

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11) 特許出願公開番号

特開2005-293352

(P2005-293352A)

(43) 公開日 平成17年10月20日(2005. 10. 20)

(51) Int. Cl.<sup>7</sup>

G06F 9/445

G06F 3/00

G06F 13/00

F I

G06F 9/06

650A

G06F 3/00

654A

G06F 13/00

357A

テーマコード (参考)

5B076

5B089

5E501

審査請求 未請求 請求項の数 9 O L (全 14 頁)

(21) 出願番号 特願2004-109052 (P2004-109052)

(22) 出願日 平成16年4月1日(2004. 4. 1)

(71) 出願人 000002369

セイコーエプソン株式会社

東京都新宿区西新宿2丁目4番1号

(74) 代理人 100093779

弁理士 服部 雅紀

(74) 代理人 100117396

弁理士 吉田 大

(72) 発明者 久保田 司

長野県諏訪市大和3丁目3番5号 セイコーエプソン株式会社内

Fターム(参考) 5B076 AA02 AA12 AB17 AB20

5B089 JA35 JB14 KA13 KB04 KC22

KC26 LB14

5E501 AA02 AC24 BA05 CA02 FA04

FA14 FA43 FA45

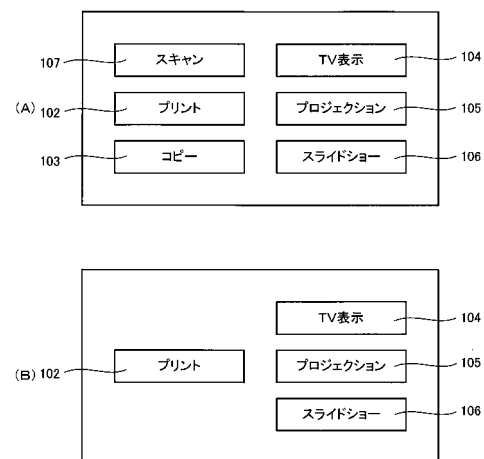
(54) 【発明の名称】 制御装置、制御方法及び制御プログラム

(57) 【要約】

【課題】 ネットワークに接続される種々のデバイスの操作を容易にする制御装置、制御方法及び制御プログラムを提供する。

【解決手段】 制御画面部品が格納されたメモリと、ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出する検出手段と、検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示手段と、画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させる制御手段と、を備えることを特徴とする制御装置。

【選択図】 図1



**【特許請求の範囲】****【請求項 1】**

制御画面部品が格納されたメモリと、  
ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出する検出手段と、  
検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示する  
制御画面表示手段と、  
画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、  
選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させる  
制御手段と、  
を備えることを特徴とする制御装置。

10

**【請求項 2】**

前記メモリには、デバイス制御プロトコルで規定された複数の前記サービスと複数の前  
記制御画面部品が互いに関連付けられて記憶され、  
前記検出手段は、前記ネットワークに接続されている前記デバイスから当該デバイスを  
制御するための制御情報を取得し、  
前記制御手段は、取得した前記制御情報に基づいて前記デバイスを制御し、前記デバイ  
スに前記サービスを提供させることを特徴とする請求項 1 に記載の制御装置。

**【請求項 3】**

前記制御画面表示手段は、複数の前記デバイスが提供する互いに異なるサービスの組み  
合わせで実現される機能に関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示し、  
前記制御手段は、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記機能を実現する複  
数の前記サービスを前記デバイスに提供させることを特徴とする請求項 1 に記載の制御装  
置。

20

**【請求項 4】**

前記メモリには、デバイス制御プロトコルで規定された複数の前記サービスに前記機能が  
関連付けて記憶されていることを特徴とする請求項 3 に記載の制御装置。

**【請求項 5】**

目的を選択可能に画面表示する目的選択画面表示手段と、  
画面表示された前記目的の選択を受け付ける目的選択手段とをさらに備え、  
前記制御画面表示手段は、複数の前記制御画面のうち選択された前記目的に関連付けら  
れた前記制御画面部品を選択可能に画面表示することを特徴とする請求項 1 又は 3 に記載  
の制御装置。

30

**【請求項 6】**

前記メモリには、デバイス制御プロトコルで規定された複数の前記サービスに前記目的  
が関連付けて記憶されていることを特徴とする請求項 5 に記載の制御装置。

**【請求項 7】**

ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出するステップと、  
予め記憶されている制御画面部品のうち、検出された前記サービスに関連付けられた前  
記制御画面部品を選択可能に画面表示するステップと、  
画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付けるステップと、  
選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させ  
るステップと、  
を含むことを特徴とする制御方法。

40

**【請求項 8】**

ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出する検出手段と、  
予め記憶されている制御画面部品のうち、検出された前記サービスに関連付けられた前  
記制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示手段と、  
画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、  
選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させ  
る制御手段と、

50

としてコンピュータを機能させる制御プログラム。

【請求項 9】

ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出する検出手段と、  
予め記憶されている制御画面部品のうち、検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示手段と、  
画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、  
選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させる制御手段と、  
としてコンピュータを機能させる制御プログラムが記録された記録媒体。

