(19)中華民國智慧財產局
(12)發明說明書公開本 (11)公開編號：TW 201337580 A
(43)公開日： 中華民國 102 (2013) 年 09 月 16 日

(21)申請案號：101138923 (22)申請日： 中華民國 101 (2012) 年 10 月 22 日
(51)Int. Cl.： *G06F15/16 (2006.01)* *G06F21/30 (2013.01)*
(30)優先權：2011/11/09 美國 13/292,346
(71)申請人：微軟公司 (美國) MICROSOFT CORPORATION (US)
美國
(72)發明人：肯特裘納生 KENT, JONATHAN (US) ；漢姆邁克 HAMLER, MICHAEL (US) ；希生阿諾門雪法庫瑪 SEETHARAMAN, SHIVAKUMAR (US) ；寶利喬治 BOLLES, GREGORY (US)
(74)代理人：蔡坤財；李世章
申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：7 共 52 頁

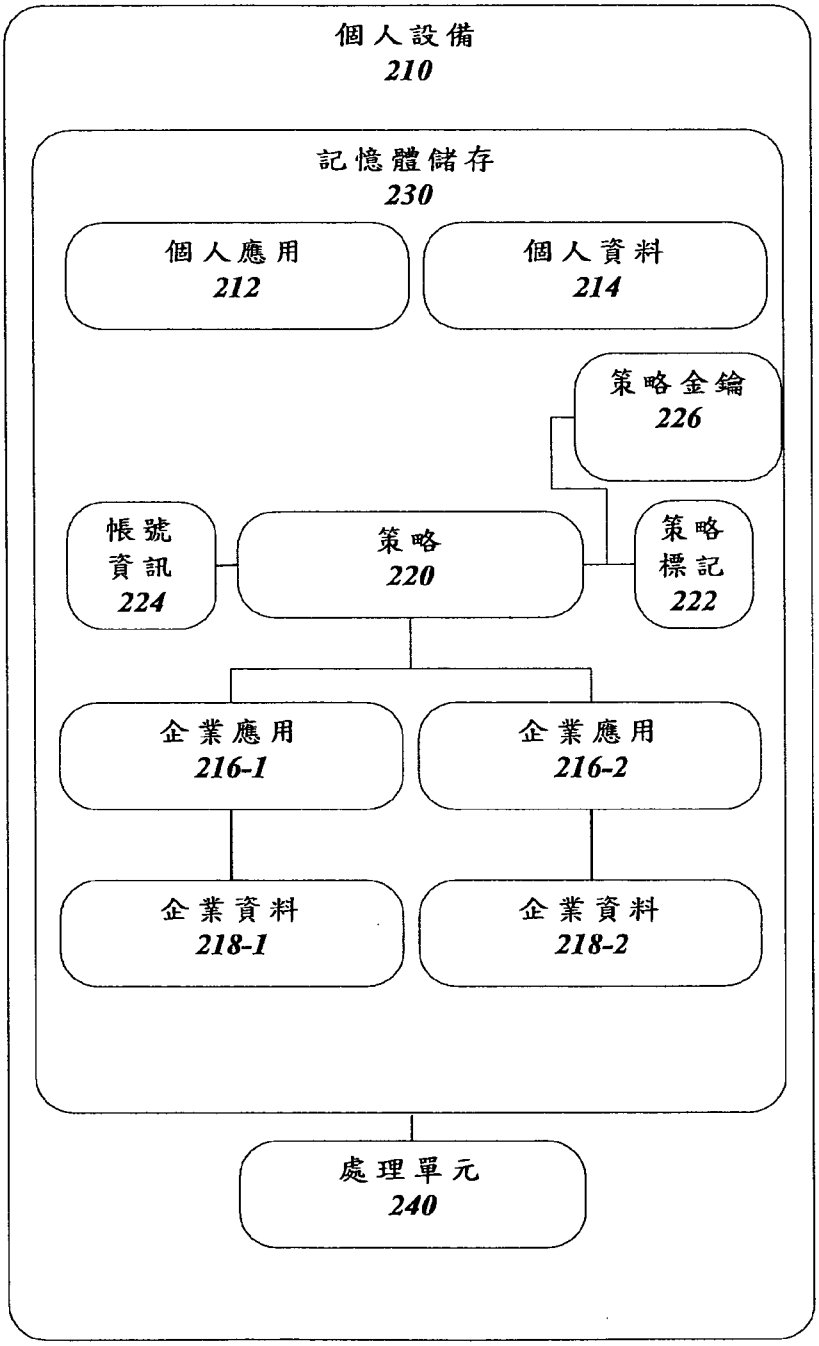
(54)名稱

用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術

TECHNIQUES TO APPLY AND SHARE REMOTE POLICIES ON MOBILE DEVICES

(57)摘要

本發明描述了用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術。在一個實施例中，技術包括從在個人設備上操作的企業應用來聯絡企業伺服器。企業應用可從企業伺服器接收策略。策略可被應用到企業應用。當在個人設備上的第二企業應用被啟動時，策略亦可被應用到該第二企業應用。當策略在企業伺服器上被更改時，通知被推送到個人設備並且個人設備上所有相關的企業應用可被更新來實施策略更改。對其他實施例亦予以描述並要求保護。



210：個人設備
212：個人應用
214：個人資料
216-1：企業應用
216-2：企業應用
218-1：企業資料
218-2：企業資料
220：策略
222：策略標記
224：帳號資訊
226：策略金鑰
230：記憶體儲存
240：處理單元

(19)中華民國智慧財產局
(12)發明說明書公開本 (11)公開編號：TW 201337580 A
(43)公開日： 中華民國 102 (2013) 年 09 月 16 日

(21)申請案號：101138923 (22)申請日： 中華民國 101 (2012) 年 10 月 22 日
(51)Int. Cl.： *G06F15/16 (2006.01)* *G06F21/30 (2013.01)*
(30)優先權：2011/11/09 美國 13/292,346
(71)申請人：微軟公司 (美國) MICROSOFT CORPORATION (US)
美國
(72)發明人：肯特裘納生 KENT, JONATHAN (US) ；漢姆邁克 HAMLER, MICHAEL (US) ；希生阿諾門雪法庫瑪 SEETHARAMAN, SHIVAKUMAR (US) ；寶利喬治 BOLLES, GREGORY (US)
(74)代理人：蔡坤財；李世章
申請實體審查：無 申請專利範圍項數：20 項 圖式數：7 共 52 頁

(54)名稱

用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術

TECHNIQUES TO APPLY AND SHARE REMOTE POLICIES ON MOBILE DEVICES

(57)摘要

本發明描述了用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術。在一個實施例中，技術包括從在個人設備上操作的企業應用來聯絡企業伺服器。企業應用可從企業伺服器接收策略。策略可被應用到企業應用。當在個人設備上的第二企業應用被啟動時，策略亦可被應用到該第二企業應用。當策略在企業伺服器上被更改時，通知被推送到個人設備並且個人設備上所有相關的企業應用可被更新來實施策略更改。對其他實施例亦予以描述並要求保護。

201337580

發明專利說明書

（本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫；惟已有申請案號者請填寫）

※ 申請案號：101138923

※ 申請日期： 101 年 10 月 22 日 ※IPC 分類：

G06F 15/16 (2006.01)

G06F 21/30 (2013.01)

一、發明名稱：（中文/英文）

用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術/TECHNIQUES TO APPLY AND SHARE REMOTE POLICIES ON MOBILE DEVICES

二、中文發明摘要：

本發明描述了用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術。在一個實施例中，技術包括從在個人設備上操作的企業應用來聯絡企業伺服器。企業應用可從企業伺服器接收策略。策略可被應用到企業應用。當在個人設備上的第二企業應用被啟動時，策略亦可被應用到該第二企業應用。當策略在企業伺服器上被更改時，通知被推送到個人設備並且個人設備上所有相關的企業應用可被更新來實施策略更改。對其他實施例亦予以描述並要求保護。

三、英文發明摘要：

Techniques to apply and share remote policies on personal devices are described. In an embodiment, a technique includes contacting an enterprise server from an enterprise application operating on a personal device. The enterprise application may receive policies from the enterprise server. The policies may be applied to the enterprise application. When a second enterprise application on the personal device is launched, the policies may also be applied to the second enterprise application. When a policy is changed on the

enterprise server, notification is pushed to the personal device and all related enterprise applications on the personal device may be updated to enforce the policy change. Other embodiments are described and claimed.

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第（ 2 ）圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明:

210	個人設備
212	個人應用
214	個人資料
216-1	企業應用
216-2	企業應用
218-1	企業資料
218-2	企業資料
220	策略
222	策略標記
224	帳號資訊
226	策略金鑰
230	記憶體儲存
240	處理單元

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

無

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係關於用於在行動設備上應用並共享遠端策略的技術。

【先前技術】

電腦和聯網技術使得企業的雇員遠離實體的企業網站進行工作以及顧客和客戶遠端地與企業進行互動成為可能。逐漸地，雇員選擇了使用他們的個人行動或家庭設備來用於工作目的。在一個設備上混合個人和企業資料可對雇員提升效率和方便性，但是尤其在個人設備丟失或被盜的情況下來保護企業資料方面產生了挑戰。本發明的改進正是針對該等和其他考慮事項而需要的。

【發明內容】

提供本發明內容以便以簡化形式介紹將在以下具體實施方式中進一步描述的一些概念。本發明內容並非意欲標識所主張的標的的關鍵特徵或必要特徵，亦不意欲用於幫助決定所主張標的的範圍。

各個實施例一般針對用於在行動設備上應用和共享遠端策略的系統和技術。一些實施例尤其針對用於在行動設備上選擇性地應用和共享遠端策略、而無需和行動設備上的非企業資料和應用進行介面的系統和技術。在一個實施例中，例如，一裝置可包括儲存個人資料和企業資料的記

憶體儲存以及被耦合到該記憶體儲存的處理單元。該裝置亦可包括在處理單元上操作的第一企業應用以連接到企業伺服器。當該企業應用連接到企業伺服器時，其可從該企業伺服器接收一或多個策略。第一企業應用可將策略應用到其自己。該裝置可包括共享從企業伺服器接收到的策略的附加企業應用。當附加企業應用之一被啟動時，策略亦可被應用到該企業應用。對其他實施例亦予以描述並要求保護。

經由閱讀下文的詳細描述並參考相關聯的附圖，該等及其他特點和優點將變得顯而易見。應該理解，前面的概括說明和下文的詳細描述只是說明性的，不會對所要求保護的各態樣形成限制。

【實施方式】

通常，當雇員希望使用個人設備（諸如膝上型、平板電腦或智慧型電話）來用於工作目的時，雇主可將企業策略全域地應用到該個人設備。在個人設備丟失或被盜的情況下，或若企業策略以其他方式被違反，則所產生的後果（諸如擦除所有資料）可影響個人設備上的所有資料。若雇員連續太多次向設備不正確地輸入密碼，則為了保護企業資料的安全性的考慮，例如所有的資料（包括諸如照片和連絡人資訊等的個人資料）可被刪除。

