

ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ(12) **ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ**

(21)(22) Заявка: 2015128264, 14.12.2013

Приоритет(ы):

(30) Конвенционный приоритет:

14.12.2012 US 61/737,523;

01.02.2013 US 61/759,851;

16.04.2013 US 61/812,570;

13.12.2013 US 14/106,282

(43) Дата публикации заявки: 18.01.2017 Бюл. № 02

(85) Дата начала рассмотрения заявки РСТ на
национальной фазе: 14.07.2015

(86) Заявка РСТ:

US 2013/075199 (14.12.2013)

(87) Публикация заявки РСТ:

WO 2014/093943 (19.06.2014)

Адрес для переписки:

129090, Москва, ул. Б. Спасская, 25, строение 3,

ООО "Юридическая фирма Городисский и

Партнеры"

(71) Заявитель(и):

МОЗИДО, ИНК. (US)

(72) Автор(ы):

ЛИБЕРТИ Майкл Э. (US),**БАКАСТОВ Стив (US),****САДЕКАС Роберт (US)**(54) **ВЫПОЛНЕНИЕ ТРАНЗАКЦИЙ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ QR-КОДОВ**

(57) Формула изобретения

1. Компьютерная система, содержащая следующее:

один или более процессоров;

системную память;

один или более машиночитаемых носителей информации с сохраненными на них машиноисполняемыми командами, которые при исполнении одним или более процессорами побуждают вычислительную систему выполнить способ выполнения транзакции с использованием электронного читаемого кода, причем способ содержит следующее:

прием от покупателя указания одного или более товаров, которые нужно купить с использованием приложения мобильного кошелька;

определение итоговой цены тех товаров, которые нужно купить;

прием от покупателя размеченного электронного читаемого кода, который включает в себя внедренную информацию о счете для покупателя для использования при обработке транзакций с продавцами;

формирование второго непохожего размеченного электронного читаемого кода, который включает в себя зашифрованную информацию о счете для продавца вместе с

зашифрованной информацией о счете для покупателя и определенной итоговой ценой товаров, которые нужно купить;

отправку второго размеченного электронного читаемого кода узлу обработки транзакций, причем узел обработки транзакций перечисляет денежный эквивалент определенной итоговой цены со счета покупателя на счет продавца в соответствии с зашифрованной информацией о счете во втором размеченном электронном читаемом коде; и

прием электронной квитанции, указывающей, что деньги были перечислены со счета покупателя на счет продавца.

2. Компьютерная система по п. 1, дополнительно содержащая:

определение, что нужно применить одну или более скидок или баллов лояльности к транзакции покупателя, чтобы уменьшить сумму транзакции; и

применение скидок или баллов лояльности к транзакции, чтобы уменьшить сумму транзакции на заданную величину.

3. Компьютерная система по п. 2, в которой определение, что нужно применить одну или более скидок или баллов лояльности к транзакции покупателя, чтобы уменьшить сумму транзакции, содержит определение истории покупок покупателя, причем покупатель претендует на одну или более скидок или баллов лояльности на основе истории покупок покупателя.

4. Компьютерная система по п. 1, в которой продавец задает, какую платежную сеть нужно использовать для направления денежных транзакций.

5. Компьютерная система по п. 1, в которой принятый от покупателя электронный читаемый код формируется приложением мобильного кошелька.

6. Компьютерная система по п. 5, в которой покупатель сканирует материальные товары, которые нужно купить, с использованием средства сканирования, так что сканированные товары добавляются в корзину, работающую в приложении мобильного кошелька.

7. Компьютерная система по п. 1, в которой электронная квитанция отправляется покупателю и продавцу и включает в себя перечень с каждым из оплаченных товаров.

