

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 1 年 6 月 6 日 (2019.6.6)

【公開番号】特開 2017-209506 (P2017-209506A)
【公開日】平成 29 年 11 月 30 日 (2017.11.30)
【年通号数】公開・登録公報 2017-046
【出願番号】特願 2017-139890 (P2017-139890)
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 4 月 23 日 (2019.4.23)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技媒体が通過することによって遊技価値が付与される所定領域と、
遊技を制御する主基板に設けられ、前記遊技媒体の所定領域への通過によって付与され
る遊技価値に関する所定情報を表示可能な情報表示手段と、を備え、
前記情報表示手段は、視認性を妨げられないように、遊技を制御する主基板上に設けら
れ、主基板以外の基板と重ならないことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

従来、遊技機として、遊技盤の表面に遊技球の流下方向や速度を変化させる風車や多数
の遊技釘が設けられているものがある（例えば、特許文献 1 参照）。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 3

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 3】

この種の遊技機においては、入賞口や通過ゲートの通過割合は、遊技盤に設けられた遊
技釘の調整等によって変動する。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 4】

【特許文献 1】特開 2 0 1 4 - 1 1 7 5 7 6 号公報

【手続補正５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００５

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００５】

上記特許文献１に開示された遊技機では、遊技釘などの調整により、遊技球の払出率の設計などを行うことがある。

【手続補正６】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

しかし、遊技釘などに対してどのような調整を行ったかを遊技機の外部から認識することができなかったため、設計値通りの払出率となるか否かの判断が難しかった。

【手続補正７】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００７】

本発明は、上記実情を鑑みてなされたものであり、どのような調整を加えられたかを認識できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正８】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

手段１の遊技機は、遊技媒体（遊技球）が通過することによって遊技価値が付与される所定領域（例えば、第２始動入賞口となる普通可変入賞球装置６Ｂ、大入賞口となる特別可変入賞球装置７、第１始動入賞口となる普通入賞球装置６Ａ、一般入賞領域となる一般入賞口５０Ａ～５０Ｄ）と、遊技を制御する主基板（例えば、主基板１１）に設けられ、前記遊技媒体の所定領域への通過によって付与される遊技価値に関する所定情報（例えば、役連、役比）を表示可能な情報表示手段（例えば、表示モニタ２９）と、を備え、前記情報表示手段は、視認性を妨げられないように、遊技を制御する主基板上に設けられ、主基板以外の基板と重ならないことを特徴とする。

上記構成によれば、どのような調整を加えられたかを認識できる。