

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2024 年 12 月 19 日 (19.12.2024)



(10) 国际公布号
WO 2024/255811 A1

(51) 国际专利分类号:

H04N 21/482 (2011.01) **H04N 21/431** (2011.01)

H04N 21/488 (2011.01) **G06F 9/451** (2018.01)

H04N 21/4788 (2011.01) **G06F 3/0481** (2022.01)

(21) 国际申请号: PCT/CN2024/099089

(22) 国际申请日: 2024 年 6 月 13 日 (13.06.2024)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:

202310702725.4 2023年6月13日 (13.06.2023) CN

(71) 申请人: 北京字跳网络技术有限公司
(**BEIJING ZITIAO NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.**) [CN/CN]; 中国北京市海淀区紫金数码园
4号楼2层0207, Beijing 100190 (CN)。

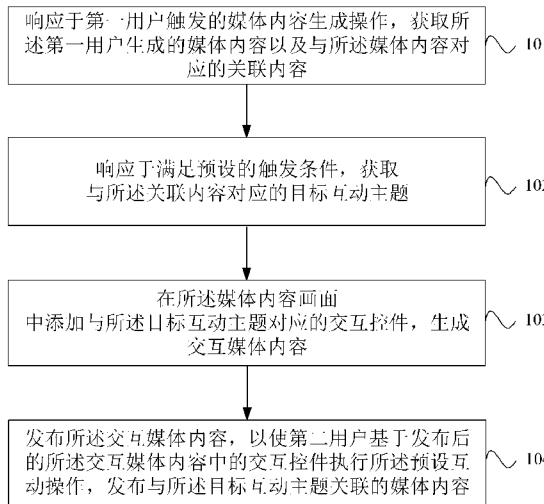
(72) 发明人: 李哲男 (**LI, Zhenan**); 中国北京市朝阳区七圣中街12号院融中心B1小邮局, Beijing 100028 (CN)。张诺檬 (**ZHANG, Nuomeng**); 中国北京市朝阳区七圣中街12号院融中心B1小邮局, Beijing 100028 (CN)。江振 (**JIANG, Zhen**); 中国北京市朝阳区七圣中街12号院融中心B1小邮局, Beijing 100028 (CN)。李嘉 (**LI, Jia**); 中国北京市朝阳区七圣中街12号院融中心B1小邮局, Beijing 100028 (CN)。

(74) 代理人: 北京世辉律师事务所(**SHIHUI PARTNERS**); 中国北京市朝阳区建国门外大街2号北京银泰中心C座42层, Beijing 100022 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CV, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI,

(54) **Title:** MEDIA CONTENT PROCESSING METHOD AND APPARATUS, DEVICE, READABLE STORAGE MEDIUM, AND PRODUCT

(54) 发明名称: 媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品



- 101 In response to a media content generation operation triggered by a first user, acquire media content generated by the first user and associated content corresponding to the media content
- 102 In response to a preset triggering condition being satisfied, acquire a target interaction theme corresponding to the associated content
- 103 Add into a media content picture an interactive control corresponding to the target interaction theme so as to generate interactive media content
- 104 Publish the interactive media content, so that, on the basis of the interactive control in the published interactive media content, a second user executes a preset interaction operation and publishes media content associated with the target interaction theme

图 1

(57) **Abstract:** Embodiments of the present disclosure provide a media content processing method and apparatus, a device, a readable storage medium, and a product. The method comprises: in response to a media content generation operation triggered by a first user, acquiring media content generated by the first user and associated content corresponding to the media content; in response to a preset triggering condition being satisfied, acquiring a target interaction theme corresponding to the associated content, wherein the preset interaction theme is associated with a preset interaction operation; adding into a media content picture an interactive control corresponding to the target interaction theme so as to generate interactive media content; and publishing the interactive media content, so that, on the basis of the interactive control in the published interactive media content, a second user executes the preset interaction operation and publishes media content associated with the target interaction theme.



GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IQ, IR, IS, IT, JM, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, MG, MK, MN, MU, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW。

(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, CV, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SC, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, ME, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD, TG)。

本国际公布:
— 包括国际检索报告(条约第21条(3))。

(57) 摘要: 本公开实施例提供一种媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品, 该方法包括: 响应于第一用户触发的媒体内容生成操作, 获取第一用户生成的媒体内容以及与媒体内容对应的关联内容; 响应于满足预设的触发条件, 获取与关联内容对应的目标互动主题, 预设互动主题与预设互动操作相关联; 在媒体内容画面中添加与目标互动主题对应的交互控件, 生成交互媒体内容; 发布交互媒体内容, 以使第二用户基于发布后的交互媒体内容中的交互控件执行预设互动操作, 发布与目标互动主题关联的媒体内容。

媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品

本申请要求 2023 年 6 月 13 日递交的、标题为“媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品”、申请号为 2023107027254 的中国发明专利申请的优先权，该申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

本公开实施例涉及界面交互技术领域，尤其涉及一种媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品。

背景技术

当前用户在互联网平台生成媒体内容时，为了能够基于媒体内容与更多的用户进行交互操作，可以在媒体内容中添加交互控件，其中，交互控件包括互动主题或互动用户等。

发明内容

本公开实施例提供一种媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品，用于解决媒体内容中互动控件的添加操作较为繁琐的技术问题。

第一方面，本公开实施例提供一种媒体内容处理方法，包括：响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容；响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联；在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容；发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

第二方面，本公开实施例提供一种媒体内容处理装置，包括：内容获取模块，用于响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生

成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容；主题获取模块，用于响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联；添加模块，用于在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容；发布模块，
5 用于发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

第三方面，本公开实施例提供一种电子设备，包括：处理器和存储器；所述存储器存储计算机执行指令；所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的
10 设计所述的媒体内容处理方法。

第四方面，本公开实施例提供一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的媒体内容处理方法。

15 第五方面，本公开实施例提供一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的媒体内容处理方法。

附图说明

20 为了更清楚地说明本公开实施例或现有技术中的技术方案，下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作一简单地介绍，显而易见地，下面描述中的附图是本公开的一些实施例，对于本领域普通技术人员来讲，在不付出创造性劳动性的前提下，还可以根据这些附图获得其他的附图。

图 1 为本公开实施例提供的媒体内容处理方法的流程示意图；

25 图 2 为本公开实施例提供的界面交互示意图；

图 3 为本公开又一实施例提供的媒体内容处理方法的流程示意图；

图 4 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图；

图 5 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图；

图 6 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图；

30 图 7 为本公开又一实施例提供的媒体内容处理方法的流程示意图；

图 8 为本公开实施例提供的媒体内容处理装置的流程示意图；

图 9 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图。

具体实施方式

为使本公开实施例的目的、技术方案和优点更加清楚，下面将结合本公开实施例中的附图，对本公开实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述，显然，所描述的实施例是本公开一部分实施例，而不是全部的实施例。基于本公开中的实施例，本领域普通技术人员在没有作出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例，都属于本公开保护的范围。

为了解决媒体内容中互动控件的添加操作较为繁琐的技术问题，本公开提供了一种媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品。

需要说明的是，本公开提供的媒体内容处理方法、装置、设备、可读存储介质及产品可以应用在任意一种交互媒体内容的生成场景中。

为了使得用户能够基于媒体内容进行互动操作，当前用户可以根据实际需求在媒体内容画面中添加交互控件，得到交互媒体内容。从而在该交互媒体内容发布之后，其他用户浏览到该交互媒体内容时，能够通过对该交互控件的触发操作，执行与该交互控件关联的互动主题对应的预设互动操作，并发布与互动主体关联的交互媒体内容。

相关技术中，在生成交互媒体内容时，需要用户自行对交互控件进行编辑操作，以确定交互控件对应的互动主题、显示参数等内容。往往操作较为繁琐，导致用户体验不佳。

为了提高交互控件的添加效率，在获取到用户生成的媒体内容以及与媒体内容对应的关联内容之后，可以检测当前是否满足预设的触发条件。若是，则可以基于关联内容确定目标互动主题。基于该目标互动主题，自动地在媒体内容的画面中添加与目标互动主题关联的交互控件，生成交互媒体内容。从而能够快速、便捷地在已生成或已完成编辑的媒体内容画面中实现交互控件的添加，提高了交互媒体内容的生成效率，提升用户体验。

图 1 为本公开实施例提供的媒体内容处理方法的流程示意图，如图 1 所示，该方法包括：

步骤 101、响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户

生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容。

本实施例的执行主体为媒体内容处理装置，该媒体内容处理装置可耦合于终端设备中，从而能够基于第一用户在终端设备上的触发操作，生成并发布交互媒体内容。可选地，该媒体内容处理装置也可以耦合于与终端设备通信连接的服务器中。从而能够获取终端设备基于第一用户的触发操作发送的媒体内容处理请求，生成并发布交互媒体内容。

在本实施方式中，第一用户可以生成媒体内容，并发布媒体内容。

可选地，第一用户可以根据实际需求触发预设的媒体内容生成控件触发媒体内容生成操作。或者，第一用户可以在浏览第二用户发布的媒体内容时，基于第二用户发布的媒体内容的关联内容触发媒体内容的生成操作。举例来说，第二用户发布的媒体内容是基于第二用户确定的目标特效进行拍摄的，第一用户可以基于该目标特效关联的生成控件发起媒体内容生成操作。或者，第二用户发布的媒体内容关联有话题内容，第一用户可以基于该话题内容发起媒体内容生成操作。

