

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成29年2月9日(2017.2.9)

【公表番号】特表2016-510465(P2016-510465A)

【公表日】平成28年4月7日(2016.4.7)

【年通号数】公開・登録公報2016-021

【出願番号】特願2015-553786(P2015-553786)

【国際特許分類】

G 06 T	19/00	(2011.01)
A 63 F	13/35	(2014.01)
A 63 F	13/25	(2014.01)
A 63 F	13/45	(2014.01)
G 09 G	5/00	(2006.01)
G 09 G	5/36	(2006.01)
G 09 G	5/377	(2006.01)

【F I】

G 06 T	19/00	6 0 0
A 63 F	13/35	
A 63 F	13/25	
A 63 F	13/45	
G 09 G	5/00	5 1 0 X
G 09 G	5/36	5 1 0 V
G 09 G	5/00	5 3 0 M
G 09 G	5/36	5 2 0 M

【手続補正書】

【提出日】平成28年12月19日(2016.12.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

物理的環境のテクスチャ共有型世界モデルを提示するための複合現実感経験共有システムであって、前記テクスチャ共有型世界モデルは、前記物理的環境において地理的に配置される複数のクラウドソース・構造データアイテムと、前記物理的環境において地理的に配置される複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムとを含み、当該複合現実感経験共有システムは、

プロセッサを備えるコンピューティングデバイスと、

前記コンピューティングデバイスの前記プロセッサによって実行される複合現実感経験共有プログラムと、

を備え、前記複合現実感経験共有プログラムは、

深度情報を含む前記複数のクラウドソース・構造データアイテムを受け取り、

前記複数のクラウドソース・構造データアイテムと一緒にまとめて、前記物理的環境の3D空間共有型世界モデルを生成し、

各テクスチャデータアイテムがタイムスタンプ付きの画像又はビデオを含む、前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムであって、少なくとも1つのホログラムと該ホログラムを説明するメタデータとを含む前記複数のクラウドソース・テクスチャデ

ータアイテムを、複数のソースから受け取り、  
時間フィルタパラメータのユーザ入力を受け取り、

前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムを前記時間フィルタパラメータによりフィルタして、クラウドソース・テクスチャデータアイテムの時間的にフィルタされたサブグループを生成し、

前記物理的環境の前記3D空間共有型世界モデルの表面に、前記クラウドソース・テクスチャデータアイテムの前記時間的にフィルタされたサブグループを適用して、前記物理的環境の前記テクスチャ共有型世界モデルを生成し、

前記物理的環境の前記テクスチャ共有型世界モデルを、ディスプレイデバイスによる表示のためにディスプレイプログラムに提供し、

前記物理的環境の前記テクスチャ共有型世界モデル内に前記ホログラムを配置する、  
ように構成される、複合現実感経験共有システム。

#### 【請求項2】

前記時間フィルタパラメータは、現在の時間よりも前の、以前の日付の時間に対応する  
、

請求項1に記載の複合現実感経験共有システム。

#### 【請求項3】

前記複合現実感経験共有プログラムは、

前記複数のクラウドソース・構造データアイテムを前記時間フィルタパラメータによりフィルタして、クラウドソース・構造データアイテムの時間的にフィルタされたサブグループを生成し、

前記クラウドソース・構造データアイテムの前記時間的にフィルタされたサブグループを一緒にまとめて、前記物理的環境の前記3D空間共有型世界モデルを生成する

ように更に構成される、請求項2に記載の複合現実感経験共有システム。

#### 【請求項4】

前記複合現実感経験共有プログラムは、

1つ以上の優先度ファクタに従って、前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムに優先順位を付ける

ように更に構成される、請求項1に記載の複合現実感経験共有システム。

#### 【請求項5】

前記優先度ファクタは、忠実性と、時期と、ソースの信頼性と前記クラウドソース・テクスチャデータアイテムのソースの社会的近接性とからなるグループから選択される、

請求項4に記載の複合現実感経験共有システム。

#### 【請求項6】

ディスプレイデバイスを介して物理的環境のテクスチャ共有型世界モデルを提示する方法であって、

前記物理的環境において地理的に配置され、かつ深度情報を含む、複数のクラウドソース・構造データアイテムを受け取るステップと、

前記複数のクラウドソース・構造データアイテムを一緒にまとめて、前記物理的環境の3D空間共有型世界モデルを生成するステップと、

前記物理的環境において地理的に配置される複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムを複数のソースから受け取るステップであって、該複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムの各々がタイムスタンプ付きの画像又はビデオを含み、前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムが、少なくとも1つのホログラムと該ホログラムを説明するメタデータとを含む、ステップと、

時間フィルタパラメータのユーザ入力を受け取るステップと、

前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムを前記時間フィルタパラメータによりフィルタして、クラウドソース・テクスチャデータアイテムの時間的にフィルタされたサブグループを生成するステップと、

前記物理的環境の前記3D空間共有型世界モデルの表面に、前記クラウドソース・テク

スチャデータアイテムの前記時間的にフィルタされたサブグループを適用して、前記物理的環境の前記テクスチャ共有型世界モデルを生成するステップと、

前記物理的環境の前記テクスチャ共有型世界モデルを、前記ディスプレイデバイスによる表示のためにディスプレイプログラムに提供するステップと、

前記物理的環境の前記テクスチャ共有型世界モデル内に前記ログラムを配置するステップ、

を含む、方法。

【請求項 7】

前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムを、少なくとも前記ディスプレイデバイスのユーザ及び第三者ソースから受け取るステップ、

を更に含む、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 8】

前記複数のクラウドソース・テクスチャデータアイテムの各々は、前記複数のクラウドソース・構造データアイテムの 1 つ以上を照らす光と、前記物理的環境におけるオブジェクトの画像と、前記物理的環境におけるオブジェクトのビデオと、前記物理的環境のオーディオとからなるグループから選択される、

請求項 6 に記載の方法。

【請求項 9】

前記複数のクラウドソース・構造データアイテムに、忠実性と、時期と、ソースの信頼性と、前記クラウドソース・データアイテムのソースの社会的近接性とのうちの 1 つ以上に従って優先順位を付けるステップ、

を更に含む、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 10】

プロセッサによって実行されると、該プロセッサに請求項 6 乃至 9 のいずれか一項に記載の方法を実行させるコンピュータプログラム。