

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 9 月 26 日(2022.9.26)

【公開番号】特開 2021-7624(P2021-7624A)

【公開日】令和 3 年 1 月 28 日(2021.1.28)

【年通号数】公開・登録公報 2021-004

【出願番号】特願 2019-122812(P2019-122812)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 9 月 14 日(2022.9.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行う遊技機において、

単位遊技毎に遊技の結果に関する決定を行う決定手段と、

ポイントを付与するポイント付与手段と、

付与されたポイントが特定量に到達することで特典を付与する特典付与手段と、

ポイントが付与されやすいポイント付与高確率状態に制御するポイント付与高確率状態制御手段と、

を備え、

前記ポイント付与高確率状態においては、前記決定手段の決定結果に応じてポイントが付与され、

30

前記ポイント付与高確率状態において終了条件が成立したときに、当該ポイント付与高確率状態を継続させることが可能であり、

前記ポイント付与高確率状態の終了条件が成立したときに、前記特定量に対して不足するポイントが所定量以下である第 1 状況である場合に、前記特定量に対する不足分のポイントが前記所定量を超える第 2 状況である場合よりも前記ポイント付与高確率状態が継続しやすい、遊技機。

【請求項 2】

遊技を行う遊技機において、

単位遊技毎に遊技の結果に関する決定を行う決定手段と、

40

ポイントを付与するポイント付与手段と、

付与されたポイントが特定量に到達することで特典を付与する特典付与手段と、

ポイントが付与されやすいポイント付与高確率状態に制御するポイント付与高確率状態制御手段と、

を備え、

前記ポイント付与高確率状態においては、前記決定手段の決定結果に応じてポイントが付与され、

前記ポイント付与高確率状態の終了後、前記ポイント付与高確率状態に再度制御させることが可能であり、

前記ポイント付与高確率状態の終了条件が成立したときに、前記特定量に対して不足す

50

るポイントが所定量以下である第 1 状況である場合に、前記特定量に対する不足分のポイントが前記所定量を超える第 2 状況である場合よりも、当該ポイント付与高確率状態の終了後、前記ポイント付与高確率状態に再度制御されやすい、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項 1 の遊技機は、

遊技を行う遊技機において、

単位遊技毎に遊技の結果に関する決定を行う決定手段と、

ポイントを付与するポイント付与手段と、

付与されたポイントが特定量に到達することで特典を付与する特典付与手段と、

ポイントが付与されやすいポイント付与高確率状態に制御するポイント付与高確率状態制御手段と、

を備え、

前記ポイント付与高確率状態においては、前記決定手段の決定結果に応じてポイントが付与され、

前記ポイント付与高確率状態において終了条件が成立したときに、当該ポイント付与高確率状態を継続させることが可能であり、

前記ポイント付与高確率状態の終了条件が成立したときに、前記特定量に対して不足するポイントが所定量以下である第 1 状況である場合に、前記特定量に対する不足分のポイントが前記所定量を超える第 2 状況である場合よりも前記ポイント付与高確率状態が継続しやすい

ことを特徴としている。

この特徴によれば、ポイント付与高確率状態の終了条件が成立したときに、特典が付与される特定量に対する不足分が所定量以下であれば、ポイント付与高確率状態が継続しやすく、ポイント付与高確率状態の終了時にポイントが特定量に到達しない場合でも、その不足分が所定量以下であれば、特典が付与されることを期待させることができる。

請求項 2 の遊技機は、

遊技を行う遊技機において、

単位遊技毎に遊技の結果に関する決定を行う決定手段と、

ポイントを付与するポイント付与手段と、

付与されたポイントが特定量に到達することで特典を付与する特典付与手段と、

ポイントが付与されやすいポイント付与高確率状態に制御するポイント付与高確率状態制御手段と、

を備え、

前記ポイント付与高確率状態においては、前記決定手段の決定結果に応じてポイントが付与され、

前記ポイント付与高確率状態の終了後、前記ポイント付与高確率状態に再度制御させることが可能であり、

前記ポイント付与高確率状態の終了条件が成立したときに、前記特定量に対して不足するポイントが所定量以下である第 1 状況である場合に、前記特定量に対する不足分のポイントが前記所定量を超える第 2 状況である場合よりも、当該ポイント付与高確率状態の終了後、前記ポイント付与高確率状態に再度制御されやすい

ことを特徴としている。

この特徴によれば、ポイント付与高確率状態の終了条件が成立したときに、特典が付与される特定量に対する不足分が所定量以下であれば、当該ポイント付与高確率状態の終了後、ポイント付与高確率状態に再度制御されやすく、ポイント付与高確率状態の終了時に

10

20

30

40

50

ポイントが特定量に到達しない場合でも、その不足分が所定量以下であれば、特典が付与されることを期待させることができる。

10

20

30

40

50