10

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、制御装置、制御方法及び制御プログラムに関し、特にネットワークで接続された種々のデバイスを統合的に制御する装置の H M I (Human Machine Interface) に関する。

【背景技術】

20

【0002】

一般に、コンピュータに周辺機器をセットアップして利用可能な状態にするためには、エンドユーザ自身が複雑な設定を行うことが要求されるため、コンピュータに関する基本的な知識が必要になる。こうした問題を解決する手段の1つとして U P n P (Universal Plug and Play) が注目されている。多数の U P n P デバイスで1つのネットワークが構成されるようになると、例えばネットワークに接続されたテレビは、テレビ放送の表示以外に、ファイルサーバに格納されている画像データの表示等のさまざまな用途に利用できるようになる。またネットワーク内では、デスクトップ P C (Personal Computer)、テレビのリモートコントローラ等で構成されるコントロールポイントによってあらゆるデバイスを制御できるようになるほか、コントロールポイントで複数のデバイスを連携させるようなプログラムを実行することによって単独のデバイスでは実現できない機能を実現することも可能になる。

30

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0003】

本発明は、ネットワークに接続される種々のデバイスの操作を容易にする制御装置、制御方法及び制御プログラムを提供することを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0004】

上記目的を達成するための制御装置は、制御画面部品が格納されたメモリと、ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出する検出手段と、検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示手段と、画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させる制御手段と、を備える。制御装置が画面表示した制御画面部品をユーザが選択した場合に、選択された制御画面部品に関連付けられたサービスを、そのサービスをネットワーク内で提供するデバイスに制御装置の制御下で提供させることにより、ユーザは制御装置を介して種々のデバイスが提供するサービスを受けることができる。ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを制御装置が検出し、制御装置に予め記憶されている制御画面部品のうち検出したサービスに関連するものを制御装置が選択可能に画面表示することによ

40

50

り、ネットワークに新たにデバイスを接続するときにそのデバイスを制御するための制御画面部品を制御装置に入力する必要がなくなる。ネットワークに新たにデバイスを接続するときにそのデバイスを制御するための制御画面部品を制御装置に入力する必要がなくなると、ネットワークに接続される種々のデバイスの操作が容易になる。

【 0 0 0 5 】

前記メモリには、デバイス制御プロトコルで規定された複数の前記サービスと複数の前記制御画面部品が互いに関連付けられて記憶され、前記検出手段は、前記ネットワークに接続されている前記デバイスから当該デバイスを制御するための制御情報を取得し、前記制御手段は、取得した前記制御情報に基づいて前記デバイスを制御し、前記デバイスに前記サービスを提供させることが望ましい。デバイス制御プロトコルで規定されたサービス毎に制御画面部品を予め用意しておくことにより、制御装置の汎用性を向上させることができる。また、デバイスにサービスを提供させるための情報（制御情報）を制御装置がデバイスから取得することにより、そのような情報をユーザが制御装置に入力する必要がなくなる。

10

【 0 0 0 6 】

前記制御画面表示手段は、複数の前記デバイスが提供する互いに異なるサービスの組み合わせで実現される機能に関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示し、前記制御手段は、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記機能を実現する複数の前記サービスを複数の前記デバイスに提供させることが望ましい。複数のデバイスが提供する互いに異なるサービスを組み合わせることによって実現される機能に応じて制御装置に制御画面部品を予め記憶しておき、選択された制御画面部品に応じて制御装置が複数のデバイスにそれぞれサービスを提供させることにより、個々のデバイス単独では実現不可能な機能をユーザは制御装置を介して容易に利用できるようになる。

20

【 0 0 0 7 】

前記メモリには、デバイス制御プロトコルで規定された複数の前記サービスに前記機能が関連付けて記憶されていることが望ましい。デバイス制御プロトコルで規定されたサービスに応じた機能を予め用意しておくことにより、制御装置の汎用性を向上させることができる。

【 0 0 0 8 】

目的を選択可能に画面表示する目的選択画面表示手段と、画面表示された前記目的の選択を受け付ける目的選択手段とをさらに備え、前記制御画面表示手段は、複数の前記制御画面部品のうち選択された前記目的に関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示することが望ましい。ユーザに目的を選択させ、選択された目的に応じた制御画面表示部品を制御装置が選択的に画面表示することにより、ネットワークに接続されるデバイスの数が増えても、ユーザの目的に適合していない制御画面部品が画面表示されることによって制御装置の操作性が悪化することを防止できる。

30

【 0 0 0 9 】

前記メモリには、デバイス制御プロトコルで規定された複数の前記サービスに前記目的が関連付けて記憶されていることが望ましい。デバイス制御プロトコルで規定されたサービスに応じて達成可能な目的を予め用意しておくことにより、制御装置の汎用性を向上させることができる。

40

【 0 0 1 0 】

上記目的を達成するための制御方法は、ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出するステップと、予め記憶されている制御画面部品のうち、検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示するステップと、画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付けるステップと、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させるステップと、を含む。

【 0 0 1 1 】

上記目的を達成するための制御プログラムは、ネットワークに接続されているデバイス

50

が提供するサービスを検出する検出手段と、予め記憶されている制御画面部品のうち、検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示手段と、画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させる制御手段と、としてコンピュータを機能させる。

