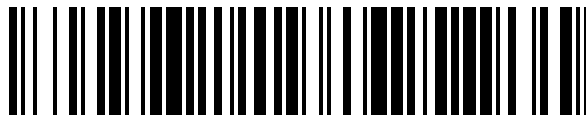


19



OFICINA ESPAÑOLA DE
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 251 334**

21 Número de solicitud: 201900492

51 Int. Cl.:

A01K 85/14

(2006.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

24.10.2019

43 Fecha de publicación de la solicitud:

18.08.2020

71 Solicitantes:

PASTOR GARCIA, Moises (100.0%)

Campanario, N° 59

06740 Orellana La Vieja (Badajoz) ES

72 Inventor/es:

PASTOR GARCIA, Moises

54 Título: **Cuchara ondulante para la pesca**

ES 1 251 334 U

DESCRIPCIÓN

Cuchara ondulante para la pesca

5 Sector de la técnica

La presente invención se refiere a un señuelo de pesca.

Estado de la técnica

10 Las cucharas ondulantes actuales tienen un diseño adecuado para hacerlas hidrodinámicas, simulando un pez y provocando la picada de depredadores.

Explicación de la invención

15 La presente invención tiene el cometido de presentar una cuchara ondulante que por su diseño desarrolla un movimiento zigzagante más agresivo que imita mejor la natación errática de un pez.

20 La potera tiene añadido crystal flash para imitar la pérdida de escamas de un pez herido.

Otras configuraciones ventajosas del aparato son objeto de las reivindicaciones dependientes.

25 De acuerdo con ello se presenta un señuelo de pesca mucho más eficiente en la pesca de depredadores.

Breve descripción de los dibujos

30 La Figura 1 es una vista en alzado frontal que muestra un modo de cuchara ondulante según la presente invención.

La Figura 1A es una vista en alzado lateral que muestra la cuchara ondulante que se muestra en la Figura 1.

35 La Figura 2 es una vista en alzado frontal que muestra un modo adicional de una cuchara ondulante según la presente invención.

40 La Figura 3 es una vista en alzado frontal que muestra un modo adicional de una cuchara ondulante según la presente invención.

La Figura 4 es una vista en alzado frontal que muestra un modo adicional de una cuchara ondulante según la presente invención.

45 La Figura 5 es una vista en alzado frontal que muestra un modo adicional de una cuchara ondulante según la presente invención.

La Figura 6 es una vista que muestra los movimientos de la cuchara ondulante, con el paso del tiempo, en el caso de que se le permita descender dentro del agua.

La Figura 7 es una vista que muestra los movimientos de la cuchara ondulante, con el paso del tiempo, en el caso de que se le obligue a ascender dentro del agua.

Exposición detallada de un modo de realización de la invención

5

A continuación se describirán los modos de la presente invención en relación con los dibujos.

La curvatura exacta del señuelo (cuchara ondulante) se consigue a través de una matriz diseñada exclusivamente para este propósito. Es esta curvatura la que hace que la cuchara desarrolle un movimiento diferente y mejorado en relación a las que ya existen.

Las Figuras 1 y 1A son ilustraciones de un modo en el que la cuchara ondulante (1) está perforada en sus dos extremos para poder sujetar ambas anillas (3A y 3B) y éstas a su vez sujetar un quitavueeltas (4) y una potera (2) con crystal flash (5). La cuchara ondulante (1) emite unos destellos, que unido al movimiento que realiza, atrae a los depredadores simulando ser un pez herido. El quitavueeltas (4) tiene la función de impedir que el hilo (6) se enrede al ser una pieza que gira sin tener un tope. La potera (2) está montada con crystal flash (5) para con sus reflejos simular la pérdida de escamas que sufre un pez herido.

La Figura 2 es una ilustración de un modo en el que la cuchara ondulante (1) está perforada en sus dos extremos para poder sujetar ambas anillas (3A y 3B) y éstas a su vez sujetar ambos quitavueeltas (4A y 4B). El quitavueeltas (4B) montado con la potera (2) permite que ésta gire indefinidamente y el pez, una vez que la ha cogido con la boca, no la suelte fácilmente.

La Figura 3 es una ilustración de un modo en el que la cuchara ondulante (1) está montada de forma similar a la Figura 1 y 1A pero eliminando el crystal flash montado en la potera (2). El funcionamiento de la cuchara sería igualmente correcto pero se ve mejorado incluyendo algún tipo de hilo holográfico o brillante en la potera pues con sus destellos se capta la atención de los depredadores.

