

19



Europäisches Patentamt
European Patent Office
Office européen des brevets



11 Numéro de publication: **0 338 936 B1**

12

FASCICULE DE BREVET EUROPEEN

- 45 Date de publication de fascicule du brevet: **22.12.93** 51 Int. Cl.⁵: **G06F 15/44, A63F 9/22, G06F 1/00**
- 21 Numéro de dépôt: **89401130.3**
- 22 Date de dépôt: **21.04.89**

64 Dispositif portable électronique destiné à être utilisé en liaison avec un écran.

- 30 Priorité: **21.04.88 FR 8805306**
- 43 Date de publication de la demande: **25.10.89 Bulletin 89/43**
- 45 Mention de la délivrance du brevet: **22.12.93 Bulletin 93/51**
- 84 Etats contractants désignés: **AT BE CH DE ES FR GB GR IT LI LU NL SE**
- 56 Documents cités:

EP-A- 0 058 029	EP-A- 0 167 044
EP-A- 0 203 683	EP-A- 0 267 085
WO-A-81/01664	WO-A-85/03785
WO-A-87/01835	GB-A- 2 126 460
GB-A- 2 143 636	US-A- 4 592 546
US-A- 4 593 376	

Janvier/février 1984, pages 18-23, Paris, France; Ch. Gulon: "La carte à mémoire: choix technologiques et caractéristiques".

COMPUTERS & SECURITY, vol. 4, no. 2, juin 1985, pages 123-134, Elmont, New York, US; H.J. Highland: "Microcomputer Security: Data Protection Techniques"

- 73 Titulaire: **TELECASH** *changed*
**2 rue Maurice Hartmann
F-92130 Issy les Moulineaux(FR)**
- 72 Inventeur: **Audebert, Yves
2 allée Jehan le Jeune
F-78290 Croissy Sur Seine(FR)**
Inventeur: **Delahaye, Achille
25 rue Désiré Richebols
F-94120 Fontenay Sous Bois(FR)**
- 74 Mandataire: **Colas, Jean-Pierre et al
Cabinet de Boisse
37, avenue Franklin D. Roosevelt
F-75008 Paris (FR)**

L'USINE NOUVELLE, no. 38, 22 septembre 1988, page 68, A. DIEUL: "Une carte à puce pour le téléviseur".

COMPUTERS & SECURITY, vol. 5, no. 1, mars 1986, Amsterdam, Netherlands; H.J. Highland: "Random bits & Bytes" pages 4-6.

ONDE ELECTRIQUE, vol. 64, no. 1,

Il est rappelé que: Dans un délai de neuf mois à compter de la date de publication de la mention de la délivrance du brevet européen, toute personne peut faire opposition au brevet européen délivré, auprès de l'Office européen des brevets. L'opposition doit être formée par écrit et motivée. Elle n'est réputée formée qu'après paiement de la taxe d'opposition (art. 99(1) Convention sur le brevet européen).

EP 0 338 936 B1

Description

L'invention est relative à un dispositif portable électronique, du genre carte à microprocesseur, comprenant au moins des moyens de réception optique, un microcalculateur propre à traiter les informations reçues, un afficheur pour afficher des informations provenant du microcalculateur, et une source d'énergie électrique pour alimenter les divers circuits.

L'état de la technique, notamment WO 87/01835, décrit un dispositif portable électronique comprenant des moyens de réception optique, un microcalculateur, un afficheur, une mémoire et un clavier. Ce dispositif est cependant utilisé pour lire une grande quantité de données affichées sur l'écran d'un ordinateur, d'y produire un code secret, afficher ce code secret sur son afficheur pour qu'un utilisateur puisse s'identifier à l'ordinateur et gagner accès en introduisant ce code secret par le clavier de l'ordinateur.

Un tel dispositif portable électronique offre un degré d'application limité au contrôle d'accès à un système informatique. L'invention a pour but de fournir un dispositif portable électronique, tel que celui défini précédemment, qui permette d'accomplir un maximum de fonctions et d'applications tout en conservant une sûreté d'emploi suffisante et une protection efficace contre des utilisations frauduleuses.

Il est souhaitable, en outre, qu'un tel dispositif reste d'un encombrement réduit, d'un prix relativement bas pour permettre sa diffusion à grande échelle, et d'une mise en oeuvre simple.

Selon l'invention, un dispositif portable électronique qui comprend au moins des moyens de réception optique, un microcalculateur propre à traiter les informations reçues, un afficheur pour afficher des informations provenant du microcalculateur, et une source d'énergie électrique pour alimenter les divers circuits, est caractérisé par le fait qu'il comporte un clavier permettant à l'utilisateur d'entrer également des informations dans le microcalculateur, et que ce microcalculateur est programmé pour utiliser les informations provenant des moyens de réception optique et/ou du clavier et pour faire afficher des résultats tenant compte de ces informations, éventuellement conjuguées.

Cette combinaison de moyens : moyens de réception optique d'informations externes ; clavier permettant la réception d'informations propres à l'utilisateur, afficheur, microcalculateur et pile électrique, comme source d'énergie, permet au dispositif un fonctionnement autonome. Il peut notamment fonctionner avec une télévision, un terminal télématique, "MINITEL" par exemple, ou un terminal informatique.

Un tel dispositif peut être utilisé pour établir un lien entre les réseaux télématiques, les réseaux câblés et la télédiffusion hertzienne.

Le microcalculateur peut être programmé pour permettre de nombreuses applications, sans modifications du parc d'écrans existants, telles que le télépari, c'est-à-dire le pari par "MINITEL", le pari et le jeu en direct à la télévision, la sélection d'échantillonnage de population par la télévision, le téléachat, le paiement de services (télévision à péage à abonnement ou à la consommation), le contrôle d'accès à des ressources informatiques ou à un serveur.

Lorsque l'utilisation nécessite une protection du dispositif, le microcalculateur est programmé pour ne rendre ce dispositif actif qu'après introduction, sur le clavier, d'un code confidentiel d'identification de l'utilisateur du dispositif.

Le dispositif portable électronique comprend de préférence une mémoire de stockage pour le stockage d'informations provenant de l'extérieur.

L'afficheur est avantageusement du type à cristaux liquides (LCD) et peut comporter huit caractères alphanumériques alignés.

Le dispositif a de préférence la forme d'un boîtier parallélépipédique rectangle de faible épaisseur, notamment de l'ordre de 5 mm. Les moyens de réception optique sont avantageusement constitués par des phototransistors ; ces phototransistors sont disposés sur la tranche d'un petit côté du boîtier. Les phototransistors sont de préférence au plus au nombre de trois, alignés.

Les phototransistors permettent de recevoir des informations optiques d'un écran ou de composants actifs, de type diodes électroluminescentes, modulés par un signal électrique.

Les trois phototransistors alignés permettent d'obtenir un dispositif plat qui peut être pointé vers l'écran et peut s'adapter sans paramétrage aux tailles communes d'écrans de terminaux informatiques ou télématiques.

Le nombre de phototransistors peut être inférieur à trois ; deux phototransistors, tout en permettant de conserver l'avantage de l'adaptation aux différentes tailles d'écran, ne permettent qu'un débit plus faible.

Une disposition à quatre phototransistors, ou plus, en ligne ne permettrait plus l'adaptation aux différentes tailles d'écran sans paramétrage. Quatre phototransistors disposés en carré permettent une adaptation à tous les écrans, mais impliquent de plaquer le produit à l'écran, rendant le dispositif moins ergonomique et mal adapté aux petits terminaux.

Avantageusement, les extrémités du côté du boîtier, comportant les phototransistors, sont munies de tampons, notamment en matière élastomère, de forme sensiblement hémisphérique, permet-

tant un meilleur appui du boîtier contre un écran bombé.

Le microcalculateur est avantageusement programmé de telle sorte qu'une temporisation soit prévue pour faire retourner le dispositif électronique à l'état de repos, au bout d'un temps prédéterminé, notamment quatre minutes, après que le dispositif a été activé par entrée du code confidentiel correct d'identification.

Le microcalculateur peut être en outre programmé de manière à bloquer le dispositif après entrée consécutive d'un certain nombre de codes confidentiels erronés, par exemple quatre codes, la réactivation du produit ne pouvant être assurée que par une procédure ou un outil spécial.

Le dispositif portable électronique, conforme à l'invention, peut être destiné à être utilisé pour autoriser une connexion à un serveur, à partir d'un terminal ou équivalent ; dans ce cas, le microcalculateur est programmé pour assurer, lorsque la fonction d'identification a été remplie, une fonction d'authentification au niveau du serveur, en calculant, à partir d'informations provenant du serveur, suivant un algorithme, un code qui apparaît sur l'afficheur du dispositif et que l'utilisateur doit entrer sur un clavier d'un terminal relié au serveur, un calcul de code étant effectué également par le serveur, suivant un algorithme semblable, et une comparaison du code calculé par le serveur et du code introduit par l'utilisateur étant effectuée par le serveur ; si cette comparaison établit une cohérence entre ces deux codes, l'accès au serveur est donné à l'utilisateur alors que, en l'absence de cohérence entre les deux codes, ces accès reste interdit.

Le dispositif comporte, en dehors d'une horloge système propre au microcalculateur, une horloge temps réel permettant de donner au dispositif une durée de vie limitée, faire fonctionner le dispositif suivant des tranches horaires et/ou dater les opérations, notamment utilisations et transactions effectuées avec ce dispositif portable.

Le dispositif comporte une mémoire morte (ROM) organisée en deux zones, à savoir :

- une zone programme dans laquelle sont stockées les instructions relatives à :
 - la fonction de décodage et réception optique ;
 - la fonction d'identification ;
 - la fonction d'authentification ;
 - les fonctions applicatives, telles que pari, jeu télévisé, porte-monnaie, télé-achat ;
- et une zone fabrication pour mémoriser les informations relatives à la fabrication de la carte et pour initialiser le produit, ces informations concernant :
 - le code client ;

- le numéro du masque utilisé pour le microcalculateur ;
- la clé de fabrication, notamment constituée par 128 bits, permettant le contrôle de la personnalisation.

La mémoire de stockage du dispositif est également organisée en deux zones, à savoir :

- une zone données, pour le stockage d'informations concernant, par exemple, un pari, un jeu, un montant, un nombre de films visionnés dans le cadre d'une télévision à péage, des certificats de transaction, etc... ;
- et une zone personnalisation contenant les informations relatives :
 - au code confidentiel (identification) ;
 - à la clé secrète d'authentification ;
 - aux paramètres d'exploitation (par exemple blocage de la carte au bout de quatre essais infructueux d'identification) ;
 - les diverses clés secrètes éventuellement nécessaires pour les fonctions applicatives.

La mémoire de stockage peut être une PROM ou une EEPROM, comme dans les cartes à mémoire ou à microprocesseur, ou une RAM sauvegardée.

Les solutions PROM ou EEPROM nécessitent des tensions et courants d'alimentation relativement importants. Pour des raisons de sécurité, ces mémoires ne peuvent être programmées de l'extérieur nécessitant, comme sur la carte à microprocesseur, une autoprogrammation par le microcalculateur. Ces solutions offrent un bon degré de sécurité mais sont onéreuses ; elles se justifient cependant pour certaines applications.

Une solution plus simple et moins chère est avantageusement réalisée à partir d'une RAM (mémoire vive), interne au microcalculateur, sauvegardée par l'alimentation du dispositif avec un courant très faible et dont l'accès en écriture pour la zone personnalisation peut être protégée, notamment par un fusible qui est grillé après la phase de personnalisation.

Le microcalculateur comporte un bus de données et un bus d'adresses non accessibles de l'extérieur, de telle sorte qu'on ne peut lire ni modifier frauduleusement, de l'extérieur, les informations du dispositif.

Le clavier du dispositif est de préférence un clavier numérique comportant douze à seize touches, à savoir dix touches correspondant aux chiffres 0 à 9 et deux à six touches fonctions supplémentaires qui peuvent avantageusement être personnalisées en fonction de l'application (pari, jeu, télévision à péage). L'afficheur est du type alphanumérique LCD.

L'invention consiste, mises à part les dispositions exposées ci-dessus, en un certain nombre d'autres dispositions dont il sera plus explicitement question ci-après à propos d'un mode de réalisation particulier décrit avec référence aux dessins ci-annexés, mais qui n'est nullement limitatif.

La figure 1, de ces dessins, est un schéma synoptique simplifié d'un dispositif portable électronique conforme à l'invention.

La figure 2 est une vue en plan du dispositif.

La figure 3 est une vue suivant la flèche III, figure 2.

La figure 4 est une vue suivant la flèche IV, figure 2.

La figure 5 est un schéma illustrant le principe de l'identification et de l'authentification.

La figure 6 est un schéma illustrant la seule fonction d'identification.

La figure 7 est un schéma illustrant la fonction d'authentification.

La figure 8 est un schéma illustrant l'utilisation d'un dispositif selon l'invention avec un boîtier d'adaptation directement raccordé à un terminal.

La figure 9 est un schéma illustrant le scénario de connexion entre un terminal et un serveur en utilisant le dispositif de l'invention.

La figure 10 est un schéma semblable à celui de la figure 9, pour une fonction porte-monnaie.

La figure 11 est un schéma illustrant l'intérêt du dispositif de lecture à trois phototransistors pour des écrans de tailles différentes.

La figure 12 est un schéma d'un circuit d'autoadaptativité à un écran.

La figure 13, enfin, est un diagramme illustrant le fonctionnement du circuit de la figure 12.

En se reportant aux dessins, notamment aux figures 1 à 4, on peut voir un dispositif portable électronique 1, du genre carte à mémoire, comprenant un boîtier extérieur 2 de forme parallépipédique rectangle, et dont l'épaisseur e (figure 3) est faible, notamment de l'ordre de 5 mm. La largeur l et la longueur L du boîtier peuvent être égales à celles utilisées de manière générale pour les cartes de crédit, cartes bancaires, etc..., c'est-à-dire de l'ordre de 54 mm pour l et de 85 mm pour L .

Le dispositif comprend au moins des moyens de réception optique R avantageusement constitués par des phototransistors 3 (figure 4) disposés sur la tranche d'un petit côté du boîtier 2, et en particulier alignés. Dans l'exemple considéré, les phototransistors sont au nombre de trois. La figure 11 illustre l'intérêt du dispositif de lecture à au plus trois phototransistors 3, pour des écrans 48, 49 de tailles différentes. L'écran 48 correspond à la plus petite taille, et l'écran 49 à la plus grande taille.

Lorsque l'on passe d'une taille d'écran à une autre, l'écartement entre les centres des pavés lumineux p_1 , p_2 , p_3 va changer, alors que l'écarte-

ment entre les phototransistors 3 reste constant.

Avec la disposition à au plus trois phototransistors, l'ensemble des pavés est toujours centré et il est possible d'allonger les pavés droite et gauche p_2 , p_3 , suivant la direction d'alignement D des phototransistors, de manière à être sûr que, quelle que soit la taille de l'écran, les phototransistors droite et gauche se trouvent toujours en face d'une partie des pavés p_2 , p_3 correspondants.

L'écran d'un terminal a généralement une forme convexe. Pour faciliter l'application de la tranche du boîtier 2, munie des phototransistors 3, contre cet écran, on prévoit avantageusement, à chaque extrémité de la tranche, un tampon Q (voir figure 2), notamment en matière élastomère et de forme sensiblement hémisphérique, faisant saillie sur cette tranche.

Les moyens de réception R , comme illustré sur la figure 1, sont reliés à un microcalculateur 4, par l'intermédiaire de moyens de traitement 5 propres à réaliser une auto-adaptativité à un écran de terminal 13.

En effet, la transmission d'informations destinées aux moyens R s'effectue par une séquence de pavés lumineux et sombres p (voir figure 8) qui apparaissent en une zone prédéterminée d'un écran 13e de terminal 13 ; en raison des variations de luminosité d'un écran de terminal à un autre, il est possible qu'un pavé sombre d'un terminal soit plus lumineux qu'un pavé éclairé d'un autre terminal. Pour éviter les distorsions de lecture d'un terminal à l'autre, les moyens de traitement 5 sont prévus pour permettre, au cours d'une phase d'initialisation, d'ajuster un seuil de comparaison en fonction de la luminosité de l'écran du terminal. Pour tenir compte de la dispersion de sensibilité des phototransistors, le seuil de comparaison peut être défini pour chacun des phototransistors.

Comme visible sur la figure 12, ce seuil peut être obtenu par la décharge d'une capacité C , sous le contrôle du microcalculateur 4, à travers une résistance W . La charge et la décharge de la capacité C sont contrôlées par le microcalculateur 4 à travers la résistance W au moyen d'un port d'entrée/sortie Z qui peut être placé dans les états suivants : état haut ("1") pour la charge de la capacité C , état bas ("0") pour sa décharge ; état haute impédance ("HZ") par le maintien du seuil pendant la réception. Un comparateur K reçoit, sur une entrée + le signal provenant des phototransistors et sur l'autre entrée - la tension aux bornes de la capacité C , seuil de comparaison. Avant mise en service, la capacité C est chargée à sa valeur maximale. Pendant l'initialisation, la capacité C se décharge comme représenté par l'arc de courbe U de la figure 13 (tension aux bornes de la capacité en ordonnées, temps en abscisse), jusqu'à atteindre la valeur souhaitée, fonction du niveau de ré-

ception et déterminée par le microcalculateur. Le seuil de comparaison est alors maintenu constant comme représenté par le segment V de la figure 13, pendant la réception. Ce seuil de comparaison est donc fonction du niveau de réception optique. Ce seuil variable peut être complété par un seuil fixe pour les faibles luminosités. Le même effet peut être obtenu en contrôlant le gain d'un amplificateur par le microcalculateur.

Le codage de la transmission optique est défini de manière à diminuer le temps de transmission et s'adapter à tous les réseaux et protocoles reliant le terminal au système central. Les caractéristiques principales de cette transmission dans le cadre d'un système informatique sont qu'il est seulement possible de maîtriser le séquençement des pavés affichés mais pas les temps d'affichage. Ces caractéristiques justifient l'utilisation d'au moins deux phototransistors pour la transmission sur un écran informatique. Les caractéristiques de transmission sur télévision hertzienne ou câblée permettent le contrôle des temps d'affichage offrant la possibilité d'une transmission synchrone par l'intermédiaire d'un seul phototransistor. La synchronisation de la transmission s'effectue à l'aide du balayage vidéo. Ceci permet au dispositif portable lorsqu'il est utilisé avec la télévision de fonctionner et recevoir les informations à distance (quelques mètres) en pointant le produit vers l'écran.

Les fonctions de réception et décodage optiques inscrites dans la mémoire du microcalculateur du dispositif portable pourront être spécifiques au mode d'exploitation, télématique ou télévision, mais le même dispositif pourra fonctionner sur les deux supports en utilisant un ou trois phototransistors.

Le dispositif 1 comprend un afficheur 6, de préférence à cristaux liquides (LCD), formant un écran rectangulaire 7 (figure 2) sur le boîtier. De préférence, cet écran 7 est prévu pour afficher huit caractères alphanumériques, alignés. L'afficheur 6 permet de visualiser des informations provenant du microcalculateur 4.

Une source d'énergie électrique, généralement constituée par une pile électrique de dimensions réduites (non représentée sur les dessins), est prévue pour alimenter les divers circuits.