#### 【0012】

上記目的を達成するための記録媒体には、ネットワークに接続されているデバイスが提供するサービスを検出する検出手段と、予め記憶されている制御画面部品のうち、検出された前記サービスに関連付けられた前記制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示手段と、画面表示された前記制御画面部品の選択を受け付ける制御選択手段と、選択された前記制御画面部品に関連付けられた前記サービスを前記デバイスに提供させる制御手段と、としてコンピュータを機能させる制御プログラムが記録される。

10

#### 【0013】

尚、本発明に備わる複数の手段の各機能は、構成自体で機能が特定されるハードウェア資源、プログラムにより機能が特定されるハードウェア資源、又はそれらの組み合わせにより実現される。また、これら複数の手段の各機能は、各々が物理的に互いに独立したハードウェア資源で実現されるものに限定されない。

#### 【発明を実施するための最良の形態】

#### 【0014】

以下、本発明の制御装置、制御方法及び制御プログラムについて、発明を実施するための最良の形態を図面に基づいて説明する。

20

本発明の実施例による制御装置は、図2に示すPC（パーソナルコンピュータ）1等で構成されるUPnPコントロールポイントである。本実施例では、PC1を例にして説明するが、本発明の制御装置はワイヤレスハンドヘルドPC2、図示しない携帯電話等で構成することもできる。本実施例の制御プログラムは、PC1等のUPnPコントロールポイントで実行される。UPnPネットワーク11に接続されるUPnPデバイスとしては、スキャナ3、プリンタ4、ファイルサーバ5、オーディオプレーヤ6、プロジェクタ7、ルータ8、デジタルカメラ9、TV（Television）モニタ10等がある。

#### 【0015】

図3は、制御装置としてのPC1のハードウェアを示すブロック図である。PC1は、CPU20、RAM21、ハードディスク装置（HDD）22、外部インターフェイス23、ROM24、表示部25及び操作部26を備える。CPU20は、制御プログラムを実行し、UPnPデバイス及びUPnPデバイスにサービスを提供させるための制御情報を検出する検出処理、検出されたサービスに関連付けられた制御画面部品を選択可能に画面表示する制御画面表示処理、画面表示された制御画面部品の選択を受け付ける制御選択処理、選択された制御画面部品に応じたサービスをUPnPデバイスに提供させる制御処理、複数のデバイスにより実現される目的を選択可能に画面表示する目的選択画面表示処理等を行い、UPnPデバイスの制御を行う。制御画面部品とは、マウスなどのポインティングデバイスにより操作され、所定のプログラムを呼び出したり、パラメータを変更したりする操作を対話的に受け付けるための画面構成要素であり、例えば、ボタン、ドロップダウンリストボックス等である。

30

40

#### 【0016】

ROM24は、CPU20が初期動作するためのプログラムを記憶したメモリである。RAM21は、制御プログラムと制御プログラムがアクセスするデータを一時的に記憶するメモリである。請求項に記載のメモリとしてのHDD22は、制御プログラム、制御プログラムがアクセスする各種のデータなどを記憶する外部記憶装置である。尚、制御プログラムはフラッシュメモリ等の半導体メモリに記憶しておいてもよい。

#### 【0017】

外部インターフェイス23は、PC1と外部機器を接続するインターフェイスであって、具体的には例えばLANカード等で構成される。表示部25は、CRT、LCD、ディ

50

スプレイコントローラ等により構成され、制御画面部品等の画面構成部品で構成される G U I ( Graphical User Interface ) 画面を表示する。制御選択手段及び目的選択手段としての操作部 2 6 は、キーボード、ポインティングデバイス ( マウス、タブレット等 ) により構成される。

#### 【 0 0 1 8 】

図 4 は、コントロールポイントとして作動する P C 1 によって U P n P デバイスを制御する処理の流れを説明するフローチャートである。図 4 に示す処理は P C 1 が制御プログラムを実行することによって行われる。

U P n P デバイスは、ネットワークに接続されると、ネットワーク上で定期的に S S D P ( Simple Service Discovery Protocol ) を使って自己の存在を他の U P n P デバイスに告知する。S S D P は、H T T P ( Hypertext Transfer Protocol ) ヘッダを拡張したマルチキャスト・ディスカバリ・プロトコルで、ディスカバリ・パケットには、X M L ( eXtensible Markup Language ) 形式で記述された D D D ( Device Description Document ) へのリンクが含まれている。D D D には、デバイスタイプ、メーカー名、モデル名等の他に、U P n P により定義された S D D ( Service Description Document ) を参照するための U R L が記述されている。P C 1 は S S D P により U P n P デバイスを検出し、検出したデバイスの D D D を取得する ( S 1 0 0 ) 。 P C 1 は S S D P により他の U P n P デバイスの接続状態を問い合わせる U P n P デバイスを主体的に検出することもできる。

#### 【 0 0 1 9 】

次に P C 1 は D D D に記述された U R L を参照し、デバイスが提供するサービスを X M L 形式で詳しく記述した S D D を取得する ( S 1 0 2 ) 。 P C 1 は S D D を取得することにより、U P n P ネットワーク 1 1 に接続されたデバイスが提供するサービスを判別し、デバイスにサービスを提供させるための制御情報としてのアクション及び状態変数に関する情報を取得することができる。

