(19)中华人民共和国国家知识产权局

(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 105653020 A
(43)申请公布日 2016.06.08

(21)申请号 201510439794.6

(22)申请日 2015.07.14

(71)申请人 朱金彪
地址 242402 安徽省芜湖市南陵县许镇镇丁塘行政村朱村自然村31号

(72)发明人 朱金彪

(51)Int.Cl.
G06F 3/01(2006.01)

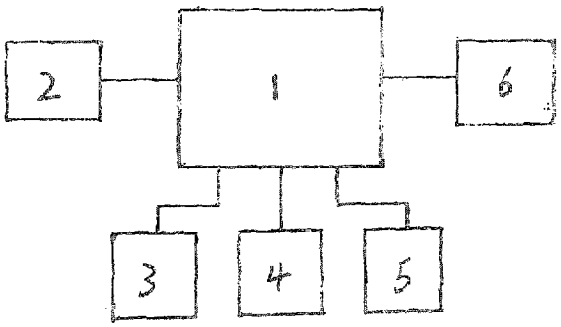
权利要求书1页 说明书3页 附图1页

(54)发明名称

穿越时空的方法和装置以及使用其的眼镜或头盔

(57)摘要

本发明公开一种穿越时空的方法，包括：在主机1中预存脑电记录EEG记录的人体各种感觉产生的脑电信号，在三维空间生成虚拟身体，此虚拟身体是三维人体扫描生成，由激光和摄像头4获取现实世界身体图像信息传输给主机1，由主机1中虚拟现实、体感游戏软件处理，控制虚拟身体，主机1根据虚拟身体动作分析处理，将对应感觉的脑电信号传输给刺激大脑模块3对用户大脑感觉区域进行刺激，从而产生触觉、嗅觉、味觉。本发明还公开了一种穿越时空的装置，所述装置包括：眼镜或头盔，1为主机（手机系统、CPU、GPU、ROM、RAM、硬盘、外部存储器、蓝牙、无线连接、电池等），2为扬声器，3为刺激大脑模块，4为激光和摄像头，5为投影仪或显示屏，6为麦克。



CN 105653020 A

1.一种穿越时空的方法，其特征在于，在主机1中预存脑电记录EEG记录的某一个人因为身体各种感觉而使大脑感觉区域产生的脑电信号，将这些脑电信号针对虚拟世界的活动进行设置，将根据现实世界生成的三维空间通过投影仪或显示屏5对眼进行三维显示，在三维空间生成虚拟身体，此虚拟身体可以是三维人体扫描生成，由激光和摄像头4获取现实世界身体图像信息传输给主机1，由主机1中虚拟现实、体感游戏软件处理，通过现实世界身体控制虚拟身体，主机1根据虚拟身体动作分析处理，将对应感觉的脑电信号传输给刺激大脑模块3对用户大脑感觉区域进行刺激，从而产生触觉、嗅觉、味觉，实现穿越时空。

2.根据权利要求1所述的穿越时空的方法，其特征在于，由主机1读取数据，将视频信号传输给投影仪或显示屏5对眼进行三维显示，在根据现实世界生成的三维空间生成虚拟身体，通过激光和摄像头4获取现实世界身体图像信息传输给主机1，由主机1中虚拟现实、体感游戏软件处理，控制虚拟身体，主机1根据虚拟身体针对生成的三维空间里的人或物做出的动作进行分析处理，并将主机1预存的针对此动作产生对应感觉的脑电信号传输给刺激大脑模块3，对大脑感觉区域进行刺激，从而产生对应感觉；比如由主机1读取世界任何风景区街景拍摄的三维图像，对眼进行三维显示，在此三维空间生成对用户进行三维扫描生成的虚拟身体，就可以穿越到该景区，通过网络也可以多人进行互动。

3.根据权利要求1所述的穿越时空的方法，其特征在于，不同地点的用户A和B，如何让用户A出现在用户B的现实世界，通过网络将用户B激光和摄像头4拍摄的现实世界全方位的三维图像传输给用户A、B的主机1，有主机1生成三维空间，在此三维空间生成对用户A和用户B进行三维人体扫描生成的虚拟身体，通过激光和摄像头4获取现实世界身体图像信息，由主机1中虚拟现实、体感游戏软件处理，通过现实世界身体控制各自虚拟身体，将视频信号传输给投影仪或显示屏5对眼进行三维显示，将主机1分析处理后的脑电信号传输给刺激大脑模块3对大脑感觉区域进行刺激，产生触觉、嗅觉、味觉；多人也是如此。

4.根据权利要求1所述的穿越时空的方法，其特征在于，通过保存激光和摄像头4拍摄的某个时间某个现实世界三维图像，将来可以让自己或其他人随时随地进入这段时空。

5.根据权利要求1所述的穿越时空的方法，其特征在于，镜片调换成不同透光程度的镜片，把投影仪5调整成对镜片投影，投影反射的光覆盖眼睛所有视角，投影仪5投影的虚拟世界和现实世界的光透过镜片一起进入眼睛，当虚拟世界只显示一些人和物时，不需要对环境进行建模就可以实现增强现实的功能。