Le dispositif comporte un clavier 8 notamment constitué, comme représenté sur la figure 2, par douze touches correspondant respectivement aux dix chiffres 0 à 9. Les touches sont disposées en quatre rangées de trois, parallèles à l'écran 7. Le clavier 8 est disposé adjacent à un bord du boîtier 2, le bord gauche selon la représentation de la figure 2, pour qu'une surface 9, relativement importante, soit dégagée sur la droite et exploitable graphiquement.

Le clavier 8 permet à l'utilisateur d'entrer également des informations dans le microcalculateur 4.

Avantageusement, le boîtier 2 comporte des moyens d'entrée-sortie série 10 reliés au microcalculateur 4. Ces moyens peuvent être une prise ou des moyens de couplage optique, l'entrée optique pouvant avantageusement être réalisée par un des trois phototransistors. Une telle prise 10 permet un raccordement direct sur une prise prévue dans un boîtier d'adaptation 26 dont il sera question à propos de la figure 8.

Le microcalculateur 4 est un microcalculateur masqué, en technologie C MOS. Il peut être du type MC 68 HC 05B6, de "Motorola", pour une version microcalculateur autoprogrammable, ou du type NEC 75308 pour une version à mémoire de stockage RAM, ou alors du type circuit spécifique (ASIC) pour une version à RAM protégée. Le circuit spécifique sera développé à partir d'un microcalculateur standard des types précédents dans lesquels on inclura les moyens de protection de la mémoire. Ces moyens de protection pourront être constitués par un fusible grillé après écriture de la mémoire. Il comporte une mémoire morte (ROM) 11 et une mémoire de stockage 12.

La mémoire morte 11 est organisée en deux zones à savoir une zone programme et une zone fabrication, dont il sera question plus loin.

La mémoire 12 est également organisée en deux zones à savoir une zone données, et une zone personnalisation, dont il sera question plus loin.

Le bus de données et le bus d'adresses (non représentés sur les dessins) du microcalculateur 4 ne sont pas accessibles de l'extérieur, de manière à rendre impossible une lecture ou une modification frauduleuse, depuis l'extérieur, des informations contenues par le dispositif 1.

Le microcalculateur 4 est programmé (les instructions du programme sont stockées dans la mémoire morte 11) pour ne rendre actif le dispositif qu'après introduction, sur le clavier 8, d'un code confidentiel d'identification PIN de l'utilisateur du dispositif. Ce code confidentiel est connu seulement du titulaire du dispositif 1.

Une temporisation est avantageusement prévue pour faire retourner le microcalculateur 4 à l'état de repos au bout d'un temps prédéterminé, notamment de 4 minutes, après que ce microcalculateur a été activé par entrée du code confidentiel correct. L'état de repos du microcalculateur 4 correspond à un état dans lequel ce microcalculateur ne prend pas en compte les informations provenant des moyens de réception R.

Le programme stocké dans la mémoire 11 est en outre prévu pour bloquer le dispositif 1 après entrée consécutive d'un certain nombre de codes confidentiels erronés sur le clavier 8, par exemple quatre codes. Le dispositif 1 devient alors inutilisable, et la réactivation du dispositif ne peut être

assuré que par une procédure spéciale par exemple sur un centre serveur.

Le dispositif 1 étant, en application de base, destiné à autoriser une connexion sur un serveur, à partir d'un terminal 13 ou équivalent (console de "MINITEL"), le microcalculateur 4 est programmé (instructions stockées dans la zone programme de la mémoire 11) pour assurer une fonction d'authentification vis-à-vis du serveur S. Pour cela le microcalculateur calcule, à partir d'informations provenant du serveur, suivant un algorithme, un code qui apparaît sur l'afficheur 6. L'utilisateur doit alors entrer ce code sur le clavier 13c d'un terminal 13 (voir figures 7 et 9) relié au serveur. Le calcul d'un code est effectué également par le serveur, suivant un algorithme semblable, et une comparaison du code calculé par le serveur et du code introduit par l'utilisateur est effectué par le serveur ; si une cohérence est constatée entre les deux codes, l'accès au serveur est donné à l'utilisateur ; si aucune cohérence n'apparaît entre les deux codes calculés, l'accès au serveur reste interdit à l'utilisateur.

Les figures 5 à 7, et la figure 9 permettent de mieux illustrer ces caractéristiques.

Sur la figure 5 on a schématiquement représenté en S le serveur ou site à protéger, sur la partie gauche de cette figure. Le trait mixte 13 représente schématiquement un terminal, constituant une interface, située à distance du serveur S et reliée, par exemple par un câble, à ce dernier. Ce terminal 13 comporte un écran et un clavier non représentés sur la figure 5. Le dispositif 1 conforme à l'invention est schématiquement représenté sur la partie droite de cette figure 5. Pour pouvoir accéder au serveur S depuis le terminal 13, l'utilisateur doit d'abord introduire son code personnel d'identification PIN sur le clavier 8 du dispositif 1, ce qui est schématisé par la flèche 14.

Si le code est correct, le dispositif 1 est prêt à recevoir des informations, ce qui peut être signalé par un message sur l'écran 7 (figure 2).

Le déroulement des opérations sera décrit plus en détail à propos des figures 7 et 9. Le schéma de la figure 5 fait apparaître que, lors de l'authentification, le dispositif 1 se comporte comme une clé, tandis que le serveur S se comporte comme une serrure. La flèche 15 symbolise l'affichage sur l'écran du terminal 13 d'informations provenant du serveur, tandis que la flèche 16 symbolise la saisie d'informations à partir du clavier du terminal 13.

Le schéma de la figure 6 illustre la fonction d'identification.

Initialement, le dispositif 1 est à l'état de repos schématisé par le cercle supérieur du schéma.

L'entrée du code confidentiel, par l'utilisateur, sur le clavier 8 fait passer le dispositif à l'état activée schématisé par le cercle situé en bas à

gauche de la figure 6. Dans cet état, le dispositif est propre à recevoir et à traiter les informations optiques apparaissant sur le terminal, pour permettre à l'utilisateur d'accéder à un serveur.

5 Au bout d'un temps prédéterminé par une temporisation, notamment de l'ordre de 4 minutes, qui correspond à la fin de la fonction d'identification, le dispositif 1 retourne à l'état de repos.

70 S'il y a entrée consécutive de plusieurs codes confidentiels erronés, par exemple quatre codes successifs erronés, le dispositif 1 passe de l'état de repos à un état désactivé représenté par un cercle situé à droite sur la figure 6, interdisant toute utilisation du dispositif.

75 Le retour de l'état désactivé à l'état de repos ne peut être assuré que par une procédure de réveil qui ne peut être effectuée que sur un centre serveur, dans l'exemple décrit.

20 La figure 7 est un schéma fonctionnel illustrant la fonction d'authentification évoquée à propos du schéma de la figure 5. La partie gauche de cette figure correspond à l'automate de communication ou serrure du serveur S. La partie située à droite du trait mixte (lequel schématise le terminal 13) correspond à la clé constituée par le dispositif 1.

25 Le bloc 17 correspond à la génération d'un nombre aléatoire a par le serveur S. Le bloc 18 correspond au codage et à l'affichage sur l'écran 13e du terminal. Le bloc 19 correspond à la réception optique, par les phototransistors 3 du dispositif 1. Le bloc 20 correspond au décodage, par le microcalculateur 4, de l'information reçue. Le bloc 21 correspond au calcul par le microcalculateur 4, du code alphabétique, à partir de l'information reçue a, suivant un algorithme A. Le bloc 22 correspond à l'affichage sur l'écran 7 du dispositif 1 du résultat x correspondant au code calculé en 21.

35 L'utilisateur ou opérateur, schématisé par un cercle 23, après lecture sur l'écran 7, introduit sur le clavier 13c du terminal 13 le code affiché sur l'écran 7.

40 Le bloc 24 correspond, dans le serveur S, au calcul d'un code d'identification suivant un algorithme B à partir du nombre aléatoire a, et à la comparaison de ce code calculé, dans le serveur S, avec celui introduit par l'opérateur 23 sur le clavier 13c.

45 Si la comparaison entre les deux codes établit une cohérence, en accord avec les algorithmes A et B, l'accès du système est donné à l'opérateur 23.

50 En cas d'absence de cohérence, l'accès demeure interdit.

55 Le bloc 25, relatif au dispositif 1, concerne des fonctions applicatives programmées dans le microcalculateur 4, telles que jeux de télévision, télé pari, télévision à péage, porte-monnaie, téléachat.

Certaines opérations nécessitent de maintenir relativement longtemps le boîtier 1 contre l'écran 13e du terminal pour les échanges d'informations.

Pour éviter à l'opérateur d'avoir à tenir le boîtier 2, on peut prévoir un boîtier d'adaptation 26 (figure 8) pour la mise en oeuvre des fonctions nécessitant un échange d'informations important. Ce boîtier comporte un logement débouchant, à l'extérieur, par une ouverture 27 dans laquelle peut être engagé le boîtier 2 du dispositif. Le fond du logement 27 est équipé de moyens complémentaires des moyens 10 (figure 1). Le boîtier 26 est raccordé à un câble 28 dont l'autre extrémité peut être branchée sur une prise 29, notamment du type RS 232 C, du terminal 13 ou sur la prise péri-informatique du MINITEL.

La figure 9 est un schéma du scénario de connexion d'un terminal 13 à un serveur S, à l'aide du dispositif 1 de l'invention. Cette figure 9 explicite les fonctions décrites à propos de la figure 7.

L'opérateur, à partir du terminal 13, établit tout d'abord la connexion avec le serveur S, en tapant, sur le clavier 13c du terminal 13, un numéro prédéterminé. Le bloc 30 correspond à l'établissement de la connexion. Le serveur S génère une mire (bloc 31) c'est-à-dire fait apparaître sur l'écran 13e du terminal des pavés lumineux p qui, dans l'exemple considéré, sont constitués par trois rectangles alignés comme représenté sur la figure 9.

L'utilisateur présente alors le dispositif 1 manière à placer les phototransistors 3 en face des pavés p. Le dispositif 1 est en place pour recevoir les informations par voie optique. Bien entendu, auparavant, l'utilisateur a dû valider le dispositif 1 en introduisant sur le clavier 8 du boîtier 2 son code confidentiel permettant son identification.

L'utilisateur appuie alors sur une touche du clavier 13c du terminal. Le serveur S, en réponse à l'enfoncement de la touche du clavier 13c, génère et transmet, au terminal 13, sous forme codée, un nombre aléatoire, comme indiqué par le bloc 32. Les informations correspondant à ce nombre aléatoire se traduisent sur l'écran 13e par des variations de niveaux de luminosité des pavés p, informations qui sont reçues par le dispositif 1. Ce dernier fait apparaître sur l'écran 7 un code alphabétique ou alphanumérique que l'utilisateur introduit sur le clavier 13c, ce qui correspond au bloc 33 de saisie par le serveur S.

Le bloc 34 correspond au calcul, par le serveur S, du code à partir du nombre aléatoire généré en 32, et à la comparaison de ce code calculé avec celui fourni à partir du clavier 13c.

Lorsqu'il y a cohérence de ces deux codes, le serveur S peut compléter l'identification de l'utilisateur, avant de donner accès au service, en demandant le nom de l'utilisateur (bloc 35). L'utilisateur tape alors son nom sur le clavier 13c.

La dernière étape accomplie par le serveur, avant de donner accès au service, est de vérifier, dans un fichier F, comme indiqué par le bloc 36, la concordance entre la clé d'identification, le nom et les droits d'accès. Lorsque la concordance est établie, l'utilisateur est connecté au service qu'il peut utiliser.

La figure 10 est un schéma illustrant une fonction porte-monnaie qui peut être assurée par le dispositif 1 de l'invention.

Cette fonction permet le chargement d'une somme d'argent prédéterminée ou d'un nombre de jetons dans le dispositif 1, plus précisément dans la mémoire de stockage 12 de ce dispositif, à partir d'un serveur S dans lequel le détenteur du dispositif 1 a préalablement ouvert et approvisionné un compte. Cette fonction permet, ensuite, d'accéder à des services du type télévision à péage, par abonnement ou à la consommation, ou à des paris, ou d'autres applications par prélèvement sur la somme d'argent qui a été chargée dans la mémoire de stockage 12 du dispositif 1.

Le schéma de la figure 10 présente un exemple d'implantation de la fonction porte-monnaie.

Les premières étapes de ce programme correspondent à la mise en oeuvre préalable des fonctions d'identification du porteur du dispositif 1 et d'authentification de ce porteur vis à vis du serveur. Ces étapes ont été représentées à l'intérieur d'un rectangle 37 et correspondent, sensiblement, à la figure 9 simplifiée, certaines étapes intermédiaires n'ayant pas été reprises dans le rectangle 37. Les mêmes références ont été utilisées sur la figure 10 pour désigner des blocs semblables à ceux de la figure 9 sans que leur description soit reprise. Le bloc 38 correspond à l'identification de l'utilisateur par introduction du code PIN confidentiel sur le clavier 8 du boîtier 2.

Le rectangle 39 englobe les étapes du programme concernant les opérations après que l'entrée du service porte-monnaie a été donnée à l'utilisateur qui se trouve devant le terminal 13 avec son dispositif 1.

L'utilisateur, à partir du terminal 13, effectue, sur le clavier 13c, une demande de chargement, sur son dispositif 1, d'une somme d'argent d'un montant déterminé. L'examen de cette demande est effectué dans le bloc 40 ; le serveur S interroge son fichier F pour savoir si le crédit du compte de l'utilisateur est suffisant pour permettre le chargement de la somme demandée. Si la réponse est négative, la demande est rejetée comme schématisé par la sortie 41.

Si la réponse est affirmative, le programme du serveur S passe à l'étape 42 pour le chiffrement et la certification de la transaction. Le serveur S transmet les informations correspondantes au terminal 13, ces informations apparaissant sous la forme de

pavés lumineux p clairs ou obscurs sur l'écran 13e. Le dispositif 1 est appliqué, par l'utilisateur, contre l'écran 13e par sa tranche munie des phototransistors 3 pour recueillir les informations contenues dans les pavés p.

L'utilisateur ou opérateur doit alors taper sur le clavier 13c une instruction correspondant soit à l'acceptation du certificat de transaction et de la somme annoncée par le serveur S, soit refuser le certificat ; l'absence de réponse de l'opérateur sera considérée comme un refus.

Le bloc 43 correspond à l'étape du programme du serveur S qui fait suite à la réponse de l'opérateur. Si cette réponse est négative, la transaction est rejetée en 44. Si la réponse est positive, le programme du serveur passe à l'étape suivante représentée par le bloc 45 correspondant à la signature, c'est-à-dire que, du côté du serveur, les informations relatives à la transaction sont mémorisées comme indiqué par le bloc 46, tandis que du côté dispositif 1 la somme demandée par l'opérateur est effectivement stockée dans la mémoire de stockage 12 du dispositif 1 suite aux informations transmises par le serveur comme schématisé par la flèche 47.

On peut prévoir, également, de mémoriser dans le dispositif 1 les informations relatives à la transaction opérée (certificat de transaction stocké dans le dispositif 1).

Cette application porte-monnaie peut être avantageusement mise en oeuvre à l'aide du boîtier d'adaptation 26.

Inversement, à partir d'un dispositif 1 dans lequel a été chargée une somme d'argent, il est possible d'accéder à des services, des paris, ou des jeux, en prélevant la somme à payer sur celle stockée dans la mémoire de stockage 12.

Ce paiement permet, en particulier, la mise en oeuvre locale d'application de jeu ou télé pari (jeux de hasard, loteries, matches, courses de chevaux, ou analogues, etc...), notamment à partir d'une télévision ou d'un "MINITEL".

Le dispositif 1 de l'invention, notamment avec sa fonction porte-monnaie, est particulièrement adapté pour la télévision à péage.

Périodiquement, le dispositif peut servir au paiement à distance de l'abonnement à une télévision à péage et recevoir, du serveur, en échange de ce paiement, un code pour la période d'abonnement qui permettra à ce dispositif 1 de contrôler le désembrouillage de l'image.

Le dispositif 1 de l'invention peut permettre, toujours dans le cadre d'une télévision à péage, de payer uniquement pour une émission ou un film que l'utilisateur souhaite voir à une date déterminée.

Le dispositif 1, de l'invention, peut fournir un compte-rendu des films visionnés, notamment pour

la mesure de l'audience, et pour le paiement des droits d'auteur.

Dans le cadre d'une animation télévisée ou similaire, il est possible d'envoyer des informations depuis une station émettrice, par voie hertzienne ou par des réseaux câblés de télévision, télématiques, informatiques, etc..., en faisant apparaître une mire sur l'écran du récepteur ou terminal, mire destinée à être lue par les phototransistors du dispositif 1 de l'invention plaqué sur l'écran. Les informations ainsi transmises peuvent permettre de sélectionner des gagnants à un jeu télévisé, et de mettre en place des jeux ou paris en direct sur la télévision.

Les animations ou programmes concernés peuvent être de différentes natures :

- il peut s'agir, par exemple, de jeux télévisés, d'émissions sportives, culturelles, pédagogiques, de films, etc... à l'occasion desquels le spectateur doit répondre à une ou plusieurs questions posées pendant ou à la fin du déroulement de l'émission ;
- il peut également s'agir de jeux de hasard du type loterie ou tirage dans lesquels, par exemple après téléchargement d'un nombre aléatoire ou pseudo-aléatoire dans le dispositif, le joueur dispose d'un certain délai pour effectuer, par l'intermédiaire du clavier 8, un pari pouvant consister en la mise d'une certaine somme ou d'un certain nombre de points préalablement chargés ou gagnés dans le dispositif. A l'issue de ce délai, le microcalculateur 4 traite le nombre téléchargé au moyen d'un algorithme approprié et affiche soit un gain, soit un nombre qui devra être comparé avec le résultat d'un tirage effectué au cours d'émission pour déterminer si le joueur a gagné, cette comparaison pouvant être effectuée dans le microcalculateur 4 grâce à une deuxième séquence de téléchargement par l'intermédiaire des moyens de réception R.

Les scénarios de jeux envisageables sont extrêmement nombreux et ne sont pas l'objet de la présente invention. Celle-ci vise entre autres à fournir un dispositif permettant à un individu de participer à une émission ou programme diffusé sur un écran en entrant par le clavier de son dispositif, au moment voulu, une ou plusieurs données représentatives de sa participation, qu'il s'agisse d'une ou plusieurs réponses à une ou plusieurs questions posées, en début, en cours ou en fin d'émission, d'un ou plusieurs nombres aléatoires choisis par l'individu dans le cadre d'une loterie, de la mise d'un certain montant (argent, points), etc...

Les données transmises au dispositif en faisant apparaître une mire sur l'écran comprennent es-

essentiellement les informations suivantes :

- la nature du jeu diffusé, correspondant à un programme stocké dans la mémoire ROM 11 du microcalculateur 4 ;
- le déroulement chronologique du "jeu", dont les paramètres sont:
 - * les instants auxquels le dispositif prie le joueur de répondre aux questions ;
 - * le temps alloué pour chaque réponse ;
- les réponses correctes aux questions posées ;
- éventuellement les gains attribués aux bonnes réponses, ces gains pouvant, en variante, être programmés dans le microcalculateur en fonction de la nature du jeu détecté.

