

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2024 年 4 月 18 日 (18.04.2024)



(10) 国际公布号
WO 2024/078486 A1

(51) 国际专利分类号:
G06F 9/451 (2018.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2023/123752

(22) 国际申请日: 2023 年 10 月 10 日 (10.10.2023)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:
202211234035.2 2022年10月10日 (10.10.2022) CN

(71) 申请人: 北京字跳网络技术有限公司
(**BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.**) [CN/CN]; 中国北京市海淀区紫金数码园
4号楼2层0207, Beijing 100190 (CN)。

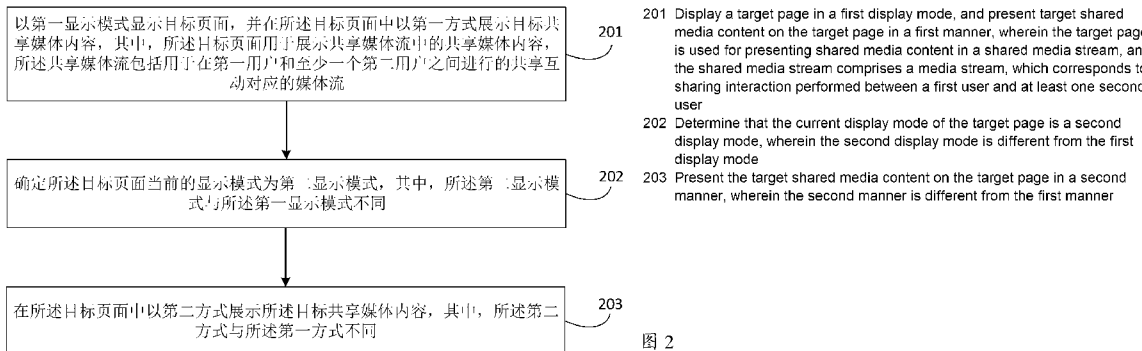
(72) 发明人: 周子君 (**ZHOU, Zijun**); 中国北京市朝阳区七圣中街 12 号院融中心 B1 小邮局, Beijing 100028 (CN)。

(74) 代理人: 北京品源专利代理有限公司 (**BEYOND ATTORNEYS AT LAW**); 中国北京市海淀区莲花池东路39号西金大厦6层, Beijing 100036 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD,

(54) **Title:** CONTENT PRESENTATION METHOD AND APPARATUS, AND DEVICE AND STORAGE MEDIUM

(54) 发明名称: 内容展示方法、装置、设备及存储介质



(57) **Abstract:** A content presentation method and apparatus, and a device and a storage medium. The content presentation method comprises: displaying a target page in a first display mode, and presenting target shared media content on the target page in a first manner, wherein the target page is used for presenting shared media content in a shared media stream, and the shared media stream comprises a media stream, which corresponds to sharing interaction performed between a first user and at least one second user (201); determining that the current display mode of the target page is a second display mode, wherein the second display mode is different from the first display mode (202); and presenting the target shared media content on the target page in a second manner, wherein the second manner is different from the first manner (203).

(57) **摘要:** 内容展示方法、装置、设备及存储介质。该内容展示方法包括: 以第一显示模式显示目标页面, 并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容, 其中, 所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容, 所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流(201); 确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式, 其中, 所述第二显示模式与所述第一显示模式不同(202); 在所述目标页面中以第二方式展示目标共享媒体内容, 其中, 所述第二方式与所述第一方式不同(203)。



SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ,
UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

- (84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区
保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ,
NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚
(AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE,
BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR,
HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO,
PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF,
CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN,
TD, TG)。

本国际公布:

- 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

内容展示方法、装置、设备及存储介质

本申请要求在2022年10月10日提交中国专利局、申请号为202211234035.2的中国专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开涉及计算机技术领域，例如涉及内容展示方法、装置、设备及存储介质。

背景技术

随着互联网技术和终端技术的快速发展，用户之间的交互越来越便利，多个用户之间可以共享同一媒体流内容，从而实现基于共享媒体流的共享互动。

发明内容

本公开提供了内容展示方法、装置、存储介质及设备，可以优化共享媒体内容的展示方案。

第一方面，本公开提供了内容展示方法，包括：

以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；

确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；

在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

第二方面，本公开还提供了内容展示装置，包括：

第一展示模块，设置为以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；

显示模式确定模块，设置为确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；

第二展示模块，设置为在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

第三方面，本公开还提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现上述的内容展示方法。

第四方面，本公开还提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行上述的内容展示方法。

第五方面，本公开还提供了一种计算机程序产品，包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，所述计算机程序包含用于执行上述的内容展示方法的程序代码。

附图说明

图 1 为本公开实施例提供的一种内容展示方法所适用的应用场景的场景架构图；

图 2 为本公开实施例所提供的一种内容展示方法的流程示意图；

图 3 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图；

图 4 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图；

图 5 为本公开实施例所提供的又一种界面交互示意图；

图 6 为本公开实施例所提供的再一种界面交互示意图；

图 7 为本公开实施例所提供的再一种界面交互示意图；

图 8 为本公开实施例所提供的又一种内容展示方法的流程示意图；

图 9 为本公开实施例所提供的再一种界面交互示意图；

图 10 为本公开实施例所提供的一种内容展示装置的结构示意图；

图 11 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。

具体实施方式

下面将参照附图描述本公开的实施例。虽然附图中显示了一些实施例，然而本公开可以通过多种形式来实现，提供这些实施例是为了理解本公开。本公开的附图及实施例仅用于示例性作用。

本公开的方法实施方式中记载的多个步骤可以按照不同的顺序执行，和/或并行执行。此外，方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括，即“包括”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”；术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”；术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分，并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的，本领域技术人员应当理解，除非在上下文另有明确指出，否则应该理解为“一个或多个”。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的，而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

在使用本公开实施例公开的技术方案之前，均应当依据相关法律法规通过恰当的方式对本公开所涉及个人信息类型、使用范围、使用场景等告知用户并获得用户的授权。

例如，在响应于接收到用户的主动请求时，向用户发送提示信息，以明确地提示用户，其请求执行的操作将需要获取和使用到用户的个人信息。从而，使得用户可以根据提示信息来自主地选择是否向执行本公开技术方案的操作的电子设备、应用程序、服务器或存储介质等软件或硬件提供个人信息。

作为一种实现方式，响应于接收到用户的主动请求，向用户发送提示信息的方式例如可以是弹窗的方式，弹窗中可以以文字的方式呈现提示信息。此外，弹窗中还可以承载供用户选择“同意”或者“不同意”向电子设备提供个人信息的选择控件。

上述通知和获取用户授权过程仅是示意性的，不对本公开的实现方式构成限定，其它满足相关法律法规的方式也可应用于本公开的实现方式中。

本技术方案所涉及的数据（包括数据本身、数据的获取或使用）应当遵循相应法律法规及相关规定的要求。

图 1 为本公开实施例所提供的一种内容展示方法所适用的应用场景的场景架构图。参考图 1，该应用场景中可以包括服务器 100、第一电子设备 101 和第二电子设备 102。电子设备的数量可以更多，对电子设备的数量不做限定，图 1 仅作为示意性说明。多个电子设备与服务器建立通信连接，实现信息交互。所

述电子设备可以为手机、智能手表、平板电脑以及个人数字助理等移动设备；也可为台式计算机等其他设备。使用电子设备的用户之间可以通过电子设备上安装的预设应用程序进行实时通话、内容共享以及消息交互等，内容共享可包括媒体流共享（以下简称共享互动）。其中，服务器可以为预设应用程序提供支持。示例性的，多个用户进行共享互动时，每个用户可对共享媒体流进行控制，例如切换视频等。本公开实施例中，对预设应用程序的类型不做限定，例如可以是视频类应用程序、直播类应用程序或资讯类应用程序等，还可以是其他类型的应用程序。

图 2 为本公开实施例所提供的一种内容展示方法的流程示意图，本公开实施例适用于内容展示的情形，该方法可以由内容展示装置来执行，该装置可以通过软件和/或硬件的形式实现，例如，通过电子设备来实现，该电子设备可以是参与共享互动的任意用户所使用的电子设备。

如图 2 所示，所述方法包括：

步骤 201、以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流。

本公开实施例中，可以支持两个或更多用户进行实时的媒体流共享，第一用户为当前使用预设应用程序的用户，也即本端用户，可理解为该预设应用程序中当前处于登录状态的账号为第一用户的账号，第二用户可以为与第一用户共同参与同一媒体流共享的用户，也即对端用户，第二用户的数量可以是一个或多个，对第二用户的数量不做限定。目标页面可以为预设应用程序中的用于展示共享媒体流中的共享媒体内容的页面。对于参与共享互动的每个用户来说，能够通过自己使用的电子设备来观看共享媒体流。其中，对共享媒体流的来源不做限定，共享媒体流中包含的共享媒体内容可以包括图像、图文、或视频等。

本公开实施例中，目标页面可以具备多种显示模式，显示模式可以根据页面形态来进行划分，例如可包括横屏显示模式、竖屏显示模式或悬浮显示模式等。示例性的，横屏显示模式可以为横向的最大化显示模式，在该模式下，目标页面可以占满预设应用程序的显示界面，若预设应用程序在电子设备中处于全屏运行状态，则目标页面可以占满电子设备的屏幕。其中，目标页面处于横屏显示模式时，目标页面的宽大于目标页面的高。显示模式还可以根据目标页面所展示的共享媒体内容的类型进行划分。例如针对图像内容，可以包括单张显示模式和多张显示模式；针对图文内容，可以包括图文混排模式和图文分离模式；针对视频内容，如直播流，可以包括弹幕显示模式和无弹幕显示模式等。

显示模式还可以根据多种因素进行划分，如结合页面形态和共享媒体内容的类型，以直播流为例，可以包括横屏弹幕显示模式、竖屏弹幕显示模式、横屏无弹幕显示模式以及竖屏无弹幕显示模式等等。

示例性的，对于参与同一共享互动的不同用户来说，本端显示的目标页面的显示模式可以是相互独立的，也即本端显示的目标页面的显示模式可以与其他用户侧显示的目标页面的显示模式相同或不同。例如，第一用户侧的目标页面的显示模式为横屏显示模式；一个第二用户侧的目标页面的显示模式可为竖屏显示模式，也可为横屏显示模式。

本公开实施例中，目标页面在处于不同的显示模式时，展示共享媒体内容的方式可以不同，不同可以体现于如画面方向，字体大小，以及是否展示共享媒体内容的关联信息、关联控件或关联显示区域等。

示例性的，第一显示模式可以为目标页面当前的显示模式，可以是上述任意一种显示模式，第一方式可以为第一显示模式对应的展示方式。目标共享媒体内容可为目标页面中当前需要展示的任意的共享媒体内容。

