

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成22年2月18日 (2010.2.18)

【公開番号】特開2008-178426(P2008-178426A)
 【公開日】平成20年8月7日 (2008.8.7)
 【年通号数】公開・登録公報2008-031
 【出願番号】特願2006-350629(P2006-350629)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 D

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】
 【提出日】平成21年12月22日 (2009.12.22)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、
 前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
 前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、
 前記始動操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、
 前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、
 前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
 前記役の抽選結果及び前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定めた規定期間に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記役の抽選結果が当選であって、前記表示部から視認できる有効位置に当選役と対応する組合せ態様が停止した場合、入賞成立として遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えた遊技機において、

前記役の抽選結果が第 1 所定役当選であって、前記有効位置に第 1 所定組合せが停止したことに基づいて、第 1 所定入賞成立として遊技状態を第 1 遊技状態より遊技者に有利な第 2 遊技状態に移行させる特典を付与する第 2 遊技状態移行手段と、

前記役の抽選結果が第 2 所定役当選であって、前記有効位置に第 2 所定組合せが停止したことに基づいて、第 2 所定入賞成立として遊技状態を第 1 遊技状態より遊技者に不利な第 3 遊技状態に移行させる特典を付与する第 3 遊技状態移行手段とを備え、

前記第 1 所定役を複数設定するとともに、前記役の抽選結果が前記第 1 所定役当選である場合に前記第 2 所定役にも当選となる機会が生じるよう、前記役の抽選が行われる抽選役を設定し、

前記役の抽選結果が前記第 1 所定役のいずれかと前記第 2 所定役に共に当選であって、当選となった第 1 所定役と対応する当選第 1 所定組合せを前記有効位置に停止させること

が可能な場合、当選となった第 2 所定役と対応する当選第 2 所定組合せより優先して前記当選第 1 所定組合せを前記有効位置に停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する優先停止駆動制御手段を設け、

前記各周回体のうち規定周回体には、前記第 1 所定組合せを形成する第 1 所定絵柄として前記第 1 所定役毎に異なる絵柄を配置するとともに、1 の第 1 所定役と対応する第 1 所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることが可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、他の第 1 所定役と対応する第 1 所定絵柄が前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達しないよう、前記各第 1 所定絵柄を離間して配置し、さらに、前記第 1 所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることが可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、前記当選第 2 所定組合せを形成する当選第 2 所定絵柄を前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達させ得るよう、前記第 2 所定組合せを形成する第 2 所定絵柄を配置したことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前記第 3 遊技状態移行手段は、前記規定周回体の前記第 2 所定絵柄が前記有効位置に停止した場合、前記第 2 所定組合せが前記有効位置に停止したと判断することを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 3】

前記第 2 遊技状態移行手段は、前記規定周回体の前記第 1 所定絵柄が前記有効位置に停止した場合、前記第 1 所定組合せが前記有効位置に停止したと判断することを特徴とする請求項 1 又は 2 に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記規定周回体以外の周回体には、前記各第 1 所定絵柄及び前記第 2 所定絵柄として同じ絵柄を配置したことを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。

【請求項 5】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、
前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
前記役の抽選結果及び前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定めた規定期間に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記役の抽選結果が当選であって、前記表示部から視認できる有効位置に当選役と対応する組合せ態様が停止した場合、入賞成立として遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えた遊技機において、

前記役の抽選結果が特定役当選であって、前記有効位置に第 1 所定組合せが停止したことに基いて、第 1 所定入賞成立として遊技状態を第 1 遊技状態より遊技者に有利な第 2 遊技状態に移行させる特典を付与する第 2 遊技状態移行手段と、

前記役の抽選結果が前記特定役当選であって、前記有効位置に第 2 所定組合せが停止したことに基いて、第 2 所定入賞成立として遊技状態を第 1 遊技状態より遊技者に不利な第 3 遊技状態に移行させる特典を付与する第 3 遊技状態移行手段とを備え、

