ハードウェア（例えば、デジタルまたはスマート I/O ハードウェアタイプ）について、チャネルパラメータプロパティ 322 は、排除される、例えば、公開されないか、または隠される。

30

40

【0097】

例示のために、デバイス 102 の I/O 抽象化デバイス定義 308 が従来の電流入力 4

50

～20mAのデバイスとして構成されると想定する。そのようなI/O抽象化デバイス定義308は、（例えば、互換性マッピングまたは関連付けに基づいて判定したときに）2つの特定のタイプのI/Oハードウェア、例えば、AI（アナログ入力）4～20mA HART CHARM及びIS（本質安全）AI 4～20mA HART CHARMと互換性がある。故に、構成及び／または定義するために、AI（アナログ入力）4～20mA HART CHARM及びIS AI 4～20mA HART CHARMの両方のそれぞれ一組のI/O抽象化I/O構成パラメータプロパティ320が、I/O抽象化I/Oインターフェース構成318に公開される。両方の互換性のあるタイプのI/Oハードウェアが従来のタイプのI/Oハードウェアであるので、互換性のあるタイプ（例えば、アンチエイリアシングフィルタ、アンダーレンジリミット、オーバーレンジリミット、NAMURリミット検出など）の各々に対応するそれぞれのチャネルプロパティ322が、デバイス102のI/O抽象化I/Oインターフェース構成318のさらなる精緻化のために公開される。
10

【0098】

1つ以上の特定のチャネルプロパティ322の、1つ以上の特定のタイプのI/O抽象化I/O構成パラメータプロパティ320への、及び／または1つ以上の特定のタイプのI/Oハードウェア（したがって、それぞれの特定のI/O抽象化デバイス定義308）へのマッピングまたは関連付けは、推測的に定義することができ、また、修正することができる。同様に、アナログ、有線、及び／または従来のタイプではないI/Oハードウェア（例えば、デジタルまたはスマートI/Oハードウェアタイプ）について、1つ以上の特定のI/O抽象化I/Oインターフェース構成プロパティ318の、1つ以上の特定のタイプのI/Oハードウェア（したがって、特定のI/O抽象化デバイス定義308）へのマッピングまたは関連付けは、推測的に定義することができ、また、修正することができる。
20

【0099】

I/O抽象化デバイス定義308に含むことができる他のプロパティとしては、例示的なHARTデバイス警告プロパティ328、例示的なHARTデバイスアラームプロパティ330、自動ループ試験構成プロパティ332、及び／または他のI/O抽象化プロパティ335などの、デバイスプロトコル固有のプロパティが挙げられる。当然ながら、ファンデーションフィールドバスプロトコルデバイス、CANデバイス、Profibusデバイスなどの他のデバイスプロトコルは、そうしたプロトコルに従って構成することができる他の予め定義されたプロパティを有することができる。図4Aに例示されるように、I/O抽象化デバイスタイプ312がHARTまたはWirelessHARTに設定されたときに定義するために、例示的なHARTデバイス警告プロパティ328及びHARTデバイスアラームプロパティ330が、公開される。全般的に言えば、HARTデバイス警告プロパティ328及びHARTデバイスアラームプロパティ330は、どのタイプのアラーム（該当する場合）を様々なタイプの警告に対して起動させるか、及び該アラームのそれぞれの挙動を定義する。アラームのタイプの例としては、勧告、障害、保守、通信切断、アラームなし、などが挙げられる。警告のタイプの例としては、例えば、フィールドデバイスの故障、構成の変更、プライマリ変数の限度超、CPU EEPROMの書き込み障害、及び／またはHARTデバイスに関する他の警告が挙げられる。自動ループ試験構成プロパティ332は、対象のデバイスが関係する自動ループ試験の、及びその様々な態様の値を定義する。例えば、自動ループ試験について生成される試験信号のタイプ及びレベルを示す値は、自動ループ試験構成プロパティ332に記憶することができる。当然ながら、I/O抽象化デバイス定義308の任意の他の所望のI/O抽象化プロパティ335を、定義または構成のために、追加的または代替的に公開することができる。加えて、（I/O抽象化となる、またはならない場合がある）オブジェクト300の任意の他のプロパティ338を、定義または構成のために、追加的または代替的に公開することができる。全般的に言えば、デバイス102について、そのデバイスコンテナオブジェクト300のインスタンスに記憶した特定の値302～338は、少なくとも部分的にI
30
40
50

/ O 抽象化した様態で特定のデバイス 102 を定義または構成する。

【0100】

一般に、従来デバイスは、その対応する I/O 抽象化 I/O インターフェースタイプ 310、I/O 抽象化デバイスタイプ 312、デバイスサブタイプ特徴 315 プロパティが提供されたとき、選択されたとき、または別様に定義されたときに、I/O 抽象化情報を使用して、十分に定義または構成されたものとみなされ、HART デバイスは、その I/O 抽象化 I/O インターフェースタイプ 310、I/O 抽象化デバイスタイプ 312、ならびに I/O 抽象化デバイス特徴 315 の製造業者、モデル、及びリビジョンプロパティが提供されたとき、選択されたとき、または別様に定義されたときに、I/O 抽象化情報を使用して、十分に定義または構成されたものとみなされる。

10

【0101】

さらに、いくつかの実現形態において、フィールドデバイス 102 のデバイスプレースホルダー 300 のインスタンスに保持または記憶したプロパティの値の少なくともいくつかは、メタデータとして記憶される。例えば、プロパティ値 305 ~ 308 のうちの任意の 1 つ以上、及び 1 つ以上の一般プロパティ値 302 を、メタデータとして保持または記憶することができる。

【0102】

したがって、デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクト 300 は、デバイスの特定の I/O カード、I/O チャンネル、及び / または I/O ノードがデバイス 102 に指定される前に、特定のデバイス 102 及びフィールド環境 122 を、I/O 抽象化様態で構成することを可能にする。具体的には、デバイスプレースホルダーオブジェクト 300 は、フィールドデバイス 102 の特定の識別情報（例えば、デバイス 102 が HART デバイスである場合の、その名前、そのロングタグ、その HART デバイス定義など）、及びデバイス 102 の様々な属性（参照番号 308 ~ 335、隨意に、302 及び 338 において選択されたプロパティ）を構成することを可能にし、これらのうちの少なくともいくつかは、I/O 抽象化される。フィールドデバイス 102 の属性は、アンダーレンジ及び / またはオーバーレンジ限度のアラーム、警告、検出などの様々な条件が起こったときのデバイス 102 の記述属性ならびにデバイス 102 の挙動属性または挙動、ならびに他の挙動を含む。フィールドデバイス 102 の属性のうちの少なくともいくつかは、明示的な識別情報（例えば、タイプ 310、312、318 など）の代わりに、デバイス 102 に対応するそれぞれのカテゴリ、タイプ、または特徴を示し、したがって「I/O 抽象化」である。さらに、デバイス 102 のデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスに保持または記憶したプロパティ値 302 ~ 338 のうちの少なくともいくつかは、デバイス 102 を特定の I/O カード、特定の I/O チャンネル、及び / または特定の I/O ノードに指定する時点で、または指定した後に、例えば、下の節で説明されるように、デバイスの接続経路プロパティ 305 が変更されて、デバイス 102 が I/O 割り当て状態であることを示した後に、プロセス制御システム 5 を通して保存または実行される。

20

【0103】

明確にするために、デバイスコンテナまたはプレースホルダーオブジェクト 300 を構成することに関する上の議論は、ユーザが、資産管理システム 132 及び / またはフィールドコミッショニングツール 135 のユーザインターフェースなどのユーザインターフェースを介して、様々なプロパティ 302 ~ 338 の所望の値を入力すること、構成すること、または別様に定義することを含む。しかしながら、少なくとも、I/O 割り当て解除状態であるデバイスのデバイス定義 308 の I/O 抽象化の性質のため、（例えば、公開されたプロパティについて、及び / または隠されたプロパティについて）所望のプロパティ値 302 ~ 338 を、資産管理システム 132 において、（例えば、図 2A 及び 2C に表されるように）フィールドコミッショニングツール 135 において、またはいくつかの他のコンピューティングデバイスにおいて実行する構成アプリケーション 340 によって、自動的に構成すること、定義すること、及びポピュレートすることができる。一実施例

30

40

50

において、構成アプリケーション 340 は、1つ以上のファイル、データベース、またはデータストア 342 に記憶した情報に基づいて、プロパティ値 302 ~ 338 のうちの少なくともいくつかを自動的にポピュレートする。データファイルまたはストア 342 のうちの少なくともいくつかは、構成アプリケーション 340 に対してローカルに（例えば、図 2A 及び 2C に表されるように資産管理システム 132 に、フィールドコミッショニングルール 135 に、及び／またはいくつかの他のローカルデータストアに）配置することができる。加えて、または代替的に、1つ以上のファイルまたはデータベース 342 のうちの少なくともいくつかは、リモートに（例えば、リモートサーバ、データバンク、クラウドストレージなど（図示せず）に）配置することができ、また、構成アプリケーション 340 がリモートにアクセスすることができる。

10

【0104】

データストア 342 は、例えば、様々な I/O 抽象化インターフェースタイプ 310 と様々な I/O 抽象化デバイスタイプ 312との間、様々な I/O 抽象化デバイスタイプ 312 と様々な I/O 抽象化デバイス特徴 315 との間、様々な I/O 抽象化デバイス定義 308 と様々なタイプの I/O ハードウェアとの間、様々なタイプの I/O ハードウェア と様々な I/O 抽象化 I/O インターフェース構成プロパティ 318 との間、様々な I/O 抽象化デバイス定義 308 と様々な I/O 抽象化 I/O 構成プロパティ 318 との間、様々な I/O 抽象化 I/O 構成プロパティ 318 と様々な I/O 抽象化構成パラメータプロパティ 320 との間、様々な I/O 抽象化構成パラメータのプロパティ 320 と様々なチャネルパラメータプロパティ 332 との間などの、I/O 抽象化情報の様々なマッピングまたは関連付けの指示または定義を記憶する。加えて、または代替的に、ファイルまたはデータベース 342 はまた、名前、説明、ケーブリング ID、典型的な配線図、HART ロングタグ、HART デバイス定義などの一般プロパティ 302 の値、及び／または他のデバイスプロパティ 338 の値も記憶することができる。ファイル、データベース、またはデータストア 342 は、任意の適切なフォーマット（例えば、互換性マトリックス、テーブル、参照データベースなど）で実装することができ、また、任意の数のデータ記憶デバイス全体にわたって実装することができる。

20

【0105】

故に、I/O 割り当て解除状態であるデバイスのデバイス定義 308 の I/O 抽象化の性質に基づいて、及びデータストア 342 のコンテンツを使用して、構成アプリケーション 340 は、多数のデバイスの、例えば1つ以上の共通のプロパティ値 302 ~ 338 を共有する多数のデバイスのプロパティ値 302 ~ 338 の少なくともいくつかを、バルク構成することができ、それによって、プロセスプラント 5 内の異なる領域全体にわたってデバイス構成を追跡する際の整合性、及びコミッショニング中の効率を促進する。

30

【0106】

以下、オブジェクト 300 の一般プロパティ 302 に含まれる名前プロパティを参照すると、名前プロパティは、デバイスタグ及びデバイス信号タグの名前付け及び名前空間規則などの、プロセス制御システム 5 内で利用される論理デバイス識別子が受けるものと同じ名前付け及び名前空間規則に従う。そのため、一実施形態において、名前プロパティは、デバイス 102 の短縮タグ（ST）を記憶し、これは、図 3A 及び 3B に関して上で論じたように、例えばタグ構文解析装置 200 によって、デバイスのロングタグ（LT）から自動的に導出される。故に、いくつかの状況において、タグ構文解析装置 200 は、構成アプリケーション 340 から特定のデバイスのロングタグ（LT）を受信し、またはファイルもしくはデータベース 342 に直接アクセスして特定のデバイスのロングタグを読み出し、もしくは別様に取得し、次いで、取得したロングタグで動作して、例えば上で説明したような様態で、デバイスの短縮タグ（ST）を判定する。いくつかの状況において、タグ構文解析装置 200 は、ファイルまたはデータベース 342 から複数のデバイスロングタグ（LT）をバルク読み出しし、対応する複数の短縮タグ（ST）を生成し、そして、その後に構成アプリケーション 340 がアクセスして多数のデバイスのそれぞれの名前プロパティをポピュレートするために、生成した複数の短縮タグ（ST）を、ファイル

40

50

またはデータベース 342 のうちの 1 つ以上に記憶する。いくつかの状況では、ファイル 342 を読み出して、またはアクセスしてデバイスの短縮タグ (S T) を取得するのではなく、構成アプリケーション 340 が、タグ構文解析装置 200 からデバイスの短縮タグ (S T) を、デバイス基準で、またはバルクで受信する。

【0107】

構成アプリケーション 340 及びタグ構文解析部装置 200 は、別個のエンティティとして論じられているが、いくつかの実現形態において、構成アプリケーション 300 及びタグ構文解析部装置 200 は、少なくとも部分的に統合されたエンティティであることに留意されたい。例えば、タグ構文解析部装置 200 を構成アプリケーション 340 に含むことができ、またはタグ構文解析部 208 を構成アプリケーション 340 に含むことができる。10

【0108】

図 4B は、プロセスプラントをコミッショニングする例示的な方法 350 を表し、該方法は、フィールド環境内に配置された資産管理システムもしくは他のシステム 132 によって、1 つ以上のフィールドコミッショニングデバイス 135 によって、及び / またはプロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置された任意の他の適切な装置によって、少なくとも部分的に行うことができる。例示を容易にするためのものであるが、限定を目的とするものではなく、方法 350 は、図 1 ~ 図 4A を同時に参照して説明する。全般的に言えば、方法 350 の少なくとも一部分（及びいくつかの状況では、方法 350 の全体）は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内で、例えばフィールド環境 122 のステージング領域において、及び / またはフィールド環境 122 の設置領域において実行する。20

【0109】

ブロック 352 で、方法 350 は、フィールドデバイス 102 のデバイスプレースホルダー オブジェクト 300 の様々なプロパティにポピュレートするためのデバイス 102 を記述する、一組の値を取得することを含む。プロセスプラント 5 のランタイム中に、フィールドデバイス 102 は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 において物理的機能を行い、また、物理的機能に対応するデータを送信及び / または受信してプロセスプラント 5 内のプロセスを制御する。物理的機能に対応するデータは、I/O デバイスに通信的に接続されるポートを介して、送信及び / または受信される。しかしながら、方法 350 の実行中に、フィールドデバイス 102 は、I/O 割り当て解除状態であり、例えば、フィールドデバイス 102 は、いかなる I/O デバイスを介しても通信するように指定されない（例えば、まだ指定されていない）。30

【0110】

一組の値のうちの少なくともいくつかは、プロセスプラント 5 内のフィールドデバイス 102 を、例えばその名前、そのロングタグ、HART デバイス定義（フィールドデバイス 102 が HART デバイスである場合）などを特に識別する。加えて、一組の値のうちの少なくともいくつかは、それぞれ、フィールドデバイス 102 を記述する、それぞれのカテゴリのタイプを示す。例えば、一組の値は、1 つ以上の値を含むことができ、該値の各々は、それぞれ、I/O インターフェースタイプ 310、デバイスタイプ 312、デバイスタイプ 315 の特徴、I/O 構成タイプ 318、I/O 構成タイプの 1 つ以上のプロパティ / パラメータ 320、I/O 構成タイプの 1 つ以上のチャネルパラメータ 322、デバイス警告構成 328、デバイスアラーム構成 330、自動ループ試験構成 332、またはフィールドデバイス 102 の記述属性の他のタイプまたはカテゴリ 335、338 を示す。40

【0111】

フィールドデバイス 102 に対応する一組の値のうちの少なくともいくつかは、1 つ以上のソースから取得される（ブロック 352）。例えば、フィールドデバイス 102 を記述する値のうちの少なくともいくつかは、ファイルもしくはデータストアから値を読み出すことによって、通信リンクを介して値を受信することによって、ユーザインターフェー50

スを介して値を受信することによって、別のアプリケーションから値を受信することによって、及び／またはデータを取得する任意の他の既知の手段によって、取得することができる。しかし、重要なことに、フィールドデバイス 102 を記述する一組の値は、フィールドデバイス 102 が含まれるループ（またはその一部分）がプロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 から通信的に切断されている間に取得される（ブロック 352）。例えば、制御ループ 100 を介した（例えば、フィールドデバイス 102、指定された I/O カード、コントローラ 120、及びバックエンドデータハイウェイまたはバックボーン 10）を介した）フィールド環境 122 とバックエンド環境 125 との間の通信経路が、（まだ）設定または確立されていないときには、一組の値のうちのいずれも、プロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 において利用される制御構成ツールまたはアプリケーションから取得することができない。
10

【0112】

フィールドデバイス 102 に対応する一組の値のうちのいくつかは、別の取得した値から自動的に導出することによって取得することができる（ブロック 352）。例えば、デバイスのソースタグは、ソースから取得することができ、フィールドデバイス 102 のシステムタグは、取得したソースタグから自動的に導出することができる。

【0113】

ブロック 355 で、方法 350 は、フィールドデバイス 102 を記述する取得した値を使用して、フィールドデバイス 102 のデバイスプレースホルダーオブジェクト 300 のインスタンスを構成し、それによって、デバイス 102 の I/O 抽象化構成を定義することをさらに含む。フィールドデバイス 102 のデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスを構成することは、オブジェクト 300 のそれぞれのフィールドまたはプロパティを、フィールドデバイス 102 を記述するそれぞれの値でポピュレートすることを含む。
20

【0114】

デバイスプレースホルダーオブジェクト 300 の全ての構成されたインスタンスが、同じ一組のプロパティを含むわけではないことに留意されたい。オブジェクト 300 に含まれる他のプロパティの 1 つ以上のポピュレートした値に基づいて、異なる一組のプロパティを公開することができる。そのため、フィールドデバイス 102 のデバイスプレースホルダーオブジェクト 300 のインスタンスを構成すること（ブロック 355）は、いくつかのシナリオについて、オブジェクト 300（図 4B に示さず）の別のプロパティにポピュレートした値に基づいて、オブジェクト 300 の追加的なプロパティを公開することを含む。例えば、従来としてポピュレートされている I/O 抽象化インターフェースタイププロパティ 310 に基づいて、I/O 抽象化デバイスタイププロパティ 312 は、そのそれぞれのポピュレーションについて（例えば、電流入力、電流出力などに）公開される。他のプロパティの特定のポピュレートされた値に基づいた追加的なプロパティの特定の公開の関連付けは、例えば、関連付けまたはマッピングの指示を記憶するファイル、データベース、またはデータストア 342 に記憶することができる。さらに、新しく公開したプロパティの可能なポピュレーション値の範囲もまた、ファイル、データベース、またはデータストア 342 に記憶することができる。
30
40

【0115】

また、デバイスプレースホルダーオブジェクト 300 の構成したインスタンスは、様々なプロパティの I/O 抽象化値（例えば、I/O 抽象化インターフェースタイプ、I/O 抽象化デバイスタイプなど）を含むが、構成したインスタンスは、他のプロパティの明示的な値を含むことができることにも留意されたい。例えば、アラーム限度を明示的な値に設定することができ、また、特定の I/O 構成プロパティパラメータ値を明示的な値に設定することができる。

【0116】

ブロック 358 で、方法 350 は、フィールドデバイスが I/O 割り当て解除状態である間に、フィールドデバイス 102 において 1 つ以上のコミッショニングアクションを開
50

始することを含む。1つ以上のコミッショニングアクションは、フィールドデバイス102のI/O抽象化構成に基づいて開始される。一実施例において、フィールドデバイス102の構成したデバイスプレースホルダーオブジェクトのインスタンスに保持または記憶した値によって示されるように、フィールドデバイス102がI/O割り当て解除状態であることを検出すると、1つ以上のコミッショニングアクションが開始される（ブロック358）。加えて、または代替的に、1つ以上のコミッショニングアクションは、フィールドデバイス102のI/O抽象化構成に記憶した情報またはデータのうちの少なくともいくつかを利用することができます。例えば、フィールドデバイス102の名前（それは、例えば、フィールドデバイス102に対応するデバイスタグまたはデバイス信号タグとすることができる）を利用して、設置したデバイス102の識別情報を検証し、試験信号を生成することができる。別の実施例において、HARTデバイス警告328及びHARTデバイスアラーム構成330にポピュレートした値は、警告及び/またはアラームに対する挙動またはフィールドデバイス102を定義し、これらの予想される挙動は、1つ以上のコミッショニングアクションによって識別され、試験され、及び/または検証される。
10

【0117】

随意のブロック360において、方法350は、デバイス102がI/O割り当て状態に変更され、したがって、フィールドデバイス102が特定のI/Oデバイス、特定のI/Oチャネル、及び/または特定のI/Oノードに指定されたことを示すことを検出または判定することを含む。デバイス102がI/O割り当て状態であることを検出したことに基づいて、1つ以上の他のコミッショニングアクションを開始することができ、これらの他のコミッショニングアクションは、フィールドデバイス102のI/O抽象化構成によって保持または記憶した情報またはデータのうちの少なくともいくつかを利用することができます。例えば、ループ100で行われる自動ループ試験は、フィールドデバイス102の自動ループ試験構成プロパティ332にポピュレートされ、プロセス制御ループ100の挙動を試験及び/または検証するためにフィールドデバイス102において生成される異なる信号レベルを示す値を利用することができる。
20

【0118】

いくつかの実施形態において、方法350は、場合によりユーザインターフェースから方法350の開始コマンドを受信することを除いて、いかなるユーザ入力も必要することなく、または使用することなく、全体として実行される。例えば、方法350を開始するユーザコマンドを受信すると、いかなるユーザ入力の介在も伴わずに、フィールドデバイス102のI/O抽象化構成が自動的に生成または定義され（例えば、ブロック352、355）、また、いかなるユーザ入力の介在も伴わずに、生成したデバイス102のI/O抽象化構成を利用する1つ以上のコミッショニングアクションが自動的に生成または定義される（例えば、ブロック358）。

【0119】

さらに、いくつかのシナリオにおいて、方法350は、異なるタイプのフィールドデバイス（例えば、センサ、弁、測定デバイスなど）を挙げることができる、複数のフィールドデバイス102に適用するように拡張される。例示的なシナリオにおいて、方法350のブロック355は、複数のフィールドデバイス102について（例えば、いかなるユーザ入力の介在も伴わずに、連続して、及び/または並行して）行われ、それによって、複数のフィールドデバイス102をI/O抽象化様態でバルク構成する。実際に、一実施形態において、方法350全体は、（場合によりユーザインターフェースから開始コマンドを受信することを除いて）いかなるユーザ入力も必要することなく、または使用することなく、複数のフィールドデバイスについて自動的に行われる。すなわち、複数のフィールドデバイスのI/O抽象化構成は、いかなるユーザ入力の介在も伴わずに、自動的に生成または定義され、生成したI/O抽象化構成を利用する1つ以上のコミッショニングアクションが、いかなるユーザ入力の介在も伴わずに、自動的に開始される。
40

【0120】

フィールド環境におけるデバイス情報の分配
50

【0121】

故に、デバイス102のI/O抽象化構成は、デバイス102がI/O割り当て解除状態である間に、及び／またはデバイス102を含むループ100がバックエンド環境125から通信的に切断されている間、様々なコミッショニングアクティビティにおいて使用するために、フィールド環境122において利用することができる。フィールド環境122において、デバイス102のI/O抽象化構成に保持または含まれる情報のうちの少なくともいくつかを利用する1つまたはコミッショニングアクティビティは、例えば、デバイス102が最初に設置されたとき、デバイス102において通信的な接続が利用できるとき（例えば、デバイスのポートでワイヤを受容する、デバイスの102の無線トランシーバを起動させる、など）、デバイス102がCHARM110aに通信的に接続されたときなどに、デバイス102において行うことができる。例えば、デバイスのI/O抽象化構成を使用すると、デバイス102がI/O割り当て解除状態である場合であっても、デバイス102のI/O抽象化デバイス定義308に従う試験信号をデバイス102において入力して、その応答挙動を試験する。