相应地，响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，可以获取第一用户生成的媒体内容。其中，该媒体内容包括但不限于视频媒体内容、音频媒体内容、图像媒体内容、图文媒体内容等。第一用户可以通过实时采集的方式实现媒体内容的生成操作，和/或，第一用户也可以通过上传的方式实现媒体内容的生成操作，本公开对此不做限制。

进一步地，第一用户还可以基于媒体内容生成关联内容。例如，该关联内容可以为媒体内容关联的话题内容，该话题内容可以对该媒体内容进行描述。或者，该关联内容可以为媒体内容关联的特效内容，可以基于特效内容进行媒体内容的拍摄，和/或，可以基于特效内容对第一用户上传的媒体内容进行数据处理。或者，该关联内容可以为媒体内容关联的投票贴纸，用户可以基于该投票贴纸进行投票操作等。

步骤 102、响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联。

在本实施方式中，在获取到第一用户生成的媒体内容以及关联内容之后，可以确定是否满足预设的触发条件。其中，该触发条件可以为第一用户根据实际需求设置的，也可以为系统默认的。举例来说，该触发条件可以为关联

内容对应有预设互动主题，或者，触发条件可以为用户手动触发，或者，触发条件可以为关联内容中包括特定的文本内容等。

进一步地，若当前满足预设的触发条件，则可以获取与关联内容对应的目标互动主题。其中，该目标互动主题与预设互动操作相关联。举例来说，该目标互动主题可以为“今天晚餐吃什么”，相应的预设互动操作则可以为上传包含晚餐的媒体内容，并发布该媒体内容。

步骤 103、在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

在本实施方式中，在基于关联内容获取目标互动主题之后，可以在媒体内容画面中添加该目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。其中，该交互控件可以具有可视化的视觉效果，例如采用贴纸等形式，交互控件中可以显示该目标互动主题。

可选地，可以预先设置交互控件的显示参数，其中，该显示参数包括但不限于目标互动主题对应的字体、交互控件的显示位置、显示尺寸中的一项或多项。

基于上述显示参数，在根据关联内容获取目标互动主题之后，可以直接根据该显示参数，在媒体内容画面中添加与显示参数相匹配的交互控件。

步骤 104、发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

在本实施方式中，在生成交互媒体内容之后，可以发布该交互媒体内容。

可选地，显示界面中可以设置有发布控件，第一用户可以通过触发该发布控件，实现对交互媒体内容的发布操作。

在该交互媒体内容发布之后，第二用户可以在媒体内容浏览操作时，浏览该交互媒体内容，并基于交互媒体内容中的交互控件进行交互操作。第二用户可以基于该交互控件，执行目标互动主题关联的预设互动操作，并发布与目标互动主题关联的媒体内容。

承接上例来说，第二用户在浏览到目标互动主题为“今天晚餐吃什么”的交互媒体内容之后，可以通过触发该交互媒体内容画面中的交互控件，上传包含晚餐的媒体内容，生成并发布与“今天晚餐吃什么”关联的媒体内容。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过获取第一用户生成的媒体内容以及
与媒体内容对应的关联内容，在当前满足预设触发条件时，即获取与关联
内容对应的目标互动主题，并在媒体内容画面中添加与该目标互动主题关
联的交互控件，得到交互媒体内容。从而能够快速、便捷地在媒体内容中实
现交互控件的添加，无需用户手动地进行交互控件的添加，提高了交互媒体
内容的生成效率，提升用户体验。

可选地，在上述任一实施例的基础上，所述关联内容包括特效内容。所
述获取所述第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采集页
面采集或上传的内容。

在本实施例中，该关联内容可以为特效内容。

可选地，该第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采
集页面采集的内容。媒体内容采集页面中可以预设有采集控件。在第一用户
选择特效内容之后，响应于第一用户对采集控件的触发操作，可以基于该特
效内容进行媒体内容的采集操作。或者，当第一用户完成内容的采集操作之
后，在进行特效内容的确定时，可以基于特效内容对第一用户当前采集的内
容进行图像处理，得到媒体内容。

或者，该第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采集
页面上上传的内容。媒体内容采集页面中可以预设有上传控件，第一用户可
以通过触发该上传控件，在预设的存储路径中选择内容进行上传。在第一用
户选择特效内容之后，可以基于该特效内容对第一用户上传的内容进行图像
处理，得到媒体内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述响应于满足预设的触发条
件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，包括：

确定所述特效内容是否关联有预设互动主题。

若是，则将所述预设互动主题确定为所述关联内容对应的目标互动主题，
以在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件。

在本实施例中，部分特效内容可以预先关联有预设互动主题。举例来说，
应用在宠物身上的特效关联的目标互动主题可以为“晒晒你家的宠物”。

为了实现交互控件的自动添加操作，在第一用户选择特效内容之后，可
以确定该特效内容是否关联有预设互动主题。若是，则可以将预设互动主题

确定为关联内容对应的目标互动主题，以在媒体内容画面中添加与目标互动主题对应的交互控件。

承接上例来说，若第一用户当前选择的特效内容为应用在宠物身上的特效，则可以在第一用户生成的媒体内容画面中添加“晒晒你家的宠物”的互动主题的交互控件。

图 2 为本公开实施例提供的界面交互示意图，如图 2 所示，媒体内容编辑页面 21 中可以显示有媒体内容 22 以及特效列表 23，在特效列表 23 中可以显示有多个特效内容 24。响应于第一用户对任一特效内容 24 的触发操作，当第一用户触发的特效内容 24 关联有预设互动主题时，可以将预设互动主题 24 确定为关联内容对应的目标互动主题。应用该目标互动主题，并在媒体内容 22 的画面中显示与目标互动主题关联的交互控件 25，其中，交互控件 25 上显示有该目标互动主题。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过在第一用户生成媒体内容以及特效内容之后，当检测到特效内容关联有预设互动主题时，在媒体内容画面内添加交互控件，从而能够自动地实现交互控件的添加操作，提高了交互媒体内容的生成效率。

图 3 为本公开又一实施例提供的媒体内容处理方法的流程示意图，在上述任一实施例的基础上，如图 3 所示，所述关联内容包括话题内容。步骤 101 包括：

步骤 301、响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容。

步骤 302、显示预设的媒体内容发布页面，其中，所述媒体内容发布页面中包括预设的话题控件，所述发布页面用于对所述媒体内容的发布信息进行编辑。

步骤 303、获取所述第一用户基于所述话题控件生成的至少一个话题内容，在所述媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

在本实施例中，在生成媒体内容之后，第一用户可以基于该媒体内容生成至少一个话题内容，以实现对媒体内容的描述。相应地，关联内容可以为媒体内容关联的至少一个话题内容。

可选地，响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，可以获取第一用户

通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容。其中，该获取控件包括采集控件。第一用户可以基于该采集控件实时采集媒体内容。或者，该获取控件包括上传控件，第一用户可以基于该上传控件从预设的存储路径中上传媒体内容。

- 5 在完成媒体内容的获取之后，可以显示预设的媒体内容发布页面。其中，该媒体内容发布页面用于对媒体内容的发布信息进行编辑。该发布信息包括但不限于待发布的媒体内容的封面、话题内容、标题内容等内容。

可选地，媒体内容发布页面中可以包括预设的话题控件，响应于第一用户对该话题控件的触发操作，可以生成至少一个话题内容。

- 10 示例性的，预设的话题控件可以包括多个候选话题控件，用户点击候选话题控件后，被点击的话题可填充至发布页面的文字输入区域内，并带上话题标识，例如“#”。其中，该候选话题控件中可以包括与媒体内容相关联的话题文本。响应于第一用户针对至少一个候选话题控件的触发操作，可以生成至少一个话题内容。

- 15 示例性的，预设的话题控件可以包括话题生成控件。第一用户点击该话题生成控件之后，可以在显示界面中显示话题标识，例如“#”，第一用户可以根据实际需求在“#”后输入话题文本，得到话题内容。响应于第一用户基于话题生成控件的至少一个触发操作，可以生成至少一个话题内容。

- 20 进一步地，在获取到第一用户生成的至少一个话题内容之后，为了使得第一用户更加直观地对当前生成的至少一个话题内容进行查看，可以在媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过分别获取第一用户生成的媒体内容以及至少一个话题内容，从而能够基于该至少一个话题内容对媒体内容进行描述，使得第一用户能够更加直观地对媒体内容进行描述。

- 25 进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 102 包括：

在所述媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件，所述互动主题生成控件用于基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件。

- 30 响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，获取与所述话题内容对应的目标互动主题。

在本实施例中，媒体内容发布页面中可以包括预设的互动主题生成控件，该互动主题生成控件用于基于至少一个话题内容在媒体内容画面中添加目标互动主题对应的交互控件。

- 可选地，该互动主题生成控件可以为可调节开关，当开关为开启状态时，
- 5 可以基于至少一个话题内容在媒体内容画面中添加目标互动主题对应的交互控件，当开关为关闭状态时，则不基于至少一个话题内容在媒体内容画面中添加目标互动主题对应的交互控件。

作为一种可以实施的方式，该互动主题生成控件可以为常驻在媒体内容发布页面的控件。或者，该互动主题生成控件也可以为在满足预设的显示

10 条件时在媒体内容发布页面进行显示的控件。

进一步地，在媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件之后，若检测到第一用户对该互动主题生成控件的触发操作，则可以判定当前满足预设的触发条件，获取与话题内容对应的目标互动主题。

