

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成22年9月2日(2010.9.2)

【公開番号】特開2009-34400(P2009-34400A)

【公開日】平成21年2月19日(2009.2.19)

【年通号数】公開・登録公報2009-007

【出願番号】特願2007-202317(P2007-202317)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成22年7月20日(2010.7.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技領域が主として設けられる遊技板を有する遊技演出ユニットと、

前記遊技演出ユニットに設けられ、少なくとも装飾図柄の変動表示が行われる変動表示領域を有する表示手段と、

遊技者の操作情報を入力可能な操作情報入力手段と、

遊技領域に設けられ、遊技球が入球可能な始動口と、

遊技領域に設けられ、遊技球が入賞困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球が入賞容易な開状態とに変化可能な開閉入賞口と、

前記始動口への遊技球の入球を検出する検出手段と、

前記検出手段により遊技球の入球が検出されることに基づき、少なくとも当たり遊技を実行するか否かの抽選を行う抽選手段、

前記抽選手段による抽選に当選したことに基づいて、前記開閉入賞口を開閉作動させる当たり遊技を実行する当たり遊技実行手段、

変動表示のパターンについての変動パターン情報を記憶する変動パターン情報記憶手段及び

前記抽選手段による抽選結果に基づき、前記変動パターン情報記憶手段に記憶される複数の変動パターン情報の中から一の変動パターン情報を送信する変動パターン情報送信手段、

を少なくとも有する主制御手段と、

前記主制御手段に配線接続され、

前記変動パターン情報送信手段にて送信される変動パターン情報を受信する変動パターン情報受信手段、

前記変動パターン情報受信手段にて受信される変動パターン情報に基づき、前記装飾図柄の変動表示を行うとともに、前記装飾図柄の停止態様によって前記抽選手段による抽選結果を示唆しうる表示制御手段、

前記表示制御手段によって表示制御可能な複数のキャラクタ画像を記憶するキャラクタ画像記憶手段、

前記変動パターン情報受信手段にて変動パターン情報を受信されると、予め定められる入力期間において前記操作情報入力手段を介した操作情報の入力を有効化しうる操作有効

手段、

前記操作有效手段にて有効とされる前記入力期間に入力される操作情報を取得する操作情報取得手段、

前記変動パターン情報受信手段にて特定の変動パターン情報が受信されると、前記装飾図柄の変動表示を部分的に隠すようにして演出用の専用領域が表示されると共に、前記キャラクタ画像記憶手段に記憶される複数のキャラクタ画像のうち、特定のキャラクタ画像が前記装飾図柄の複数の変動表示にまたがって前記専用領域に表示されるキャラクタ期間演出を開始する期間演出開始手段、

前記装飾図柄の変動表示に際し、前記キャラクタ画像記憶手段に記憶されたキャラクタ画像を用いたキャラクタ演出を実行するキャラクタ演出実行手段、

変動パターン情報受信手段にて受信された変動パターン情報に基づいて、前記キャラクタ画像記憶手段に記憶される複数のキャラクタ画像のうち少なくとも一つのキャラクタ画像が前記変動表示領域において表示制御されると共に当該キャラクタ画像が前記装飾図柄の変動表示に対し補助的な態様で表示制御される複数の付加的演出の中から一の付加的演出を前記キャラクタ演出として決定しうる付加的演出決定手段、及び

前記期間演出開始手段にて前記キャラクタ期間演出が開始された後、前記変動パターン情報受信手段にて変動パターン情報が受信されると、当該変動パターン情報及び前記操作情報取得手段にて取得される前記操作情報に基づき、前記特定のキャラクタ画像が前記専用領域内において表示制御される複数の特殊演出の中から一の特殊演出を前記キャラクタ演出として決定しうる特殊演出決定手段、

を少なくとも有する副制御手段と

を備え、

前記特殊演出決定手段は、前記入力期間において前記操作情報入力手段の操作に係る迷惑行為が検出されると、当該迷惑行為を抑制しうる特殊演出を決定する抑制特殊演出決定手段を有する