【0122】

そのため、デバイス102のI/O抽象化構成は、フィールド環境122内の場所に記憶され、よって、フィールドコミッショニングツール135は、その場所に保持または記憶した情報に容易にアクセスすることができる。例えば、デバイス102のI/O抽象化構成の少なくとも一部分は、コミッショニングデバイス135に、資産管理システム132に、及び／またはコミッショニングデバイス135がアクセスできるいくつかの他のファイルもしくはデータストア342に、ローカルに記憶することができる。いくつかの実施形態では、デバイス102のI/O抽象化構成の全体が、コミッショニングデバイス135に、資産管理システム132に、及び／またはファイルもしくはデータストア342にローカルに記憶される。

【0123】

加えて、いくつかのシナリオにおいて、デバイス102のI/O抽象化構成に記憶した情報のうちの少なくともいくつかは、フィールドデバイス102と関連付けられた、かつフィールド環境122におけるランタイム動作のために設置された（及び／または設置することを意図する）1つ以上のコンポーネントに記憶するために分配されて、フィールドデバイス102が一部であるプロセス制御ループ100の他のコンポーネントなどの、工業プロセスの少なくとも一部分を制御する。デバイス102のI/O抽象化構成に保持または記憶した一組の情報のうち、全般的に言えば、少なくとも、フィールドデバイス102の名前プロパティ値、短縮タグ（ST）、または他の固有の識別情報などの、フィールドデバイス102の識別情報が、受信側コンポーネント（複数可）において分配され、記憶される。いくつかのデバイスについて、及び／またはいくつかの受信側コンポーネントについて、デバイス102のI/O抽象化構成に記憶または保持した追加的な情報もまた、受信側コンポーネントのメモリに分配され、記憶される。典型的に、フィールドデバイスのI/O抽象化構成の情報のうちの少なくともいくつかが分配される1つ以上のコンポーネントは、任意のユーザインターフェースデバイスを排除する（例えば、フィールドコミッショニングツール135、資産管理システム132のユーザインターフェース、及び他のユーザインターフェースデバイスを排除する）。

【0124】

代わりに、いくつかのコミッショニングシナリオにおいて、フィールドコミッショニングデバイス135及び／または資産管理システム132は、デバイス102のI/O抽象化構成に記憶した情報（例えば、デバイス102の名前、及び随意に、他の情報）のうちの少なくともいくつかを、プロセスプラント5のフィールド環境122内に配置された1つ以上の受信側コンポーネントにコピー、転送、または分配することができる。一実施例において、フィールドコミッショニングデバイス135及び／または資産管理システム132は、（人間の支援の有無にかかわらず）受信側コンポーネントとの有線または無線通信リンクまたは接続を確立し、そして、受信側コンポーネントのメモリに記憶するために

確立した接続を介して、フィールドデバイス102のI/O抽象化構成の所望の情報を受信側コンポーネントにコピー、転送、または別様には分配する。

【0125】

所望のフィールドデバイス102のI/O抽象化構成情報の受信側コンポーネントへの分配は、任意の適切な電子通信技術または技法を利用することができる。そのような適切な電子通信技術の一例は、短距離無線条件プロトコル、例えば、RFID（無線周波数識別）、Bluetooth、NFC（近距離無線通信）、または、参照によりその全体が本明細書に組み込まれる、本明細書と同時出願された「Method and System for Commissioning Process Control Hardware」という名称の米国特許出願第15/291,200号（代理人整理番号06005-593481）において説明されるような、他の短距離無線通信プロトコルである。しかしながら、異なる短距離無線技術を異なる状況で利用できることに留意されたい。例えば、受信側コンポーネントが（まだ）電力投入されていないときに、RFIDは、所望のフィールドデバイス102のデバイス構成情報を、ポータブルコミッショニングデバイス135または他のハンドヘルドデバイスから、受信側コンポーネントの外面またはいくつかの他の外側部分に取り付けられたメモリに転送するために使用することができ、一方で、受信側コンポーネントが電力投入されているときには、Bluetooth、Wi-Fi、または直接的な物理的ワイヤもしくはケーブルなどの別の技術を利用することができます。

【0126】

実際に、受信側コンポーネントが少なくとも部分的に電力投入され、内部メモリを含むときには、様々な無線及び／または有線技術を使用して、受信側コンポーネントに記憶するために、所望のフィールドデバイス102の構成情報を転送することができる。典型的に、これらの状況において、受信側コンポーネントは、受信側コンポーネントの有線または無線ポートを介して所望のデバイス102の構成情報を受信し、受信した情報を内部メモリに記憶するように構成された、ハードウェア、ソフトウェア、及び／またはファームウェアを含む。一実施例において、ポータブルコミッショニングデバイス135または他のハンドヘルドデバイスは、Bluetooth、NFC、または他の短距離無線プロトコルを利用して、フィールドデバイス102の所望のデバイス構成情報を、無線リンクを介して、受信側コンポーネントの無線ポートに伝送し、受信側コンポーネントは、受信した情報をその内部メモリに記憶させる。別の実施例では、ドングルまたは他の類似する有線通信インターフェースが、ポータブルコミッショニングデバイス135または他のハンドヘルドデバイスを、受信側コンポーネントのポートに確実かつ一時的に接続し、該ポートは、デバイス102の所望のI/O抽象化構成を、ポータブルコミッショニングデバイス135または他のハンドヘルドデバイスから、受信側コンポーネントに伝送し、そして、受信側コンポーネントは、受信した情報をその内部メモリに記憶させる。

【0127】

例示的なシナリオにおいて、フィールドデバイス102がスマートフィールドデバイス（例えば、フィールドデバイス102a、102b）などであるときに、フィールドデバイス102の構成情報の受信側コンポーネントは、フィールドデバイス102自体である。スマートフィールドデバイスについて、所望のデバイス構成情報は、その内部メモリに直接記憶される。レガシーフィールドデバイス（例えば、デバイス102c、102d）について、または所望に応じて、スマートフィールドデバイス102a、102bについて、フィールドデバイス102の所望の構成情報は、フィールドデバイス102に通信的に接続された（または接続されるべき）別のコンポーネントまたはデバイス（例えば、フィールドデバイス102がその一部であるプロセス制御ループ100に含まれるコンポーネント）のメモリに記憶され、それによって、構成情報をレガシーフィールドデバイス102のプロキシ場所に記憶する。一実施例において、フィールドデバイス102の構成情報は、フィールドデバイス102に物理的に接続されるが、CHARM端子ブロック150またはCIOC145にはまだプラグイン及び／または指定されていない、CHARM

10

20

30

40

50

110aに分配され、記憶される。別の実施例において、フィールドデバイス102の構成情報は、CHARM110aとCHARM端子ブロック150のそのスロットとの間に配置されたCHARMエクステンダに分配され、記憶される。

【0128】

電子マーチャリングコンポーネント（例えばCHARMエクステンダ）のためのエクステンダの一実施例を図5Aに示す。図5Aは、フィールドデバイス102のCHARM110a、CHARMエクステンダ402、及びCHARM端子ブロック150を含む、例示的な分解図400を例示する。全般的に言えば、CHARMエクステンダ402は、一方の端部においてCHARM110aに確実に取り付けることができ、もう一方の端部においてCHARM端子ブロック150のスロットに確実に取り付けることができる。例えば、図5Aに例示されるように、CHARM110cは、CHARMエクステンダ402において確実に受容することができ、これを次に、CHARM端子ブロック150において確実に受容することができる。CHARM110a、CHARMエクステンダ402、及びCHARM端子ブロック150が互いに確実に取り付けられたときに、CHARMエクステンダ402を通したCHARM110aからCHARM端子ブロック150への信号経路が確立される。10

【0129】

CHARMエクステンダ402は、デバイス102の構成情報（デバイスのシステムタグ及び／または他の所望の情報など）のうちの少なくともいくつかを記憶することができる、オンボードまたは内部メモリ405を含む。いくつかの構成において、CHARMエクステンダ402は、ソースからの（例えば、フィールドコミッショニングデバイス135及び／または資産管理システム132からの）デバイスの構成情報の読み出しありは受信を可能にするためのプロセッサ408、及びメモリ405へのデバイスの構成情報の記憶装置を含む。いくつかの構成において、多数のCHARMエクステンダ402は、例えば、レガシーデバイス102の追加的なメモリストレージ能力を提供するために、または他の理由で、CHARM110aとその端子ブロック150との間に配置され、相互接続される。20

【0130】

1つ以上の受信側コンポーネントのメモリに記憶するために、フィールドデバイス102の構成情報のうちの少なくともいくつかを分配することに関する上の議論は、受信側コンポーネントがフィールド環境122内に設置された後に行うが、他のシナリオにおいて、所望のフィールドデバイス102のデバイス構成情報は、受信側コンポーネントがフィールド122内に設置される前の任意のときに、受信側コンポーネントのメモリに記憶されることに留意されたい。例えば、所望のフィールドデバイス102の構成情報は、例えば工場において、受信側コンポーネントに予め構成される。別の実施例において、所望のフィールドデバイス102の構成情報は、フィールド環境122内に受信側コンポーネントを物理的に設置する前に、フィールド環境122のステージング領域の受信側コンポーネントのメモリにロードすることができる。30

【0131】

さらに、所望のフィールドデバイス102の構成情報をフィールドデバイス102自体に、またはそのプロキシに分配することに加えて、フィールドデバイスの構成情報は、フィールドデバイス102と共にプロセスループ100内に含まれる他のコンポーネントに（例えば、フィールドデバイス102と共にプロセスループ100内に含まれる他のコンポーネントに）記憶するように、自動的に分配することができる。該追加的な受信側コンポーネントへの自動分配は、1つ以上の他の条件によってトリガーすることができる。例えば、フィールドデバイスの構成情報の別のコンポーネントへの自動分配は、フィールドデバイス102と他のコンポーネントとの間に確立された接続の検出によってトリガーすることができ、及び／または自動分配は、フィールドデバイス102において行われる1つ以上のコミッショニングアクションの完了が成功した時点でトリガーすることができる。いくつかのコンポーネントへの自動分配は、フィールドデバイス102がI/O割り当て解除状態である間に生4050

じさせることができ、他のコンポーネントへの他の自動分配は、フィールドデバイス 102 が I / O 割り当て状態に移行した後に生じさせることができる。実際に、フィールドデバイス 102 の I / O 割り当て状態への移行は、それ自体が、フィールドデバイスの構成情報の 1 つ以上のコンポーネントへの自動分配をトリガーすることができる。一般に、しかし排他的ではなく、フィールドデバイスの構成情報の自動分配は、フィールド環境 122 内の上流方向において行われ、例えば、フィールドデバイス 102 により近いコンポーネントから、フィールドデバイス 102 からより遠く離れているがバックエンド環境 125 により近いコンポーネントに向かって分配される。

【 0132 】

上で論じた分配概念は、本開示のこれらの及び他の技術を利用する例示的なコミッショニングシナリオによって例示される。この例示的なシナリオにおいて、スマートフィールドデバイス 102 は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に設置されているが、いかなる他のデバイスにもまだ接続されていない。フィールドオペレータは、ハンドヘルドフィールドコミッショニングツール 135 を利用して、資産管理システム 132 からデータを取得し、デバイスプレースホルダーオブジェクト 300 のインスタンスを構成し、それによって、スマートデバイス 102 の I / O 抽象化構成を定義する。デバイス 102 の I / O 抽象化構成は、デバイス 102 を示す短縮タグを含むが、短縮タグ (S T) は、資産管理システム 132 に記憶したロングタグ (L T) (例えば、デバイスの H A R T タグ) から自動的に導出されている。この例示的なシナリオにおいて、デバイス 102 の I / O 抽象化構成 (またはそのコピー) は、フィールドデバイス 102 を含むプロセスプラント 5 の一部分のコミッショニング中に使用するために、フィールドコミッショニングデバイス 135 に記憶される。

【 0133 】

フィールドオペレータは、フィールドコミッショニングツール 135 、及びフィールドデバイス 102 の I / O 抽象化デバイス構成に保持または記憶した情報のうちの少なくともいくつかを使用することによって、フィールドデバイス 102 において 1 つ以上のコミッショニングアクションを行う。例えば、オペレータは、コミッショニングデバイス 135 を利用して、デバイスの I / O 抽象化構成情報に保持または記憶したデバイス識別情報を、物理的に設置したデバイス 102 に取り付けられたラベル (R F I D タグまたは貼着されたラベル) に記載された、または物理的に設置したデバイス 102 のケーブルに取り付けられたタグまたはラベルに提供された識別情報と比較 / 検証する。識別情報の検証の成功に応じて、フィールドコミッショニングツール 135 は、フィールドデバイス 102 の短縮タグ (S T) (及び随意に、他の情報) を、フィールドデバイス 102 の内部メモリにおけるオンボード記憶のために、フィールドデバイス 102 に分配する。分配は、フィールドコミッショニングツール 135 でのフィールドオペレータの手動コマンドによってトリガーすることができ、または分配は、自動的に、例えばフィールドデバイスの識別情報の検証の成功を検出した時点で、フィールドコミッショニングデバイス 135 またはフィールドデバイス 102 によって自動的にトリガーすることができる。

【 0134 】

加えて、1 つ以上の他のコミッショニングアクティビティは、フィールドデバイス 102 がスタンドアロン (したがって、I / O 割り当て解除) 状態である間に、フィールドデバイス 102 において行って、デバイス 102 が予想通りに動作していること、例えば電力投入、電力遮断、リセット、ハード及びソフトスタートなどを行っていることを検証する。これらのコミッショニングアクションまたはアクティビティのうちのいくつかは、フィールドコミッショニングデバイス 135 をフィールドデバイス 102 のポートに接続すること、及びシミュレーションしたコミッショニングデバイス 135 からの信号を、そのポートを介して送信して、フィールドデバイスの結果として生じた挙動を検証することを含むことができる。シミュレーションした信号は、フィールドコミッショニングデバイス 135 が利用できる、デバイス 102 の I / O 抽象化構成に従うフォーマットとすることができます。

10

20

30

40

50

【0135】

例示的なシナリオをさらに続けると、初期ラウンドのコミッショニングアクション／アクティビティが、スタンドアロンのデバイス102に対して行われた後に、フィールドオペレータは、次いで、デバイス102を別のコンポーネント（例えば、デバイス102のプロセス制御ループ100に含まれる別のコンポーネント）に接続し、2つの接続されたコンポーネントの組み合わせに対して1つ以上のコミッショニングアクションまたはアクティビティを行う。例えば、フィールドオペレータは、ワイヤまたはケーブルの一方の端部をスマートデバイス102のポートに接続し、ワイヤまたはケーブルのもう一方の端部をCHARM110aに接続し、それによって、スマートデバイス102をCHARM110aに接続する。したがって、CHARM110aが（通信経路の観点から）フィールドデバイス102よりもバックエンド環境125に近いので、CHARM110aは、デバイス102の「上流に」配置されているとみなされる。スマートデバイス102とCHARM110aとの接続の確立を検出した時点で、フィールドデバイス102の内部メモリに記憶したデバイス構成情報（例えば、デバイス102の短縮タグ（ST）及び随意に他の情報）のうちの少なくともいくつかが、例えば情報を上流のCHARM110aに自動的にプッシュすることによって、または上流のCHARM110aが情報をスマートフィールドデバイス102から自動的にプルすることによって、上流のCHARM110aの内部メモリに自動的に分配される。そのため、デバイスの構成情報は、現在、CHARM110a及びスマートデバイス102の両方において利用することができ、また、CHARM110a及びスマートデバイス102の両方が関係する1つ以上のコミッショニングアクション、ならびに他のコミッショニングアクションまたはアクティビティが行われている間、CHARM110a及びスマートデバイス102の両方が関係する例示的なコミッショニングアクティビティとしては、フォーマット、忠実性、信号強度などを検証するために、CHARM110aとスマートデバイス102との間で、デバイスの構成情報によって示されるフォーマットに従って信号またはメッセージを送信すること、及び／またはCHARM110aにおいてデバイスの構成情報に従ってシミュレーションしたCIOC信号を注入して、フィールドデバイス102の結果として生じた挙動を試験することが挙げられる。

【0136】

さらに、フィールドデバイス102の構成情報の自動上流分配、及び分配した構成情報のコミッショニングデバイスでの使用は、フィールドデバイス102がI/O割り当て解除状態である間、フィールド環境122がバックエンド環境125から通信的に切断されている間、及び／またはループ（またはその一部）100がバックエンド環境125から通信的に切断されている間にだけ生じさせる必要はない。例えば、例示的なシナリオを続けると、最初にスマートデバイス102に分配され、その後にCHARM110aに分配されたデバイス102の構成情報のコンテンツは、デバイス102の短縮タグ、ならびにCHARM110aがプラグイン／挿入されるバンク及びスロットを含む。CHARM110aがCHARM端子ブロック150にプラグインされると、フィールドデバイス102に対応し、CHARM110aに記憶した、記憶したバンク及びスロット情報を使用して、CHARM110aが正しい場所にプラグインされたことを検証することができる。加えて、CHARM110aをCHARM端子ブロック150にプラグインした時点で、フィールドデバイス102の構成情報（例えば、短縮タグ（ST）及び随意に他の情報）が、CHARMキャリア142のメモリに自動的に分配され、記憶される。例えば、フィールドデバイス102の構成情報は、CHARMキャリア142に対して自動的にプルまたはプッシュすることができ、CIOC145のコミッショニングは、CHARMキャリア142のメモリに記憶したフィールドデバイス102の構成情報を利用することができる。

【0137】

当然ながら、短縮タグなどのデバイス構成情報及び他の情報の分配はまた、フィールド

10

20

30

40

50

デバイス 102 とのランタイム動作のために設置された（または設置されるべき）コンポーネントによって自動的に検知し、分配するのではなく、フィールド通信デバイス 135 から上流のコンポーネントに直接分配することもできる。例えば、フィールドオペレータは、フィールドコミッショニングデバイス 135 を利用して、例えばデバイス構成情報を C H A R M 110a、C H A R M エクステンダ 402、及びフィールドデバイス 102 に分配するための上で論じた様態に類似する様態で、多数のフィールドデバイスの構成情報を C H A R M キャリア 142 または C I O C 145 のメモリにバルクロードすることができる。

【0138】

例示的なコミッショニングアクティビティ

10

【0139】

したがって、この議論を考慮すると、本明細書で説明される新規なスマートコミッショニング技術のうちの 1 つ以上の使用することによって、個々のフィールドデバイス、コンポーネント、及びプロセス制御ループの様々な部分を、それぞれが設置され、相互接続されたときにコミッショニングすることができる。加えて、本明細書で説明される新規なスマートコミッショニング技術は、ループ全体が設置され、コミッショニングされるのを待機することを必要とするのではなく、プロセス制御ループのデバイス、コンポーネント、及び一部分をそれぞれコミッショニングするときに、ループ関連のコミッショニングアクティビティの漸増的または区分的な実現形態を可能にする。

【0140】

20

例えば、アズビルトリスト、アズビルトループ図、アズビルトループマップ、及びアズビルトドキュメンテーションの一部分を、ループ 100 の個々のデバイス、コンポーネント、及び一部分がそれぞれコミッショニングされるときに、漸増的に生成することができる。従来のコミッショニングでは、専門のソフトウェアアプリケーションをプロセス制御システム 5 内に提供しなければならないので、及び典型的に、ループがコミッショニングされ、かつプロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 に接続された後にだけ、アズビルトのリスト、図、マップ、及びドキュメンテーションを生成することができるので、アズビルトのリスト、図、マップ、及びドキュメンテーションを生成することは困難である（本明細書の読み取りを容易にするために、アズビルトリスト、アズビルトループ図、アズビルトループマップ、及びアズビルトドキュメンテーションは、一般に、「アズビルト情報」と称される。したがって、「アズビルト情報」と言う用語は、本明細書で使用されるときに、任意の数の個々の及び／または組み合わせた、アズビルトリスト、アズビルトループ図、アズビルトループマップ、及び／またはアズビルトドキュメンテーションを指す。）。

30

【0141】

しかし、スマートコミッショニングによって与えられるように、アズビルトループ情報の一部をローカルかつ漸増的に生成することは、従来のコミッショニングの制限及び遅延を取り除く。代わりに、アズビルトループ情報は、ループ 100 がプロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 から通信的に切断されている（該バックエンド環境にまだ通信的に接続されていない）間に、ローカルかつ漸増的に生成される。例えば、アズビルト情報の一部は、フィールドデバイス 102 が I/O 割り当て解除状態である間に、コントローラ 120 が I/O キャビネット 115 に物理的に接続される前に、フィールドデバイス 102 が特定の I/O カード 108 に指定される前に、及び／またはプロセスループ 100 またはプラント 5 をコミッショニングする他の類似する暫定的な状態である間に、ローカルに生成される。アズビルト情報のローカルな生成は、プロセスプラントがモジュール的に構築されるときに、例えば、プロセスプラントの様々な一部分が、プラントサイトにおいてまとめられてプロセスプラント 5 に全体として統合される前に、異なる物理的な場所で別々に構築されるときに、特定の有用性を有し、また、特定の利点を提供する。アズビルト情報のローカルな生成はまた、プロセスプラントのオンライン動作を途絶または遅延させることなく、新しいループをコミッショニングすることができるので、新しいル

40

50

ープがオンラインプロセスプラントに加えられるときにも、特定の有用性を有し、また、特定の利点を提供する。一般に、アズビルト情報のローカルな生成は、所望に応じて、異なる物理的な場所でコミュニケーショングループを行うことを可能にし、したがって、プラントサイトにおいてシステム全体のコミュニケーションを行うために必要とされる時間及び人・時間を節減する。

【0142】

図5Bは、ループがプロセスプラント5のバックエンド環境125から通信的に切断されている（例えば、該バックエンド環境にまだ通信的に接続されていない）間に、アズビルトループ情報をローカルに生成するための例示的な方法420の流れ図である。例えば、方法420の少なくともいくつかの部分は、ループが、プロセスプラント5のフィールド環境122内に、またはオフサイトのステージング領域に構築され、コミュニケーションがされている間に実行することができる。方法420の少なくとも一部分は、一実施形態において、（図5Cに関してより詳細に説明される）ローカルなアズビルトループ情報生成器によって行うことができ、方法420は、それ自体が議論を容易にするために下で説明され、限定を目的とするものではない。典型的に、必ずしもそうではないが、方法420は、例えば、フィールドコミュニケーションデバイス135によって、及び／または資産管理システム132によって、プロセスプラント5のフィールド環境122において実行される。さらに、議論を容易にするためのものであり、限定を目的とするものではなく、方法420は、図1～図5Aを同時に参照して下で説明する。

【0143】

ブロック422で、方法420は、例えば1つ以上のそれぞれのコミュニケーションアクティビティの完了に基づいて、プロセス制御ループ100の第1の部分が検証された旨の指示を取得することを含む。例えば、ローカルなアズビルトループ情報生成器は、プロセス制御ループ100の第1の部分がフィールドコミュニケーションツール135または資産管理システム132から検証された旨の指示を取得する（ブロック422）。

【0144】

方法420はまた、構築するときにプロセス制御ループの第1の部分をその中で示すまたは説明する、アズビルトイ／Oリストの第1の部分を生成することも含む（ブロック425）。ブロック428で、生成したアズビルトイ／Oリストの第1の部分が、例えば、フィールドコミュニケーションツール135に、資産管理システム132に、アズビルトループ情報生成器がアクセスすることができる1つ以上のデータストア342に、及び／またはいくつかの他の適切なメモリまたはデータに記憶される。所望に応じて（ブロック430）、ブロック422～428は、それぞれのコミュニケーションアクションまたはアクティビティを介してその後の部分がそれぞれ検証されるときに、プロセス制御ループ100のその後の部分について繰り返すことができる。

【0145】

方法420は、随意に、アズビルトイ／Oリストの記憶した部分に基づいて、他のタイプのアズビルトループ情報を生成し、記憶することができる（ブロック432）。例えば、アズビルトイ／Oリストのそれぞれの部分に対応するI／Oループ図またはマップの部分は、アズビルトイ／Oリスト自体の各部分が生成され（425）、記憶され（428）たときに漸増的に、または記憶したアズビルトイ／Oリストの多数の部分のバッチについて、生成し、記憶する（432）ことができる。同様に、アズビルトイ／Oループ図またはマップのそれぞれの部分に対応するアズビルトイ／Oドキュメンテーションの部分は、アズビルトイ／O図またはマップの各部分が生成され、記憶されたときに漸増的に、または記憶したアズビルトイ／O図またはマップの多数の部分のバッチについて、生成し、記憶する（432）ことができる。