- 进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 103 包括：
- 15 响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

在本实施例中，在媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件之后，响应于第一用户对互动主题生成控件的触发操作，可以基于至少一个话题

20 内容确定目标互动主题。并在媒体内容画面中添加目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

- 图 4 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图，如图 4 所示，媒体内容发布页面 41 的输入区域中可以显示有第一用户生成的至少一个话题内容 42，媒体内容发布页面 41 还显示有预设的互动主题生成控件 43。响应于第一用户对该互动主题生成控件 43 的触发操作，可以基于至少一个话题内容 42
- 25 确定目标互动主题，并在媒体内容画面中添加该目标互动主题关联的交互控件。此外，媒体内容发布页面 41 中还包括预设的预览控件 44。响应于第一用户对预览控件 44 的触发操作，可以显示预览内容 45，其中，预览内容 45 中包括媒体内容 46 以及显示在媒体内容 46 的画面中与目标互动主题关联的交互
- 30 控件 47，其中，交互控件 47 中显示有该目标互动主题。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过在媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件，从而第一用户能够基于对该互动主题生成控件的触发操作，基于至少一个话题内容确定目标互动主题，并在媒体内容中的画面中添加与该目标互动主题关联的交互控件。由此，能够在发布页对已完成编辑的媒体内容进行交互控件的自动添加，无需用户返回编辑页对媒体内容画面进行编辑，且能够使得添加的交互控件更加贴合第一用户生成的话题内容，提升用户体验。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述第一用户对所述互动主题生成控件执行触发操作后，所述方法还包括：

响应于第一用户在所述发布页面触发的返回操作，跳转至图像编辑页面。在所述图像编辑页面显示隐藏所述交互控件的所述交互媒体内容。

在本实施例中，在第一用户生成媒体内容之后，可以显示图像编辑页面，在该图像编辑页面中实现对媒体内容的编辑操作。可选地，第一用户可以在该图像编辑页面中对媒体内容的色彩信息进行调整、对媒体内容进行剪辑操作、在媒体内容画面中添加文本、添加语音等操作。在完成对媒体内容的编辑操作之后，可以进入媒体内容发布页面，进行发布信息的编辑操作。

可选地，当第一用户在媒体内容发布页面内对互动主题生成控件执行触发操作，在媒体内容画面中添加交互控件之后，第一用户还可以返回图像编辑页面内，对媒体内容进行编辑操作。

第一用户可以通过在媒体内容发布页面触发预设的手势，实现返回操作。或者，媒体内容发布页面中还可以预设有返回控件，第一用户可以通过触发该返回控件实现返回操作。

进一步地，响应于第一用户在发布页面触发的返回操作，可以跳转至图像编辑页面。在该图像编辑页面中，为了使得第一用户能够更直观地进行媒体内容编辑操作，避免交互控件对媒体内容的遮挡，可以在图像编辑页面显示隐藏交互控件的交互媒体内容。

图 5 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图，如图 5 所示，媒体内容发布页面 51 中还包括预设的返回控件 52，当第一用户对媒体内容发布页面 51 中互动主题生成控件 53 执行触发操作后，可以在媒体内容画面中添加交互控件。响应于第一用户基于对返回控件 52 的触发操作生成的返回操作，

可以跳转至图像编辑页面 54，其中，图像编辑页面 54 可以显示有的媒体内容 55，其中媒体内容 55 的画面中并不显示交互控件。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过在媒体内容画面中添加交互控件之后，响应于第一用户触发的返回操作，在图像编辑页面内隐藏显示该交互控件，也即保存用户在编辑页进行编辑后完成的媒体内容的效果。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件，包括：

当检测到所述第一用户基于所述话题控件生成至少一个话题内容之后，在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件。

10 在本实施例中，该互动主题生成控件可以为在满足预设的显示条件时在媒体内容发布页面进行显示的控件。

可选地，可以实时检测第一用户是否基于话题控件生成至少一个话题内容。若是，则可以在媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件。反之，则可以不显示该互动主题生成控件。

15 作为一种可以实施的方式，在媒体内容发布页面内展示该互动主题生成控件之后，在本次发布信息的编辑过程中，该互动主题生成控件不再消失。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过在检测到第一用户基于话题控件生成至少一个话题内容之后，在媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件，从而能够使得第一用户在生成至少一个话题内容之后，通过该互动主题生成控件快速地在媒体内容画面中添加与至少一个话题内容关联的交互控件，使得在媒体内容画面中添加的交互控件更加贴合第一用户生成的话题内容，提升用户体验。

25 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，确定与所述话题内容对应的目标互动主题，包括：

响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，在所述至少一个话题内容中确定目标话题内容。

确定与所述目标话题内容对应的目标互动主题。

30 在本实施例中，在生成至少一个话题内容之后，响应于第一用户对互动主题生成控件的触发操作，可以在至少一个话题内容中确定目标话题内容。

举例来说，可以将首个话题内容确定为目标话题内容。或者，可以将居中的话题内容确定为目标话题内容。或者，可以将文本内容最长的话题内容确定为目标话题内容。本公开对此不做限制。

进一步地，在确定目标话题内容之后，可以基于该目标话题内容确定目标互动主题。

作为一种可以实施的方式，可以在预设的互动主题数据集中确定与目标话题内容的文本内容一致的互动主题，将该互动主题确定为目标互动主题。或者，可以在预设的互动主题数据集中确定与目标话题内容的文本内容相似度最高的互动主题，将该互动主题确定为目标互动主题。或者，可以直接将该目标话题内容的文本内容确定为目标互动主题等，本公开对此不做限制。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过响应于第一用户对互动主题生成控件的触发操作，在至少一个话题内容中确定目标话题内容，并确定与目标话题内容对应的目标互动主题，从而能够使得在媒体内容画面中添加的交互控件更加贴合第一用户生成的话题内容，提升用户体验。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作之后，还包括：

切换所述目标话题内容对应的第一显示参数，以使所述目标话题内容区别于其他话题内容。

其中，所述第一显示参数包括色彩参数、字体参数、字体尺寸参数中的至少一项。

在本实施例中，当检测到第一用户对互动主题生成控件的触发操作之后，为了使得第一用户更加直观地确定目标互动主题关联的目标话题内容，可以切换目标话题内容对应的第一显示参数，以使目标话题内容区别于其他话题内容。

其中，第一显示参数包括色彩参数、字体参数、字体尺寸参数中的至少一项。

举例来说，在第一用户触发互动主题生成控件之前，各话题内容可以以蓝色字体进行显示。响应于第一用户对互动主题生成控件的触发操作，可以以橙色字体显示目标话题内容，以使目标话题内容区别于其他话题内容。

图 6 为本公开实施例提供的又一界面交互示意图，如图 6 所示，在媒体

内容发布页面 61 中,可以以预设的第一显示参数显示至少一个话题内容 62。响应于第一用户对互动主题生成控件 63 的触发操作,可以切换目标话题内容 64 对应的第一显示参数,以使目标话题内容 64 区别于其他话题内容。其中,该目标话题内容可以为至少一个话题内容 62 中的首个话题内容,第一显示参数可以为话题内容对应的显示尺寸。

本实施例提供的媒体内容处理方法,通过响应于第一用户对互动主题生成控件的触发操作之后,切换目标话题内容对应的第一显示参数,从而能够使得目标话题内容区别于其他话题内容,便于第一用户直观地确定目标互动主题关联的目标话题内容。

进一步地,在上述任一实施例的基础上,所述确定与所述话题内容对应的目标互动主题,包括:

在预设的互动主题数据集中确定是否存在与所述话题内容中文本内容匹配的互动主题。

若是,则将所述互动主题确定为所述目标互动主题。和/或

若否,则基于所述文本内容创建目标互动主题。

在本实施例中,可以预先设置有互动主题数据集,该互动主题数据集中可以存储有平台中历史发布、使用过的互动主题。在基于至少一个话题内容确定目标互动主题时,可以在在预设的互动主题数据集中确定是否存在与话题内容中文本内容匹配的互动主题。若是,则将互动主题确定为目标互动主题。

可选地,可以将互动主题数据集中与话题内容中文本内容相似度超过预设阈值的互动主题确定为目标互动主题。或者,可以将互动主题数据集中与话题内容中文本内容相似度最高的互动主题确定为目标互动主题。或者,可以将互动主题数据集中与话题内容中文本内容相似度超过预设阈值的且历史互动人数最多的互动主题确定为目标互动主题,本公开对目标互动主题的确定不做限制。

可选地,若检测到互动主题数据集中确定不存在与所述话题内容中文本内容匹配的互动主题,则可以基于该话题内容关联的文本内容创建目标互动主题。

本实施例提供的媒体内容处理方法,通过在预设互动主题数据集中存在

与话题内容中文本内容匹配的互动主题时，将互动主题确定为目标互动主题，在预设互动主题数据集中不存在与话题内容中文本内容匹配的互动主题时，基于文本内容创建目标互动主题，从而能够基于第一用户添加的任意话题内容均实现交互控件的添加操作。

