(19) RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

INSTITUT NATIONAL
DE LA PROPRIÉTÉ INDUSTRIELLE

PARIS

(11) N° de publication : **2 553 291**
(à n'utiliser que pour les commandes de reproduction)

(21) N° d'enregistrement national : **83 16395**

(51) Int Cl⁴ : A 63 F 3/06.

(12) DEMANDE DE BREVET D'INVENTION A1

(22) Date de dépôt : 14 octobre 1983.

(30) Priorité :

(43) Date de la mise à disposition du public de la demande : BOPI « Brevets » n° 16 du 19 avril 1985.

(60) Références à d'autres documents nationaux apparentés :

(71) Demandeur(s) : *BOUREL Bernard et QUINTARD Jean.* — FR.

(72) Inventeur(s) : Bernard Bourel et Jean Quintard.

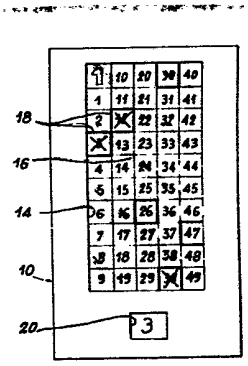
(73) Titulaire(s) :

(74) Mandataire(s) : Société de Protection des Inventions.

(54) Dispositif de décodage de grilles de jeux de pronostics.

(57) Dispositif de décodage ou de lecture rapide de grilles de jeux de pronostics comportant comme dans le cas du jeu de Loto, plusieurs cases numérotées dont seulement certaines d'entre elles ont été repérées par un signe tel que des croix faites au crayon à bille ou moyen similaire avant d'avoir connaissance des numéros gagnants.

Chaque dispositif est constitué d'une plaquette de décodage 10 rigide percée d'une fenêtre 14 qui est découpée précisément aux dimensions mêmes d'une grille de jeux pour pouvoir coïncider exactement avec ladite grille, la fenêtre étant pourvue sur toute son ouverture d'une feuille translucide 16 sur laquelle il est possible de dessiner de façon effaçable, par exemple au moyen d'un stylo feutre le contour de cases des numéros gagnants après avoir appliqué la plaquette de décodage 10 sur une grille.



FR 2 553 291 - A1

Vente des fascicules à l'IMPRIMERIE NATIONALE, 27, rue de la Convention — 75732 PARIS CEDEX 15

La présente invention se rapporte à des dispositifs de décodage ou de lecture rapide des grilles de jeux de pronostics, elle vise plus particulièrement des dispositifs de décodage applicables au jeu de Loto.

Il est bien connu que les joueurs de Loto ont des difficultés à lire les grilles de leurs bulletins de jeu dès qu'ils ont connaissance des résultats, c'est-à-dire des numéros gagnants. Pour comprendre ces difficultés, il nous apparait opportun de préciser les points suivants. Les bulletins de jeux de Loto sont en effet de deux sortes : les premiers sont dits simples, contiennent huit grilles de 49 cases, alors que les multiples ne contiennent qu'une seule grille contenant également 49 cases. Chaque bulletin est constitué d'un orginal ou volet A et d'un double ou volet B qui sont séparés l'un de l'autre par un papier carbone. Le jeu consiste à choisir plusieurs numéros en les cochant en faisant une croix au stylo à bille. Tout le monde peut constater que le volet B qui n'est qu'un double du volet A est de moins bonne qualité que l'original et par suite bien moins lisible. Il est bien certain que si la lecture difficile d'une seule grille peut être acceptable, il n'en est pas de même dès que leur nombre est important et des enquêtes faites auprès de joueurs de Loto montrent que la lecture de dizaines et de dizaines de volets B peut devenir fastidieuse, voire même rebutante pour certains.

On a déjà tenté de remédier à ces inconvénients ou tout au moins d'en réduire l'importance en fournissant plusieurs moyens et l'on peut brièvement rappeler ici deux d'entre eux. Le premier consiste à utiliser un ensemble de grilles vierges par exemple quatre, le joueur découpe du mieux qu'il peut des fenêtres correspondant aux cases des numéros gagnants, il peut ensuite déplacer ledit ensemble sur son volet B et vérifier

si les croix qu'il a faites sont visibles ou non dans lesdites fenêtres. Il est bien évident que ce procédé n'est pas pratique à cause de la découpe difficile des fenêtres qui sont extrêmement petites.

