

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 5 年 4 月 7 日(2023.4.7)

【公開番号】特開 2021-159398(P2021-159398A)
【公開日】令和 3 年 10 月 11 日(2021.10.11)
【年通号数】公開・登録公報 2021-049
【出願番号】特願 2020-64798(P2020-64798)
【国際特許分類】

A 63 F 7/02(2006.01)

10

【FI】

A 63 F 7/02 304 D

A 63 F 7/02 315 A

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 3 月 30 日(2023.3.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が進入した場合に所定の第 1 抽選が行われる第 1 始動部と、

遊技球の進入し易さが異なる複数の状態をとる第 2 始動部であって、前記第 1 抽選に当選した場合に進入し易い状態をとり、遊技球が進入した場合に所定の第 2 抽選が行われる第 2 始動部と、

該第 2 始動部に遊技球が進入した場合に変動表示を行い、該変動表示の後に前記第 2 抽選の結果に対応した結果情報を表示可能な表示手段と、

所定の出力を出力可能な出力手段と、

30

前記表示手段における表示の制御、および、前記出力手段における出力の制御を実行する表示制御手段と、

遊技球の進入し易さが異なる複数の状態をとり、遊技球が進入した場合に所定の遊技価値を遊技者に付与する可変入賞部と、

前記第 2 始動部における遊技球の進入し易さと、前記可変入賞部における遊技球の進入し易さとを少なくとも制御して複数種類の遊技状態を発生する制御を行う遊技状態制御手段と、を備えた遊技機であって、

前記遊技状態として、

前記第 2 抽選において当選した場合に発生して、前記可変入賞部が遊技球の進入し易い状態をとる期間を含む入賞容易遊技状態と、

40

前記第 2 抽選での当選確率が所定の第 1 確率とされるとともに、前記第 1 抽選に当選した場合に前記第 2 始動部が遊技球の進入し易い状態をとる期間が所定の第 1 の時間長さとされた通常遊技状態と、

前記通常遊技状態中に所定の移行条件が成立した場合に移行し、移行後に前記第 2 抽選により前記当選とは別の抽選結果が所定の第 1 回数連続した場合に通常遊技状態に戻る遊技状態であって、前記第 1 抽選に当選した場合に前記第 2 始動部が遊技球の進入し易い状態をとる期間が前記第 1 の時間長さより長い第 2 の時間長さとされた有利遊技状態と、が設けられ、

前記移行条件は、所定の記憶部に所定の第 1 情報が記憶され、前記第 2 抽選により前記別の抽選結果が所定の第 2 回数連続して当該別の抽選結果に対応した結果情報が表示され

50

た場合に少なくとも成立し、

前記遊技状態制御手段は、

前記記憶部に前記第 1 情報が記憶されている状況において前記移行条件が成立して前記有利遊技状態へ移行し、当該有利遊技状態の後に前記通常遊技状態に戻った場合、当該通常遊技状態において所定の第 2 情報が前記記憶部に記憶されるように制御を行い、

前記記憶部に前記第 2 情報が記憶されている通常遊技状態において前記第 2 抽選に当選した場合には、前記第 1 情報が前記記憶部に記憶される制御を行い、

前記表示制御手段は、

前記記憶部に前記第 1 情報が記憶された通常遊技状態で遊技機の電源が遮断された後に当該電源が投入された場合、前記出力手段の態様を第 1 の態様にする制御を実行し、

10

前記記憶部に前記第 2 情報が記憶された通常遊技状態で遊技機の電源が遮断された後に当該電源が投入された場合、前記出力手段の態様を前記第 1 の態様とは異なる第 2 の態様にする制御を実行することを特徴とする遊技機。

20

30

40

50