Bien entendu, la chronologie du scénario téléchargé dans le dispositif dont dispose l'utilisateur est synchronisée avec celle du déroulement de l'émission ou programme diffusé.

Dès que la mire appropriée (pavés lumineux) apparaît sur l'écran, l'utilisateur doit placer son dispositif contre celui-ci à l'endroit voulu. Les moyens de réception optique R convertissent les variations de luminosité de l'écran en signaux électriques qui sont convertis en signaux binaires du format voulu par les moyens de traitement 5. Les données reçues sont décodées par le microcalculateur 4 qui, lorsqu'il a reçu toutes les données voulues, fait apparaître sur l'écran 7 de l'afficheur 6 un message, tel que "PRET", indiquant que le dispositif est prêt à fonctionner.

L'utilisateur n'a plus alors qu'à regarder l'émission jusqu'à ce que la première question soit posée, soit oralement, soit sous forme écrite en incrustation sur l'écran. Le délai imparti pour répondre peut être affiché sur l'écran sous forme d'un décomptage en secondes, et parallèlement le microcalculateur 4 peut inviter l'utilisateur à répondre en affichant une information sur l'écran, par exemple le signe "?".

L'utilisateur entre alors sa réponse au clavier et la confirme en appuyant sur une des touches de fonction. Cette réponse n'est prise en compte dans le dispositif 1 que si elle est faite dans le délai imparti par le scénario téléchargé. Grâce au microcalculateur 4 programmé pour constituer, en liaison avec l'horloge, des moyens de temporisation, le scénario se déroule dans le dispositif 1 en synchronisme avec le déroulement du programme télévisé, le joueur, après chaque question posée à l'écran, entrant sa réponse au clavier dans le délai fixé.

Le microcalculateur 4 compare chaque réponse entrée au clavier 8 avec la bonne réponse téléchargée et stockée dans la mémoire 12 et actualise le score du joueur en fonction de paramètres qui, soit ont été téléchargés, soit font partie du programme du microcalculateur relatif au jeu consi-

déré. Le microcalculateur peut également être programmé pour afficher sur l'écran 7 un message indiquant si le joueur a donné ou non la bonne réponse ("BRAVO", "DESOLE"), que cette bonne réponse soit donnée ou non à l'écran pendant ou à la fin de l'émission.

Le microcalculateur 4 peut être programmé pour afficher sur l'écran 7 le score ou gain obtenu par le joueur à la fin du jeu, soit en nombre de bonnes réponses, soit en nombre de points ou sous toute autre forme appropriée.

Le titulaire du dispositif 1 pourra ensuite renvoyer son gain, affiché par exemple sous forme codée sur l'écran 7 de son dispositif, sur un compte géré par un serveur auquel il pourra avoir accès au moyen de la procédure d'authentification décrite ci-dessus, précédée si nécessaire de la procédure d'identification.

En conclusion, les applications du dispositif de l'invention sont multiples, les supports peuvent comprendre la télématique, les réseaux câblés, la télédiffusion hertzienne, tandis que le terminal dont l'écran permet d'utiliser le dispositif 1 peut être un "MINITEL", un micro-ordinateur connecté ou non, ou une console de télévision. Le dispositif 1 peut fonctionner de manière autonome sur tout type d'écran sans lecteur spécial, ni une modification quelconque du terminal.

Revendications

1. Dispositif portable électronique, comprenant au moins des moyens de réception optique (R), un microcalculateur (4) propre à traiter les informations reçues, un afficheur (6) pour afficher des informations provenant du microcalculateur, une source d'énergie électrique pour alimenter les divers circuits, un clavier (8) permettant à l'utilisateur d'entrer également des informations dans le microcalculateur (4), et des moyens (12) de mémorisation de données introduites par l'intermédiaire du clavier (8) et/ou des moyens de réception optique (R), caractérisé en ce que ledit microcalculateur (4) est en outre programmé pour :
 - recevoir par l'intermédiaire des moyens de réception optique (R) et stocker dans les moyens de mémorisation (12) des données téléchargées représentatives d'un scénario de participation à un programme télévisé diffusées par une station d'émission au début dudit programme et affichées sous forme optique avec ledit programme sur un écran, lesdites données téléchargées comprenant le déroulement chronologique dudit programme,
 - autoriser la prise en compte, pendant au moins un délai prédéterminé imparti par

- ledit scénario téléchargé, de données introduites au clavier par l'utilisateur du dispositif en réponse à au moins une question ou interrogation posée dans le cadre du déroulement dudit programme, et
- traiter les données introduites au clavier en fonction desdites données téléchargées et produire un résultat ou gain fonction dudit traitement.
2. Dispositif selon la revendication 1, caractérisé en ce que ledit microcalculateur (4) est programmé pour produire ledit résultat ou gain par comparaison de réponses introduites au clavier (8) par l'utilisateur du dispositif (1) avec les réponses correctes à des questions posées dans le cadre du déroulement dudit programme, lesdites réponses correctes faisant partie desdites données téléchargées dans le dispositif au début dudit programme et stockées dans lesdits moyens de mémorisation (12).
 3. Dispositif selon l'une quelconque des revendications 1 et 2, caractérisé par le fait que le microcalculateur (4) est programmé pour ne rendre le dispositif actif qu'après introduction, sur le clavier (8), d'un code confidentiel d'identification de l'utilisateur du dispositif.
 4. Dispositif selon l'une quelconque des revendications 1 à 3, caractérisé par le fait qu'il comprend une mémoire de stockage (12) organisée en deux zones, à savoir une zone données et une zone personnalisation.
 5. Dispositif selon la revendication 4, caractérisé par le fait que la mémoire de stockage (12) est réalisée en RAM et que l'accès en écriture de la zone personnalisation est protégé par un fusible grillé après personnalisation.
 6. Dispositif selon l'une quelconque des revendications 1 à 5, caractérisé par le fait qu'il a la forme d'un boîtier (2) parallélépipédique rectangle plat, les moyens de réception optique étant constitués par des phototransistors (3) disposés sur la tranche d'un petit côté du boîtier.
 7. Dispositif selon la revendication 6, caractérisé par le fait que le nombre des phototransistors (3) est au plus égal à trois, les phototransistors étant en particulier alignés.
 8. Dispositif selon l'une des revendications précédentes, caractérisé par le fait qu'il comprend des moyens (5) propres à réaliser une auto-
- adaptativité à un écran, ces moyens comprenant une capacité (C) dont la charge et la décharge à travers une résistance (W) sont contrôlées par le microcalculateur (4), et permettant d'obtenir un seuil de comparaison fonction du niveau de réception optique.
9. Dispositif selon la revendication 6, caractérisé par le fait que les extrémités du côté du boîtier (2), comportant les phototransistors (3), sont munies de tampons (Q), notamment en matière élastomère, permettant un meilleur appui du boîtier contre un écran de terminal.
 10. Dispositif selon l'une des revendications précédentes, caractérisé par le fait que le microcalculateur (4) est programmé de manière à bloquer le dispositif après entrées consécutives d'un certain nombre de codes confidentiels erronés, la réactivation du produit ne pouvant être assurée que par une procédure ou outil spécial.
 11. Dispositif selon l'une des revendications précédentes, caractérisé par le fait que le microcalculateur (4) est programmé pour assurer, lorsque l'utilisateur du dispositif veut porter ledit résultat ou gain au crédit d'un compte géré par un serveur pourvu d'un terminal d'accès (13), une fonction d'authentification au niveau du serveur, en calculant, à partir d'informations provenant du serveur (S), suivant un algorithme, un code qui apparaît sur l'afficheur (6) du dispositif et que l'utilisateur (23) doit entrer sur un clavier (13c) du terminal (13) relié au serveur (S), un calcul de code étant effectué également par le serveur (S), suivant un algorithme semblable, et une comparaison du code calculé par le serveur et du code introduit par l'utilisateur étant effectuée par le serveur, l'accès au serveur pour la prise en compte dudit gain ou résultat étant donné lorsque cette comparaison établit une cohérence entre les deux codes.
 12. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait qu'il comporte, en dehors d'une horloge système propre au microcalculateur, une horloge temps réel permettant notamment de donner au dispositif une durée de vie limitée.
 13. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait que le clavier (8) est un clavier numérique associé à des touches de fonction et l'afficheur (6) est du type alphanumérique.

14. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait qu'il comporte des moyens d'entrée/sortie (10) reliés au microcalculateur (4) pour permettre une entrée et une sortie série, et qu'un boîtier d'adaptation (26) est prévu avec un logement débouchant à l'extérieur par une ouverture (27) dans laquelle peut être engagé le boîtier (2) du dispositif, le fond du logement (27) étant équipé de moyens complémentaires des moyens (10) du dispositif, le boîtier d'adaptation (26) étant raccordé à un câble (28) dont l'autre extrémité peut être branchée sur une prise (29) d'un terminal (13).

15. Dispositif selon l'une quelconque des revendications précédentes, caractérisé par le fait que le microcalculateur est programmé pour assurer une fonction porte-monnaie.

Claims

1. A portable electronic device, including at least optical reception means (R), a microcomputer (4) suitable for processing the data received, a display device (6) for displaying data coming from the microcomputer, an electrical energy source for supplying the various circuits, a keyboard (8) enabling the user also to enter data into the microcomputer (4), and a data storage means (12) for storing data entered by means of the keyboard (8) and/or the optical reception means (R), characterized in that said microcomputer (4) is further programmed for:

- receiving by way of the optical reception means (R) and storing in the storage means (12) downloaded data about a game scenario for participation in a television program, said downloaded data being transmitted by a program transmitting unit at a beginning of said program and displayed in optical form with said program on a display means, said downloaded data including the chronological development of said program,
- authorizing taking into account, during at least one predetermined period imposed by said downloaded scenario, data entered at the keyboard by the user of the device in response to at least one displayed question or query outputted within the framework of the development of said program, and
- processing the data entered at the keyboard as a function of said downloaded data and outputting a result or gain based on said processing.

2. The device according to claim 1, characterized in that said microcomputer (4) is programmed for outputting said result or gain by comparing responses entered at the keyboard (8) by the user of the device (1) with the correct responses to questions posed with in a framework of the development of said program, said correct responses being part of said data that are downloaded into the device at a beginning of said program, and stored in said storage means (12).

3. The device according to any of claims 1 and 2, characterized in that said microcomputer (4) is programmed for activating the device only after keying in, on the keyboard (8), of a confidential identification code of the user of the device.

4. The device as set forth in any of claims 1 to 3, characterized in that it includes a protected storage memory (12) organized into two zones, namely, a data zone and a personalization zone.

5. The device as set forth in claim 4, characterized in that the storage memory (12) is constructed as an RAM and access to the personalization zone, by keying in, is protected by a fuse which is blown after personalization.

6. The device as set forth in any of claims 1 to 5, characterized in that it has the shape of a flat rectangular parallelepipedal box (2), the optical reception means consisting of phototransistors (3) placed on the edge of a small side of the box.

7. The device as set forth in claim 6, characterized in that the maximum number of phototransistors (3) is three, the phototransistors being in particular arranged in a straight line.

8. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that it includes means (5) suitable to apply self-adaptability to a screen, said means having a capacitor (C) whose charging and discharging through a resistor (W) are controlled by the microcomputer (4), and enabling one to obtain a comparison threshold based on the level of optical reception.

9. The device as set forth in claim 6, characterized in that the ends of the side of the box (2), comprising the phototransistors (3), are provided with buffers (Q), especially of an elastomer material, permitting better contact of

the box with a terminal screen.

10. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the microcomputer (4) is programmed such as to disable the device after the keying in, one after another, of a certain number of improper confidential codes, the reactivation of the product being assured only by a special procedure or by a special tool.
11. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the microcomputer (4) is programmed to ensure, when the user of the device intends to credit said result or gain in an account managed by an information retrieval service having an access terminal (13), an authentication function at the information retrieval service by calculating, on the basis of data from the information retrieval service (S), using an algorithm, a code which appears on the display unit (6) of the device and that the user (23) must key in at a keyboard (13c) of a terminal (13) connected to the information retrieval service (S), while a code is also calculated by the information retrieval service (S), using a similar algorithm, and the code calculated by the information retrieval service is compared by the information retrieval service with the code keyed in by the user, whereby, if this comparison determines that there is a match between the two codes, access will be given to the information retrieval service for taking into account said result or gain.
12. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that it includes, in addition to the microcomputer's own clock system, a real-time clock which makes it possible among others to give the device a limited lifetime.
13. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the keyboard (8) is a numerical keyboard associated with function keys and the display device (6) is of the alphanumeric type.
14. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that it includes inlet/outlet ports (10) connected to the microcalculator (4) to permit a serial inlet and outlet, and an adapter box (26) is provided with a housing which is exhausted to atmosphere through an opening (27) in which the box (2) of the device can be engaged, the bottom of the housing (27) being provided with means sup-

plementary to the ports (10) of the device, the adapter box (26) being connected to a cable (28) whose other end can be plugged into a socket (29) of a terminal (13).

15. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the microcomputer is programmed to ensure a money-transfer function.

Patentansprüche

1. Tragbare elektronische Vorrichtung, die zumindest folgendes aufweist: optische Aufnahmemittel (R), einen Mikrocomputer bzw. Mikrorechner (4), welcher geeignet ist, die empfangenen Informationen zu verarbeiten, Anzeigemittel (6) zum Anzeigen bzw. Darstellen der Informationen, die von dem Mikrocomputer erhalten wurden, eine elektrische Energiequelle zur Versorgung der verschiedenen Schaltungen, eine Tastatur (8), welche einem Benutzer gestattet, ebenfalls Informationen für den Mikrocomputer (4) einzugehen, und Speichermittel (12) für Daten, die mittels der Tastatur (8) und/oder der optischen Aufnahmemittel (R) eingegeben wurden, dadurch gekennzeichnet, daß der Mikrocomputer (4) außerdem programmiert ist zum:
- Empfang von ferngeladenen Daten mittels der optischen Aufnahmemittel (R) und zum Speichern derselben mittels der Speichermittel (12), wobei die ferngeladenen Daten repräsentativ sind für eine Situation bzw. ein Szenario der Teilnahme an einem ferngesehenen Programm und die von einer Sendestation am Anfang des Programms ausgestrahlt werden und in optischer Form mit dem Programm auf einem Schirm angezeigt werden, wobei die ferngeladenen Daten den chronologischen Ablauf des Programms enthalten,
 - Autorisieren oder Berechtigen zur Buchung der von dem Verwender der Vorrichtung über die Tastatur eingegebenen Daten während mindestens einer vorbestimmten (Warte) Zeit, die von der ferngeladenen Situation bewilligt oder vorgegeben ist, und zwar ansprechend auf mindestens eine gestellte Frage oder Befragung im Rahmen des Ablaufs des Programms und
 - Verarbeiten der über die Tastatur eingegebenen Daten mittels der ferngeladenen Daten und erzeugen eines Resultats oder Ergebnisses mittels der Verarbeitung.

2. Vorrichtung nach Anspruch 1, dadurch gekennzeichnet, daß der Mikrocomputer (4) programmiert ist zum Erzeugen des Resultats oder Ergebnisses durch Vergleich der von dem Verwender der Vorrichtung (1) über die Tastatur (8) eingegebenen Antworten mit den korrekten Antworten auf die gestellten Fragen im Rahmen des Ablaufs des Programme, wobei die korrekten Antworten einen Teil der Daten bilden, die am Anfang des Programms in die Vorrichtung ferngeladen wurden und in den Speichermitteln (12) gespeichert wurden.
3. Vorrichtung gemäß einem der Ansprüche 1 oder 2, dadurch gekennzeichnet, daß der Mikrocomputer (4) programmiert ist, um die Vorrichtung nur dann zu aktivieren, nachdem über die Tastatur (8) ein Geheimcode zur Identifizierung des Verwenders der Vorrichtung eingegeben wurde.
4. Vorrichtung gemäß einem der Ansprüche 1 bis 3, dadurch gekennzeichnet, daß die Vorrichtung einen Speicher (12) aufweist, der in zwei Zonen organisiert ist, nämlich eine Datenzone und eine Anpassungs- oder Personalisierungszone.
5. Vorrichtung gemäß Anspruch 4, dadurch gekennzeichnet, daß der Speicher (12) als ein RAM ausgebildet ist und daß der Schreibzugriff auf die Personalisierungszone nach der Personalisierung durch ein löschbares Schutzgatter bzw. Maske (schmelzbares Gitter) geschützt ist.
6. Vorrichtung gemäß einem der Ansprüche 1 bis 5, dadurch gekennzeichnet, daß die Vorrichtung die Form eines Gehäuses (2) besitzt, welche ein flaches, rechteckiges Parallelepiped ist, wobei die optischen Empfangsmittel von Fototransistoren (3) gebildet werden, die auf dem Teil einer kleinen Seitenfläche des Gehäuses angeordnet sind.
7. Vorrichtung gemäß Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß die Anzahl der Fototransistoren (3) mindestens 3 ist, wobei die Fototransistoren insbesondere ausgerichtet sind.
8. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß die Vorrichtung Mittel (5) aufweist, die geeignet sind, eine Autoadaptivität oder Selbstanpassung für den Schirm Vorzusehen, wobei diese Mittel einen Kondensator (C) aufweisen, dessen Ladung und Entladung über einen Widerstand (W) durch den Mikrocomputer (4) gesteuert wird, und wobei die Mittel gestatten, eine Vergleichsschwelle abhängig von dem optischen Empfangsniveau zu erhalten.
9. Vorrichtung gemäß Anspruch 6, dadurch gekennzeichnet, daß die Kanten der Seite des Gehäuses (2), die die Fototransistoren (3) aufweist, mit Dämpfern oder Puffern (Q) ausgestattet sind, insbesondere aus einem Elastomermaterial, welche ein besseres Anlegen des Gehäuses gegen einen Terminal-Bildschirm gestatten.
10. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß der Mikrocomputer (4) derart programmiert ist, daß er die Vorrichtung nach der aufeinanderfolgenden Eingabe einer gewissen Anzahl falscher Geheimcodes blockiert, wobei die Reaktivierung oder Wiederinbetriebnahme des Produkts nur gewährleistet werden kann mittels eines Spezialverfahrens oder eines Spezialwerkzeugs.
11. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß der Mikrocomputer (4) programmiert ist, um eine Beglaubigungs- oder Berechtigungsfunktion auf der Anbieterebene zu gewährleisten, wenn der Verwender der Vorrichtung das Resultat oder Ergebnis auf dem Konto buchen will, das von einem Anbieter geführt wird, der mit einem Zugriffsterminal (13) versehen ist, wobei ausgehend von Informationen, die von dem Anbieter (S) geliefert werden, gemäß einem Algorithmus ein Code berechnet wird, der auf den Anzeigemitteln (6) der Vorrichtung erscheint und den der Verwender (23) über eine Tastatur (13c) des mit dem Anbieter (S) verbundenen Terminals eingeben muß, wobei ein Code ebenfalls von dem Anbieter (S) gemäß einem ähnlichem Algorithmus berechnet wird, und wobei ein Vergleich des von dem Anbieter berechneten Codes mit dem, von dem Verwender eingegebenen Code von dem Anbieter bewirkt wird, wobei der Zugriff auf den Anbieter für die Buchung des Resultats oder Ergebnisses gewährt wird, wenn der Vergleich eine Übereinstimmung zwischen den beiden Codes ergibt.
12. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß die Vorrichtung neben einem Zeit- oder Uhrensystem, das dem Mikrocomputer eigen ist, eine Echtzeituhr aufweist, die insbesondere gestattet, der Vorrichtung eine begrenzte Lebensdauer zu geben.

13. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß die Tastatur (8) eine numerische Tastatur ist, die mit Funktionstasten ausgestattet ist, und wobei die Anzeigemittel (6) von der alphanumerischen Art sind. 5
14. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß die Vorrichtung Eingabe-/Ausgabe-Mittel (10) aufweist, die mit dem Mikrocomputer (4) verbunden sind, um eine Eingabe und eine Ausgabe in Reihe bzw. seriell zu gestatten, und daß ein Adapter- oder Anpassungs-Gehäuse (26) vorgesehen ist mit einem Sitz oder einer Anlage, die nach außen freiliegt durch eine Öffnung (27), durch die das Gehäuse (2) der Vorrichtung eingesetzt oder in Eingriff gebracht werden kann, wobei die Rückseite des Sitzes bzw. der Anlage (27) mit Mitteln ausgestattet ist, die den Mitteln (10) der Vorrichtung entsprechen, wobei das Adapter-Gehäuse (26) mit einem Kabel (28) verbunden ist, dessen anderes Ende an einen Anschluß (29) eines Terminals (13) angeschlossen werden kann. 10
15
20
25
15. Vorrichtung gemäß einem der vorhergehenden Ansprüche, dadurch gekennzeichnet, daß der Mikrocomputer programmiert ist, um die Funktion eines Geldbeutels zu gewährleisten. 30

35

40

45

50

55

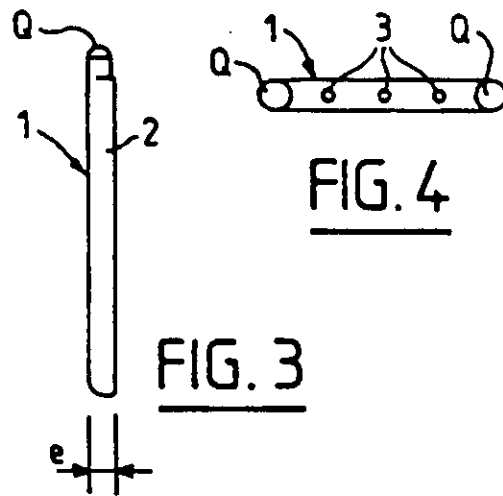
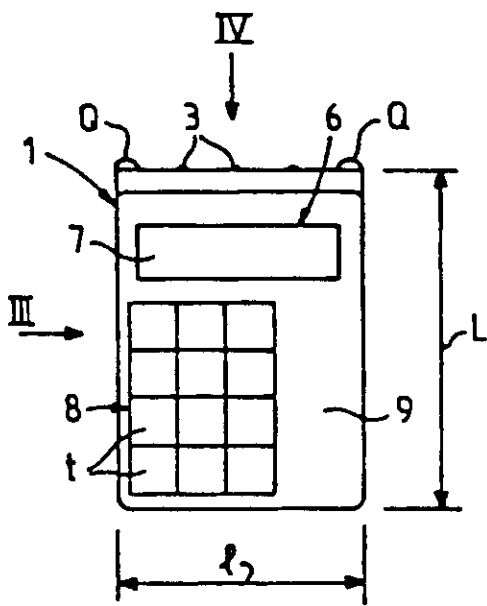
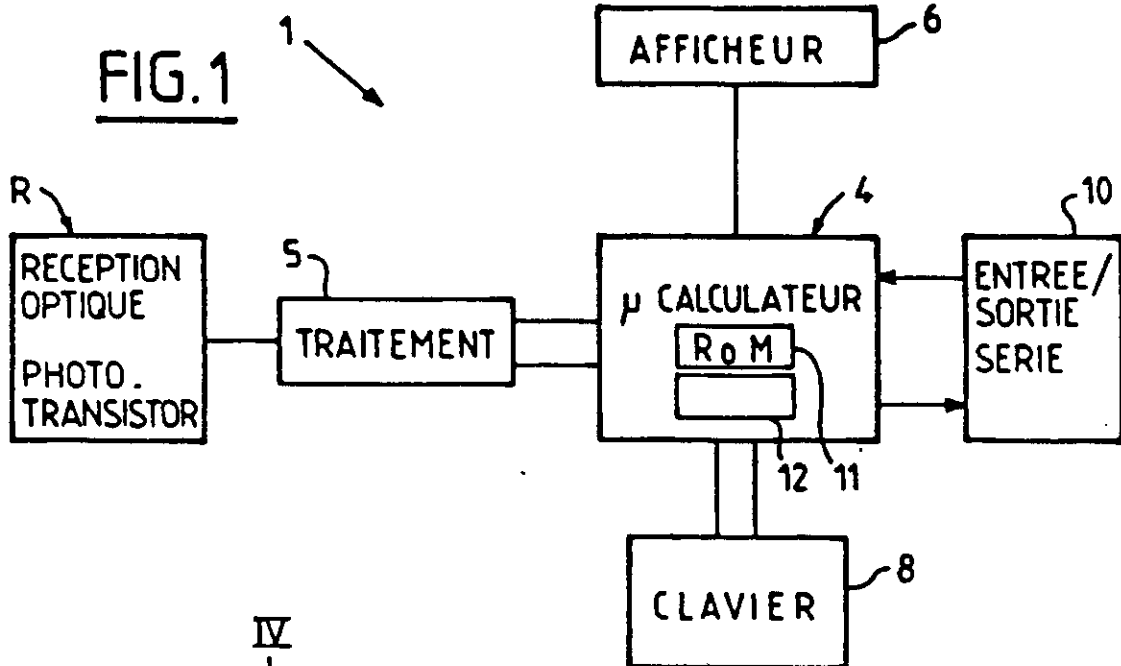
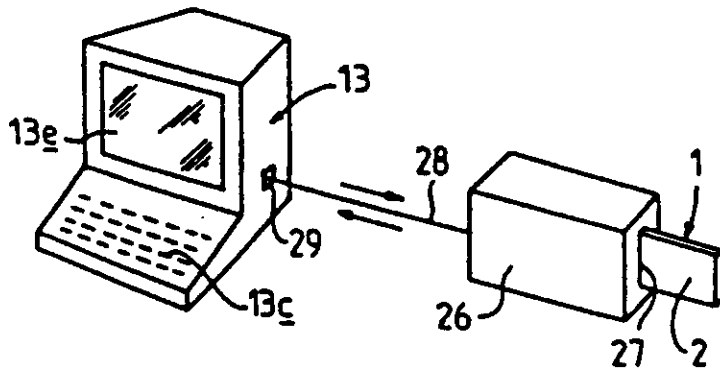