8. Компьютерная система, содержащая следующее:

один или более процессоров;

системную память;

один или более машиночитаемых носителей информации с сохраненными на них машиноисполняемыми командами, которые при исполнении одним или более процессорами побуждают вычислительную систему выполнить способ непосредственной покупки товаров у продавца с использованием электронного читаемого кода, причем способ содержит следующее:

прием от покупателя размеченного электронного читаемого кода, указывающего, что покупатель инициировал финансовую транзакцию с использованием приложения мобильного кошелька, чтобы оплатить один или более товаров, проданных продавцом, причем размеченный электронный читаемый код включает в себя

внедренную информацию о счете для продавца и для покупателя;

определение из размеченного электронного читаемого кода суммы денег, которую нужно перечислить от покупателя продавцу как часть финансовой транзакции;

выбор, какие из одного или более счетов с хранимой стоимостью, принадлежащих покупателю, нужно использовать для оплаты одного или более товаров, предоставленных продавцом для продажи;

перечисление определенной суммы денег с одного или более выбранных счетов с хранимой стоимостью на счет продавца в соответствии с внедренной информацией о счете в размеченном электронном читаемом коде; и

отправку электронной квитанции о финансовой транзакции по меньшей мере одному из покупателя и продавца.

9. Компьютерная система по п. 8, в которой купленные товары включают в себя мультимедийные товары, и в которой продавец мультимедийных товаров является производителем мультимедиа.

10. Компьютерная система по п. 8, в которой купленные товары содержат товары народного потребления (CPG), и в которой продавец является производителем CPG.

11. Компьютерная система по п. 8, в которой продавец задает, какую платежную сеть нужно использовать для направления транзакции покупателя.

12. Компьютерная система, содержащая следующее:

один или более процессоров;

системную память;

один или более машиночитаемых носителей информации с сохраненными на них машиноисполняемыми командами, которые при исполнении одним или более процессорами побуждают вычислительную систему выполнить способ выполнения транзакции в ресторане с использованием электронного читаемого кода, причем способ содержит следующее:

прием от клиента ресторана размеченного электронного читаемого кода, указывающего, что клиент ресторана использует приложение мобильного кошелька для оплаты одного или более блюд в меню, проданных рестораном, причем размеченный электронный

читаемый код включает в себя внедренную информацию о счете для ресторана и для клиента ресторана, указание, какие блюда в меню покупаются, указание общей суммы к получению и указание платежных инструкций для ресторана;

определение, какую платежную сеть нужно использовать для оплаты выбранных блюд в меню;

перечисление денег, указанных в общей сумме к получению, со счета клиента ресторана на счет ресторана; и

отправку электронной квитанции о транзакции по меньшей мере одному из клиента ресторана и ресторана.

13. Компьютерная система по п. 12, дополнительно содержащая:

определение, что нужно применить одну или более скидок или баллов лояльности к транзакции клиента ресторана, чтобы уменьшить сумму транзакции; и

применение скидок или баллов лояльности к транзакции, чтобы уменьшить сумму транзакции на заданную величину.

14. Компьютерная система по п. 13, в которой определение, что нужно применить одну или более скидок или баллов лояльности к транзакции клиента ресторана, чтобы уменьшить сумму транзакции, содержит определение истории покупок клиента ресторана, причем клиент ресторана претендует на одну или более скидок или баллов лояльности на основе истории покупок клиента ресторана в том ресторане.

15. Компьютерная система по п. 12, в которой определение, какую платежную сеть нужно использовать для оплаты выбранных блюд в меню, основывается по меньшей мере на одной из информации о клиенте ресторана и информации о предпочтениях ресторана.

16. Компьютерная система по п. 12, дополнительно содержащая:

помещение принятого от клиента электронного читаемого кода, указывающего выбор одного или более блюд в меню, в очередь до тех пор, пока клиент не будет находиться в пределах заданного расстояния от ресторана;

определение, что пользователь переместился в физическое местоположение, которое находится в пределах заданного расстояния от ресторана; и

удаление электронного читаемого кода из очереди и обработку транзакции в соответствии с информацией, сохраненной в электронном читаемом коде.

17. Компьютерная система по п. 16, дополнительно содержащая: определение, что у клиента есть изображение, ассоциированное с его информацией о счете; и

предоставление изображения ресторану.

18. Компьютерная система по п. 17, в которой изображение клиента предоставляется ресторану при определении, что клиент находится в пределах второго заданного расстояния от ресторана.

19. Компьютерная система по п. 16, дополнительно содержащая динамическое регулирование заданного расстояния в соответствии с одним или более критериями, включающими в себя: сколько заказов находится в очереди в настоящее время, какой длины внутренние очереди ресторана, и сколько персонала ресторана имеется в распоряжении.