步骤 202、确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同。

示例性的，目标页面的显示模式可以支持切换，可以以预设频率或实时对显示模式进行检测，或检测显示模式的切换事件，进而确定目标页面当前的显示模式。假设确定所述目标页面当前的显示模式为与第一显示模式不同的第二显示模式，则可确定目标页面当前的显示模式发生了变化。

步骤 203、在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

示例性的，在确定目标页面当前的显示模式从第一显示模式变更为第二显示模式后，需要对目标共享媒体内容的展示方式也进行相应的变更，在目标页面中从以第一方式展示目标共享媒体内容变更为以不同于第一方式的第二方式展示目标共享媒体内容。

示例性的，以第一显示模式为竖屏显示模式为例，第一方式为竖向方式，第二显示模式为横屏显示模式，第二方式为横向方式。

示例性的，竖向方式可以为目标共享媒体内容中的画面的高度方向与处于竖屏显示模式的目标页面的高度方向一致；横向方式可以为目标共享媒体内容中的画面的宽度方向与处于横屏显示模式的目标页面的宽度方向一致。

图 3 为本公开实施例所提供的一种界面交互示意图，目标页面 301 当前的显示模式为竖屏显示模式，目标页面 301 的宽度小于高度，在目标页面 301 中，

以竖向方式展示共享媒体流中的目标共享媒体内容，如图中的风景视频，画面的高度方向与目标页面 301 的高度方向一致，如图中的竖直方向。随后，目标页面 301 的显示方式变更为横屏显示模式，如图 3，目标页面 302 为变更后的当前的显示模式为横屏显示模式的目标页面，目标页面 302 的宽度大于高度，在目标页面 302 中，以横向方式展示共享媒体流中的目标共享媒体内容，如图中的风景视频，画面的宽度方向与目标页面 302 的宽度方向一致，如图中的水平方向。在横屏显示模式的目标页面中，还可以显示与共享互动相关的内容，如第一用户和第二用户的用户标识，如图 3 中的用户头像，还可以包括如左下角的共享邀请控件，以及右下角的表情控件、音量调节控件以及麦克风控件等。

本公开实施例的内容展示方法，以第一显示模式显示目标页面，并在目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流，确定目标页面当前的显示模式为第二显示模式，在目标页面中以第二方式展示目标共享媒体内容。通过采用上述技术方案，第一用户在与第二用户进行基于共享媒体流的共享互动的过程中，用于展示共享媒体内容的目标页面具备显示模式切换的能力，进而使得第一用户可以观看到不同方式进行展示的共享媒体内容，丰富共享媒体内容的展示形式。

在一些实施例中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在确定所述目标页面当前的显示模式为横屏显示模式之前，还包括：响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式。这样设置的好处在于，可以实现第一显示模式到横屏显示模式的切换。

第一显示模式可以包括除横屏显示模式之外的模式，如竖屏显示模式或悬浮显示模式等。

示例性的，目标页面的横屏显示模式可以在第一用户的操作下触发，例如，显示横屏显示模式对应的横屏切换控件，响应于第一用户针对横屏切换控件输入的第一触发操作，将目标页面当前的显示模式从第一显示模式切换为横屏显示模式；目标页面的横屏显示模式也可以在检测到满足预设横屏显示条件的情况下自动触发，例如，预设应用程序中可以提供自动翻转功能，在第一用户开启该自动翻转功能后，检测到满足预设横屏显示条件的情况下，触发目标页面进入横屏显示模式。其中，预设横屏显示条件，例如可以是检测到第一用户横向握持电子设备。其中，第一触发操作例如可以是点击操作或长按操作等。

在一些实施例中，在将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式之后，还可包括：响应于第一显示模式被触发，将所述目

标页面当前的显示模式从横向显示模式切换为第一显示模式。示例性的，在处于横向显示模式的目标页面中显示返回控件，用户点击返回控件后，可以切换回第一显示模式。

在一些实施例中，所述响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式，包括：若所述目标共享媒体内容为预设类型的媒体内容，则显示所述横屏显示模式对应的横屏切换控件，其中，所述预设类型的媒体内容支持横屏展示；响应于所述第一用户针对所述横屏切换控件输入的第一触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式。这样设置的好处在于，可以在当前展示的共享媒体内容支持横屏展示的情况下，自动显示横屏切换控件，方便用户快速实现横向显示模式的切换。

预设类型的媒体内容可包括横向媒体内容，横向媒体内容可以为所包含的画面的显示宽度大于显示高度的媒体内容，竖向媒体内容可以为所包含的画面的显示宽度小于显示高度的媒体内容。预设类型的媒体内容还可包括支持切换至横向媒体内容的媒体内容，其中，切换方式可包括调整画面的显示比例等。共享媒体内容的发布者在发布时，可以发布横向版本和竖向版本的主题相同的媒体内容，使得服务端可以根据实际的显示模式获取相应版本的媒体内容进行显示。横屏切换控件例如可以是“全屏播放”按钮或“横屏播放”按钮等。第一触发操作例如可以是点击等操作。

图 4 为本公开实施例所提供的另一种界面交互示意图，如图 4 所示，假设第一显示模式包括竖屏显示模式，处于竖屏显示模式的目标页面 401 正在播放竖向媒体内容（如图中的小丑视频），假设该小丑视频不支持横屏播放，则可以不显示横屏切换控件，而当播放到横向媒体内容（如图中的风景视频）时，该风景视频支持横屏播放，则可以显示横屏切换控件 402。当第一用户点击横屏切换控件 402 后，将处于竖屏显示模式的目标页面 401 切换为横屏显示模式的目标页面 403，并在横屏显示模式的目标页面 403 中以横向方式展示风景视频。

在一些实施例中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以横向方式展示目标共享媒体内容之后，还包括：响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式；在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。这样设置的好处在于，可以灵活地实现横屏显示模式到悬浮显示模式的切换。

示例性的，悬浮控件可为视图元素，悬浮控件的属性，如形状、颜色、透明度以及显示位置等，可根据实际需求设置，例如悬浮控件可以是悬浮框形态

的控件。横向悬浮控件，可以为控件宽度大于控件高度的悬浮控件。横向悬浮控件的至少一条边框或至少两条边框与预设应用程序的界面边界重合。例如横向悬浮控件的三条边框与预设应用程序的界面边界重合。触发悬浮显示模式的方式可以是触发悬浮切换控件。

在所述响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式之后，还可包括：显示预设页面。横向悬浮控件的尺寸小于预设应用程序的界面尺寸，可以在预设应用程序中显示预设页面，并在预设页面上层显示横向悬浮控件。其中，预设页面可以是目标页面以外的任意页面，如消息页面、视频通话页面或个人媒体流页面，其中个人媒体流页面可以用于展示第一用户对应的媒体流，第一用户对应的媒体流可以为向第一用户推送的媒体流。

在一些实施例中，在所述响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式之后，还包括：以竖屏显示模式显示预设页面。这样设置的好处在于，满足用户查看预设页面时的竖向查看需求。

图 5 为本公开实施例所提供的又一种界面交互示意图，目标页面 501 当前处于横屏显示模式，第一用户点击悬浮切换按钮 502 后，目标页面 501 切换为悬浮显示模式，得到以横向悬浮控件形式进行显示的目标页面 503，并以横向方式继续展示风景视频。并且，在预设应用程序中显示预设页面 504，预设页面 504 可以是第一用户对应的个人媒体流页面。

在一些实施例中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以横向方式展示目标共享媒体内容之后，还包括：响应于所述第一用户针对所述共享互动对应的会话交互控件输入的第二触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式；显示所述共享互动对应的会话交互页面；在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，继续展示所述目标共享媒体内容。这样设置的好处在于，在横屏显示模式下，兼顾共享互动中的会话互动需求。

会话交互页面可以包括会话信息查看页面，还可以包括会话信息输入页面等，在会话信息输入页面中可以显示输入控件，如输入面板或虚拟键盘等。第二触发操作例如可以是点击操作或长按操作等。

在一些实施例中，所述显示所述共享互动对应的会话交互页面，包括：以竖屏显示模式显示所述共享互动对应的会话交互页面；其中，所述在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，继续展示所述目标共享媒体内容，包括：在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以横向方式继续展示所述

目标共享媒体内容。这样设置的好处在于，满足用户进行会话交互时的竖向页面查看需求。

在一些实施例中，在所述显示所述共享互动对应的会话交互页面之后，还包括：基于所述会话交互页面接收所述第一用户输入的第一会话信息。这样设置的好处在于，可以满足用户的会话信息输入需求。

图 6 为本公开实施例所提供的再一种界面交互示意图，目标页面 601 当前处于横屏显示模式，第一用户点击会话交互控件 602 后，目标页面 601 切换为悬浮显示模式，得到以横向悬浮控件形式进行显示的目标页面 603，并以横向方式继续展示风景视频。并且，在预设应用程序中显示会话交互页面 604，第一用户可以查看自己与第二用户在共享互动中的会话信息记录，若第一用户想要发送会话信息，可以触发会话输入控件 605，弹出输入面板进行输入。

也可在显示会话交互页面后，自动显示输入控件，方便第一用户输入会话消息。

在一些实施例中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，还包括：响应于所述第一用户输入的预设操作，在所述目标页面实现第一预设功能，其中，所述预设操作用于在所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下实现第二预设功能。这样设置的好处在于，对横屏显示模式和竖屏显示模式进行差异化处理，使得同样的预设操作在不同的显示模式下可以实现不同的预设功能。

示例性的，当目标页面中显示有第二用户的用户标识时，预设操作可以是用户标识的触发操作，在竖屏显示模式下，预设操作可以实现向所触发的用户标识对应的第二用户发送会话消息，在横屏显示模式下，预设操作可以实现切换至所触发的用户标识对应的第二用户的视频通话画面。

在一些实施例中，所述响应于所述第一用户输入的预设操作，在所述目标页面实现第一预设功能，包括：响应于所述第一用户输入的预设切换操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为竖屏显示模式，其中，所述预设切换操作用于在所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下，切换所述目标页面中展示的共享媒体内容。这样设置的好处在于，在横屏显示模式下输入竖屏显示模式下的预设切换操作时，先切换至竖屏显示模式，而不是直接切换共享媒体内容，避免横屏显示模式下的误操作。

示例性的，竖屏显示模式下，可以通过滑动操作来进行共享媒体内容的切换，如向上滑动切换至下一个共享媒体内容，向下滑动切换至上一个共享媒体

内容。横屏显示模式下，当第一用户输入滑动操作时，可以将目标页面切换至竖屏显示模式。

在一些实施例中，所述目标共享媒体内容包括直播间中的直播流，所述第二显示模式包括弹幕显示模式；其中，在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，包括：在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域。这样设置的好处在于，在进行直播流共享时，可以显示弹幕信息区域，使得参与共享互动的用户能够查看更加全面的直播间相关信息