前記特定役を複数設定し、

前記役の抽選結果が前記特定役のいずれかに当選であって、当選となった特定役と対応する当選第 1 所定組合せを前記有効位置に停止させることが可能な場合、当選となった特定役と対応する当選第 2 所定組合せより優先して前記当選第 1 所定組合せを前記有効位置

に停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する優先停止駆動制御手段を設け、

前記各周回体のうち規定周回体には、前記第1所定組合せを形成する第1所定絵柄として前記特定役毎に異なる絵柄を配置するとともに、1の特定役と対応する第1所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることが可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、他の特定役と対応する第1所定絵柄が前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達しないよう、前記各第1所定絵柄を離間して配置し、さらに、前記第1所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることが可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、前記当選第2所定組合せを形成する当選第2所定絵柄を前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達させ得るよう、前記第2所定組合せを形成する第2所定絵柄を配置したことを特徴とする遊技機。

【請求項6】

周方向に周回すると共に、該周方向に複数種の絵柄が付された複数の周回体と、
前記各周回体について各絵柄のうち一部の絵柄を視認可能とする表示部と、
前記各周回体の周回を開始させるべく操作される始動操作手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて役の抽選を行う抽選手段と、
前記各周回体毎に設けられ、該各周回体を周回させる駆動手段と、
前記始動操作手段の操作に基づいて前記各周回体の周回を開始させるよう前記各駆動手段を開始駆動制御する開始駆動制御手段と、

前記各周回体の周回を個別に停止させるべく操作される複数の停止操作手段と、
前記役の抽選結果及び前記各停止操作手段の操作に基づいて、該各停止操作手段の操作タイミングから予め定めた規定期間に、操作された停止操作手段と対応する周回体の周回を停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する停止駆動制御手段と、

前記役の抽選結果が当選であって、前記表示部から視認できる有効位置に当選役と対応する組合せ態様が停止した場合、入賞成立として遊技者に特典を付与する特典付与手段とを備えた遊技機において、

前記役の抽選結果が第1所定役当選であって、前記有効位置に第1所定組合せが停止したことに基づいて、第1所定入賞成立として遊技状態を第1遊技状態より遊技者に不利な第2遊技状態に移行させる特典を付与する第2遊技状態移行手段と、

前記役の抽選結果が第2所定役当選であって、前記有効位置に第2所定組合せが停止したことに基づいて、第2所定入賞成立として遊技状態を前記第2遊技状態より遊技者に不利な第3遊技状態に移行させる特典を付与する第3遊技状態移行手段とを備え、

前記第1所定役を複数設定するとともに、前記役の抽選結果が前記第1所定役当選である場合に前記第2所定役にも当選となる機会が生じるよう、前記役の抽選が行われる抽選役を設定し、

前記役の抽選結果が前記第1所定役のいずれかと前記第2所定役に共に当選であって、当選となった第1所定役と対応する当選第1所定組合せを前記有効位置に停止させることが可能な場合、当選となった第2所定役と対応する当選第2所定組合せより優先して前記当選第1所定組合せを前記有効位置に停止させるよう前記各駆動手段を停止駆動制御する優先停止駆動制御手段を設け、

前記各周回体のうち規定周回体には、前記第1所定組合せを形成する第1所定絵柄として前記第1所定役毎に異なる絵柄を配置するとともに、1の第1所定役と対応する第1所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることが可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、他の第1所定役と対応する第1所定絵柄が前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達しないよう、前記各第1所定絵柄を離間して配置し、さらに、前記第1所定絵柄を前記規定期間に前記有効位置に到達させることが可能なタイミングで対応する停止操作手段を操作された場合、前記当選第2所定組合せを形成する当選第2所定絵柄を前記操作タイミングからの前記規定期間に前記有効位置に到達させ得るよう、前記第2所定組合せを形成する第2所定絵柄を配置したことを特徴とする遊技機。