La Figura 4 es una ilustración de un modo en el que la cuchara ondulante (1) está montada de forma similar a la Figura 2 en relación a los quitavueeltas (4A y 4B) pero incluye una potera adicional (2B) en la parte donde se ata el hilo (6). Con esto se consigue facilitar que el pez quede sujeto a una de las dos poteras indistintamente desde el lugar donde lance el ataque, aumentando así las posibilidades de captura.

La Figura 5 es una ilustración de un modo en el que la cuchara ondulante (1) está montada con ambas anillas (3A y 3B) y ambos quitavueeltas (4A y 4B) pero incorporando en el cuerpo de la cuchara ondulante (1) un corte (7) en el metal que a su vez se ha curvado para dejar una especie de abertura idónea para montar otra posible potera. Al igual que hemos explicado en el anterior párrafo, esta modificación va dirigida a aumentar las posibilidades de captura, ya que si sólo contamos con una potera situada en un extremo de la cuchara ondulante, el pez quedará sujeto solamente si muerde el señuelo por la parte que tengamos la potera, escapándose en caso contrario.

A continuación se dará una descripción de los movimientos dentro del agua de la cuchara ondulante.

La Figura 6 es una ilustración que muestra los movimientos de la cuchara ondulante (1) cuando el pescador lanza el señuelo al agua y deja que se sumerja hasta la profundidad necesaria. Debido a su diseño, la cuchara ondulante va desplazándose en movimientos de izquierda a

derecha, sin que el pescador tenga que realizar ninguna acción, simulando la natación de un pez herido.

- 5 Asimismo, la Figura 7 es una ilustración que muestra los movimientos de la cuchara ondulante (1) cuando el pescador se dispone a recoger para hacer subir el señuelo. Aquí entra en juego también la destreza del pescador puesto que tiene que realizar una brusca subida de la cuchara ondulante y seguidamente dejar caer unos segundos. Al igual que en el descenso, la cuchara ondulante, debido a su diseño hidrodinámico, realizará unos movimientos en zig zag que imitarán la natación errática de un pez herido. Los depredadores centrarán su atención en
- 10 estas posibles presas pues son más fáciles de capturar y lanzarán el ataque.

REIVINDICACIONES

- 5 1. Cuchara ondulante (1) para la pesca caracterizada porque la curvatura de la cuchara (1) está obtenida a partir de una matriz diseñada al efecto.
2. Cuchara ondulante (1) para la pesca de acuerdo con reivindicación 1 caracterizada porque la potera va montada con crystal flash(5).
- 10 3. Cuchara ondulante (1) para la pesca de acuerdo con reivindicaciones anteriores caracterizada porque incorpora al menos un quitavueeltas (4) en el extremo donde se ata el hilo (6).
- 15 4. Cuchara ondulante (1) para la pesca de acuerdo con reivindicaciones anteriores caracterizada porque lleva un quitavueeltas (4B) en la parte inferior de la cuchara.
- 20 5. Cuchara ondulante (1) para la pesca de acuerdo con reivindicaciones anteriores caracterizada porque, además de la primera potera (2A), incorpora una segunda potera (2B) con quitavueeltas (4A) en la parte donde se ata el hilo.
- 25 6. Cuchara ondulante (1) para la pesca de acuerdo con reivindicaciones anteriores caracterizada porque incorpora un corte y curvatura (7) en el cuerpo de la cuchara ondulante (1) adecuado para la colocación opcional de otra anilla y potera.