示例性的，弹幕显示模式例如可包括竖屏弹幕显示模式和横屏弹幕显示模式。弹幕信息区域可以为用于展示弹幕信息的区域。弹幕信息可以为直播间中的观众用户发布的实时消息，也可称为评论信息或发言信息等。第一显示模式为横屏无弹幕显示模式的情况下，第二显示模式为横屏弹幕显示模式；第一显示模式为竖屏无弹幕显示模式的情况下，第二显示模式为竖屏弹幕显示模式。

在一些实施例中，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：接收所述第一用户输入的第一目标消息，其中，所述第一目标消息包括供所述共享互动的参与用户查看的会话消息；和/或，接收所述第一用户输入的第二目标消息，其中，所述第二目标消息包括供所述直播间中的观众查看的弹幕信息。这样设置的好处在于，可以允许第一用户输入供不同类型的用户进行查看的消息。

共享互动的参与用户包括第一用户和第二用户；直播间中的观众包括第一用户、第二用户、以及直播间中的未参与所述共享互动的观众用户。

第一用户可以采用不同的输入方式来输入第一目标消息和第二目标消息，以便明确即将发送的目标消息的可查看用户。不同的输入方式的区分例如可以体现于输入入口的不同、或确认发送的发送控件的不同等。

在一些实施例中，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：响应于所述第一用户输入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示。这样设置的好处在于，用户可以根据自己的实际需求选择是否隐藏弹幕信息区域，若需要隐藏弹幕信息区域，可输入弹幕隐藏操作，提升直播观看的沉浸感。

在一些实施例中，所述响应于所述第一用户输入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示，包括：响应于所述第一用户针对所述目标页面中的预设区域输入的第三触发操作，取消所述弹幕信息区域的展示，其中，所述预设区域与所述弹幕信息区域不存在交集。这样设置的好处在于，提高弹幕区域隐

藏的便捷性。其中，第三触发操作例如可以是点击操作或长按操作等。

图 7 为本公开实施例所提供的再一种界面交互示意图，目标页面 701 当前处于竖屏显示模式，正在展示直播间中的直播流，在展示直播流的同时，还显示弹幕信息区域 702。假设第一用户点击弹幕信息区域 702 之外的预设区域后，取消弹幕信息区域的展示。

在一些实施例中，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：响应于所述第一用户针对弹幕发布控件输入的第四触发操作，在所述目标页面中显示预设输入控件；基于所述预设输入控件接收所述第一用户输入的第一弹幕信息。这样设置的好处在于，在支持查看弹幕信息的基础上，支持弹幕信息发布功能，提升共享直播流互动效果。

示例性的，弹幕发布控件可以是如“发弹幕”按钮等，第四触发操作例如可以是点击操作或长按操作等，用户可以通过点击弹幕发布控件来触发显示预设输入控件，预设输入控件例如可以是输入面板或虚拟键盘等，通过预设输入控件来输入自己想要发表的弹幕内容。

在所述目标页面中显示预设输入控件，包括：将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为竖屏显示模式，并在处于竖屏显示模式的目标页面中显示预设输入控件。

在一些实施例中，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：响应于接收到所述第二用户发布的第二弹幕信息，在所述弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第二弹幕信息，其中，所述弹幕信息区域中的第三弹幕信息以第二预设显示方式进行显示，所述第三弹幕信息由所述直播间中未参与所述共享互动的第三用户发布，所述第一预设显示方式与所述第二预设显示方式不同。这样设置的好处在于，可以对直播间普通观众发布的弹幕和参与共享互动的用户发布的弹幕进行差异化显示，使得第一用户可以快速找到第二用户发布的弹幕信息，提升直播共享互动效果。

示例性的，对所述第一预设显示方式与所述第二预设显示方式之间的差异不做限定，例如可包括显示位置不同、显示尺寸不同、显示样式不同等，样式不同例如可以包括用户标识不同、弹幕信息字体或颜色不同等。

在一些实施例中，还包括：响应于第一弹幕信息的发布操作，在所述弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第一弹幕信息。这样，第一用户发布的弹幕信息的显示方式也可以与普通观众发布的弹幕信息的显示方式不同。

在所述弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第一弹幕信息，包括：将所述目标页面当前的显示模式从所述竖屏显示模式切换为横屏显示模式，并在处于横屏显示模式的目标页面中的弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第一弹幕信息。

在一些实施例中，还包括：响应于接收到所述第二用户发送的基于所述共享互动的第二会话信息，在所述目标页面中的所述第二用户对应的用户标识的目标关联区域，显示所述第二会话信息，其中，所述目标关联区域与所述弹幕信息区域不同。这样设置的好处在于，将第二用户发送的会话信息显示在弹幕信息区域之外的与第二用户的用户标识关联的区域中，使得第一用户可以有效区分第二用户发布的弹幕信息和会话信息。

在一些实施例中，还包括：响应于第一会话信息的发送操作，在所述目标页面中的所述第一用户对应的用户标识的目标关联区域，显示所述第一会话信息。

图 8 为本公开实施例所提供的又一种内容展示方法的流程示意图。本公开实施例以上述实施例中的方案为基础进行说明，该方法包括如下步骤：

步骤 801、以竖屏显示模式显示目标页面，并在目标页面中以竖向方式展示目标共享媒体内容。

竖屏显示模式为第一显示模式，竖向方式为第一方式。

步骤 802、若当前展示的目标共享媒体内容为支持横屏展示的直播间中的直播流，则展示直播流对应的弹幕信息区域，以及显示横屏显示模式对应的横屏切换控件。

示例性的，图 9 为本公开实施例所提供的再一种界面交互示意图，如图 9 所示，在处于竖屏显示模式的目标页面 901 中展示直播流，并展示直播流对应的弹幕信息区域 902，若该直播流支持横屏展示，则显示横屏显示模式对应的横屏切换控件 903。此外，还可在目标页面中显示参与共享互动的用户的用户标识，如第一用户和第二用户的头像。

步骤 803、响应于第一用户针对横屏切换控件输入的触发操作，将目标页面当前的显示模式从预设显示模式切换为横屏显示模式。

如图 9 所示，当第一用户点击横屏切换控件 903 后，目标页面切换至横屏显示模式。

步骤 804、确定目标页面当前的显示模式为横屏显示模式，在目标页面中以横向方式展示直播流。

横屏显示模式为第二显示模式，横向方式为第二方式。

如图 9 所示，在确定目标页面已切换至当前的横屏显示模式，则在目标页面中以横向方式展示直播流，并继续在目标页面中显示弹幕信息区域。

步骤 805、响应于第一用户针对弹幕发布控件输入的触发操作，在目标页面中显示预设输入控件，基于预设输入控件接收第一用户输入的第一弹幕信息。

如图 9 所示，第一用户点击弹幕发布控件 904 后，为了便于用户进行弹幕信息的输入，可以将目标页面切换为竖屏显示模式，并显示预设输入控件 905。也可以在保持目标页面的横屏显示模式的情况下，显示预设输入控件。基于预设输入控件 905 接收第一用户输入的第一弹幕信息，如图中的“XX”。

步骤 806、响应于第一弹幕信息的发布操作，在弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示第一弹幕信息。

直播间中的第三用户发布的第三弹幕信息在弹幕信息区域中的第二预设显示方式与第一预设显示方式不同。

如图 9 所示，当第一用户点击发送按钮后，认为接收到第一弹幕信息的发布操作，在弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示第一弹幕信息 906。相比于观众 b 发送的第三弹幕信息来说，第一弹幕信息 906 对应显示第一用户的头像，且第一弹幕信息显示有边框，从而使得第一用户可以快速找到自己发布的弹幕信息。在第二用户侧的目标页面中，第一弹幕信息的显示方式也为第一预设显示方式。

步骤 807、响应于接收到第二用户发布的第二弹幕信息，在弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示第二弹幕信息。

如图 9 所示，若接收到第二用户发布的第二弹幕信息，在弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示第二弹幕信息 907，也即对应显示第二用户的头像，且第二弹幕信息显示有边框，从而使得第一用户可以快速找到第二用户发布的弹幕信息。

步骤 808、响应于第一用户针对共享互动对应的会话交互控件输入的触发操作，将目标页面当前的显示模式从横屏显示模式切换为悬浮显示模式。

步骤 809、以竖屏显示模式显示共享互动对应的会话交互页面，在以横向悬浮控件形式进行显示的目标页面中，以横向方式继续展示直播流。

步骤 810、基于会话交互页面接收第一用户输入的第一会话信息，响应于第一会话信息的发送操作，在目标页面中的第一用户标识的第一目标关联区域，显示第一会话信息。

第一用户输入第一会话信息的界面交互方式与图 6 类似,可参考图 6。第一用户标识为第一用户对应的用户标识,第一目标关联区域与弹幕信息区域不同。如图 9 所示,在第一用户标识的下方以气泡形式显示第一会话信息 908。

步骤 811、响应于接收到第二用户发送的基于共享互动的第二会话信息,在目标页面中的第二用户对应的用户标识的第二目标关联区域,显示第二会话信息。

第二用户标识为第二用户对应的用户标识,第二目标关联区域与弹幕信息区域不同。如图 9 所示,在第二用户标识的下方以气泡形式显示第二会话信息 909。第一用户可以在弹幕信息区域和第二用户标识的第二目标关联区域分别查看第二用户发送的弹幕信息和会话信息。

本公开实施例提供的内容展示方法,在进行媒体流的共享互动时,若当前展示的为直播间中的直播流,则可以同时显示弹幕信息,使得用户可以查看更全面的直播间相关信息,并在直播流支持横屏展示时,提供横屏显示模式的触发控件,可便捷地切换至横屏显示模式进行共享直播流的观看,在观看共享直播流的过程中,用户还可以发布弹幕信息,参与共享互动的用户发布的弹幕信息与普通观众的弹幕信息进行差异化的显示,方便查找,另外,保留会话交互功能,将会话消息显示于弹幕信息区域之外,方便用户区分弹幕信息和会话信息。

图 10 为本公开实施例所提供的一种内容展示装置的结构示意图,如图 10 所示,所述装置包括:

第一展示模块 1001,设置为以第一显示模式显示目标页面,并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容,其中,所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容,所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流;显示模式确定模块 1002,设置为确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式,其中,所述第二显示模式与所述第一显示模式不同;第二展示模块 1003,设置为在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容,其中,所述第二方式与所述第一方式不同。

本公开实施例所提供的内容展示装置,以第一显示模式显示目标页面,并在目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容,其中,目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容,共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流,确定目标页面当前的显示模式为第二显示模式,在目标页面中以第二方式展示目标共享媒体内容。通过采用上述技术方案,第一用户在与第二用户进行基于共享媒体流的共享互动的过程中,用于展示共享媒体内容的目标页面具备显示模式切换的能力,进而使得第一用户

可以观看到不同方式进行展示的共享媒体内容，丰富共享媒体内容的展示形式。

所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，该装置还包括：

第一切换模块，设置为在确定所述目标页面当前的显示模式为横屏显示模式之前，响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式。