5 图 7 为本公开又一实施例提供的媒体内容处理方法的流程示意图，在上述任一实施例的基础上，如图 7 所示，步骤 103 之后，还包括：

步骤 701、响应于所述第一用户触发的针对所述交互媒体内容的预览操作，显示预设的预览页面。

10 步骤 702、在所述预览页面中显示所述媒体内容，所述媒体内容的预设的显示区域显示所述交互控件，所述交互控件中包括所述目标互动主题。

在本实施例中，在媒体内容发布页面内完成对发布信息的编辑操作之后，第一用户还可以对当前生成的媒体内容、发布信息以及交互控件进行预览操作。

15 可选地，媒体内容发布页面中可以包括预设的预览控件，第一用户可以通过对该预览控件的触发操作实现预览操作。

进一步地，响应于第一用户触发的针对交互媒体内容的预览操作，可以显示预设的预览页面。在预览页面中显示媒体内容，并在媒体内容的预设的显示区域显示交互控件，交互控件中包括目标互动主题。

20 进一步地，在上述任一实施例的基础上，步骤 702 之后，还包括：

响应于所述第一用户针对所述交互控件的触发的编辑操作，获取所述第一用户确定的编辑内容。

基于所述编辑内容对所述交互控件进行编辑操作。

25 在本实施例中，为了使得媒体内容中的交互控件更加贴合第一用户的个性化需求，第一用户还可以对交互控件进行编辑操作。

可选地，响应于第一用户针对交互控件的触发的编辑操作，获取第一用户确定的编辑内容。其中，第一用户可以对交互控件进行触发操作。响应于该触发操作，可以展示编辑页面，第一用户可以在该编辑页面内生成编辑内容。或者，预览页面中可以包括预设的编辑控件，第一用户可以对编辑控件进行触发操作。响应于该触发操作，可以展示编辑页面，第一用户可以

30

在该编辑页面内生成编辑内容。

其中，该编辑内容包括但不限于目标互动主题的字体参数、交互控件的显示位置、显示尺寸、透明度等内容。

进一步地，在获取到第一用户生成的编辑内容之后，可以基于该编辑内容对交互控件进行编辑操作。

本实施例提供的媒体内容处理方法，通过响应于第一用户触发的针对交互媒体内容的预览操作，显示预设的预览页面，从而第一用户能够在预览页面内更直观地对当前生成的交互媒体内容进行查看。此外，第一用户还可以在预览页面内根据实际需求对交互控件进行调整操作，使得生成的交互媒体内容更加贴合第一用户的个性化需求，提升用户体验。

图 8 为本公开实施例提供的媒体内容处理装置的流程示意图，如图 8 所示，该装置包括：内容获取模块 81、主题获取模块 82、添加模块 83 以及发布模块 84。其中，内容获取模块 81，用于响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容。主题获取模块 82，用于响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联。添加模块 83，用于在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。发布模块 84，用于发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述关联内容包括特效内容。所述获取所述第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采集页面采集或上传的内容。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述主题获取模块 82，用于：获取所述特效内容是否关联有预设互动主题。若是，则将所述预设互动主题确定为所述关联内容对应的目标互动主题，以在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述关联内容包括话题内容。所述内容获取模块，用于：响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容。

显示预设的媒体内容发布页面，其中，所述媒体内容发布页面中包括预设的话题控件，所述发布页面用于对所述媒体内容的发布信息进行编辑。获取所述第一用户基于所述话题控件生成的至少一个话题内容，在所述媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

5 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述主题获取模块 82，用于：在所述媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件，所述互动主题生成控件用于基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件。响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，获取与所述话题内容对应的目标互动主题。

10 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述添加模块，用于：响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

15 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：跳转模块，用于响应于第一用户在所述发布页面触发的返回操作，跳转至图像编辑页面。隐藏模块，用于在所述图像编辑页面显示隐藏所述交互控件的所述交互媒体内容。

20 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述主题获取模块 82，用于：当检测到所述第一用户基于所述话题控件生成至少一个话题内容之后，在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述主题获取模块 82，用于：响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，在所述至少一个话题内容中确定目标话题内容。

确定与所述目标话题内容对应的目标互动主题。

25 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述主题获取模块 82，用于：切换所述目标话题内容对应的第一显示参数，以使所述目标话题内容区别于其他话题内容。其中，所述第一显示参数包括色彩参数、字体参数、字体尺寸参数中的至少一项。

30 进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述主题获取模块 82，用于：在预设的互动主题数据集中确定是否存在与所述话题内容中文本内容匹配的

互动主题。若是，则将所述互动主题确定为所述目标互动主题。和/或若否，则基于所述文本内容创建目标互动主题。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：显示模块，用于响应于所述第一用户触发的针对所述交互媒体内容的预览操作，显示预设的预览页面。处理模块，用于在所述预览页面中显示所述媒体内容，所述媒体内容的预设的显示区域显示所述交互控件，所述交互控件中包括所述目标互动主题。

进一步地，在上述任一实施例的基础上，所述装置还包括：内容获取模块，用于响应于所述第一用户针对所述交互控件的触发的编辑操作，获取所述第一用户确定的编辑内容。编辑模块，用于基于所述编辑内容对所述交互控件进行编辑操作。

本实施例提供的设备，可用于执行上述方法实施例的技术方案，其实现原理和技术效果类似，本实施例此处不再赘述。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种电子设备，包括：处理器和存储器。

所述存储器存储计算机执行指令。

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如上述任一实施例所述的媒体内容处理方法。

图 9 为本公开实施例提供的电子设备的结构示意图，如图 9 所示，该电子设备 900 可以为终端设备或服务器。其中，终端设备可以包括但不限于诸如移动电话、笔记本电脑、数字广播接收器、个人数字助理（Personal Digital Assistant，简称 PDA）、平板电脑（Portable Android Device，简称 PAD）、便携式多媒体播放器（Portable Media Player，简称 PMP）、车载终端（例如车载导航终端）等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。图 9 示出的电子设备仅仅是一个示例，不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

如图 9 所示，电子设备 900 可以包括处理装置（例如中央处理器、图形处理器等）901，其可以根据存储在只读存储器（Read Only Memory，简称 ROM）902 中的程序或者从存储装置 908 加载到随机访问存储器（Random Access Memory，简称 RAM）903 中的程序而执行各种适当的动作和处理。

在 RAM 903 中，还存储有电子设备 900 操作所需的各种程序和数据。处理装置 901、ROM 902 以及 RAM 903 通过总线 904 彼此相连。输入/输出 (I/O) 接口 905 也连接至总线 904。

通常，以下装置可以连接至 I/O 接口 905：包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置 906；包括例如液晶显示器 (Liquid Crystal Display，简称 LCD)、扬声器、振动器等的输出装置 907；包括例如磁带、硬盘等的存储装置 908；以及通信装置 909。通信装置 909 可以允许电子设备 900 与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图 9 示出了具有各种装置的电子设备 900，但是应理解的是，并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

特别地，根据本公开的实施例，上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如，本公开的实施例包括一种计算机程序产品，其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序，该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中，该计算机程序可以通过通信装置 909 从网络上被下载和安装，或者从存储装置 908 被安装，或者从 ROM 902 被安装。在该计算机程序被处理装置 901 执行时，执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

需要说明的是，本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件，或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于：具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦式可编程只读存储器 (EPROM 或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器 (CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中，计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质，该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中，计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号，其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式，包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还

可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质，该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输，包括但不限于：电线、光缆、RF（射频）等等，或者上述的任意合适的组合。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上述任一实施例所述的媒体内容处理方法。

为了实现上述实施例，本公开实施例还提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上述任一实施例所述的媒体内容处理的方法。

上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的；也可以是单独存在，而未装配入该电子设备中。

上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序，当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时，使得该电子设备执行上述实施例所示的方法。

可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码，上述程序设计语言包括面向对象的程序设计语言—诸如 Java、Smalltalk、C++，还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的程序设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中，远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网（Local Area Network，简称 LAN）或广域网（Wide Area Network，简称 WAN）——连接到用户计算机，或者，可以连接到外部计算机（例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接）。

附图中的流程图和框图，图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上，流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分，该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意，在有些作为替换的实现中，方框中所标注的功能也可以以

不同于附图中所标注的顺序发生。例如，两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行，它们有时也可以按相反的顺序执行，这依所涉及的功能而定。也要注意的，框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合，可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现，或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现，也可以通过硬件的方式来实现。其中，单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定，例如，第一获取单元还可以被描述为“获取至少两个网际协议地址的单元”。

本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如，非限制性地，可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括：现场可编程门阵列（FPGA）、专用集成电路（ASIC）、专用标准产品（ASSP）、片上系统（SOC）、复杂可编程逻辑设备（CPLD）等等。

在本公开的上下文中，机器可读介质可以是有形的介质，其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备，或者上述内容的任何合适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器（RAM）、只读存储器（ROM）、可擦除可编程只读存储器（EPROM 或快闪存储器）、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器（CD-ROM）、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

第一方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种媒体内容处理方法，包括：

响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容；

响应于满足预设的触发条件，确定与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联；

在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容；

发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述关联内容包括特效内容；所述获取所述第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采集页面采集或上传的内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于满足预设的触发条件，确定与所述关联内容对应的目标互动主题，包括：

确定所述特效内容是否关联有预设互动主题；

若是，则将所述预设互动主题确定为所述关联内容对应的目标互动主题，以在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述关联内容包括话题内容；

所述响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容，包括：

响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容；

显示预设的媒体内容发布页面，其中，所述媒体内容发布页面中包括预设的话题控件，所述发布页面用于对所述媒体内容的发布信息进行编辑；

获取所述第一用户基于所述话题控件生成的至少一个话题内容，在所述媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于满足预设的触发条件，确定与所述关联内容对应的目标互动主题，包括：

在所述媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件，所述互动主题生成控件用于基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件；