次に P C 1 は S D D に基づいて図 5 に示すサービス管理テーブルを更新する ( S 1 0 4 ) 。サービス管理テーブルは、D C P ( Device Control Protocol ) で規定されている全サービスについて、U P n P ネットワーク 1 1 に実際に接続されている U P n P デバイスの提供状態を管理するためのデータである。サービス管理テーブルには、D C P で規定されているサービスのアクション及び状態変数についてそれぞれ利用の可否と、各サービスを利用するにあたって最低限必要となる情報 ( メッセージのあて先等 ) が記述される。

#### 【 0 0 2 0 】

次に P C 1 はサービス管理テーブル及び画面管理テーブルを参照し、U P n P ネットワーク 1 1 に接続されているデバイスが提供するサービスに応じた制御画面部品を選択可能に表示部 2 5 の画面に例えば図 1 に示すように表示する ( S 1 0 6 ) 。各ボタン 1 0 7 、 1 0 2 、 1 0 3 、 1 0 4 、 1 0 5 、 1 0 6 は、デバイスの接続状態に応じて選択可能なもののみを表示しても良く、又、対応するデバイスが接続されていないために選択できないボタンについては、グレー表示をし、ポインティングデバイスによる選択ができないように表示しても良い。図 1 ( A ) は U P n P ネットワーク 1 1 が図 2 に示す状態にあるときに表示部 2 5 に表示される制御画面を例示し、図 1 ( B ) は U P n P ネットワーク 1 1 が図 2 に示すスキャナ 3 が取り外された状態にあるときに表示部 2 5 に表示される制御画面を例示している。

#### 【 0 0 2 1 】

図 6 は、画面管理テーブルを示す模式図である。画面管理テーブルは、D C P で規定されているアクション及び状態変数を利用することによって制御可能なサービスの利用要求等をユーザから受け付けるための制御画面部品を管理するテーブルであって、制御プログラムの一部として H D D 2 2 にあらかじめ記憶されている。画面管理テーブルの各レコードは、各制御画面部品について、制御画面部品のリソースデータにアクセスするための識別子 ( ラベル、ポインタ等 ) と、画面上の表示位置と、選択されたときに起動するモジュールを呼び出すための情報 ( ラベル、プログラムポインタ等 ) と、選択されたときに起動するプログラムが利用するアクション及び状態変数とを関連付けている。P C 1 は起動モ

10

20

30

40

50

ジュールが利用する全てのアクション及び状態変数がサービス管理テーブルで「利用可」になっている制御画面部品を特定し、特定した制御画面部品を表示部 25 の画面に選択可能に表示する。尚、制御画面部品は画面管理テーブル及びサービス管理テーブルを介して U P n P デバイスが提供するサービスに関連付けられている。

#### 【 0 0 2 2 】

次に、P C 1 は、制御画面部品がマウスによるクリック等によって選択されると、選択された制御画面部品に関連付けられたモジュールを、画面管理テーブルを参照して呼び出す。例えば、図 1 に示すスキャンボタン 107 が選択されると、制御プログラムのメインモジュールは、画面管理テーブルに記述されたラベルを用いて、スキャナ 3 のスキャンサービスを制御するためのスキャン制御モジュールを呼び出す。スキャン制御モジュールは、アクション及び状態変数を含むメッセージを所定のシーケンスでスキャナ 3 に送信し、U P n P スキャナ 3 を P C 1 の制御下で作動させる。アクション及び状態変数を含むメッセージは S 102 で取得した S D D に記述されたあて先に送信される。また例えば、プリントボタン 102 が選択されると、制御プログラムのメインモジュールは、画面管理テーブルに記述されたラベルを用いて、プリンタ 4 を制御するためのプリント制御モジュールを呼び出す。プリント制御モジュールは、アクション及び状態変数を含むメッセージを所定のシーケンスでプリンタ 4 に送信し、プリンタ 4 を P C 1 の制御下で作動させる。尚、スキャン要求、プリント要求等の各種のメッセージは、1 回で送信してもよいし、複数回に分けて送信してもよい。例えばメッセージと D C P で規定されるアクションとを一対一に対応させて P C 1 と制御対象デバイスとの間で送受信を繰り返し、1 つのサービスを制御することができる。

#### 【 0 0 2 3 】

同一のサービスを提供する複数の U P n P デバイスが P C 1 に接続されている場合、P C 1 はそれらの U P n P デバイスの 1 つを選択するための画面を表示部 25 の画面に表示してもよい。具体的には例えば、図 7 に示す画面 200、図 8 に示す画面 300 を表示し、ドロップダウンリストボックス 201、301、302 の操作によって選択されたデバイスをボタン 107、103 が選択された場合に実行されるモジュールが通信する対象デバイスとして特定する。より具体的には例えば、特定された対象デバイスの S D D に記述されている、あるサービスに属するアクションを呼び出すための U R L を、当該アクションを呼び出すメッセージを送信するあて先として設定する。尚、アクション及び状態変数を指定するメッセージを制御対象デバイスに送信するためのあて先は請求項に記載の制御情報に相当する。

