

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 6 部門第 3 区分
 【発行日】平成22年1月28日 (2010.1.28)

【公開番号】特開2009-3943(P2009-3943A)
 【公開日】平成21年1月8日 (2009.1.8)
 【年通号数】公開・登録公報2009-001
 【出願番号】特願2008-183229(P2008-183229)
 【国際特許分類】

G 0 6 T 15/00 (2006.01)

G 0 6 T 17/40 (2006.01)

【 F I 】

G 0 6 T 15/00 3 0 0

G 0 6 T 17/40 B

【手続補正書】
 【提出日】平成21年12月7日 (2009.12.7)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

オブジェクトの電子表示物の表面にテクスチャを貼り付ける方法であって、前記方法は、プロセッサとメモリ格納デバイスとを有するコンピュータにおいて用いられ、前記メモリ格納デバイスには、ソーステクスチャを前記オブジェクトの表面を表す複合テクスチャの少なくとも一部に変換することを表す変換処理手順が格納されており、

前記方法は、

前記プロセッサが、前記オブジェクトの電子表示物を受け取ることと、

前記プロセッサが、前記変換処理手順を前記ソーステクスチャに適用することにより、前記複合テクスチャの少なくとも一部を作成することと、

前記プロセッサが、前記オブジェクトの電子表示物の表面に前記複合テクスチャの少なくとも一部を貼り付けることと、

前記プロセッサが、前記変換処理手順をローカルテクスチャライブラリに格納することと、

前記プロセッサが、前記ローカルテクスチャライブラリをマスタテクスチャライブラリに同期させることと

を包含する、方法。

【請求項 2】

前記ソーステクスチャは、

ライブラリコンポーネントのソーステクスチャカテゴリにおいて前記メモリ格納デバイスに格納された画像ファイルであり、

前記ソーステクスチャは、

前記メモリ格納デバイスにおいて発見され、サーチモードおよびライブラリモードのうちの一方を用いて選択される画像ファイルである、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記変換処理手順を適用することは、

ソーステクスチャ操作ディスプレイにおいて前記ソーステクスチャを操作することにより、ソース変換処理手順を作成することと、

複合テキストチャ形成ディスプレイにおいて前記操作されたソーステキストチャの位置決めを行うことにより、複素変換処理手順を作成することと、

前記ソース変換処理手順と前記複素変換処理手順とを組み合わせることにより、前記複合テキストチャを表す変換処理手順を形成することと

を包含する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記操作することは、前記ソース変換処理手順において前記ソーステキストチャに割り当てられた一意の識別子をキャプチャすることを包含する、請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記プロセッサが、前記複合テキストチャの一意の識別子を前記オブジェクトの電子表示物の表面に選択的に関連づけることと、

前記プロセッサが、前記一意の識別子に関連づけられた表面に前記複合テキストチャの前記少なくとも一部を貼り付けることと

をさらに包含する、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

オブジェクトの電子表示物の表面にテキストチャを貼り付ける方法であって、前記方法は、プロセッサとメモリ格納デバイスとを含むコンピュータシステムにおいて用いられ、

前記方法は、

前記プロセッサが、ローカルテキストチャライブラリを作成することであって、前記ローカルテキストチャライブラリには複数のソーステキストチャが格納される、ことと、

前記プロセッサが、前記ローカルテキストチャライブラリに変換処理手順を格納することであって、前記変換処理手順は、実行されると、前記複数のソーステキストチャのうちの少なくとも 1 つを複合テキストチャの少なくとも一部に論理的に変換するように動作可能である、ことと、

前記プロセッサが、前記変換処理手順を前記複数のソーステキストチャのうちの少なくとも 1 つに適用することにより、前記複合テキストチャの少なくとも一部を作成することと、

前記プロセッサが、オブジェクトの電子表示物の表面に前記複合テキストチャの少なくとも一部を貼り付けることと、

前記プロセッサが、前記ローカルテキストチャライブラリをマスタテキストチャライブラリに同期させることと

を包含する、方法。

【請求項 7】

前記プロセッサが、ソーステキストチャの一意の識別子を前記電子表示物の別の表面に関連づけることをさらに包含する、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 8】

前記オブジェクトのテキストチャの電子表示物は、前記ソーステキストチャとして用いられる、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 9】