第一切换模块，包括：

切换控件显示单元，设置为若所述目标共享媒体内容为预设类型的媒体内容，则显示所述横屏显示模式对应的横屏切换控件，其中，所述预设类型的媒体内容支持横屏展示；第一切换单元，设置为响应于所述第一用户针对所述横屏切换控件输入的第一触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式。

所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，该装置还包括：

第二切换模块，设置为在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式；第一悬浮展示模块，设置为在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。

该装置还包括：

预设页面显示模块，设置为在所述响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式之后，以竖屏显示模式显示预设页面。

所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，该装置还包括：

第三切换模块，设置为在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，响应于所述第一用户针对所述共享互动对应的会话交互控件输入的第二触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式；交互页面显示模块，设置为显示所述共享互动对应的会话交互页面；第二悬浮展示模块，设置为在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，继续展示所述目标共享媒体内容。

所述交互页面显示模块设置为：以竖屏显示模式显示所述共享互动对应的

会话交互页面；其中，所述第二悬浮展示模块，设置为：在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。

该装置还包括：

第一会话信息接收模块，设置为在所述显示所述共享互动对应的会话交互页面之后，还包括：基于所述会话交互页面接收所述第一用户输入的第一会话信息。

所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，该装置还包括：

预设功能实现模块，设置为在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，响应于所述第一用户输入的预设操作，在所述目标页面实现第一预设功能，其中，所述预设操作用于在所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下实现第二预设功能。

所述预设功能实现模块设置为：

响应于所述第一用户输入的预设切换操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为竖屏显示模式，其中，所述预设切换操作用于在所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下，切换所述目标页面中展示的共享媒体内容。

所述目标共享媒体内容包括直播间中的直播流，所述第二显示模式包括弹幕显示模式；其中，所述第二展示模块设置为：

在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域。

该装置还包括第一接收模块和/或第二接收模块：

第一接收模块，设置为在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，接收所述第一用户输入的第一目标消息，其中，所述第一目标消息包括供所述共享互动的参与用户查看的会话消息；第二接收模块，设置为在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，接收所述第一用户输入的第二目标消息，其中，所述第二目标消息包括供所述直播间中的观众查看的弹幕信息。

该装置还包括：

弹幕取消展示模块，设置为在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，响应于所述第一用户输

入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示。

所述弹幕取消展示模块设置为：

响应于所述第一用户针对所述目标页面中的预设区域输入的第三触发操作，取消所述弹幕信息区域的展示，其中，所述预设区域与所述弹幕信息区域不存在交集。

该装置还包括：

输入控件显示模块，设置为在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，响应于所述第一用户针对弹幕发布控件输入的第四触发操作，在所述目标页面中显示预设输入控件；第一弹幕信息接收模块，设置为基于所述预设输入控件接收所述第一用户输入的第一弹幕信息。

该装置还包括：

第二弹幕信息显示模块，设置为在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，响应于接收到所述第二用户发布的第二弹幕信息，在所述弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第二弹幕信息，其中，所述弹幕信息区域中的第三弹幕信息以第二预设显示方式进行显示，所述第三弹幕信息由所述直播间中未参与所述共享互动的第三用户发布，所述第一预设显示方式与所述第二预设显示方式不同。

该装置还包括：

第二会话信息显示模块，设置为响应于接收到所述第二用户发送的基于所述共享互动的第二会话信息，在所述目标页面中的所述第二用户对应的用户标识的目标关联区域，显示所述第二会话信息，其中，所述目标关联区域与所述弹幕信息区域不同。

本公开实施例所提供的内容展示装置可执行本公开任意实施例所提供的内容展示方法，具备执行方法相应的功能模块和效果。

上述装置所包括的多个单元和模块只是按照功能逻辑进行划分的，但并不局限于上述的划分，只要能够实现相应的功能即可；另外，多个功能单元的名称也只是为了便于相互区分，并不用于限制本公开实施例的保护范围。

图 11 为本公开实施例所提供的一种电子设备的结构示意图。下面参考图 11，其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备（例如图 11 中的终端设备或服务器）1100 的结构示意图。本公开实施例中的终端设备可以包括诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant, PDA）、

平板电脑 (Portable Android Device, PAD)、便携式多媒体播放器 (Portable Media Player, PMP)、车载终端 (例如车载导航终端) 等等的移动终端以及诸如数字电视 (Television, TV)、台式计算机等等的固定终端。图 11 示出的电子设备 1100 仅仅是一个示例, 不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 11 所示, 电子设备 1100 可以包括处理装置 (例如中央处理器、图形处理器等) 1101, 其可以根据存储在只读存储器 (Read-Only Memory, ROM) 1102 中的程序或者从存储装置 1108 加载到随机访问存储器 (Random Access Memory, RAM) 1103 中的程序而执行多种适当的动作和处理。在 RAM 1103 中, 还存储有电子设备 1100 操作所需的多种程序和数据。处理装置 1101、ROM 1102 以及 RAM 1103 通过总线 1104 彼此相连。输入/输出 (Input/Output, I/O) 接口 1105 也连接至总线 1104。

通常, 以下装置可以连接至 I/O 接口 1105: 包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 1106; 包括例如液晶显示器 (Liquid Crystal Display, LCD)、扬声器、振动器等等的输出装置 1107; 包括例如磁带、硬盘等的存储装置 1108; 以及通信装置 1109。通信装置 1109 可以允许电子设备 1100 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 11 示出了具有多种装置的电子设备 1100, 并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

根据本公开的实施例, 上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如, 本公开的实施例包括一种计算机程序产品, 其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序, 该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中, 该计算机程序可以通过通信装置 1109 从网络上被下载和安装, 或者从存储装置 1108 被安装, 或者从 ROM 1102 被安装。在该计算机程序被处理装置 1101 执行时, 执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的, 而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

本公开实施例提供的电子设备与上述实施例提供的内容展示方法属于同一构思, 未在本实施例中详尽描述的技术细节可参见上述实施例, 并且本实施例与上述实施例具有相同的效果。

本公开实施例提供了一种计算机存储介质, 其上存储有计算机程序, 该程序被处理器执行时实现上述实施例所提供的内容展示方法。

本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的例子可以包括：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、RAM、ROM、可擦式可编程只读存储器（Erasable Programmable Read-Only Memory，EPROM 或闪存）、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器（Compact Disc Read-Only Memory，CD-ROM）、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括：电线、光缆、射频（Radio Frequency，RF）等等，或者上述的任意合适的组合。

在一些实施方式中，客户端、服务器可以利用诸如超文本传输协议（HyperText Transfer Protocol，HTTP）之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信，并且可以与任意形式或介质的数字数据通信（例如，通信网络）互连。通信网络的示例包括局域网（Local Area Network，LAN），广域网（Wide Area Network，WAN），网际网（例如，互联网）以及端对端网络（例如，ad hoc 端对端网络），以及任何当前已知或未来研发的网络。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备：以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的

计算机程序代码,上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如Java、Smalltalk、C++,还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中,远程计算机可以通过任意种类的网络——包括LAN或WAN—连接到用户计算机,或者,可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

附图中的流程图和框图,图示了按照本公开多种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上,流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分,该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意,在有些作为替换的实现中,方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如,两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行,它们有时也可以按相反的顺序执行,这依所涉及的功能而定。也要注意的是,框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现,也可以通过硬件的方式来实现。其中,模块的名称在一种情况下并不构成对该模块本身的限定,例如,第二展示模块还可以被描述为“在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容的模块,其中,所述第二方式与所述第一方式不同”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如,非限制性地,可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括:现场可编程门阵列(Field Programmable Gate Array, FPGA)、专用集成电路(Application Specific Integrated Circuit, ASIC)、专用标准产品(Application Specific Standard Parts, ASSP)、片上系统(System on Chip, SOC)、复杂可编程逻辑设备(Complex Programming Logic Device, CPLD)等等。

在本公开的上下文中,机器可读介质可以是有形的介质,其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备,或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、RAM、ROM、

EPROM 或快闪存储器、光纤、CD-ROM、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种内容展示方法，包括：

以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；

确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；

在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在确定所述目标页面当前的显示模式为横屏显示模式之前，还包括：

响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式，包括：

若所述目标共享媒体内容为预设类型的媒体内容，则显示所述横屏显示模式对应的横屏切换控件，其中，所述预设类型的媒体内容支持横屏展示；

响应于所述第一用户针对所述横屏切换控件输入的第一触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为横屏显示模式。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，还包括：

响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式；

在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式之后，

还包括:

以竖屏显示模式显示预设页面。

根据本公开的一个或多个实施例, 所述第二显示模式包括横屏显示模式, 所述第二方式包括横向方式, 在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后, 还包括:

响应于所述第一用户针对所述共享互动对应的会话交互控件输入的第二触发操作, 将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式;

显示所述共享互动对应的会话交互页面;

在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中, 继续展示所述目标共享媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例, 所述显示所述共享互动对应的会话交互页面, 包括:

以竖屏显示模式显示所述共享互动对应的会话交互页面;

其中, 所述在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中, 继续展示所述目标共享媒体内容, 包括:

在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中, 以横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例, 在所述显示所述共享互动对应的会话交互页面之后, 还包括:

基于所述会话交互页面接收所述第一用户输入的第一会话信息。

根据本公开的一个或多个实施例, 所述第二显示模式包括横屏显示模式, 所述第二方式包括横向方式, 在所述目标页面中以横向方式展示所述目标共享媒体内容之后, 还包括:

响应于所述第一用户输入的预设操作, 在所述目标页面实现第一预设功能, 其中, 所述预设操作用于在所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下实现第二预设功能。

根据本公开的一个或多个实施例, 所述响应于所述第一用户输入的预设操作, 在所述目标页面实现第一预设功能, 包括:

响应于所述第一用户输入的预设切换操作, 将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为竖屏显示模式, 其中, 所述预设切换操作用于在

所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下，切换所述目标页面中展示的共享媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述目标共享媒体内容包括直播间中的直播流，所述第二显示模式包括弹幕显示模式；

其中，在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，包括：

在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

接收所述第一用户输入的第一目标消息，其中，所述第一目标消息包括供所述共享互动的参与用户查看的会话消息；和/或

接收所述第一用户输入的第二目标消息，其中，所述第二目标消息包括供所述直播间中的观众查看的弹幕信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

响应于所述第一用户输入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于所述第一用户输入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示，包括：

响应于所述第一用户针对所述目标页面中的预设区域输入的第三触发操作，取消所述弹幕信息区域的展示，其中，所述预设区域与所述弹幕信息区域不存在交集。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

响应于所述第一用户针对弹幕发布控件输入的第四触发操作，在所述目标页面中显示预设输入控件；

基于所述预设输入控件接收所述第一用户输入的第一弹幕信息。

根据本公开的一个或多个实施例，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

响应于接收到所述第二用户发布的第二弹幕信息，在所述弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第二弹幕信息，其中，所述弹幕信息区域中的第三弹幕信息以第二预设显示方式进行显示，所述第三弹幕信息由所述直播间中