【0146】

ブロック435で、方法420は、ローカルに生成したアズビルトイ／O情報を、プロセス制御システム5のバックエンド環境125に提供することを含む。ローカルに生成したアズビルトイ／O情報は、例えば手動及び／または外部のネットワーク転送を介して、

10

20

30

40

50

ループ 100 がバックエンド環境 125 から通信的に切断されている間に、プロセス制御システム 5 のバックエンド環境 125 に提供することができる（ブロック 435）。一実施例では、ループ 100 がバックエンド環境 125 から通信的に切断されている間に、ローカルに生成したアズビルト I/O 情報が、フィールドコミッショニングツール 135 または資産管理システム 132 から、プロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 に含まれる集中データベースまたはデータストア 128 にダウンロードされる。アズビルト I/O 情報は、漸増的な様態で、例えばアズビルト I/O 情報の各部分が生成されたときに、またはアズビルト I/O 情報の多数の部分を含むバッチにおいて、バックエンド環境 125 に提供することができる（ブロック 435）。

【0147】

10

別の実施例において、ローカルに生成したアズビルト I/O 情報は、ループ 100 をプロセスプラント 5 のバックエンド環境 125 に接続した時点で、プロセス制御システム 5 に自動的に提供される（例えば、プロセス制御システム 5 のコントローラ 120 及び 1つ以上の内部ランタイム通信ネットワークを介して自動的に提供される）。例えば、ループ 100 のバックエンド環境 125 への通信的な接続の確立を検出した時点で、フィールド環境 122 において生成し、記憶したアズビルト I/O 情報の少なくとも一部分が、ループの通信的な接続を介して、バックエンド環境 125 に自動的に提供される。バックエンド環境 125 では、例えばオペレータワークステーション 71 を介して、プロセス制御システム 5 は、ループ 100 の部分を、ならびにループ 100 全体として試験、トラブルシューティング、及び視覚化するために、ローカルに生成したアズビルト I/O ループ情報を利用することができます。例えば、アズビルトループ図またはマップを利用して、ループ 100 全体を試験し、検証することができる。

【0148】

20

図 5C は、例示的なローカルアズビルトループ情報生成器 450 のブロック図を表す。一実施形態において、ローカルアズビルトループ情報生成器 450 は、ローカルループ情報生成デバイスまたは装置 452 に含まれるか、または実装され、該ローカルループ情報生成デバイスまたは装置は、I/O キャビネット 115 内に収容したフィールドコミッショニングツール 135、資産管理システム 132、I/O 端子ブロック 105、I/O カード 108、及び／または任意の他のコンポーネントに、少なくとも部分的に収容または実装することができる。一実施例において、ローカルループ情報生成デバイスまたは装置 452 は、I/O キャビネット 115 内に収容され、そのため、ローカルアズビルトループ情報生成器 450 は、参照番号 455 で示されるように、同じくキャビネット 115 内に収容されるループ 100 の他のコンポーネントに通信的に接続される。別の実施例において、ローカルループ情報生成デバイスまたは装置 452 は、フィールドコミッショニングツール／ポータブルデバイス 135 に少なくとも部分的に含まれるか、または実装され、結果的に、ローカルアズビルトループ情報生成器 450 は、参照番号 455 で示されるように、フィールド環境 122 内に配置されたフィールドデバイス 102 に、I/O カード 108 に、及び／または任意の他のコンポーネントに（例えば有線及び／または無線の様態で）通信的に接続することができる。

【0149】

30

ローカルアズビルトループ情報生成器 450 は、（i）有形の不揮発性メモリに記憶され、プロセッサによって実行することができる一組のコンピュータ実行可能命令、（ii）実行可能ファームウェア命令、及び／または（iii）ループ 100 が設置され、コミッショニングされているフィールド環境 122 においてローカルに実行される実行可能ハードウェア命令を備えることができる。ローカルアズビルトループ情報生成器 450 を備える命令は、例えば、方法 420 の少なくとも一部分を行うように実行することができる。

【0150】

さらに、ローカルループ情報生成デバイスまたは装置 452 は、ローカルに生成したアズビルトループ情報が記憶され、ループ情報生成器 450 がアクセスすることができる、

40

50

ループ情報記憶領域 458 を含むことができる。例えば、ループ情報記憶領域 458 は、フィールドデバイス 102 の内部メモリ、I/O カード 108、キャビネット 115 に常駐する他のメモリに含むことができる。加えて、または代替的に、ループ情報記憶領域 458 は、フィールドコミッショニングツール 135 の内部メモリ、資産管理システム 123 のメモリ、及び / またはデータストア 342 に含むことができる。

【0151】

図 6 は、プロセスプラント 5 をコミッショニングする例示的な方法 460 を表し、該方法は、フィールド環境内に配置された資産管理システムもしくは他のシステム 132 によって、1つ以上のフィールドコミッショニングデバイス 135 によって、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置された1つ以上のループコンポーネント 102、105、108、110、120 によって、ならびに / またはプロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置された任意の他の適切なコンポーネント、デバイス、及び / もしくは装置によって、少なくとも部分的に行うことができる。例示を容易にするためのものであるが、限定を目的とするものではなく、方法 460 は、図 1 ~ 図 5B を同時に参照して説明する。全般的に言えば、必ずしもそうではないが、方法 460 の少なくとも一部分（及びいくつかの状況では、方法 460 の全体）は、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内で、例えばフィールド環境 122 のステージング領域において、及び / またはフィールド環境 122 の設置領域において実行する。

【0152】

ブロック 462 で、方法 460 は、フィールドデバイス 102 が I/O 割り当て解除状態である間に、フィールドデバイス 102 の識別情報を取得することを含む。上で論じたように、フィールドデバイス 102 の I/O 割り当て解除状態は、フィールドデバイス 102 が任意の特定の I/O カード 108 に指定されていない（例えば、まだ指定されていない）ことを示す。フィールドデバイス 102 の識別情報は、典型的に（必ずしもそうではないが）、プロセスプラント 5 のフィールドデバイス 102 を識別するシステムタグを含む。システムタグは、例えば、フィールドデバイス 102 を示すデバイスタグまたはデバイス信号タグとすることができる、また、フィールドデバイス 102 のソースタグから自動的に導出したものとすることができます。

【0153】

一実施例において、フィールドデバイス 102 の識別情報を取得すること（ブロック 462）は、例えば、プロセスプラント 5 のフィールド環境 122 内に配置されたフィールドコミッショニングツール 135 または資産管理システム 132 から、フィールドデバイス識別情報を受信することを含む。別の実施例において、フィールドデバイス 102 の識別情報を取得すること（ブロック 462）は、フィールド環境 122 内に配置されたデータストア 342 にアクセスして、フィールドデバイス 102 の識別情報を取得することを含む。いくつかのシナリオにおいて、フィールドデバイス 102 に対応する追加的な情報は、フィールドデバイス 102 の識別情報と併せて取得される（ブロック 462）。例えば、フィールドデバイス 102 に関連する C H A R M 110 a に対応するキャビネット 115 のバンク及びスロット、フィールドデバイス 102 の I/O 抽象化構成に含まれる選択した情報、及び / またはフィールドデバイス 102 に対応する他の情報は、フィールドデバイスの識別情報と併せて取得される（ブロック 462）。

【0154】

ブロック 465 で、方法 460 は、フィールドデバイス 102 が I/O 割り当て解除状態である間に、取得したフィールドデバイス 102 の識別情報を、フィールドデバイス 102 が一部であるプロセス制御ループ 100 のコンポーネントのメモリに記憶することを含む。随意に、ブロック 465 は、加えて、フィールドデバイスの識別情報と併せて取得した（ブロック 462）、フィールドデバイス 102 に対応する任意の他の情報を記憶することを含む。

【0155】

フィールドデバイス 102 の識別情報が記憶される（ブロック 465）コンポーネント

は、フィールドデバイス102がスマートデバイスであり、かつオンボードメモリを含むときなどに、フィールドデバイス102自体とすることができます。非スマートフィールドデバイスについて、または所望に応じてスマートフィールドデバイスについて、コンポーネントは、CHARM110a、CHARMエクステンダ402、または同じくループ100に含まれるフィールドデバイス102の他の上流のコンポーネントなどの、フィールドデバイス102のプロキシとすることができます。

【0156】

ブロック468で、方法460は、記憶したフィールドデバイス102の識別情報（及びフィールドデバイスの識別情報と併せて記憶した任意の情報）を、プロセスプラント5のフィールド環境122内のフィールドデバイス102に通信的に接続され、フィールドデバイス102が一部であるループ100に含まれる第2のデバイスに分配することを含む。フィールドデバイス識別情報は、コンポーネントから第2のデバイスに分配され（468）、よって、分配されたフィールドデバイス識別情報は、フィールドデバイス102及び第2のデバイスの両方を含むプロセス制御ループ100の一部分をコミッショニングする際に使用することができる。典型的に、必ずしもそうではないが、第2のデバイスは、フィールドデバイス102の上流にあり、また、分配されたフィールドデバイス102の識別情報が書き込まれるか、または記憶されるオンボードメモリを含む。例えば、フィールドデバイスの識別情報が記憶される（ブロック465）コンポーネントがCHARMエクステンダ402であるときに、第2のデバイスは、CHARM端子ブロック150またはCHARMキャリア142とすることができます。

【0157】

いくつかのシナリオにおいて、フィールドデバイス102の識別情報を、該識別情報を記憶したコンポーネントから第2のデバイスに分配すること（ブロック468）は、フィールドデバイス102と第2のデバイスとの間の通信的な接続の確立を検出した時点で、記憶したフィールドデバイス識別情報を自動的に分配することを含む。例えば、スマートフィールドデバイス102とそのCHARM110aとの間に有線接続が確立されたことを検出した時点で、例えばフィールドデバイス識別情報をCHARM110aに自動的にプルすることによって、またはスマートフィールドデバイス102からフィールドデバイス識別情報を自動的にプッシュすることによって、フィールドデバイス102の識別情報が、スマートフィールドデバイス102からCHARM110aに自動的に分配される。

【0158】

いくつかのシナリオにおいて、フィールドデバイス102の識別情報を、該識別情報を記憶したコンポーネントから第2のデバイスに分配すること（ブロック468）は、フィールドデバイスにおいて行われるコミッショニングアクションが完了した時点で、記憶したフィールドデバイス識別情報を自動的に分配することを含む。例えば、スマートフィールドデバイス102において行われるコミッショニングアクションの完了の検出を受信した時点で（例えば、フィールドオペレータが、コミッショニングアクションの完了を電子的にサインオフする、またはフィールドコミッショニングツール135が、コミッショニングアクションの成功結果を自動的に記録する）、フィールドデバイス102の識別情報が、例えばフィールドデバイス識別情報をCHARM110aに対して自動的にプッシュまたはプルすることによって、スマートフィールドデバイス102からCHARM110aに自動的に分配される。

【0159】

随意のブロック470において、方法460は、第2のデバイスに記憶したフィールドデバイス102の識別情報（及びフィールドデバイスの識別情報と併せて記憶した任意の情報）を、プロセスプラント5のフィールド環境122内の第2のデバイスに通信的に接続された第3のデバイスに分配することを含む。典型的に、必ずしもそうではないが、フィールドデバイス102、第2のデバイス、及び第3のデバイスは、プロセス制御ループ100に含まれる。フィールドデバイス識別情報は、第2のデバイスから第3のデバイスに分配され（470）、よって、分配されたフィールドデバイス識別情報は、プロセス制

10

20

30

40

50

御ループ100の別の一部分、例えばフィールドデバイス102、第2のデバイス、及び第3のデバイスを含むループ100の一部分をコミッショニングする際に使用することができる。典型的に、必ずしもそうではないが、第3のデバイスは、第2のデバイスの上流にあり、また、分配されたフィールドデバイス102の識別情報が書き込まれるか、または記憶されるオンボードメモリを含む。一実施例において、フィールドデバイス102の識別情報は、第2のデバイスと第3のデバイスとの間の通信的な接続の確立の第3の検出に応じて、第2のデバイスから第3のデバイスに自動的に分配することができる。別の実施例において、フィールドデバイス102の識別情報は、通信的に接続したフィールドデバイス102と第2のデバイスに対して行ったコミッショニングアクションの完了の指示を受信した時点で、第2のデバイスから第3のデバイスに自動的に分配される。

10

【0160】

随意のブロック472において、方法460は、フィールドデバイス102がI/O割り当て解除状態からI/O割り当て状態に変化したことを検出することを含み、ここで、I/O割り当て状態とは、フィールドデバイスが、特定のI/Oデバイス108を介して通信するように指定されていることを示す。フィールドデバイス102がI/O割り当て状態であることを検出した時点で、方法460のブロック472は、記憶したフィールドデバイス102の識別情報を、プロセスプラント5のバックエンド環境125に記憶したそれぞれのフィールドデバイス102の識別情報と同期させることを含む。例えば、フィールドデバイス102のそのそれぞれのコントローラ120への通信経路が、現在、指定された特定のI/Oデバイスを介しており、それによって、ループ100をバックエンド環境と通信的に接続するように定義されているので、フィールド環境122に記憶したフィールドデバイス102の識別情報を、該通信経路を介して、プロセスプラント5のバックエンド環境125に知られているフィールドデバイス102の識別情報と同期させることができる。同期中に不一致が発見された場合は、オペレータワークステーション71、コミッショニングツール135、138、及び／またはいくつかの他のオペレータインターフェースにおいて警告を生成し、提示することができる。加えて、または代替的に、不一致を緩和するステップを自動的にとることができる。同期化プロセスのこれらの及び他の様様は、後に続く本開示の節においてさらに詳細に説明される。

20

【0161】

加えて、上で述べたように、様々な構成及びコミッショニングアクティビティを、フィールドデバイス122において行う、上で説明したコミッショニングアクティビティの少なくともいくつかと同時に、または並行してバックエンドシステム125において開始し、行うことができる。このバックエンドシステム125の並行のコミッショニングは、例えば、フィールド設備がコントローラもしくは他のバックエンドシステムのデバイスに設置される、もしくは接続される前に、ならびに／またはI/Oカード及び／もしくはチャネルがフィールド設備をコントローラに接続し、バックエンド装置が指定される、構成される、もしくは割り当てられる前に、（最終的には、コントローラに、またはバックエンドシステムのコンピュータデバイスのうちの1つに実装される）制御ルーチン、通信ルーチン、シミュレーションルーチン、ユーザインターフェイスルーチンなどを開発し、試験することを可能にする。

30

【0162】

全般的に言えば、プラントのコミッショニングプロセス中に、プラントのオンライン動作中に走らせるまたは実行する様々なアプリケーション及びモジュールを、作成する、構成する、及びコミッショニングすることが必要である。そのようなアプリケーションまたはモジュールとしては、例えば、制御モジュール（例えば、プラントコントローラまたはフィールドデバイスに実装される制御ルーチン）、安全システムモジュール（例えば、プラントにおいて安全論理ソルバー内の安全システム機能またはSIS機能を実行する、安全システム論理モジュール）、制御及び安全アプリケーションインタフェース（バックエンド環境125内の様々なユーザインターフェースデバイスにおいて実行して、プラントの動作中に、制御及び安全オペレータを制御及び安全システムとインターフェースするこ

40

50

とを可能にする)、通信モジュール(他のモジュール及びデバイスが、フィールド環境122内のデバイスと通信することを可能にする)、資産管理モジュール及びアプリケーション(保守人員が使用して、プラント内のフィールド設備と通信し、フィールド設備を追跡、修理し、また、いくつかの事例では制御する)、シミュレーションモジュール(シミュレーション環境において、制御モジュール及びユーザインターフェースモジュールなどの様々な他のモジュール及びアプリケーションを実行して、これらのモジュールの動作の試験、ユーザの訓練などを行う)、データベースモジュール(プラント設備からデータを収集し、記憶する)、分析モジュール(プラントからのデータに対して解析を行う)、などが挙げられる。

【0163】

重要なことに、これらのモジュール、アプリケーション、ユーザインターフェースプログラムなどは、典型的に、プラント内の様々なフィールドデバイス及び他のフィールド設備と通信するが、そうするためには、一般に、特定のフィールドデバイスにどのように到達するのか(すなわち、フィールドデバイスと通信するために使用するI/O通信経路)を知るための十分な情報によって構成しなければならず、また、一般に、デバイス自体と互換性のある様態でフィールドデバイスと通信するようにプログラムしなければならない。すなわち、バックエンド環境125内のモジュール、アプリケーション、またはユーザインターフェースプログラムなどは、デバイスがプラントフィールド環境122内で接続されているときに、デバイスと適切に通信できるようにするために、デバイスのタイプ及びデバイスの能力(例えば、どのような通信または設計プロトコルがデバイスに準拠するか、どのような情報をデバイスから入手することができるか、どのようなアクションまたはデータ要求をデバイスに送信することができるか、どのような限度または範囲をデバイスが有するか、どのような信号をデバイスから入手することができるか、またはデバイスによって作成することができるか、など)を知っていなければならない。過去において、この構成及びコミッショニング情報は、プロセス制御システムにおいてデバイス(またはデバイスと関連付けられた特定の信号)を一意的に定義し、また、構成したI/Oネットワークを介して、モジュール、アプリケーション、またはプログラムがデバイスと通信することを可能にする、デバイスのシステムタグを使用して、モジュール、アプリケーション、ユーザインターフェースプログラムなどに提供されていた。加えて、通信経路は、デバイスのシステムタグと関連付けられており、この通信経路は、フィールドデバイスに到達するためにトラバースすることが必要であるプラントのI/Oネットワークを通して経路を定義していた。この通信経路情報は、典型的に、モジュール、アプリケーション、プログラムなどに記憶され、またはバックエンドシステム125の構成データベースに記憶され、デバイスのシステムタグに基づいて必要なときにモジュール、アプリケーションプログラムなどに提供されていた。モジュール、アプリケーション、またはユーザインターフェースプログラムは、次いで、デバイスのシステムタグ及び/または通信経路情報を使用して、設置し、割り当てたI/Oネットワークを介して、フィールドデバイスと通信していた。しかしながら、全般的に言えば、フィールド設備のシステムタグ及び/または通信経路情報は、フィールド設備がフィールド環境122内に接続され、I/Oネットワークが(例えば、プロセスコントローラを介して)フィールド設備をバックエンドシステム125に実際に接続するように構成されるまで、これらのモジュール、アプリケーション、及びユーザインターフェースプログラムが利用できなかった(利用できたとしても、通信には使用できなかった)。さらに、システムタグ及び/または通信経路情報は、フィールド設備が設置され、プラント内のI/Oネットワークのうちの特定の1つを介して割り当てられたときに、フィールド設備と通信するためにだけしか使用することができない。そのため、所望のまたは適切なフィールドデバイスと実際に通信するように適切に構成された、これらのモジュール、アプリケーション、及びプログラムを試験することができなかつたので、バックエンドモジュール、アプリケーション、及びプログラムは、フィールド設備がプラントに接続され、かつI/Oネットワークが構成され、割り当てられる前に、適切な動作について完全に試験することができなかつた。具体的には、これらのモジュ

10

20

30

40

50

ール、アプリケーション、及びプログラムを試験して、これらのエンティティが正しいフィールドデバイスまたは他のフィールド設備と通信するように構成されたこと、該エンティティが特定のデバイスとどのように通信するのかに関して正しい構成情報を含んでいること、モジュール、アプリケーション、またはプログラムによって必要とされる情報または能力をデバイスが有しているかどうかを判定すること、などを確認することができなかつた、または少なくとも極めて困難であった。このI/O接続要件は、それによって、コミュニケーションの早期の段階中に、すなわち、I/Oネットワークが構成され、プラントのフィールドデバイスがI/Oネットワークの特定のカード及び/またはチャネルに割り当てられる前に、バックエンド環境125内で走らせる様々なモジュール、アプリケーション、及びプログラムを完全に開発し、試験することを困難にしていた。

10

【0164】

図7Aは、フィールド設備がプラント内の様々なI/Oネットワークカード及び/またはチャネルに接続される、及び/または割り当てられる前に、バックエンドシステムを(少なくとも部分的に)作成すること、試験すること、構成すること、及びコミュニケーションすることを可能にするハードウェア及びソフトウェアエンティティを含む、例示的なバックエンドシステム700を例示する。バックエンドシステム700は、例えば図1、図2A、及び2C実施形態を含む、前の実施形態のバックエンドシステム125のうちのいずれかとして使用されることができる。いくつかの事例では、図7A~7Cにおいて、同じコンポーネントは、前の図と同じように番号付けされる。

【0165】

より具体的には、図7Aに例示されるように、バックエンドシステム700は、制御システム710、資産管理システム(AMS)712、及びシミュレーションシステム714として表される、典型的な制御、保守、及びシミュレーションシステムを含むことができる。簡潔にするために単一のロックとして例示される制御システム710は、図1の様々な異なる処理デバイス、ユーザワークステーション、サーバ、及びデータベースなどの、同じまたは異なる制御システム処理デバイスにおいて記憶され、実行される、多くの異なる制御アプリケーション及びデータベースを含むことができる。より具体的には、制御システム710は、(図7Aにモジュール710Bで例示される)様々な制御モジュールを作成し、ユーザインターフェースアプリケーション及び他の制御プログラムを制御するために使用することができる、1つ以上の制御システム設計アプリケーション710Aを含むことができる。最終的に1つ以上のプロセスコントローラまたは安全システム論理デバイスにおいて記憶し、実行することができる制御モジュール710Bは、制御論理を行って制御アクションを実装すること、安全システム論理を行って安全論理を実装することなどを行うことができる。ユーザインターフェースなどを有するワークステーションなどの1つ以上のバックエンドシステムコンピュータデバイスにおいて実行することができる制御ユーザインターフェースアプリケーションは、制御エンジニア、制御オペレータ、他の人員が、プラント内の様々な制御に基づくアクティビティを行うことを可能にすることができます。またさらに、制御アプリケーション710Aを使用して、プロセスプラントからデータを収集し、そのデータをデータベースに記憶するデータベースモジュール、プラントからのデータに対して解析を行う解析モジュールなどを作成することができる。作成されると、そのような制御モジュール、ルーチン、アプリケーション、及びプログラム710Bは、プロセスプラントのランタイム中に、制御システムのコントローラ、I/Oデバイス、フィールドデバイス、データベース、ユーザインターフェースデバイス、サーバ、処理デバイスなどのそれぞれにおいてダウンロードし、実行することができる。さらに、作成した制御モジュール(例えば、様々な相互接続した機能ロックで構成することができる)、安全計装モジュール、ユーザインターフェースモジュール、通信モジュール、分析モジュール、データベースモジュールなどは、構成データベース716に記憶することができる。ある時点で、これらの制御モジュール、プログラム、インターフェースなどもまた、コミュニケーションプロセス中に、プロセスコントローラ、ワークステーション、ユーザインターフェースデバイス、データベース、サーバなどの、様々なコンピュータ

20

30

40

50

処理デバイスにダウンロードし、設置することができる。

【0166】

同様に、資産管理システム(AMS)712は、様々な保守システム作成及び構成アプリケーション712Aを含むことができ、該アプリケーションを使用して、保守システムオブジェクト、ユーザインターフェース、データベースオブジェクト、または他のアプリケーションもしくはモジュール712Bを作成し、これらは、プラント内の様々なデバイスにおいて記憶し、実行して、ユーザワークステーションデバイス、ハンドヘルドデバイス、ポータブルコンピューティングデバイスなどを含む、プラントにおける保守アクティビティを行うことができる。モジュール、オブジェクト、プログラム、及びアプリケーション712Bは、他の保守システムコンポーネントによって、またはそれと併せて走らせることができ、また、バックエンドシステムデバイス、プロセスプラント内で移動させることができるハンドヘルドまたはポータブルデバイスなどの、様々なプラットフォームまたはデバイス上で走らせることができる。さらに、これらのモジュール、アプリケーション、プログラム、インターフェースなどを使用して、プラントの制御システム及び安全計装システム内のデバイス上を含む、プロセスまたは工業プラント内のデバイス上で、任意の所望のまたは既知のタイプの保守アクティビティを行うことができる。図7Aに例示されるように、AMSシステム712のコンポーネントは、プラントの動作中に、構成データベース716に接続することができ、該構成データベースに情報を記憶し、そこから情報を受信することができ、また、構成データベース716内のデータ、オブジェクト、または他の情報を更新または変更するように動作することができる。10
20