各個實施例針對用於在個人設備上選擇性地應用和共享遠端策略的技術。在一個實施例中，技術包括從在個人

設備上操作的企業應用來聯絡企業伺服器。企業應用可從企業伺服器接收策略。策略可被應用到企業應用。當在個人設備上的第二企業應用被啟動時，策略亦可被應用到該第二企業應用。此外，在企業資料需要被擦除的情況下，技術包括僅擦除企業資料而將任何個人資料保持完整。結果，各實施例可經由允許雇員合併他們的工作和個人設備來提升效率、同時保護企業資料安全性。

圖 1 圖示用於在個人設備上應用和共享遠端策略的系統 100 的方塊圖。在一個實施例中，例如，系統 100 可包括具有諸如個人設備 110 和企業伺服器 120 的多個元件的電腦實現的系統 100。如此處所使用的，術語「系統」和「元件」意欲指代與電腦相關的實體，包括硬體、硬體和軟體的組合、軟體，或執行中的軟體。例如，元件可被實現為在處理器上執行的過程、處理器、硬碟機、多個（光學的及/或磁性的儲存媒體的）儲存驅動器、物件、可執行代碼、執行的執行緒、程式及/或電腦。作為說明，在伺服器上執行的應用和伺服器兩者皆可以是元件。一或多個元件可以常駐在過程及/或執行的執行緒內，且元件可以視給定實現所需而位於一台電腦上及/或分佈在兩台或更多的電腦之間。各實施例不限於該上下文。

在圖 1 中圖示的所示實施方式中，系統 100 可被實現成電子設備的一部分。電子設備的實例可包括但不限於，行動設備、個人數位助理、行動計算設備、智慧型電話、蜂巢式電話、手機、單向傳呼機、雙向傳呼機、訊息通訊設

備、電腦、個人電腦（PC）、桌上型電腦、膝上型電腦、筆記型電腦、掌上型電腦、伺服器、伺服器陣列或伺服器場、網頁伺服器、網路伺服器、網際網路伺服器、工作站、小型電腦、大型電腦、超級電腦、網路設備、網頁設備、分散式運算系統、多處理器系統、基於處理器的系統、消費電子產品、可程式設計消費電子產品、電視機、數位電視機、機上盒、無線存取點、基地台、用戶站、行動用戶中心、無線電網路控制器、路由器、集線器、閘道、橋接器、交換機、機器，或其組合。儘管圖 1 中圖示的系統 100 具有按照某種拓撲結構的有限數量的元素，但可以理解，系統 100 可以視給定實現的需要而包括按照替代拓撲結構的更多或更少元素。

在一個實施例中，如將在以下更詳細描述的，諸如個人設備 110 的裝置可包括儲存個人資料 114 和企業資料 118 的記憶體儲存以及被耦合到該記憶體儲存的處理單元。記憶體儲存和處理單元的實例可參考圖 6 來描述。個人設備 110 亦可包括可在處理單元上執行的多個企業應用 116，諸如圖 1 中顯示的企業應用 116-1、116-2，並用於從企業伺服器 120 接收針對第一企業應用 116-1 的策略 122，並自動地將針對第一企業應用 116-1 的策略 122 應用到第二企業應用 116-2。例如，第一企業應用 116-1 可連接到企業伺服器 120。一旦第一企業應用 116-1 連接到企業伺服器 120，其就可從企業伺服器 120 接收一或多個策略 122。第一企業應用 116-1 可將策略 122 應用到其自己。個人設備

110 可包括可共享從企業伺服器 120 接收到的策略 122 的附加企業應用 116，諸如例如第二企業應用 116-2。當第二企業應用 116-2 被啟動時，與被應用到第一企業應用 116-1 相同的策略 122 亦可被應用到第二企業應用 116-2。此舉可針對個人設備 110 所執行的那麼多的企業應用 116 來繼續。儘管出於示例性而非限制的目的在圖 1 中僅顯示了兩個企業應用 116-1、116-2，但是可以理解個人設備 110 可包括能共享策略的任何數量的企業應用 116。各實施例不限於該上下文。

在此描述的各個實施例中的多個實施例是在公司或企業以及雇員的上下文中描述的。各實施例可被在其他上下文中應用，例如每當個人設備從遠端設備或伺服器接收資料以及與其互動時，其中在個人設備上一或多個策略被施加以保護資料。例如，若個人設備上的使用者正在接收以某種方式被限制的資料（諸如具有非公開協定），則可接收到可防止受保護的資料被發送到另一設備的策略。在另一實例中，公司或企業實體可以是金融機構，而使用者可以是金融機構的顧客。個人設備可具有安裝在其上的能存取使用者在金融機構的帳戶的數個應用。金融機構可向應用提供策略來防止對帳戶的未授權的存取。各實施例不限於該等實例。

在各實施例中，系統 100 可包括個人設備 110。個人設備 110 可包括任何能夠執行企業應用、與企業伺服器進行通訊並儲存資料的電子設備。個人設備 110 的實例可包括

但不限於，桌上型電腦、膝上型電腦、平板電腦、智慧型電話以及先前針對系統 100 描述的其他電子設備。

個人設備 110 可包括個人應用 112。個人應用 112 可包括在購買時與個人設備 110 包括在一起的應用以及由個人設備 110 的使用者安裝的應用。個人應用 112 可包括例如但非限制，個人金融管理應用、遊戲、個人資訊管理應用、相機應用、照片編輯應用、網頁瀏覽器、音樂播放機應用、視訊播放機應用、電子郵件應用等。通常，個人應用 112 可以是除非用於與工作有關的目的，否則不連接到企業伺服器 120 的應用。

個人應用 112 可使用並產生個人資料 114。個人資料 114 可包括針對個人應用 112 的設置。個人資料 114 可包括由個人應用 112 產生的或使用個人應用 112 產生的資料，諸如照片、連絡人列表、文字處理文件、書簽等。個人資料 114 可包括已經被複製到或以其他方式（例如經由同級間交換、網路下載或與另一個人設備的同步操作）被導入到個人設備 110 上的資料。個人資料 114 一般可以是不與工作有關的資料。

個人設備 110 可包括一或多個企業應用 116，諸如圖 1 中顯示的企業應用 116-1 和 116-2。企業應用 116 可包括任何能經由使用個人設備 110 的使用者的企業帳戶來連接到企業伺服器 120 的應用。企業應用 116 可包括例如但非限制，電子郵件應用、文字處理應用、視訊會議應用、協調應用、庫存管理應用、顧客關係管理應用、訊務專案規劃

應用等。

企業應用 116 可能需要時不時地，或每當企業應用 116 在個人設備 110 上被執行時與企業伺服器 120 進行通訊。企業應用 116 可將資料上傳到企業伺服器 120 及/或從企業伺服器 120 接收資料。在一實施例中，企業應用 116 可從企業伺服器 120 接收策略 122。策略 122 可對企業應用 116 可如何在個人設備 110 上操作施加一組限制。策略 122 將在以下進一步論述。

個人設備 110 亦可包括企業資料 118。企業資料 118 可包括由企業應用 116 使用和產生的資料。企業資料 118 可包括從企業伺服器 120 接收到的資料。企業資料 118 可包括被實體設置策略 122 認為是敏感的、專有的、機密的或保密的資料。企業資料 118 可包括例如但非限制，文字處理文件、電子郵件訊息、連絡人資訊、顧客資訊、產品資訊、演示文件、公開物、法律文件等。

在各實施例中，系統 100 可包括企業伺服器 120。企業伺服器 120 可包括由一個實體操作的一或多個電子設備，該實體諸如企業、政府機構、學校、組織等。企業伺服器 120 可由一個實體代表另一實體來操作。企業伺服器 120 可以能夠例如經由有線或無線網路與個人設備 110 進行遠端通訊。

企業伺服器 120 可包括策略 122。策略 122 可包括應用需要遵守以與企業伺服器 120 進行互動的規則。尤其，策略 122 可包括個人設備 110 上的企業應用 116 需要遵守以

與企業伺服器 120 連接並與其進行通訊的規則。策略 122 可包括例如，密碼策略、加密策略、擦除策略、資料儲存策略等。

密碼策略可指定密碼需要被建立並使用以存取企業應用 116。密碼策略可指定針對密碼的所要求的格式，例如，最小密碼長度、密碼內所允許的數碼字元及/或各種類型的字元組合的要求。各種類型的字元組合的要求可指定例如，至少一個字元需要是數位、至少一個字元需要是大寫字母、至少一個字元需要是符號等。密碼策略可要求企業應用 116 在指定時間段的不活動之後被鎖定，從而需要重新輸入密碼。密碼策略可指定密碼在指定時間段後過期，並且新的密碼需要被建立。密碼策略可指定當個人設備 110 的密碼符合策略 122 時，不需要單獨的企業應用密碼。各實施例不限於該等實例。

加密策略可指定個人設備 110 需要支援對資料及/或網路通訊的加密。加密策略可指定當個人設備 110 不支援加密時，企業資料 118 可不被儲存在個人設備 110 上。各實施例不限於該等實例。

擦除策略可指定當條件發生時，企業資料 118 從個人設備 110 中擦除而不擦除個人資料 114。條件可包括從企業伺服器 120 接收擦除命令。企業伺服器 120 可例如當個人設備 110 的使用者報告個人設備 110 丟失或被盜時發出擦除命令。當超過最大數量的失敗（不正確的）密碼輸入嘗試時，條件可發生。各實施例不限於該等實例。

資料儲存策略可指定用於將企業資料 118 儲存在個人設備 110 上的規則。例如，可針對某些類型的資料（例如，文字處理文件或從特定目錄下載的文件）可被保存多久來設定時間限制。資料儲存策略可指定某些類型的資料可根本不被儲存在個人設備 110 上。資料儲存策略可指定可只有當企業應用 116 符合其他策略 122 時才儲存資料。各實施例不限於該等實例。

企業伺服器 120 可儲存或利用一或多個企業帳戶，諸如企業帳戶 124-1 和 124-2。可存在針對單個使用者或針對一組使用者的企業帳戶 124。企業帳戶 124 可包括一或多個使用者需要提供以獲取對企業伺服器 120 的存取的身份碼資訊。身份碼資訊可包括例如使用者名和密碼；挑戰問題和回答；諸如指紋資料或視網膜掃瞄資料的生物測定資訊等。

企業帳戶 124 可指定與企業帳戶相關聯的一個使用者/多個使用者可關於企業伺服器 120 上的資料和應用所具有的存取特權。例如，操作企業伺服器 120 的公司實體的一個部門內的使用者僅可存取該部門的文件和應用。在另一實例中，使用者可以能夠從企業伺服器 120 讀取資料但不能夠添加或修改企業伺服器 120 上的資料。在一實施例中，個人設備 110 上的每個企業應用 116 可被連結到企業伺服器 120 上的同一企業帳戶 124。一旦一個企業應用 116 經由企業帳戶（例如，企業帳戶 124-1）連接到了企業伺服器 120，則個人設備 110 上的其他企業應用 116 亦可使