FIG. 2

FIG. 3

FIG. 4

FIG. 8



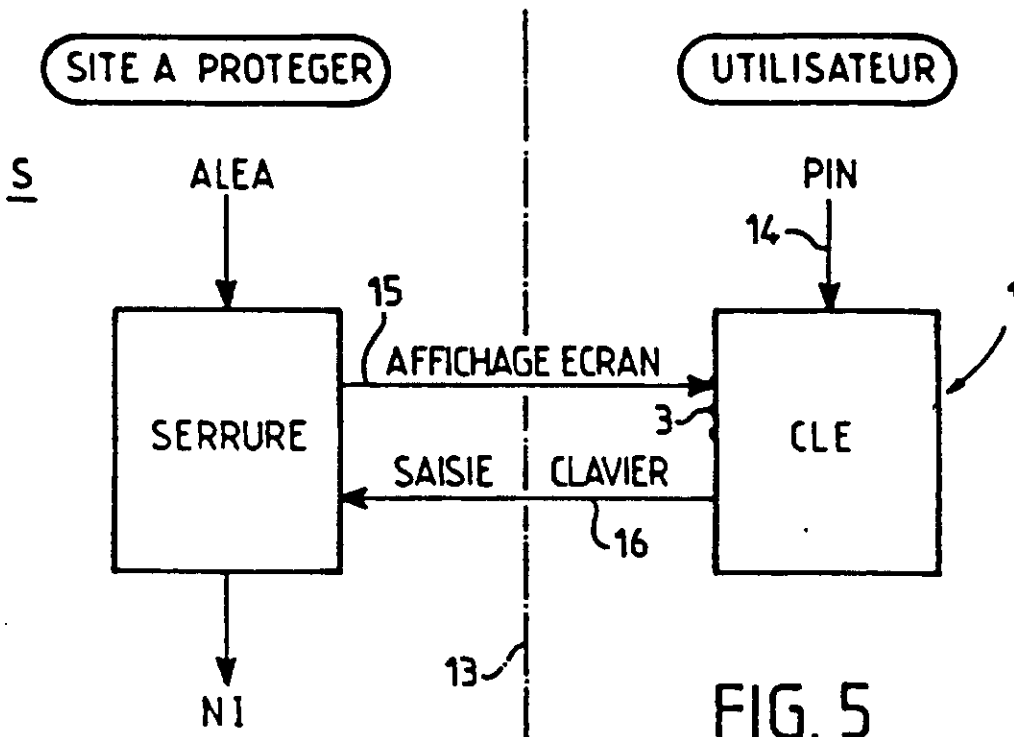


FIG. 5

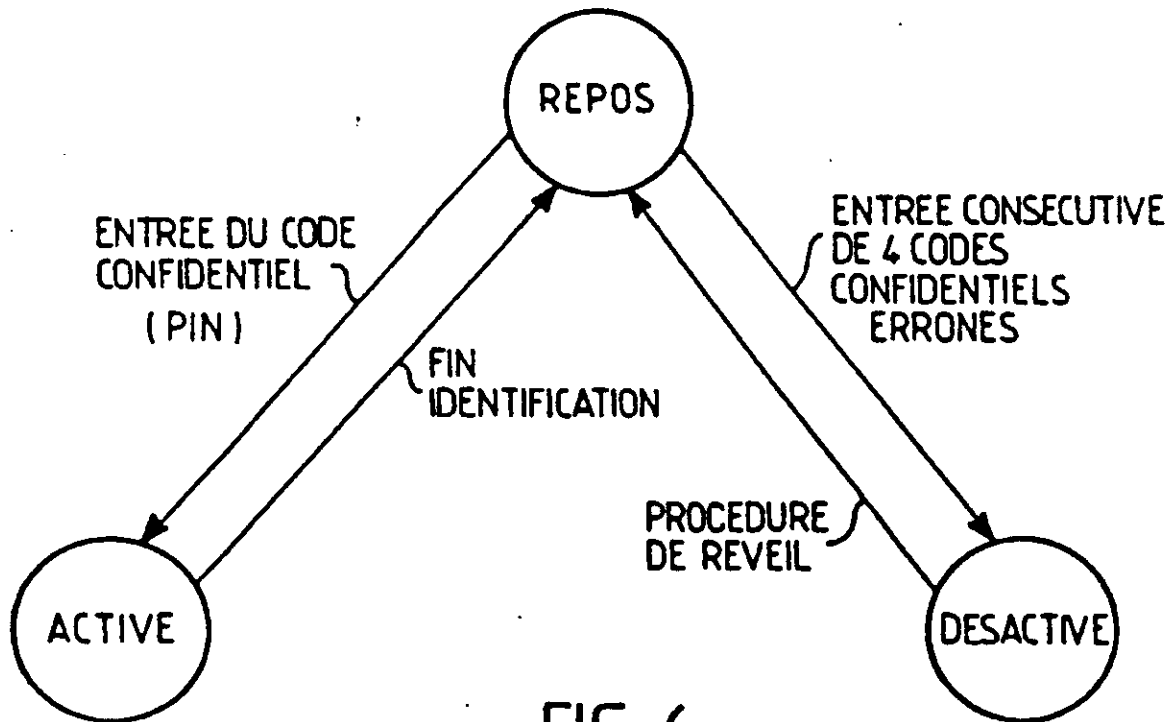


FIG. 6

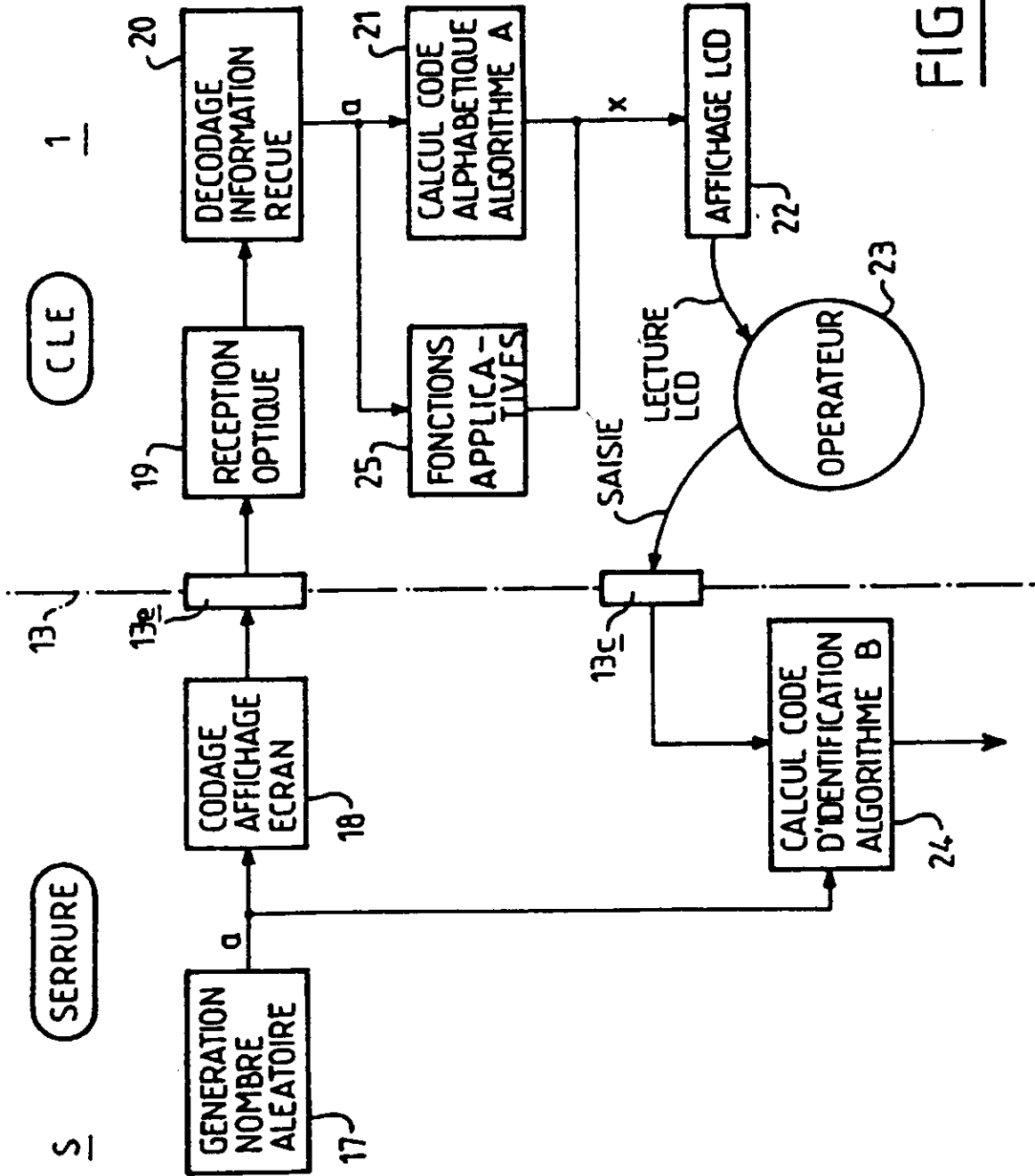


FIG. 7

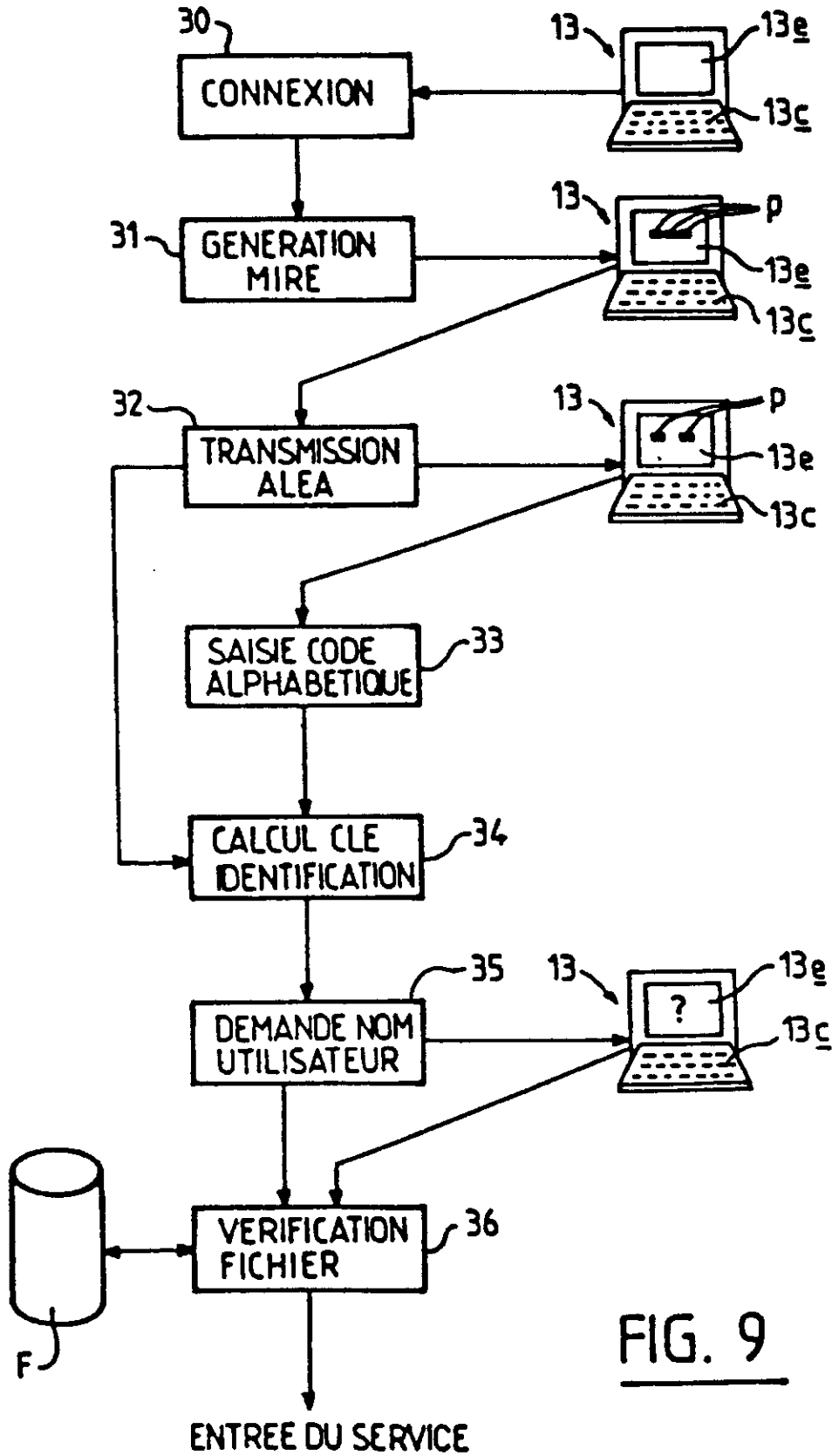


FIG. 9

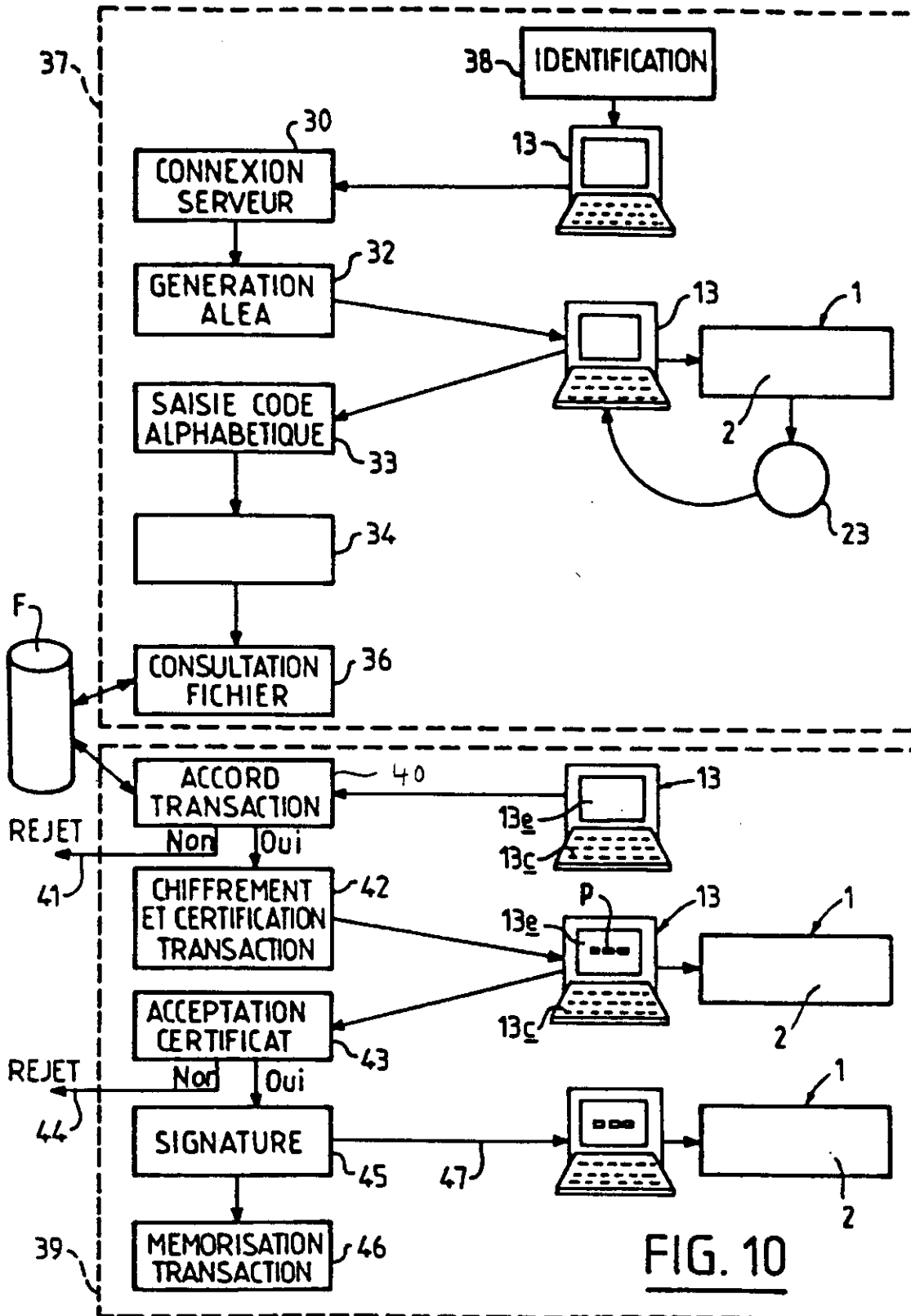


FIG. 10

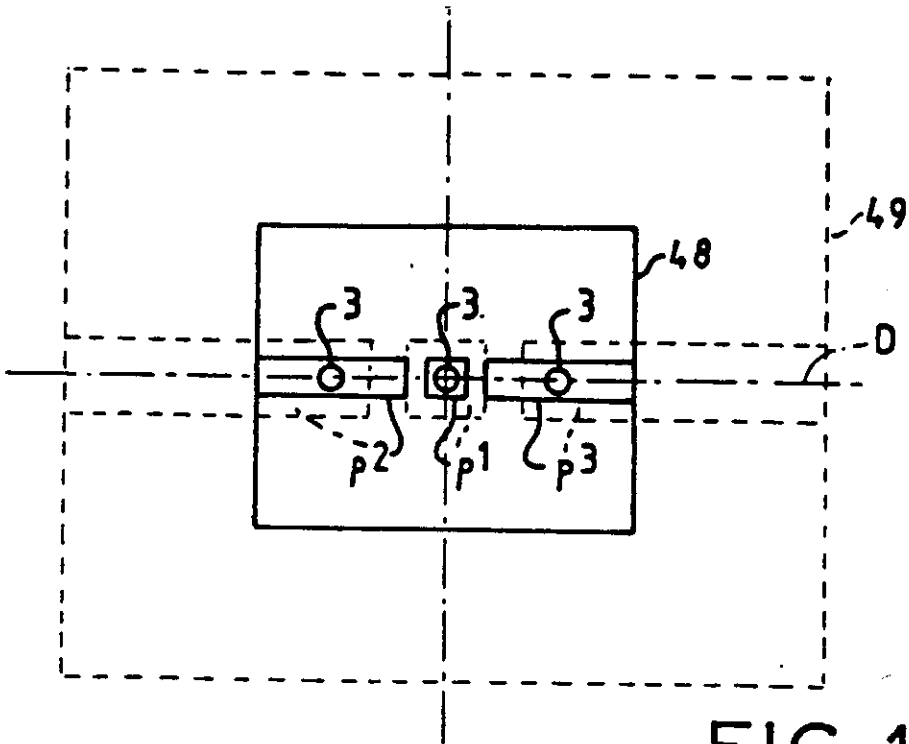


FIG. 11

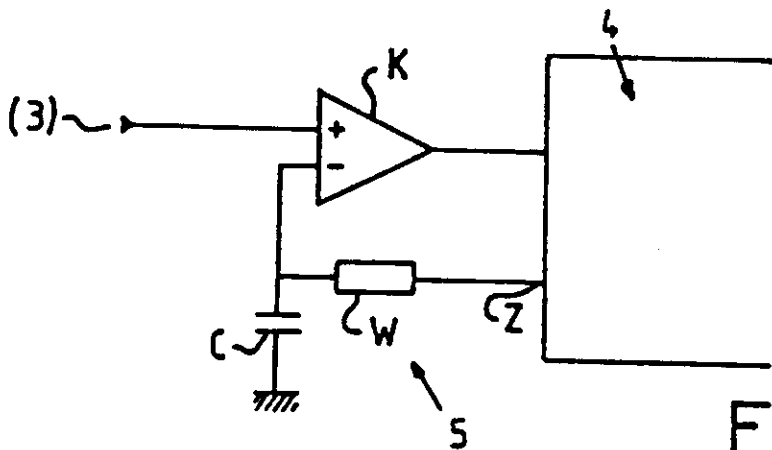


FIG. 12

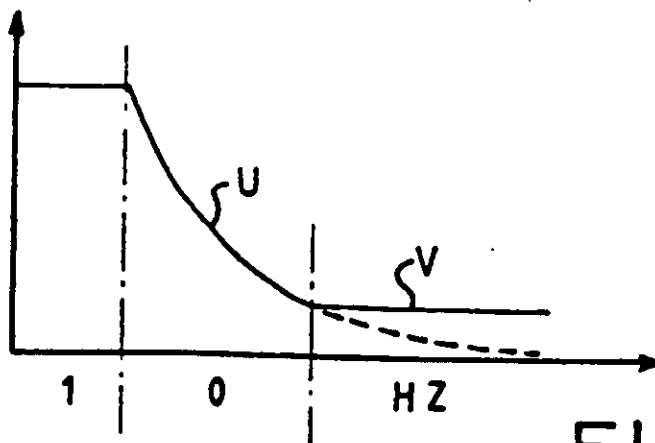
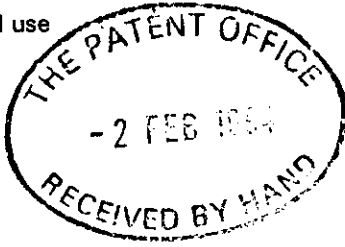


FIG. 13

For official use



P35

-3FEB '94#00287650 PAT 54 77 UC 35.00

Your reference ABC/RAB

Notes

Please type, or write in dark ink using CAPITAL letters.

A prescribed fee is payable with this form. For details, please contact the Patent Office (telephone 071 438 4700).

Paragraph 1 of Schedule 4 to the Patents Rules 1990 governs the completion and filing of this form.

This form must be filed in duplicate and must be accompanied by a translation into English, in duplicate, of:

the whole description

those claims appropriate to the UK (in the language of the proceedings)

including all drawings, whether or not these contain any textual matter but excluding the front page which contains bibliographic information. The translation must be verified to the satisfaction of the Comptroller as corresponding to the original text.



Filing of translation of European Patent (UK) under Section 77(6)(a)

Form 54/77

Patents Act 1977

1 European Patent number

1 Please give the European Patent number:
0338936

2 Proprietor's details

2 Please give the full name(s) and address(es) of the proprietor(s) of the European Patent (UK):

Name
TELECASH
Address
2 RUE MAURICE HARTMANN
F-92130 ISSY LES MOULINEAUX
FRANCE

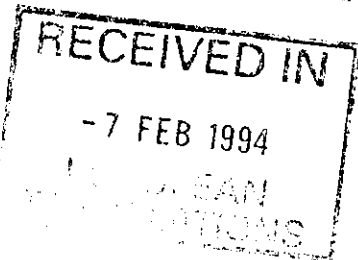
Postcode

ADP number (if known):

3 European Patent Bulletin date

3 Please give the date on which the mention of the grant of the European Patent (UK) was published in the European Patent Bulletin or, if it has not yet been published, the date on which it will be published:

Date
22/12/1993
(day month year)



Please turn over →

Handwritten initials/signature

4 Agent's details

4 Please give name of agent (if any):
A. A. THORNTON & CO.

5 An address for service in the United Kingdom must be supplied.

5 Address for service

Please give a name and address in the United Kingdom to which all correspondence will be sent:

Name
A. A. THORNTON & CO.
Address
NORTHUMBERLAND HOUSE
303-306 HIGH HOLBORN
LONDON

Postcode WC1V 7LE

ADP number (if known) 75001

Signature

Please sign here



Signed

Date 01/02/1994

(day month year)

Reminder

Have you attached:

- one duplicate copy of this form?
- two copies of the translation including any drawing (verified to the satisfaction of the Comptroller)?
- any continuation sheets (if appropriate)?

PATENTS ACT 1977

and

PATENTS (AMENDMENT) RULES 1987

I, Jean-Pierre COLAS,

***Patent Attorney of Cabinet de BOISSE, 37 Avenue Franklin D. Roosevelt,
75008 PARIS, France,***

***hereby declare that I am fully conversant with the French and English
languages, and***

***certify that, to the best of my knowledge and belief, the
accompanying document is a true translation of the text on which the
European Patent Office has granted***

European Patent No. 0 338 936

in the name of TELECASH

Signed at Paris, France

this 19th day of November, 1993

A handwritten signature in black ink, consisting of stylized, cursive letters that appear to be 'JP COLAS'.

Jean-Pierre COLAS

HAND-HELD ELECTRONIC DEVICE
TO BE USED IN CONJUNCTION WITH A SCREEN

The invention relates to a portable electronic device of the microprocessor-card type, comprising at least some optical reception means, a microcomputer suitable for processing the data received, a display device to display data coming from the computer, and a source of electrical energy to feed
5 the various circuits.

The state of the art, in particular WO 87/01835, discloses a portable electronic device comprising optical reception means, a microcomputer, a display device, a memory and a keyboard. However, this device is used for reading a great quantity of data displayed on the screen of a computer,
10 producing therein a secret code, displaying this secret code on its display device so as to allow a user to ensure identification with respect to the computer and to gain access through the introduction of this secret code on the keyboard of the computer.

Such a portable electronic device provides a degree of application which
15 is limited to the control of access to a data processing system. The object of the invention is to provide a portable electronic device such as the one defined hereinabove, which enables the user to perform a maximum number of functions and applications while retaining sufficient reliability of use and effective protection against fraudulent use.

20 In addition, it is desirable that such a device be small in bulk, have a relatively low cost so that it can be distributed on a large scale, and be simple to operate.

According to the principles of the invention, a portable electronic device which includes at least some optical reception means, a microcomputer suitable
25 for processing the data received, a display unit to display the data emanating from the microcomputer, and a source of electrical energy to feed the various circuits is characterized by the fact that it includes a keyboard enabling the user also to enter data into the microcomputer and that this microcomputer is programmed to use the data from the optical reception means and/or from the

keyboard and to display results taking account of these data, possibly in combination.

This combination of devices : optical means for receiving data from outside, a keyboard enabling the user to receive data identified with the user, a display device, a microcomputer, and an electric battery as the energy source, 5 enables the device to function independently. Among other things, it can operate in conjunction with a television set, a data communication terminal, e.g., "MINITEL", or a data processing terminal.

Such a device can be used for making connection between data 10 communication networks, cable networks, and broadcast systems.

The microcomputer can be programmed to make numerous applications possible without altering the existing screens now available, such as remote betting, i.e., betting via "MINITEL", betting and playing games directly on a television set, selection of population samples by television, home shopping, 15 payment for services (pay television with payment by subscription or at the time of consumption), control of access to data processing resources or to an information retrieval service.

When utilization necessitates protection of the device, the microcomputer is programmed to activate this device only after a confidential code identifying 20 the user of the device has been keyed in on the keyboard.

Preferably, the portable electronic device includes a memory for storing data coming from outside.

Advantageously, the display device is of the liquid-crystal type (LCD) and may include eight alphanumeric characters arranged on a straight line.

25 Preferably, the device is constructed as a box having the shape of a rectangular parallelepiped whose thickness is small, in particular of the order of 5mm. Preferably, the optical reception means consists of phototransistors ; these phototransistors are placed on the edge of a small side of the box. The phototransistors are preferably no more than three in number, all arranged in a 30 straight line.

The phototransistors enables the user to receive optical data from a screen or from active components of the electroluminescent diode type modulated by

an electrical signal.

The three aligned phototransistors enable the user to obtain a flat device that can be pointed at the screen and can be adapted without parametrization to the commonly used sizes of data processing terminals or data communication
5 terminals.

The number of phototransistors may be less than three ; two phototransistors can provide the same advantage of adaptation to different screen sizes, but they allow only a smaller amount of data to flow.

An arrangement of four or more phototransistors in a straight line would
10 no longer permit adaptation to different screen sizes without parametrization. Four phototransistors arranged in a square will permit adaptation to all screens, but this would imply that the product would have to be held flat against the screen, making it less ergonomic and poorly suited to small terminals.

Advantageously, the ends of the side of the box holding the
15 phototransistors are fitted with buffers, especially of an elastomer material, of substantially hemispherical shape, enabling the user to better press the box against a convex screen.

Advantageously, the microcomputer can be programmed in such a
20 manner that a timing circuit is provided to cause the electronic device to return to its quiescent state at the end of a predetermined time, e.g., four minutes, after the device has been activated by entering the proper confidential identification code.

In addition, the microcomputer can be programmed such as to disable the
25 device after keying in a certain number of improper confidential codes, e.g., four codes, and such that the product cannot be reactivated unless a special procedure or a special tool is used.

The portable electronic device incorporating the invention can be
30 designed for authorizing connection to an information retrieval service via a terminal or its equivalent ; in such a case, the microcomputer is programmed to ensure that, after the identification function has been performed, an authentication function will be carried out at the information retrieval service by calculating, on the basis or data from the information retrieval service and using

an algorithm, a code which appears on the display unit of the device and that the user must key in at a keyboard of a terminal connected to the information retrieval service, while a code is also calculated by the information retrieval service, using a similar algorithm, and the code calculated by the information retrieval service is compared by the information retrieval service with the code keyed in by the user ; if this comparison determines that there is a match between these two codes, the user will be given access to the information retrieval service, whereas, if there is no match between the two codes, such access will continue to be denied.

10 In addition to the microcomputer's own clock system, the device also includes a real-time clock which makes it possible to give the device a limited lifetime, to make it operate in accordance with a prescribed time schedule and/or date the operations, especially the uses and transactions carried out with this portable device.

15 The device includes a read-only memory (ROM) organized into two zones, namely :

- a programming zone in which are stored the instructions relating to :
 - . the decoding and optical-reception functions ;
 - . the identification function ;
 - 20 . the authentication function ;
 - . the application functions, such as betting, television games, money transfer, home shopping,
- and a fabrication zone to memorize the data relating to the fabrication of the card and to initialize the product, said data relating to :
 - 25 . the client's code ;
 - . the number of the mask used for the microcomputer ;
 - . the fabrication key, which in particular consists of 128 bits, making it possible to control the personalization.

The storage memory of the device is also organized into two zones, 30 namely :

- a data zone for storing data concerning, for example, a bet, a game, an amount of money, the number of films viewed on the screen of a pay

television set, transaction certificates, etc., and

- a personalization zone containing data relating to :

- . the confidential code (identification) ;
- . the operating parameters (e.g. cancellation of the card at the end of four unsuccessful attempts at identification) ;
- . the various secret keys that may be necessary for the application functions.

5

The storage memory may be a PROM or an EEPROM, as in memory cards or microprocessor cards, or a protected RAM.

10

The PROM or EEPROM solutions require relatively high input voltage and input current values. For security reasons, these memories cannot be programmed from outside, requiring self-programming by the microcomputer, as in the case of a microprocessor card. These solutions provide a satisfactory degree of security, but they are cumbersome. However, they are justified for certain applications.

15

Advantageously, a simpler and less expensive solution can be carried out via a RAM (random-access memory) inside the microcomputer protected by feeding the device with a very low current and whose access to the personalization zone via keyboard input can be protected in particular by a fuse which is blown after the personalization phase.

20

The microcomputer includes a data bus and an address bus not accessible from outside, in such a way that the data in the device cannot be fraudulently read or altered from outside.

25

Preferably, the keyboard of the device is a numerical keyboard including twelve to sixteen keys, ten of which correspond to the digits 0 to 9 and two to six are additional function keys that may advantageously be personalized, depending on the application (betting, games, pay television). The display device is of the alphanumeric LCD type.

30

Apart from the arrangements described hereinabove, the invention consists of a number of other arrangements which will be discussed more fully hereinbelow with reference to a specific embodiment which will be described in conjunction with the accompanying drawings which do not imply a limitation.

Figure 1 of these drawings is a simplified block diagram of a portable electronic device embodying the invention.

Figure 2 is a plan view of the device.

