

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 4 年 10 月 17 日(2022.10.17)

【公開番号】特開 2021-133052(P2021-133052A)  
【公開日】令和 3 年 9 月 13 日(2021.9.13)  
【年通号数】公開・登録公報 2021-043  
【出願番号】特願 2020-32867(P2020-32867)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

A 6 3 F 5/04(2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 5/04 6 0 1 B

A 6 3 F 5/04 6 0 3 D

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 10 月 5 日(2022.10.5)

【手続補正 1】

20

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技球が流下可能な遊技領域が形成された遊技盤を有し、始動条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記遊技盤に設けられて表実装面に発光体が実装される複数の発光基板と、

所定の演出表示を実行可能な演出表示手段と、

30

演出に関する制御を行なう演出制御手段と、

遊技機の状態を検出する状態検出手段と、を備え、

複数の前記発光基板のうちの複数の特定発光基板には、

表実装面の略全域に形成される白色の絶縁被膜と、

表実装面に配置される表実装面側信号配線パターンと、

裏実装面に配置される裏実装面側信号配線パターンと、

前記表実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される表実装面側ランドと前記裏実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される裏実装面側ランドとを接続するスルーホールと、が形成され、

複数の前記特定発光基板に形成される複数の前記表実装面側ランドそれぞれは、少なくとも外周縁部が白色の絶縁被膜で覆われ、

40

前記演出制御手段は、特定の演出が行われる特定期間を発生させる場合に、

複数の前記特定発光基板が配置される領域のうちの、第 1 領域に実装される第 1 発光体と、第 2 領域に実装される第 2 発光体と、第 3 領域に実装される第 3 発光体と、のそれぞれを異なる発光色で同時に発光させる多色発光が可能であり、

前記多色発光中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、当該多色発光を終了させ、

複数の前記発光基板のうちの前記特定発光基板とは別の特別発光基板に実装される発光体においては、前記多色発光中に該多色発光とは別の第 1 特別発光が行われ、前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合であっても当該第 1 特別発光を終了することな

50

く継続させ、

さらに、前記演出表示手段は、前記多色発光中に複数色が用いられた多色の特定演出画像を表示可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

始動レバーの操作に基づいて抽選を行い得る抽選手段を備え、該抽選手段による抽選結果が特定結果である場合に予め定められている特定条件が成立したことに基づいて所定の遊技利益を付与する遊技機であって、

表実装面に発光体が実装される複数の発光基板と、

所定の演出表示を実行可能な演出表示手段と、

演出に関する制御を行なう演出制御手段と、

遊技機の状態を検出する状態検出手段と、を備え、

複数の前記発光基板のうちの複数の特定発光基板には、

表実装面の略全域に形成される白色の絶縁被膜と、

表実装面に配置される表実装面側信号配線パターンと、

裏実装面に配置される裏実装面側信号配線パターンと、

前記表実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される表実装面側ランドと前記裏実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される裏実装面側ランドとを接続するスルーホールと、が形成され、

複数の前記特定発光基板に形成される複数の前記表実装面側ランドそれぞれは、少なくとも外周縁部が白色の絶縁被膜で覆われ、

前記演出制御手段は、特定の演出が行われる特定期間を発生させる場合に、

複数の前記特定発光基板が配置される領域のうちの、第 1 領域に実装される第 1 発光体と、第 2 領域に実装される第 2 発光体と、第 3 領域に実装される第 3 発光体と、のそれぞれを異なる発光色で同時に発光させる多色発光が可能であり、

前記多色発光中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、当該多色発光を終了させ、

複数の前記発光基板のうちの前記特定発光基板とは別の特別発光基板に実装される発光体においては、前記多色発光中に該多色発光とは別の第 1 特別発光が行われ、前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合であっても当該第 1 特別発光を終了することなく継続させ、

さらに、前記演出表示手段は、前記多色発光中に複数色が用いられた多色の特定演出画像を表示可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

上記した目的を達成するために、本発明においては、

遊技球が流下可能な遊技領域が形成された遊技盤を有し、始動条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記遊技盤に設けられて表実装面に発光体が実装される複数の発光基板と、

所定の演出表示を実行可能な演出表示手段と、

演出に関する制御を行なう演出制御手段と、

遊技機の状態を検出する状態検出手段と、を備え、

複数の前記発光基板のうちの複数の特定発光基板には、

表実装面の略全域に形成される白色の絶縁被膜と、

表実装面に配置される表実装面側信号配線パターンと、

10

20

30

40

50

裏実装面に配置される裏実装面側信号配線パターンと、  
前記表実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される表実装面側ランドと前記裏実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される裏実装面側ランドとを接続するスルーホールと、  
が形成され、  
複数の前記特定発光基板に形成される複数の前記表実装面側ランドそれぞれは、少なくとも外周縁部が白色の絶縁被膜で覆われ、  
前記演出制御手段は、特定の演出が行われる特定期間を発生させる場合に、  
複数の前記特定発光基板が配置される領域のうちの、第1領域に実装される第1発光体と、第2領域に実装される第2発光体と、第3領域に実装される第3発光体と、のそれぞれを異なる発光色で同時に発光させる多色発光が可能であり、  
前記多色発光中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、当該多色発光を終了させ、  
複数の前記発光基板のうちの前記特定発光基板とは別の特別発光基板に実装される発光体においては、前記多色発光中に該多色発光とは別の第1特別発光が行われ、前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合であっても当該第1特別発光を終了することなく継続させ、  
さらに、前記演出表示手段は、前記多色発光中に複数色が用いられた多色の特定演出画像を表示可能である、  
ことを特徴とする。  
さらに、  
始動レバーの操作に基づいて抽選を行い得る抽選手段を備え、該抽選手段による抽選結果が特定結果である場合に予め定められている特定条件が成立したことに基いて所定の遊技利益を付与する遊技機であって、  
表実装面に発光体の実装される複数の発光基板と、  
所定の演出表示を実行可能な演出表示手段と、  
演出に関する制御を行なう演出制御手段と、  
遊技機の状態を検出する状態検出手段と、を備え、  
複数の前記発光基板のうちの複数の特定発光基板には、  
表実装面の略全域に形成される白色の絶縁被膜と、  
表実装面に配置される表実装面側信号配線パターンと、  
裏実装面に配置される裏実装面側信号配線パターンと、  
前記表実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される表実装面側ランドと前記裏実装面側信号配線パターンと電氣的に接続される裏実装面側ランドとを接続するスルーホールと、  
が形成され、  
複数の前記特定発光基板に形成される複数の前記表実装面側ランドそれぞれは、少なくとも外周縁部が白色の絶縁被膜で覆われ、  
前記演出制御手段は、特定の演出が行われる特定期間を発生させる場合に、  
複数の前記特定発光基板が配置される領域のうちの、第1領域に実装される第1発光体と、第2領域に実装される第2発光体と、第3領域に実装される第3発光体と、のそれぞれを異なる発光色で同時に発光させる多色発光が可能であり、  
前記多色発光中に前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合に、当該多色発光を終了させ、  
複数の前記発光基板のうちの前記特定発光基板とは別の特別発光基板に実装される発光体においては、前記多色発光中に該多色発光とは別の第1特別発光が行われ、前記状態検出手段が特定状態であることを検出した場合であっても当該第1特別発光を終了することなく継続させ、  
さらに、前記演出表示手段は、前記多色発光中に複数色が用いられた多色の特定演出画像を表示可能である、  
ことを特徴とする。

10

20

30

40

50

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

このように、本発明の遊技機によれば、特定発光基板に実装される発光体による発光効果を向上させることができる。

10

20

30

40

50