用相同的企業帳戶 124-1 來存取企業伺服器 120。

在一實施例中，策略 122 可與企業帳戶 124 中的存取特權有關。對企業伺服器 120 上的資料授予更多存取的企業帳戶 124 可具有更多或更嚴格的策略 122 以減輕暴露更多企業資料的更高風險。策略 122 可與企業帳戶 124 而非特定的企業應用 116 相關聯。這可允許個人設備 110 上的企業應用 116 在當一企業應用 116 使用曾被用於接收策略 122 的相同的企業帳戶 124 來存取企業伺服器 120 時在其之間共享策略。

企業伺服器 120 可被安排來提供對企業應用和資料遠端的存取。例如，企業伺服器 120 可包括一或多個企業應用伺服器元件，諸如企業應用伺服器組件 126-1 和 126-2。企業應用伺服器元件 126 可提供針對個人設備 110 上對應的企業應用 116 的伺服器側功能。例如，企業應用伺服器元件 126-1 可以是對於電子郵件用戶端企業應用 116-1 的電子郵件系統伺服器元件。企業應用伺服器元件 126 可提供介面，經由該介面，企業應用 116 可連接到企業伺服器 120、從企業伺服器 120 接收資料和策略 122 以及將資料上傳到企業伺服器 120。

圖 2 圖示個人設備 210 的方塊圖。個人設備 210 可以是個人設備 110 的代表性實施例。個人設備 210 可包括記憶體儲存 230 和被耦合到記憶體儲存 230 的處理單元 240。

記憶體儲存 230 可以包括一或多個電腦可讀取取儲存媒體，諸如但不限於，內置硬碟機（HDD）、抽取式磁碟、

可移除光碟（例如，CD-ROM 或 DVD）、唯讀記憶體（ROM）、隨機存取記憶體（RAM）、動態 RAM（DRAM）、雙倍資料速率 DRAM（DDRAM）、同步 DRAM（SDRAM）、靜態 RAM（SRAM）、可程式設計 ROM（PROM）、可抹除可程式設計 ROM（EPROM）、電子可抹除可程式設計 ROM（EEPROM）、快閃記憶體、諸如鐵電聚合物記憶體等聚合物記憶體、奧氏記憶體、相變或鐵電記憶體、矽-氧化物-氮化物-氧化物-矽（SONOS）記憶體、磁卡或光學卡，或適於儲存資訊的任何其他類型的媒體。

處理單元 240 可包括能夠執行提供在此描述的功能的程式設計指令（包括用於執行企業應用 216 的程式設計指令）的處理電路。處理單元 240 可包括各種市場上可買到的處理器中的任意。雙微處理器和其他多處理器體系結構亦可用作處理單元 240。

記憶體儲存 230 可將程式設計指令和資料儲存在個人設備 210 上。例如，記憶體儲存 230 可儲存針對個人應用 212、企業應用 216-1 和企業應用 216-2 的程式設計指令。記憶體儲存 230 可儲存個人資料 214、策略 220、企業資料 218-1 和企業資料 218-2。個人資料 214 和策略 220 可分別代表如參考圖 1 描述的個人資料 114 和策略 122。企業應用 216-1 和企業應用 216-2 可代表如參考圖 1 描述的企業應用 116-1 和 116-2。個人應用 212 可代表如參考圖 1 描述的個人應用 112。企業資料 218-1 和 218-2 可代表如參考圖 1 描述的企業資料 118。

在一實施例中，企業資料 218-1 可與企業資料 218-2 邏輯地分開儲存在例如分開的邏輯目錄中。企業資料 218-1 和 218-2 可進一步地與個人資料 214 邏輯地分開儲存。替換地，企業資料 218-1 和 218-2 可被邏輯地一起儲存在相同的邏輯目錄中而與個人資料 214 邏輯地分開儲存。通常，企業資料 218-1、218-2 可按以下方式來儲存：允許企業應用 216 與個人資料 214 分開地標識企業資料 218。

策略 220 可具有各種格式。在一實施例中，例如，策略 220 可以是當被執行時使得企業應用 216 應用策略 220 的可執行程式指令。在一實施例中，策略 220 可包括一或多個具有分配值的變數。當企業應用 216 被執行時，企業應用 216 可讀取變數的值並且該等值可使得企業應用 216 應用策略 220。各實施例不限於該等實例。

在一實施例中，策略 220 可包括亦可被儲存在記憶體儲存 230 上的策略標記 222。策略標記 222 可包括向企業應用 216 發信號通知策略條件被設置或沒有被設置的標記、狀態指示符及/或屬性設置。例如，策略標記 222 可包括策略加密符合（compliant）標記，當其為真時，指示個人設備 210 是加密符合的。策略標記 222 可包括儲存加密狀態，其可指示加密是否是活動的。策略標記 222 可包括擦除啟動的標記，當企業應用 216 執行企業資料 218 的擦除時，其可被設置為真。策略標記 222 可包括遠端擦除標記，當企業伺服器 120 要求擦除個人設備 210 上的企業資料 218 時，其可被設置為真。策略標記 222 可包括策略密碼

符合標記，當其為真時，指示個人設備 210 的設備密碼符合密碼策略並且不需要企業應用密碼。

在一實施例中，當第一企業應用（例如，企業應用 216-1）連接到企業伺服器 120 並從企業伺服器 120 接收策略 220 時，企業應用 216-1 可執行各種檢查和驗證以設置任何相關的策略標記 222。企業應用 216-1 可檢查例如，個人設備 210 是否具有設備密碼，並且若是，設備密碼是否符合策略 220 中的密碼策略。若設備密碼是符合的，則企業應用 216-1 可將策略密碼符合標記設置為真。當第二企業應用（例如，企業應用 216-2）開始執行時，企業應用 216-2 可檢查策略標記 222 而非執行已經由企業應用 216-1 執行過的檢查和驗證。若策略 220 之一要求密碼來執行企業應用 216，則企業應用 216-2 可在提示密碼之前檢查策略密碼符合標記。各實施例不限於該等實例。

在一實施例中，帳號資訊 224 可被儲存在記憶體儲存 230 上。除了使用者輸入的身份碼之外，帳號資訊 224 可包括存取企業伺服器 120 上的企業帳戶 124 所需的資訊。帳號資訊 224 可包括例如，企業伺服器 120 的網路位址、帳戶識別符資訊等。在一實施例中，企業應用（例如，企業應用 216-1）首次使用帳號資訊 224 連接到企業伺服器 120 並從企業伺服器 120 接收策略 220。策略 220 可與帳號資訊 224 一起儲存或被連結到帳號資訊 224。當第二企業應用（例如，企業應用 216-2）被啟動時，企業應用 216-2 可檢視及/或使用帳號資訊 224 來發起到企業伺服器 120 的

連接。企業應用 216-2 亦可取得並應用被連結到帳號資訊 224 的策略 220。

在一實施例中，企業應用 216 可產生策略金鑰 226。策略金鑰 226 可反映當前安裝在個人設備 210 上的策略 220 集。策略金鑰 226 可經由例如對策略 220 執行散列操作來產生。策略金鑰 226 可被提供給企業伺服器 120 以供和企業伺服器 120 上的策略 122 進行比較。當在策略金鑰 226 中反映的策略與企業伺服器 120 上的策略 122 不同時，企業伺服器 120 可通知企業應用 216 需要更新。企業伺服器 120 可將經更新的策略 122 提供給企業應用 216。在一實施例中，企業伺服器 120 可禁用資料到個人設備 210 的下載，直到更新策略被應用。

上述實施例的操作可參考一或多個邏輯流程來進一步描述。可以理解，除非另外指明，否則代表性的邏輯流程不一定要按所呈現的次序或者按任何特定次序來執行。此外，關於邏輯流程描述的各種活動可按串列或並行的方式執行。視給定一組設計和效能約束所需，邏輯流程可使用所述實施例的一或多個硬體元件及/或軟體元件或替換元件來實現。例如，邏輯流程可被實現為供邏輯裝置（例如，通用或專用電腦）執行的邏輯（例如，電腦程式指令）。

圖 3 圖示邏輯流程 300 的一個實施例。邏輯流程 300 可表示由在此所描述的一或多個實施例所執行的操作中的部分或全部。邏輯流程 300 可以利用各種系統和／或設備來執行，並且可以按一組給定設計參數或效能限制的需要

而被實現為硬體、軟體及/或其任意組合。例如，邏輯流程300可以由包括指令、資料、及/或由邏輯設備執行的代碼的邏輯設備（例如，處理器）及/或邏輯（例如，執行緒式邏輯（threading logic））實現。出於說明而非限制的目的，參考圖1和2描述邏輯流程300。各實施例不限於該上下文。

在圖3顯示的所圖示的實施例中，邏輯流程300可在方塊302處使用來自個人設備的第一企業應用來連接到企業伺服器。例如，企業應用116-1、216-1可經由網路來連接到企業伺服器120。企業應用116-1、216-1可向企業伺服器120呈現身份碼（例如，帳號資訊224）來標識並存取企業帳戶124-1。

在一實施例中，至於哪個企業應用116、216首先連接到企業伺服器120並接收策略122、220可以是沒有關係的。然而，一旦作出第一連接，作出該第一連接的企業應用（例如，企業應用116-1）可被指定為維護並更新策略220和策略標記222的企業應用。在另一實施例中，企業應用116、216中的任一可更新策略220和策略標記222。

邏輯流程300可在方塊304處從企業伺服器接收策略。例如，企業應用116-1、216-1可經由網路來從企業伺服器120接收策略122。企業應用116-1、216-1可將策略122作為策略220來儲存在個人設備110、210的記憶體儲存230上。策略220可包括例如密碼策略；加密策略；資料擦除策略；及/或企業資料儲存策略。

邏輯流程 300 可在方塊 306 處將策略應用到第一企業應用。例如，企業應用 116-1、216-1 可讀取及/或執行每個策略 220。企業應用 116-1、216-1 可檢查條件，諸如個人設備 110、210 是否支援加密或具有設備密碼。企業應用 116-1、216-1 可根據所檢查的條件來設置策略標記 222。

應用密碼策略可包括例如，提示個人設備 110、210 的使用者來建立及/或輸入企業應用 116-1、216-1 的密碼。應用密碼策略可包括實施密碼格式限制。應用密碼策略可包括在指定時間段的不活動後要求重新輸入密碼。應用密碼可包括當個人設備 110、210 具有滿足或超過密碼策略中的密碼限制時禁用企業應用密碼限制。各實施例不限於該等實例。