响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，确定与所述话题内容对应的目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容，包括：

响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，基于所述至

少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述第一用户对所述互动主题生成控件执行触发操作后，所述方法还包括：

- 5 响应于第一用户在所述发布页面触发的返回操作，跳转至图像编辑页面；
在所述图像编辑页面显示隐藏所述交互控件的所述交互媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件，包括：

- 10 当检测到所述第一用户基于所述话题控件生成至少一个话题内容之后，
在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，确定与所述话题内容对应的目标互动主题，包括：

响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，在所述至少一个话题内容中确定目标话题内容；

- 15 确定与所述目标话题内容对应的目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作之后，还包括：

切换所述目标话题内容对应的第一显示参数，以使所述目标话题内容区别于其他话题内容；

- 20 其中，所述第一显示参数包括色彩参数、字体参数、字体尺寸参数中的至少一项。

根据本公开的一个或多个实施例，所述确定与所述话题内容对应的目标互动主题，包括：

- 25 在预设的互动主题数据集中确定是否存在与所述话题内容中文本内容匹配的互动主题；

若是，则将所述互动主题确定为所述目标互动主题；和/或

若否，则基于所述文本内容创建目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容之后，还包括：

- 30 响应于所述第一用户触发的针对所述交互媒体内容的预览操作，显示预

设的预览页面；

在所述预览页面中显示所述媒体内容，所述媒体内容的预设的显示区域显示所述交互控件，所述交互控件中包括所述目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述在预设的显示区域按照预设的第二显示参数显示所述交互控件之后，还包括：

响应于所述第一用户针对所述交互控件的触发的编辑操作，获取所述第一用户确定的编辑内容；

基于所述编辑内容对所述交互控件进行编辑操作。

第二方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种媒体内容处理装置，包括：

内容获取模块，用于响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容；

主题获取模块，用于响应于满足预设的触发条件，确定与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联；

添加模块，用于在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容；

发布模块，用于发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述关联内容包括特效内容；所述获取所述第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采集页面采集或上传的内容。

根据本公开的一个或多个实施例，所述主题获取模块，用于：

确定所述特效内容是否关联有预设互动主题；

若是，则将所述预设互动主题确定为所述关联内容对应的目标互动主题，以在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述关联内容包括话题内容；

所述内容获取模块，用于：

响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容；

显示预设的媒体内容发布页面，其中，所述媒体内容发布页面中包括预设的话题控件，所述发布页面用于对所述媒体内容的发布信息进行编辑；

获取所述第一用户基于所述话题控件生成的至少一个话题内容，在所述媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

5 根据本公开的一个或多个实施例，所述主题获取模块，用于：

在所述媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件，所述互动主题生成控件用于基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件；

10 响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，确定与所述话题内容对应的目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述添加模块，用于：

响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

15 根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：

跳转模块，用于响应于第一用户在所述发布页面触发的返回操作，跳转至图像编辑页面；

隐藏模块，用于在所述图像编辑页面显示隐藏所述交互控件的所述交互媒体内容。

20 根据本公开的一个或多个实施例，所述主题获取模块，用于：

当检测到所述第一用户基于所述话题控件生成至少一个话题内容之后，在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件。

根据本公开的一个或多个实施例，所述主题获取模块，用于：

25 响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，在所述至少一个话题内容中确定目标话题内容；

确定与所述目标话题内容对应的目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述主题获取模块，用于：

切换所述目标话题内容对应的第一显示参数，以使所述目标话题内容区别于其他话题内容；

30 其中，所述第一显示参数包括色彩参数、字体参数、字体尺寸参数中的

至少一项。

根据本公开的一个或多个实施例，所述确定模块，用于：

在预设的互动主题数据集中确定是否存在与所述话题内容中文本内容匹配的互动主题；

- 5 若是，则将所述互动主题确定为所述目标互动主题；和/或
 若否，则基于所述文本内容创建目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：

显示模块，用于响应于所述第一用户触发的针对所述交互媒体内容的预览操作，显示预设的预览页面；

- 10 处理模块，用于在所述预览页面中显示所述媒体内容，所述媒体内容的
 预设的显示区域显示所述交互控件，所述交互控件中包括所述目标互动主题。

根据本公开的一个或多个实施例，所述装置还包括：

内容获取模块，用于响应于所述第一用户针对所述交互控件的触发的编辑操作，获取所述第一用户确定的编辑内容；

- 15 编辑模块，用于基于所述编辑内容对所述交互控件进行编辑操作。

第三方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种电子设备，包括：至少一个处理器和存储器；

所述存储器存储计算机执行指令；

所述至少一个处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述

- 20 至少一个处理器执行如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的媒体
 内容处理方法。

第四方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的媒体内容处理方法。

- 25 所述的媒体内容处理方法。

第五方面，根据本公开的一个或多个实施例，提供了一种计算机程序产品，包括计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如上第一方面以及第一方面各种可能的设计所述的媒体内容处理方法。

以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征

- 30 域技术人员应当理解，本公开中所涉及的公开范围，并不限于上述技术特征

的特定组合而成的技术方案，同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下，由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的（但不限于）具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

- 5 此外，虽然采用特定次序描绘了各操作，但是这不应当理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下，多任务和并行处理可能是有利的。同样地，虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节，但是这些不应当被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地，在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。
- 10

- 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题，但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反，上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。
- 15

权 利 要 求 书

1、一种媒体内容处理方法，包括：

响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容；

5 响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联；

在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容；

10 发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

2、根据权利要求1所述的方法，其中所述关联内容包括特效内容；所述获取所述第一用户生成的媒体内容包括获取第一用户通过媒体内容采集页面采集或上传的内容。

15 3、根据权利要求2所述的方法，其中所述响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，包括：

确定所述特效内容是否关联有预设互动主题；

若是，则将所述预设互动主题确定为所述关联内容对应的目标互动主题，以在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件。

20 4、根据权利要求1所述的方法，其中所述关联内容包括话题内容；

所述响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容，包括：

响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容；

25 显示预设的媒体内容发布页面，其中，所述媒体内容发布页面中包括预设的话题控件，所述发布页面用于对所述媒体内容的发布信息编辑；

获取所述第一用户基于所述话题控件生成的至少一个话题内容，在所述媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

30 5、根据权利要求4所述的方法，其中所述响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，包括：

在所述媒体内容发布页面中显示预设的互动主题生成控件，所述互动主题生成控件用于基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件；

5 响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，获取与所述话题内容对应的目标互动主题。

6、根据权利要求 5 所述的方法，其中所述在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容，包括：

10 响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，基于所述至少一个话题内容在所述媒体内容画面中添加所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容。

7、根据权利要求 5 所述的方法，其中所述第一用户对所述互动主题生成控件执行触发操作后，所述方法还包括：

响应于第一用户在所述发布页面触发的返回操作，跳转至图像编辑页面；在所述图像编辑页面显示隐藏所述交互控件的所述交互媒体内容。

15 8、根据权利要求 5 所述的方法，其中所述在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件，包括：

当检测到所述第一用户基于所述话题控件生成至少一个话题内容之后，在所述媒体内容编辑页面中显示预设的互动主题生成控件。

20 9、根据权利要求 5 所述的方法，其中所述响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，获取与所述话题内容对应的目标互动主题，包括：

响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作，在所述至少一个话题内容中获取目标话题内容；

获取与所述目标话题内容对应的目标互动主题。

25 10、根据权利要求 9 所述的方法，其中所述响应于所述第一用户对所述互动主题生成控件的触发操作之后，还包括：

切换所述目标话题内容对应的第一显示参数，以使所述目标话题内容区别于其他话题内容；

30 其中，所述第一显示参数包括色彩参数、字体参数、字体尺寸参数中的至少一项。

11、根据权利要求 5 所述的方法，其中所述获取与所述话题内容对应的目标互动主题，包括：

在预设的互动主题数据集中确定是否存在与所述话题内容中文本内容匹配的互动主题；

- 5 若是，则将所述互动主题确定为所述目标互动主题；和/或
 若否，则基于所述文本内容创建目标互动主题。

12、根据权利要求 1-11 任一项所述的方法，其中所述在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容之后，还包括：

- 10 响应于所述第一用户触发的针对所述交互媒体内容的预览操作，显示预设的预览页面；

在所述预览页面中显示所述媒体内容，所述媒体内容画面的预设的显示区域显示所述交互控件，所述交互控件中包括所述目标互动主题。

- 15 13、根据权利要求 12 所述的方法，其中所述在预设的显示区域按照预设的第二显示参数显示所述交互控件之后，还包括：

响应于所述第一用户针对所述交互控件的触发的编辑操作，获取所述第一用户确定的编辑内容；

基于所述编辑内容对所述交互控件进行编辑操作。

14、一种媒体内容处理装置，包括：

- 20 内容获取模块，用于响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户生成的媒体内容以及与所述媒体内容对应的关联内容；