FIGURA 1

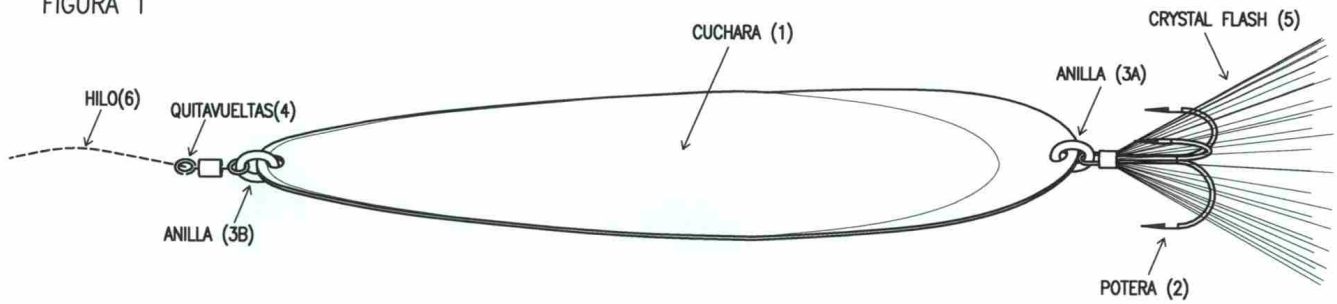


FIGURA 1A

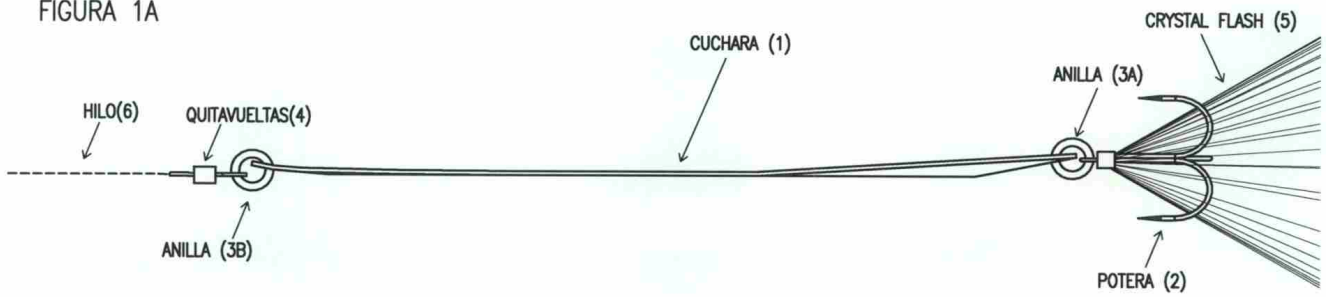


FIGURA 2

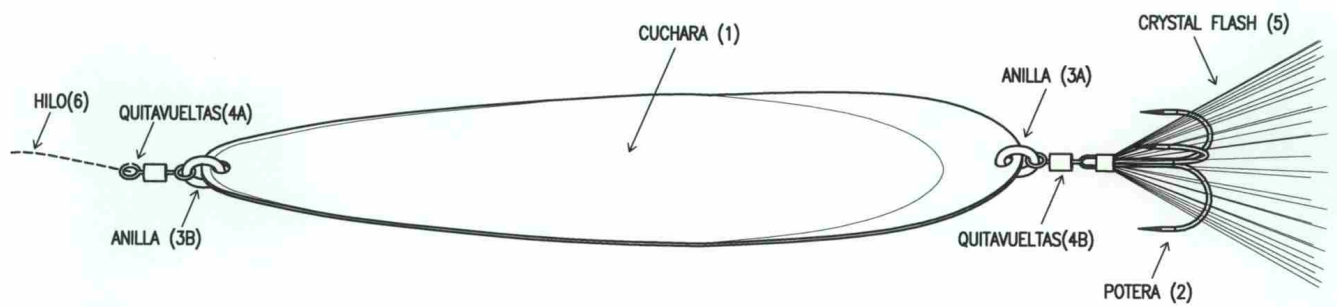


FIGURA 3