#### 【 0 0 2 4 】

また、P C 1 は制御画面部品で構成されるメニュー画面を階層的に表示しても良い。具体的には例えば、P C 1 は図 7 及び図 8 に示す画面 210、画面 310 を表示し、制御対象デバイスの操作を対話的に受け付けても良い。画面 210、310 で表示される制御画面部品 211、212、213、312、313、314、317 は状態変数の変更操作に用いられるドロップダウンリストボックスである。制御画面部品 315 は状態変数の変更操作に用いられるラジオボタンである。画面 210、310 で表示される制御画面部品 214、215、216、318、319、320 はアクションの呼び出し操作に用いられるボタンである。

#### 【 0 0 2 5 】

図 9 は、スキャナ 3 を P C 1 の制御下で作動させる処理を具体的に説明するための模式図である。図 1 ( A ) に示す制御画面でスキャンボタン 107 がクリックによって選択されると、制御プログラム 101 のメインモジュールは、画面管理テーブルに記述された起動モジュールのラベルを用いて、スキャナ 3 が提供するスキャンサービスを制御するためのスキャン制御モジュールを呼び出す。呼び出されたスキャン制御モジュールは、U P n P コア 33、H T T P 34、T C P / I P 35 及び E t h e r n e t 37 ( E t h e r n e t は登録商標である。) を介してスキャン要求を U P n P スキャナドライバ 32 に送信する ( S 171 )。スキャン要求では、スキャンしたデータの出力先となるスキャンボッ

10

20

30

40

50

クスのURL、解像度等の各種パラメータが指定される。次に、UPnPスキナドライバ32によりスキャン要求が受信されると、スキャン要求に基づいてUPnPスキナドライバ32によってスキナ3のハードウェア31が制御される(S172)。UPnPスキナドライバ32は原稿を読み取って得られるスキャンデータを取得すると(S173)、スキャンデータをJpeg画像データに変換する。次に、UPnPスキナドライバ32は、スキャン要求で指定されたURLにUPnPコア33、HTTP34、TCP/IP35及びEthernet37を介してJpeg画像データを送信する(S174)。図9では、ファイルサーバ5にJpeg画像データがポストされる例を示している。  
【0026】

次に、複数のデバイスが提供する互いに異なるサービスの組み合わせで実現される機能について説明する。このような機能としては、スキナ3が読み取った画像をプリンタ4が印刷するコピー機能、ファイルサーバ5又はデジタルカメラ9に一定時間間隔で連続的に出力させる画像をTVモニタ10、プロジェクタ7、デジタルピクチャフレーム等に表示するスライドショー機能、ファイルサーバ5からランダムな順序で出力させる音楽データをオーディオプレーヤ6で再生させる音楽再生機能等がある。

【0027】

図10は、制御装置としてのPC1が、スキナ3に読み取らせた画像をプリンタ4で印刷させるコピー機能を具体的に説明するための模式図である。

図1(A)に示す制御画面でコピーボタン103がクリックによって選択されると、制御プログラム101のメインモジュールは、画面管理テーブルに記述された起動モジュールのラベルを用いて、スキナ3のスキャンサービス及びプリンタ4のプリントサービスを制御するためのコピー制御モジュールを呼び出す。呼び出されたコピー制御モジュールは、UPnPコア33、HTTP34、TCP/IP35及びEthernet37を介してコピー要求をプリンタ4のUPnPプリンタドライバ42に送信する(S161)。コピー要求を受信したUPnPプリンタドライバ42は、読み取った画像データのポスト先としてのスキャンボックスのURLをUPnPコア33、HTTP34、TCP/IP35及びEthernet37を介してPC1の制御プログラム101に送信する(S162)。次に、制御プログラム101は、UPnPプリンタドライバ42から指定されたスキャンボックスのURLを指定したスキャン要求を、UPnPコア33、HTTP34、TCP/IP35及びEthernet37を介してスキナ3のUPnPスキナ3に送信する(S163)。UPnPスキナドライバ32によりスキャン要求が受信されると、スキャン要求に基づいてUPnPスキナドライバ32によってスキナ3のハードウェアが制御される(S164)。UPnPスキナドライバ32はスキャンデータを取得すると(S165)、スキャンデータをJpeg画像データに変換する。次に、UPnPスキナドライバ32は、スキャン要求で指定されたURLのスキャンボックスにUPnPコア33、HTTP34、TCP/IP35及びEthernet37を介してJpeg画像データを送信する(S166)。図10では、プリンタ4自体がスキャンボックスとして指定されている例を示している。尚、PC1、ファイルサーバ5等の他のデバイスをスキャンボックスとして指定してもよい。この場合、ファイルサーバ等のデバイスが提供するデータストアサービスもコピーに利用されることになる。次に、Jpeg画像データを取得したUPnPプリンタドライバ42は、Jpeg画像データを復号し、復号した画像データを印刷データに変換し、印刷データに基づいてプリンタ4のハードウェア41を制御する(S167)。この結果、スキナ3で読み取った画像がプリンタ4で印刷される。すなわち、スキナ3及びプリンタ4が提供する複数のサービスの組合せによってコピー機能が実現される。