應用加密策略可包括當要求加密時，開啟設備加密。應用加密策略可包括偵測設備加密是否被啟用並設置反映設備加密啟用狀態的策略標記 222 以供其他企業應用 116、216 檢查。應用加密策略可包括檢查是否需加密被需要來將企業資料 118、218 儲存在個人設備 110、210 上。應用加密策略可包括當加密被要求而設備加密沒被啟用時，防止企業資料 118、218 儲存在個人設備 110、210 上。各實施例不限於該等實例。

應用擦除策略可包括從企業伺服器 120 接收擦除命令並僅從個人設備 110、210 中擦除企業資料 118、218。應用擦除策略可包括偵測在個人設備 110、210 上何時發生了最大數量的失敗的密碼輸入嘗試，並且僅從個人設備 110、

210中擦除企業資料118、218。應用擦除策略可包括當個人設備110、210不是加密符合並且加密被要求時擦除特定於企業帳戶124的企業資料118、218。各實施例不限於該等實例。

應用企業資料儲存策略可包括決定針對企業資料218-1項的儲存時間段是否已經過期，並且若是，則從記憶體儲存230中擦除該項。在一實施例中，企業應用116、216可在連接到企業伺服器120時請求從企業伺服器120下載企業資料118、218。應用資料儲存策略可包括防止從企業伺服器的企業資料的下載，直到請求企業資料的企業應用符合策略122、220。各實施例不限於該等實例。

圖4圖示邏輯流程400的一個實施例。邏輯流程400可表示由在此所描述的一或多個實施例所執行的操作中的部分或全部。邏輯流程400可在企業應用116、216已經從企業伺服器120接收到策略122、220後發生。邏輯流程400可以利用各種系統和／或設備來執行，並且可以按一組給定設計參數或效能限制的需要而被實現為硬體、軟體及/或其任意組合。例如，邏輯流程400可以由包括指令、資料及/或由邏輯設備執行的代碼的邏輯設備（例如，處理器）及/或邏輯（例如，執行緒式邏輯（threading logic））實現。出於說明而非限制的目的，參考圖1和2描述邏輯流程400。各實施例不限於該上下文。

邏輯流程400可在方塊402中執行個人設備上的第二企業應用。例如，當使用者選擇企業應用116-2、216-2來執

行時，企業應用 116-2、216-2 可在個人設備 110、210 上開始操作。

邏輯流程 400 可在方塊 404 中檢查個人設備以尋找策略。例如，第二企業應用 116-2、216-2 可檢視並尋找記憶體儲存 230 上的策略 220。

邏輯流程 400 可在方塊 406 中將策略應用到企業應用。例如，企業應用 116-2、216-2 可按與以上參考方塊 306 以及企業應用 116-2、216-1 描述的方式類似的方式來應用策略 220。然而，在當策略指定由策略標記 222 指示的條件時的情況下，企業應用 116-2、216-2 可檢查策略標記 222 的狀態而非直接決定條件的狀態。

在一實施例中，由策略 220 設置的其他條件可在企業應用 116、216 之間共享。例如，假設策略要求在一時間段（假定 10 分鐘）的不活動後重新輸入密碼。當第一企業應用變得不活動時，不活動計時器可啟動。若第二企業應用在由不活動計時器啟動的 10 分鐘訊窗內被啟動，則第二企業應用可不要求輸入密碼。實際上，第二企業應用與第一應用共享密碼限制和不活動時間訊窗。當沒有不活動時序限制時，第二企業應用可依然共享來自第一企業應用的密碼輸入。經由此種方式，第二企業應用不需要密碼，此是因為密碼已經針對第一企業應用輸入了。

邏輯流程 400 可在方塊 408 中使用來自個人設備的企業應用連接到企業伺服器。在一實施例中，到企業伺服器 120 的連接僅當策略被適當地應用時發生。例如，若企業應用

116、216本該要求密碼但沒有要求，則經由該企業應用的到企業伺服器120的連接可被拒絕。

圖5圖示邏輯流程500的一個實施例。邏輯流程500可表示由在此所描述的一或多個實施例所執行的操作中的部分或全部。邏輯流程400可在企業應用116、216已經從企業伺服器120接收到策略122、220後發生。邏輯流程500可以利用各種系統和／或設備來執行，並且可以按一組給定設計參數或效能限制的需要而被實現為硬體、軟體及/或其任意組合。例如，邏輯流程500可以由包括指令、資料及/或由邏輯設備執行的代碼的邏輯設備（例如，處理器）及/或邏輯（例如，執行緒式邏輯（threading logic））實現。出於說明而非限制的目的，參考圖1和2描述邏輯流程400。各實施例不限於該上下文。

邏輯流程500可在方塊502中從個人設備上的策略在個人設備上產生策略金鑰。例如，企業應用116-1、216-1可對策略122、220執行散列函數來產生反映當前安裝在個人設備110、210上的策略122、220的策略金鑰226。

方塊502可被週期性地執行，例如，每當企業應用116-1、216-1連接到企業伺服器120時、每天、每週一次等。在一實施例中，方塊502可按策略122、220中指定的時間表來執行。方塊502可回應於從企業伺服器接收到策略已經被添加、更改及/或刪除的推送通知被執行。

邏輯流程500可在方塊504中向企業伺服器提供策略金鑰以供與當前在企業伺服器上的策略進行比較。企業伺服

器 120 可將策略金鑰 226 與策略 122 進行比較以決定策略在企業伺服器 120 和個人設備 110、210 兩者上是否相同。

邏輯流程 500 可在方塊 506 從企業伺服器接收通知。通知可向企業應用 116-2、216-1 確認個人設備 110、210 上的策略 220 是最新的。通知可向企業應用 116-2、216-1 通知策略 220 需要被更新。

當策略 220 是最新的時，邏輯流程 500 可在方塊 508 中將最新的策略應用到企業應用。邏輯流程 500 可在方塊 510 中從企業伺服器 120 下載並更新策略，並將經更新的策略應用到企業應用。

圖 6 圖示適用於實現上述各實施例的示例性計算體系結構 600 的實施例。計算體系結構 600 包括各種常見計算元件，如一或多個處理器、協同處理器、記憶體單元、晶片組、控制器、周邊設備、介面、振盪器、時序設備、視訊卡、音訊卡、多媒體輸入/輸出（I/O）元件，等等。然而，各實施例不限於由計算體系結構 600 來實現。

如圖 6 所示，計算體系結構 600 包括處理單元 604、系統記憶體 606 以及系統匯流排 608。處理單元 604 可以是可購得的各種處理器中的任一種。雙微處理器和其他多處理器體系結構亦可用作處理單元 604。系統匯流排 608 向包括但不限於系統記憶體 606 的各系統元件提供到處理單元 604 的介面。系統匯流排 608 可以是若干種匯流排結構中的任一種，該等匯流排結構亦可互連到記憶體匯流排（帶有或沒有記憶體控制器）、周邊匯流排，以及使用各

類市場上可購買到的匯流排體系結構中的任一種的區域匯流排。

系統記憶體 606 可以包括各種類型的記憶體單元，諸如唯讀記憶體（ROM）、隨機存取記憶體（RAM）、動態 RAM（DRAM）、雙倍資料速率 DRAM（DDRAM）、同步 DRAM（SDRAM）、靜態 RAM（SRAM）、可程式設計 ROM（PROM）、可抹除可程式設計 ROM（EPROM）、電子可抹除可程式設計 ROM（EEPROM）、快閃記憶體、諸如鐵電聚合物記憶體等聚合物記憶體、奧氏記憶體、相變或鐵電記憶體、矽-氧化物-氮化物-氧化物-矽（SONOS）記憶體、磁卡或光學卡，或適於儲存資訊的任何其他類型的媒體。在圖 6 圖示的所示實施例中，系統記憶體 606 可包括非揮發性記憶體 610 及/或揮發性記憶體 612。基本輸入/輸出系統（BIOS）可以儲存在非揮發性記憶體 610 中。

電腦 602 可包括各種類型的電腦可讀取儲存媒體，包括內置硬碟機（HDD）614、用於讀寫抽取式磁碟 618 的磁軟碟機（FDD）616、以及用於讀寫可移除光碟 622（例如，CD-ROM 或 DVD）的光碟機 620。HDD 614、FDD 616，以及光碟機 620 可分別由 HDD 介面 624、FDD 介面 626 和光碟機介面 628 連接到系統匯流排 608。用於外置驅動器實現的 HDD 介面 624 可包括通用序列匯流排（USB）和 IEEE 1394 介面技術中的至少一種或兩者。

驅動器及相關聯的電腦可讀取媒體提供了對資料、資料結構、電腦可執行指令等的揮發性及/或非揮發性儲存。例

如，多個程式模組可儲存在驅動器和記憶體單元 610、612 中，包括作業系統 630、一或多個應用程式 632、其他程式模組 634 和程式資料 636。一或多個應用程式 632、其他程式模組 634 和程式資料 636 可包括例如，企業應用 116、216、個人應用 112、212 以及企業應用伺服器組件 126-1、126-2。

使用者可以經由一或多個有線/無線輸入設備，例如鍵盤 638 和諸如滑鼠 640 等定點設備將命令和資訊輸入到電腦 602 中。其他輸入設備可包括話筒、紅外（IR）遙控器、操縱桿、遊戲墊、觸控筆、觸控式螢幕等等。該等和其他輸入設備通常經由耦合到系統匯流排 608 的輸入設備介面 642 連接到處理單元 604，但亦可經由諸如平行埠、IEEE 1394 序列埠、遊戲連接埠、USB 埠、IR 介面等其他介面連接。

監視器 644 或其他類型的顯示設備亦經由諸如視訊卡 646 等介面連接到系統匯流排 608。除了監視器 644 之外，電腦通常包括諸如揚聲器、印表機等其他周邊輸出設備。

電腦 602 可使用經由有線及/或無線通訊至一或多個遠端電腦（諸如遠端電腦 648）的邏輯連接在聯網環境中操作。遠端電腦 648 可以是工作站、伺服器電腦、路由器、個人電腦、可攜式電腦、基於微處理器的娛樂設備、同級設備或其他常見的網路節點，並且通常包括相對於電腦 602 描述的許多或所有元件，但為簡明起見僅圖示記憶體/儲存設備 650。所描繪的邏輯連接包括到區域網路（LAN）

652及/或例如廣域網（WAN）654等更大網路的有線/無線連接。此種LAN和WAN聯網環境常見於辦公室和公司，並且促進了諸如網內網路等企業範圍電腦網路，所有該等皆可連接到例如網際網路等全球通訊網路。

當在LAN聯網環境中使用時，電腦602經由有線及/或無線通訊網路介面或配接器656連接到LAN 652。配接器656可以促進到LAN 652的有線及/或無線通訊，並且亦可包括其上設置的用於使用配接器656的無線功能進行通訊的無線存取點。