【0167】

またさらに、図7Aのバックエンド環境700は、様々なアプリケーション714Aを含むことができるシミュレーション及び試験システム714を含むように例示され、該アプリケーションを使用して、制御システム710内のアプリケーション710A及び712A、ならびにAMS712を使用して開発した、及び/または構成データベース716に記憶した、制御モジュール710B、安全モジュール710B、通信モジュール710B、資産管理システムモジュール712B、ユーザインターフェースアプリケーション710B及び712Bなどのそれぞれを試験することができる。いくつかの事例では、シミュレーションシステムアプリケーション714Aを使用して、オペレータ、ユーザ、保守人員などを訓練するために他のモジュール及びアプリケーション710B及び712Bのそれぞれを走らせるためのシミュレーション環境を作成することができる。いくつかの事例では、シミュレーションシステムアプリケーション714Aを使用して、プラント内の特定のタイプの問題、条件、アクション等をシミュレーションするシミュレーションシナリオまたはモジュール714Bを作成することができ、これらのモジュール714Bは、その動作中に、プラント内の様々なデバイスと通信が必要であり得る。30

【0168】

同様に、図7Aに例示されるように、バックエンド環境700は、一組のデバイスプレースホルダーオブジェクト732を記憶する資産オブジェクトシステムデータベース730、及びプラントコミッショニング人員がプラント内でコミッショニングアクティビティを行うことを可能にまたは支援する、本明細書で説明されるコミッショニングアプリケーション等の、1つ以上の構成/コミッショニングアプリケーション738を含む。コミッショニングアプリケーション738は、図1~図4に関して上で説明したミッショニングアプリケーション340またはコミッショニングデバイス138と同じまたは類似するものとすることができます、また、上で説明したように、これらのアプリケーションの様々な機能を行うことができる。しかしながら、この事例において、コミッショニングアプリケーションまたはデバイス738は、バックエンド環境700において動作して、バックエンド環境700内のデータ、ソフトウェア、モジュール、及びデバイスに対してコミッショニングアクティビティを行う。さらに、多くの事例において、アプリケーション738は、バックエンド環境700が(図2A及び2Cの)フィールド環境122内のフィールド設備に通信的に接続される前に、及び/またはフィールド環境122内のフィールド設備40
50

をバックエンド環境 700 内のコントローラまたは他の設備に接続する I/O ネットワークが割り当てられる、または構成される前に動作させることができる。

【0169】

バックエンド環境 700 がフィールド設備に通信的に接続される前に、または I/O ネットワークがバックエンド環境からフィールド設備への通信経路を提供するように構成される前に、コミッショニングアクティビティをバックエンド環境 700 のソフトウェア及びハードウェアコンポーネントに対して行うことを可能にするために、バックエンド環境 700 は、図 7A に例示されるように、制御システム 710、AMS 712、シミュレーションシステム 714、コミッショニングアプリケーション 738、ならびに構成データベース 716 に接続される、資産オブジェクトシステム 730 を含む。いくつかの事例において、¹⁰ 資産オブジェクトシステム 730 は、構成データベース 716 の一部とすることができます。重要なことに、資産オブジェクトシステム 730 は、その中に様々なデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 を記憶し、また一般に、フィールド環境内のフィールド設備の各部分（例えば、各フィールドデバイス）のためのそのようなデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 を記憶する。フィールドデバイスまたはハードウェアの他の部分のためのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 は、一般に、デバイスタグ（DT）プレースホルダー オブジェクトとして示される。加えて、資産オブジェクトシステム 730 は、デバイスの異なる信号またはアドレス指定可能なパラメータ毎にデバイスプレースホルダー オブジェクトを記憶することができ、これらのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 は、一般に、デバイス信号タグ（DST）オブジェクトとして示される。²⁰ DST オブジェクト 732 は、デバイス信号タグがルートタグとして対応するデバイスのデバイスタグと同じデバイスタグを使用することができ、その中に追加的な、または他の情報が含まれる。したがって、DST オブジェクトのデバイスタグは、例えば、信号が属する DT オブジェクトのデバイスタグとすることができます、追加的な信号タグ情報がそれに連結される。

【0170】

デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 は、一般に、上の図 4A に関して説明したデバイスプレースホルダー オブジェクト 300 と同じまたは類似し、全般的に言えば、³⁰ デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 は、上で説明したフィールド設備環境 122 において作成したように、同じデバイス（及び適切な場合には、デバイス信号）の各々について作成される。したがって、バックエンド環境 700 内のデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 は、フィールド設備環境 122 内のデバイスプレースホルダー オブジェクト 300 について説明したものと同じフォーマット及び同じタイプの情報がその中に記憶される。しかしながら、資産オブジェクトシステム 730 内のデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 は、フィールド設備デバイスプレースホルダー オブジェクト 300 とは別に作成され、また、バックエンド環境 700 に記憶されて、フィールド環境 122 がバックエンド環境 700 に通信的に接続される前に、ならびに / または I/O ネットワークがフィールド設備をプラントの I/O ネットワーク内の特定のカード及び / もしくはチャネルに割り当てるよう構成される前に、フィールド環境 122 内のフィールド設備またはフィールドデバイスのそれぞれを説明または定義することに留意されたい。さらに、所望される場合に、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732（またはそのインスタンス）は、定義、パラメータ、I/O デバイスタイプなどであり得る I/O チャネルプロパティなどの I/O 通信チャネル情報を記憶することができ、これを使用して、フィールドデバイスを、バックエンド環境 700 内のプロセスコントローラなどのバックエンド環境 700 に通信的に接続する。⁴⁰

【0171】

具体的には、構成及びコミッショニングアプリケーション 738 を使用して、図 4A に関して上で説明した様態で、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732（そのうちの 2 つは、デバイスプレースホルダー オブジェクト DT 732m 及び DST 732n として例示される）を作成することができる。しかしながら、ここでも、コミッショニングアプ
⁵⁰

リケーション 738 は、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を作成することができ、また、例えばフィールド設備環境 122 内の下流のフィールドデバイス 102 及び I/O デバイス 105、108 に記憶される、図 4A に関して説明したデバイスプレースホルダーオブジェクト 300 とは独立に、これらのオブジェクト 732 を資産オブジェクトデータベースまたはシステム 730 に保存することができることに留意されたい。当然ながら、コミッショニングアプリケーション 738 は、図 4A に関して説明したものと同じ組の構成規則、予め定義されたデータフォーマットなどを使用して、フィールド設備環境 122 について説明したものと本質的に同じ様態で、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を作成することができる。

【0172】

10

したがって、例えば、コミッショニングアプリケーション 738 は、（例えば、構成データベース 716 などのデータベースからの）フィールドデバイスの各々のソースタグに関する情報を含む、様々な目的でプラントにおいて使用されるフィールドデバイス及び／または他のフィールド設備のリストを取得することができ、また、そのようなフィールドデバイスの各々について、及び／またはそのようなフィールドデバイスの各々の信号について、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を作成することができる。いくつかの事例において、アプリケーション 738 は、そのようなデバイスの各々について、デバイスプレースホルダー 732 を自動的に作成することができ、他の事例において、ユーザは、フィールドデバイス及び他のフィールド設備について、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を個々に作成することができる。これらの事例のいずれかにおいて、コミッショニングアプリケーション 738 は、例えば、（図 3A に関して上で説明した）ソースタグ - システムタグ変換アプリケーションまたはシステム 200 をコールすること、またはそこにアクセスすることができ、該システムは、（同じく図 3A に関して上で説明した）一組の構文解析規則 210 を使用して、デバイスソースタグ（複数可）をデバイスシステムタグ（複数可）に変換する。コミッショニングアプリケーション 738 は、次いで、フィールドデバイスまたは他のフィールド設備のソースタグ及び／またはシステムタグのいずれかまたは両方を、特定のフィールドデバイス（D T オブジェクト）について、または特定のフィールドデバイス信号（D S T オブジェクト）について、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 に記憶することができる。一実施例として、コミッショニングアプリケーション 738 は、特定のプロセス制御デバイスの一意の識別子を取得することによって、特定のプロセス制御デバイスのデバイスソースタグを取得することができ、一意の識別子は、H A R T 通信プロトコル、W i r e l e s s H A R T 通信プロトコル、F o u n d a t i o n フィールドバス通信プロトコル、または別の工業通信プロトコルに従う。さらに、コミッショニングアプリケーション 738 は、プロセス制御デバイスの制御タグ、デバイスタグ、またはデバイス信号タグのうちの少なくとも 1 つを判定することによって、特定のプロセス制御デバイスを識別するシステムタグを判定することができ、及び／または上で説明したように、一組の構文解析規則に基づいて、システムタグを判定することができる。したがって、コミッショニングアプリケーション 738 は、ソースタグのトランケーション、ソースタグからの 1 つ以上の文字の削除、1 つ以上の文字のソースタグへの追加、ソースタグに含まれる数字のうちの少なくともいくつかの組み合わせまたは操作、ソースタグの拡大もしくは縮小、またはソースタグをシステムタグに変換するための別の技術のうちの少なくとも 1 つに基づいて、システムタグを生成することができる。

【0173】

20

またさらに、コミッショニングアプリケーション 738 は、ユーザ、データベース（構成データベース 716 など）などから、フィールドデバイスに関するデバイスタイプ及び他のデバイス説明情報（例えば、図 4A のフィールド 308～318 の I/O 抽象化デバイス定義情報、及び／または図 4A のフィールド 325～338 のデバイス構成及びプロパティ情報）を取得することができ、アプリケーション 738 は、この情報を使用して、プラントで使用されるフィールドデバイスまたは他のフィールド資産の各々について、デ

30

40

50

バイスプレースホルダー オブジェクト 732 の様々なフィールドをポピュレートすることができる。このプロセスの一部として、コミッショニングアプリケーション 738 を構成すること、またはコミッショニングすることは、デバイスタイプまたはデバイスの他のより一般の情報に基づいて、各デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 の様々な形態、サブフィールド、または可能なサブフィールドを定義する、予め定義された I/O 抽象化定義 740 にアクセスし、それによって、異なるデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 の様々なフィールドまたはプロパティ、異なるデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 の様々なフィールド / プロパティのコンテンツ、ならびにデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 に関してなされる可能な構成及びコミッショニングアクティビティを定義することができる。いくつかの事例において、フィールドデバイスについて 10 デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 のインスタンスを構成することは、デバイスプレースホルダー オブジェクトの 1 つ以上の公開した、または隠されたプロパティのそれぞれの値を記憶することを含むことができ、それぞれの値は、フィールドデバイスを記述するそれぞれのカテゴリまたはタイプを示す。さらに、フィールドデバイスを記述するそれぞれのカテゴリまたはタイプを示すそれぞれの値を記憶することは、1 つ以上の値を記憶することを含むことができ、1 つ以上の値の各々は、それぞれ、例えば、I/O インターフェースタイプ、デバイスタイプ、デバイスタイプの特徴、I/O 構成タイプ、I/O 構成パラメータタイプのプロパティ、または I/O 構成タイプのチャネルパラメータを示す。同様に、コミッショニングアプリケーション 738 または他のシステムは、フィールドデバイスのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 のインスタンスの第 2 のプロパティについて記憶した値に基づいて、フィールドデバイスのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 のインスタンスの第 1 のプロパティを公開すること、設定すること、構成すること、または記憶することができる。 20

【0174】

上で述べたように、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 はまた、関連付けられた I/O チャネルについて（またはそれを定義する）、パラメータ、定義、タイプ、構成情報などのプロパティも記憶することができ、該 I/O チャネルを使用して、I/O チャネルの場所（例えば、I/O チャネルのデバイス及び通信経路）が知られる、または設定される前であっても、プラント内の I/O ネットワークを通して、関連付けられたフィールドデバイスを通信的に接続する。デバイスプレースホルダー オブジェクトに記憶したこのフィールドデバイスの I/O チャネル情報は、このプレースホルダー オブジェクトを特定の I/O チャネルに対して指定することなく、コミッショニングシステムに、デバイスプレースホルダー オブジェクト（またはそのインスタンス）を構成する、使用する、及び試験する能力を提供する。この構成情報はまた、コミッショニングシステムが、フィールドデバイスと通信するために作成された他のオブジェクトを試験することも可能にして、これらの他のオブジェクトが、適切な I/O のチャネル、タイプ、デバイスなどを介してフィールドデバイスと通信するように適切に構成されることを確実にする。 30

【0175】

またさらに、コミッショニングアプリケーション 738 は、ユーザが、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 に基づいて、またはそれを使用して、バックエンド環境 700 内の様々な中間コミッショニングアクションをとることを可能にすることができます。具体的には、情報が、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 に記憶され、これらのオブジェクトが属するフィールドデバイスまたはフィールド資産のタイプ及び性質、ならびにフィールドデバイスに到達するために使用される I/O チャネルプロパティを定義するので、フィールド環境 122 内の実際のフィールドデバイスまたは他のフィールド資産のプロキシとしてこれらのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 を使用して、ますます多くのコミッショニングアクティビティ及び試験アクティビティを、バックエンド環境 700 内の他のオブジェクトに対して行うことができる。例えば、プラント内で使用される様々なフィールドデバイスが、様々なデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 によって定義され、これらのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 が、関連 40

付けられたフィールドデバイスが I/O 割り当て解除状態であることを示すときに、制御システム 710 及び、具体的には、制御モジュール作成または試験アプリケーション 710A のうちの 1 つ以上は、例えばデバイスのシステムタグを使用して、（あたかも、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 が、プラント内の実際のフィールドデバイスであるかのように）これらのデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 と接続または通信することができ、これらのアプリケーション 710A は、次いで、プラントの動作中にモジュール、アプリケーション、またはプログラムを接続するフィールドデバイスとの通信に関する適切な構成及び動作について、作成したモジュール、アプリケーション、及びプログラムの動作を試験することができる。したがって、1 つの事例において、コミッショニングアプリケーションもしくはユニット 738、またはそれらと関連付けられた実行エンジンもしくは通信インターフェースは、記憶したデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 のうちの 1 つから取得され、本明細書においてデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 のインスタンスとも称される、複数のフィールドデバイスのうちの 1 つの構成情報に基づいて、複数のフィールドデバイスのうちの 1 つに関して試験されている、モジュール、アプリケーション、プログラムなどによって開始された通信が適切であるかどうか（例えば、正しいフォーマット、構文、デバイス、または信号タグなどを有するか、実際にデバイスから入手できる情報を要求しているか、デバイスの能力の範囲内である、またはサポートされた通信であるメッセージであるか、適切なタイプの I/O チャネルまたはデバイスを介して送信されるように構成されているか、など）を判定する。類似する様態で、保守及びシミュレーション作成アプリケーション 712A 及び 714A は、同じ様態でプレースホルダーオブジェクト 732 を使用して、様々なモジュール、オブジェクト、アプリケーション、及びプログラム 712B 及び 714B を作成すること、構成すること、及び試験することができる。
10
20

【0176】

したがって、プラント内のフィールドデバイスのうちの 1 つ以上に対して信号を送信する、または信号を受信することを必要とする、またはそれが関係する、作成したオブジェクト、モジュール、アプリケーション、及びプログラム 710B、712B、714B は、（フィールドデバイスのシステムタグを使用して、フィールドデバイスの固有の信号またはパラメータを指す）フィールドデバイスのシステムタグまたはデバイス信号タグを使用して、制御システム構成アプリケーション 710A において、保守システム構成アプリケーション 712A において、及びシミュレーションシステム作成アプリケーション 714B において（典型的には）作成することができる。次いで、ユーザは、制御、保守、及びシミュレーションシステムアプリケーション 710A、712A、714A、またはスタンドアロンのシミュレーションまたは構成アプリケーションを使用して、モジュール、オブジェクト、アプリケーション、及びプログラム 710B、712B、714B を構成し、実行することができ、これらは、実行中に、デバイスシステムタグ（及び／またはデバイスシステムタグに基づくデバイス信号タグ）をして、参照したデバイスまたはデバイス信号について、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を資産オブジェクトシステム 730 に位置付ける。資産オブジェクトシステム 730 に記憶したデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 が I/O 割り当て解除状態であることを示したとき、制御システム 710、保守システム 712、シミュレーションシステム 714、またはその他のシミュレーションもしくは試験エンジンは、実際のフィールドデバイスが、制御システム I/O コミュニケーションネットワークを介して、バックエンドシステム 700 に接続されていないことを認識する。しかしながら、これらの事例において、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 は、それでも、呼び出しモジュール、アプリケーション、またはプログラムによって必要とされる、または参照されるデバイス（及び／または I/O ネットワークを介してデバイスに到達するために必要とされる I/O 経路またはチャネル）に関する情報を記憶することができ、よって、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 は、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 内に記憶した構成データに基づいて、応答を提供して、または応答を提供するために使用して、デバイスの動作または実際
30
40
50

のデバイスの応答を模倣することができ、またはアドレッシングされているデバイスに関して記憶したデバイス及びI/Oチャネル情報に基づいて、呼び出しが適切に構成されたかどうかを示すことができる。他の事例において、デバイスプレースホルダーオブジェクト732からデバイスがI/O割り当て解除のデバイス状態であることを認識した時点で、例えば資産オブジェクトシステム730内の、コミッショニングアプリケーション738、制御アプリケーション710A、保守アプリケーション712A、シミュレーションアプリケーション714A、または別個の検索エンジンは、デバイスからのシミュレーションした応答を作成して、既知の信号を要求側オブジェクトに戻し、あたかもデバイスが、制御システムのI/Oネットワークを介して、実際にバックエンド環境700に接続されているかのように、要求側オブジェクトを試験し、シミュレーションすることを可能にすることができる。10

【0177】

図7Bは、バスまたは通信ネットワーク760を介して共に相互接続された図7Aの様々なバックエンド機能システムを有する、バックエンドシステム700を例示し、具体的には、通信バス760に接続された制御システム710、資産管理システム712、シミュレーションシステム、構成データベース716、構成/コミッショニングユーティリティアプリケーション738、及び資産オブジェクトシステムデータベース730を含み、該通信バスは、有線または無線イーサネット接続などの任意のタイプの通信ネットワークとすることができます。加えて、1つ以上のコントローラ762が、バス760に接続されているように例示される。コントローラ762は、図7Bにおいて、I/Oネットワーク763を通して、様々なフィールドデバイスまたはフィールド資産764に接続されているように例示される。しかしながら、I/Oネットワーク763は、コミッショニングプロセス中にコントローラ762に接続することができず、またはI/Oネットワーク763をコントローラ762に接続することができる間にI/Oネットワーク763を構成または割り当てることができず、それは、コントローラ762が、(I/Oネットワーク763を通した、そのようなフィールドデバイス764への信号経路が、まだ確立されていない、または割り当てられていないので) I/Oネットワーク763を介して特定のフィールドデバイスまたはフィールド資産763にどのようにアクセスするかについていかなる理解または指示も有することができないことを意味するか、またはフィールドデバイス764がI/Oネットワーク763にまだ物理的に接続することができないので、コントローラ762が、構成した信号経路を介して、フィールドデバイスと通信することができないことを意味することに留意されたい。したがって、図7BにはI/Oネットワーク763及びフィールドデバイス764が例示されているが、コミッショニングアクティビティのうちのいくつかがバックエンドシステム700において生じている間は、I/Oネットワーク763を実際にコントローラ762に接続することができず、及び/またはフィールドデバイス764のそれぞれをI/Oネットワーク763に接続することができない。20

【0178】

加えて、図7Bに例示されるように、様々なシステム710、712、及び714は、制御アプリケーションまたは制御モジュール作成アプリケーション710A、保守オブジェクトまたはインターフェース作成アプリケーション712A、及びシミュレーションシステムアプリケーション714Aなどの構成アプリケーションを含み、これらは、プラントのコミッショニング中に使用することができ、またはこれらを使用して、モジュール、オブジェクト、アプリケーション、及び/またはユーザインターフェースプログラム710B、712B、714Bのそれぞれを作成することができ、これらは、図1に示されるもののいずれかなどの、バックエンドネットワーク700内の様々なコンピューティングデバイスのいずれかにダウンロードされ、潜在的に走られ、またはこれらは、プラントがオンラインで動作しているとき、すなわち、プラントがコミッショニングされた後に、プラントの動作中に実行するために、コントローラ762(または図示しない、安全システム論理ソルバー)のうちの1つに提供することができる。さらに、デバイスプレースホ30

ルダー オブジェクト 732 を使用して、これらの他のタイプのオブジェクト、モジュール、プログラム、アプリケーションなども同様に試験することができる。またさらに、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732、特にその中に記憶した構成情報を使用することで、コミッショニング アプリケーション 738などのコミッショニング システムが、オブジェクト 732 の状態に基づいて、様々な異なるコミッショニングまたは構成アクションをとることを可能にすることができます。したがって、例えば、コミッショニング アプリケーション 738 は、最初に、1つ以上のモジュール、アプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースなどを試験することを可能にすることができます、これらの試験に成功した場合には、これらのモジュール、アプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースなどを、インスタンス化することを可能にすることができます、及び／またはプラントのオンライン動作中にこれらのモジュール、アプリケーション、プログラム、及びユーザインターフェースなどが実行される、様々なバックエンド環境のデバイスにダウンロードすることを可能にすることができます。そのようなインスタンス化を行って、モジュール、アプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースなどが、通信の目的でフィールドデバイスのシステムタグを使用することを可能にすることができます。さらに、モジュール、アプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースなどは、実行するために、バックエンド環境内のプロセスコントローラ、ワークステーション（関連付けられたユーザインターフェースを有する）、データベース、サーバ、または任意の他のコンピューティングデバイスにダウンロードすることができます。さらに、モジュール、アプリケーション、プログラム、及びユーザインターフェースなどのインスタンス化及びダウンロードなどの、これらのさらなるコミッショニング及び構成アクションを、コミッショニング アプリケーション 738 が実行されるワークステーション、異なるワークステーション、構成データベース 716などの、バックエンド環境 700 内の任意の所望のコンピューティングデバイスにおいて、またはそこから行うことができる。さらに、理解されるように、これらのさらなるまたは追加的なコミッショニングアクションは、フィールドデバイスのデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 が、フィールドデバイスが I/O 割り当て解除のデバイス状態（フィールドデバイスが I/O ネットワークを介してバックエンド環境 700 に接続されていないことを意味する）であることを示すとき、または I/O ネットワークが、フィールドデバイスへの通信経路を提供する様態で割り当てられていないことを示すとき、または接続したフィールドデバイスへの、割り当てた I/O ネットワークを介したそのような通信が可能である場合であっても、コミッショニングアクションを行う人員などのユーザが実際のフィールドデバイスとの通信を使用することが好ましくないことを示すときに行うことができる。

【0179】

理解されるように、資産オブジェクトシステムまたはデータベース 730 は、フィールドデバイス 資産 764 の各々について、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 を記憶し、したがって、これらのプレースホルダー オブジェクトが I/O 割り当て解除状態であるときに、これらのオブジェクトに関する構成情報を他のシステム 710、712、714 に提供する。資産オブジェクトシステム データベース 730、具体的にはデバイスプレースホルダー オブジェクトの使用は、フィールドデバイス 764 が I/O ネットワーク 763 を通して様々なコントローラ 762 に実際に接続される、または割り当てられる前に、プログラム 710A、712A、714A などの他のアプリケーションが、オブジェクト、モジュール、アプリケーション、及びプログラム 710B、712B、714B に対する様々なコミッショニング及び試験アクティビティを完了することを可能にする。上で述べたように、構成 アプリケーション 738 は、プロセスプラントで使用されるフィールド資産の全てまたは群について、スプレッドシートなどから、デバイスタイプ、デバイス名、ロングもしくはソースタグ、I/O チャネル情報などの、フィールド資産に関する様々な情報を含む、ユーザ入力を個々に、または一群の入力を受信するように動作することができ、構成及びコミッショニング アプリケーション 738 は、次いで、様々なデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 を作成し、及び／または様々な情報をその中に