未参与所述共享互动的第三用户发布，所述第一预设显示方式与所述第二预设显示方式不同。

根据本公开的一个或多个实施例，还包括：

响应于接收到所述第二用户发送的基于所述共享互动的第二会话信息，在所述目标页面中的所述第二用户对应的用户标识的目标关联区域，显示所述第二会话信息，其中，所述目标关联区域与所述弹幕信息区域不同。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种内容展示装置，包括：

第一展示模块，设置为以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；

显示模式确定模块，设置为确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；

第二展示模块，设置为在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，所述电子设备包括：

一个或多个处理器；

存储装置，设置为存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现本公开实施例提供的内容展示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行本公开实施例提供的内容展示方法。

根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序产品，包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，所述计算机程序包含用于执行本公开实施例提供的内容展示方法的程序代码。

此外，虽然采用特定次序描绘了多个操作，但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了多个实现细节，但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的一些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上

下文中描述的多种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

权利要求书

1、一种内容展示方法，包括：

以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；

确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；

在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

2、根据权利要求1所述的方法，其中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在确定所述目标页面当前的显示模式为所述横屏显示模式之前，还包括：

响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为所述横屏显示模式。

3、根据权利要求2所述的方法，其中，所述响应于横屏显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为所述横屏显示模式，包括：

在所述目标共享媒体内容为预设类型的媒体内容的情况下，显示所述横屏显示模式对应的横屏切换控件，其中，所述预设类型的媒体内容支持横屏展示；

响应于所述第一用户针对所述横屏切换控件输入的第一触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述第一显示模式切换为所述横屏显示模式。

4、根据权利要求1所述的方法，其中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以所述横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，还包括：

响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为所述悬浮显示模式；

在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以所述横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。

5、根据权利要求4所述的方法，在所述响应于悬浮显示模式被触发，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为所述悬浮显示模式之后，还包括：

以竖屏显示模式显示预设页面。

6、根据权利要求1所述的方法，其中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以所述横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，还包括：

响应于所述第一用户针对所述共享互动对应的会话交互控件输入的第二触发操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为悬浮显示模式；

显示所述共享互动对应的会话交互页面；

在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，继续展示所述目标共享媒体内容。

7、根据权利要求6所述的方法，其中，所述显示所述共享互动对应的会话交互页面，包括：

以竖屏显示模式显示所述共享互动对应的会话交互页面；

所述在以悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，继续展示所述目标共享媒体内容，包括：

在以横向悬浮控件形式进行显示的所述目标页面中，以所述横向方式继续展示所述目标共享媒体内容。

8、根据权利要求6所述的方法，在所述显示所述共享互动对应的会话交互页面之后，还包括：

基于所述会话交互页面接收所述第一用户输入的第一会话信息。

9、根据权利要求1所述的方法，其中，所述第二显示模式包括横屏显示模式，所述第二方式包括横向方式，在所述目标页面中以所述横向方式展示所述目标共享媒体内容之后，还包括：

响应于所述第一用户输入的预设操作，在所述目标页面实现第一预设功能，其中，所述预设操作用于在所述目标页面处于竖屏显示模式的情况下实现第二预设功能。

10、根据权利要求9所述的方法，其中，所述响应于所述第一用户输入的预设操作，在所述目标页面实现第一预设功能，包括：

响应于所述第一用户输入的预设切换操作，将所述目标页面当前的显示模式从所述横屏显示模式切换为所述竖屏显示模式，其中，所述预设切换操作用于在所述目标页面处于所述竖屏显示模式的情况下，切换所述目标页面中展示

的共享媒体内容。

11、根据权利要求 1 所述的方法，其中，所述目标共享媒体内容包括直播间中的直播流，所述第二显示模式包括弹幕显示模式；

所述在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，包括：

在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域。

12、根据权利要求 11 所述的方法，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括以下至少之一：

接收所述第一用户输入的第一目标消息，其中，所述第一目标消息包括供所述共享互动的参与用户查看的会话消息；

接收所述第一用户输入的第二目标消息，其中，所述第二目标消息包括供所述直播间中的观众查看的弹幕信息。

13、根据权利要求 11 所述的方法，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

响应于所述第一用户输入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示。

14、根据权利要求 13 所述的方法，其中，所述响应于所述第一用户输入的弹幕隐藏操作，取消所述弹幕信息区域的展示，包括：

响应于所述第一用户针对所述目标页面中的预设区域输入的第三触发操作，取消所述弹幕信息区域的展示，其中，所述预设区域与所述弹幕信息区域不存在交集。

15、根据权利要求 11 所述的方法，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

响应于所述第一用户针对弹幕发布控件输入的第四触发操作，在所述目标页面中显示预设输入控件；

基于所述预设输入控件接收所述第一用户输入的第一弹幕信息。

16、根据权利要求 11 所述的方法，在所述目标页面中展示所述目标共享媒体内容以及所述目标共享媒体内容对应的弹幕信息区域之后，还包括：

响应于接收到所述第二用户发布的第二弹幕信息，在所述弹幕信息区域中以第一预设显示方式显示所述第二弹幕信息，其中，所述弹幕信息区域中的第三弹幕信息以第二预设显示方式进行显示，所述第三弹幕信息由所述直播间中

未参与所述共享互动的第三用户发布，所述第一预设显示方式与所述第二预设显示方式不同。

17、根据权利要求 11 所述的方法，还包括：

响应于接收到所述第二用户发送的基于所述共享互动的第二会话信息，在所述目标页面中的所述第二用户对应的用户标识的目标关联区域，显示所述第二会话信息，其中，所述目标关联区域与所述弹幕信息区域不同。

18、一种内容展示装置，包括：

第一展示模块，设置为以第一显示模式显示目标页面，并在所述目标页面中以第一方式展示目标共享媒体内容，其中，所述目标页面用于展示共享媒体流中的共享媒体内容，所述共享媒体流包括用于在第一用户和至少一个第二用户之间进行的共享互动对应的媒体流；

显示模式确定模块，设置为确定所述目标页面当前的显示模式为第二显示模式，其中，所述第二显示模式与所述第一显示模式不同；

第二展示模块，设置为在所述目标页面中以第二方式展示所述目标共享媒体内容，其中，所述第二方式与所述第一方式不同。

19、根据权利要求 18 所述的装置，还包括：设置为执行如权利要求 2-17 任一项所述的方法的模块。

20、一种电子设备，包括：

至少一个处理器；

存储装置，设置为存储至少一个程序；

当所述至少一个程序被所述至少一个处理器执行，使得所述至少一个处理器实现如权利要求 1-17 中任一所述的内容展示方法。

21、一种包含计算机可执行指令的存储介质，所述计算机可执行指令在由计算机处理器执行时用于执行如权利要求 1-17 中任一所述的内容展示方法。

22、一种计算机程序产品，包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序，所述计算机程序包含用于执行如权利要求 1-17 中任一所述的内容展示方法的程序代码。