L'autre moyen consiste à utiliser une grille dont les cases sont toutes préalablement découpées. Chaque case est ensuite recouverte d'un cache métallique aimanté numéroté qu'il est possible d'enlever ou de remettre en place au moyen d'un bâtonner aimanté. Il suffit donc d'enlever les caches correspondant aux numéros gagnants pour avoir une grille perforée qu'il suffit de déplacer successivement sur chacune des grilles du volet B pour vérifier si les perforations correspondent à des croix. Un tel dispositif exige beaucoup de soin tant pour sa fabrication que pour son utilisation.

La présente invention a pour but de proposer un nouveau dispositif dont la conception et le mode d'emploi sont très simples et dont le prix de revient est très peu élevé.

Selon l'invention, le dispositif de décodage ou de lecture rapide d'une grille de jeux de pronostics est constitué essentiellement d'une plaquette de décodage rigide percée d'une fenêtre qui est découpée précisément aux dimensions mêmes d'une grille du jeu pour pouvoir coïncider exactement avec ladite grille, la fenêtre étant pourvue sur toute son ouverture d'une feuille translucide sur laquelle il est possible de dessiner de façon effaçable, par exemple au moyen d'un stylo feutre, le contour des numéros gagnants après avoir appliqué la plaquette de décodage sur une grille.

D'autres caractéristiques et avantages de l'invention ressortiront d'ailleurs de la description qui suit de plusieurs modes de réalisation donnés à

titre purement illustratif en référence aux dessins annexés dans lesquels :

- la figure 1 représente une vue schématique d'une plaquette de décodage appliquée sur les grilles d'un volet B de bulletin de jeu ;
- la figure 2 est un agrandissement de la plaquette selon la figure 1 ;
- la figure 3 est une variante de réalisation représentée en cours d'utilisation ;
- la figure 4 représente un mode de présentation possible de la plaquette dans une pochette ;
- la figure 5 représente une coupe transversale d'une plaquette de décodage équipée d'un carter prévu pour la distribution d'une pellicule translucide et sa conservation à des fins statistiques.

Comme on peut le voir sur la figure 1, la plaquette de décodage 10 est appliquée sur la première grille qui figure à gauche d'un bulletin de jeu de Loto. En fait, comme déjà indiqué plus haut, il s'agit plus précisément du volet B dudit bulletin, c'est-à-dire du double du volet A. Ce volet B portant la référence 12 comprend huit grilles sur lesquelles sont représentées les six croix choisies par le joueur avant le tirage des numéros gagnants.

La plaquette de décodage 10 peut être en carton, en métal et de préférence en matière plastique et rappeler par sa forme et sa texture une carte de crédit plastifiée. Une fenêtre rectangulaire 14 découpée au milieu de la plaquette 10 a exactement les dimensions d'une grille, en l'occurrence, elle mesure 20 mm sur 50 mm, de façon à coïncider exactement avec le contour d'une grille. L'ouverture de la fenêtre est pourvue dans sa totalité d'une feuille translucide 16 en matière plastique sur laquelle il est possible d'écrire au crayon feutre de façon effaçable, ce qui

permet de réutiliser la feuille à l'occasion d'un autre tirage. On voit sur la figure 2 les contours carrés tels que 18, de six cases correspondant chacune à un numéro gagnant. Les croix qui apparaissent dans trois des contours carrés sont précisément celles qui figurent dans la grille numéro 1. Il s'ensuit que les trois numéros correspondant à ces croix sont gagnants. La plaquette de décodage 10 comporte en outre une seconde fenêtre 20 beaucoup plus petite que la fenêtre 14. La fenêtre 20 est prévue au-dessous de la fenêtre 14 de façon à correspondre à une plage du volet B ne comportant aucune inscription pouvant être visible au moment de la mise en coïncidence de la plaquette et de la grille. Le mode d'emploi de la plaquette de décodage se déduit aisément de l'examen des figures 1 et 2, et il comporte les phases suivantes :

