

(12) 特許協力条約に基づいて公開された国際出願

訂正版

(19) 世界知的所有権機関  
国際事務局

(43) 国際公開日  
2019年7月25日(25.07.2019)

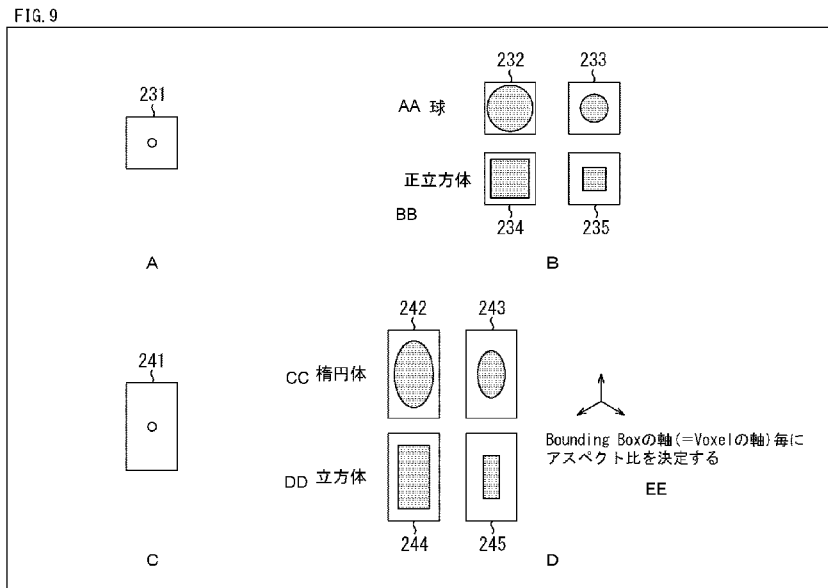


(10) 国際公開番号  
**WO 2019/142665 A8**

- (51) 国際特許分類: *G06T 15/00* (2011.01) *G06T 15/08* (2011.01)
- (21) 国際出願番号: PCT/JP2019/000050
- (22) 国際出願日: 2019年1月7日(07.01.2019)
- (25) 国際出願の言語: 日本語
- (26) 国際公開の言語: 日本語
- (30) 優先権データ:  
特願 2018-004667 2018年1月16日(16.01.2018) JP
- (71) 出願人: ソニー株式会社 (SONY CORPORATION) [JP/JP]; 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 Tokyo (JP).
- (72) 発明者: 隈 智 (KUMA Satoru); 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 中神 央二 (NAKAGAMI Ohji); 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 矢野 幸司 (YANO Koji); 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP). 加藤 毅 (KATO Tsuyoshi); 〒1080075 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内 Tokyo (JP).

(54) Title: INFORMATION PROCESSING DEVICE AND METHOD

(54) 発明の名称: 情報処理装置および方法



AA Sphere  
BB Regular rectangular block  
CC Ellipsoid  
DD Rectangular block  
EE Determine aspect ratio for each bounding box axis (=Voxel axis)

(57) Abstract: The present disclosure relates to an information processing device and method capable of suppressing a reduction in the quality of a rendering result. Rendering of voxel data, which are 3D data representing a three-dimensional structure obtained by quantizing position information using a voxel, is performed in accordance with the shape of the voxel. Alternatively, rendering of voxel data, which are 3D data representing a three-dimensional structure obtained by quantizing position information using a voxel, is performed on the basis of rendering information, which is information



WO 2019/142665 A8

(74) 代理人: 西川 孝, 外 (NISHIKAWA Takashi et al.); 〒1700013 東京都豊島区東池袋 3 丁目 9 番 1 0 号 池袋 F N ビル 4 階 Tokyo (JP).

(81) 指定国(表示のない限り、全ての種類の国内保護が可能): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW.

(84) 指定国(表示のない限り、全ての種類の広域保護が可能): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), ユーラシア (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), ヨーロッパ (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG).

添付公開書類:

一 国際調査報告 (条約第21条(3))

(48) この訂正版の公開日: 2020年9月3日(03.09.2020)

(15) 訂正情報: 2020年9月3日(03.09.2020) の更新情報 (Notice) を参照

---

relating to the rendering of the voxel data. The present disclosure is applicable, for example, to information processing devices, image processing devices, electronic equipment, information processing methods and programs.

(57) 要約: 本開示は、レンダリング結果の品質の低減を抑制することができるようにする情報処理装置および方法に関する。位置情報がボクセルを用いて量子化された、3次元構造を表す3Dデータであるボクセルデータのレンダリングを、そのボクセルの形状に応じて行う。または、位置情報がボクセルを用いて量子化された、3次元構造を表す3Dデータであるボクセルデータのレンダリングに関する情報であるレンダリング情報に基づいて、そのボクセルデータのレンダリングを行う。本開示は、例えば、情報処理装置、画像処理装置、電子機器、情報処理方法、またはプログラム等に適用することができる。