

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 10 月 17 日(2022.10.17)

【公開番号】特開 2021-115096(P2021-115096A)
【公開日】令和 3 年 8 月 10 日(2021.8.10)
【年通号数】公開・登録公報 2021-036
【出願番号】特願 2020-8457(P2020-8457)
【国際特許分類】
A 63 F 7/02(2006.01)
【FI】
A 63 F 7/02 320

10

【手続補正書】
【提出日】令和 4 年 10 月 5 日(2022.10.5)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

判定を行う判定手段と、
前記判定手段による判定に用いられる判定情報を記憶可能な保留記憶手段と、
前記保留記憶手段により記憶される判定情報に基づいて複数の変動パターンの中からいずれかを選択し、該選択した変動パターンで図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と、
遊技者による特定動作を検出して受付ける受付手段と、
遊技者による特定動作の対象となる対象物が画像として表現された摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、
遊技者による特定動作の受け付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において遊技者による特定動作が受け付けされると、受付後表示を表示させる受付状態実行手段と

30

を備え、
前記受付状態として、第 1 受付状態及び第 2 受付状態を含む複数の受付状態が用意されており、
前記第 1 受付状態は、
前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数がいずれの数値であるかにかかわらず、第 1 変動パターンで前記図柄変動が実行開始されると、該図柄変動が実行開始されてから所定時間が経過したときに発生可能であり、

40

前記第 2 受付状態は、
前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が所定数未満の状況にあるときに第 2 変動パターンで前記図柄変動が実行開始されると、該図柄変動が実行開始されてから特定時間が経過したときに発生しうるものであるが、前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数以上の状況にあるときに前記第 2 変動パターンで前記図柄変動が実行開始されたときには、該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間が経過しても発生しないようになっており、

さらに、
前記第 2 受付状態は、
前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数未満の状況にあるときに前記第 2 変動パターンで前記図柄変動が実行開始された場合であっても、該図柄変動が実

50

行開始されてから前記特定時間が経過するよりも前に前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が増加したときには該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間が経過しても発生しないようになっており、

さらに、

前記第 2 受付状態が発生している間に前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が増加したときには、これを契機として当該第 2 受付状態が終了されるようになっており、

—

さらに、

前記第 2 受付状態は、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数未満の状況にあるときに前記第 1 変動パターンで前記図柄変動が実行開始された場合は、該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間とは異なる特別時間が経過したときに発生しうるものであるが、前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数未満の状況にあるときに前記第 1 変動パターンで前記図柄変動が実行開始された場合であっても、該図柄変動が実行開始されてから前記特別時間が経過するよりも前に前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が増加したときには該図柄変動が実行開始されてから前記特別時間が経過しても発生しない

10

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

20

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

このような従来の遊技機では、遊技興趣の低下が懸念される。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【0 0 0 7】

手段 1：判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定に用いられる判定情報を記憶可能な保留記憶手段と、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報に基づいて複数の変動パターンのいずれかを選択し、該選択した変動パターンで図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と、

遊技者による特定動作を検出して受け付ける受付手段と、

遊技者による特定動作の対象となる対象物が画像として表現された摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

遊技者による特定動作の受け付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において遊技者による特定動作が受け付けされると、受付後表示を表示させる受付状態実行手段と

40

を備え、

前記受付状態として、第 1 受付状態及び第 2 受付状態を含む複数の受付状態が用意されており、

前記第 1 受付状態は、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数がいずれの数値であるかにかかわらず、第 1 変動パターンで前記図柄変動が実行開始されると、該図柄変動が実行開始されてから所定時間が経過したときに発生可能であり、

前記第 2 受付状態は、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が所定数未満の状況にあるときに第 2

50

変動パターンで前記図柄変動が実行開始されると、該図柄変動が実行開始されてから特定時間が経過したときに発生しうるものであるが、前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数以上の状況にあるときに前記第 2 変動パターンで前記図柄変動が実行開始されたときには、該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間が経過しても発生しないようになっており、

さらに、

前記第 2 受付状態は、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数未満の状況にあるときに前記第 2 変動パターンで前記図柄変動が実行開始された場合であっても、該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間が経過するよりも前に前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が増加したときには該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間が経過しても発生しないようになっており、

10

さらに、

前記第 2 受付状態が発生している間に前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が増加したときには、これを契機として当該第 2 受付状態が終了されるようになっており

—

さらに、

前記第 2 受付状態は、

前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数未満の状況にあるときに前記第 1 変動パターンで前記図柄変動が実行開始された場合は、該図柄変動が実行開始されてから前記特定時間とは異なる特別時間が経過したときに発生しうるものであるが、前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が前記所定数未満の状況にあるときに前記第 1 変動パターンで前記図柄変動が実行開始された場合であっても、該図柄変動が実行開始されてから前記特別時間が経過するよりも前に前記保留記憶手段により記憶される判定情報の数が増加したときには該図柄変動が実行開始されてから前記特別時間が経過しても発生しない

20

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

30

【補正方法】削除

【補正の内容】

40

50