【0028】

図11は、ユーザに目的を選択させる目的選択画面500を示す図である。ネットワークに接続されるデバイスが多くなると、制御装置のメニュー画面で全てのデバイスのサービスを利用できるようにすると視認性を損なう場合がある。そこで、上位階層のメニュー画面ではUPnPネットワークを用いる目的をユーザに選択させ、下位階層のメニュー画

10

20

30

40

50



面では上位メニューで選択された目的に応じたデバイスが提供するサービスのみにアクセスできるようにしてもよい。このような目的の設定方法としては、例えば、画像、音楽、文書というようにデータの種類で分類される目的を設定する方法、画像を見る、音楽を聞くというようにユーザの行為で分類される目的を設定する方法、よく使う機能、最近使った機能というように利用頻度で分類される目的を設定する方法等がある。

#### 【0029】

以下、図12及び図13に基づいて具体的に説明する。はじめに、制御装置としてのPC1は図13に例示する目的管理テーブルに基づいて目的選択画面500を表示部25に表示する(S200)。目的管理テーブルは、制御プログラムの一部としてHDD22にあらかじめ記憶されている。目的とデバイスのサービスとは、目的管理テーブルとサービス管理テーブルとによって関連付けられている。目的管理テーブルの各レコードは、各目的について、目的選択ボタン501、502のリソースデータにアクセスするための識別子(ラベル、ポインタ等)と、目的選択ボタン501、502の画面上の表示位置と、目的が選択されたときにアクセス対象となるデバイスの種類(デバイスタイプ)とを関連付けている。

10

#### 【0030】

次に、目的選択ボタン501、502がマウスによるクリック等によって選択されると(S202)、PC1は選択されたボタンに関連付けられたデバイスタイプを特定し(S204)、特定したデバイスタイプに属するデバイスが提供するサービスを検出し(S206)、検出したサービスにアクセスするための制御画面部品を表示する(S208)。

20

#### 【0031】

尚、同一のデバイスタイプに属する異なるデバイスがネットワーク11に接続されている場合、ある目的が選択された場合に、その目的の達成に最もよく適合するデバイスが提供するサービスにのみアクセスする制御画面を表示するようにしてもよい。具体的には例えば、TVモニタとデジタルピクチャフレームがネットワーク11に接続されている状態で「画像を楽しむ」という目的が選択された場合、画面サイズがより大きい方のデバイスが提供するサービスにのみアクセスする制御画面を表示するようにしてもよい。目的に適合するデバイスの選択は各デバイスのSDDを比較することによって可能になる。

30

#### 【0032】

以上説明した本発明の実施例によると、制御装置としてのPC1が画面表示した制御画面部品をユーザが選択した場合に、選択された制御画面部品にアクション及び状態変数を介して関連付けられているサービスを、PC1の制御下でデバイスに提供させることにより、ユーザは制御装置としての1台のPC1によって種々のデバイスを操作できるようになる。

#### 【0033】

また、制御装置としてのPC1は、DCPに応じて予めリソースデータが記憶された制御画面部品をデバイスの接続状態に応じて表示し、デバイスを制御するための情報(制御情報)をデバイスから自律的に取得するため、制御画面部品のリソースデータや制御情報をネットワーク11にデバイスを接続するたびにユーザが制御装置としてのPC1に入力する必要がなくなる。そのため、ネットワークに接続して利用される種々のデバイスの操作が容易になる。

40

#### 【0034】

また、制御装置としてのPC1が複数のデバイスが提供するサービスに連続してアクセスするための制御画面部品を表示することにより、ユーザはPC1に表示される制御画面を操作することによって複数のデバイスを協働させることができる。その結果、個々のデバイス単独では実現不可能な機能をユーザはPC1を介して容易に利用できるようになる。