Figure 3 is a view in the direction of arrow III in Figure 2.

5 Figure 4 is a view in the direction of arrow IV in Figure 2.

Figure 5 is a block diagram illustrating the identification and authentication principles.

Figure 6 is a block diagram illustrating the identification function alone.

Figure 7 is a block diagram illustrating the authentication function.

10 Figure 8 is a block diagram illustrating the use of a device of the invention together with an adapter box connected directly to a terminal.

Figure 9 is a block diagram illustrating the scenario for making a connection between a terminal and an information retrieval service by using the device of the invention.

15 Figure 10 is a block diagram similar to that in Figure 9 for a money-transfer function.

Figure 11 is a block diagram showing why it is important to use a 3-phototransistor reading device for screens of different sizes.

Figure 12 is a block diagram of a circuit for self-adaptation to a screen.

20 Finally, Figure 13 is a block diagram illustrating the functioning of the circuit in Figure 12.

Now, referring to the drawings, in particular Figures 1 through 4, a portable electronic device 1 is shown, of the memory-card type, including an external box 2 in the shape of a rectangular parallelepiped whose thickness e (Figure 3) is small, particularly of the order of 5 mm. The width \underline{l} and the length L of the box may be equal to those generally used for credit cards, bank cards, etc., that is to say, of the order of 54 mm for \underline{l} and 35 mm for L .

The device includes at least some optical reception means R , preferably consisting of phototransistors 3 (Figure 4) arranged on the edge of a small side
30 of the box 2, and in particular arranged in a straight line. In the example considered, the phototransistors are three in number. Figure 11 shows why it is important to have a reading device with at most three phototransistors 3 for

screens 48, 49 of different sizes. Screen 48 corresponds to the smaller size, and screen 49 to the larger size.

When a change is made from one screen size to another, the spacing between the centers of the illuminated blocks p1, p2, p3 will change, while the spacing between the phototransistors 3 will remain constant.

With the arrangement using at most three phototransistors, the entire set of blocks is always centered, and it is possible to extend the right and left blocks p2, p3, following the direction of alignment D of the phototransistors in such a way as to be sure that, regardless of the size of the screen, the right and left phototransistors are always opposite a portion of the corresponding blocks p2, p3.

The screen of a terminal is generally convex in shape. In order to facilitate the application of the edge of the box 2 provided with the phototransistors 3 against this screen, one can advantageously, at each end of the edge, provide a buffer Q (see Figure 2), for example made of an elastomer material and substantially hemispherical in shape, projecting from this edge.

The receiving means R, as illustrated in Figure 1, are connected to a microcomputer 4 by means of processors 5 suitable for carrying out self-adaptation to a terminal screen 13.

In fact, the transmission of data intended for the receiving means R is carried out by a sequence of bright and dark blocks p (see Figure 8) which appear in a predetermined zone of the screen 13e of a terminal 13 ; depending on the variations in brightness from one terminal screen to another, it is possible that a dark block of one terminal would be brighter than a bright block of another terminal. In order to prevent distortion when reading from one terminal to the other, processors are provided in order to make it possible, during an initialization phase, to adjust a comparison threshold on the basis of the brightness of the terminal screen. In order to take account of the dispersion in sensitivity between the phototransistors, the comparison threshold may be defined for each of the phototransistors.

As can be seen in Figure 12, this threshold can be obtained by discharging a capacitor C, under the control of the microcomputer 4, through a

resistor W. The charging and discharging of the capacitor C are controlled by the microcomputer 4 via the resistor W of an inlet/outlet port Z, which may be placed in one of the following states : a high state ("1") for charging the capacitor C, a low state ("0") for discharging the same, and a high-impedance state ("HZ") for maintaining the threshold during reception. A comparator K receives the signal from the phototransistors at one inlet (+), and the voltage across the terminals of the capacitor C, the comparison threshold, at another inlet (-). Before being put into operation, the capacitor C is charged to its maximum value. During initialization, the capacitor C discharges, as indicated by the arc of curve U in Figure 13 (the voltage across the terminals of the capacitor as the ordinate, and time as the abscissa) until it reaches the desired value, which is a function of the reception level and is determined by the microcomputer. The comparison threshold is then kept constant, as indicated by the line segment V in Figure 13, during reception. This comparison thus depends on the level of optical reception. This variable threshold may be supplemented by a fixed threshold for low brightness. The same effect may be obtained by controlling the gain of an amplifier via the microcomputer.

The coding of the optical transmission is defined such as to reduce the transmission time and to adapt to all the networks and protocols connecting the terminal to the central system. The main characteristic of this transmission within the framework of a data processing system are that it is possible only to control the sequencing of the blocks displayed, but not the display times. These characteristics justify the use of at least two phototransistors for transmission on a data processing screen. The characteristics of transmission by broadcast or cable television enable the user to control the display time, affording the possibility of a synchronous transmission by a single phototransistor. The synchronization of the transmission is carried out by means of video scanning. This enables the portable device, when used together with a television set, to function and to receive data from some distance away (several meters) by pointing the product at the screen.

The optical reception and decoding functions recorded in the memory of the microcomputer of the portable device may be specific to the mode of

operation, data communications or television, but the same device will be capable of functioning on both support systems by using one or three phototransistors.

The device 1 includes a display device 6, preferably a liquid-crystal display device (LCD), forming a rectangular screen 7 (Figure 2) on the box. Preferably, this screen 7 is equipped to display eight alphanumeric characters arranged in a straight line. The display device 6 can be used to view data coming from the microcomputer 4.

A source of electrical energy, generally consisting of an electric battery of small size (not shown in the drawings), is provided to feed the various circuits.

The device includes a keyboard 8, which may be set up as depicted in Figure 2, consisting of twelve keys \bar{t} each corresponding to the ten digits 0 to 9. The keys \bar{t} are arranged in four rows of three each, parallel to the screen 7. The keyboard 8 is located next to one edge of the box 2 shown in the illustration in Figure 2 as the left edge, so that a relatively large area 9 remains available at the right and can be used graphically.

The keyboard 8 enables the user to enter data into the microcomputer 4 as well.

Advantageously, the box 2 includes some serial input/output elements connected to the microcomputer 4. These elements may consist of a plug connection or optical coupling device, and the optical input may advantageously be formed from one of the three phototransistors. Such a plug connection can be used for direct connection to a socket provided in an adapter box 26, which will be discussed in conjunction with Figure 8.

The microcomputer 4 is a masked microcomputer, in CMOS technology. It may be of the "Motorola" MC 68 HC 05B6 type, for a self-programmable microcomputer version or of the NEC 75308 type for a random-access-memory (RAM) version, or else of the specific-circuit type (ASIC) for a protected RAM version. The specific circuit will be developed from a standard microcomputer of one of the aforementioned types in which the memory-protecting devices will be included. The protective devices may consist of a fuse which is blown after

writing into the memory. It includes a read-only memory (ROM) 11 and a random-access memory 12.

The read-only memory 11 is organized into two zones, namely, a programming zone and a fabrication zone, which will be discussed hereinbelow.

5 The memory 12 is also organized into two zones, namely, a data zone and a personalization zone, which will also be discussed hereinbelow.

The data bus and the address bus (not shown in the drawings) of the microcomputer 4 are not accessible from outside, so that the data stored in the device 1 cannot be fraudulently read or altered from outside.

10 The microcomputer 4 is programmed (the instructions for the program are stored in the read-only memory 11) so as to activate the device only after keying in on the keyboard 8 the confidential identification code (personal identification number PIN) of the user of the device. This confidential code is known only to the holder of the device 1.

15 Advantageously, a timing circuit may be provided to cause the microcomputer 4 to return to the quiescent state at the end of a predetermined length of time, say, four minutes, after this microcomputer has been activated by entering the correct confidential code. The quiescent state of the microcomputer 4 corresponds to a state in which this microcomputer disregards the data coming
20 from the receiving means R.

Furthermore, the program stored in the memory 11 is set up such as to disable the device 1 after the consecutive input of a certain number of incorrect confidential codes on the keyboard 8, e.g., four codes. The device 1 then becomes unusable and can be reactivated only by a special procedure, for
25 example, through an information retrieval service.

Since the device 1, in its basic applications, is designed to authorize connection to an information retrieval service, from a terminal 13 or its equivalent ("MINITEL" console), the microcomputer 4 is programmed (instructions stored in the programming zone of the memory 11) to ensure an
30 authentication function with respect to the information retrieval service S. To do this, the microcomputer calculates, on the basis of data received from the information retrieval service, using an algorithm, a code which will appear on

the display device 6. The user must then enter this code on the keyboard 13c of a terminal 13 (see Figures 7 and 9) connected to the information retrieval service. The calculation of a code is also carried out by the information retrieval service, following a similar algorithm, and a comparison of the code calculated by the information retrieval service and the code keyed in by the user is made
5 by the information retrieval service ; if the two codes are found to match, the user is given access to the information retrieval service, whereas, if there is no match between the two codes calculated, access to the information retrieval service continues to be denied to the user.

10 Figures 5 to 7 and Figure 9 serve to illustrate these characteristics more clearly.

In Figure 5, the information retrieval service or the site to be protected is shown schematically by S, on the left side of the figure. The dot-dash line 13 is the schematic representation of a terminal, constituting an interface, remote from
15 the information retrieval service S and connected thereto, for example, by a cable. This terminal 13 includes a screen and a keyboard which are not shown in Figure 5. The device 1 incorporating the invention is shown schematically on the right side of this Figure 3. In order to gain access to the information retrieval service S from the terminal 13, the user must first key in his personal
20 identification code PIN on the keyboard of the device 1, which is shown schematically by the arrow 14.

If the code is correct, the device 1 is ready to receive data, which can be indicated by a message on the screen 7 (Figure 2).

The way in which these operations are carried out will be described more
25 fully by reference to Figures 7 and 9. The schematic of Figure 5 shows that, when the authentication is made, the device 1 behaves like a key, while the information retrieval service S behaves like a lock. The arrow 15 illustrates the fact that data coming from the information retrieval service are displayed on the screen of the terminal 13, while the arrow 16 illustrates the acquisition of data
30 from the keyboard of the terminal 13.

The schematic in Figure 6 illustrates the identification function.

Initially, the device 1 is in the quiescent state represented by the circle

at the top of the schematic.

The input of the confidential code by the user, on the keyboard 8, brings the device into the activated state represented by the circle situated at the lower left of Figure 6. In this state, the device is ready to receive and process the optical data appearing on the terminal so as to enable the user to gain access to an information retrieval service.

At the end of a period predetermined by a timing circuit, say, four minutes, which corresponds to the end of the identification function, the device 1 returns to the quiescent state.

If several incorrect confidential codes are entered one after the other, for example, four successive incorrect codes, the device 1 switches from the quiescent state to a deactivated state represented by a circle situated at the lower right of Figure 6, rendering the device useless.

The device can be returned from the deactivated state to the quiescent state only by an "awakening" procedure that can be carried out only at an information retrieval service, in the example described herein.

Figure 7 is a schematic diagram illustrating the identification function mentioned in connection with the schematic in Figure 5. The left side of this figure corresponds to the automatic communication system or lock of the information retrieval service S. The portion to the right of the dot-dash line (which schematically represents the terminal 13) corresponds to the key constituted by the device 1.

The block 17 corresponds to the generation of a random number a by the information retrieval service S. The block 18 corresponds to the coding and display on the screen 13e of the terminal. The block 19 corresponds to the optical reception by the phototransistors 3 of the device 1. The block 20 corresponds to the decoding, by the microcomputer 4, of the data received. The block 21 corresponds to the calculation of the alphabetic code by the microcomputer 4 on the basis of the received data a , using an algorithm A. The block 22 corresponds to the display, on the screen 7 of the device 1, of the result x corresponding to the code calculated at 21.

The user or operator, shown schematically by a circle 23, after reading

the screen 7, keys in on the keyboard 13c of the terminal 13 the code displayed on the screen 7.

The block 24 corresponds, at the information retrieval service S, to the calculation of an identification code, using an algorithm B, on the basis of the random number \underline{a} , and to the comparison of this calculated code, at the
5 information retrieval service S, with the code keyed in by the operator 23 on the keyboard 13c.

If the comparison between the two codes shows a match, in accordance with the algorithms A and B, the operator 23 is given access to the system.

10 If there is no match, access continues to be denied.

The block 25, in relation to the device 1, concerns some of the application functions programmed into the microcomputer 4, such as television games, remote betting, pay television, money transfers, or home shopping.

Some operations require holding the box 1 against the screen 13e of the
15 terminal for a relatively long time to carry out the exchange of data.

In order to obviate the need for the operator to hold the box 2, it is possible to provide an adapter box 26 (Figure 8) for carrying out those functions which require a large amount of data exchange. This box includes a housing which terminates, on the outside, in an opening 27 into which the box 2 of the
20 device can be inserted. The bottom of the housing 27 is provided with means supplementary to the devices 10 (Figure 1). The box 26 is connected to a cable 28 whose other end may be plugged into a socket 29, for example, one of type RS 232 C, of the terminal 13 or into the peripheral socket of the "MINITEL".

Figure 9 is a block diagram of the scenario for connecting a terminal 13
25 to an information retrieval service S, using the device 1 of the invention. This Figure 9 makes clear the functions described in connection with Figure 7.

The operator, from their terminal 13, first makes connection with the information retrieval service S by typing out a predetermined number on the keyboard 13c of the terminal 13. The block 30 corresponds to the establishment
30 of the connection. The information retrieval service S generates a test pattern (block 31), that is to say, it makes illuminated blocks \underline{p} appear on the screen 13e of the terminal ; in the example considered, these blocks consist of three

rectangles arranged in a straight line, as shown in Figure 9.

The user then presents the device 1 in such a way that the phototransistors 3 are placed opposite the blocks p. The device 1 is now in place to receive data by optical means. Of course, the user first had to validate the device 1 by keying his confidential code on the keyboard 8 of the box 2, so that he can be identified.

The user then depresses a key of the keyboard 13c of the terminal. The information retrieval service, in response to the depression of the key on the keyboard 13c, generates and transmits to the terminal 13, in coded form, a random number, as indicated by the block 32. The data corresponding to this random number are translated on the screen 13e into variations in the level of brightness of the blocks p, and the data are received by the device 1. The latter displays on the screen 7 an alphabetic or alphanumeric code which the user keys in on the keyboard 13c, which corresponds to the block 33 of acquisition by the information retrieval service S.

The block 34 corresponds to the calculation, by the information retrieval service S, of the code on the basis of the random number generated at 32 and to the comparison of this calculated code with the one supplied from the keyboard 13c.

When there is a match between these two codes, the information retrieval service S can complete the identification of the user before giving access to the service by requesting the user to give his name (block 35). The user then types his name on the keyboard 13c.

The last stage carried out by the information retrieval service, before giving access to service, is to verify in a file F, as indicated by the block 36, that the identification key agrees with the name and the access of rights. When this agreement is established, the user is connected to the service which he can use.

Figure 10 is a block diagram illustrating a money-transfer function which can be provided by the device 1 of the invention.

This function enables the user to insert a predetermined amount of money or a number of tokens into the device 1, to be more accurate into the storage memory 12 of this device, from an information retrieval service S, at which the

holder of the device 1 has previously opened and built up an account. This function then enables him to gain access to services of the pay-television type, by suscription of upon consumption, or to bets or to other applications, by drawing on a sum of money which has been deposited in the sotrage memory
5 12 of the device 1.

The block diagram in Figure 10 shows an example of how a money transfer function can be set up.

The first stages of this program correspond to the preceding applications of the identification and authentication functions of the holder of the device 1
10 to the information retrieval service. These stages have been represented inside a rectangle 37 and correspond substantially to a simplified version of Figure 9, where some intermediate stages have not been shown in the rectangle 37. The same references have been used in Figure 10 to designate blocks similar to those in Figure 9 without giving their description a second time. The block 38
15 corresponds to the identification of the user by the typing of the confidential PIN code on the keyboard 8 of the box 2.

The rectangle 39 comprises the stages of the program relating to the operations after the user, who is standing in front of the terminal 13 with his device 1, is given access to the money-transfer service.

20 The user, from the terminal 13, uses the keyboard 13c to make a request for charging, on his device 1, a specified sum of money. Examination of this request is made in the block 40 ; the information retrieval service S interrogates its file F to ascertain whether the user has sufficient credit in his account to permit charging the sum requested. If the reply is negative, the request is denied,
25 as shown schematically by the output 41.

If the reply is affirmative, the program of the information retrieval service S goes to stage 42 for calculating and certifying the transaction. The service center S transfers the appropriate data to the terminal 13, where these data appear in the form of illuminated blocks p, bright or dark, on the screen 13e.
30 The device 1 is held against the screen 13e by the user, with its edge carrying the phototransistors 3 being placed in such a way as to collect the data stored in the blocks p.

The user or operator must then type on the keyboard 13c an instruction corresponding either to acceptance of the transaction certificate and of the sum announced by the information retrieval service S, or to rejection of the certificate; lack of reply on the part of the operator shall be regarded as a rejection.

The block 43 corresponds to that stage of the program of the information retrieval service S which follows the operator's reply. If this reply is negative, the transaction is rejected at 44. If the reply is positive, the information retrieval service's program goes to the next stage represented by the block 45 corresponding to the signature, that is to say, on the information retrieval service side the data relating to the transaction are memorized as indicated by the block 46, while on the side of the device 1 the sum requested by the operator is actually stored in the storage memory 12 of the device 1 in accordance with the data transmitted by the information retrieval service, as shown schematically by the arrow 47.

It is also possible to make provision for the memorization in the device 1 of the data relating to the transaction carried out (transaction certificate stored in the device 1).

Advantageously, this money-transfer application may be operated by means of the adapter box 26.

Conversely, from a device 1, in which a sum of money has been stored, it is possible to gain access to services, bets or games by deducting the sum to be paid stored in the storage memory 12.

In particular, this payment makes possible the local actuation of the application of the game or remote bet (gambling games, lotteries, sporting events, horse or other races, etc.), say, from a television set or from a "MINITEL".

The device 1 of the invention, in particular with its money-transfer function, is particularly well suited to pay TV.

The device may periodically be used to make remote payments for subscription to a pay-TV service and to receive from the information retrieval service, in exchange for this payment, a code for the subscription period which will enable this device 1 to control the descrambling of the image.

The device 1 of the invention enables the user, still within the context of a pay-TV arrangement, to pay for one broadcast only or for only one film which the user wishes to see on a specified date.

5 The device 1 of the invention can provide a listing of the films viewed, in particular for measuring the audience and for payment of copyright fees.

In the context of televised animation or the like, it is possible to send the data from a transmitting station by broadcasting, or by a television, telecommunications, or computer system cable network, etc., by causing a test pattern to appear on the screen of the receiver or terminal, the test pattern being
10 intended to be read by the phototransistors of the device 1 of the invention held against the screen. The data thus transmitted can permit selection of the winners of a televised game, and plays or bets to be entered directly via television.

