

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】令和2年9月24日(2020.9.24)

【公開番号】特開2020-57440(P2020-57440A)

【公開日】令和2年4月9日(2020.4.9)

【年通号数】公開・登録公報2020-014

【出願番号】特願2020-3408(P2020-3408)

【国際特許分類】

G 06 F 30/10 (2020.01)

G 06 F 30/12 (2020.01)

【F I】

G 06 F 17/50 6 3 2

G 06 F 17/50 6 1 0 A

G 06 F 17/50 6 0 2 A

【手続補正書】

【提出日】令和2年8月5日(2020.8.5)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

情報処理装置を、

第1の3次元モデルに対して第2の3次元モデルを配置する操作を受け付ける受付手段と、

前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルである場合に、当該アセンブリファイルに、前記第2の3次元モデルを配置する配置手段として機能させるためのプログラム。

【請求項2】

前記情報処理装置を、さらに、前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルか、部品ファイルかを判定する判定手段として機能させるための請求項1に記載のプログラム。

【請求項3】

前記配置手段を、前記配置する操作を受け付けた第2の3次元モデルを、前記第1の3次元モデルの構成情報から特定される、前記第2の3次元モデルを配置可能な場所に配置する手段として機能させるための請求項1または2に記載のプログラム。

【請求項4】

前記情報処理装置を

前記第1の3次元モデルに配置可能な第2の3次元モデルを、前記受付手段による操作の受け付けが可能なように表示する表示手段として機能させ、

前記配置手段を、

前記表示手段により表示され、前記受付手段により操作を受け付けた第2の3次元モデルを、前記第1の3次元モデルに配置するする手段として機能させるための請求項1乃至3のいずれか1項に記載のプログラム。

【請求項5】

前記配置手段を、前記第1の3次元モデルのファイルに、前記第2の3次元モデルのファイルを参照させる手段として機能させるための請求項1乃至4のいずれか1項に記載の

プログラム。

【請求項 6】

第1の3次元モデルに対して第2の3次元モデルを配置する操作を受け付ける受付手段と、

前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルである場合に、当該アセンブリファイルに、前記第2の3次元モデルを配置する配置手段と、

を備えることを特徴とする情報処理装置。

【請求項 7】

情報処理装置において、

情報処理装置の受付手段が、第1の3次元モデルに対して第2の3次元モデルを配置する操作を受け付ける受付工程と、

情報処理装置の配置手段が、前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルである場合に、当該アセンブリファイルに、前記第2の3次元モデルを配置する配置工程と、

を含む制御方法。

【請求項 8】

3次元モデルを記憶する記憶装置と、情報処理装置と、を含む情報処理システムを、
第1の3次元モデルに対して第2の3次元モデルを配置する操作を受け付ける受付手段と、

前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルである場合に、当該アセンブリファイルに、前記第2の3次元モデルを配置する配置手段として機能させるためのプログラム。

【請求項 9】

3次元モデルを記憶する記憶装置と、情報処理装置と、を含む情報処理システムであつて、

第1の3次元モデルに対して第2の3次元モデルを配置する操作を受け付ける受付手段と、

前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルである場合に、当該アセンブリファイルに、前記第2の3次元モデルを配置する配置手段と、

を備えることを特徴とする情報処理システム。

【請求項 10】

3次元モデルを記憶する記憶装置と、情報処理装置と、を含む情報処理システムにおいて、

情報処理装置の受付手段が、第1の3次元モデルに対して第2の3次元モデルを配置する操作を受け付ける受付工程と、

情報処理装置の配置手段が、前記第1の3次元モデルのファイルが複数の部品ファイルを参照可能なアセンブリファイルである場合に、当該アセンブリファイルに、前記第2の3次元モデルを配置する配置工程と、

を含む制御方法。