

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 2 月 1 日(2024.2.1)

【公開番号】特開 2022-151513(P2022-151513A)  
【公開日】令和 4 年 10 月 7 日(2022.10.7)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-185  
【出願番号】特願 2021-153091(P2021-153091)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/847(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/847

A 6 3 F 13/79 5 0 0

A 6 3 F 13/69 5 0 0

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 1 月 23 日(2024.1.23)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プロセッサを備え、

前記プロセッサは、

ゲーム開始前に、複数のプレイヤーより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付け、

30

プレイヤーの下限数が決められた第 1 の役割の人数が前記下限数に満たない場合、前記第 1 の役割とは異なる第 2 の役割を選択したプレイヤーに対して、前記第 1 の役割へ変更することを促す第 1 画面を前記第 2 の役割を選択したプレイヤーの端末に表示させ、

前記第 1 の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始する、  
情報処理装置。

【請求項 2】

前記プロセッサは、

前記ゲーム開始前において、所定時間前記下限数に満たない場合、前記第 2 の役割を選択したプレイヤーに対して、前記第 1 の役割へ変更することを促す第 1 画面を前記第 2 の役割を選択したプレイヤーの端末に表示させる、

40

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記プロセッサは、

前記第 2 の役割を選択したプレイヤーから役割の変更を受け付けた場合、当該第 2 の役割を選択したプレイヤーの役割を前記第 1 の役割に変更する、  
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

プロセッサが、ゲーム開始前に、複数のプレイヤーより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付け、

プロセッサが、プレイヤーの下限数が決められた第 1 の役割の人数が前記下限数に満たな

50

い場合、前記第 1 の役割とは異なる第 2 の役割を選択したプレイヤーに対して、前記第 1 の役割へ変更することを促す第 1 画面を前記第 2 の役割を選択したプレイヤーの端末に表示させ、

プロセッサが、前記第 1 の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始する、

方法。

【請求項 5】

プロセッサに、ゲーム開始前に、複数のプレイヤーより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付けさせ、

プロセッサに、プレイヤーの下限数が決められた第 1 の役割の人数が前記下限数に満たない場合、前記第 1 の役割とは異なる第 2 の役割を選択したプレイヤーに対して、前記第 1 の役割へ変更することを促す第 1 画面を前記第 2 の役割を選択したプレイヤーの端末に表示させ、

10

プロセッサに、前記第 1 の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始させる、

プログラム。

【請求項 6】

端末とサーバとを備え、

前記サーバは、

ゲーム開始前に、複数のプレイヤーより、複数種類の役割の中からいずれかの役割を受け付け、

20

プレイヤーの下限数が決められた第 1 の役割の人数が前記下限数に満たない場合、前記第 1 の役割とは異なる第 2 の役割を選択したプレイヤーに対して、前記第 1 の役割へ変更することを促す第 1 画面を前記第 2 の役割を選択したプレイヤーの端末に表示させ、

前記第 1 の役割の人数が前記下限数以上である場合に、前記ゲームを開始する、システム。

30

40

50