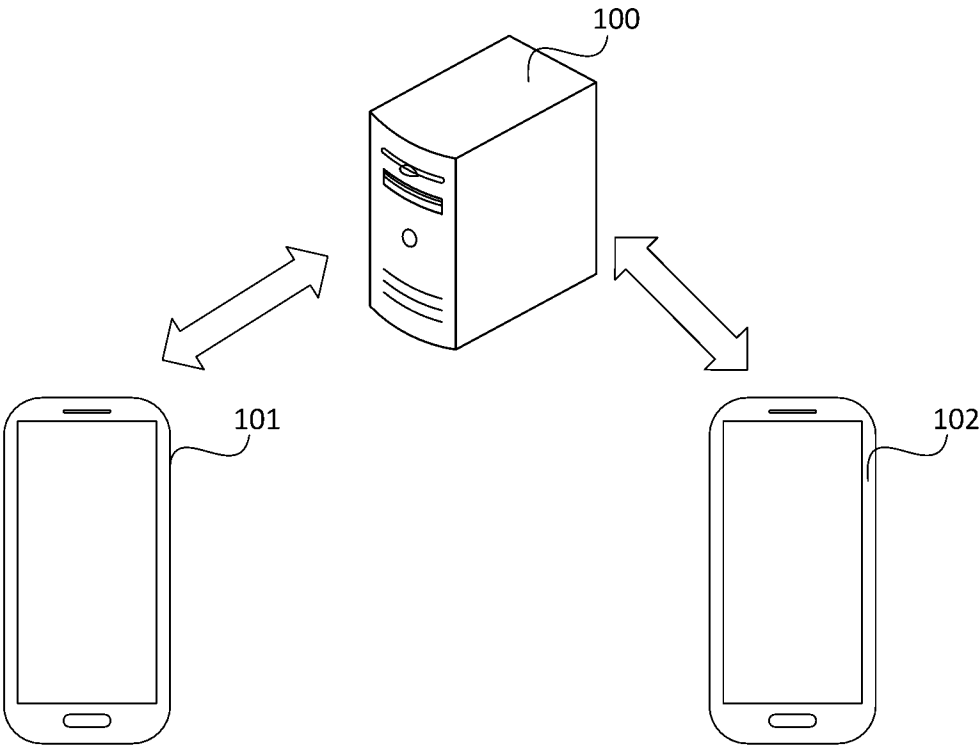


图 1

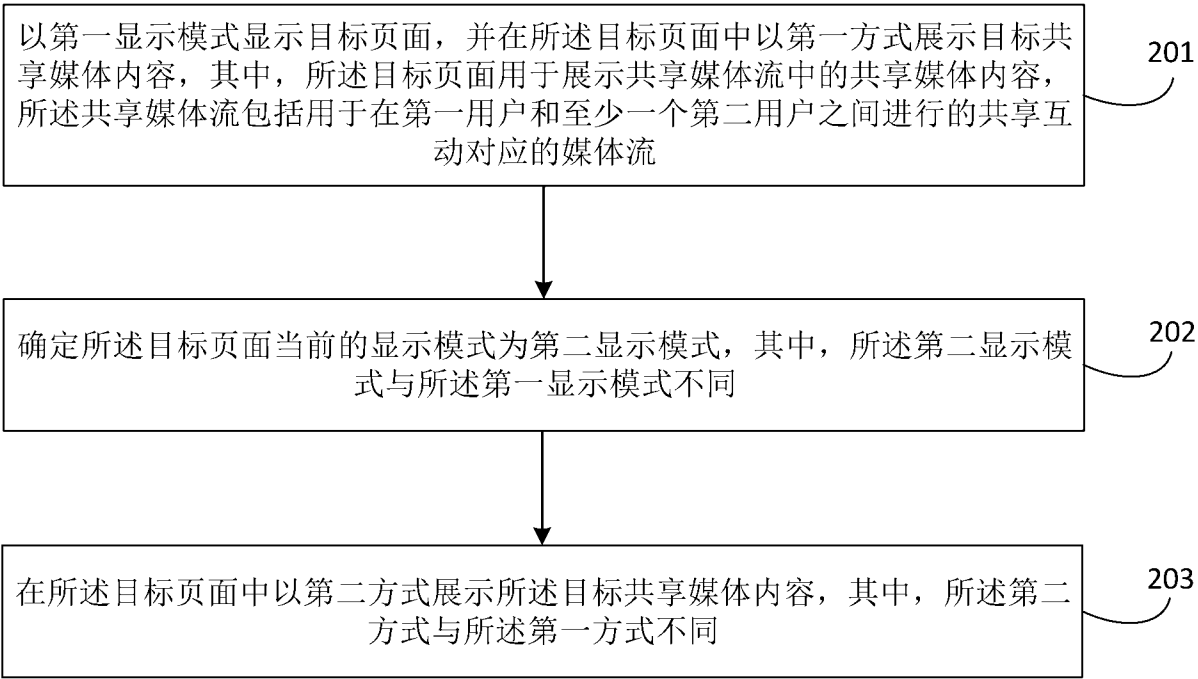


图 2

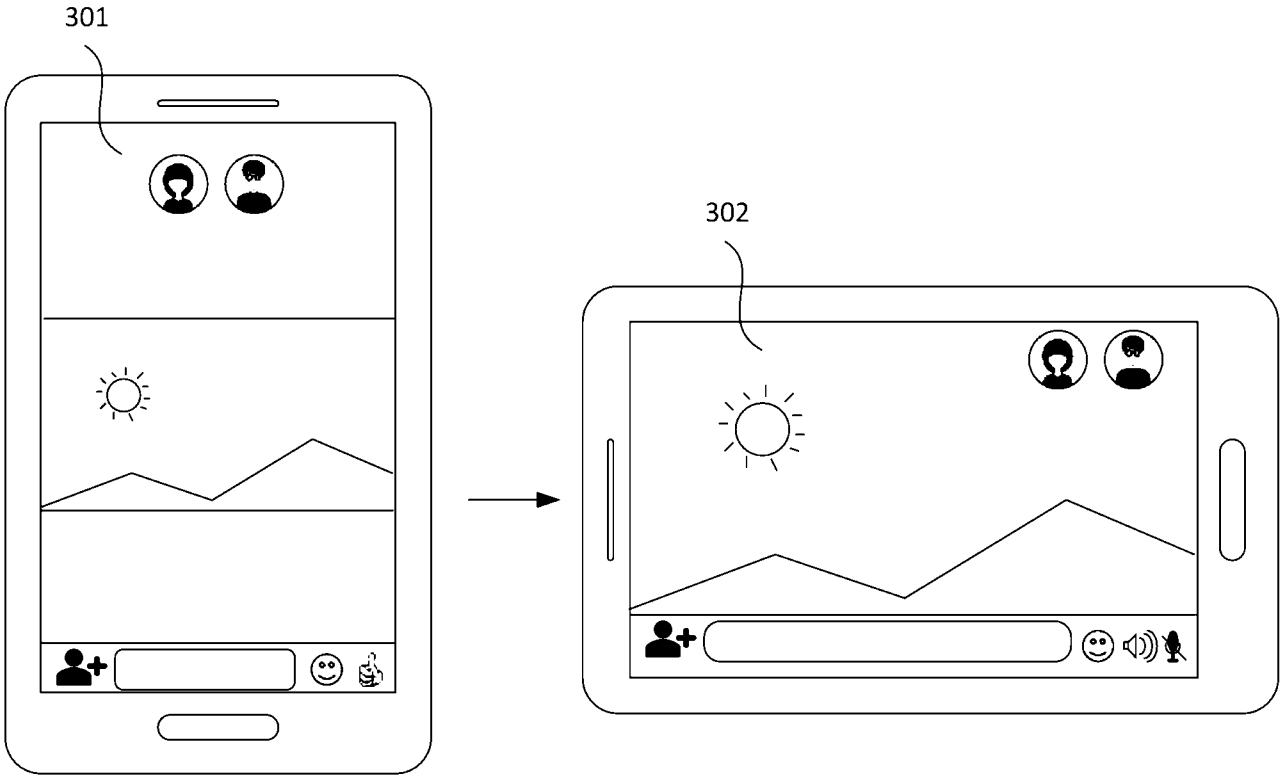


图 3

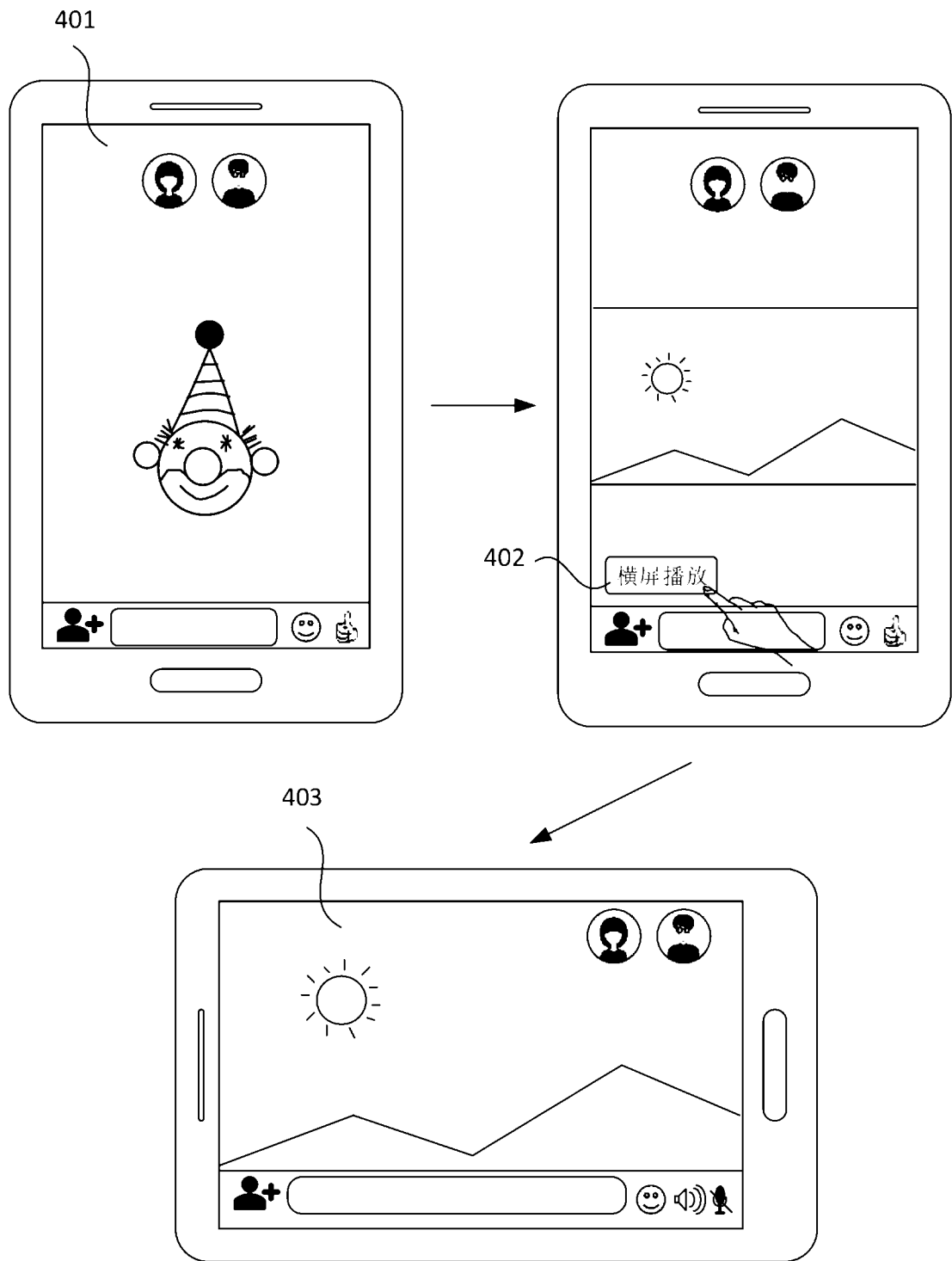


图 4

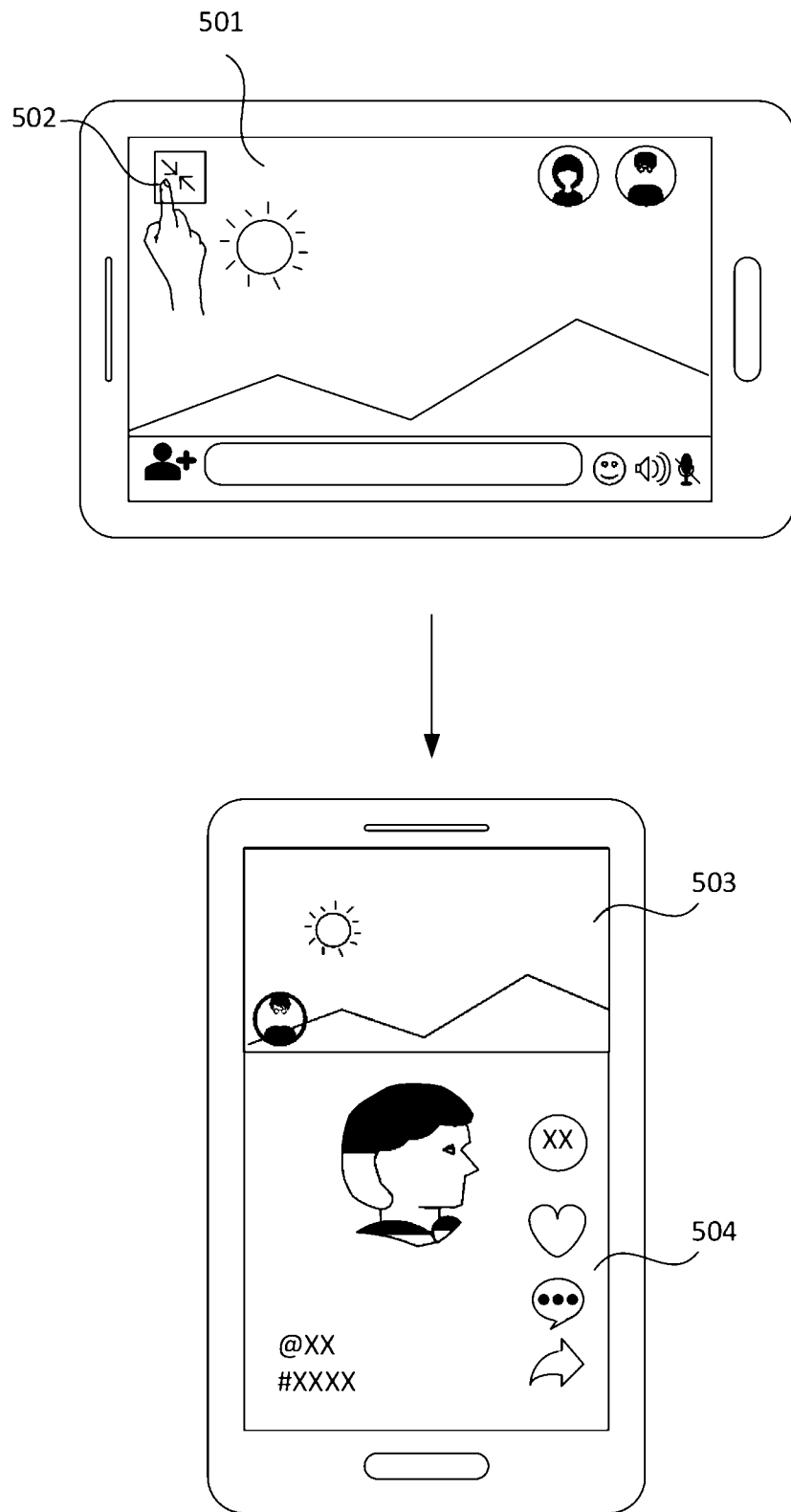


图 5

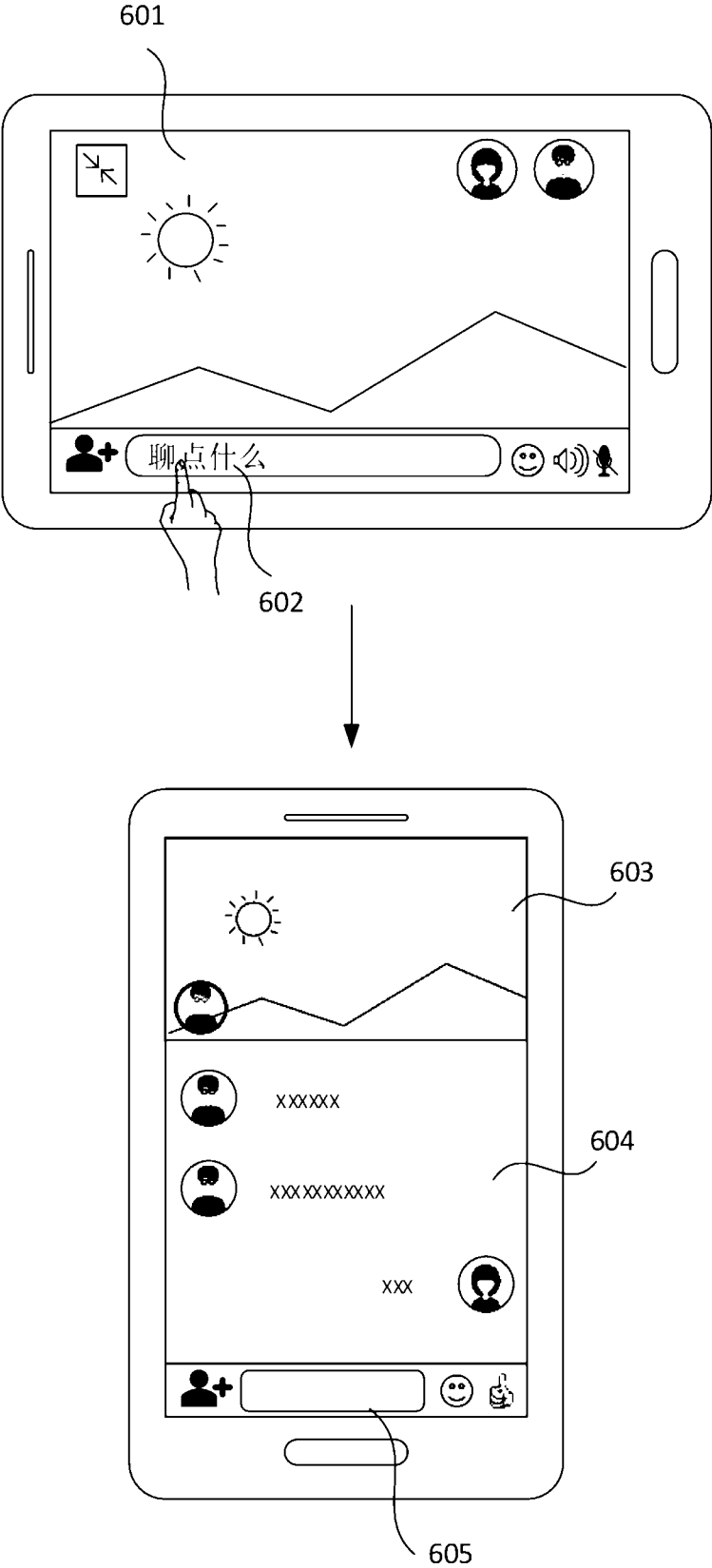


图 6

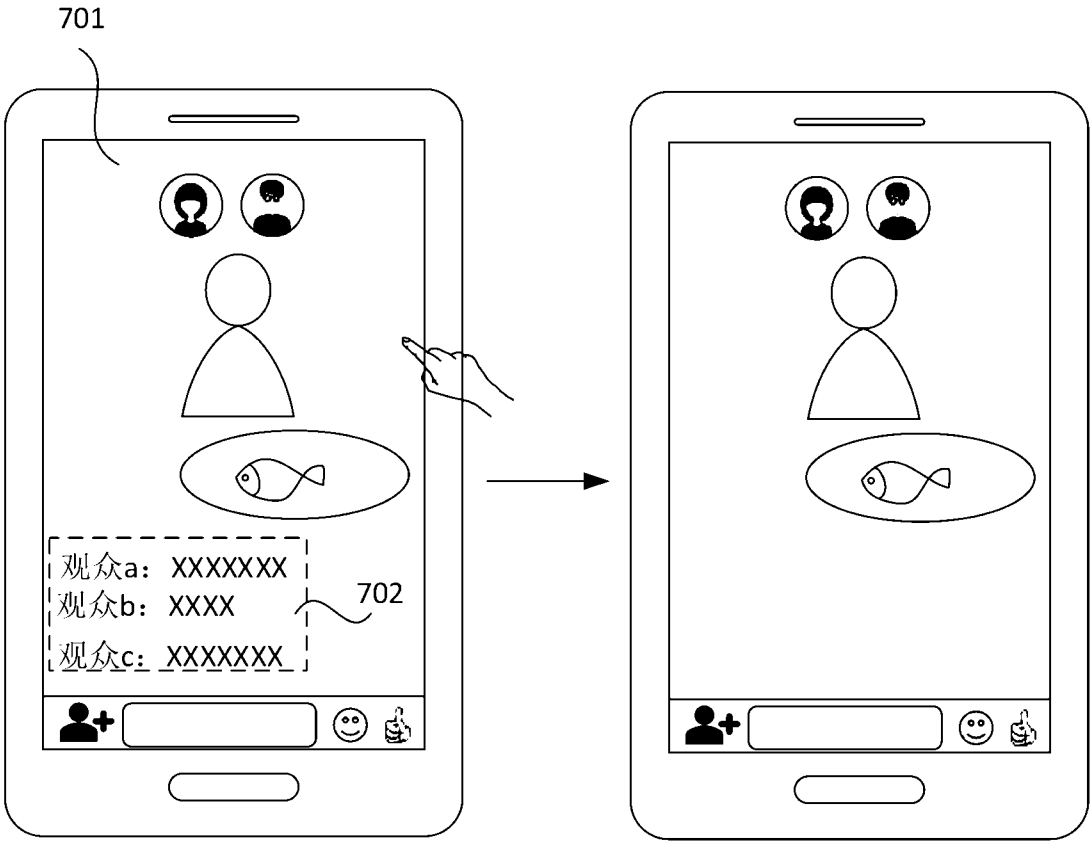


图 7

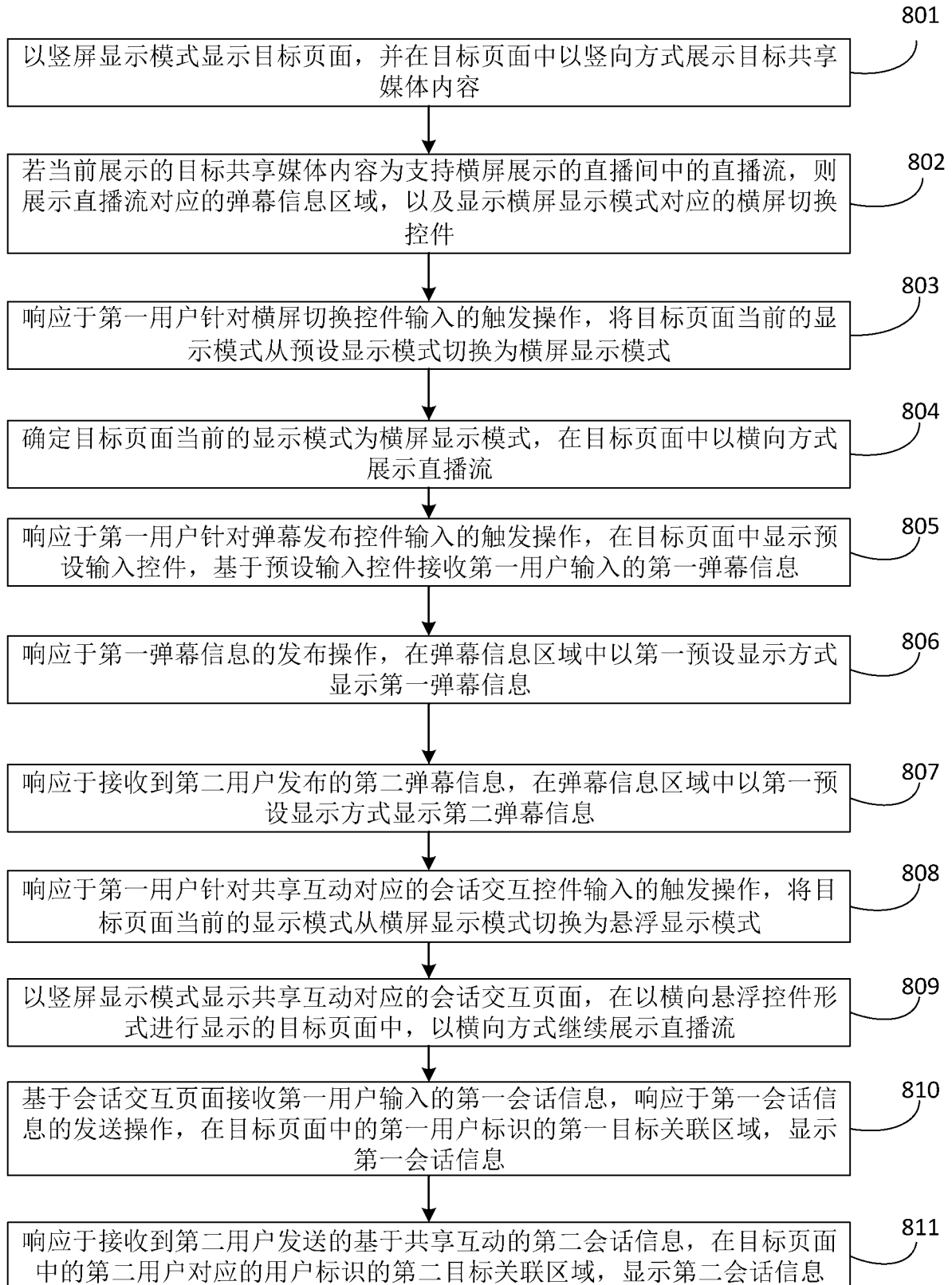


图 8

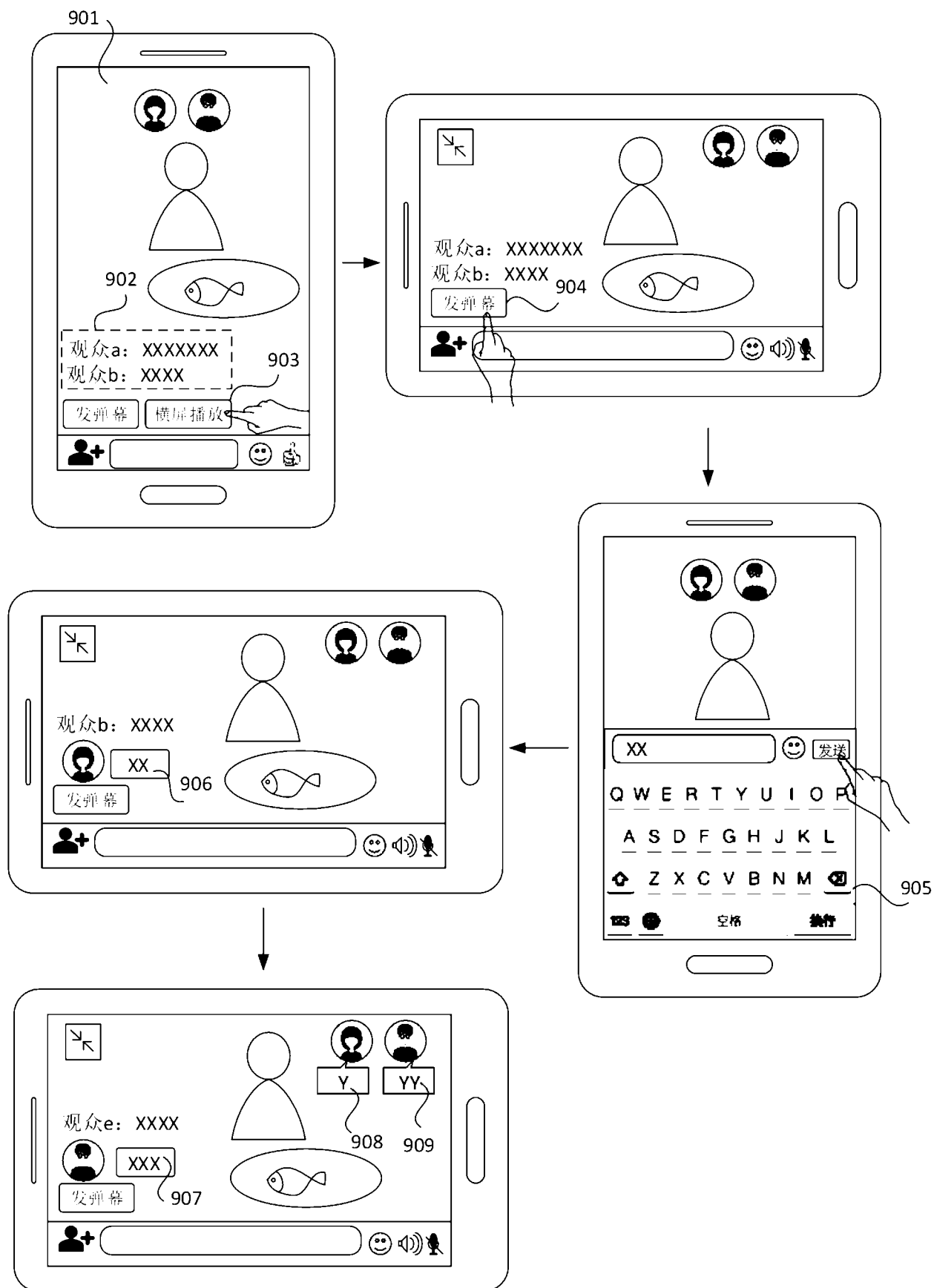


图 9

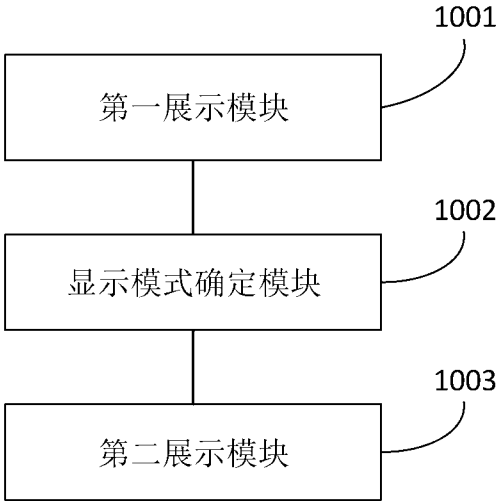


图 10

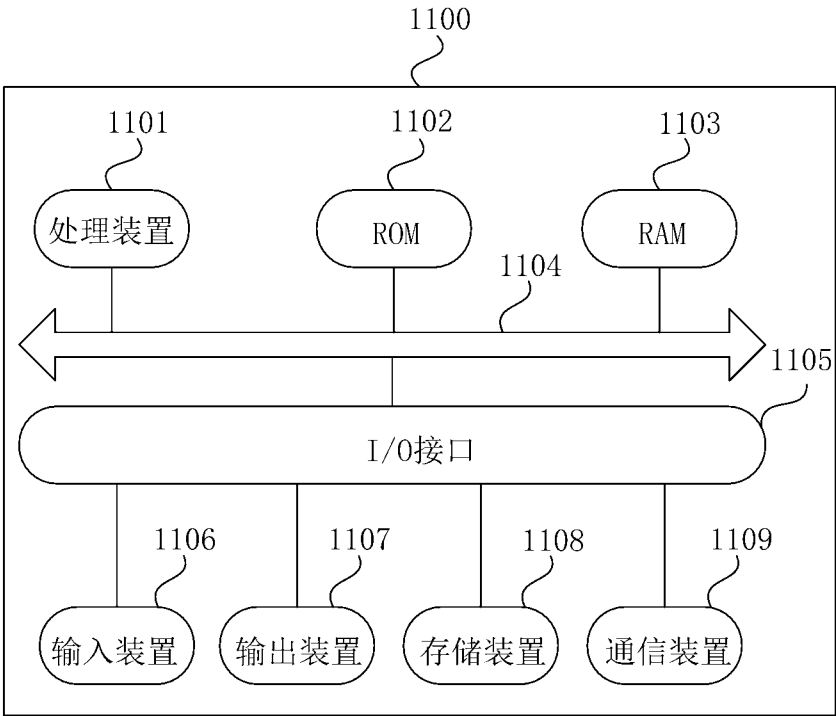


图 11

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2023/123752

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

G06F9/451(2018.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC:G06F

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNTXT, ENTXT, CNKI, IEEE, GOOGLE: 横屏, 竖屏, 媒体, 切换, 共享, 显示, 悬浮, 视频, 图片, 文字, 交互, landscape, portrait, media, switch, share, display, float+, video, image, text, interact

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 115617436 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 17 January 2023 (2023-01-17) description, paragraphs [0041]-[0178]	1-22
Y	CN 113867579 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 31 December 2021 (2021-12-31) description, paragraphs [0039]-[0047], and figures 1A-1H	1-5, 9-22
Y	CN 114911399 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 16 August 2022 (2022-08-16) description, paragraphs [0005]-[0006]	1-5, 9-22