。

尚、上記実施例においては、UPnPネットワークに本発明を適用した例を説明したが

50

、特定の制御装置の制御下で能動的に複数のネットワークデバイスを作動させるプロトコルを用いて構成されたネットワークであれば本発明を適用することができる。

【図面の簡単な説明】

【0035】

【図1】本発明の一実施例に係る画面を示す模式図。

【図2】本発明の一実施例に係るネットワークを示す模式図。

【図3】本発明の一実施例に係る制御装置のハードウェアを示すブロック図。

【図4】本発明の一実施例に係る制御装置の処理の流れを示すフローチャート。

【図5】本発明の一実施例に係る制御装置のサービス管理テーブルを示す模式図。

【図6】本発明の一実施例に係る制御装置の画面管理テーブルを示す模式図。

10

【図7】本発明の一実施例に係る制御装置の画面の遷移を示す模式図。

【図8】本発明の一実施例に係る制御装置の画面の遷移を示す模式図。

【図9】本発明の一実施例に係る制御装置の処理の流れを示す模式図。

【図10】本発明の一実施例に係る制御装置の処理の流れを示す模式図。

【図11】本発明の一実施例に係る制御装置の画面を示す模式図。

【図12】本発明の一実施例に係る制御装置の処理の流れを示すフローチャート。

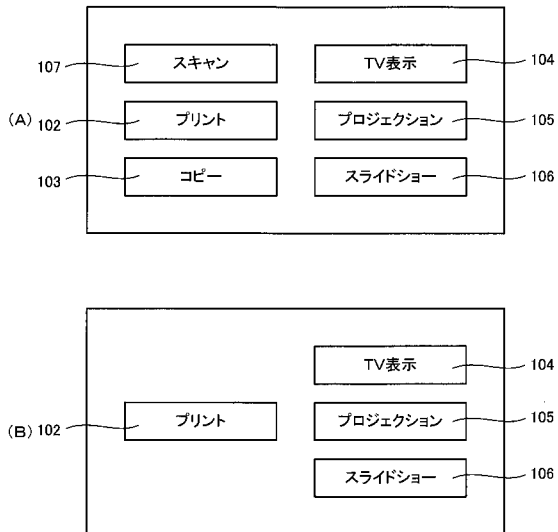
【図13】本発明の一実施例に係る目的管理テーブルを示す模式図。

【符号の説明】

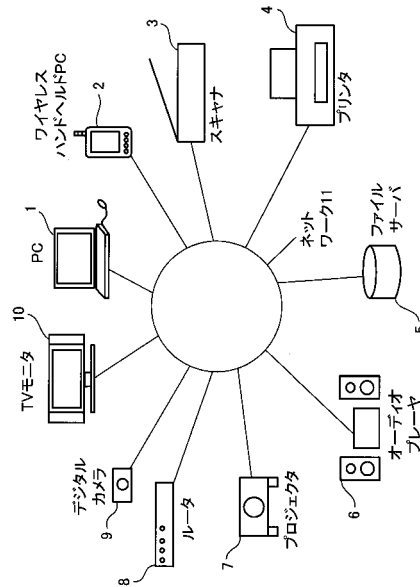
【0036】

1 PC (制御装置)、2 ワイヤレスハンドヘルドPC (制御装置)、3 スキャナ (20  
デバイス)、4 プリンタ (デバイス)、5 ファイルサーバ (デバイス)、6 オー  
ディオプレーヤ (デバイス)、7 プロジェクタ (デバイス)、8 ルータ (デバイス)、  
9 デジタルカメラ (デバイス)、10 TV モニタ (デバイス)、22 HDD (メ  
モリ)、102、103、104、105、106、107、214、215、216、  
318、319、320、211、212、213、312、313、314、317、  
315 制御画面部品

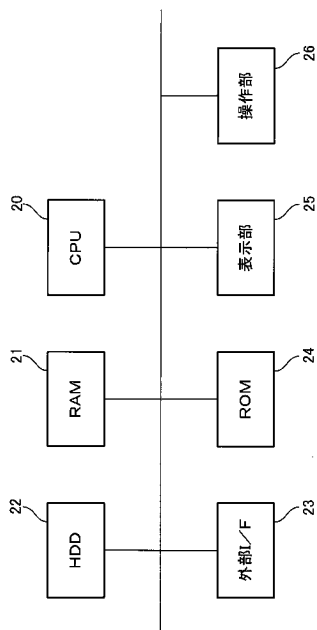
【図 1】



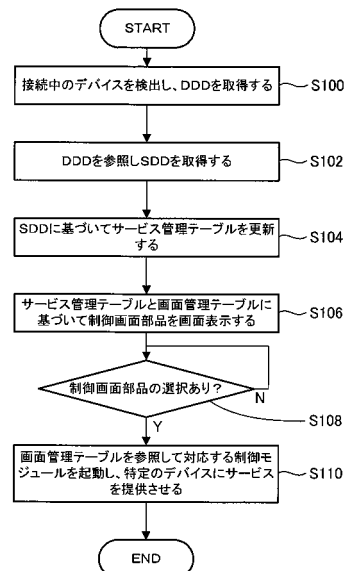
【図 2】



【図 3】



【図 4】



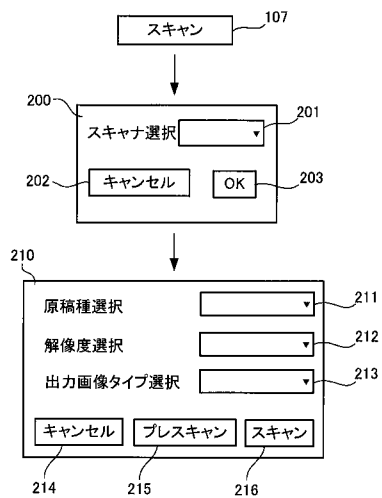
【図 5】

アクション・状態変数	利用の可否
スキャン開始	不可
スキャンボックス指定	不可
プリント開始	可
プリントボックス指定	可
...	...