6.一种穿越时空的装置，其特征在于，所述装置包括：眼镜或头盔，1为主机（手机系统、CPU、GPU、ROM、RAM、硬盘、外部存储器、蓝牙、无线连接、传感器、电池等），2为扬声器，3为刺激大脑模块，4为激光和摄像头，5为投影仪或显示屏，6为麦克。

7.根据权利要求6所述的穿越时空的装置，其特征在于，将根据现实世界生成的三维空间通过投影仪或显示屏5对眼进行三维显示，在此三维空间生成根据三维人体扫描生成的虚拟身体，通过激光和摄像头4获取现实世界身体图像信息，传输给主机1，由主机1中虚拟现实、体感游戏软件处理，控制虚拟身体，并由主机1根据虚拟身体的动作，将预存的对应脑电信号传输给刺激大脑模块3对人体大脑感觉区域进行刺激，从而产生感觉，以及扬声器2对音频信号的播放，从而实现穿越时空。

穿越时空的方法和装置以及使用其的眼镜或头盔

技术领域

[0001] 本发明涉及移动设备技术、电子信息技术和计算机技术领域，尤其涉及一种穿越时空的方法和装置以及使用其的眼镜或头盔。

技术背景

[0002] 随着移动技术、电子技术、计算机技术的发展，以前只用来佩戴的眼镜和头盔，现在功能越来越多，如通过智能手机或家庭网络与互联网相连，可实现搜索、短信、拍照、摄像、社交分享、虚拟现实等功能

[0003] 目前智能眼镜和头盔在功能上还不够完善，比如利用智能眼镜或头盔无法让千里之外的人随时随地出现在自己身边的环境中并融入到现实世界的人和物中去。

发明内容

[0004] 有鉴于此，本发明提出一种穿越时空的方法和装置以及使用其的眼镜或头盔，以解决上述问题。

[0005] 为达到上述目的，本发明的实施例的技术方案是这样实现的：

[0006] 一种穿越时空的方法，其特征在于，在主机 1 中预存脑电记录 EEG 记录的某一个人因为身体各种感觉而使大脑感觉区域产生的脑电信号，将这些脑电信号针对虚拟世界的活动进行设置，将根据现实世界生成的三维空间通过投影仪或显示屏 5 对眼进行三维显示，在三维空间生成虚拟身体，此虚拟身体可以是三维人体扫描生成，由激光和摄像头 4 获取现实世界身体图像信息传输给主机 1，由主机 1 中虚拟现实、体感游戏软件处理，通过现实世界身体控制虚拟身体，包括：

[0007] a1、由主机 1 读取数据，将视频信号传输给投影仪或显示屏 5 对眼进行三维显示，在根据现实世界生成的三维空间生成虚拟身体，通过激光和摄像头 4 获取现实世界身体图像信息传输给主机 1，由主机 1 中虚拟现实、体感游戏软件处理，控制虚拟身体；比如由主机 1 读取世界任何风景区街景拍摄的三维图像，对眼进行三维显示，在此三维空间生成对用户进行三维扫描生成的虚拟身体，通过网络可以多人进行互动。

[0008] a2、根据虚拟身体针对生成的三维空间里的人或物做出的动作，由主机 1 进行分析，并将主机 1 预存的针对此动作产生对应感觉的脑电信号传输给刺激大脑模块 3，对大脑感觉区域进行刺激，从而产生对应感觉。

[0009] a3、不同地点的用户 A 和 B，如何让用户 A 出现在用户 B 的现实世界，通过网络将用户 B 激光和摄像头 4 拍摄的现实世界全方位的三维图像传输给用户 A、B 的主机 1，有主机 1 生成三维空间，在此三维空间生成对用户 A 和用户 B 进行三维人体扫描生成的虚拟身体，通过激光和摄像头 4 获取现实世界身体图像信息，由主机 1 中虚拟现实、体感游戏软件处理，通过现实世界身体控制各自虚拟身体，将视频信号传输给投影仪或显示屏 5 对眼进行三维显示，将主机 1 分析处理后的脑电信号传输给刺激大脑模块 3 对大脑感觉区域进行刺激，产生触觉、嗅觉、味觉；多人也是如此。

[0010] a4、通过保存激光和摄像头 4 拍摄的某个时间某个现实世界三维图像，将来可以让自己或其他人随时随地进入这段时空。

[0011] 镜片调换成不同透光程度的镜片，把投影仪 5 调整成对镜片投影，投影反射的光覆盖眼睛所有视角，投影仪 5 投影的虚拟世界反射的光和现实世界透过镜片的光一起进入眼睛，当虚拟世界只显示一些人和物时，不需要对环境进行建模就可以实现增强现实的功能。

[0012] 本发明实施例还公开了一种穿越时空的装置，其特征在于，将根据现实世界生成的三维空间通过投影仪或显示屏 5 对眼进行三维显示，在此三维空间生成根据三维人体扫描生成的虚拟身体，通过激光和摄像头 4 获取现实世界身体图像信息，传输给主机 1，由主机 1 中虚拟现实、体感游戏软件处理，控制虚拟身体，并由主机 1 根据虚拟身体的动作，将预存的对应脑电信号传输给刺激大脑模块 3 对人体大脑感觉区域进行刺激，从而产生感觉，以及扬声器 2 对音频信号的播放，从而实现穿越时空。