當在WAN聯網環境中使用時，電腦602可包括數據機658，或連接到WAN 654上的通訊伺服器，或具有用於諸如經由網際網路等經由WAN 654建立通訊的其他構件。或為內置或為外置以及有線及/或無線設備的數據機658經由輸入設備介面642連接到系統匯流排608。在聯網環境中，相對於電腦602所描繪的程式模組或其部分可以儲存在遠端記憶體/儲存設備650中。將明白，所示網路連接是示例性的，並且可以使用在電腦之間建立通訊鏈路的其他手段。

電腦602可操作來使用IEEE 702標準系列來與有線和無線設備或實體進行通訊，該等實體例如是在操作上安置成與例如印表機、掃瞄器、臺式及/或可攜式電腦、個人數位助理（PDA）、通訊衛星、任何一件與無線可偵測標籤相關聯的設備或位置（例如，電話亭、報亭、休息室）以及電話進行無線通訊（例如，IEEE 702.7空中調制技術）的無

線設備。此至少包括 Wi-Fi（即無線保真）、WiMax 和藍芽™無線技術。由此，通訊可以如對於一般網路一般是預定義結構，或者僅僅是至少兩個設備之間的特定通訊。Wi-Fi 網路使用稱為 IEEE 702x（a、b、g 等等）的無線電技術來提供安全、可靠、快速的無線連接。Wi-Fi 網路可用於將電腦彼此連接、連接到網際網路以及連接到有線網路（使用 IEEE 702.3 相關的媒體和功能）。

圖 7 圖示適用於實現上述各實施例的示例性通訊體系結構 700 的方塊圖。通訊體系結構 700 包括各種常見通訊元件，如發射機、接收機、收發機、無線電裝置、網路介面、基頻處理器、天線、放大器、濾波器，等等。然而，各實施例不限於由通訊體系結構 700 來實現。

如圖 7 所示，通訊體系結構 700 包括一或多個客戶端 702 和伺服器 704。客戶端 702 可實現個人設備 110、210。伺服器 704 可實現企業伺服器 120。客戶端 702 和伺服器 704 可操作地連接到可被用來儲存相應客戶端 702 和伺服器 704 本端的資訊（如 cookie 及/或相關聯的上下文資訊）的一或多個相應客戶端資料儲存 708 和伺服器資料儲存 710。

客戶端 702 和伺服器 704 可以使用通訊框架 706 在彼此之間傳遞資訊。通訊框架 706 可以實現任何公知通訊技術，如適用於與封包交換網路（例如，諸如網際網路等公共網路、諸如企業網內網路等專有網路，等等）、電路切換式網路（例如，公用交換電話網），或封包交換網路和電路切換式網路的組合（使用合適的閘道和轉換器）一起

使用的技術。客戶端 702 和伺服器 704 可以包括被設計成可與通訊框架 706 進行互動操作的各種類型的標準通訊元件，如一或多個通訊介面、網路介面、網路介面卡（NIC）、無線電裝置、無線發射機/接收機（收發機）、有線及/或無線通訊媒體、實體連接器等。作為示例而非限制，通訊媒體包括有線通訊媒體和無線通訊媒體。有線通訊媒體的實例可以包括導線、電纜、金屬線、印刷電路板（PCB）、背板、交換光纖、半導體材料、雙絞線、同軸電纜、光纖、所傳播的信號等。無線通訊媒體的實例可以包括聲學、射頻（RF）頻譜、紅外和其他無線媒體。客戶端 702 和伺服器 704 之間的一種可能的通訊可以是以適用於在兩個或更多電腦過程之間傳輸的資料包的形式。例如，資料包可以包括 cookie 及/或相關聯的上下文資訊。

各實施例可以使用硬體元件、軟體元件或兩者的組合來實現。硬體元件的實例可以包括設備、元件、處理器、微處理器、電路、電路元件（例如，電晶體、電阻器、電容器、電感器等）、積體電路、特殊應用積體電路（ASIC）、可程式設計邏輯設備（PLD）、數位訊號處理器（DSP）、現場可程式設計閘陣列（FPGA）、記憶體單元、邏輯門、暫存器、半導體設備、晶片、微晶片、晶片組等。軟體元件的實例可以包括軟體元件、程式、應用軟體、電腦程式、應用程式、系統程式、機器程式、作業系統軟體、中介軟體、韌體、軟體模組、常式、子常式、函數、方法、程序、軟體介面、應用程式介面（API）、指令集、計算代碼、電

腦代碼、程式碼片段、電腦程式碼片段、文字、值、符號，或其任意組合。決定一實施例是否使用硬體元件及/或軟體元件來實現可視給定實現所需根據任何數量的因素而變化，該等因素如所需計算速率、功率級、耐熱性、處理週期預算、輸入資料速率、輸出資料速率、記憶體資源、資料匯流排速度以及其他設計或效能約束。

一些實施例可包括製品。製品可包括用於儲存邏輯的儲存媒體。儲存媒體的實例可包括能夠儲存電子資料的一或多個類型的電腦可讀取儲存媒體，包括揮發性記憶體或非揮發性記憶體、可移除或不可移除記憶體、可抹除或不可抹除記憶體、可寫或可重寫記憶體等。邏輯的實例可包括各種軟體元件，諸如軟體元件、程式、應用軟體、電腦程式、應用程式、系統程式、機器程式、作業系統軟體、中介軟體、韌體、軟體模組、常式、子常式、函數、方法、程序、軟體介面、應用程式介面（API）、指令集、計算代碼、電腦代碼、程式碼片段、電腦程式碼片段、文字、值、符號，或其任意組合。例如，在一個實施例中，製品可以儲存可執行電腦程式指令，該指令在由電腦執行時使得該電腦執行根據所描述的各實施例的方法及/或操作。可執行電腦程式指令可包括任何合適類型的代碼，諸如原始程式碼、已編譯代碼、已解釋代碼、可執行代碼、靜態代碼、動態代碼等。可執行電腦程式指令可根據用於指示電腦執行特定功能的預定義的電腦語言、方式或句法來實現。該等指令可使用任何合適的高級、低級、物件導向、可視、

已編譯及/或已解釋程式設計語言來實現。

一些實施例可使用表述「一個實施例」和「一實施例」及其派生詞來描述。該等術語意味著結合該實施例描述的特定特徵、結構，或特性包括在至少一個實施例中。出現在說明書中各個地方的短語「在一個實施例中」並不必全都指的是同一實施例。

一些實施例可使用表述「耦合的」和「連接的」及其派生詞來描述。該等術語不必意欲互為同義詞。例如，一些實施例可使用術語「連接的」及/或「耦合的」來描述以指示兩個或更多元件彼此有直接的實體或電接觸。然而，術語「耦合的」亦可以意味著兩個或更多元件彼此不直接接觸，而仍彼此合作或互動。

要強調的是，提供了本案的摘要以符合 37 C.F.R.1.72(b) 節要求使讀者能快速決定本技術公開的特性的摘要。提交摘要的同時要明白，將不用其來解釋或限制請求項的範圍或含義。另外，在前面的實施方式中，可以看到，出於將本案連成一個整體的目的而將各種特徵組合在一起放在單個實施例中。此揭示方法將不被解釋為反映所要求保護的實施例要求比每個請求項中明確陳述的更多特徵的意圖。相反，如所附申請專利範圍所反映，發明性的標的存在於比單個已揭示實施例的所有特徵少的特徵中。從而，據此將所附請求項結合進實施方式中，其中每個請求項獨立地代表一個單獨的實施例。在所附申請專利範圍中，術語「包括」和「其中」分別用作術語「包含」和「其特徵

在於」的易懂的英文等效詞。而且，術語「第一」、「第二」、「第三」等等只用作標記，而不意欲將數位約束強加於其物件上。

儘管用結構特徵及/或方法動作專用的語言描述了本標的，但可以理解，所附申請專利範圍中定義的標的不必限於上述具體特徵或動作。更確切而言，上述具體特徵和動作是作為實現請求項的示例形式揭示的。