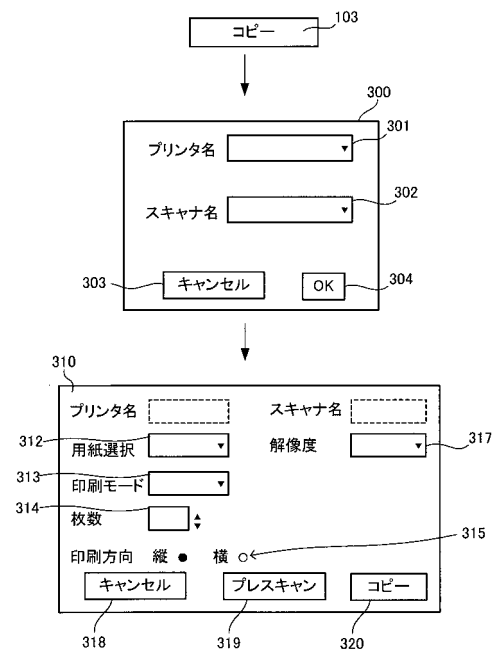
【図 6】

識別子	表示位置	起動メニュー	利用するアクションと状態変数
スキャンボタン	x1, y1	スキャン制御	スキャン要求、スキャンボックス指定...
プリントボタン	x2, y2	プリント制御	プリント要求、プリントボックス指定...
コピーボタン	x3, y3	コピー制御	スキャン要求、スキャンボックス指定、プリント要求、プリントボックス指定...
...	...	...	...

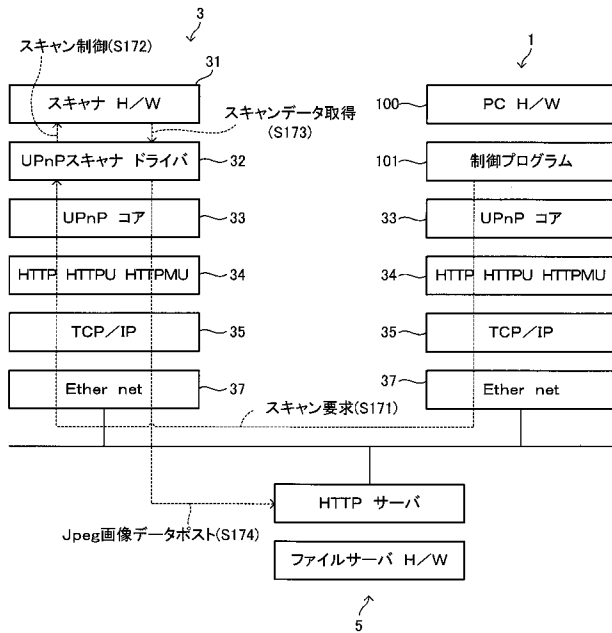
【図 7】



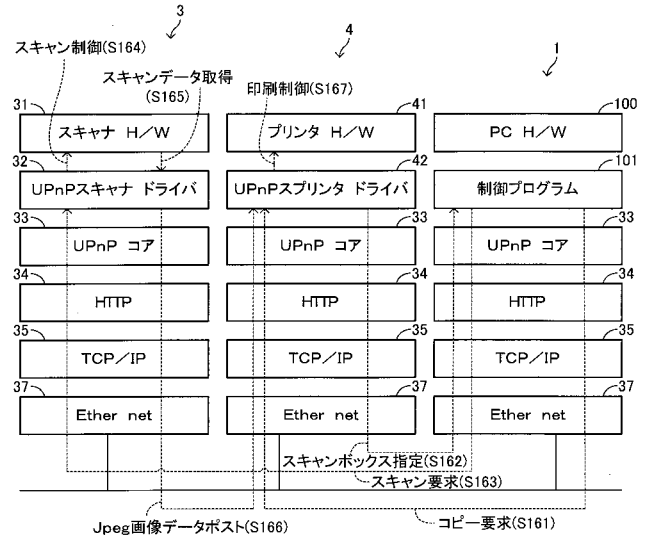
【図 8】



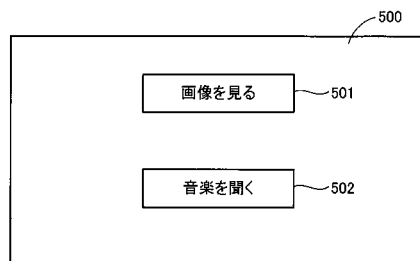
【図 9】



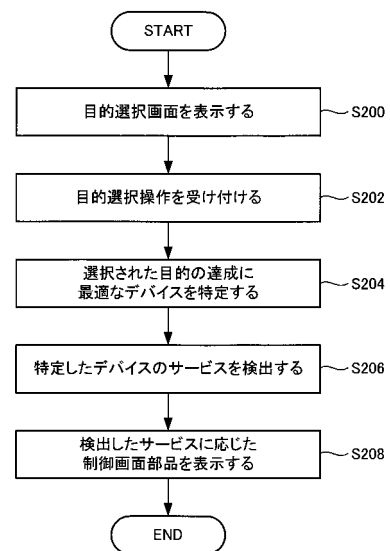
【図 10】



【図 11】



【図 12】



【図 13】

識別子	表示位置	デバイスタイプ
画像を見るボタン	(x1,y1)	デジタルカメラ、スキャナ、プリンタ、プロジェクタ、TVモニタ、デジタルビデオプレーム...
音楽を聴くボタン	(x2,y2)	オーディオプレーヤ、ファイルサーバー...