

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **13322**

(51) Klasyfikacja:
21-01

(21) Numer zgłoszenia: **12002**

(22) Data zgłoszenia: **25.09.2007**

(54)

Komputer zabawka

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
31.12.2008 WUP 12/2008

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:
**KATHAY-HASTER M. W. Brzostowscy,
A. A. Ślebioda Spółka Jawna, Poznań, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:
Brzostowski Marian, Poznań, (PL)

PL 13322

Nr Rp. 13322

Klasa 21-01

- 1 -

Komputer zabawka

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest komputer zabawka.

Istotą wzoru przemysłowego jest zmierzająca do celów estetycznych nowa postać przedmiotu, przejawiająca się w jego kształcie oraz układzie linii krawędzi jego elementów.

Przedmiot wzoru przemysłowego został uwidoczniony na załączonym materiale ilustracyjnym, na którym fig. 1 jest fotografią zamkniętego komputera w widoku z góry, fig. 2 fotografią otwartego komputera w widoku z góry, a fig. 3 jest fotografią widoku z profilu zamkniętego komputera, natomiast fig. 4 jest fotografią widoku z jednego z narożników zamkniętego komputera.

Komputer zabawka składa się z dwóch zespolonych ze sobą wahlwie części, z których pierwsza jest podstawą zawierającą klawiaturę usytuowaną na jej górnej powierzchni. Drugą częścią komputera jest panel górny, który ma usytuowany na powierzchni leżącej po stronie klawiatury monitor. W widoku z góry krawędź powierzchni górnej podstawy komputera odwzorowuje prostokąt. Na powierzchni górnej podstawy, wzdłuż pierwszego boku długiego klawiatury są usytuowane symetrycznie dwie nakładki długie i leżąca między nimi nakładka krótka. Nakładki mają postać pasków zaokrąglonych na końcach, przy czym na ich powierzchni widnieją dwa szeregi szczelin wzdłużnych ułożonych wzdłuż boków nakładek. W panelu górnym po bokach monitora są usytuowane dwie przysłony o kształtach kół, których powierzchnie wewnętrzne

rozdzielają rzędy poziomych szczelin. Przy zamkniętym komputerze na powierzchni części drugiej jest wyeksponowany podział powierzchni na fragmenty. Krawędzie wydzielające fragmenty powierzchni górnej części drugiej biegną po krzywych stanowiących połączenia łuków o zróżnicowanych promieniach.

Cechy istotne wzoru przemysłowego

Komputer zabawka składający się z dwóch zespolonych ze sobą wahlwie części, z których pierwsza jest podstawą zawierającą klawiaturę usytuowaną na jej górnej powierzchni, natomiast drugą częścią komputera jest panel górny, który ma usytuowany na powierzchni leżącej po stronie klawiatury monitor, ponadto w widoku z góry krawędź powierzchni górnej podstawy komputera odwzorowuje prostokąt, ma postaciowe istotne cechy wzoru przemysłowego, według których, na powierzchni górnej podstawy, wzdłuż pierwszego boku długiego klawiatury są usytuowane symetrycznie dwie nakładki długie i leżąca między nimi nakładka krótka, przy czym nakładki mają postać pasków zaokrąglonych na końcach, przy czym na ich powierzchni widnieją dwa szeregi szczelin wzdłużnych ułożonych wzdłuż boków nakładek, poza tym w panelu górnym po bokach monitora są usytuowane dwie przysłony o kształtach kół, których powierzchnie wewnętrzne rozdzielają rzędy poziomych szczelin, ponadto przy zamkniętym komputerze na powierzchni części drugiej jest wyeksponowany podział powierzchni na fragmenty, natomiast krawędzie wydzielające fragmenty powierzchni górnej części drugiej biegną po krzywych stanowiących połączenia łuków o zróżnicowanych promieniach, jak pokazano na załączonym materiale ilustracyjnym fig. 1, fig. 2, fig. 3 i fig. 4.



Fig. 1



Fig. 2



Fig. 3



Fig. 4