【圖式簡單說明】

圖 1 圖示用於在個人設備上應用和共享遠端策略的系統的實施例。

圖 2 圖示個人設備的實施例。

圖 3 圖示用於在個人設備上獲得和應用遠端策略的第一邏輯流程的實施例。

圖 4 圖示用於在個人設備上應用和共享遠端策略的第二邏輯流程的實施例。

圖 5 圖示用於更新遠端策略的第三邏輯流程的實施例。

圖 6 圖示計算體系結構的實施例。

圖 7 圖示通訊體系結構的實施例。

【主要元件符號說明】

100 系統

110 個人設備

112 個人應用

114 個人資料

116-1 企業應用

116-2 企業應用

118 企業資料

120 企業伺服器

122 策略

124-1 企業帳戶

124-2 企業帳戶

126-1 企業應用伺服器組件

126-2 企業應用伺服器組件

210 個人設備

212 個人應用

214 個人資料

216-1 企業應用

216-2 企業應用

218-1 企業資料

218-2 企業資料

220 策略

222 策略標記

224 帳號資訊

226 策略金鑰

230 記憶體儲存

240 處理單元

300 邏輯流程

302 方塊

304 方塊

306 方塊

400 邏輯流程

402 方塊

404 方塊

406 方塊

408 方塊

500 邏輯流程

502 方塊

504 方塊

506 方塊

508 方塊

510 方塊

600 計算體系結構

602 電腦

604 處理單元

606 系統記憶體

608 系統匯流排

610 非揮發性記憶體/記憶體單元

612 揮發性記憶體/記憶體單元

614 HDD

616 FDD

618 抽取式磁碟

620 光碟機

622 可移除光碟

624 HDD 介面

626 FDD 介面

628 光碟機介面

630 作業系統

632 應用程式

634 模組

636 資料

638 鍵盤

640 滑鼠

642 輸入設備介面

644 監視器

646 視訊卡

648 遠端電腦

650 遠端記憶體/儲存設備

652 局域網路

654 WAN

656 配接器

658 數據機

700 通訊體系結構

702 客戶端

704 伺服器

706 通訊框架

708 客戶端資料儲存

710 伺服器資料儲存

七、申請專利範圍：

1．一種電腦實現的方法，該方法包括以下步驟：

使用一個人設備上的一第一企業應用來連接到一企業伺服器；

從該企業伺服器接收一策略；

經由一處理器電路將該策略應用到該第一企業應用；及

當一第二企業應用被使用時，經由該處理器電路自動地將該策略應用到該第二企業應用。

2.如申請專利範圍第 1 項所述之方法，其中該策略包括以下各項中的至少一個：

一密碼策略；

一加密策略；

一資料擦除策略；或

一企業資料儲存策略。

3.如申請專利範圍第 2 項所述之方法，其中應用一密碼策略之步驟包括實施以下至少之一：

接收一密碼來使用一企業應用；

一密碼格式；

在一指定時間段的不活動之後接收一密碼的重新輸入；或當該個人設備具有滿足或超過該密碼策略中的密碼限制的一密碼時，禁用一企業應用密碼限制。

4.如申請專利範圍第 2 項所述之方法，其中應用一加密策略之步驟包括實施以下至少之一：

當加密被要求時，開啟設備加密；

偵測設備加密是否被啟用，並且設置反映設備加密啟用狀態的一策略標記以供其他企業應用來檢查；

檢查是否加密被需要來將企業資料儲存在該個人設備上；或

當加密被要求而設備加密未被啟用時，防止在該個人設備上的企業資料儲存。

5.如申請專利範圍第 2 項所述之方法，其中應用一擦除策略之步驟包括以下至少之一：

從該企業伺服器接收一擦除命令並僅從該個人設備中擦除企業資料；

偵測在該個人設備上何時發生了最大數量的失敗的密碼輸入嘗試，並僅從該個人設備中擦除企業資料；或

當該個人設備不是加密符合而加密被要求時，擦除特定於一企業帳戶的企業資料。

6.如申請專利範圍第 1 項所述之方法，進一步包括以下步驟：

從該企業伺服器接收到一策略已經被增加、更改或刪除的一推送通知；

5

接收一增加、更改或刪除的一策略；

應用該增加或更改的策略；及

移除一刪除的策略。

7.如申請專利範圍第 1 項所述之方法，進一步包括防止從該企業伺服器下載企業資料，直到請求該企業資料的該企業應用符合該策略之步驟。

8.如申請專利範圍第 1 項所述之方法，進一步以下步驟：

從該個人設備上的該策略在該個人設備上產生一策略金鑰；

將該策略金鑰提供給該企業伺服器以供與該企業伺服器上的該策略進行比較；及

從該企業伺服器接收該個人設備上的該策略是最新的或該個人設備上的該策略需要被更新的一通知。

9.如申請專利範圍第 1 項之方法，其中該個人設備上的每個企業應用可被連結到該企業伺服器上的一同一個企業帳戶。

10.一種包括一電腦可讀取儲存媒體的製品，該電腦可讀取儲存媒體包括當被執行時使得一系統執行以下操作的指令：

從一企業伺服器接收針對一第一企業應用的一策略；

將該策略應用到該第一企業應用；及

當一第二企業應用被使用時，將該策略應用到該第二企業應用。

11.如申請專利範圍第7項所述之製品，其中該電腦可讀取儲存媒體進一步包括當被執行時使得該系統執行以下操作的指令：防止從該企業伺服器下載企業資料，直到請求該企業資料的該企業應用符合該策略。

12.如申請專利範圍第10項所述之製品，該電腦可讀取儲存媒體進一步包含當執行時使得該系統執行以下操作的指令：

從該個人設備上之該策略產生該個人設備之一策略金鑰；

將該策略金鑰提供給該企業伺服器以供與該企業伺服器上的該策略進行比較；及

從該企業伺服器接收該個人設備上的該策略是最新的或該個人設備上的該策略需要被更新的一通知。

13.如申請專利範圍第10項所述之製品，其中該策略包括一密碼策略，該電腦可讀取儲存媒體進一步包括當執行時使得該系統執行以下操作之至少一者的指令：

接收一密碼以用於一企業應用；

一密碼格式；

在一指定時間段的不活動之後接收一密碼的重新輸入；及當該個人設備具有滿足或超過該密碼策略中的密碼限制的一密碼時，禁用一企業應用密碼限制。

14.如申請專利範圍第 10 項所述之製品，其中該策略為一加密策略，該電腦可讀取媒體進一步包括當執行時使得系統執行以下操作之至少一者的指令：

當加密被要求時，開啟設備加密；

偵測設備加密是否被啟用，並且設置反映該設備加密啟用狀態的一策略標記以供其他企業應用來檢查；

檢查是否加密被需要來將企業資料儲存在該個人設備上；或

當加密被要求而設備加密未被啟用時，防止在該個人設備上的企業資料儲存。

15.如申請專利範圍第 10 項所述之製品，其中該策略為一擦除策略，該電腦可讀取儲存媒體進一步包括當執行時使得該系統執行以下操作之至少一者的指令：

從該企業伺服器接收一擦除命令並僅從該個人設備中擦除企業資料；

偵測在該個人設備上何時發生了最大數量的失敗的密碼輸入嘗試，並僅從該個人設備中擦除企業資料；或

當該個人設備不是加密符合而加密被要求時，擦除特定於一企業帳戶的企業資料。

16.如申請專利範圍第 10 項所述之製品，該電腦可讀取儲存媒體進一步包括當執行時使得該系統將該第一企業應用連接到該企業伺服器及使用該企業伺服器上之一同一企業帳戶將該第二企業應用連接到該企業伺服器。

17.一種裝置，包括：

用於儲存個人資料和企業資料的一記憶體儲存；

被耦合到該記憶體儲存的一處理單元；及

能夠在該處理單元上執行的多個企業應用，並且該多個企業應用用於從該企業伺服器接收針對一第一企業應用的一策略，並自動地將該針對該第一企業應用的策略應用到一第二企業應用。

18.如申請專利範圍第 17 項所述之裝置，包括：

該第一企業應用用於連接到該企業伺服器，從該企業伺服器接收該策略，設置反應一策略條件的一策略標記，以及將該策略應用到該第一企業應用；及

該第二企業應用用於檢查該策略標記，以及當設置該策略標記時根據該策略標記自動地將該策略應用到該第二企業應用。

19.如申請專利範圍第 17 項之裝置，該第一企業應用用於從該策略產生一策略金鑰，將該策略金鑰提供給該企業伺服器以供與該企業伺服器上的該策略進行比較，並從該企

業伺服器接收該策略是最新的或該策略需要被更新的一通知。

20.如申請專利範圍第 17 項所述之裝置，其中該第一和第二企業應用被連結到該企業伺服器上的一同一企業帳戶。

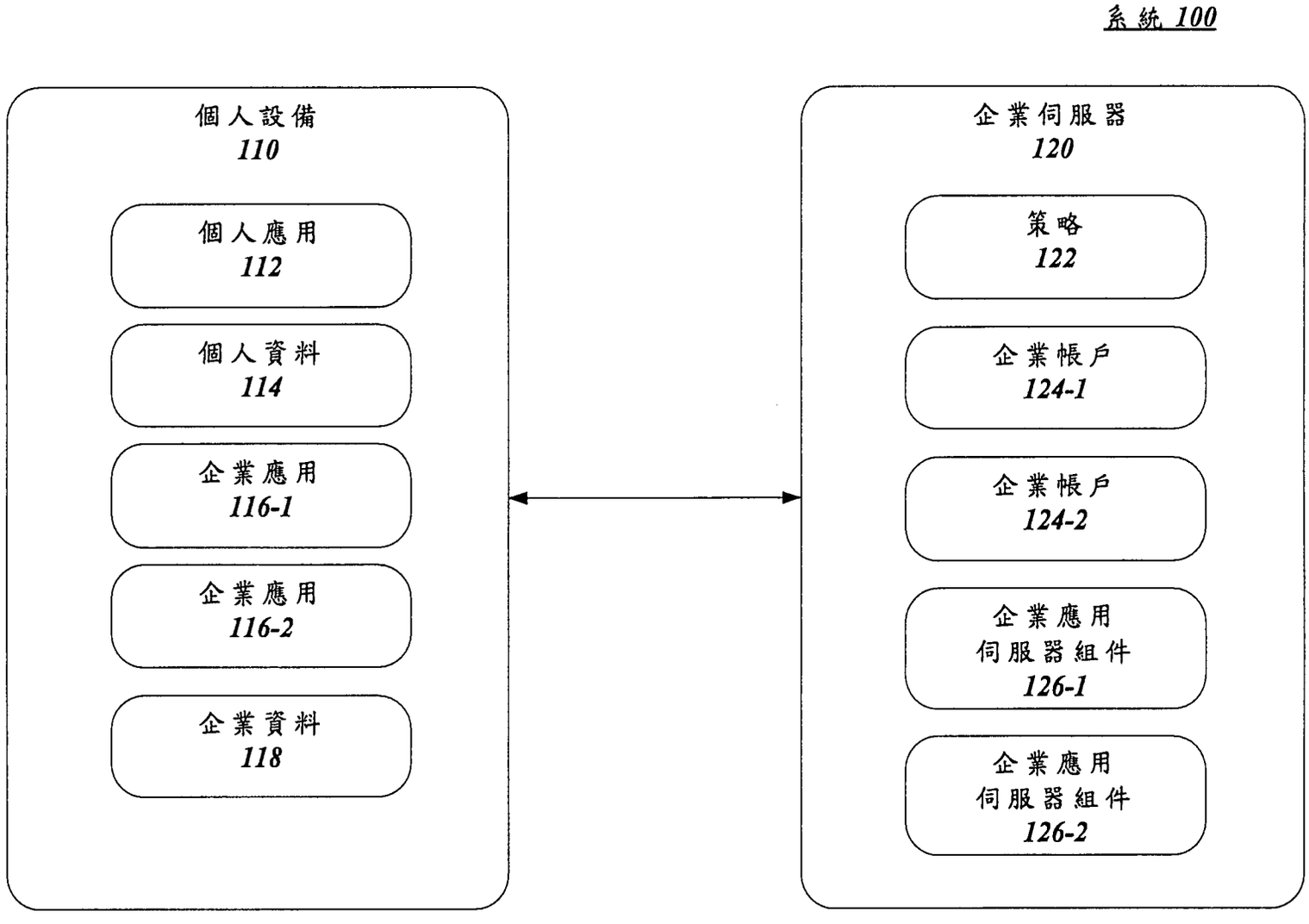

系統 100
個人設備
110
個人應用
112
個人資料
114
企業應用
116-1
企業應用
116-2
企業資料
118
企業伺服器
120
策略
122
企業帳戶
124-1
企業帳戶
124-2
企業應用
伺服器組件
126-1
企業應用
伺服器組件
126-2