前記プロセッサが、前記オブジェクトの電子画像から前記オブジェクトのテキストチャの電子表示物を抽出することにより、前記ソーステキストチャを作成することをさらに包含する、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 10】

前記変換処理手順を格納することは、ソーステキストチャのクリッピング、色付け、鏡映、回転、それらの組み合わせのうちの少なくとも 1 つを含むソース変換処理手順を作成することを包含する、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 11】

前記変換処理手順を格納することは、ソーステキストチャの反復、縮尺、位置決め、順序決め、それらの組み合わせのうちの 1 つを含む複素変換処理手順を作成することを包含する、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 12】

前記変換処理手順を格納することは、一意の識別子を前記変換処理手順に割り当てることを包含する、請求項 6 に記載の方法。

【請求項 13】

前記変換処理手順に割り当てられた前記一意の識別子は、前記電子表示物の表面に関連して、前記オブジェクトの電子表示物に格納されている、請求項 12 に記載の方法。

【請求項 14】

オブジェクトの電子表示物の表面にテクスチャを貼り付ける方法であって、前記方法は、プロセッサとメモリ格納デバイスとを含むコンピュータシステムにおいて用いられ、前記方法は、

前記プロセッサが、ソーステクスチャ操作ディスプレイを用いて、前記メモリ格納デバイスに格納されたソーステクスチャの第 1 の変換を行うことと、

前記プロセッサが、ソース変換処理手順における命令として前記第 1 の変換をキャプチャすることと、

前記プロセッサが、複合テクスチャ形成ディスプレイを用いて前記ソーステクスチャの第 2 の変換を行うことであって、前記第 2 の変換は、前記ソーステクスチャを複合テクスチャに変換することを表す、ことと、

前記プロセッサが、複素変換処理手順における命令として前記第 2 の変換をキャプチャすることと、

前記プロセッサが、前記ソース変換処理手順と前記複素変換処理手順とを前記ソーステクスチャに適用することにより、前記複合テクスチャを作成することと、

前記プロセッサが、オブジェクトの電子表示物の表面に前記複合テクスチャを貼り付けることと、

前記プロセッサが、前記ソース変換処理手順と前記複素変換処理手順とをローカルテクスチャライブラリに格納することと、

前記プロセッサが、前記ローカルテクスチャライブラリをマスタテクスチャライブラリに同期させることと

を包含する、方法。

【請求項 15】

前記第 1 の変換を行うことは、前記ソーステクスチャのクリッピング、色付け、回転、鏡映を選択的に行うことを包含する、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 16】

前記第 2 の変換を行うことは、前記ソーステクスチャの反復、縮尺、位置決め、順序決めを選択的に行うことを包含する、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 17】

前記ソース変換処理手順と前記複素変換処理手順とが組み合わせられることにより、変換処理手順を形成する、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 18】

前記プロセッサが、前記ローカルテクスチャライブラリの複合テクスチャカテゴリにおいて前記ソース変換処理手順と前記複素変換処理手順とを分類することをさらに包含する、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 19】

前記ソーステクスチャが、サーチモードおよびライブラリモードのうちの一方によってテクスチャディレクトリ内で識別され、前記ローカルテクスチャライブラリのソーステクスチャカテゴリから選択される、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 20】

前記第 2 の変換をキャプチャすることは、前記ソーステクスチャをロックすることにより、さらなる変換を防止することを包含する、請求項 14 に記載の方法。

【請求項 21】

前記第 1 の変換および前記第 2 の変換をキャプチャすることは、前記ソース変換処理手順および前記複素変換処理手順のそれぞれに前記ソーステクスチャの一意の ID を含める

ことを包含する、請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 2 2】

前記ローカルテキストチャライブラリを前記マスタテキストチャライブラリに同期させることは、前記ローカルテキストチャライブラリに格納された前記ソース変換処理手順および前記複素変換処理手順に関連づけられた属性と、前記マスタテキストチャライブラリにおいて同一のソース変換処理手順および複素変換処理手順に関連づけられた属性との間の不整合を識別することを包含する、請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 2 3】

前記キャプチャされたソース変換処理手順と前記キャプチャされた複素変換処理手順とは、前記マスタテキストチャライブラリから割り当てられた一意の識別子のグループから選択される一意の識別子を用いて識別される、請求項 1 4 に記載の方法。