主题获取模块，用于响应于满足预设的触发条件，获取与所述关联内容对应的目标互动主题，所述目标互动主题与预设互动操作相关联；

- 25 添加模块，用于在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件，生成交互媒体内容；

发布模块，用于发布所述交互媒体内容，以使第二用户基于发布后的所述交互媒体内容中的交互控件执行所述预设互动操作，发布与所述目标互动主题关联的媒体内容。

- 30 15、根据权利要求 14 所述的装置，其中所述关联内容包括特效内容；所述内容获取模块还用于获取第一用户通过媒体内容采集页面采集或上传的内

容。

16、根据权利要求 15 所述的装置，其中所述主题获取模块还用于：
确定所述特效内容是否关联有预设互动主题；

若是，则将所述预设互动主题确定为所述关联内容对应的目标互动主题，
5 以在所述媒体内容画面中添加与所述目标互动主题对应的交互控件。

17、根据权利要求 14 所述的装置，其中所述关联内容包括话题内容；所述内容获取模块还用于：

响应于第一用户触发的媒体内容生成操作，获取所述第一用户通过触发媒体内容采集页面中预设的获取控件生成的媒体内容；

10 显示预设的媒体内容发布页面，其中，所述媒体内容发布页面中包括预设的话题控件，所述发布页面用于对所述媒体内容的发布信息编辑；

获取所述第一用户基于所述话题控件生成的至少一个话题内容，在所述媒体内容发布页面内显示所述至少一个话题内容。

18、一种电子设备，包括：处理器和存储器；

15 所述存储器存储计算机执行指令；

所述处理器执行所述存储器存储的计算机执行指令，使得所述处理器执行如权利要求 1 至 13 任一项所述的媒体内容处理方法。

19、一种计算机可读存储介质，所述计算机可读存储介质中存储有计算机执行指令，当处理器执行所述计算机执行指令时，实现如权利要求 1 至 13
20 任一项所述的媒体内容处理方法。

20、一种计算机程序产品，包括计算机程序，其特征在于，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求 1 至 13 任一项所述的媒体内容处理的方法。