The relevant animations or programs can be of various types :

15 - they can relate, for example, to televised games; sports, cultural, or pedagogical broadcasts; films; etc., wherein the spectator must respond to one or more questions posed during or at the end of the course of the broadcast;

20 - they can also relate to games of chance of the lottery or drawing type in which, for example after remote loading of a random or pseudo-random number into the device, the player has a certain period of time to place, by way of the keyboard 8, a bet which can consist in the betting of a certain sum or a certain number of points previously won or loaded into the device. At the end of this period, the microcomputer 4 processes the down-loaded number by means of an appropriate algorithm and
25 displays either a win, or a number which must be compared with the result of a drawing which is made during the course of the broadcast, to determine whether the player has won, this comparison being able to be made in the microcomputer 4 by way of a second remote loading sequence, via the optical reception means R.

30 The conceivable game scenarios are extremely numerous and are not the object of the present invention. The purpose of the latter is to provide a device permitting an individual to participate in a broadcast or program displayed on

a screen, by entering at the keyboard of the user's device, at the desired moment, one or more data representative of the users's participation, which data may be one or more responses to one or more questions posed at the beginning of, during, or at the end of the broadcast ; one or more random numbers chosen
 5 by the individual in the context of a lottery; a bet of a certain amount (money, points), etc.

The data transmitted to the device by making a test pattern to appear on the screen essentially comprise the following information :

- 10 - the nature of the game being broadcast, corresponding to a program stored in the ROM memory 11 of the microcomputer 4;
- the chronological development of the "game", the parameters of which are :
 - . the moments at which the device asks the player to respond to questions ;
 - 15 . the time allocated for each response;
- the correct responses to the questions posed;
- possibly, the winnings attributed to good responses; these winnings also being able, as a variation, to be programmed into the microcomputer as a function of the nature of the game detected.

20 Of course, the chronology of the downloaded scenario in the device utilized by the user is synchronized with the chronology of the transmitted broadcast or program.

As soon as the appropriate test pattern (illuminated blocks) appears on the screen, the user must place the user's device against the latter at the appropriate
 25 position. The optical reception means R converts the variations in luminosity on the screen into electrical signals which are converted into binary signals of the desired format by the processing means 5. The received data are decoded by the microcomputer 4 which, when it has received all the desired data, causes a message to appear on the screen 7 of the display device 6 such as "READY",
 30 indicating that the device is ready to operate.

The user then only needs to watch the broadcast until the first question is posed, either orally, or in written form in an overlay on the screen. The period

allowed for responding can be displayed on the screen in the form of a countdown in seconds, and simultaneously the microcomputer 4 can invite the user to respond by displaying a signal on the screen, for example the symbol "?".

5 The user then enters a response at the keyboard and confirms it by pressing one of the function keys. This response is only recorded in the device 1 if it is made during the period allowed by the downloaded scenario. By means of the microcomputer 4, which is programmed to provide timekeeping means in conjunction with the clock, the scenario then unfolds in the device 1 in synchronism with the unfolding of the televised program, the player entering the
10 response at the keyboard, after each question posed on the screen, within the predetermined period.

The microcomputer 4 compares each response entered at the keyboard 8 with the correct response that was downloaded and stored in the memory 12, and updates the player's score as a function of parameters which are either
15 downloaded, or are part of the program of the microcomputer relative to the relevant game. The microcomputer can also be programmed to display on the screen 7 a message indicating whether the player has given a good response or not ("BRAVO", "SORRY"), whether or not this good response is given on the screen during or at the end of the broadcast.

20 The microcomputer 4 can be programmed to display on the screen 7 the score or winnings obtained by the player at the end of the game, either as a number of good responses, or as a number of points, or in any other appropriate form.

The owner of the device 1 can then send the winnings, displayed for
25 example in coded form on the screen 7 of the device, to an account managed by a host computer, to which the owner has access by means of the authentication procedure described hereinabove, preceded if necessary by the identification procedure.

In conclusion, the applications of the device of the invention are
30 numerous. Its environments may comprise telecommunications, cable networks, and broadcast television, while the terminal whose screen permits the device 1 to be used may be a "MINITEL", a microcomputer, on-line or not, or a television

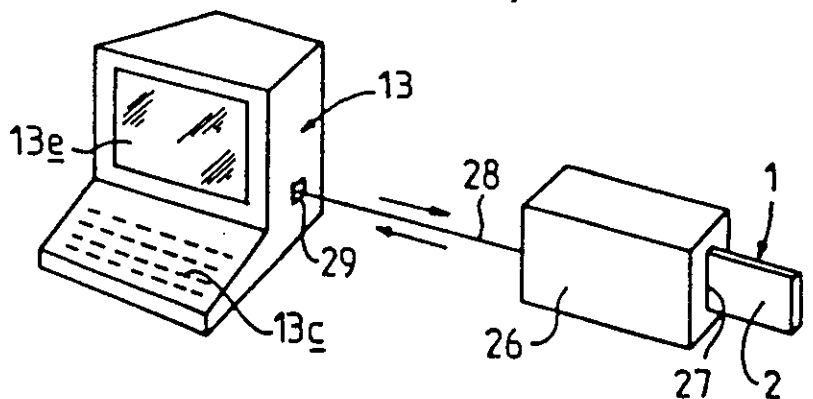
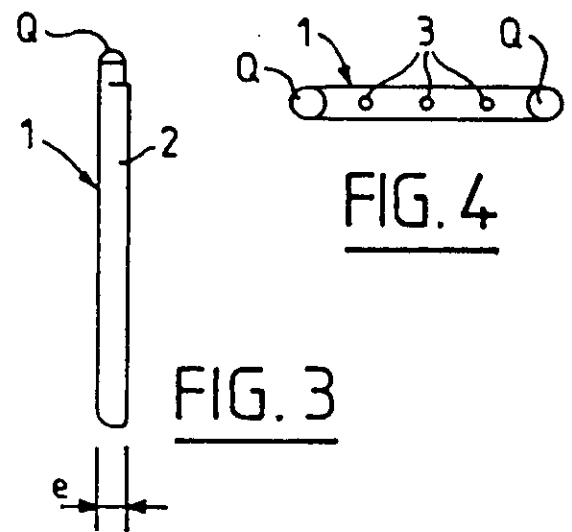
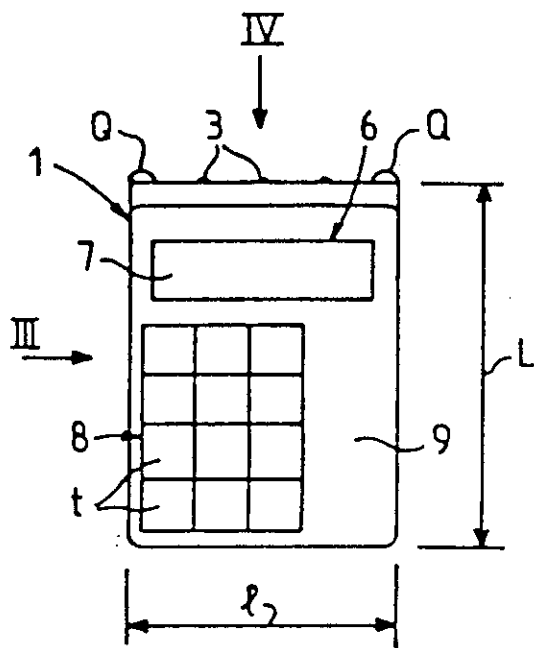
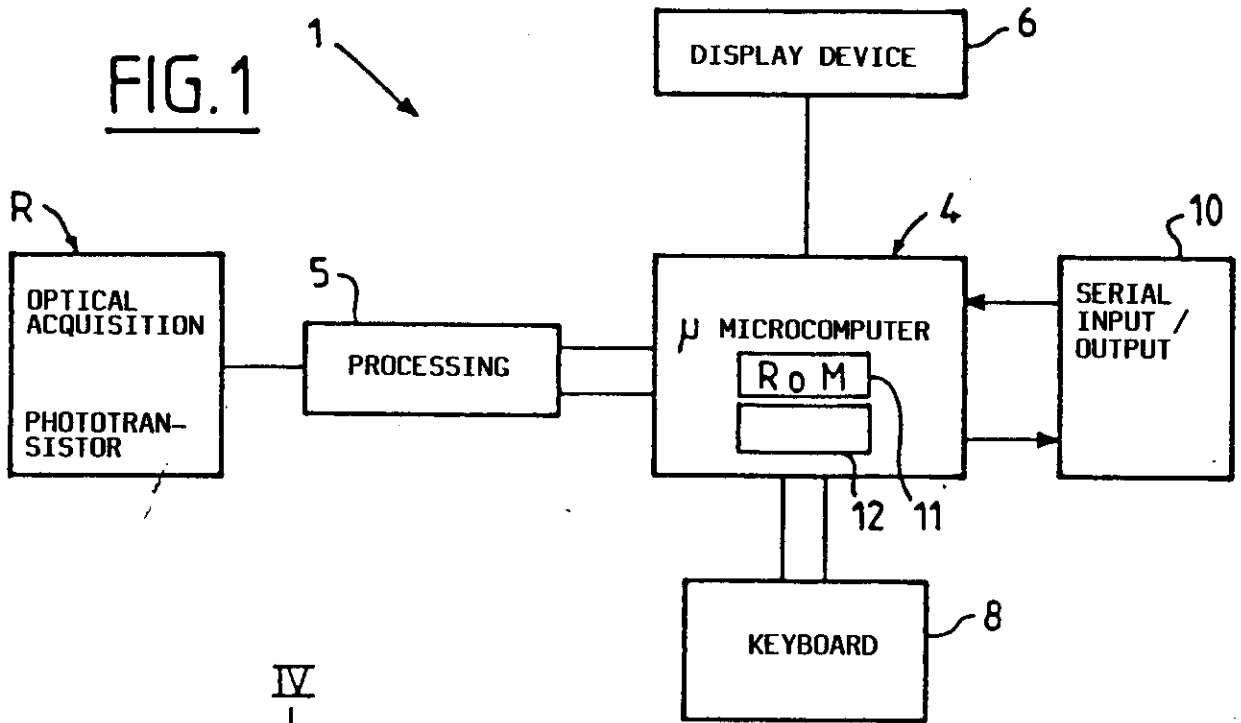
console. The device 1 may operate in an independent mode with any type of screen, without any special reader, nor any modification of the terminal whatsoever.

CLAIMS

1. A portable electronic device, including at least optical reception means (R), a microcomputer (4) suitable for processing the data received, a display device (6) for displaying data coming from the microcomputer, an electrical energy source for supplying the various circuits, a keyboard (8) enabling the user also to enter data into the microcomputer (4), and a data storage means (12) for storing data entered by means of the keyboard (8) and/or the optical reception means (R), characterized in that said microcomputer (4) is further programmed for :
- receiving by way of the optical reception means (R) and storing in the storage means (12) downloaded data about a game scenario for participation in a television program, said downloaded data being transmitted by a program transmitting unit at a beginning of said program and displayed in optical form with said program on a display means, said downloaded data including the chronological development of said program,
 - authorizing taking into account, during at least one predetermined period imposed by said downloaded scenario, data entered at the keyboard by the user of the device in response to at least one displayed question or query outputted within the framework of the development of said program, and
 - processing the data entered at the keyboard as a function of said downloaded data and outputting a result or gain based on said processing.
2. The device according to claim 1, characterized in that said microcomputer (4) is programmed for outputting said result or gain by comparing responses entered at the keyboard (8) by the user of the device (1) with the correct responses to questions posed within a framework of the development of said program, said correct responses being part of said data that are downloaded into the device at a beginning of said program, and stored in said storage means (12).

3. The device according to any of claims 1 and 2, characterized in that said microcomputer (4) is programmed for activating the device only after keying in, on the keyboard (8), of a confidential identification code of the user of the device.
- 5 4. The device as set forth in any of claims 1 to 3, characterized in that it includes a protected storage memory (12) organized into two zones, namely, a data zone and a personalization zone.
 5. The device as set forth in claim 4, characterized in that the storage memory (12) is constructed as an RAM and access to the personalization zone,
10 by keying in, is protected by a fuse which is blown after personalization.
 6. The device as set forth in any of claims 1 to 5, characterized in that it has the shape of a flat rectangular parallelepipedal box (2), the optical reception means consisting of phototransistors (3) placed on the edge of a small side of the box.
 - 15 7. The device as set forth in claim 6, characterized in that the maximum number of phototransistors (3) is three, the phototransistors being in particular arranged in a straight line.
 8. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that it includes means (5) suitable to apply self-adaptability to a screen, said
20 means having a capacitor (C) whose charging and discharging through a resistor (W) are controlled by the microcomputer (4), and enabling one to obtain a comparison threshold based on the level of optical reception.
 9. The device as set forth in claim 6, characterized in that the ends of the side of the box (2), comprising the phototransistors (3), are provided with buffers
25 (Q), especially of an elastomer material, permitting better contact of the box with a terminal screen.
 10. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the microcomputer (4) is programmed such as to disable the device after the keying in, one after another, of a certain number of improper confidential
30 codes, the reactivation of the product being assured only by a special procedure or by a special tool.

11. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the microcomputer (4) is programmed to ensure, when the user of the device intends to credit said result or gain in an account managed by an information retrieval service having an access terminal (13), an authentication
5 function at the information retrieval service by calculating, on the basis of data from the information retrieval service (S), using an algorithm, a code which appears on the display unit (6) of the device and that the user (23) must key in at a keyboard (13c) of a terminal (13) connected to the information retrieval service (S), while a code is also calculated by the information retrieval service
10 (S), using a similar algorithm, and the code calculated by the information retrieval service is compared by the information retrieval service with the code keyed in by the user, whereby, if this comparison determines that there is a match between the two codes, access will be given to the information retrieval service for taking into account said result or gain.
- 15 12. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that it includes, in addition to the microcomputer's own clock system, a real-time clock which makes it possible among others to give the device a limited lifetime.
13. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized
20 in that the keyboard (8) is a numerical keyboard associated with function keys and the display device (6) is of the alphanumeric type.
14. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that it includes inlet/outlet ports (10) connected to the microcalculator (4) to permit a serial inlet and outlet, and an adapter box (26) is provided with a
25 housing which is exhausted to atmosphere through an opening (27) in which the box (2) of the device can be engaged, the bottom of the housing (27) being provided with means supplementary to the ports (10) of the device, the adapter box (26) being connected to a cable (28) whose other end can be plugged into a socket (29) of a terminal (13).
- 30 15. The device as set forth in any one of the preceding claims, characterized in that the microcomputer is programmed to ensure a money-transfer function.