A	CN 112073583 A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.) 11 December 2020 (2020-12-11) entire document	1-22
A	WO 2022199426 A1 (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 29 September 2022 (2022-09-29) entire document	1-22



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“D” document cited by the applicant in the international application

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

14 December 2023

Date of mailing of the international search report

25 December 2023

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District,
Beijing 100088

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2023/123752

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)	Publication date (day/month/year)
CN	115617436	A	17 January 2023	None	
CN	113867579	A	31 December 2021	None	
CN	114911399	A	16 August 2022	None	
CN	112073583	A	11 December 2020	None	
WO	2022199426	A1	29 September 2022	None	

A. 主题的分类 G06F9/451(2018.01)i 按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类		
B. 检索领域 检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号) IPC:G06F 包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献 在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用)) CNTXT,ENTXT,CNKI,IEEE,GOOGLE:横屏, 竖屏, 媒体, 切换, 共享, 显示, 悬浮, 视频, 图片, 文字, 交互, landscape, portrait, media, switch, share, display, float+, video, image, text, interact		
C. 相关文件		
类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 115617436 A (北京字跳网络技术有限公司) 2023年1月17日 (2023 - 01 - 17) 说明书第[0041]–[0178]段	1–22
Y	CN 113867579 A (北京字跳网络技术有限公司) 2021年12月31日 (2021 - 12 - 31) 说明书第[0039]–[0047]段, 图1A–图1H	1–5、9–22
Y	CN 114911399 A (北京字跳网络技术有限公司) 2022年8月16日 (2022 - 08 - 16) 说明书第[0005]–[0006]段	1–5、9–22
A	CN 112073583 A (腾讯科技(深圳)有限公司) 2020年12月11日 (2020 - 12 - 11) 全文	1–22
A	WO 2022199426 A1 (BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 2022年9月29日 (2022 - 09 - 29) 全文	1–22
☐ 其余文件在C栏的续页中列出。 ☒ 见同族专利附件。		
* 引用文件的具体类型: “A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件 “D” 申请人在国际申请中引证的文件 “E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利 “L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的) “O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件 “P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件 “T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件 “X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性 “Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性 “&” 同族专利的文件		
国际检索实际完成的日期 2023年12月14日		国际检索报告邮寄日期 2023年12月25日
ISA/CN的名称和邮寄地址 中国国家知识产权局 中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088		授权官员 徐晓 电话号码 (+86) 010-53961324

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2023/123752

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利	公布日 (年/月/日)
CN	115617436	A	2023年1月17日	无	
CN	113867579	A	2021年12月31日	无	
CN	114911399	A	2022年8月16日	无	
CN	112073583	A	2020年12月11日	无	
WO	2022199426	A1	2022年9月29日	无	