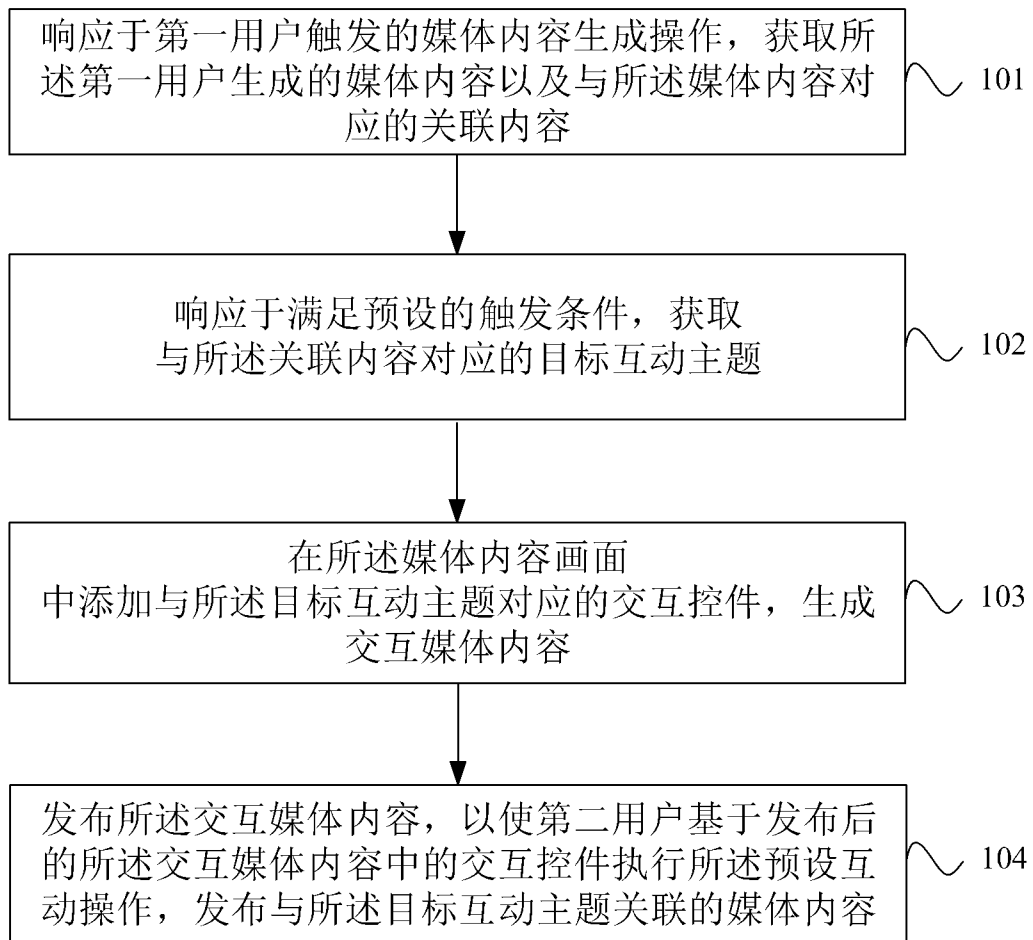


图 1

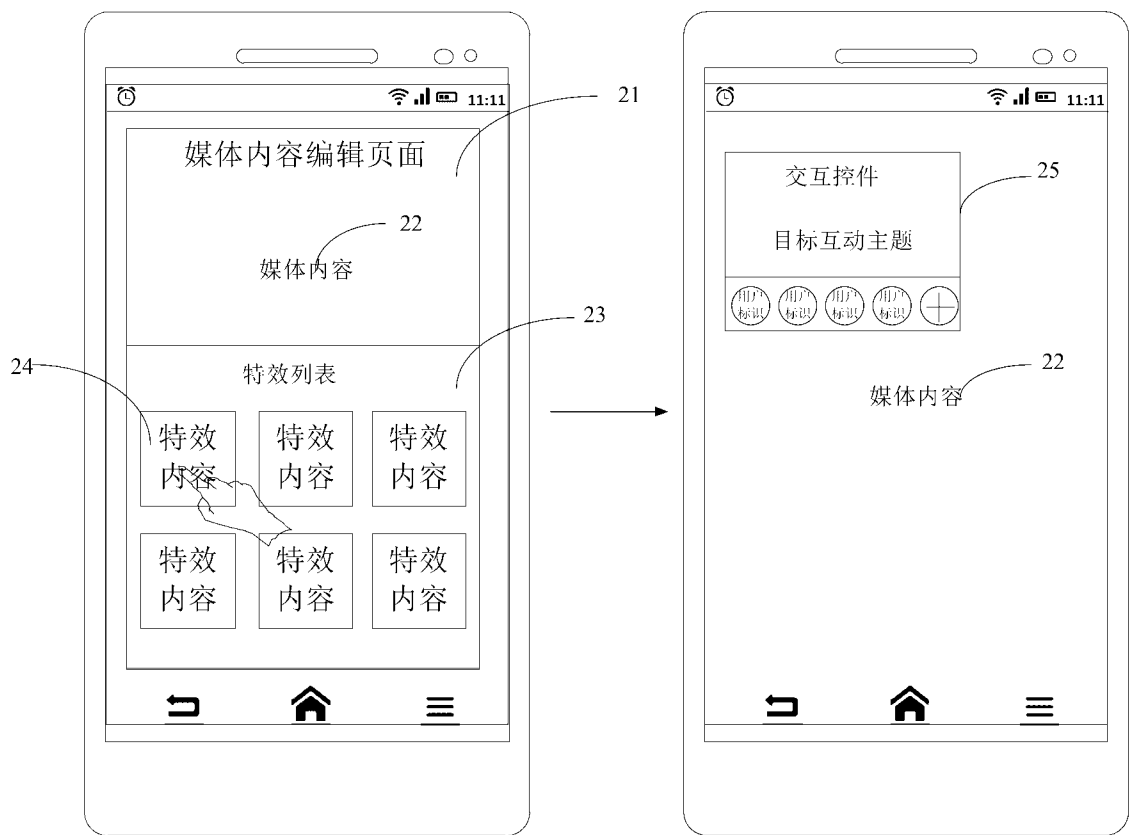


图 2

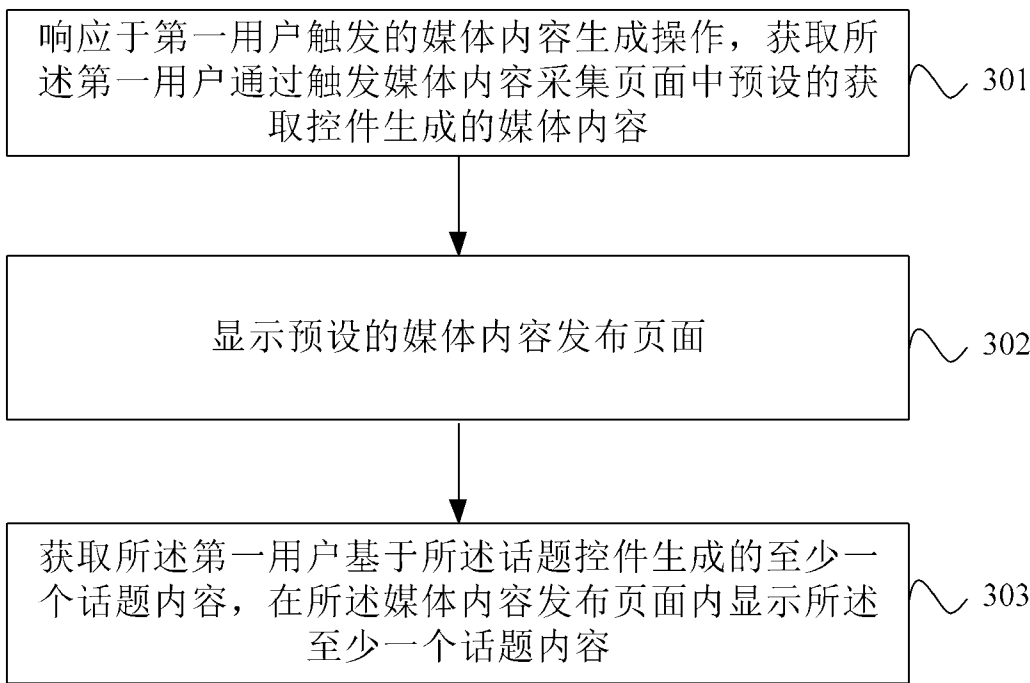


图 3

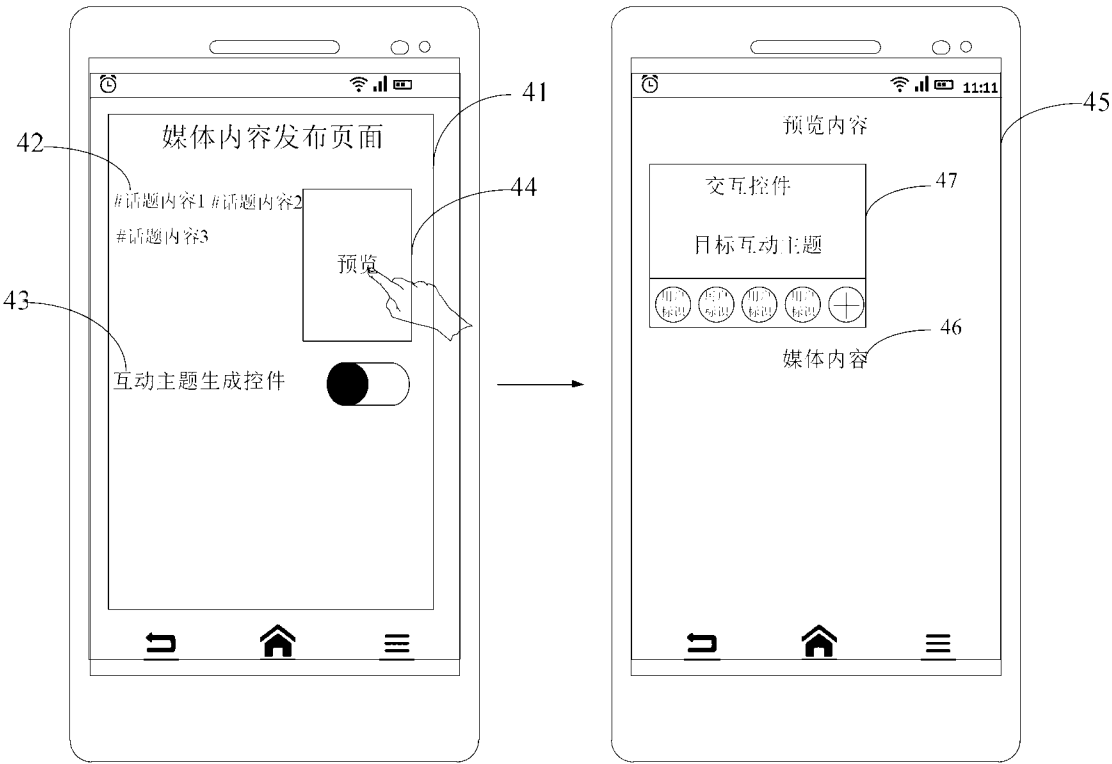


图 4

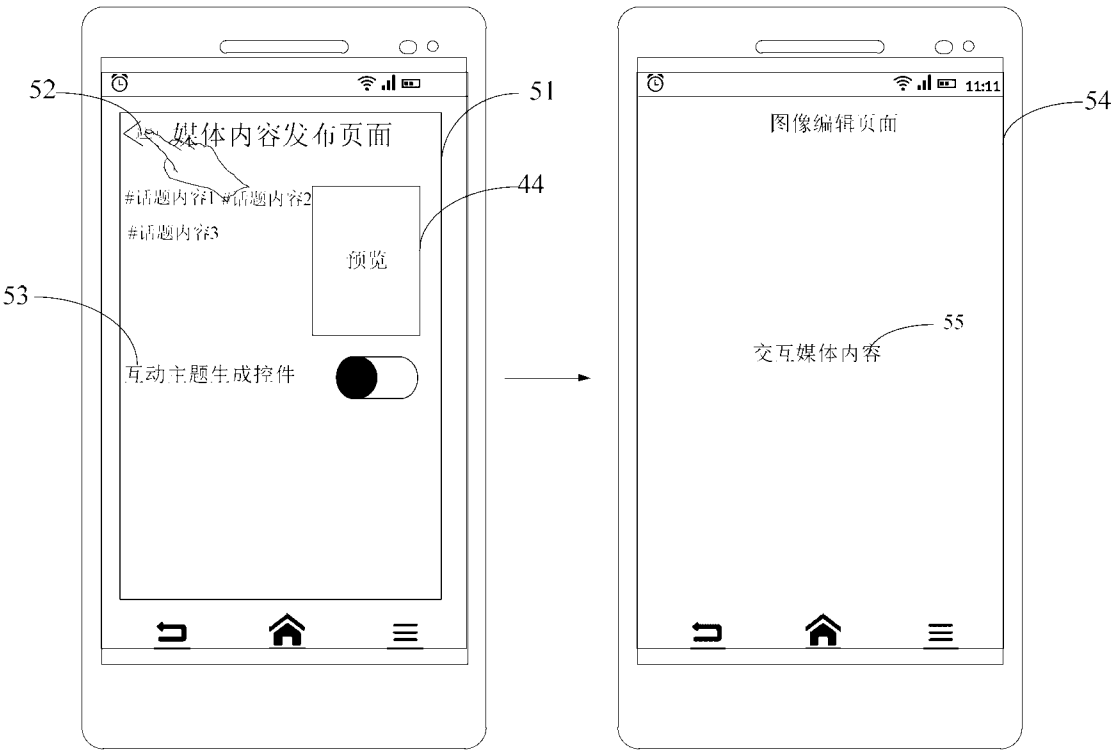


图 5

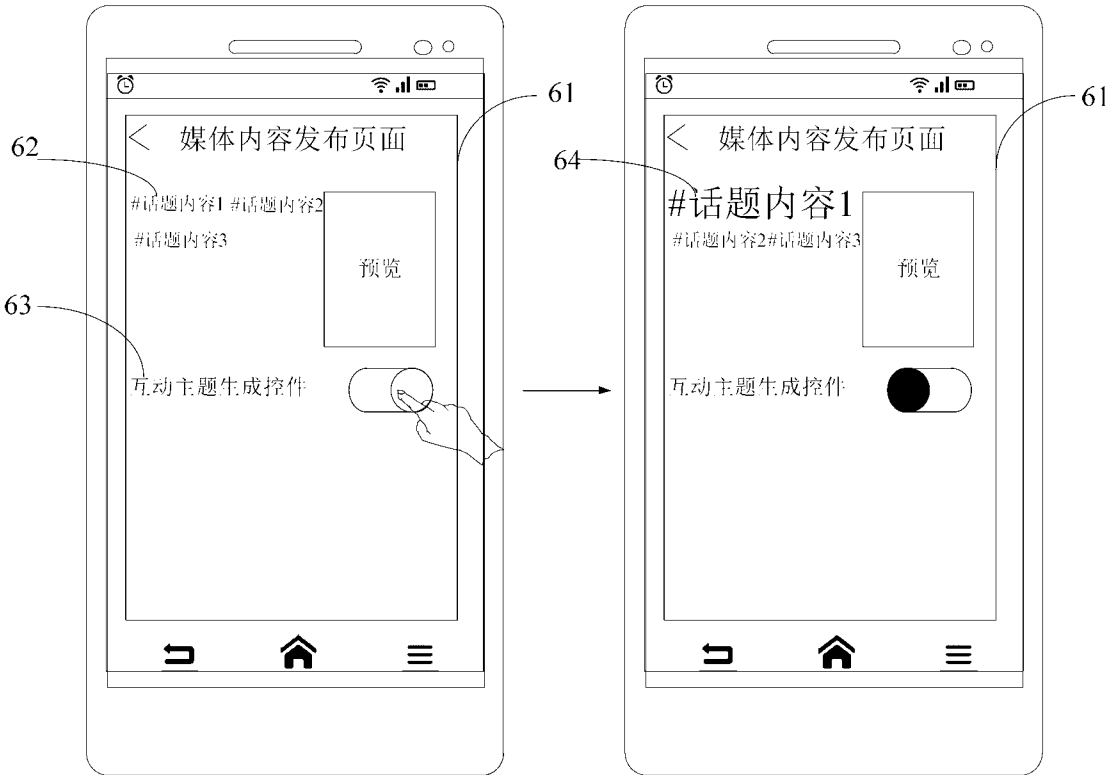


图 6

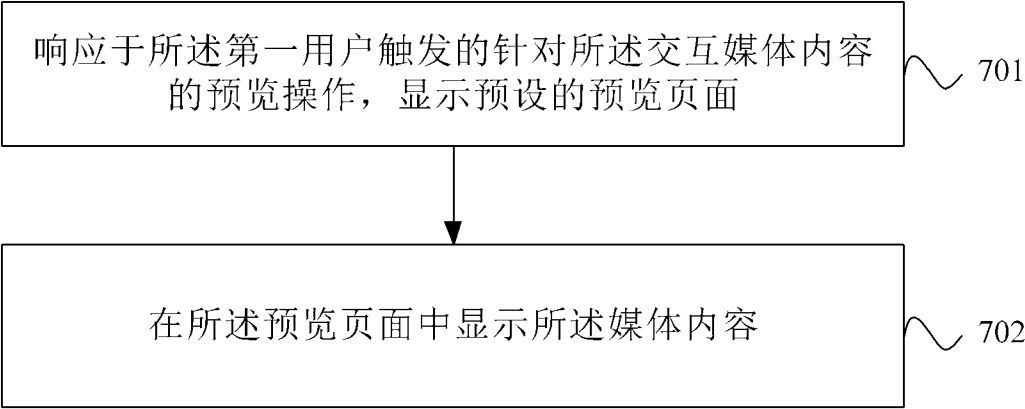


图 7

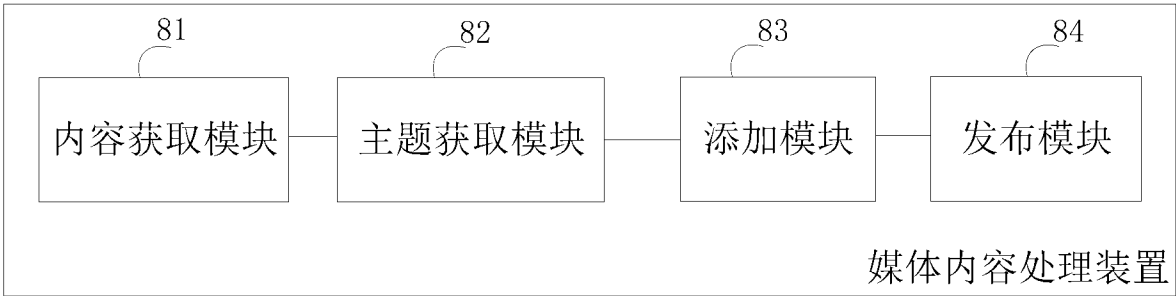


图 8

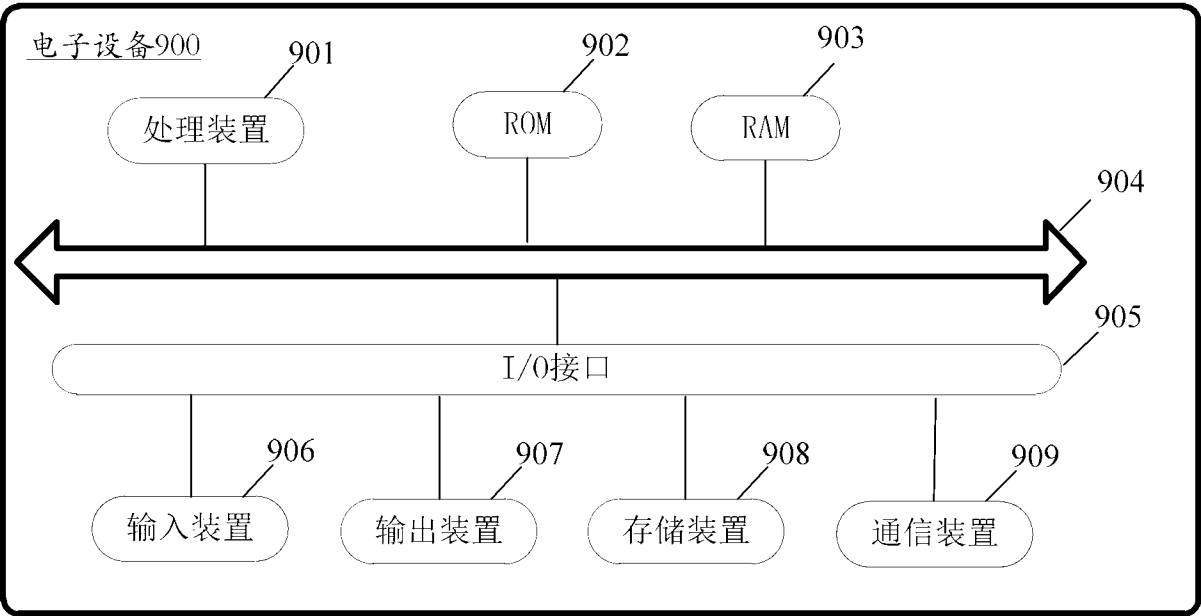


图 9

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2024/099089

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04N21/482(2011.01)i; H04N21/488(2011.01)i; H04N21/4788(2011.01)i; H04N21/431(2011.01)i; G06F9/451(2018.01)i; G06F3/0481(2022.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

IPC: H04N21/-; G06F9/-; G06F3/-

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNABS, CNTXT, ENTXTC, CNKI: 社交, 网络, 媒体, 视频, 图片, 图像, 照片, 发布, 投稿, 关联, 相关, 内容, 互动, 交互, 特效, 滤镜, 动画; VEN, WOTXT, USTXT, EPTXT, JPTXT, IEEE: social, network, sns, media, video?, image?, photo+, picture?, post+, relat+??, content?, interact+, effect+, filter+, animat+

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
PX	CN 117376657 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 09 January 2024 (2024-01-09) description, paragraphs 36-260	1-20
X	CN 115599273 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 13 January 2023 (2023-01-13) description, paragraphs 51-103	1, 4-14, 17-20
Y	CN 115599273 A (BEIJING BYTEDANCE NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.) 13 January 2023 (2023-01-13) description, paragraphs 51-103	2-3, 15-16
Y	CN 116048318 A (DOUYIN VISION CO., LTD. et al.) 02 May 2023 (2023-05-02) description, paragraphs 59-60	2-3, 15-16
A	CN 115935100 A (TENCENT TECHNOLOGY (SHENZHEN) CO., LTD.) 07 April 2023 (2023-04-07) entire document	1-20



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“D” document cited by the applicant in the international application

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

16 August 2024

Date of mailing of the international search report

19 August 2024

Name and mailing address of the ISA/CN

China National Intellectual Property Administration (ISA/
CN)
China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao, Haidian District,
Beijing 100088

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2024/099089

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	WO 2021202386 A1 (SNAP INC.) 07 October 2021 (2021-10-07) entire document	1-20

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.
PCT/CN2024/099089