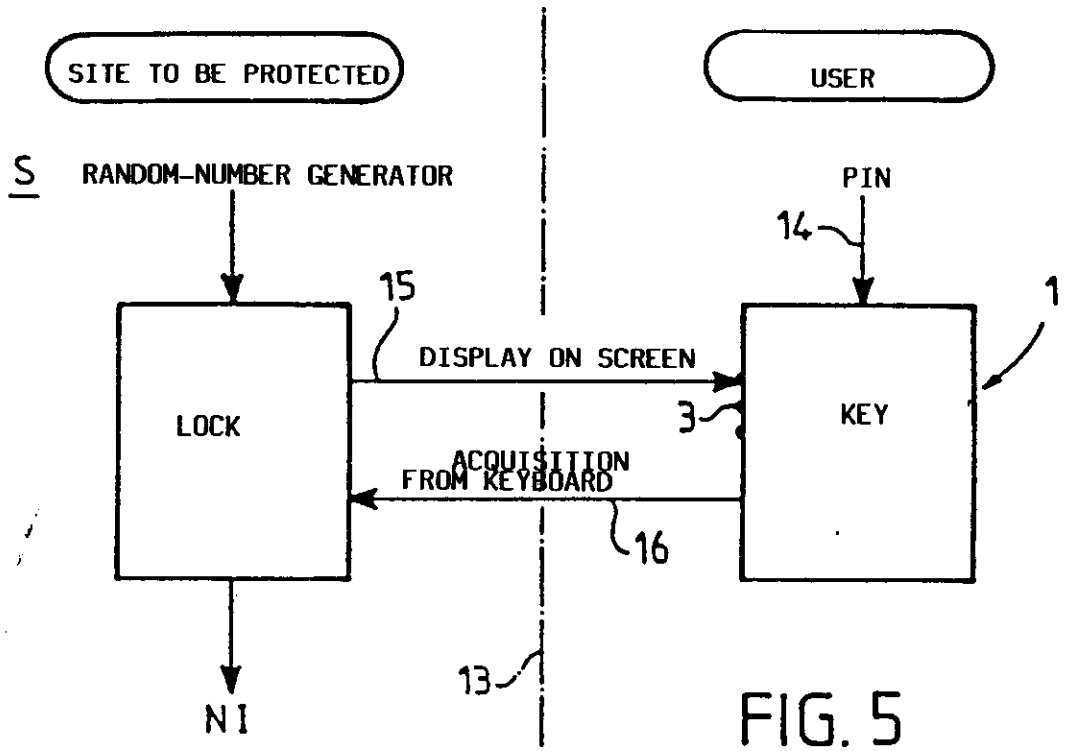


FIG. 5

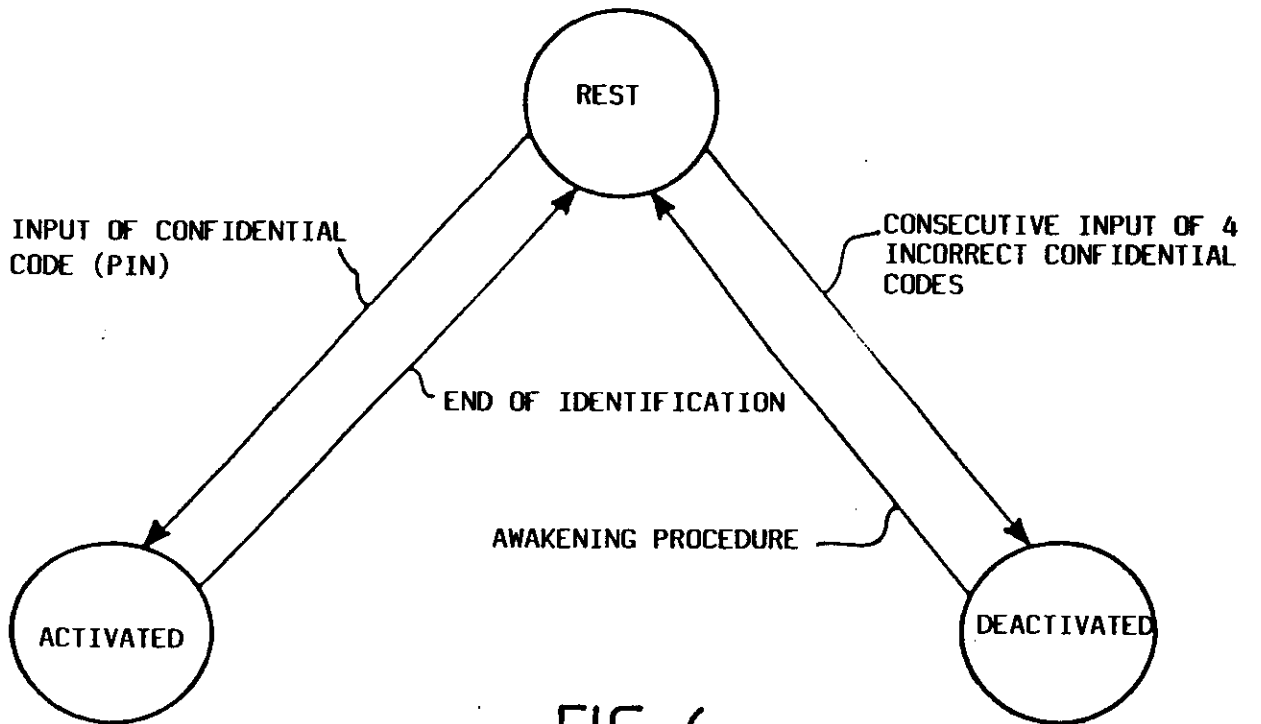


FIG. 6

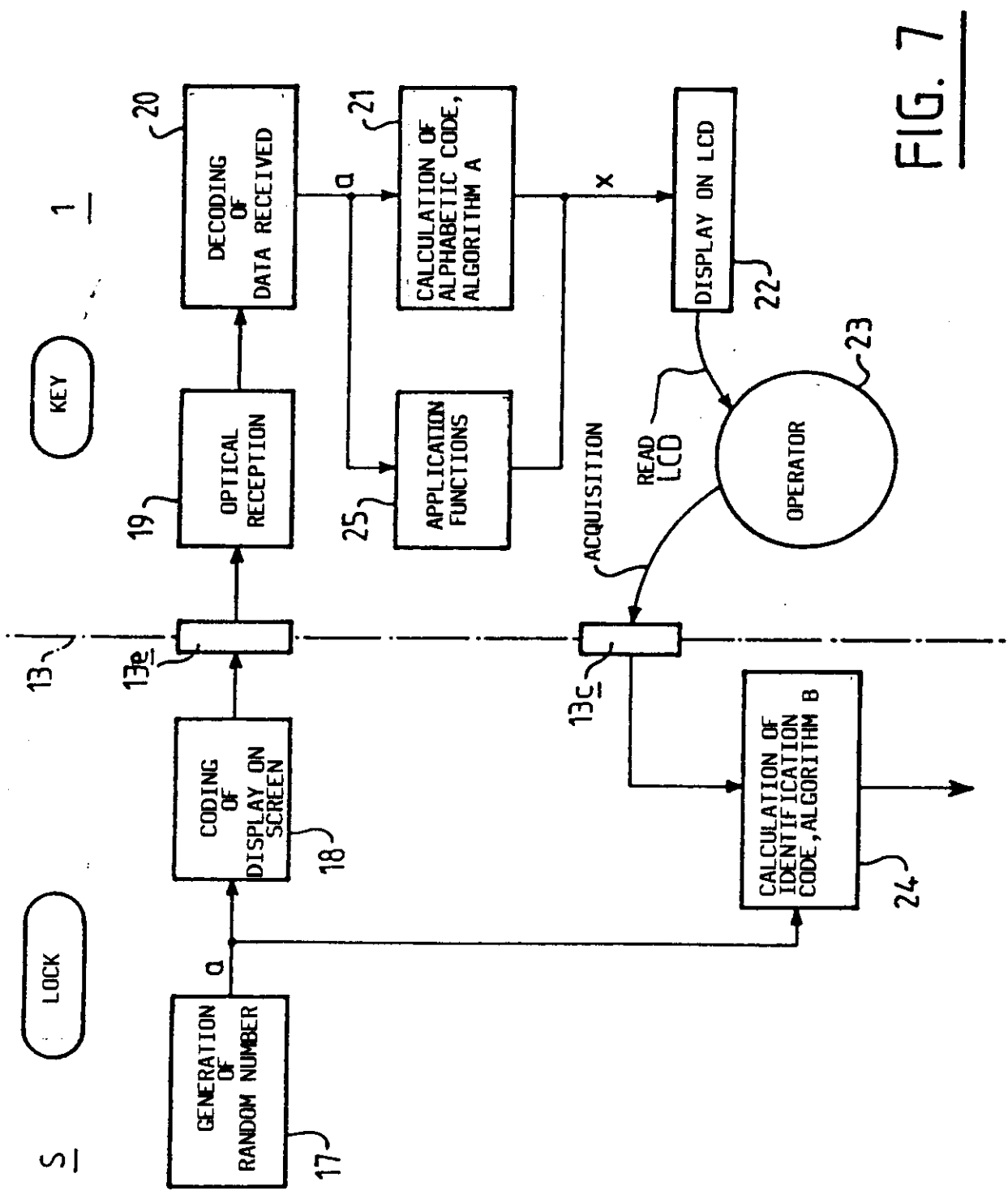


FIG. 7

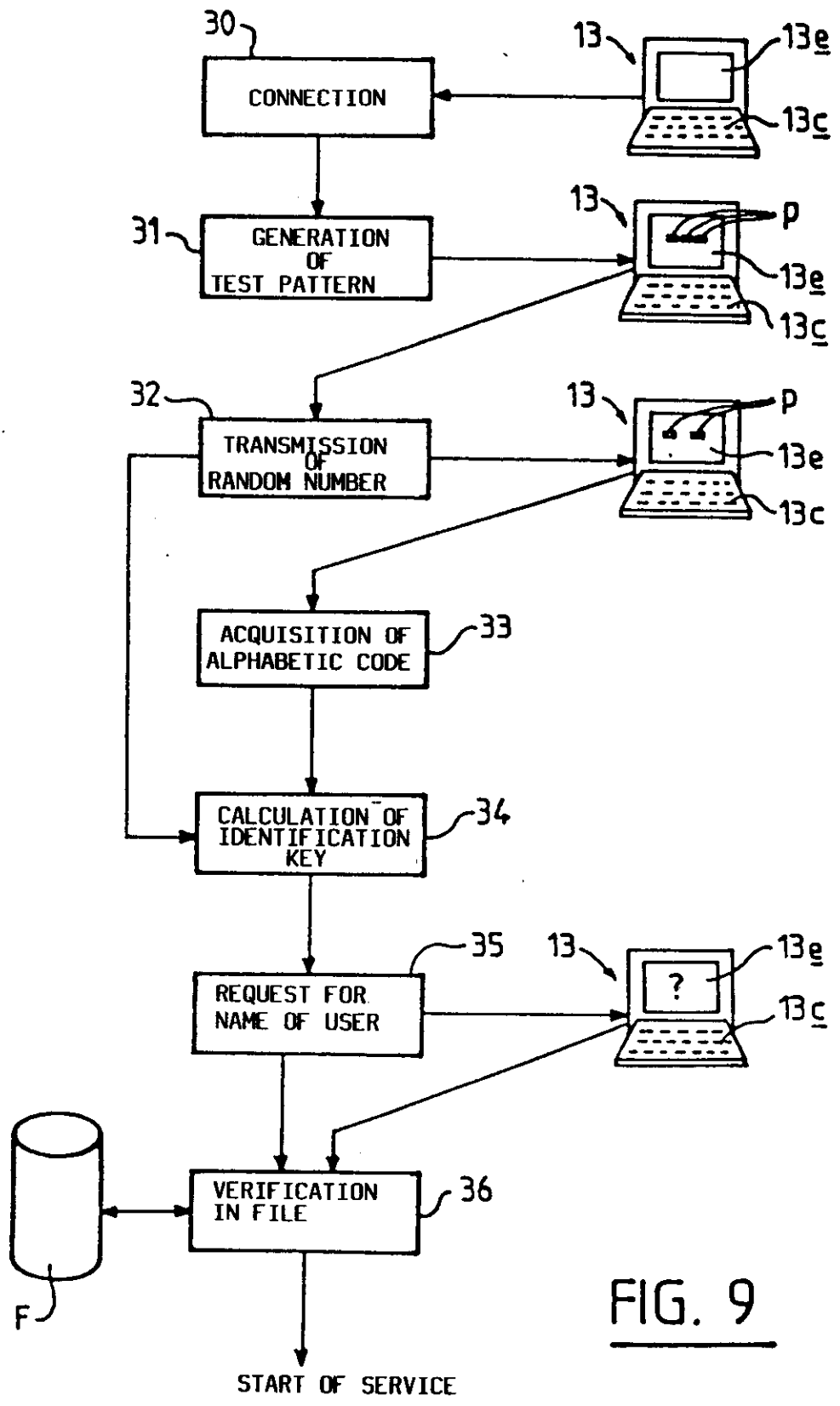


FIG. 9

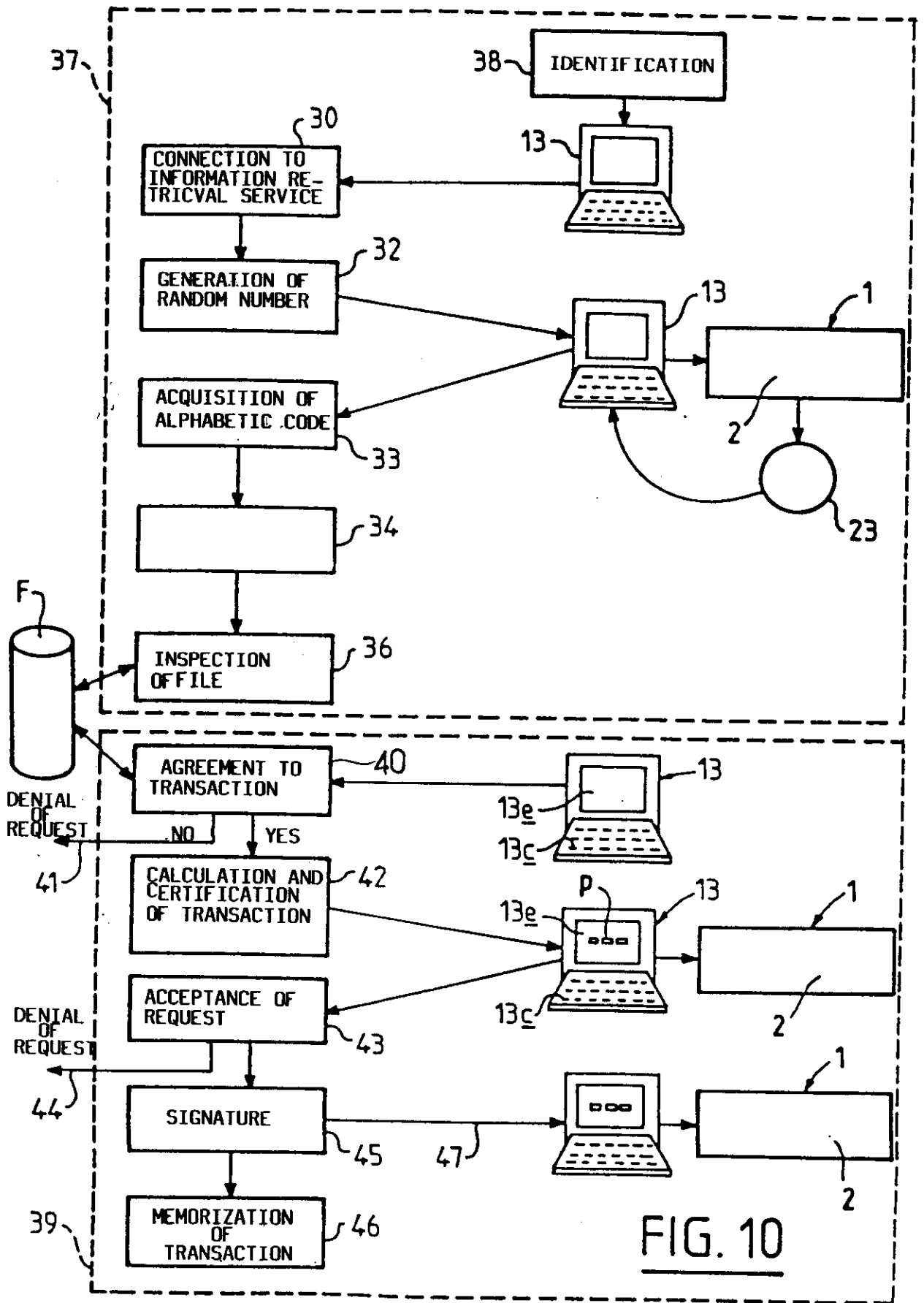


FIG. 10

6/6

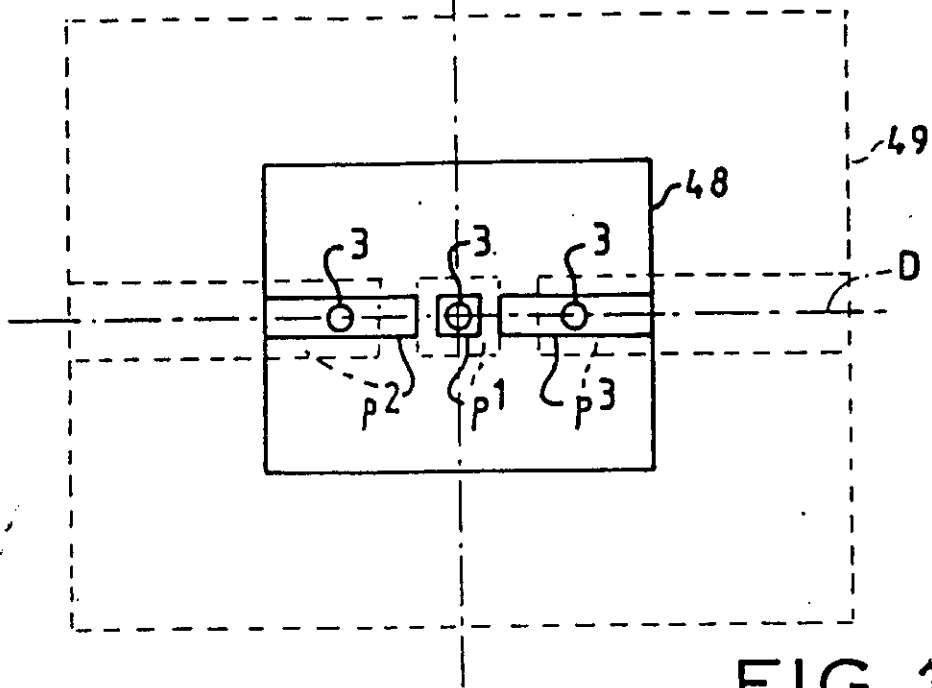


FIG. 11

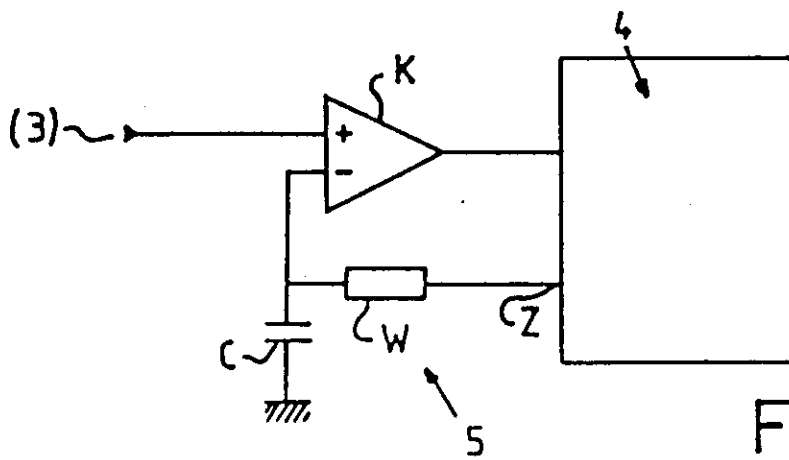


FIG. 12

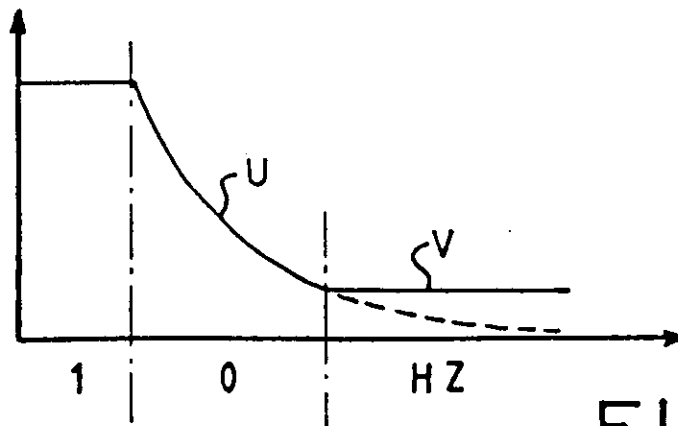


FIG. 13

REGISTER ENTRY FOR EP0338936

European Application No EP89401130.3 filing date 21.04.1989

Application in French

Priority claimed:

21.04.1988 in France - doc: 8805306

Divisional EP93105918.2

Designated States BE CH DE ES FR GB GR IT LI LU NL SE AT

Title HAND-HELD ELECTRONIC DEVICE TO BE USED IN CONJUNCTION WITH A SCREEN.

Applicant/Proprietor

TELECASH, 2 rue Maurice Hartmann, F-92130 Issy les Moulineaux, France

[ADP No. 56940356001]

Inventors

YVES AUDEBERT, 2 allée Jehan le Jeune, F-78290 Croissy Sur Seine, France

[ADP No. 56940364001]

ACHILLE DELAHAYE, 25 rue Désiré Richebois, F-94120 Fontenay Sous Bois,
France

[ADP No. 56940372001]

Classified to

G06F A63F

Address for Service

A A THORNTON & CO, Northumberland House, 303-306 High Holborn, LONDON,
WC1V 7LE, United Kingdom

[ADP No. 00000075001]

EPO Representative

JEAN-PIERRE COLAS, Cabinet de Boisse 37, avenue Franklin D. Roosevelt,
F-75008 Paris, France

[ADP No. 50829902001]

Publication No EP0338936 dated 25.10.1989 and granted by EPO 22.12.1993.

Publication in French

Examination requested 27.12.1989

Patent Granted with effect from 22.12.1993/(Section 25(1)) with title

HAND-HELD ELECTRONIC DEVICE TO BE USED IN CONJUNCTION WITH A SCREEN..

Translation filed 02.02.1994

22.11.1993 FILE RAISED.

Entry Type 10.1 Staff ID. DD1 Auth ID. AA

22.11.1993 FILE RAISED.

Entry Type 10.1 Staff ID. DD1 Auth ID. AA

23.10.1996 Application under Section 32 filed on 17.10.1996

Entry Type 8.1 Staff ID. PE Auth ID. F20

28.11.1996 Notification of change of Applicant/Proprietor name and address of
TELECASH, 2 rue Maurice Hartmann, F-92130 Issy les Moulineaux,
France [ADP No. 56940356001]
to
ACTIVCARD EUROPE, Incorporated in France, 145 Rue Jean-Jacques
Rousseau, 92138, Issy les Moulineaux, France [ADP No. 07109275001]
dated 30.12.1995. Official evidence filed on EP0399897
Entry Type 7.1 Staff ID. MH Auth ID. F20

**** END OF REGISTER ENTRY ****

OA80-01
EP

OPTICS - PATENTS

06/12/96 08:20:53
PAGE: 1

RENEWAL DETAILS

PUBLICATION NUMBER EP0338936

PROPRIETOR(S)

Activcard Europe, Incorporated in France, 145 Rue Jean-Jacques
Rousseau, 92138, Issy les Moulineaux, France

DATE FILED 21.04.1989

DATE GRANTED 22.12.1993

DATE NEXT RENEWAL DUE 21.04.1997

DATE NOT IN FORCE

DATE OF LAST RENEWAL 19.03.1996

YEAR OF LAST RENEWAL 08

STATUS PATENT IN FORCE

**** END OF REPORT ****