

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年2月1日(2024.2.1)

【公開番号】特開2022-151513(P2022-151513A)

【公開日】令和4年10月7日(2022.10.7)

【年通号数】公開公報(特許)2022-185

【出願番号】特願2021-153091(P2021-153091)

【国際特許分類】

A 63 F 13/847(2014.01)

10

A 63 F 13/79(2014.01)

A 63 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/847

A 63 F 13/79 500

A 63 F 13/69 500

【手続補正書】

【提出日】令和6年1月23日(2024.1.23)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、

前記プロセッサは、

ゲーム開始前に、複数のプレイヤより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付け、

プレイヤの下限数が決められた第1の役割の人数が前記下限数に満たない場合、前記第1の役割とは異なる第2の役割を選択したプレイヤに対して、前記第1の役割へ変更することを促す第1画面を前記第2の役割を選択したプレイヤの端末に表示させ、

前記第1の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始する、  
情報処理装置。

【請求項2】

前記プロセッサは、

前記ゲーム開始前において、所定時間前記下限数に満たない場合、前記第2の役割を選択したプレイヤに対して、前記第1の役割へ変更することを促す第1画面を前記第2の役割を選択したプレイヤの端末に表示させる、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項3】

前記プロセッサは、

前記第2の役割を選択したプレイヤから役割の変更を受け付けた場合、当該第2の役割を選択したプレイヤの役割を前記第1の役割に変更する、

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項4】

プロセッサが、ゲーム開始前に、複数のプレイヤより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付け、

プロセッサが、プレイヤの下限数が決められた第1の役割の人数が前記下限数に満たな

50

い場合、前記第1の役割とは異なる第2の役割を選択したプレイヤに対して、前記第1の役割へ変更することを促す第1画面を前記第2の役割を選択したプレイヤの端末に表示させ、

プロセッサが、前記第1の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始する、

方法。

#### 【請求項5】

プロセッサに、ゲーム開始前に、複数のプレイヤより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付けさせ、

プロセッサに、プレイヤの下限数が決められた第1の役割の人数が前記下限数に満たない場合、前記第1の役割とは異なる第2の役割を選択したプレイヤに対して、前記第1の役割へ変更することを促す第1画面を前記第2の役割を選択したプレイヤの端末に表示させ、

プロセッサに、前記第1の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始させる、

プログラム。

#### 【請求項6】

端末とサーバとを備え、

前記サーバは、

ゲーム開始前に、複数のプレイヤより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付け、

プレイヤの下限数が決められた第1の役割の人数が前記下限数に満たない場合、前記第1の役割とは異なる第2の役割を選択したプレイヤに対して、前記第1の役割へ変更することを促す第1画面を前記第2の役割を選択したプレイヤの端末に表示させ、

前記第1の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始する、

システム。

10

20

30

40

50