圖 1

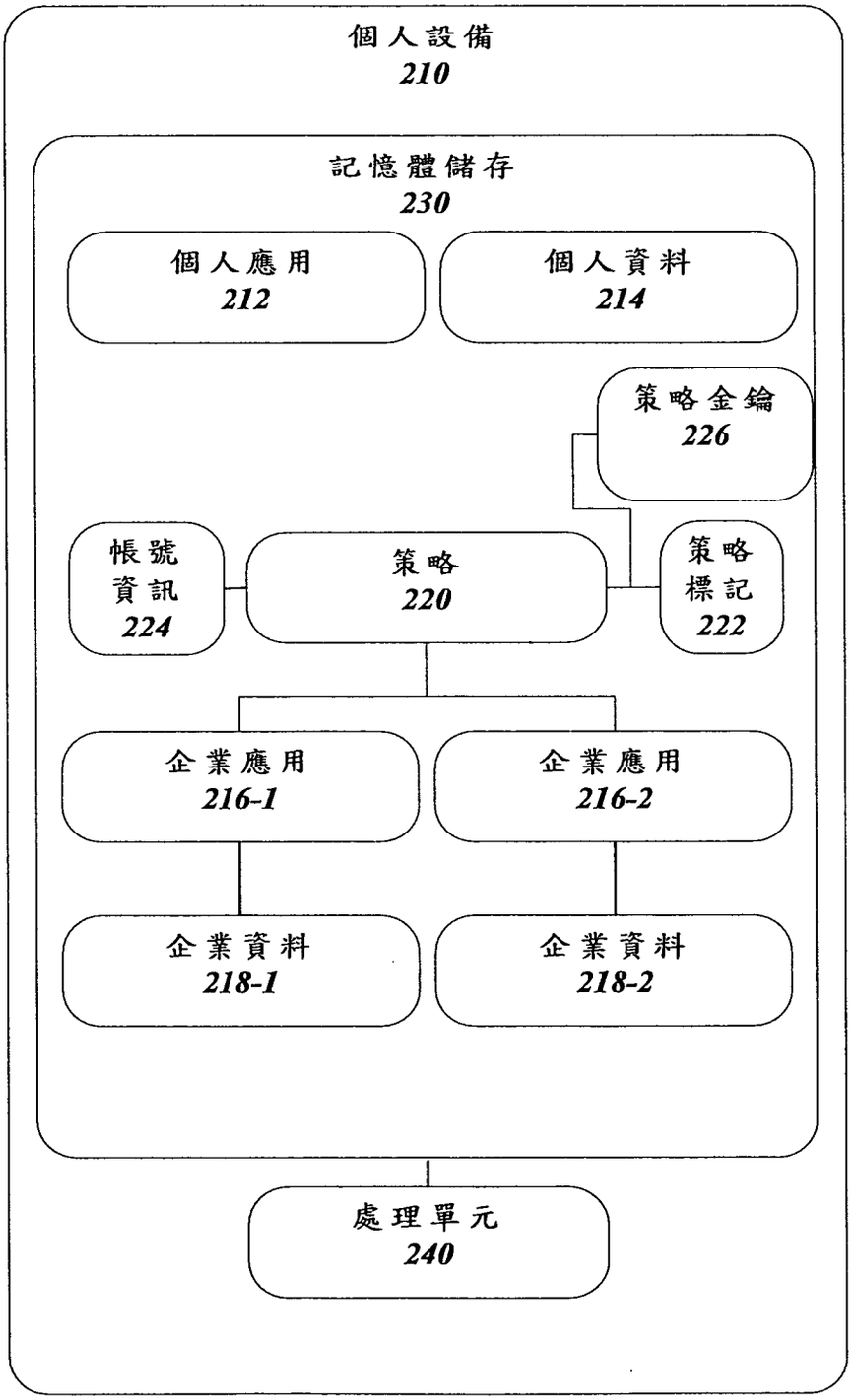

個人設備
210
記憶體儲存
230
個人應用
212
個人資料
214
策略金鑰
226
帳號
資訊
224
策略
220
策略
標記
222
企業應用
216-1
企業應用
216-2
企業資料
218-1
企業資料
218-2
處理單元
240