Patent document cited in search report			Publication date (day/month/year)	Patent family member(s)			Publication date (day/month/year)
CN	117376657	A	09 January 2024	None			
CN	115599273	A	13 January 2023	WO	2024099275	A1	16 May 2024
CN	116048318	A	02 May 2023	None			
CN	115935100	A	07 April 2023	HK	40085247	A0	04 August 2023
WO	2021202386	A1	07 October 2021	US	2021303112	A1	30 September 2021
				US	11182055	B2	23 November 2021
				EP	4127888	A1	08 February 2023
				EP	4127888	A4	06 December 2023
				KR	20220158833	A	01 December 2022
				US	2022035495	A1	03 February 2022

A. 主题的分类

H04N21/482(2011.01)i; H04N21/488(2011.01)i; H04N21/4788(2011.01)i; H04N21/431(2011.01)i; G06F9/451(2018.01)i; G06F3/0481(2022.01)i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

IPC: H04N21/-; G06F9/-; G06F3/-

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CNABS,CNXTXT,ENTXTC,CNKI:社交,网络,媒体,视频,图片,图像,照片,发布,投稿,关联,相关,内容,互动,交互,特效,滤镜,动画; VEN,WOTXT,USTXT,EPTXT,JPTXT,IEEE: social,network,sns,media,video?,image?,photo+,picture?,post+,relat???,content?,interact+,effect+,filter+,animat+

C. 相关文件

类型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
PX	CN 117376657 A (北京字跳网络技术有限公司) 2024年1月9日 (2024 - 01 - 09) 说明书第36-260段	1-20
X	CN 115599273 A (北京字跳网络技术有限公司) 2023年1月13日 (2023 - 01 - 13) 说明书第51-103段	1、4-14、17-20
Y	CN 115599273 A (北京字跳网络技术有限公司) 2023年1月13日 (2023 - 01 - 13) 说明书第51-103段	2-3、15-16
Y	CN 116048318 A (抖音视界有限公司 等) 2023年5月2日 (2023 - 05 - 02) 说明书第59-60段	2-3、15-16
A	CN 115935100 A (腾讯科技(深圳)有限公司) 2023年4月7日 (2023 - 04 - 07) 全文	1-20
A	WO 2021202386 A1 (SNAP INC.) 2021年10月7日 (2021 - 10 - 07) 全文	1-20

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。

☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“D” 申请人在国际申请中引证的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件(如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2024年8月16日

国际检索报告邮寄日期

2024年8月19日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中国国家知识产权局
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

授权官员

牛耘佳

电话号码 (+86) 028-62969238

PCT/ISA/210 表(第2页) (2022年7月)

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2024/099089

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	117376657	A	2024年1月9日	无			
CN	115599273	A	2023年1月13日	WO	2024099275	A1	2024年5月16日
CN	116048318	A	2023年5月2日	无			
CN	115935100	A	2023年4月7日	HK	40085247	A0	2023年8月4日
WO	2021202386	A1	2021年10月7日	US	2021303112	A1	2021年9月30日
				US	11182055	B2	2021年11月23日
				EP	4127888	A1	2023年2月8日
				EP	4127888	A4	2023年12月6日
				KR	20220158833	A	2022年12月1日
				US	2022035495	A1	2022年2月3日