20. Компьютерная система по п. 19, в которой заданное расстояние регулируется динамически на основе текущей определенной величины скорости клиента.

21. Компьютерная система по п. 12, при этом компьютерная система устанавливает процесс сведения и сверки, который обеспечивает, что денежные средства, принятые от карточных транзакций, сведены с денежными средствами, внесенными на счета торговца.

22. Реализуемый компьютером способ выполнения транзакции с использованием электронного читаемого кода в компьютерной системе, включающей в себя по меньшей мере один процессор и запоминающее устройство, при этом способ содержит этапы, на которых:

принимают от покупателя указание одного или более товаров, которые нужно купить с использованием приложения мобильного кошелька;

определяют итоговую цену тех товаров, которые нужно купить;

принимают от покупателя размеченный электронный читаемый код, который включает в себя внедренную информацию о счете для покупателя для использования при обработке транзакций с продавцами;

формируют второй непохожий размеченный электронный читаемый код, который включает в себя зашифрованную информацию о счете для продавца вместе с зашифрованной информацией о счете для покупателя и определенной итоговой ценой товаров, которые нужно купить;

отправляют второй размеченный электронный читаемый код узлу обработки транзакций, причем узел обработки транзакций перечисляет денежный эквивалент определенной итоговой цены со счета покупателя на счет продавца в соответствии с зашифрованной информацией о счете во втором размеченном электронном читаемом коде; и

принимают электронную квитанцию, указывающую, что деньги были перечислены со счета покупателя на счет продавца.

23. Реализуемый компьютером способ непосредственной покупки товаров у продавца с использованием электронного читаемого кода в компьютерной системе, включающей в себя по меньшей мере один процессор и запоминающее устройство, при этом способ содержит этапы, на которых:

принимают от покупателя размеченный электронный читаемый код, указывающий, что покупатель инициировал финансовую транзакцию с использованием приложения мобильного кошелька, чтобы оплатить один или более товаров, проданных продавцом, причем размеченный электронный читаемый код включает в себя внедренную

информацию о счете для продавца и для покупателя;

определяют из размеченного электронного читаемого кода сумму денег, которую нужно перечислить от покупателя продавцу как часть финансовой транзакции;

выбирают, какие из одного или более счетов с хранимой стоимостью, принадлежащих покупателю, нужно использовать для оплаты одного или более товаров, предоставленных продавцом;

перечисляют определенную сумму денег с одного или более выбранных счетов с хранимой стоимостью на счет продавца в соответствии с внедренной информацией о счете в размеченном электронном читаемом коде; и

отправляют электронную квитанцию о финансовой транзакции по меньшей мере одному из покупателя и продавца.

24. Способ по п. 23, в котором покупатель является клиентом ресторана, а продавец является рестораном, и размеченный электронный читаемый код включает в себя внедренную информацию о счете для ресторана и для клиента ресторана, указание, какие блюда в меню покупаются, указание общей суммы к получению и указание платежных инструкций для ресторана.

25. Компьютерный программный продукт для реализации способа непосредственной покупки товаров у продавца с использованием электронного читаемого кода, причем компьютерный программный продукт содержит один или более машиночитаемых носителей информации с сохраненными на них машиноисполняемыми командами, которые при исполнении одним или более процессорами вычислительной системы побуждают вычислительную систему выполнить способ, содержащий:

прием от продавца размеченного электронного читаемого кода, соответствующего продавцу, причем размеченный электронный читаемый код включает в себя внедренную информацию о счете для продавца для использования при обработке финансовых транзакций с продавцом;

прием от покупателя указания одного или более выбранных товаров, проданных продавцом, которые нужно купить с использованием приложения мобильного кошелька;

определение общей суммы цен каждого выбранного товара;

формирование второго непохожего размеченного электронного читаемого кода, который включает в себя информацию о счете покупателя, определенную общую сумму и информацию о счете продавца;

отправку второго непохожего размеченного электронного читаемого кода в систему обработки финансовых транзакций; и

прием электронной квитанции, указывающей, что финансовая транзакция была обработана.