圖2

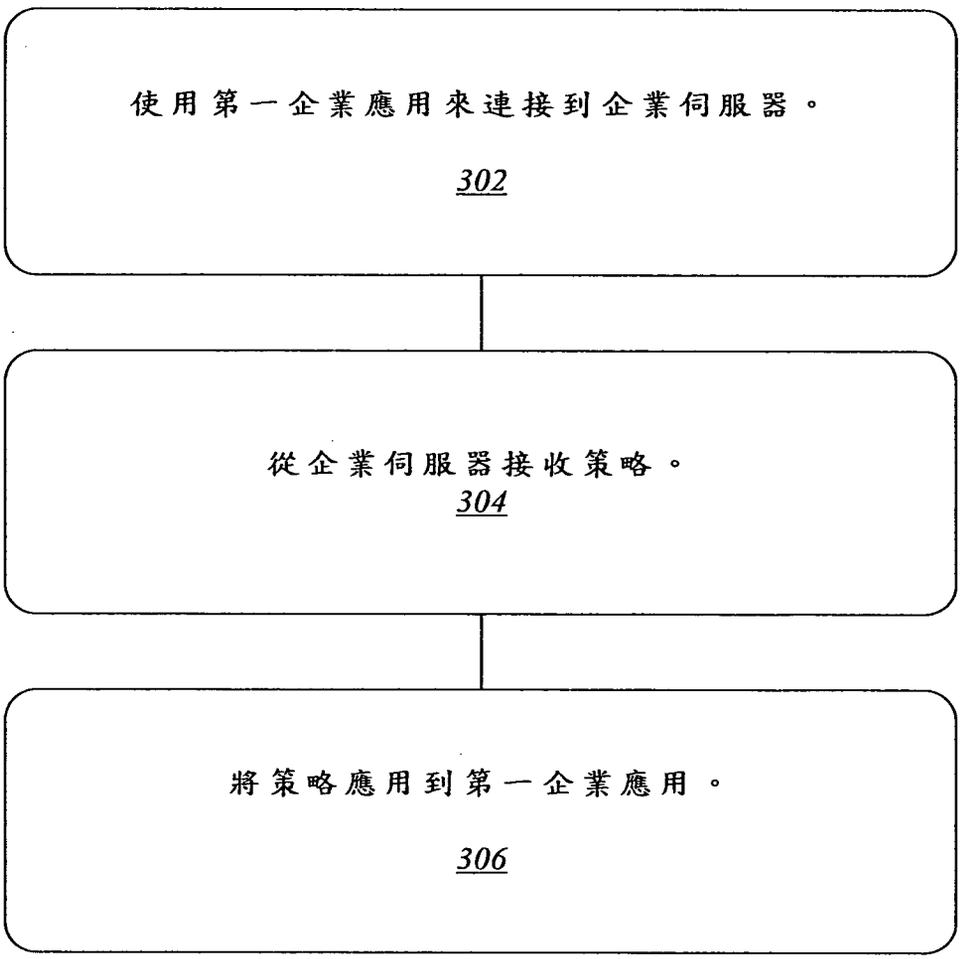

300
使用第一企業應用來連接到企業伺服器。
302
從企業伺服器接收策略。
304
將策略應用到第一企業應用。
306

圖3

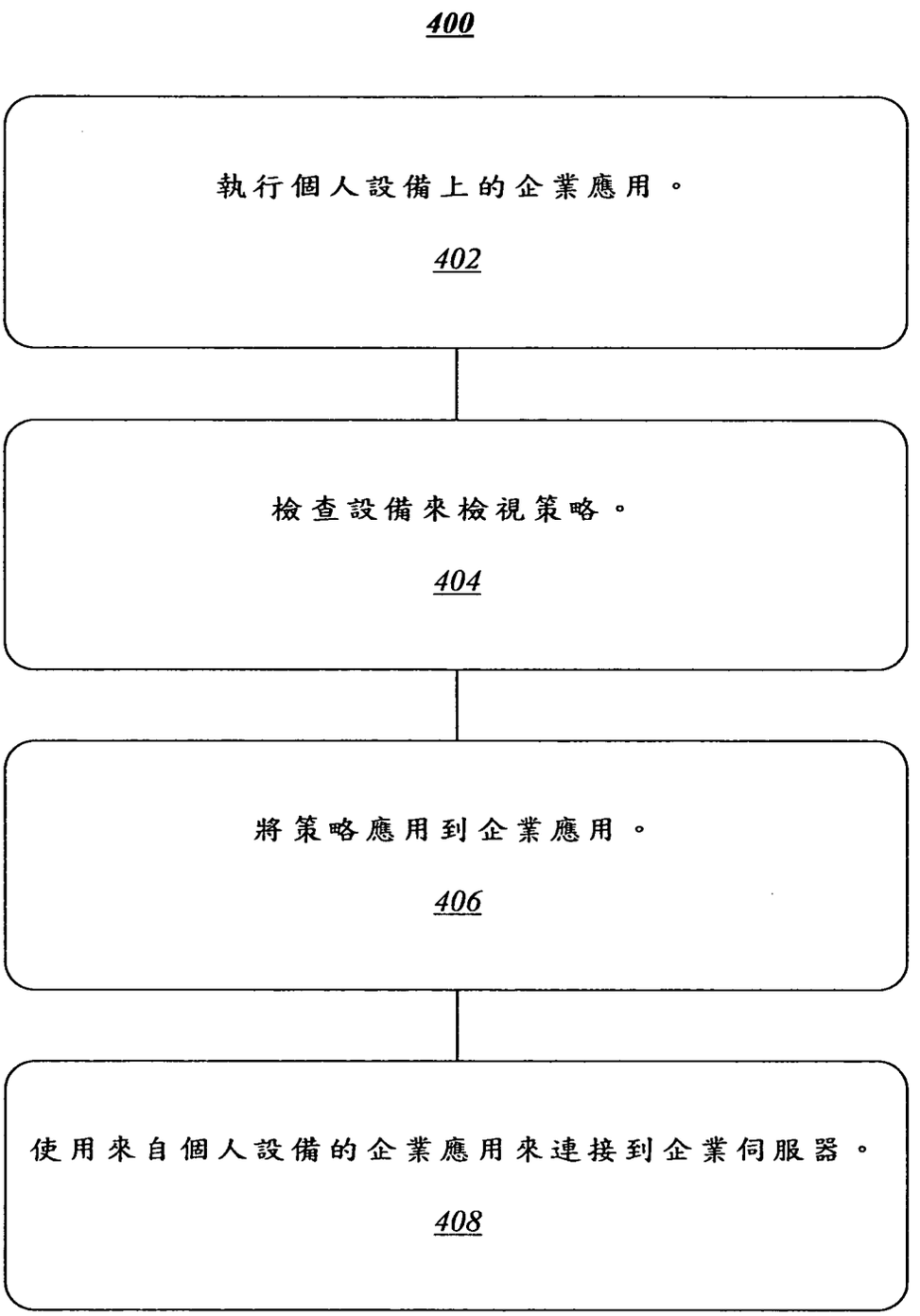

400
執行個人設備上的企業應用。
402
檢查設備來檢視策略。
404
將策略應用到企業應用。
406
使用來自個人設備的企業應用來連接到企業伺服器。
408

圖 4

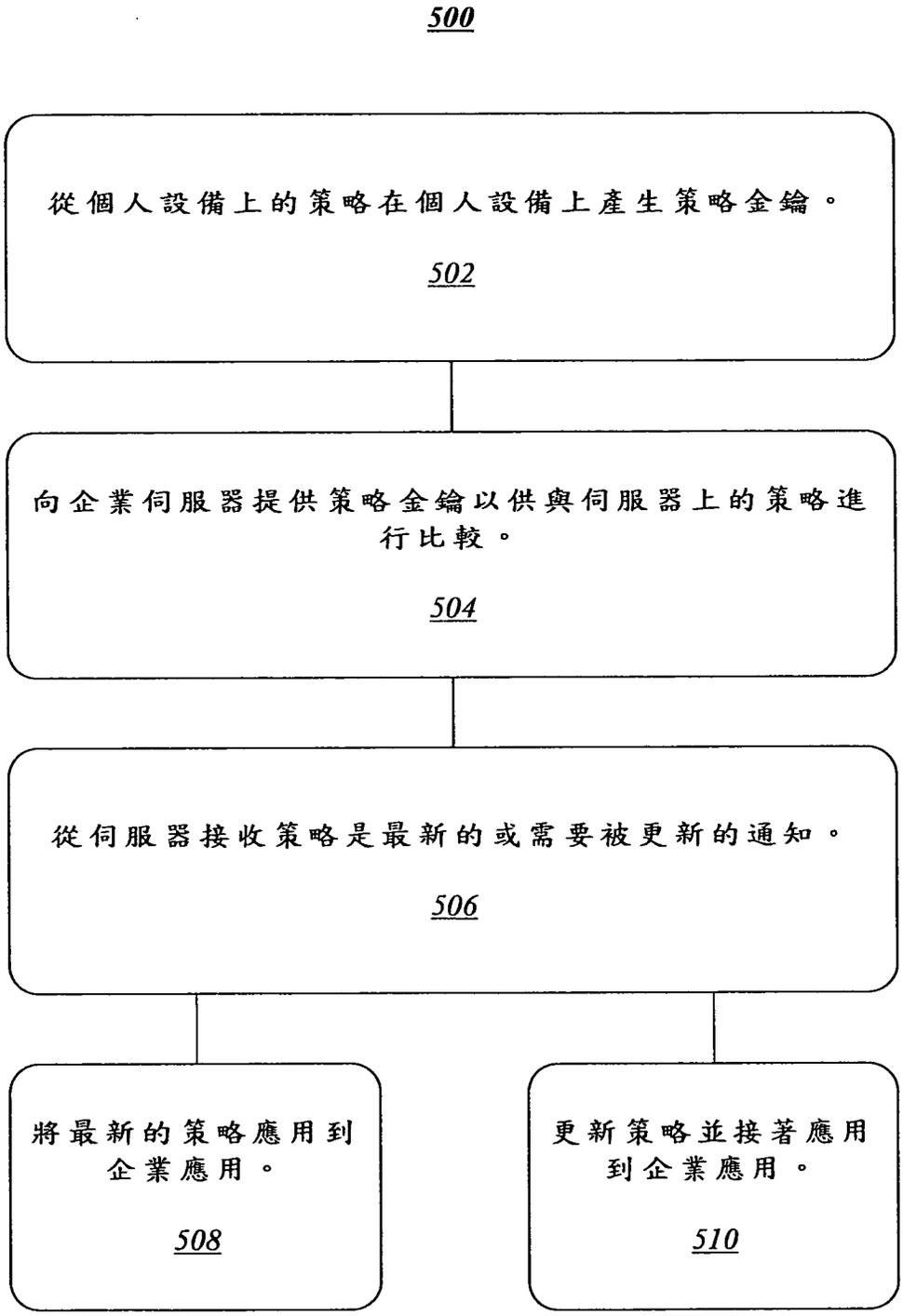

500
從個人設備上的策略在個人設備上產生策略金鑰。
502
向企業伺服器提供策略金鑰以供與伺服器上的策略進行比較。
504
從伺服器接收策略是最新的或需要被更新的通知。
506
將最新的策略應用到企業應用。
508
更新策略並接著應用到企業應用。
510

圖 5

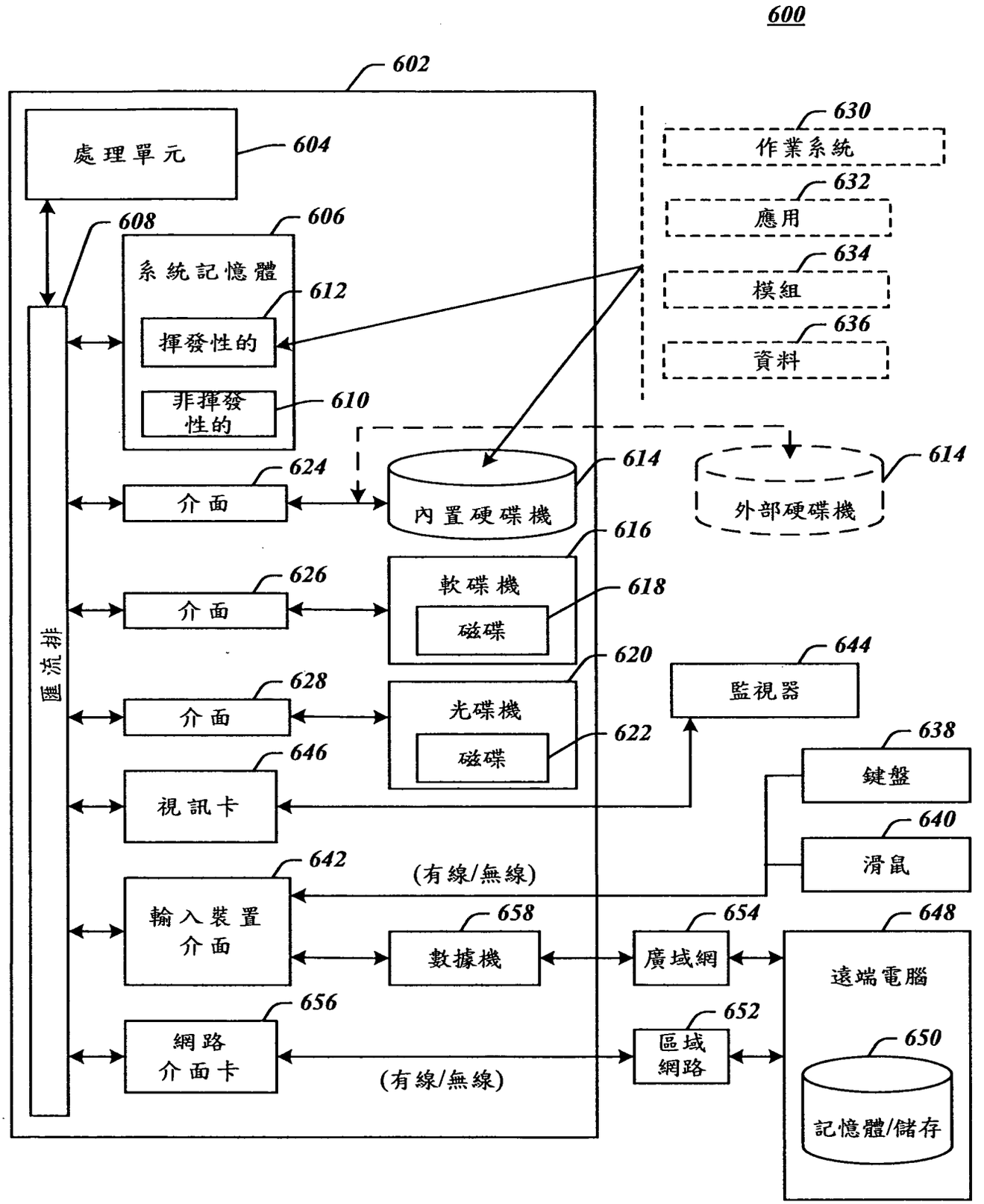

600
602
處理單元
604
608
606
系統記憶體
612
揮發性的
非揮發性的
610
匯流排
630
作業系統
632
應用
634
模組
636
資料
624
介面
614
內置硬碟機
614
外部硬碟機
626
介面
616
軟碟機
618
磁碟
628
介面
620
光碟機
622
磁碟
644
監視器
638
鍵盤
646
視訊卡
640
滑鼠
642
(有線/無線)
輸入裝置介面
658
數據機
654
廣域網
648
遠端電腦
656
網路介面卡
652
區域網路
650
(有線/無線)
記憶體/儲存

圖 6

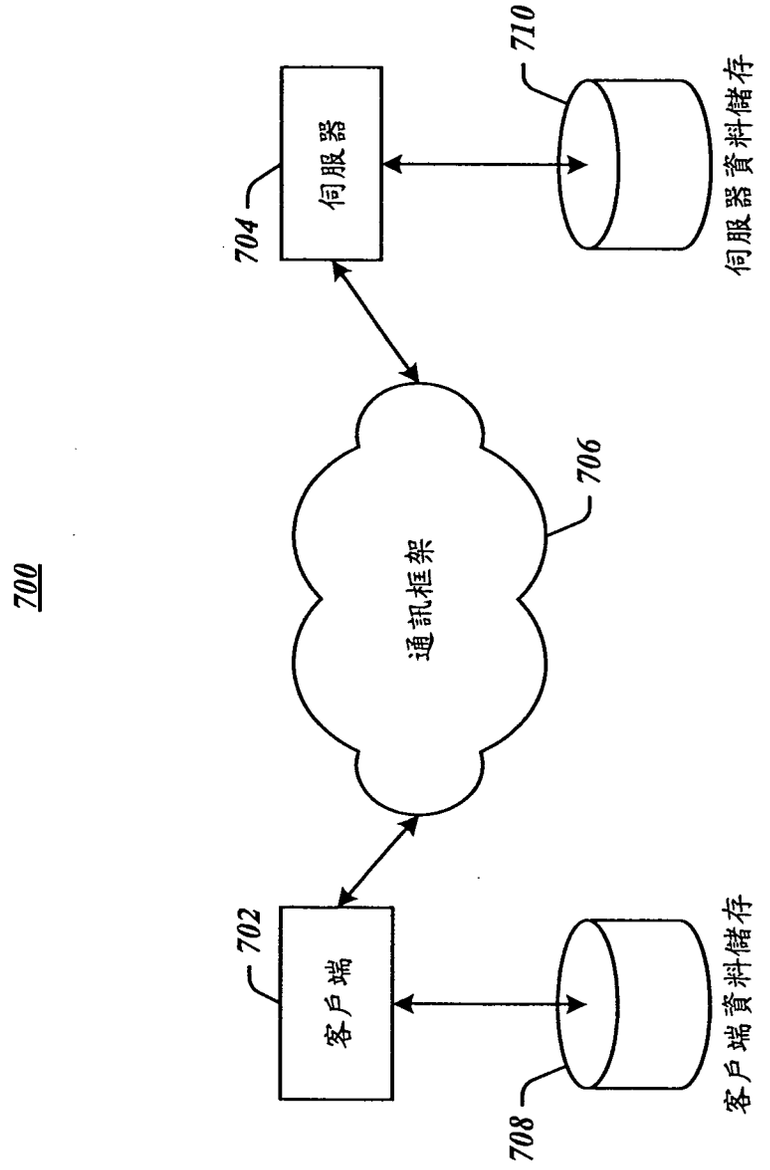


圖7