

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成30年6月21日(2018.6.21)

【公開番号】特開2017-42403(P2017-42403A)
 【公開日】平成29年3月2日(2017.3.2)
 【年通号数】公開・登録公報2017-009
 【出願番号】特願2015-167661(P2015-167661)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

A 6 3 F 7/02 3 1 7

【手続補正書】
 【提出日】平成30年4月24日(2018.4.24)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 1
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 1】

本発明は、所定の始動条件の成立に伴い遊技を実行し、遊技者に特定の遊技価値を付与する制御手段を備えた遊技機に関する。

【手続補正 2】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 2
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 2】

遊技機に関し、始動条件の成立に伴い液晶表示器等からなる演出表示装置において所定のゲームを行い、そのゲームの結果に関連されて遊技者に遊技価値を付与する遊技機が提案されている（例えば、特許文献 1 参照）。

【手続補正 3】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 3
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 3】

そして、遊技制御装置には、遊技制御を司る遊技用マイコンを備え、該遊技用マイコンには入力ポートを接続し、遊技球の通過を検出する検出スイッチからの検出信号を入力ポートを介して遊技用マイコンへ送信するように構成されている。

【手続補正 4】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 4
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0 0 0 4】

【特許文献 1】特開 2 0 0 2 - 2 6 3 2 9 1 号公報
 【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0005
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0005】

しかしながら、遊技機の開発中においては、検出スイッチ等の数が変更になる場合がある。

【手続補正6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0006
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0006】

そこで、本発明は、上記の事情に鑑みてなされたものであり、その目的は、開発中の検出スイッチ等の変更に対応し易い遊技機を提供しようとするものである。

【手続補正7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0007
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0007】

本発明は、上記目的を達成するために提案されたものであり、請求項1に記載のものは、所定の始動条件の成立に伴い遊技を実行し、遊技者に特定の遊技価値を付与する制御手段を備えた遊技機において、

前記制御手段は、

遊技を統括的に制御する演算処理手段と、

所定の事象を検出可能な複数の検出手段と、

前記複数の検出手段の検出結果を前記演算処理手段に伝達することが可能な入力伝達手段と、を備えたことを特徴とする遊技機である。

【手続補正8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0008
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正9】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0009
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正10】

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0010
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0010】

本発明によれば、遊技機の開発中の検出スイッチ等の変更に対応し易い。

【手続補正11】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0282
【補正方法】変更

【補正の内容】

【0282】

すなわち、遊技制御装置（制御手段）370において、遊技用マイコン376が、遊技を統括的に制御する演算処理手段を構成する。また、第1始動入賞口347に入賞した遊技球を検出する始動口1スイッチ、および、第2始動入賞口348に入賞した遊技球を検出する始動口2スイッチ（いずれも図示せず）が、始動条件を成立させる起因となる事象を検出する検出手段を構成する。また、スイッチ入力回路379と入力ポート377とを接続する配線と、入力ポート377と、入力ポート377と遊技用マイコン376とを接続する配線と、遊技用マイコン376が備える入力端子（入力ポート377からの信号が入力される端子）とが、検出手段での検出結果を演算処理手段に伝達するための入力伝達手段を構成する。

【手続補正12】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の始動条件の成立に伴い遊技を実行し、遊技者に特定の遊技価値を付与する制御手段を備えた遊技機において、

前記制御手段は、

遊技を統括的に制御する演算処理手段と、

所定の事象を検出可能な複数の検出手段と、

前記複数の検出手段の検出結果を前記演算処理手段に伝達することが可能な入力伝達手段と、を備えたことを特徴とする遊技機。