[0013] 所述装置具有电话，搜索、短信、拍照、摄像、社交分享、虚拟现实、体感游戏、穿越时空等功能。

附图说明

[0014] 下面结合附图对本发明做进一步详细的说明。

[0015] 图 1 为本发明的结构示意图；

图中 :1 为主机（手机系统、CPU、GPU、ROM、RAM、硬盘、外部存储器、蓝牙、无线连接、陀螺仪、传感器、电池等），2 为扬声器，3 为刺激大脑模块，4 为激光和摄像头，5 为投影仪或显示屏，6 为麦克。

具体实施方案

[0016] 如图 1 所示，所述装置包括 :眼镜或头盔，1 为主机（手机系统、CPU、GPU、ROM、RAM、硬盘、外部存储器、蓝牙、无线连接、传感器、电池等），2 为扬声器，3 为刺激大脑模块，4 为激光和摄像头，5 为投影仪或显示屏，6 为麦克。

[0017] 穿越时空的方法，其特征在于，在主机 1 中预存脑电记录 EEG 记录的某一个人因为身体各种感觉而使大脑感觉区域产生的脑电信号，将这些脑电信号针对虚拟世界的活动进行设置，将根据现实世界生成的三维空间通过投影仪或显示屏 5 对眼进行三维显示，在三维空间生成虚拟身体，此虚拟身体可以是三维人体扫描生成，由激光和摄像头 4 获取现实世界身体图像信息传输给主机 1，由主机 1 中虚拟现实、体感游戏软件处理，通过现实世界身体控制虚拟身体，包括 :

[0018] a1、由主机 1 读取数据，将视频信号传输给投影仪或显示屏 5 对眼进行三维显示，在根据现实世界生成的三维空间生成虚拟身体，通过激光和摄像头 4 获取现实世界身体图像信息传输给主机 1，由主机 1 中虚拟现实、体感游戏软件处理，控制虚拟身体 ;比如由主机 1 读取世界任何风景区街景拍摄的三维图像，对眼进行三维显示，在此三维空间生成对用户进行三维扫描生成的虚拟身体，通过网络可以多人进行互动。

[0019] a2、根据虚拟身体针对生成的三维空间里的人或物做出的动作，由主机 1 进行分析，并将主机 1 预存的针对此动作产生对应感觉的脑电信号传输给刺激大脑模块 3，对大脑

感觉区域进行刺激，从而产生对应感觉。

[0020] a3、不同地点的用户A和B，如何让用户A出现在用户B的现实世界，通过网络将用户B激光和摄像头4拍摄的现实世界全方位的三维图像传输给用户A、B的主机1，有主机1生成三维空间，在此三维空间生成对用户A和用户B进行三维人体扫描生成的虚拟身体，通过激光和摄像头4获取现实世界身体图像信息，由主机1中虚拟现实、体感游戏软件处理，通过现实世界身体控制各自虚拟身体，将视频信号传输给投影仪或显示屏5对眼进行三维显示，将主机1分析处理后的脑电信号传输给刺激大脑模块3对大脑感觉区域进行刺激，产生触觉、嗅觉、味觉；多人也是如此。

[0021] a4、通过保存激光和摄像头4拍摄的某个时间某个现实世界三维图像，将来可以让自己或其他人随时随地进入这段时空。

[0022] 镜片可以调换成不同透光程度的镜片，把投影仪5调整成对镜片投影，投影反射的光覆盖眼睛所有视角，投影仪5投影的虚拟世界反射的光和现实世界透过镜片的光一起进入眼睛，当虚拟世界只显示一些人和物时，不需要对环境进行建模就可以实现增强现实的功能。可以实现增强现实的功能。

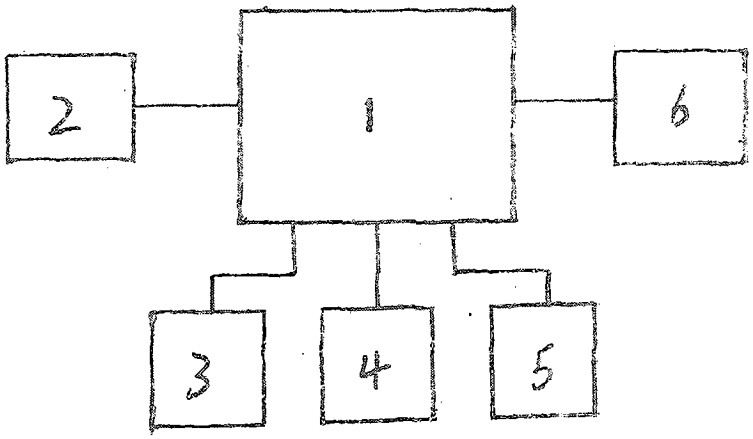


图 1