

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 6 部門第 3 区分
【発行日】令和 6 年 1 月 9 日(2024.1.9)

【公開番号】特開 2022-143416(P2022-143416A)
【公開日】令和 4 年 10 月 3 日(2022.10.3)
【年通号数】公開公報(特許)2022-181
【出願番号】特願 2021-43906(P2021-43906)
【国際特許分類】

G 0 6 T 19/00(2011.01)

10

G 0 6 Q 50/34(2012.01)

【F I】

G 0 6 T 19/00 6 0 0

G 0 6 Q 50/34

【手続補正書】
【提出日】令和 5 年 12 月 25 日(2023.12.25)
【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
【請求項 1】

コンピュータを、

現実世界における所定のレースに関する第 1 情報を受信し、

前記第 1 情報に基づいて、レース場を表すレース場オブジェクトと、前記所定のレースの出場者又は移動体を表す移動オブジェクトと、を含む仮想オブジェクトを生成し、撮像部により撮像された前記コンピュータの周囲の現実画像に前記仮想オブジェクトを重ねさせた重畳画像を表示し、

30

アラート条件が満たされた場合に、アラートを表示する制御手段として機能させ、

前記制御手段は、前記第 1 情報に基づいて、前記レース場オブジェクト上において前記移動オブジェクトを移動させ、前記所定のレースを仮想的に表示し、

前記アラート条件は、現実世界における前記所定のレースにおいてアクシデントが生じたことを示すアクシデント情報を受信すること、及び前記コンピュータのユーザの前記コンピュータを介した行動がアラート基準を満たすことの少なくとも一方を含む、

プログラム。

【請求項 2】

前記制御手段は、前記アクシデントの内容に関する情報及び前記アクシデントによる前記ユーザへの注意喚起情報のうちの少なくとも一方を表示することを含む、

40

請求項 1 に記載のプログラム。

【請求項 3】

前記アクシデントには、前記所定のレースにおける前記出場者又は前記移動体のルール違反が含まれ、

前記制御手段は、前記アクシデントが前記ルール違反である場合、前記所定のレースを仮想的に表示している際に前記ルール違反をした前記出場者又は前記移動体に対応する前記移動オブジェクトの表示を変更する、

請求項 1 又は請求項 2 に記載のプログラム。

【請求項 4】

前記制御手段は、前記所定のレースを仮想的に表示している際に前記ルール違反をした

50

前記出場者又は前記移動体に対応する前記移動オブジェクトを非表示にする、
請求項 3 に記載のプログラム。

【請求項 5】

前記制御手段は、前記所定のレースを仮想的に表示している際に、前記所定のレースにおける前記出場者又は前記移動体の順位を示す順位情報を表示することを含み、

前記アラートは、前記順位情報に関連付けて表示される、

請求項 1 から請求項 4 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 6】

前記第 1 情報として、前記所定のレースの実施中における前記出場者又は前記移動体の位置情報と、前記位置情報に対応する時間情報と、を含み、

前記制御手段は、前記位置情報及び前記時間情報に基づいて、前記レース場オブジェクト上において前記移動オブジェクトを移動させ、現実世界における前記所定のレースの進行と略同時に前記所定のレースを仮想的に表示する、

請求項 1 から請求項 5 のいずれか一項に記載のプログラム。

【請求項 7】

前記所定のレースは、賭博の対象となるレースであり、

前記制御手段は、

前記ユーザによる前記賭博への参加を受け付け、

前記ユーザが前記賭博において使用した使用金額を取得し、

前記アラート基準は、所定の第 1 期間における前記使用金額が所定の第 1 閾値を超える
ことである、

請求項 1 から請求項 6 のいずれか一項に記載のプログラム。

10

20

30

40

50