【請求項 2 4】

オブジェクトの電子表示物の表面にテキストチャを貼り付けるテキストチャライジングシステムであって、

前記テキストチャライジングシステムは、

マスタテキストチャライブラリを有するサーバコンピュータとローカルテキストチャライブラリを有するクライアントコンピュータとを含むコンピュータと、

前記コンピュータにおいて動作可能なライブラリコンポーネントであって、前記ライブラリコンポーネントにはソーステキストチャが格納されている、ライブラリコンポーネントと、

前記ライブラリコンポーネントと通信するグラフィックユーザインタフェースコンポーネントと

を備え、

前記グラフィックユーザインタフェースコンポーネントは、前記ソーステキストチャを複合テキストチャの少なくとも一部に変換する変換処理手順を作成するように動作可能であり、

前記変換処理手順は、オブジェクトの電子表示物の表面に関連づけられ得る実行可能な命令のセットであり、前記変換処理手順は、前記ソーステキストチャに適用されることにより、前記電子表示物が表示される場合において、前記表面に貼り付けられる前記複合テキストチャの少なくとも一部を作成し、

前記クライアントコンポーネントが前記サーバコンピュータに接続した場合、前記ライブラリコンポーネントは、前記サーバコンピュータのマスタテキストチャライブラリを前記クライアントコンピュータのローカルテキストチャライブラリに同期させるように動作可能である、テキストチャライジングシステム。

【請求項 2 5】

前記変換処理手順は、一意の識別子とともに、前記ライブラリコンポーネントに格納される、請求項 2 4 に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 2 6】

前記変換処理手順は、前記ソーステキストチャの一意の識別子を含む実行可能な命令のセットである、請求項 2 4 に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 2 7】

前記ライブラリコンポーネントは、前記ソーステキストチャを格納するように動作可能なソーステキストチャカテゴリと、前記変換処理手順を格納するように動作可能な複合テキストチャカテゴリと、前記ソーステキストチャカテゴリおよび前記複合テキストチャカテゴリの内容をツリー構造で表示するテキストチャディレクトリとを含む、請求項 2 4 に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 2 8】

前記グラフィックユーザインタフェースコンポーネントは、ソーステキストチャ処理コンポーネントと複合テキストチャ構成コンポーネントとを含み、前記変換処理手順は、前記ソーステキストチャ処理コンポーネントを用いて作成されたソース変換処理手順と、前記複合

テキスト構成コンポーネントを用いて作成された複素変換処理手順とを含む、請求項 2 4 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 2 9】

前記ソース変換処理手順は、前記ソーステキスト処理コンポーネントによって提供されるソーステキスト操作ディスプレイを用いて作成され、前記複素変換処理手順は、前記複合テキスト構成コンポーネントによって提供される複合テキスト形成ディスプレイを用いて形成される、請求項 2 8 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 3 0】

前記グラフィックユーザインタフェースコンポーネントは、テキスト選択コンポーネントを含み、前記テキスト選択コンポーネントは、前記変換処理手順を作成する際に使用される前記ソーステキストを識別するように、ライブラリモードとサーチモードとを有する、請求項 2 4 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 3 1】

オブジェクトの電子表示物の表面にテキストを貼り付けるテキストライジングシステムであって、

前記テキストライジングシステムは、

マスタテキストライブラリを有するサーバコンピュータとローカルテキストライブラリを有するクライアントコンピュータとを含むコンピュータと、

前記コンピュータにおいて動作可能なライブラリコンポーネントであって、前記ライブラリコンポーネントは、ソーステキストカテゴリと複合テキストカテゴリとを有し、前記ライブラリコンポーネントは、前記ソーステキストカテゴリにおいてソーステキストを分類するように動作可能である、ライブラリコンポーネントと、

前記ソーステキストに対して実行される少なくとも 1 つの変換からソース変換処理手順を形成するように動作可能なソーステキスト処理コンポーネントと、

前記ソーステキストを複合テキストに変換することを表す複素変換処理手順を形成するように動作可能な複合テキスト構成コンポーネントであって、前記複素変換処理手順と前記ソース変換処理手順とが組み合わせられることにより、前記複合テキストカテゴリにおいて分類される変換処理手順を形成する複合テキスト構成コンポーネントと