10

20

30

40

50

記入する。このプロセス中に、構成及びコミッショニングアプリケーション 738 は、上で説明したように、ソースタグ - システムタグ（また、ロングタグ - ショートタグとも呼ばれる）変換器アプリケーション 200、及び様々な変換規則 210、ならびに様々なフィールドデバイスと関連付けられた I/O 割り当てまたは抽象定義 740 を使用して、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を作成する。

【0180】

デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 が、例えば、デバイスタイプを判定すること、またはそれに基づくことができるデバイスシステムタグ、デバイスタイプ、及び様々なサブ情報（ユーザによって提供されるそのようなサブ情報を含む）などの情報によって、及び／またはフィールドデバイスと通信するために使用される I/O チャネルに関する I/O チャネル情報によって、少なくともある程度構成されると、様々な他のアプリケーション 710A、712A、714A は、これらのデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を、実際のフィールドデバイスと、またはフィールドデバイス 764 内の信号と通信するためのプロキシとして使用することができる。したがって、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 は、実際のフィールドデバイス 764 のプロキシとしての役割を果たし、制御、保守、及びシミュレーションアプリケーション 710A、712A、714A などの他のアプリケーションは、I/O ネットワーク 763 を介して実際のデバイスと通信しようとする代わりに、（システム、デバイス、またはデバイス信号タグを使用して）デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 と通信することができる。この特徴は、フィールドデバイス 764 が I/O ネットワーク 763 を介して制御システムに接続され、割り当てられる前に、アプリケーション 710A、712A、714A が、それらのオンライン動作中に有する情報（すなわち、デバイスシステムタグ）だけを使用して、該アプリケーションによって作成したモジュールを試験して、試験、構成、シミュレーション、及び様々な他の通信アクティビティを行うことを可能にする。

【0181】

さらに、ますます多くの情報をデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 内のフィールドデバイスに、またはそれに関して記憶するので、ますます多くの構成及びコミッショニングアクティビティをバックエンドシステム 700 において行うことができることに留意されたい。したがって、ある事例において、構成アプリケーション 738 は、デバイスプレースホルダーオブジェクトのそれぞれに情報を記入することができ、次いで、そうしたオブジェクトに対して他のアプリケーションがとる様々な異なる固有のコミッショニングまたは試験アクティビティを可能にすることができる。ますます多くの情報（例えば、I/O チャネル情報、範囲、限度など）がデバイスプレースホルダーオブジェクトに記憶されるので、ますます多くのそのようなコミュニケーションアクティビティを可能にすること、または開始することができる。すなわち、固有のタイプの構成情報をデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 に含むことは、ますます多くの固有のコミッショニングアクティビティを構成アプリケーション 738 によって開始することを可能にすることができる。さらに、いくつかの事例において、そのようなコミッショニングアクティビティは、1 つ以上の制御モジュールもしくは他のアプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースアプリケーションなどをインスタンス化すること、及び／またはインスタンス化したモジュール、プログラム、ユーザインターフェースアプリケーション、もしくは他のアプリケーションを、プラントの動作中にこれらのモジュール、プログラムなどを実行するプロセスコントローラ、ワークステーション、サーバ、または他のコンピューティングデバイスを処理することを含むことができる。

【0182】

バックエンドシステム 700 におけるコミッショニング及び試験アクティビティ中に、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 がバックエンドシステム 700 内の実際のフィールドデバイス 764 のプロキシとして作用するシステムまたは環境の 1 つの実施例が、図 7C に関して例示される。より具体的には、図 7C は、シミュレーションまたは試験システム 770 を例示し、該システムは、プラントのコミッショニング中に作成されて

10

20

30

40

50

いる 1 つ以上の制御モジュール 710B の動作をシミュレーションまたは試験し、それによって、そうしたモジュールまたはオブジェクトがコントローラ 762 に（または制御モジュールの試験を行う役割を果たすコントローラ 762 に接続される 1 つ以上のフィールドデバイス 764 に）ダウンロードされる前に、制御オブジェクトまたはモジュール 710B を試験することを可能にするために使用される、制御システム設計アプリケーション 710A のうちの 1 つと併せて動作させることができる。具体的には、図 7C のシステム 770 は、通信リンクと相互接続した、一組の相互接続した機能ブロック 772a、772b、772c で構成された制御モジュール 710B を実行し、試験するように例示され、制御モジュール 710B は、制御システム 710 の一部である。しかしながら、システム 770 はさらに、または代替的に、資産管理システム 712 及びシミュレーションシステム 714 などの、バックエンドシステム 700 内の他のシステムと関連付けられた他のモジュール、アプリケーション、プログラム、オブジェクトなどを実行し、試験することもできる。
10

【0183】

いずれにしても、システム 770 は、次に、制御モジュール 710B の機能ブロック 772a～772c の各々を実行し、通信リンクによって定義されるようにこれらの機能ブロック 772a～772c 間の通信を提供する、実行エンジン 780 を含む。実行エンジン 780 は、アプリケーション 710A、712A、714A のうちのいずれか 1 つを実装するコンピュータ処理デバイスとすることができる、またはコミッショニングアプリケーション 738 を走らせる実行エンジン、コミッショニングの目的に設計された専用のシミュレーションまたは試験アプリケーション（シミュレーションアプリケーション 714A とは異なり得る）を走らせるプロセッサとすることができる、などに留意されたい。したがって、実行エンジン 780 は、制御システム 710、資産管理システム 712、シミュレーションシステム 714 などの一部とすることができる、または実行エンジン 780 は、プラントのフィールドデバイス 764 がプラント内の I/O ネットワークを介して接続または割り当てられる前にコミッショニングアプリケーション 738 によって呼び出されたときに、試験及びコミッショニングアクティビティを実装するように設計された、または試験することを専用とする、スタンドアロンのコンポーネントとすることができる。さらに、実行エンジン 780 は、実行エンジン 780 が資産オブジェクトシステムまたはデータベース 730 に通信的に結合されている限り、バックエンドシステム 700 内のどこか（任意の所望のコンピューティングデバイス）に実装することができる実行エンジン 780 がコミッショニングアプリケーション 738 と関連付けられている、またはそれによって実装されている場合、コミッショニングアプリケーション 738 は、例えば、制御モジュール 710B に対してコミッショニング試験を行って、構成したデバイス通信についてこれらのモジュールの動作を試験することができる。この事例において、コミッショニングアプリケーション 738 は、これらのモジュールがコントローラ 762 のうちの 1 つにダウンロードされる前に、制御システム 710（または他のシステム 712、714）から、または構成データベース 716 から、試験される制御モジュール 710B（または他のモジュール、アプリケーションなど、712A、714A）を取得することができる。
20
30
40

【0184】

いずれにしても、フィールドデバイスまたは他のフィールド資産との通信を必要とする特定の機能ブロック 772 の実行中に、実行エンジン 780 は、通信インターフェース 782 を呼び出して、または使用して、例えば（制御、保守、及びシミュレーションモジュールに共通である）フィールドデバイスのシステムタグを使用したフィールドデバイスとインターフェースする。この時点で、通信エンジン 782 は、フィールド環境内のフィールドデバイスに到達するために必要な通信経路（すなわち、I/O ネットワーク経路）を知らない。しかしながら、通信インターフェース 782 は、資産オブジェクトシステムデータベース 730 にアクセスし、試験されるモジュールによって提供されるフィールドデバイスのシステムタグまたはデバイス信号を使用して、特定のデバイスプレースホルダー 50

オブジェクト 732 をフィールドデバイスの資産オブジェクトデータベース 730 に位置付ける。

【 0185 】

次に、通信インターフェース 782 は、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 から、関連付けられたフィールドデバイス（または他のフィールド資産）が I/O 割り当て解除のデバイス状態であるか、I/O 割り当てのデバイス状態であるかどうかを判定する。デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 が、フィールドデバイスが I/O 割り当てのデバイス状態である（フィールドデバイスへの I/O 経路が構成され、指定されたことを意味する）ことを示す場合、通信インターフェース 782 は、デバイスプレースホルダーオブジェクトの他のフィールドから他の構成を取得することができる。具体的には、この事例において、インターフェース 782 は、要求することができ、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 は、デバイスに以前に割り当てられ、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 に記憶した、デバイスの I/O 通信経路を返すことができ、通信インターフェース 782 は、この経路を使用して、フィールド環境内の実際のフィールドデバイスに対して信号を送信し、信号を受信し、すなわち、割り当てられた I/O 通信経路を介してフィールドデバイスと通信する。いくつかの事例において、通信インターフェース 782 は、フィールドデバイスが取り付けられた I/O ネットワーク 763 に接続されたコントローラ 762 のうちの 1 つを介して、これらの通信を開始することができる。

【 0186 】

しかしながら、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 が、フィールドデバイスが I/O 割り当て解除のデバイス状態であることを示す場合、通信インターフェース 782 は、デバイスの他の構成情報及び / またはデバイスの I/O チャネルに再度アクセスして、要求された情報がデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 に記憶されているかどうかを判定することができる。記憶されていた場合、通信インターフェース 782 は、所望のまたは必要な情報を取り出し、その情報を実行エンジン 780 に提供する。いくつかの事例において、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 は、デバイスタイプ、ソース（ロング）タグ、システム（ショート）タグ、デバイスの範囲、限度、能力などの、実際のフィールドデバイスと関連付けられた、またはそれを定義する構成情報を記憶することができる。要求された情報がデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 に実際に記憶されている事例において、この情報は、あたかもそれがフィールドデバイス自体からのものであるかのように、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 から返すことができる。またさらに、いくつかの事例において、通信インターフェース 782 は、単に、制御モジュール 710B からの要求された通信が、プレースホルダーオブジェクト 732 と関連付けられたデバイスの適切なプロトコルもしくはデバイス構成、またはデバイスの I/O チャネルに一致するかどうか、または準拠するかどうかを判定することができる。この判定は、コミッショニング人員が、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 内に記憶したデバイスタイプ、デバイス構成パラメータ、I/O チャネル構成パラメータなどに基づいて、制御モジュール 710B が特定のデバイスと通信するように正しく構成されたかどうかを、判定することをさらに可能にする。

【 0187 】

しかしながら、要求されたデバイスデータ（またはデバイスパラメータ）がデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 に記憶されていない（該要求されたデバイスデータがフィールドデバイスの実際の動作に基づいて、フィールドデバイスによって収集または生成された非構成データに関連し得る）他のインスタンスにおいて、通信インターフェース 782 は、フィールドデバイスのシミュレーションした応答を提供することができるシミュレーション応答ブロックまたはモジュール 784 にアクセスして、フィールドデバイスの動作をシミュレーションすることができる。シミュレーション応答ブロックまたはモジュール 784 は、コミッショニングプロセスに固有のものとすることができます、したがって、コミッショニングアプリケーション 738 の一部とすることができます、または所望に応じ

10

20

30

40

50

て、資産オブジェクトシステム 730 の一部として提供することができる。そのようなシミュレーションされた応答は、ユーザまたは試験システムによって提供することができ、試験のために作成したシミュレーションファイルに記憶することができ、オンザフライで生成することができ、または他の様態で提供することができる。このシミュレーションされたデバイス応答（デバイス状態、デバイス測定、デバイスパラメータなどのシミュレーションされた値であり得る）は、この値があたかもフィールドデバイス自体に返された値または信号であるかのように、実行エンジン 780 に提供される。このシミュレーションされた応答は、それによって、予め定義されたデバイス応答に基づいて、制御モジュール 710B をさらに試験することを可能にする。全般的に言えば、シミュレーションブロック 784 は、デバイスプレースホルダー オブジェクト 732 を、スマートオブジェクトのように見せること、または実際のデバイス応答を要求元モジュールに提供すること（すなわち、モジュールを試験すること）ができるように出現させることができる。しかしながら、通常の事例において、通信インターフェース 782 は、単に、シミュレーションブロック 784 を使用して、試験だけを目的とするいくつかの既知の様態でデバイスプレースホルダー オブジェクトによって定義されるデバイスの動作を模倣する。さらに、通信アプリケーション 738 または資産オブジェクトシステム 730 の一部とすることができる通信インターフェース 782 は、実際のデバイスまたはデバイスに接続する I/O チャネルによって必要とされたときに、適切なフォーマット、コンテキスト、構文、I/O アドレス指定、または他の I/O 固有のパラメータなどについて、デバイスプレースホルダー 732 に記憶した構成データに対して、実行エンジン 780 によって試験されるモジュールからの通信要求を試験して、この要求が実際のデバイスに送信され、送信されたデバイスに到達した場合に、実際のプラントにおいて、通信要求がその意図する目的で機能することを確実にことができる。当然ながら、例えばデバイスプレースホルダー オブジェクトの構成データが制御モジュール 710B からの要求に一致していない、または準拠していないので、これらの通信のいずれかにエラーが存在した場合、通信インターフェース 782 または実行エンジン 780 は、試験される機能ブロックまたはモジュール内に構成または他のタイプのエラーまたは問題があることを示す、エラー指示を生成することができる。そのようなエラー指示は、試験システムまたはコミッショニングアプリケーション 738 と関連付けられたユーザインターフェースを介して、ユーザに提供することができる。
。

【 0188 】

別の実施形態において、コミッショニングシステム 770 は、これらの制御モジュールを、プラントの動作中にこれらのモジュールを実際に実装するプロセスコントローラ 762 または他のコンピューティングデバイスにダウンロードし、次いで、これらのモジュールをプロセスコントローラにおいて実行してモジュールを試験することによって、制御モジュールなどのモジュールを試験するように動作させることができる。この事例において、コントローラ 762 のプロセッサは、図 7C の実行エンジン 780 として動作することができる。しかしながら、通常は I/O ネットワーク 763 内の I/O デバイスを介してフィールドデバイスに接続されるコントローラ 762 の出力は、コミッショニングアプリケーション 738 内などの、バックエンド環境 700 内の上流にある通信インターフェース 782 に（物理的または電子的に）接続することができる。典型的に、コントローラ 762 は、このシナリオにおいてベンチ試験を受けることができ、またはコントローラ 762 がプラントに設置されている場合、別個のシャント接続を、図 7B のコントローラ 762 のフィールド側通信ポートからネットワーク 760 に、例えば、コミッショニングアプリケーション 738 を実行することができるハンドヘルドデバイスに提供することができる。したがって、この事例において、コントローラ 762 の通信ポートに面するシールド側は、バックエンド環境 700 にループバックさせて、通信インターフェース 782 に接続することができ、これは、コントローラ 762 の出力をとり、この出力を使用して、資産オブジェクトシステム 730 に記憶した適切なデバイスプレースホルダー オブジェクト 732 にアクセスする。次いで、インターフェース 782 は、上で説明したように（例え
。

ば、通信要求のシステムタグに基づいて)適切なデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を使用して、通信に対する構成、フォーマット、構文、I/O チャネルプロパティなどの試験を行うことができ、及び / またはシミュレーションオブジェクト 784 に係合して、シミュレーションしたデバイス応答を生成することができ、これは、あたかもこの応答がコントローラ 762 に接続された実際のフィールドデバイスからのものであるかのように、コントローラ 762 のフィールド側通信ポートに提供することができる。同様に、いくつかの構成エラーのため、通信にエラーまたは問題がある事例において、通信インターフェース 782 は、コミッショニングアプリケーション 738 に問題を知らせることができて、よって、ユーザにコミッショニングエラーを知らせることができる。当然ながら、他のタイプのモジュール、アプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースなどを、バックエンド環境 700 内のワークステーション、データベース、サーバなどの他のコンピューティングデバイスにインスタンス化及びダウンロードし、また、同じ様態で試験することができる。
10

【0189】

I/O 結合

【0190】

デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 が完全に記入または構成され(しかし、依然として I/O 割り当て解除のデバイス状態である)、他のコミッショニングアクティビティが行われたときに、例えば、アプリケーション 710A、712A、714A は、それらのデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 を使用して、それらのモジュール、アプリケーション、オブジェクト、モデルなどのそれぞれを試験したときに、デバイスプレースホルダーオブジェクト 732 は、プラント内のフィールドデバイスの各々を一意的に定義するための十分な情報を含むことになる。次いで、コミッショニングプロセスの最終段階のうちの 1 つが、フィールドデバイス 764 及び他のフィールド設備を I/O ネットワーク 763 の特定の構成要素に割り当てる、または指定することによって、フィールド設備環境 122 内のフィールドデバイス 764 をバックエンドシステム 700 内のコントローラ 762 及び他の設備と結合させる。本明細書で「I/O 結合」と称されるこの結合は、フィールドデバイス 764 が I/O ネットワークに物理的に接続された後に生じさせることができる。この結合プロセスの一部として、コミッショニングシステムは、(バックエンドシステム 700 において作成した) デバイスプレースホルダー 732 を、バックエンドシステム 700 内のコンポーネントが実際のフィールドデバイスと通信することを可能にする I/O 通信経路を決定することに関係する実際のフィールドデバイスと一致させなければならず、逆もまた同じである。しかしながら、プラントネットワークのフィールド設備 122 側には、デバイスプレースホルダー 300 が、フィールドデバイス及び / またはフィールドデバイスと関連付けられた信号タグの各々について作成されていること、及びこれらのフィールド設備のデバイスプレースホルダーオブジェクト 300 が、I/O ネットワークデバイスのうちの 1 つの中、I/O カードのうちの 1 つの中、フィールドデバイス自体の中などの、フィールド設備環境 122 の中の下流のどこかに記憶されることを覚えておくことが重要である。さらに、理論的には、コミッショニングアクティビティは、両側(バックエンド環境 700 及びフィールド設備環境 122) のデバイスプレースホルダーオブジェクトを使用して、両側から行われているので、それぞれの対応する一対のプレースホルダーオブジェクト内の情報は、同じでなければならない(すなわち、特定のフィールドデバイスまたはフィールドデバイス信号について、2 つのプレースホルダーオブジェクトに記憶した情報は、正確に互いに一致しなければならない)。換言すれば、フィールドデバイス自体に記憶した、及び場合によりフィールド環境内に作成したデバイスプレースホルダーオブジェクトに記憶したフィールドデバイス構成情報は、バックエンドシステム 700 内のデバイスプレースホルダーオブジェクト 732 内に記憶した構成情報に一致しなければならない。しかしながら、そのような条件は補償されておらず、よって、特定のフィールドデバイスまたはフィールドデバイス信号の 2 つのデバイスプレースホルダーオブジェクト(本明細書では、バックエンドデバイスプレースホルダー 40

10

20

30

40

50

プロジェクト及びフィールド設備デバイスプレースホルダーオブジェクトと称される)の情報の間に不一致が存在する場合がある。プラントのバックエンドシステム700及びプラントのフィールド環境122において別々に行われる様々なコミッショニングアクティビティが、異なるフィールドデバイス及びI/Oチャネル構成情報を使用して行われており、それが、動作上のエラーまたは問題につながり得るので、フィールドデバイスがI/Oネットワーク763に実際に結合され、その中に割り当てられたときに、この状況に対処する必要がある。

【0191】

図8は、プロセスプラントのコミッショニングを完了するために、I/O結合、例えばI/Oネットワーク763を通してフィールドデバイス764をコントローラ762及びバックエンドシステム700内の他のデバイスに結合させるシステム及び方法を例示する。全般的に言えば、結合ツール790は、図7Bの通信ネットワーク760上のデバイス内などのバックエンドシステム700内のどこかに、及び/またはフィールドデバイス764のうちの1つ、I/Oネットワークデバイス763のうちの1つ、フィールドデバイス764のうちの1つもしくはI/Oネットワーク763内のI/Oネットワークデバイスのうちの1つに接続されたハンドヘルドもしくはポータブルデバイス791などの、フィールド設備環境内のどこかに記憶することができる。全般的に言えば、結合ツールまたはアプリケーションを使用して、プラントの、またはプラント内の特定のフィールドデバイスのコントローラ762への、及び図2A及び2Cのバックエンドシステム125であり得る、バックエンドシステム700内の他のデバイスへの結合を開始するために使用することができる。

【0192】

より具体的には、図8に例示されるように、バックエンドシステム700は、コンピュータ、データベースなどのそれぞれを含むことができ、図7A~7Cにおいて説明されるバックエンドシステム700内に記憶したブロック795として例示される。ブロック795内のデバイスは、様々なコントローラ762に接続され、これが次に、この時点で、割り当て解除されたI/Oネットワーク763を通して、フィールドデバイス764のそれぞれに接続される。具体的には、I/Oネットワーク763は、様々な標準的なI/Oデバイスもしくはカード及び端末、CHARMに基づくI/Oデバイスまたはモジュール、ならびに/または例えば図2A及び2Cに関して例示し、説明した他のI/Oネットワークデバイスのいずれかを含むことができる。重要なことに、図8に例示されるように、現在、フィールドデバイス764または他のフィールド資産の各々について、(構成したままの)フィールドデバイス自体に及び/もしくは各フィールドデバイスのデバイスプレースホルダーオブジェクトに記憶した構成情報、及び/またはプラント5のフィールド環境内に記憶したフィールドデバイスのデバイス信号、ならびにバックエンド環境700内のデバイスプレースホルダーオブジェクト732に記憶した構成情報を含む、二組の構成情報が存在する。具体的には、バックエンドシステム700において、資産オブジェクトデータベース730は、フィールドデバイス及び(より複雑なフィールドデバイスと関連付けられた)フィールド信号タグの各々について、デバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B,E}を記憶し、一方で、フィールド設備122側において、(デバイスプレースホルダーとなる、またはならない場合がある)デバイス構成732_{F,E}は、フィールドデバイス及びフィールドデバイス信号の各々について、フィールドデバイス自体内に、またはI/Oネットワーク763のI/Oデバイス内のどこかに記憶される。留意されるように、バックエンドシステム700において作成されるデバイスプレースホルダーオブジェクトは、オブジェクト732_{B,E}と称され、フィールドデバイスについて作成され、フィールド設備環境122に記憶されるフィールドデバイス構成情報またはオブジェクトは、オブジェクト732_{F,E}と称される。

【0193】

I/O結合プロセス中に、結合アプリケーション790は、結合アクションを行って、I/Oネットワーク763を介して、バックエンドシステム700をフィールド設備76

10

20

30

40

50

4と結合させる。結合アプリケーション790は、バックエンドユーザインターフェースデバイス、コントローラ762、ネットワーク760に接続されたハンドヘルドデバイス、またはコミッショニングアプリケーション738などの、バックエンドシステム700に接続されたデバイス内に実装することができ、または結合アプリケーション790は、フィールドデバイス764のうちの1つ、I/Oネットワーク763のI/Oネットワークデバイスのうちの1つ、またはフィールドデバイス764に、またはI/OカードもしくはI/Oネットワーク763の他の部分などのI/Oネットワーク763内のI/Oデバイスに接続することができるハンドヘルドもしくはポータブルデバイス791などの、フィールド設備環境内のデバイスに実装することができる。ポータブルで、典型的に着脱可能なこの接続は、図8において破線で例示される。したがって、本明細書で説明される結合アクションは、フィールド設備122側またはバックエンド設備700側のいずれから開始して、I/Oネットワーク763を通して、フィールド設備764のバックエンドシステム700への結合を行うことができる。
10

【0194】

さらに、結合アプリケーション790は、一度にプラントネットワーク全体について結合を行うことができ、または単一のデバイス、特定のI/Oカードもしくはネットワークに接続された一組のデバイス、特定のコントローラ762に接続された一組のデバイス、またはデバイスの任意の他の組み合わせなどの、プラントまたはプラントネットワークの限定された部分について結合を行うことができる。このアクションを行うために、結合アプリケーション790は、プラント内の全てのフィールドデバイスまたはフィールド設備のサブセットに対して生じる実際の結合を制限するために、ユーザまたはコミッショニング人員が、フィールドデバイス764及び/またはコントローラ762及び/またはI/Oネットワーク763内のI/Oデバイスのそれぞれに対して行う結合アクティビティを制限することを可能にする。これらの状況において既にネットワーク内に結合されている全ての他の影響を受けないフィールドデバイスを再結合させないようにするために、制限され、制御された結合は、例えば、新しいフィールドデバイス764が、既に結合された既存のI/Oネットワーク763に加えられるとき、新しいコントローラ762がプラントに加えられるとき、新しいもしくは異なるI/OデバイスがプラントのI/Oネットワーク763内の別のデバイスに加えられるとき、または置き換えられるときなどが好みい。
20