ことを特徴とする遊技機。

#### 【請求項2】

前記迷惑行為を検出する迷惑行為検出手段を有する

請求項1に記載の遊技機。

#### 【請求項3】

前記迷惑行為検出手段は、前記入力期間において、予め定められた数を上回る前記操作情報が入力されたか否かを検出する

請求項2に記載の遊技機。

#### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

#### 【0006】

本発明の遊技機は、遊技領域が主として設けられる遊技板を有する遊技演出ユニットと、前記遊技演出ユニットに設けられ、少なくとも装飾図柄の変動表示が行われる変動表示領域を有する表示手段と、遊技者の操作情報を入力可能な操作情報入力手段と、遊技領域に設けられ、遊技球が入球可能な始動口と、遊技領域に設けられ、遊技球が入賞困難な閉状態と当該閉状態よりも遊技球が入賞容易な開状態とに変化可能な開閉入賞口と、前記始動口への遊技球の入球を検出する検出手段と、前記検出手段により遊技球の入球が検出されることに基づき、少なくとも当たり遊技を実行するか否かの抽選を行う抽選手段、前記抽選手段による抽選に当選したことにに基づいて、前記開閉入賞口を開閉作動させる当たり遊技を実行する当たり遊技実行手段、変動表示のパターンについての変動パターン情報を記憶する変動パターン情報記憶手段、及び、前記抽選手段による抽選結果に基づき、前記変動パターン情報記憶手段に記憶される複数の変動パターン情報の中から一の変動パター

ン情報を送信する変動パターン情報送信手段、を少なくとも有する主制御手段と、前記主制御手段に配線接続され、前記変動パターン情報送信手段にて送信される変動パターン情報を受信する変動パターン情報受信手段、前記変動パターン情報受信手段にて受信される変動パターン情報に基づき、前記装飾図柄の変動表示を行うとともに、前記装飾図柄の停止態様によって前記抽選手段による抽選結果を示唆しうる表示制御手段、前記表示制御手段によって表示制御可能な複数のキャラクタ画像を記憶するキャラクタ画像記憶手段、前記変動パターン情報受信手段にて変動パターン情報が受信されると、予め定められる入力期間において前記操作情報入力手段を介した操作情報の入力を有効化しうる操作有効手段、前記操作有効手段にて有効とされる前記入力期間に入力される操作情報を取得する操作情報取得手段、前記変動パターン情報受信手段にて特定の変動パターン情報が受信されると、前記装飾図柄の変動表示を部分的に隠すようにして演出用の専用領域が表示されると共に、前記キャラクタ画像記憶手段に記憶される複数のキャラクタ画像のうち、特定のキャラクタ画像が前記装飾図柄の複数の変動表示にまたがって前記専用領域に表示されるキャラクタ期間演出を開始する期間演出開始手段、前記装飾図柄の変動表示に際し、前記キャラクタ画像記憶手段に記憶されたキャラクタ画像を用いたキャラクタ演出を実行するキャラクタ演出実行手段、変動パターン情報受信手段にて受信された変動パターン情報に基づいて、前記キャラクタ画像記憶手段に記憶される複数のキャラクタ画像のうち少なくとも一つのキャラクタ画像が前記変動表示領域において表示制御されると共に当該キャラクタ画像が前記装飾図柄の変動表示に対し補助的な態様で表示制御される複数の付加的演出の中から一の付加的演出を前記キャラクタ演出として決定しうる付加的演出決定手段、及び、前記期間演出開始手段にて前記キャラクタ期間演出が開始された後、前記変動パターン情報受信手段にて変動パターン情報が受信されると、当該変動パターン情報及び前記操作情報取得手段にて取得される前記操作情報に基づき、前記特定のキャラクタ画像が前記専用領域内において表示制御される複数の特殊演出の中から一の特殊演出を前記キャラクタ演出として決定しうる特殊演出決定手段、を少なくとも有する副制御手段とを備え、前記特殊演出決定手段は、前記入力期間において前記操作情報入力手段の操作に係る迷惑行為が検出されると、当該迷惑行為を抑制しうる特殊演出を決定する抑制特殊演出決定手段を有することを特徴とする。