

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成29年11月16日 (2017.11.16)

【公開番号】特開2017-176353(P2017-176353A)
 【公開日】平成29年10月5日 (2017.10.5)
 【年通号数】公開・登録公報2017-038
 【出願番号】特願2016-66237(P2016-66237)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】
 【提出日】平成29年9月22日 (2017.9.22)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0 0 0 7
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【 0 0 0 7 】

本発明は、外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリール（ R 1 , R 2 , R 3 ）と、

小役及びリプレイを含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段（ 1 2 0 ）と、

遊技者による開始操作を検出するスタートスイッチ（ 2 3 0 ）と、

前記複数のリールに対応して設けられ、各リールを停止させるための停止操作を検出するストップスイッチ（ 2 4 0 ）と、

前記スタートスイッチによる前記開始操作の検出に基づいて、前記複数のリールを回転させ、前記ストップスイッチによる前記停止操作の検出及び前記内部抽選手段により決定された前記内部抽選の結果に基づいて、回転中の前記リールを停止させるリール停止制御を行うリール制御手段（ 1 3 0 ）と、

前記複数のリールが停止した状態で、役ごとに予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン（ L 1 ）上に表示されたことに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段（ 1 4 0 ）と、

前記複数種類の役の入賞を補助する入賞補助制御が実行されるアシストタイム状態と、前記入賞補助制御が実行されない非アシストタイム状態と、の間での移行に係る制御を行うアシストタイム状態制御手段（ 2 0 0 ）と、

変動可能な値である変動値を記憶する変動値記憶手段（ 2 0 5 ）と、

前記変動値記憶手段に記憶されている前記変動値を管理する変動値管理手段と、を備え、

前記アシストタイム状態制御手段は、前記アシストタイム状態での制御を前記変動値を参照して実行し、

前記変動値管理手段は、

前記変動値記憶手段に記憶されている前記変動値を、基本となる値である基本値に対して累積的に変動させる処理である変動処理を実行可能であり、

前記アシストタイム状態制御手段による前記変動値を参照した前記アシストタイム状態での制御の実行に基づき、前記変動処理によって累積的に変動させた前記変動値を前記基本値に戻す処理であるリセット処理を実行可能である、ことを特徴とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 6】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

小役及びリプレイを含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段と

、

遊技者による開始操作を検出するスタートスイッチと、

前記複数のリールに対応して設けられ、各リールを停止させるための停止操作を検出するストップスイッチと、

前記スタートスイッチによる前記開始操作の検出に基づいて、前記複数のリールを回転させ、前記ストップスイッチによる前記停止操作の検出及び前記内部抽選手段により決定された前記内部抽選の結果に基づいて、回転中の前記リールを停止させるリール停止制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役ごとに予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されたことに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と

、

前記複数種類の役の入賞を補助する入賞補助制御が実行されるアシストタイム状態と、前記入賞補助制御が実行されない非アシストタイム状態と、の間での移行に係る制御を行うアシストタイム状態制御手段と、

変動可能な値である変動値を記憶する変動値記憶手段と、

前記変動値記憶手段に記憶されている前記変動値を管理する変動値管理手段と、を備え

、

前記アシストタイム状態制御手段は、前記アシストタイム状態での制御を前記変動値を参照して実行し、

前記変動値管理手段は、

前記変動値記憶手段に記憶されている前記変動値を、基本となる値である基本値に対し

て累積的に変動させる処理である変動処理を実行可能であり、

前記アシストタイム状態制御手段による前記変動値を参照した前記アシストタイム状態での制御の実行に基づき、前記変動処理によって累積的に変動させた前記変動値を前記基本値に戻す処理であるリセット処理を実行可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

小役及びリプレイを含む複数種類の役の可否を決定する内部抽選を行う内部抽選手段と

、

遊技者による開始操作を検出するスタートスイッチと、

前記複数のリールに対応して設けられ、各リールを停止させるための停止操作を検出するストップスイッチと、

前記スタートスイッチによる前記開始操作の検出に基づいて、前記複数のリールを回転させ、前記ストップスイッチによる前記停止操作の検出及び前記内部抽選手段により決定された前記内部抽選の結果に基づいて、回転中の前記リールを停止させるリール停止制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役ごとに予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されたことに基づいて、役が入賞したと判定する入賞判定手段と

、

前記複数種類の役の入賞を補助する入賞補助制御が実行されるアシストタイム状態と、前記入賞補助制御が実行されない非アシストタイム状態と、の間での移行に係る制御を行うアシストタイム状態制御手段と、

変動可能な値である変動値を記憶する変動値記憶手段と、

前記変動値記憶手段に記憶されている前記変動値を管理する変動値管理手段と、を備え

、

前記アシストタイム状態制御手段は、前記アシストタイム状態での制御を前記変動値を参照して実行し、

前記変動値管理手段は、

前記変動値記憶手段に記憶されている前記変動値を、基本となる値である基本値に対して累積的に変動させる処理である変動処理を実行可能であり、

前記アシストタイム状態制御手段による前記変動値を参照した前記アシストタイム状態での制御の実行に基づき、前記変動処理によって累積的に変動させた前記変動値を所定の値にセットする処理を実行可能である、

ことを特徴とする遊技機。