【0195】

いずれにしても、結合中に、結合アプリケーション790は、フィールド設備側からバックエンドシステム700への上流に、またはバックエンドシステム700から（例えば、コントローラ762から）下流に接続されるデバイスを通して通信して、そのデバイスが接続されるデバイスを自動感知する。したがって、全般的に言えば、結合アプリケーション790は、第1のデバイスを検出することによって、I/Oネットワークを通して発見プロセスを行い、次いで、第1のデバイスに通信的に接続されたさらなるデバイスの各々を自動検出して、第1のデバイスを通したさらなるデバイスの各々の通信経路を判定し、そして、第1のデバイスに接続された全てのデバイスを見つけ出すまで、または結合アプリケーション790が結合しようとする特定のデバイスを見つけ出すまで、このプロセスを繰り返す。結合アプリケーション790は、任意の数のデバイスについてこの発見プロセスを繰り返すことができ、また、一方向または両方向に（例えば、コントローラ側からI/Oネットワークを通してフィールドデバイスまで下流に、またはフィールドデバイス側からI/Oネットワークを通してコントローラまで上流に）プロセスを行うことができる。さらに、この発見プロセスは、有線または無線デバイス接続、または両方を介して行うことができ、また、プラント内の接続したままのデバイス及びネットワークのデバイスまたは通信プロトコルの自動検出能力（プロトコル、コマンドなど）を使用することができる。
40

【0196】

具体的には、結合アプリケーション790がバックエンドシステム700から実装され
50

た場合、結合アプリケーション 790 は、図 8 のコントローラ 762A を通して通信しようとし、そのコントローラ 762A に接続された全ての I/O カードを自動感知することができる。そのような I/O カードは、標準的な I/O カードとすることができる、またはダムカードは、CHARM I/O カードなどの構成可能な I/O カードとすることができる（この通信は、図 8 に概略的に例示されるように、有線 I/O ネットワークまたは無線 I/O ネットワークを介して行うことができる）。さらに、結合アプリケーション 790 は、これらのデバイスがコントローラ 762A に接続される、様々なポート、アドレスなどを含む、自動感知した、または検出した I/O カードまたは他の I/O 設備の各々を識別する「接続された」デバイスのリストを記憶する。その後に、結合アプリケーション 790 は、I/O ネットワーク 763 内の次のレベルのデバイスまで下って（または上つて）、次のレベルのデバイスが接続され、また、これらのデバイスの各々及びそれらの構成したままの接続を自動感知することができる、特定のデバイス、ポート、アドレス、端子ブロックなどを検出することができる。したがって、特定のコントローラ 762A について、結合アプリケーション 790 は、コントローラ 762A に接続された各 I/O カードを識別することができ、次いで、そうした I/O カードの各々の各端子ブロックに接続されたデバイスを自動感知することができる。スマートまたはCHARM I/O カードの事例において、I/O カードは、どのデバイスが、カードのどの端子に、またはカードの下のデバイスアドレスまたは信号経路に接続されているのかをコントローラ 762A に伝えることができる。例えば、図 1 のシステムに例示されるような典型的な I/O の事例において、結合アプリケーション 790 は、コントローラに、I/O カードを通して通信させ、I/O カードの特定のポートまたは端子ブロックを通じた通信を提供させて、その端子ブロックに接続されたデバイスを自動感知することができる。その事例において、結合アプリケーション 790 は、フィールドデバイス、例えば I/O カードの I/O ポートの特定の端子ブロックに接続された他のフィールド資産を検出し、アプリケーション 790 は、次いで、フィールドデバイスに到達するために必要な信号経路を識別する。結合アプリケーション 790 は、次いで、フィールドデバイスと通信し、フィールドデバイスに、それ自体を識別し、その識別に関する情報を提供するように求める。他の事例において、結合アプリケーション 790 は、スマートまたはCHARM I/O カードなどの I/O ネットワークデバイスに到達することができ、これは、I/O カードにおいてアプリケーション 790 に接続されるネットワークカード及び端子またはポートの下のデバイスの各々に関する情報を提供することができる。いずれにしても、アプリケーション 790 は、アプリケーション 790 が、I/O 接続ポート、端子などを通じて接続されたフィールドデバイスに関するいくつかの情報を見つけ出すレベルに達するまで、I/O ネットワーク要素及びサブ要素の各々のポート、端子、接続の各々を通して循環する。

【0197】

いくつかの事例において、結合アプリケーション 790 は、（I/O デバイスに接続されたフィールドデバイスのフィールドデバイス構成情報、または実際のフィールドデバイス 764 に記憶した構成情報 732_{FE} を提供する、I/O デバイスに記憶したデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{FE} などの）1 つ以上のフィールド側構成オブジェクトをその中に有するデバイスに到達したことを検出し、また、フィールドデバイスのシステムタグを、または構成オブジェクトもしくはファイルと関連付けられたフィールドデバイスの他の識別情報を要求する。フィールド設備側の構成オブジェクトまたは情報は、例えば資産のシステムタグによって、それらと関連付けられた、構成したままのフィールド資産を識別する。上で述べたように、フィールドデバイス構成情報は、フィールドデバイス自体に記憶することができ、または例えば実際のフィールドデバイスに記憶することができるフィールド設備のデバイスプレースホルダーオブジェクトに記憶することができ、または I/O カードもしくは I/O ネットワーク内に記憶したデータベースに記憶することができる。いずれにしても、アプリケーション 790 が、デバイスプレースホルダーなどのそのようなフィールドデバイス構成情報を検出したときに、アプリケーション 790 は、データベース 730 に進んで、同じシステムタグまたはフィールドデバイスに対応

する、対応するバックエンドシステムのデバイスプレースホルダーオブジェクトを見つける、次いで、二組の構成情報に照合する。好ましい事例において、2つのデバイスプレースホルダーオブジェクトは、正確に、少なくともより高いレベルで一致し、この時点で、結合アプリケーション790は、そのデバイスがバックエンドシステム700内のデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}に（ならびにフィールドデバイス内、またはフィールド設備のデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{F_E}内のフィールドデバイス構成情報に）到達するために必要なI/O経路接続情報を提供することができ、それによって、将来の両側からのそうしたデバイスとの直接通信を可能にする。加えて、この事例において、結合アプリケーション790は、フィールドデバイスのデバイスプレースホルダーオブジェクト（2つ存在する場合はどちらも）をI/O割り当てのデバイス状態に設定することができ、それは、実際のI/Oネットワーク接続経路情報が、デバイスプレースホルダーオブジェクト内に、またはフィールドデバイス構成自体内に記憶されていることを意味し、この通信経路情報は、デバイスプレースホルダーオブジェクトと通信する、またはデバイスプレースホルダーを使用してプラント内のI/Oネットワークを介して通信を行う、他のオブジェクト、モジュール、アプリケーション、及びプログラムに提供することができる。この通信経路情報はまた、構成データベース716に記憶し、システム710、712、714のモジュール、アプリケーション、プログラムなどの、プラント内の他のオブジェクトに提供することもできる。同様に、結合アプリケーション790が、プラントのフィールド設備側から開始される場合、結合アプリケーション790は、コントローラ762を見つけ出すまで、I/Oネットワーク763内のデバイスを通って上る。結合アプリケーション790は、次いで、コントローラ762をデータベース730と通信させて、結合が行われるデバイスと関連付けられたデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}を見つけ出し、それによって、アプリケーション790が、フィールド設備側の各フィールドデバイスまたはフィールド資産について、二組のデバイス構成情報を検出し、比較することを可能にすることができる。
10
20

【0198】

当然ながら、いくつかの場合において、対応する一対の構成メモリ内の情報（例えば、フィールドデバイス及びバックエンドデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}の2つのデバイスプレースホルダーオブジェクトまたは構成情報）は、同じでない場合があり、またはいくつかの様態において誤って構成される場合がある。その事例において、構成アプリケーション790は、規則またはポリシーデータベースを含み、これは、デバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}内の情報がプラントのフィールド設備側の対応するフィールドデバイスの構成情報に一致しないとき、すなわち、特定のデバイスまたはデバイス信号の二組の構成情報が異なるときに、アプリケーション790が結合を行うことを可能にする。いくつかの事例において、規則またはポリシーデータベース内の規則またはポリシーは、バックエンドデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}が、正しい情報であること（またはマスター・オブ・プロジェクトであること）を示し、また、バックエンド側のマスター・デバイスプレースホルダーオブジェクトの情報が、フィールドデバイスに提供もしくは記憶されること、またはフィールドデバイスのフィールド設備デバイスプレースホルダーオブジェクト732_{F_E}に記憶されることを示すことができる。他の事例において、規則またはポリシーは、フィールドデバイス内またはプレースホルダーデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{F_E}内の構成情報などの、フィールド設備デバイス構成情報が、制御またはマスター・オブ・プロジェクトであることを示すことができ、次いで、結合アプリケーション790が、プラントのフィールド設備側に記憶したフィールド設備デバイス構成情報を、バックエンドシステムのデバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}にコピーする。しかしながら、いくつかの事例において、規則またはポリシーは、ユーザがコンフリクトに関与することを可能にまたは必要とし、また、ユーザがどちらの情報が実際に正しいのかを判定し、したがって、どの情報を、デバイスプレースホルダーオブジェクト732_{B_E}及びプラントのフィールド設備側内の構成フィールド内またはメモリ内の両方において使用するのかを判定することを必要とすることができる。そ
30
40
50

のような規則またはポリシーは、アラームまたは警告を、ユーザインターフェースを介して結合アプリケーション 790 から送信させることができ、ユーザに、二組のデバイス構成オブジェクト間の情報が異なることを伝え、それによって、ユーザが、どちらの情報が両方の場所に記憶すべき正しい情報であるのかに関する判定を提供することを可能にする。当然ながら、他の規則またはポリシーを使用することができ、任意の特定のインスタンスにおいて使用される規則またはポリシーは、システム毎に構成可能とすることができる。したがって、結合アプリケーション 790 によって行われるコンフリクト解決プロセッサは、構成可能とすることができます。さらに、いくつかの事例において、一方の一組の構成情報の空のまたは構成されていないフィールドは、もう一方の一組内の構成情報に基づいて記入することができる。したがって、特定のデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{B_E} がその中に構成フィールドのうちのいくつかの値を含んでいない場合、フィールドデバイスに、またはフィールドデバイスのプレースホルダーオブジェクト 732_{F_E} に記憶した値は、バックエンドデバイスのプレースホルダーオブジェクト 732_{B_E} の空のフィールドにコピーすることができる。当然ながら、構成情報は、バックエンドデバイスのプレースホルダーオブジェクト 732_{B_E} から、フィールドデバイスの、またはフィールドデバイスと関連付けられたデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{F_E} の構成メモリにコピーすることができる。
10

【0199】

したがって、フィールドデバイスのバックエンドデバイスプレースホルダーオブジェクトに記憶した情報と、プラントのフィールド設備側に記憶したフィールドデバイスの構成情報との間の検出した違いを調停することは、これらのメモリうちの第 2 の 1 つ、またはその様々なフィールドがその中にいかなる構成情報も記憶していないときに、これらの構成メモリのうちの第 1 の 1 つに記憶した構成情報を、これらのメモリのうちの第 2 の 1 つに記憶することを含むことができる。同様に、検出した違いを調停することは、これらの構成メモリの第 1 のフィールド内の中の情報が一致しないときに、バックエンド環境に記憶したフィールドデバイスのデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{B_E} の第 1 の構成フィールドに記憶した構成情報を、フィールド環境に記憶したフィールドデバイスの構成メモリ（デバイスプレースホルダーオブジェクトなど）の第 1 の構成フィールドに自動的に記憶することを含むことができる。またさらに、検出した違いを調停することは、これらの構成メモリの第 1 のフィールド内の中の情報が一致していないときに、フィールド環境に記憶したフィールドデバイスの構成メモリの第 1 のフィールドに記憶した構成情報を、バックエンド環境に記憶したフィールドデバイスのデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{B_E} の第 1 のフィールドに自動的に記憶することを含むことができる。加えて、構成情報間の検出した違いを調停することは、記憶した構成情報の違いが二組の構成情報間に存在する旨の、ユーザへのメッセージを生成することを含むことができ、また、ユーザが（結合システムのユーザインターフェースを介して）、二組の構成情報間の検出した違いをどのように解決するかの様態に関する情報を明示することを可能にすることができます。したがって、例えば、結合システムは、構成情報の検出した違いのコンフリクトをどのように解決するのかに関する一組の規則を記憶するメモリを含むことができ、結合システムは、ユーザが、どの 1 つまたは複数の規則を使用して、プラントの特定のフィールドデバイス、ユニット、領域などの構成情報の検出した違いのコンフリクトを解決するのかを構成することを可能にすることができます。いずれにしても、フィールドデバイスをプロセスコントローラに結合することは、フィールドデバイスのまたはフィールド環境内のデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{F_E} のフィールドデバイス構成メモリの一方または両方に、及びバックエンド環境内のデバイスプレースホルダーオブジェクト 732_{B_E} に、検出した通信経路を記憶することによって、フィールドデバイスと関連付けられた、検出した通信経路を構成メモリに記憶することを含むことができる。
20
30
40

【0200】

デバイスプレースホルダーオブジェクト情報のコンフリクトが解決され、特定のフィールドデバイスのデバイスプレースホルダーオブジェクトの両方が同じであるときに、I / 50

○ネットワーク経路または通信経路情報は、フィールドデバイスのデバイスプレースホルダー オブジェクトの両方などにおいて、構成メモリの両方に記憶することができ、この経路は、他のアプリケーション、プログラムなどに提供し、使用して、通信を行うことができる。さらに、結合アプリケーション 790 は、デバイスプレースホルダー オブジェクトのいずれかまたは両方（2つ存在する場合）を、I/O 割り当てしたデバイス状態にすることができる。したがって、その後に、これらのデバイスプレースホルダー オブジェクトを使用して、プラントの、したがって I/O ネットワーク 763 を通した通信経路の動作中に、バックエンド環境 700 内のモジュール、アプリケーション、プログラムなどの他のエンティティに、これらのフィールドデバイスの各々の実際の I/O 割り当てが使用されることを通知することができる。さらに、この情報は、構成データベース 716 に記憶することができる。この割り当て情報を、構成データベース 716 に、及びその情報を必要とするデバイスマジュール、システムなどの各々に記憶することは、ネットワークデバイスが、結合アプリケーション 790 によって検出及び構成される実際の割り当てた I/O 信号経路を使用して、バックエンドからフィールド設備に、及びその逆も同様に、互いに実際に通信することを可能にする。さらに、この時点で、デバイスプレースホルダー オブジェクトは、I/O 割り当てのデバイス状態に設定することができ、これは、フィールドデバイスがプラント内に実際に割り当てられたこと、したがって、判定したデバイス割り当て及び信号経路を使用して、通常の通信チャネルを介して、フィールド側とバックエンド側との間で通信を行うことができることを示す。いくつかの事例では、結合が生じた後に、デバイスプレースホルダー オブジェクトを破棄すること、消去すること、または単に使用しないことができる（すなわち、I/O 割り当てのデバイス状態に設定したとき）。さらに、所望に応じて、結合アプリケーションまたはシステム 790 は、制御モジュールをプロセスコントローラにインスタンス化及び／またはダウンロードすることなどの、他の結合アクションをとって、フィールドデバイスをプロセスコントローラに結合することができ、制御モジュールは、制御モジュールの動作中に、フィールドデバイスと通信する。結合アプリケーションまたはシステム 790 はまた、または代わりに、結合したフィールドデバイスと通信する他のモジュール、アプリケーション、プログラム、ユーザインターフェースなどを、ワークステーション、サーバ、ハンドヘルドもしくはポータブルデバイスなどの、プラント内の他のコンピュータデバイスにインスタンス化及び／またはダウンロードすることができる。

【0201】

自動ループ試験

【0202】

プロセス制御ループのコンポーネント及び部分が（例えば、本明細書で説明される技術などによって、異なる地理的な場所において）コミッショニングされた後に、プロセス制御ループ（複数可）を、「ループ試験」を行うことによって全体として試験することができる。本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術は、自動ループ試験（本明細書において、「自動化されたループ試験」と称されることもある）自動ループ試験を行うことを含み、これは、従来のループ試験と異なり、バックエンド環境 125 内のオペレータがフィールド環境 122 内のオペレータと協調して、プロセス制御ループにおいて、様々な入力を注入すること、ならびに／または様々な条件及び／もしくは状態を生成することを必要としない。代わりに、以下の技術により、他のコミッショニングされたプロセス制御ループのうちのいくつかまたは全てのループ試験を行うために、单一のオペレータが单一の動作（例えば、自動ループ試験を開始する旨の指示を提供すること）を行うことができる。他の実現形態において、自動ループ試験は、さらに下で論じられるように、任意のオペレータがいかなるユーザ入力も提供することなく開始することができる。またさらに下で論じられるように、いくつかの実現形態において、自動ループ試験は、プロセス制御ループがコミッショニングされ、リアルタイム（いくつかの事例では、「ランタイム」または「オンライン」とも称される）で動作した後を含む、任意の適切なまたは所望のときに行うことができる。例えば、自動ループ試験は、所望に応じてプロセス制御ループを

連続的に行うことを確実にするために、プロセス制御ループがランタイムで動作した後に、所望に応じて断続的に行うことができる。

【0203】

図9Aは、例示的なプロセス制御ループ800a～800cを表し、そのうちの1つ以上を、本明細書で説明される自動ループ試験技術によって試験することができる。当然ながら、任意の適切な数のプロセス制御ループ800を、フィールド環境122に含むことができる。図9Aに示されるように、プロセス制御ループ800a～800cは、それぞれのフィールドデバイス802a～802c、それぞれのI/Oデバイス804a～804c、及びそれぞれのコントローラ806a～806cを含む。本明細書の教示及び開示から認識されるように、様々な実現形態において、プロセス制御ループ800のうちの1つ以上は、図2A及び2Cに示されるプロセス制御ループ100のうちの1つ以上であるか、またはそのコンポーネントを含む。様々な実現形態において、下で論じられるように、自動ループ試験技術は、例えば試験入力信号をフィールドデバイス802a～802cに注入または供給することによって、フィールドデバイス802a～802cを様々な試験状態で動作させること、及びコントローラ806a～806cによって生成された、結果として生じた信号、及び/またはプロセス制御ループ800a～800cの他の結果として生じた挙動に基づいて、プロセス制御ループ800a～800cの各々が所望の及び/または予想した通りに動作しているかどうかを判定することを含む。10

【0204】

フィールドデバイス802a～802cの各々は、任意の適切なスマートまたはレガシーフィールドデバイスとすることができる、I/Oデバイス804a～804cの各々は、上でさらに論じたように、レガシーI/Oカード、CIOC及びCHARM、WIOC、安全情報システム論理ソルバーなどの任意の適切な1つまたは複数のI/Oコンポーネントすること、またはそれを含むことができる。図9Aに示されるように、プロセス制御ループ800a及びそのコンポーネントは、「ループA」、または「ループA」のコンポーネントと称される。「ループB」及び「ループC」は、同様に、それぞれ、プロセス制御ループ800b及び800c、及びそのコンポーネントと称する。したがって、例えば、図9Aは、I/Oデバイス804aを「ループA I/Oデバイス」として例示する。20

【0205】

図9Aはまた、バックエンド環境125内に配置され、試験自動ループに利用することができる、1つ以上のバックエンドコンピューティングデバイス808を例示する。読み取り易くするために、1つ以上のバックエンドコンピューティングデバイス808は、本明細書において、「バックエンドコンピューティングデバイス808」と単数形で称されることもあるが、任意の適切な数のバックエンドコンピューティングデバイス808を実装することができるものと理解されたい。様々な実施例において、下でさらに説明されるように、バックエンドコンピューティングデバイス808は、とりわけ、下で説明するように、フィールドデバイス802a～802cをそれぞれの複数の試験状態で動作させることによって、及びプロセス制御ループ800a～800cのそれぞれの結果として生じた挙動を評価することによって、自動ループ試験に利用される。図9Aに示されるように、バックエンドコンピューティングデバイス808は、コントローラ806a～806cを介して、各プロセス制御ループ800a～800cに通信的に結合される。加えて、または代替的に、バックエンドコンピューティングデバイス808は、フィールドデバイス802a～802cに直接通信的に結合させることができ（例示を簡単にするために図9Aに示さず）、よって、バックエンドコンピューティングデバイス808は、本明細書で説明されるような自動ループ試験中に、フィールドデバイス802a～802cを様々な試験状態で動作させる。バックエンドコンピューティングデバイス808の少なくとも一部分は、プラント5のバックエンド環境125内に配置され、本明細書で説明される自動ループ試験技術を行う際に使用するための、オペレータワークステーション（複数可）71、AMSシステム132、バックエンドコミッショニングツール138aまたは138bのうちの1つ以上（上で述べたように、AMSシステム132の一部とすることができ304050

る)、及び/または任意の他の適切なコンピューティングデバイスに含むこと、またはそれらによって実装することができる。

【0206】

図9Aに示されるように、バックエンド環境125はまた、バックエンドコンピューティングデバイス808に結合された1つ以上のバックエンドメモリ810も含む。図9Aに例示される配設などのいくつかの配設において、1つ以上のバックエンドメモリ810は、コントローラ806a～806cの各々に通信的に結合される。1つ以上のバックエンドメモリ810は、例えば、自動ループ試験において使用される試験状態を示す情報(例えば、本明細書で説明されるように、フィールドデバイス802aに供給される入力試験信号を示す情報)、自動ループ試験の結果(下でさらに説明される)、ならびに/または各入力試験信号、例えば生成された信号及びそれらの予想される値及び/または値範囲にそれぞれ対応する、プロセス制御ループ800aの許容可能な、及び/または予想された結果として生じた挙動を示す情報などを記憶する。一実現形態において、集中データベース128は、1つ以上のバックエンドメモリの少なくとも一部分を含む。10

【0207】

自動ループ試験の実行をより詳細に参照すると、図9Bは、プロセス制御プラント5のプロセス制御ループ800aなどのプロセス制御ループを自動的に試験する例示的な方法820を表す。いくつかの実現形態において、上で説明した1つ以上のコンピューティングデバイス(例えば、バックエンドコンピューティングデバイス808または他の適切なコンピューティングデバイスもしくはプロセッサ)は、方法820を、または少なくともその一部を行なう。20

【0208】

ロック822で、方法820は、プロセス制御ループ800aの自動試験が行われる旨の指示を受信することを含む。1つの実施例において、指示は、バックエンドコンピューティングデバイス808のユーザインターフェースまたは別のユーザインターフェースを介して受信される、任意の適切なユーザ入力である。別の実施例において、バックエンドコンピューティングデバイス808は、プロセス制御ループ800aの自動試験が任意のユーザ入力だけで行われる旨の指示を受信する。例えば、プロセス制御ループ800aの自動試験が行われる旨の指示は、フィールドデバイス802aがI/Oデバイス804a及び/またはI/Oデバイス804aの特定チャンネルを介して通信するように指定された時点で、別のデバイスまたはアプリケーション(例えば、本明細書で説明されるコンピューティングデバイスのうちの1つなどの、別のプロセッサまたは他の適切なデバイス)によって自動的に生成される。一実現形態において、バックエンドコンピューティングデバイス808は、次いで、プロセス制御ループ800aの自動試験が他のデバイスまたはアプリケーションから行われる旨の指示を受信する。30

【0209】

方法820はまた、自動ループ試験が行われる旨の指示を受信することに応答して、任意のユーザ入力だけで、フィールドデバイス802aを複数の試験状態の各々で自動的に動作させる。より具体的には、ロック825で、方法820は、フィールドデバイス802aの試験状態(例えば、フィールドデバイス802aの複数の試験状態のうちの第1の試験状態)の指示を取得することを含む。一実現形態において、試験状態の指示は、バックエンドコンピューティングデバイス808によって、1つ以上のバックエンドメモリ810から取得される。40

【0210】

ロック828で、方法820は、入力試験信号を(例えば、バックエンドコンピューティングデバイス808によって)フィールドデバイス802aに自動的に注入または供給して、フィールドデバイス802aを示された試験状態で動作させることを含む。例えば、いくつかの実現形態において、フィールドデバイス802aがHART(登録商標)フィールドデバイスであるときなどに、バックエンドコンピューティングデバイス808は、入力試験信号を供給するために、または供給される入力試験信号を示すために、HA50