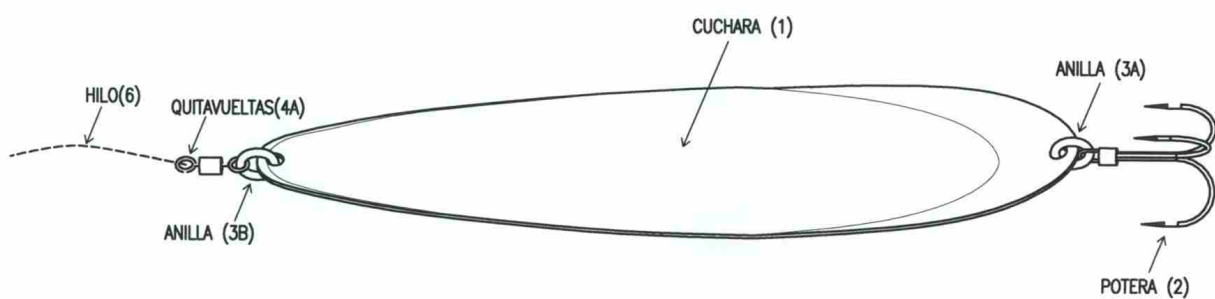


FIGURA 4

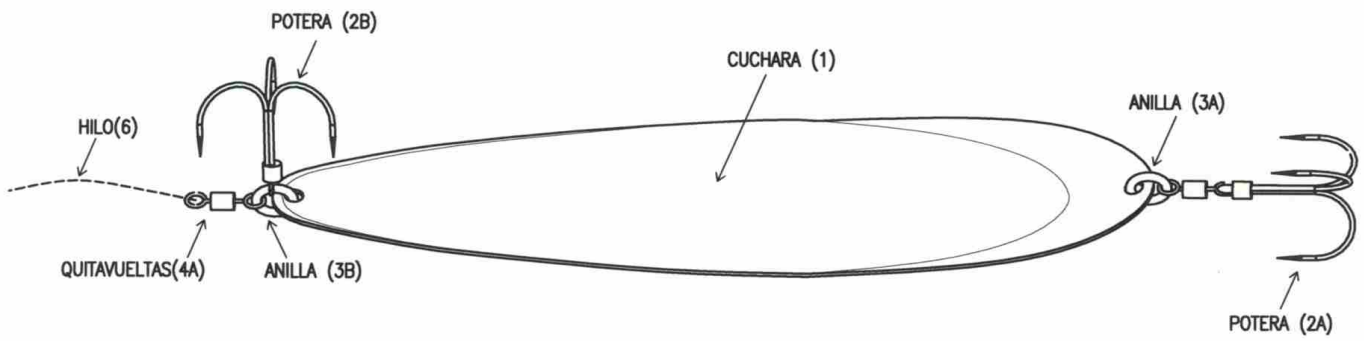


FIGURA 5

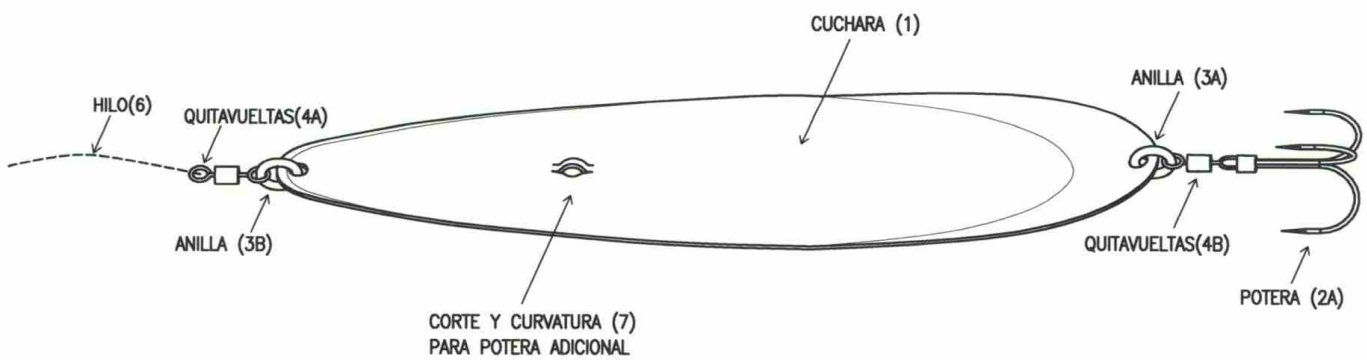


FIGURA 6

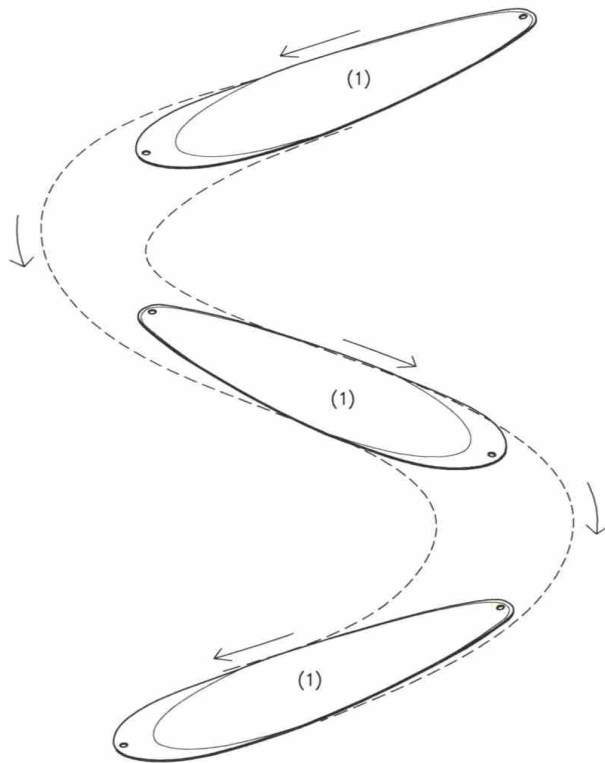


FIGURA 7