Dès que le tirage du Loto est effectué et que le joueur connaît les numéros gagnants, il applique la plaquette 10 sur la grille de façon que la grille et la fenêtre 14 soient en coïncidence par leurs bords respectifs. Le joueur entoure alors au stylo feutre les cases porteuses des numéros gagnants et l'on peut noter dans la fenêtre 20 le nombre de numéros gagnants. Sur la figure 2, on aperçoit précisément trois croix au travers de la feuille translucide 16 et au travers de la fenêtre 20, on a noté le nombre trois. On comprend aisément qu'il suffit de déplacer de proche en proche sur chaque grille la plaquette 10 à la façon d'un curseur pour avoir instantanément le nombre de numéros gagnants dans chaque grille et de noter à chaque fois ce nombre au travers de la fenêtre 20. Il va sans dire qu'un tel processus est très rapide et qu'il permet de décoder un très grand nombre de grilles à la fois rapidement et sans fatigue. En outre, comme la feuille translucide est effaçable,

elle peut être réutilisée à chaque nouveau tirage. Sur la figure 3, on a donné à la plaquette de décodage 100 une forme générale approximativement triangulaire comportant les mêmes éléments essentiels rencontrés sur la plaquette 10 décrite ci-dessus. Le bord 121 de sa partie haute est plus allongé que dans le cas de la plaquette 10, ceci pour faciliter sa coïncidence avec le bord 123 correspondant du volet B et par suite la mise en place de la plaquette dans son ensemble. On notera encore la présence d'un trou 125 destiné à faciliter la manipulation de la plaquette et sa progression grille par grille.

Sur la figure 4, on a représenté un exemple de réalisation d'une pochette de rangement d'une plaquette. Dans la pochette 150 est prévu un compartiment 152 pour le logement d'une plaquette de décodage 200 et un autre compartiment 154 pour y glisser un certain nombre de bulletins de Loto. Enfin, est également prévu un emplacement pour fixer un stylo 156, par exemple un stylo feutre.

Suivant le mode de réalisation représenté à la figure 5, la plaquette de décodage qui peut se déplacer sur les grilles 1 à 8 est équipée latéralement de deux bobines 30, 31 d'une pellicule transparente 16. Les deux bobines sont logées dans un carter 25. La rotation d'une manette non représentée permet après chaque utilisation d'enrouler la p rtie de pellicule utilisée et d'en présenter une nouvelle partie pour l'utilisation suivante. On peut ainsi stocker des informations utiles du point de vue statistique.

Il est bien entendu que les modes de réalisation décrits ci-dessus n'ont aucun caractère limitatif et il est bien évident que de nombreuses modifications et variations pourront y être apportées sans se départir

ni du cadre ni de l'esprit de l'invention.

En particulier, la plaquette de décodage pourra être découpée dans une grande variété de matières, l'essentiel étant qu'elle soit rigide. Quant à la feuille translucide, elle sera obtenue à partir d'une matière plastique ou de tout autre matière analogue qui sera à la fois transparente et permettra l'effaçage complet et rapide du tracé d'un stylo feutre ou analogue.

REVENDICATIONS

1. Dispositif de décodage ou de lecture rapide de grilles de jeux de pronostics comportant comme dans le cas du jeu de Loto, plusieurs cases numérotées dont seulement certaines d'entre elles ont été repérées par un signe tel que des croix faites au crayon à bille ou moyen similaire avant d'avoir connaissance des numéros gagnants, dispositif caractérisé en ce qu'il est constitué essentiellement d'une plaquette de décodage (10) rigide percée d'une fenêtre (14) qui est découpée précisément aux dimensions mêmes d'une grille de jeux pour pouvoir coïncider exactement avec ladite grille, la fenêtre étant pourvue sur toute son ouverture d'une feuille translucide (16) sur laquelle il est possible de dessiner de façon effaçable, par exemple au moyen d'un stylo feutre le contour des cases des numéros gagnants après avoir appliqué la plaquette de décodage (10) sur une grille.

2. Dispositif selon la revendication 1, caractérisé en ce que la plaquette de décodage est munie d'une seconde fenêtre (20) à ouverture libre permettant l'inscription du nombre de numéros gagnants de la grille concernée.