R T (登録商標) 通信プロトコルに従って、1つ以上のコマンドをフィールドデバイス802aに送信し、それによって、フィールドデバイス802aを示された試験状態で自動的に動作させる。同様に、フィールドデバイス802aが別の工業プロトコルに従って動作するときに、バックエンドコンピューティングデバイス808は、フィールドデバイス802aの工業通信プロトコルに従って、1つ以上のコマンドをフィールドデバイス802aに送る。

【0211】

ブロック828に関して続けると、いくつかの実現形態において、入力試験信号は、パーセンテージ信号強度として表される信号強度（本明細書では、「信号レベル」とも称される）を有する、または示す信号である。単に1つの実施例として、入力試験信号は、（例えば、フィールドデバイス802aと、対応するI/Oデバイス804aとの間に全体にわたる）フィールドデバイス802aの全信号強度の0%、25%、50%、75%、または100%として表される信号強度を有する。そのため、一実現形態において、本明細書でさらに説明されるような方法820を行った結果としてフィールドデバイス802aにそれそれが供給される、複数の入力試験信号は、フィールドデバイス802aにおける全信号強度の0%、25%、50%、75%、及び100%として表される信号強度を有する信号を含む。フィールドデバイス802aの全信号強度は、例えば、フィールドデバイス802aの通常動作中のフィールドデバイス802aにおける最大信号強度（例えば、センサにおける最大信号強度）、通常動作の最大信号強度を超えるフィールドデバイス802aにおける信号に対応する、所定の条件中のフィールドデバイス802aにおける最大信号強度、または任意の適切な信号強度である。10

【0212】

ブロック828をさらに参照すると、いくつかの実現形態において、入力試験信号は、工学単位で表される信号強度を有する、または示す信号である。単に1つの実施例として、入力試験信号は、摂氏度、ポンド平方インチ（PSI）といった単位で、または任意の他の適切な工学単位で表される信号強度を有する。工学単位で表される信号強度を有する入力試験信号について、一実現形態において、バックエンドコンピューティングデバイス808のプロセス制御ループ800aへの（例えば、上で説明したように、フィールドデバイス802aへの）通信的な接続は、バックエンドコンピューティングデバイス808が、入力試験信号の1つ以上の指示を工学単位の1つ以上の指示に適切に変換またはフォーマットすることを可能にする。その結果、一実施例において、入力試験信号は、最大信号強度の特定のパーセンテージである信号強度を有し、特定のパーセンテージは、次に、示されたエンジニアリングユニットに対応する。様々な実現形態において、入力試験信号の信号強度が表される工学単位の指示（または複数の指示）は、ブロック825において示される試験状態でフィールドデバイス802aを動作させるように、プロセス制御ループ800aに通信される。20

【0213】

ブロック830で、方法820は、ブロック825において指示された試験状態について、プロセス制御ループ800aの結果として生じた挙動が、試験状態に対応するフィールドデバイス802aの一組の予想される挙動に含まれるかどうかを判定する。一実現形態において、ブロック830に関して説明される判定は、1つ以上のバックエンドメモリ810に記憶した情報に基づく。様々な実施例において、（本明細書でさらに説明されるように）方法820を行っている間にフィールドデバイス802aを動作させる複数の試験状態のうちのそれぞれは、プロセス制御ループ800aの一組の予想される挙動のそれぞれに対応する。したがって、いくつかの実現形態では、複数の入力試験信号のそれぞれが、プロセス制御ループ800aのそれぞれ一組の予想される挙動のそれぞれ1つに対応することになる。全般的に言えば、一組の予想される挙動のそれは、いくつかの事例において、单一の予想される挙動を含み、いくつかの事例では、代替的に、または組み合わせて生じると予想することができる2つ以上の予想される挙動を含む。40

【0214】

50

例えば、一実現形態において、プロセス制御ループ 800a の結果として生じた挙動は、フィールドデバイス 802a に供給された入力試験信号に応答して、コントローラ 806a によって生成されたそれぞれの信号を含むことができる。例えば、フィールドデバイス 802a における最大動作信号強度の 25% として表される信号強度を有する入力試験信号をフィールドデバイス 802a に供給することで、コントローラ 806a は、コントローラ 806a によって提供される最大出力信号強度の 25% である対応する信号を生成することになる。そのような場合に、コントローラ 806a によって生成される信号は、ブロック 825 において示された試験状態に対応するそれぞれ一組の予想される挙動に含まれると判定され、ここで、ブロック 825 において示される試験状態は、最大信号強度の 25% に対応する。

10

【0215】

加えて、または代替的に、プロセス制御ループ 800a の結果として生じた挙動は、フィールドデバイス 802a によって生成されたそれぞれの出力信号であるか、またはそれを含む（例えば、入力試験信号がフィールドデバイス 802a に供給された結果、それによって、コントローラ 806a に、I/O デバイス 804a によりフィールドデバイス 802a に提供されるそれぞれの入力信号を生成させる）。

【0216】

ブロック 830 をさらに参照すると、様々な実現形態において、プロセス制御ループ 800a のそれぞれの結果として生じた挙動は、（上で説明したように）コントローラ 806a によって生成されたそれぞれの信号が予想される値（例えば、予想されるパーセンテージ信号強度）を有するときに、複数の試験状態のうちの 1 つに対応するそれぞれ一組の予想される挙動に含まれるとみなされる、予想される値の範囲内（例えば、コントローラ 806a、バックエンドコンピューティングデバイス 808、または他の適切なコンピューティングデバイスのオペレータによって予め定義された範囲内）である、及び／またはいくつかの他の予想される基準などを満たす、などである。加えて、または代替的に、別の実現形態において、プロセス制御ループ 800a のそれぞれの結果として生じた挙動は、（上で説明したように）それぞれの入力試験信号の結果として、フィールドデバイス 802a によって生成されたそれぞれの出力信号が予想される値を有するときに、複数の試験状態のうちの 1 つに対応するそれぞれ一組の予想される挙動に含まれるとみなされる、予想される値の範囲にある、いくつかの他の予想される基準などを満たす、などである。

20

【0217】

また、フィールドデバイス 802a の単一の試験状態（例えば、ブロック 825 において示される試験状態）は、ループ 800a の単一または多数の結果として生じた挙動をもたらし得ることにも留意されたい。同様に、フィールドデバイス 802a の単一の試験状態に対応する予想される一組の挙動は、ループ 800a の単一または多数の予想される挙動を含むことができる。

30

【0218】

ブロック 832 で、方法 820 は、プロセス制御ループ 800a の自動ループ試験の結果、及び示される試験状態（すなわち、ブロック 825 において示される試験状態）を記憶することを含む。一実施例において、ブロック 832 において生成される自動ループ試験の結果は、1 つ以上のバックエンドメモリ 810 に記憶される。様々な実施例において、ブロック 832 において生成される自動ループ試験の結果は、プロセス制御ループ 800a の結果として生じた挙動が、ブロック 825 において示される試験状態に対応する一組の予想される挙動に含まれるかどうかの指示であるか、またはそれを含む。一実施例において、プロセス制御ループ 800a の結果として生じた挙動が、一組の予想される挙動に含まれるとき、プロセス制御ループ 800a の自動ループ試験の結果は、ブロック 825 において示される試験状態について、「成功」であること（例えば、プロセス制御ループ 800a が適切に動作していること）を示す。それに応じて、一実施例において、プロセス制御ループ 800a の結果として生じた挙動が、一組の予想される挙動に含まれないとき、自動ループ試験の結果は、ブロック 825 において示される試験状態について、「

40

50

失敗」である（例えば、そのプロセス制御ループ 800a が適切に動作していないことを示す。実際の出力データ（例えば、実際の出力値）もまた、所望に応じて、指示と共に記憶することができる。

【0219】

ブロック 835 で、方法 820 は、プロセス制御ループ 800a を別の試験状態で動作させるかどうかを（例えば、1つ以上のバックエンドメモリ 810 に記憶した指示を有する複数の試験状態のうちの任意の試験状態が、ブロック 825～832 に関して説明したように実装されているかどうかを）判定することを含む。プロセス制御ループ 800a を別の試験状態で動作させる場合は、ブロック 825～835 を繰り返す。

【0220】

プロセス制御ループ 800a を別の試験状態で動作させない（例えば、フィールドデバイス 802a を、複数の試験状態のうちの全ての所望の試験状態で動作させたと判定される）場合は、ブロック 838 で、方法 820 は、（例えば、複数の所望の試験状態のうちの全てについて）プロセス制御ループ 800a の自動ループ試験の結果を生成することを含む。例えば、自動ループ試験の結果は、（i）プロセス制御ループ 800a のそれぞれの結果として生じた挙動が、第1の一組の試験状態のうちの試験状態に対応する1つ以上のそれぞれ一組の予想される挙動に含まれる、フィールドデバイス 802a の試験状態の第1の一組の試験状態（例えば、複数の試験状態のうちの1つ以上）、及び／または（ii）プロセス制御ループ 800a のそれぞれの結果として生じた挙動が、第2の一組の試験状態のうちの試験状態に対応する1つ以上のそれぞれ一組の予想される挙動に含まれない、フィールドデバイス 802a の試験状態の第2の一組の試験状態（例えば、複数の試験状態のうちの1つ以上）を示す。本明細書の教示及び開示から、上で論じた第2の一組の試験状態は、自動ループ試験が「範囲外」または「失敗」を示す試験状態、例えば、それぞれの結果として生じた挙動（例えば、上で論じたような、コントローラ出力、フィールドデバイス出力など）が予想された通りではなかった試験状態を含むことが認識されるであろう。自動ループ試験の結果は、加えて、所望に応じて、各試験状態の出力データ（例えば、実際の出力値）を含むことができる。

【0221】

ブロック 838 の参照を続けると、一実施例において、自動ループ試験の結果は、自動ループ試験の結果を構成する情報（例えば、上で論じたような、第1及び／または第2の一組（複数可）の試験状態の指示）を、任意の適切なコンピューティングデバイスのユーザインターフェースを介して提示することができるよう生成される。例えば、自動ループ試験の結果を構成する情報は、バックエンドコンピューティングデバイス 808 のうちの1つ以上のディスプレイ画面を介して、オペレータまたは他のユーザに提示される。加えて、または代替的に、自動ループ試験の結果は、プラント 5 と関連付けられた任意の所望のコンピューティングデバイス（オペレータワークステーション 71 またはバックエンドコミュニケーションツール 138 など）に伝送することができ、及び／または1つ以上のメモリ 810 または集中データベース 128 などの、任意の所望のデータ記憶装置に記憶することができる。

【0222】

本明細書の教示及び開示から、様々な実現形態において、フィールドデバイス 802a を、任意のユーザ入力だけで、複数の試験状態の各々で自動的に動作させることは、フィールドデバイス 802a が複数の試験状態のうちの第1の試験状態での動作を完了した時点で、任意のユーザ入力だけで、ブロック 825～835 を自動的に繰り返すことによって、その後の試験の状態の間で、フィールドデバイスを自動的に変化させることを含むことが認識されるであろう。例えば、バックエンドコンピューティングデバイス 808 は、ブロック 835 においてフィールドデバイス 802a を動作させるためのいかなる追加的な試験状態も残っていないと判定されるまで、ブロック 825～835 を繰り返す。一実現形態において、フィールドデバイス 802a は、バックエンドコンピューティングデバイス 808 におけるユーザ入力に応答して、第1の試験状態で動作し、ユーザ入力は、ブ

10

20

30

40

50

ロセス制御ループ 800a の自動試験が行われるバックエンドコンピューティングデバイス 808 への指示を提供する。しかしながら、上記の議論から理解されるように、フィールドデバイス 802a は、ユーザがフィールドデバイス 802a にそのように指示することなく、その後に、他の試験状態の各々で動作するように自動的に移行する。

【0223】

上記の議論から、プロセス制御ループ 800a について、自動ループ試験を行い、自動ループ試験の結果を生成することができることがさらに認識されるであろう。プロセス制御ループ 800a の自動ループ試験の説明、ならびにフィールドデバイス 802a、I/O デバイス 804a、コントローラ 806a が関係するアクションの説明はまた、または代替的に、プロセス制御プラント 5 の他のプロセス制御ループに適用することができることを認識されたい。例えば、図 9A の参照を続けると、様々な実施例において、自動ループ試験は、プロセス制御ループ 800b 及び 800c の各々をそれぞれ試験することをさらに含む。一実現形態において、プロセス制御ループ 800b 及び 800c を試験することは、プロセス制御ループ 800a を試験することと並行して行われる。当然ながら、様々な実現形態において、任意の適切な数のプロセス制御ループ（例えば、図 9A に示されない追加的なプロセス制御ループを含む）が、他のプロセス制御ループの自動試験と並行して、逐次的に、または異なる時間に自動的に試験され、いくつかの実施例において、各プロセス制御ループは、それぞれのフィールドデバイスをそれぞれ複数の試験状態で動作させる任意のユーザ入力だけで、または（本明細書の別の場所で説明されるように）全く任意のユーザ入力だけで、自動的に試験される。10

【0224】

プロセス制御ループ 800a ~ 800c の同時の自動試験をより具体的に参考すると、図 9C は、プロセス制御ループ 800a ~ 800c などの多数のプロセス制御ループを自動的に試験する例示的な方法 850 を表す。いくつかの実現形態において、上で説明した 1 つ以上のコンピューティングデバイス（例えば、バックエンドコンピューティングデバイス 808 または他の適切なコンピューティングデバイスもしくはプロセッサ）は、方法 850 を、または少なくともその一部分を行う。20

【0225】

ブロック 852 で、方法 850 は、追加的なプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 800b）の自動試験を行う旨の指示を受信することを含む。1 つの実施例において、指示は、バックエンドコンピューティングデバイス 808 のユーザインターフェースまたは別のユーザインターフェースを介して受信される、任意の適切なユーザ入力である。別の実施例において、バックエンドコンピューティングデバイス 808 は、全般的に言えば、（図 9B に関して上で説明したような）自動ループ試験を行うことを指示するユーザ入力を受信するが、プロセス制御ループ 800b の自動試験を行う旨の指示は、ユーザ入力だけで受信される。例えば、プロセス制御ループ 800b の自動試験を行う旨の指示は、自動試験を行う任意の他のプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 800c）の指示と共に、1 つ以上のバックエンドメモリ 810 に記憶することができる。プロセス制御ループ 800b の自動試験を行う旨の記憶した指示は、ブロック 822 に関して説明したように自動ループ試験を行う旨の指示を受信することに応じて、またはそれと並行して受信することができる。30

【0226】

ブロック 855 で、方法 850 は、（例えば、バックエンドコンピューティングデバイス 808 によって）追加的なプロセス制御ループ（例えば、フィールドデバイス 802b）のそれぞれのフィールドデバイスを、図 9B に関して説明した様態などで、それぞれ複数の試験状態で自動的に動作させることを含む。いくつかの実現形態において、複数の試験状態のそれぞれは、フィールドデバイス 802a の複数の試験状態と比較して、異なる複数の試験状態である。したがって、そのような実現形態において、プロセス制御ループ 800b のそれぞれ一組の予想される挙動もまた、プロセス制御ループ 800a のそれぞれ一組の予想される挙動と異なり、そのため、プロセス制御ループ 800a 及び 800b4050

が試験に成功したときに、それらのそれぞれの結果として生じた拳動もまた、プロセス制御ループ 800a 及び 800b の間で異なる。

【0227】

ブロック 858 で、方法 850 は、図 9B に関して説明したプロセス制御ループ 800a について説明したのと同じ様態で、または類似する様態で、追加的なプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 800b）について、それぞれの結果として生じた拳動が、予想される拳動である（例えば、それぞれ一組の予想される拳動に含まれる）かどうかを判定することを含む。

【0228】

ブロック 860 で、方法 850 は、プロセス制御ループ 800a に関する試験状態の各々の自動ループ試験の結果が図 9B に関して説明したように記憶されるのと同じ様態で、または類似する様態で、追加的なプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 800b）の自動ループ試験の結果を記憶することを含む。例えば、プロセス制御ループ 800b の自動ループ試験の結果は、1つ以上のバックエンドメモリ 810 に記憶される。

10

【0229】

ブロック 862 で、方法 850 は、別のプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 800c）について、別の自動試験を行うかどうかを判定することを含む。1つの実施例において、別の自動試験を行うかどうかを判定することは、1つ以上のバックエンドメモリ 810 に記憶した1つ以上の指示に基づく。別の自動試験を行う場合は、ブロック 855～862 を繰り返すことができる。

20

【0230】

別の自動試験を行わない（自動的に試験されることが所望されるプロセス制御プラント 5 の全てのプロセス制御ループが試験されている）と判定した場合は、ブロック 865 で、本方法は、プロセス制御ループ 800a に対応する情報に加えて、プロセス制御ループ 800b 及び 800c に対応する情報（例えば、それらの結果）を含む、自動ループ試験の結果を生成することを含むことができる。一実現形態において、プロセス制御ループ 800a～800c の自動ループ試験の結果を構成する情報は、バックエンドコンピューティングデバイス 808 のディスプレイ画面などの任意の適切なユーザインターフェースを介して提示される。加えて、または代替的に、ループ 800a～800c の自動ループ試験の結果は、プラント 5 と関連付けられた任意の所望のコンピューティングデバイス（オペレーターカステーション 71 またはバックエンドコミュニケーションツール 138 など）に伝送することができ、及び／または1つ以上のメモリ 810 または集中データベース 128 などの、任意の所望のデータ記憶装置に記憶することができる。

30

【0231】

ブロック 865 の参照を続けると、一実現形態において、自動ループ試験の結果は、プロセス制御ループ 800a～800c のそれぞれについて、（i）それぞれの結果として生じた拳動が、第1の一組のそれぞれ複数の試験状態に対応する1つ以上のそれぞれ一組の予想される拳動に含まれる、第1の一組のそれぞれ複数の試験状態（例えば、それぞれ複数の試験状態の1つ以上の試験状態）、及び／または（ii）それぞれの結果として生じた拳動が、第2の一組のそれぞれ複数の試験状態に対応する1つ以上のそれぞれ一組の予想される拳動に含まれない、第2の一組のそれぞれ複数の試験状態を示す。

40

【0232】

図 9C は、プロセス制御ループ 800b 及び 800c の自動ループ試験を行うかどうかを逐次的に判定するように例示しているが、本明細書の教示及び開示から、様々な実現形態において、そのようなループ試験を行うかどうか、及びその後の図 9C に関して説明されるアクションを行うかどうかを判定することは、プロセス制御ループ 800a～800c の間で並行して実行されることが認識されることに留意されたい。すなわち、いくつかの実現形態において、自動ループ試験、及び自動ループ試験の結果の生成（ならびにいくつかの事例では、上で説明したように、自動ループ試験の結果を提供すること）は、多数のプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 800a～800c）について、並

50

行して行われる。

【0233】

さらに、自動ループ試験は、プロセスプラント5のバックエンド環境125内に配置されたバックエンドコンピューティングデバイス808及び1つ以上のバックエンドメモリ810に関して上で説明したが、いくつかのシナリオにおいて、自動ループ試験は、加えて、または代替的に、フィールド環境122内に配置されたコンピューティングデバイス870及びメモリ872を使用して行われる。具体的には、図9Aにさらに示されるように、フィールド環境122は、1つ以上のフィールドメモリ872を含み、該フィールドメモリは、自動ループ試験において使用される試験状態を示す情報（例えば、本明細書で説明されるようにフィールドデバイス802aに供給される入力試験信号を示す情報）、自動ループ試験の結果、ならびに／または各入力試験信号にそれぞれ対応するプロセス制御ループ800aの許容可能な、及び／もしくは予想される結果として生じた挙動、例えば生成した信号及びそれらの予想される値及び／または値範囲などを示す情報を記憶する。様々な実現形態において、そのような情報は、1つ以上のバックエンドメモリ810に記憶する代わりに、またはそれに加えて、1つ以上のフィールドメモリ872に記憶される。一実現形態において、データファイルまたはストア342は、1つ以上のフィールドメモリ872の少なくとも一部分を含む。

【0234】

図9Aはまた、自動ループ試験に利用されているバックエンドコンピューティングデバイス808の代わりに、またはそれに加えて、自動ループ試験に利用することができる、フィールド環境122内に配置された1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870も表す（例えば、1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870は、バックエンドコンピューティングデバイス808によって行われる、本明細書の他の場所で説明されるアクションのうちの少なくともいくつかを行う）。1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870の少なくとも一部分は、フィールド環境122内に配置された、AMSシステム132、（上で述べたように、AMSシステム132の一部とすることができる）フィールドコミッショニングツール135aもしくは135bのうちの1つ以上、及び／または任意の他の適切なコンピューティングデバイス（複数可）に含むこと、または実装することができる。図9Aに示されるように、1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870は、フィールドデバイス802a～802cを介して、プロセス制御ループ800a～800cの各々に通信的に結合され、よって、1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870は、本明細書で説明されるような自動ループ試験中に、フィールドデバイス802a～802cを動作させることができる。同じく図9Aに示されるように、1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870は、1つ以上のフィールドメモリ872に通信的に結合される。いくつかの構成において、フィールドデバイス802a～802cを介して、プロセス制御ループ800a～800cの各々に通信的に結合することに加えて、またはその代わりに、1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870は、コントローラ806a～806c（例示を簡単にするために、図9Aにはそのように示されない）を介して、プロセス制御ループ800a～800cの各々に直接通信的に接続される。

【0235】

フィールド環境122におけるいくつかの実現形態において、自動ループ試験に利用されている1つ以上のフィールドコンピューティングデバイス870及び／または1つ以上のフィールドメモリ872の代わりに、またはそれに加えて、フィールドデバイス802a～802cのうちの1つ以上は、自動ループ試験に利用される1つ以上のプロセッサ及び／または1つ以上のメモリを含む。例えば、図9Aは、自動ループ試験をサポートするように（例えば、バックエンドコンピューティングデバイス808によって行われるように、本明細書の他の場所で説明されるアクションのうちの少なくともいくつかを行うように）構成される、プロセッサ874及びメモリ876を含むように、フィールドデバイス802aを表す。様々な実施例において、フィールドデバイス802aは、HART（登

10

20

30

40

50

録商標) フィールドデバイスなどの、任意の適切なタイプのスマートフィールドデバイスである。加えて、または代替的に、様々な実施例において、(i) 1つ以上のフィールドメモリ 872 または (ii) メモリ 876 のうちの一方または両方は、自動ループ試験において使用される試験状態を示す情報、自動ループ試験の結果、ならびに / または各入力試験信号、例えば生成された信号及びそれらの予想される値及び / または値範囲にそれぞれ対応する、プロセス制御ループ 800a の許容可能な、及び / または予想された結果として生じた挙動を示す情報などを記憶する。様々な実現形態において、そのような情報は、1つ以上のバックエンドメモリ 810 に記憶することに加えて、またはその代わりに、1つ以上のフィールドメモリ 872 及び / またはメモリ 876 に記憶される。

【0236】

10

故に、上で論じたように、自動ループ試験を行うことは、好都合に、バックエンド環境 125 内のオペレータがフィールド環境 122 内のオペレータと協調して、プロセス制御ループにおいて、様々な入力を注入（例えば、供給）すること、ならびに / または様々な条件及び / もしくは状態を生成することを必要としない。代わりに、いくつかの実現形態では、コミッショニングされたプロセス制御ループのうちのいくつかまたは全ての自動ループ試験を行うために、単一のオペレータが単一の動作（例えば、自動ループ試験（複数可））を開始する旨の指示を提供すること）を行う。他の実現形態において、自動ループ試験（複数可）は、上で論じたように、任意のオペレータがいかなるユーザ入力も提供することなく開始される。

【0237】

20

他の考慮事項

【0238】

30

上で論じたように、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術は、プロセスプラント 5 をコミッショニングする時間、人員、及びコストを大幅に低減させる。図 10 は、従来のコミッショニング技術 902 を使用することによって、及び本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術 905 のうちの少なくともいくつかを使用することによって、例示的なフィールドデバイス（例えば、フィールドデバイス 102）及び / またはフィールドデバイスが含まれる例示的なプロセス制御ループ（例えば、プロセス制御ループ 100）をローカルにコミッショニングするために必要とされる、時間及びリソースを比較したチャート 900 を例示する。チャート 900 に示されるデータは、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術の開発及び実験的な試験中に収集した。