を備え、

前記変換処理手順は、前記ソーステキストに適用されることにより、前記複合テキストを作成することが可能であり、前記複合テキストは、オブジェクトの電子表示物の表面に貼り付けられ、

前記クライアントコンポーネントが前記サーバコンピュータに接続した場合、前記ライブラリコンポーネントは、前記サーバコンピュータのマスタテキストライブラリを前記クライアントコンピュータのローカルテキストライブラリに同期させるように動作可能である、テキストライジングシステム。

【請求項 3 2】

前記ソーステキストは、前記コンピュータに格納された画像ファイルを含む、請求項 3 1 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 3 3】

前記変換処理手順は、前記ソーステキストの一意の識別子を含む、請求項 3 1 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 3 4】

前記ソーステキストの一意の識別子と、前記変換処理手順の一意の識別子とは、前記オブジェクトの電子表示物の一部として格納される、請求項 3 1 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 3 5】

前記複合テキストは、画像ファイルとして格納され、前記画像ファイルは、一意の識別子の割当てによってソーステキストとして分類および格納することが可能である、請求項 3 1 に記載のテキストライジングシステム。

【請求項 36】

前記オブジェクトの電子表示物は、3次元電子画像である、請求項31に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 37】

前記オブジェクトの電子表示物は、3次元電子モデルである、請求項31に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 38】

オブジェクトの電子表示物の表面を生成するテキストチャライジングシステムであって、前記テキストチャライジングシステムは、

メモリデバイスと、

前記メモリデバイスに格納されたオブジェクトの電子表示物と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記メモリデバイスに格納されたソーステキストチャを選択するための命令と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記ソーステキストチャを複合テキストチャに変換する変換処理手順を実行するための命令と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記変換処理手順を実行可能な命令としてキャプチャするための命令と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記ソーステキストチャに対して前記キャプチャされた変換処理手順を実行することにより、前記複合テキストチャを作成するための命令と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記電子表示物が表示された場合において、前記オブジェクトの電子表示物の表面に前記複合テキストチャを貼り付けるための命令と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記変換処理手順をローカルテキストチャライブラリに格納するための命令と、

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記ローカルテキストチャライブラリをマスタテキストチャライブラリに同期させるための命令と

を含む、テキストチャライジングシステム。

【請求項 39】

一意の識別子が前記変換処理手順に割り当てられており、前記一意の識別子は、前記オブジェクトの電子表示物の表面に関連づけられている、請求項38に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 40】

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記オブジェクトの電子表示物の表面に前記ソーステキストチャを貼り付けるための命令をさらに含む、請求項38に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 41】

前記メモリデバイスに格納された命令であって、ソーステキストチャを選択するための命令は、前記メモリデバイスに格納された命令であって、サーチモードおよびライブラリモードのうちの一方にアクセスして、前記ソーステキストチャを識別するための命令を含む、請求項38に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 42】

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記複合テキストチャをソーステキストチャとして前記メモリデバイスに格納するための命令をさらに含む、請求項38に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 43】

前記メモリデバイスに格納された命令であって、前記複合テキストチャ内に背景画像をアンダーレイするための命令をさらに含む、請求項38に記載のテキストチャライジングシステム。

【請求項 44】

プログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な媒体であって、前記プログラムは、プロセッサとメモリとを有するコンピュータに変換処理手順を実行させ、前記変換処理手順は、ソーステキストを前記メモリに格納されたオブジェクトの表面を表す複合テキストの少なくとも一部に変換することを表し、方法は、

前記オブジェクトの電子表示物を受け取ることと、

前記変換処理手順を前記ソーステキストに適用することにより、前記複合テキストの少なくとも一部を作成することと、

前記オブジェクトの電子表示物の表面に前記複合テキストの少なくとも一部を貼り付けることと

前記変換処理手順をローカルテキストライブラリに格納することと、

前記ローカルテキストライブラリをマスタテキストライブラリに同期させることとを包含する、コンピュータ読み取り可能な媒体。

【請求項 4 5】

前記変換処理手順は、実行可能な命令のセットである、請求項 4 4 に記載のコンピュータ読み取り可能な媒体。