3. Dispositif selon la revendication 2, caractérisé en ce que la seconde fenêtre (20) est découpée juste au-dessous de la grande fenêtre (14) pour correspondre avec une plage du bulletin porteur de la grille qui ne comporte pas d'inscription.

1.2

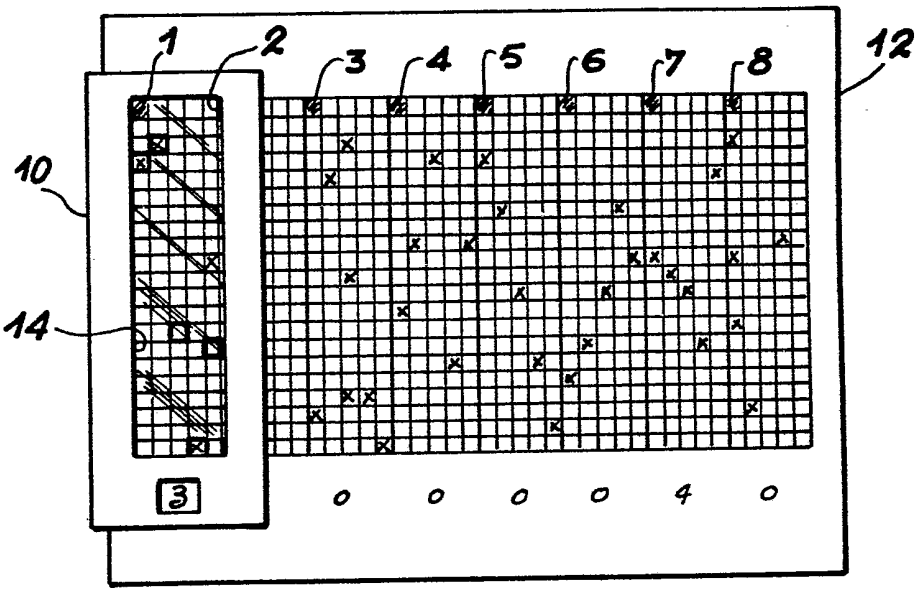


FIG.1

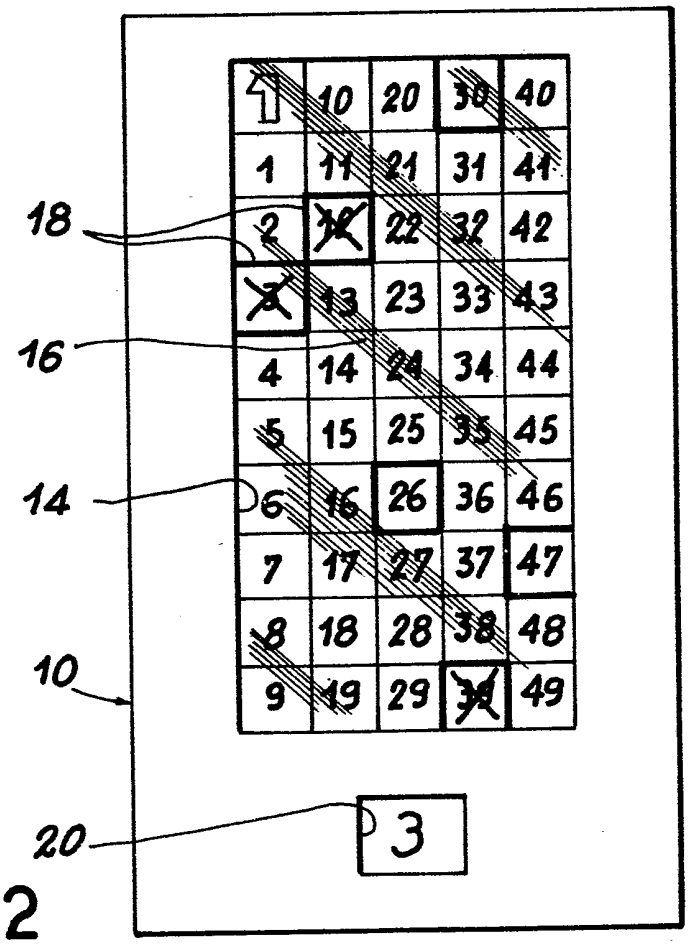


FIG.2

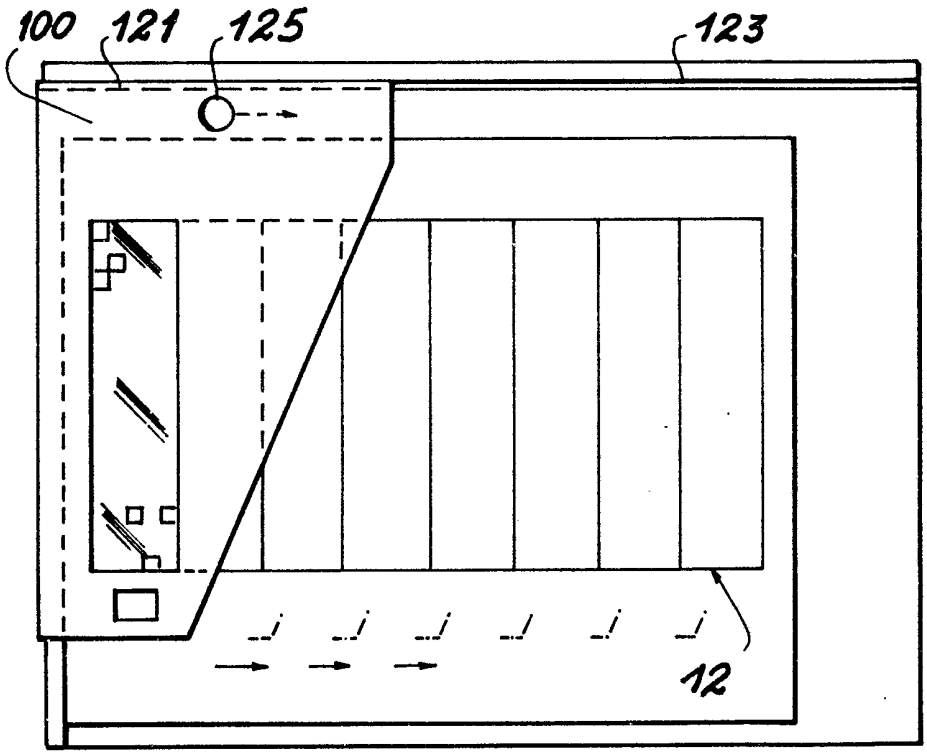


FIG.3

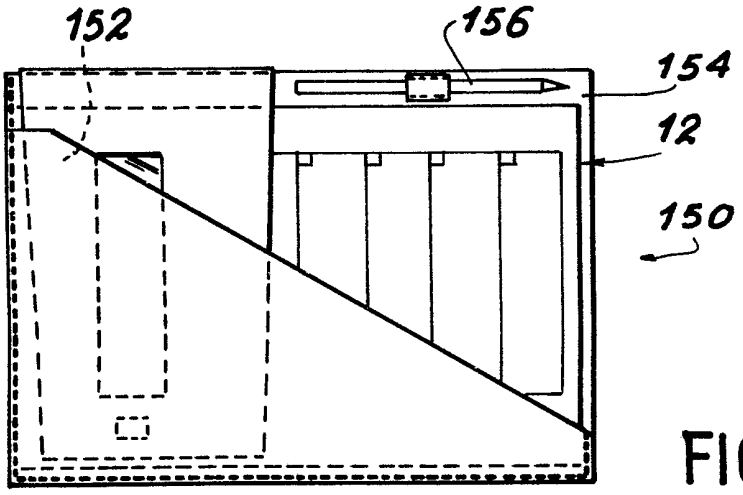


FIG.4

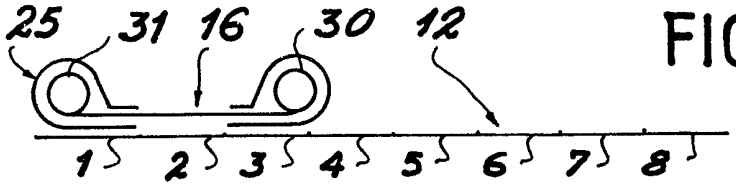


FIG.5