【0239】

40

図 10 で分かるように、典型的に、ユーザがフィールドデバイスをローカルにコミッショニングすることによって行われるタスク 908a ~ 908g は、物理的なフィールドデバイスまで歩いて行くこと（参照番号 908a）、物理的なフィールドデバイスが、予想されるデバイスであることを確認し、その配線接続を検証すること（参照番号 908b）、例えばフィールドデバイスのメモリに記憶したデバイスタグを介して、フィールドデバイスの識別情報を検証し、デバイスタグを、プロセス制御システム、資産管理システム、安全システムなどのプロセスプラント 5 の他のシステムが利用できるようにすること（参照番号 908c）、デバイスパラメータを構成すること（908d）、デバイスに対応する制御モジュールをダウンロードすること（参照番号 908e）、デバイスのコミッショニング検査または試験を行うこと（参照番号 908f）、及びフィールドデバイスを示すアズビルトループ情報を生成すること（参照番号 908g）を含む。当然ながら、デバイスコミッショニング中に、図 10 に示されるアクション 908a ~ 908g 以外の、よりも多い、よりも少ない、置き換えた、及び / または代替のコミッショニングアクションを行うことができる。

【0240】

50

同じく図 10 で分かるように、従来のフィールドデバイスのコミッショニング 902 を行うために必要とされる人 - 時間ににおける時間は、各コミッショニングアクション 908a ~ 908g について、チャート 900 に示され、従来のフィールドデバイスのコミッシ

ヨニングの人・時間の累計は、2時間20分である。フィールドデバイスのスマートコミッショニング905に必要とされる人・時間における時間は、各コミッショニングアクション908a～908gについて、チャート900に示され、スマートコミッショニングの人・時間の累計は、僅か10分であり、これは、単一のフィールドデバイスを構成するために必要とされる人・時間を93%低減させる。プロセスプラントは、プラントを動作させ始める前にそれぞれコミッショニングしなければならない数百、数千、さらには数万のフィールドデバイスを含み得るので、人・時間の（したがって、財政的な）リソースの節約は、莫大である。さらに、スマートコミッショニング技術のうちの少なくともいくつかは、自動的に行われる所以、該技術は、ユーザエラーに影響され難く、したがって、従来のコミッショニング技術よりも正確である。

10

【0241】

本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術は、プロセス制御システム5に関して説明されるが、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの任意の1つ以上を、Emerson Process Managementによって提供されるDeltaV SIS（商標）製品等の、プロセス制御プラントのプロセス制御安全情報システムに同様に適用することができることに留意されたい。例えば、スタンダードアロンのプロセス制御安全システムまたは統合型の制御及び安全システム（「ICS」）は、本明細書で説明されるスマートコミッショニング技術のうちの任意の1つ以上を使用してコミッショニングすることができる。

20

【0242】

加えて、ソフトウェアに実装されたとき、本明細書で説明されるアプリケーション、サービス、及びエンジンのうちのいずれかは、磁気ディスク、レザーディスク（登録商標）、固体メモリデバイス、分子メモリ記憶デバイス、他の記憶媒体、コンピュータまたはプロセッサのRAMまたはROM等の、任意の有形の非一時的なコンピュータ読み出し可能なメモリに記憶することができる。本明細書で開示される例示的なシステムは、他のコンポーネントの中でも特に、ハードウェア上で実行されるソフトウェア及び／またはファームウェアを含むように開示されるが、そのようなシステムは、単なる実例に過ぎないこと、及び限定するものとみなされるべきではないことに留意されたい。例えば、これらのハードウェア、ソフトウェア、及びファームウェアのコンポーネントのいずれかまたは全てを、ハードウェアだけに、ソフトウェアだけに、またはハードウェア及びソフトウェアの任意の組み合わせに具現化できることが想定される。故に、本明細書で説明される例示的なシステムは、1つ以上のコンピュータデバイスのプロセッサ上で実行されるソフトウェアに実装されているように説明されるが、当業者は、提供される実施例がそのようなシステムを実装するための唯一の方法ではないことを容易に認識するであろう。

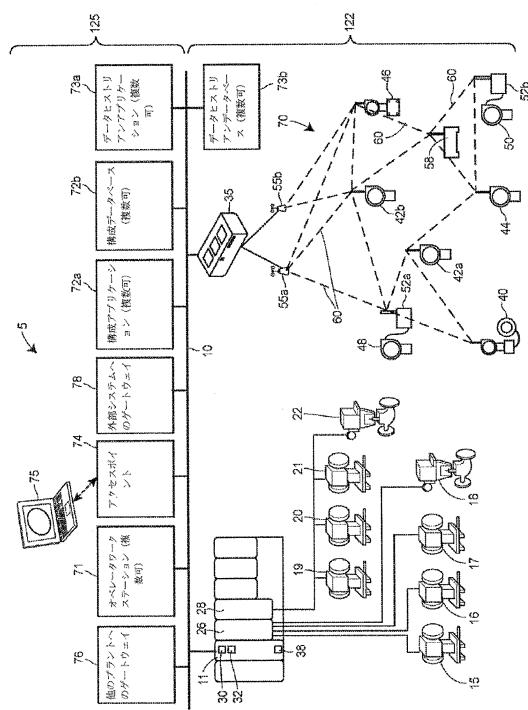
30

【0243】

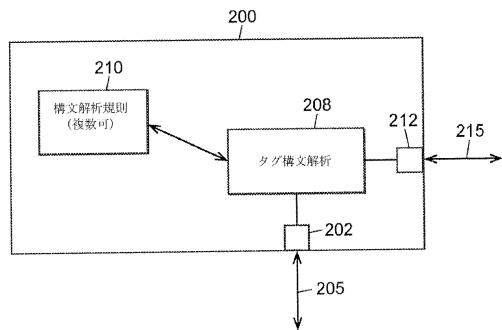
したがって、本発明は、単に図示することを意図し、本発明を限定することを意図しない、特定の実施例を参照して説明されているが、当業者には、本発明の趣旨及び範囲から逸脱することなく、開示される実施形態に対して変更、追加、または削除が行われ得ることが明らかになるであろう。さらに、上述の本文は、多数の異なる実施形態の詳細な説明を示しているが、本特許の範囲は、本特許及びそれらの同等物の最後に示される特許請求の範囲の用語によって定義されることを理解されたい。あらゆる可能な実施形態を説明することは、不可能ではないにしても実用的ではないので、詳細な説明は、例示的なものに過ぎないと解釈されるべきであって、本発明のあらゆる可能な実施形態は説明するものではない。現在の技術または本特許の出願日以降に開発される技術のいずれかを使用して、多数の代替の実施形態を実施することができるが、それらは、依然として、特許請求の範囲及びそれらの全ての同等物の範囲内である。

40

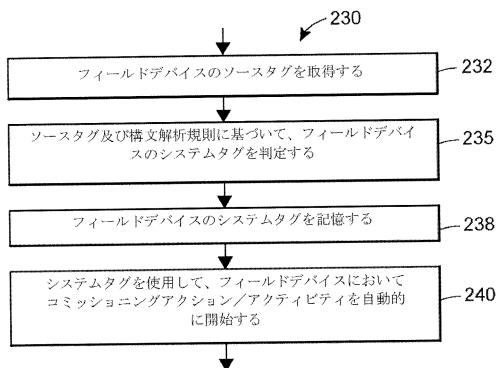
【図1】



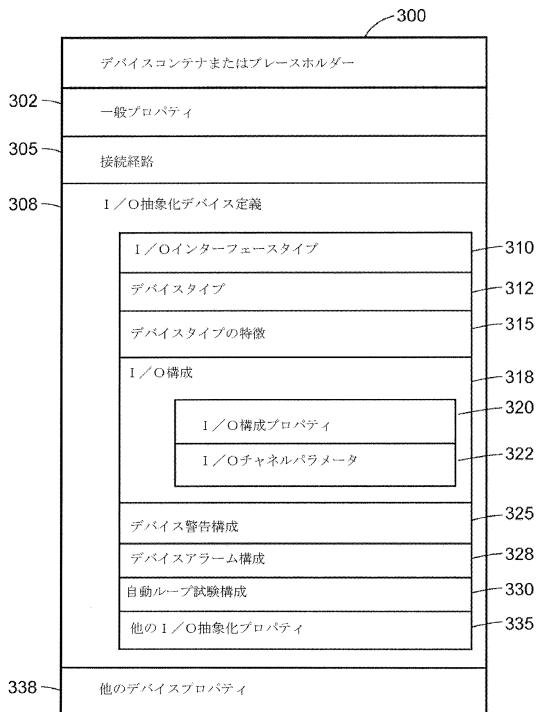
【図3A】



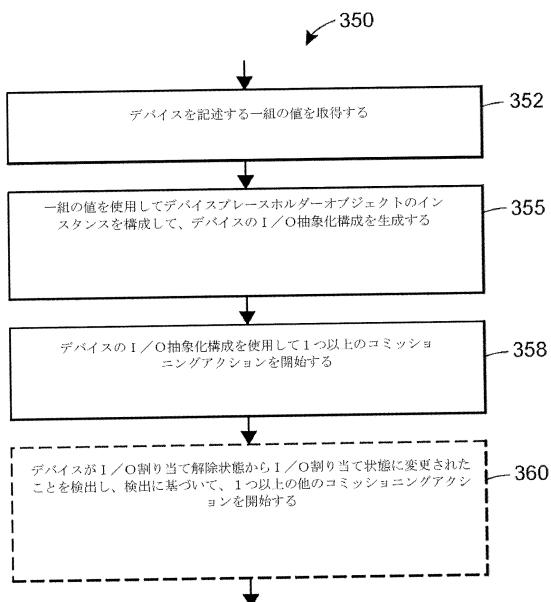
【図3B】



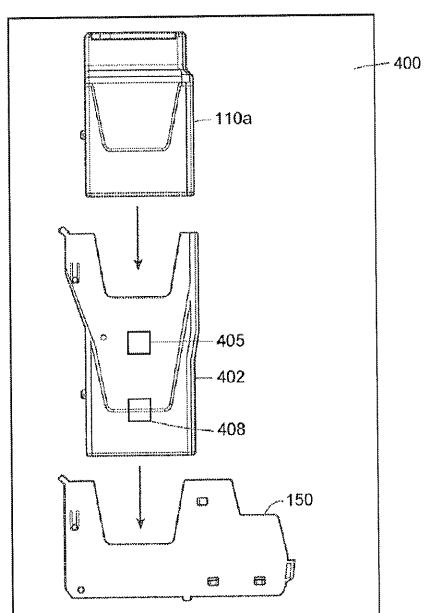
【図4A】



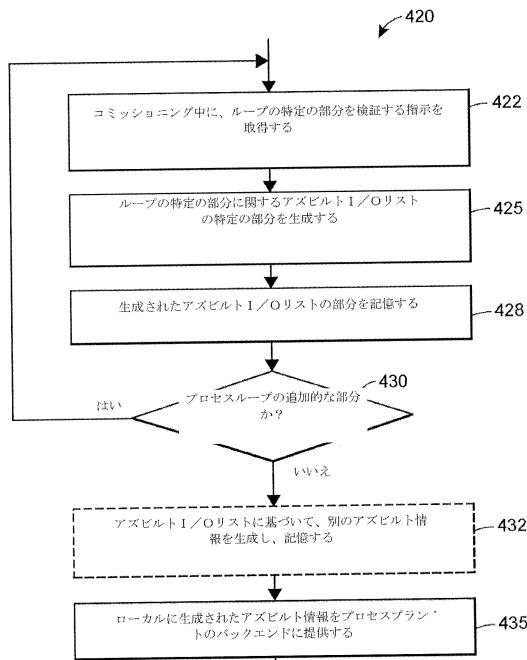
【図4B】



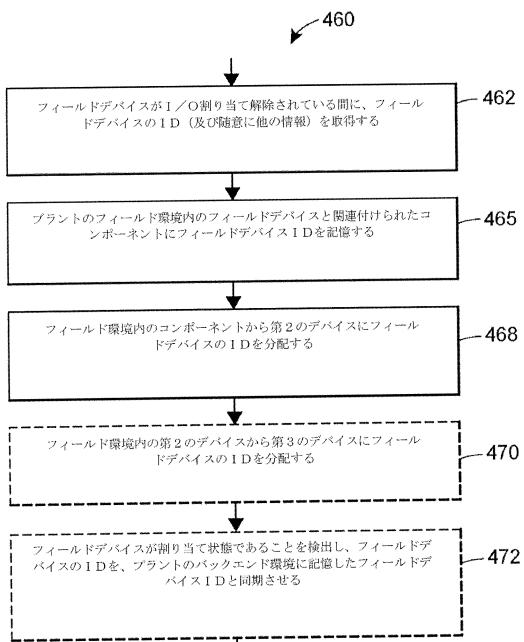
【図5A】



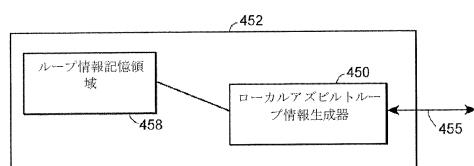
【図5B】



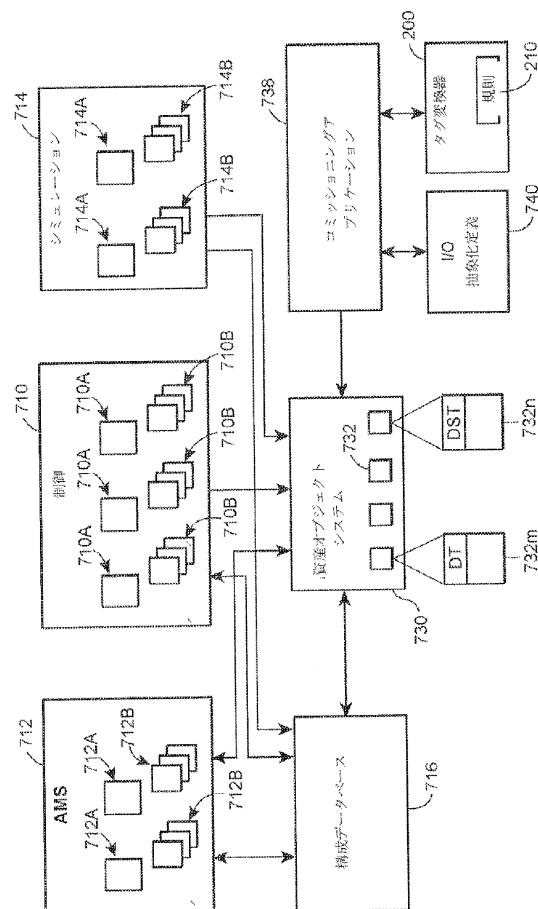
【図6】



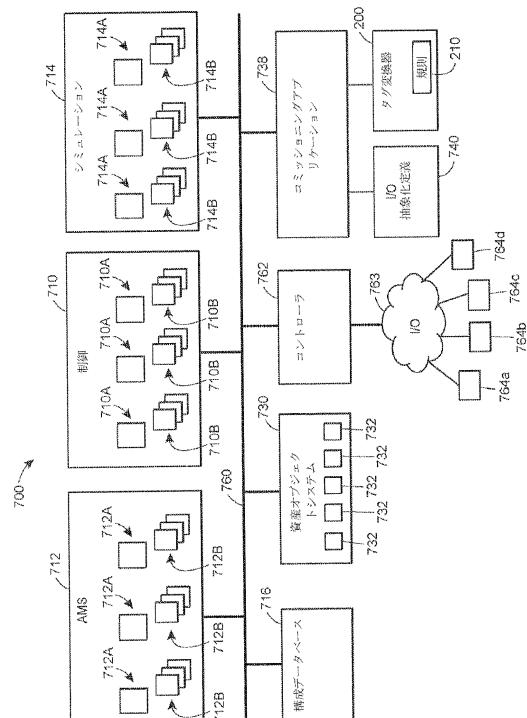
【図 5 C】



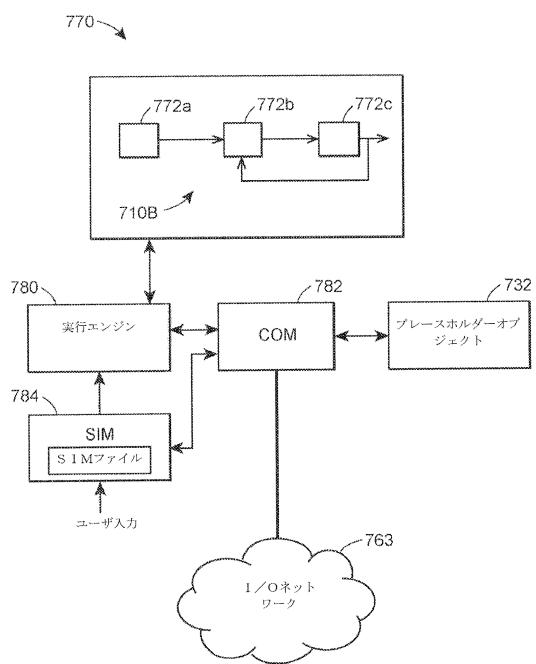
【図 7 A】



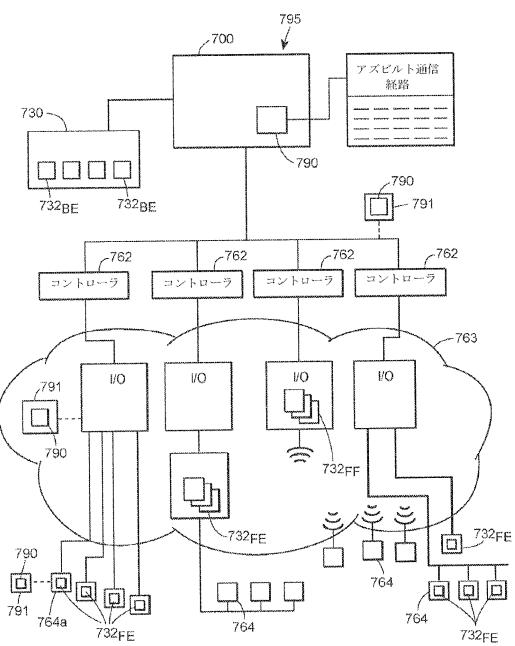
【 図 7 B 】



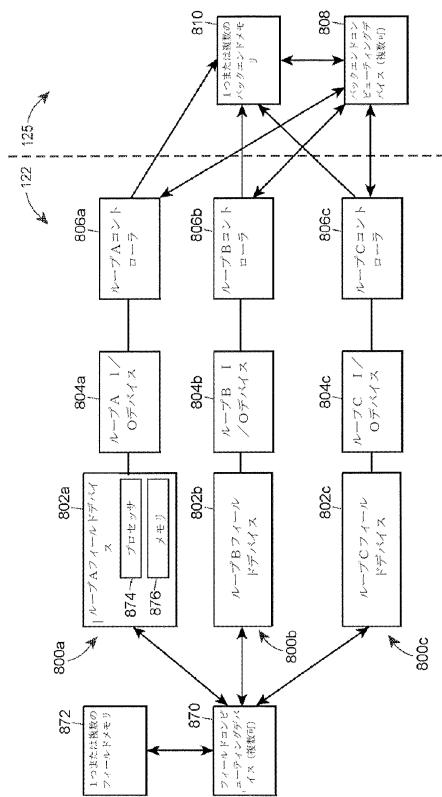
【図7C】



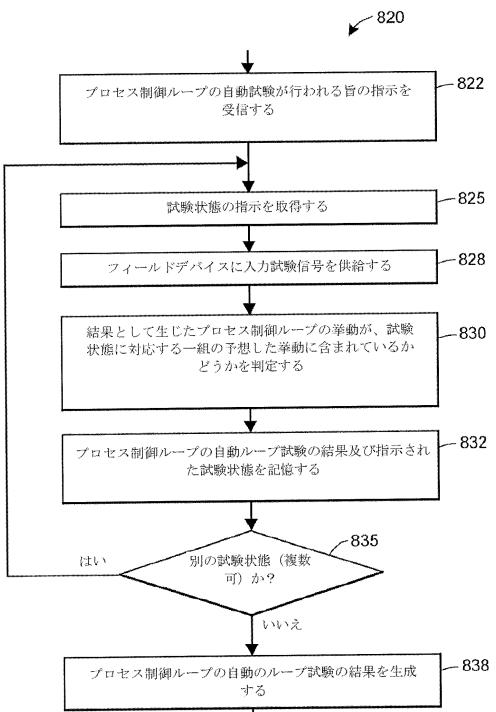
【図8】



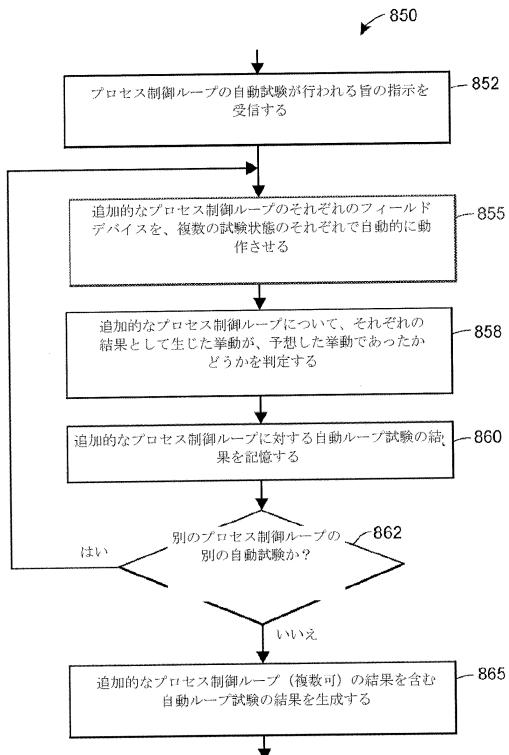
【図9A】



【図9B】



【図 9 C】



【図 10】

タスク	従来のコミュニケーション	スマートコミュニケーション
908a - デバイスの場所まで歩き、到達する	0.20	-
908b - デバイスを確認し、結果を検証する	0.10	0.02
908c - デバイスを操作し、ASMに切り替てる	0.06	-
908d - デバイスマーチャルアダプターを構成する	0.18	0.01
908e - メッシュループをダウンロードする	0.01	0.01
908f - コミッションング検査を行う	0.15	0.01
908g - アズビルト図を生成する	0.10	0.05
総所要時間	1.10	0.10
平均人數	2	1
合計人一時間	2.20	0.10

9.3 %の削減

フロントページの続き

- (72)発明者 ユント, ラリー オー.
アメリカ合衆国 テキサス 78681 ラウンド ロック ノースフィールド ストリート 3
05
- (72)発明者 ウイ, クリストファー イアン エス.
フィリピン 1441 メトロ マニラ ヴァレンズエラ シティ カルーファタン エー. パ
ブロ ストリート ナンバー 60 - エー
- (72)発明者 コルクレイジャー, デボラ アール.
アメリカ合衆国 テキサス 78664 ラウンド ロック イースト ナコーマ 304
- (72)発明者 ディアス, セルジオ
アメリカ合衆国 テキサス 78660 フラッガービル レイブン カウ パス 3700
- (72)発明者 ロウ, ゲーリー ケー.
アメリカ合衆国 テキサス 78633 ジョージタウン ミシェル コート 110
- (72)発明者 ナイドー, ジュリアン ケー.
アメリカ合衆国 テキサス 78613 セダー パーク オーク ツリー レーン 1507
- (72)発明者 ストリンデン, ダニエル アール.
アメリカ合衆国 テキサス 78721 オースチン ロレト ドライブ 1700
- (72)発明者 バール, ケント エー.
アメリカ合衆国 テキサス 78681 ラウンド ロック オークランズ ドライブ 1132
- (72)発明者 ピーターソン, ネイル ジェイ.
アメリカ合衆国 テキサス 78759 オースチン サマーヒル コープ 9203

審査官 影山 直洋

- (56)参考文献 特開2015-043201(JP,A)
特開2011-238094(JP,A)
特開2014-164645(JP,A)
特開2015-176340(JP,A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G05B 23/02