(19)国家知识产权局

(12)实用新型专利

(10)授权公告号 CN 220801882 U
(45)授权公告日 2024.04.19

(21)申请号 202321717491.2

(22)申请日 2023.07.03

(73)专利权人 浙江贝多智木制玩具有限公司
地址 323000 浙江省丽水市景宁畲族自治县澄照乡宇海幼教木玩产业园B区20幢

(72)发明人 王子秋 王怡

(74)专利代理机构 北京奥肯律师事务所 11881
专利代理师 雷蕾

(51)Int.Cl.
A63F 9/10(2006.01)
A63F 9/34(2006.01)

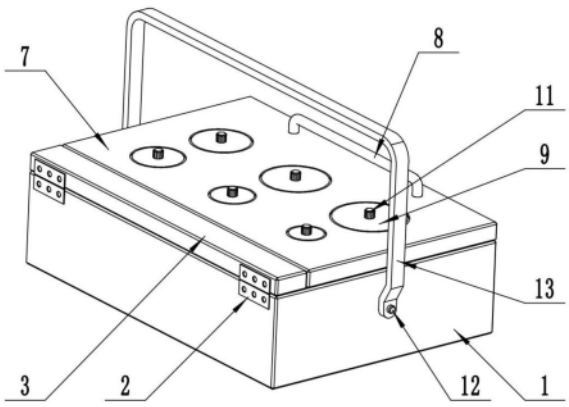
权利要求书1页 说明书3页 附图4页

(54)实用新型名称

铰接式益智玩具

(57)摘要

本实用新型属于益智玩具技术领域,且公开了铰接式益智玩具,包括收纳箱、两个合页以及连接板,两个所述合页分别安装在收纳箱的后壁面,所述连接板安装在两个合页的前壁面,所述连接板开设有固定槽,所述连接板开设的固定槽内安装有旋转结构,所述旋转结构的外壁面套装有拼装结构;本实用新型通过两个合页将收纳箱以及连接板铰接在一起,在游戏结束后,可以把拼图放在收纳箱中收藏,实现下次游戏的完整性,解决了现有的手抓板拼图在游玩结束后拼图与拼装板采用分体式收纳,这样拼图在多次使用后十分容易丢失的问题,通过两个磁吸条吸附拼装板内部的金属块,可将拼装板吸附在收纳箱上,防止收纳时拼装板被意外打开,将内部拼图洒落,增加清理难度。



CN 220801882 U

1.铰接式益智玩具,包括收纳箱(1)、两个合页(2)以及连接板(3),其特征在于,两个所述合页(2)分别安装在收纳箱(1)的后壁面,所述连接板(3)安装在两个合页(2)的前壁面,所述连接板(3)开设有固定槽,所述连接板(3)开设的固定槽内安装有旋转结构,所述旋转结构的外壁面套装有拼装结构。

2.根据权利要求1所述的铰接式益智玩具,其特征在于,所述旋转结构包括:第一连接套(4)、转轴(5)以及第二连接套(6);

所述第一连接套(4)安装在连接板(3)开设的固定槽内,所述转轴(5)安装在第一连接套(4)的内壁面,所述第二连接套(6)套装在转轴(5)的外壁面。

3.根据权利要求2所述的铰接式益智玩具,其特征在于,所述拼装结构包括:拼装板(7)、两个辅助把手(8)、若干圆形拼图(9)、若干方形拼图(10)以及若干拼装杆(11);

所述拼装板(7)开设有若干圆槽和方槽,且套装在第二连接套(6)的外壁面,两个所述辅助把手(8)分别安装在拼装板(7)的上下两壁面,若干所述圆形拼图(9)分别安装在拼装板(7)开设的若干圆槽内,若干所述方形拼图(10)分别安装在拼装板(7)开设的若干方槽内,若干所述拼装杆(11)分别安装在若干圆形拼图(9)和若干方形拼图(10)的外壁面。

4.根据权利要求1所述的铰接式益智玩具,其特征在于,所述收纳箱(1)的外壁面安装有两颗铆钉(12),两颗所述铆钉(12)的外壁面套装有移动把手(13)。

5.根据权利要求1所述的铰接式益智玩具,其特征在于,所述收纳箱(1)的内壁面安装有两个磁吸条(14)。

6.根据权利要求3所述的铰接式益智玩具,其特征在于,若干所述圆形拼图(9)和若干方形拼图(10)在拼装板(7)中从大到小依次排列,且与拼装板(7)采用磁吸块(15)连接。

7.根据权利要求3所述的铰接式益智玩具,其特征在于,若干所述拼装杆(11)分别开设有若干防滑槽。

铰接式益智玩具

技术领域

[0001] 本实用新型属于益智玩具技术领域,具体涉及铰接式益智玩具。

背景技术

[0002] 益智玩具,比如手抓板拼图,是在玩的过程中开发智力,增长智慧的玩具,主要适用于少儿类、成人类人群。

[0003] 然而现有的手抓板拼图在游玩结束后拼图与拼装板采用分体式收纳,而拼图较多且尺寸较小,这样拼图在多次使用后十分容易丢失,现有的手抓板拼图的拼装板与拼图采用通孔式连接,而一张拼装板的位置有限,通孔式连接会导致拼图数量较低,降低游戏难度及乐趣,因此,亟需铰接式益智玩具来解决上述问题。

实用新型内容

[0004] 本实用新型的目的在于提供铰接式益智玩具,以解决上述背景技术中提出的然而现有的手抓板拼图在游玩结束后拼图与拼装板采用分体式收纳,而拼图较多且尺寸较小,这样拼图在多次使用后十分容易丢失,现有的手抓板拼图的拼装板与拼图采用通孔式连接,而一张拼装板的位置有限,通孔式连接会导致拼图数量较低,降低游戏难度及乐趣的问题。

[0005] 为实现上述目的,本实用新型提供如下技术方案:铰接式益智玩具,包括收纳箱、两个合页以及连接板,两个所述合页分别安装在收纳箱的后壁面,所述连接板安装在两个合页的前壁面,所述连接板开设有固定槽,所述连接板开设的固定槽内安装有旋转结构,所述旋转结构的外壁面套装有拼装结构。

[0006] 优选地,所述旋转结构包括:第一连接套、转轴以及第二连接套;所述第一连接套安装在连接板开设的固定槽内,所述转轴安装在第一连接套的内壁面,所述第二连接套套装在转轴的外壁面。

[0007] 优选地,所述拼装结构包括:拼装板、两个辅助把手、若干圆形拼图、若干方形拼图以及若干拼装杆;所述拼装板开设有若干圆槽和方槽,且套装在第二连接套的外壁面,两个所述辅助把手分别安装在拼装板的上下两壁面,若干所述圆形拼图分别安装在拼装板开设的若干圆槽内,若干所述方形拼图分别安装在拼装板开设的若干方槽内,若干所述拼装杆分别安装在若干圆形拼图和若干方形拼图的外壁面。

[0008] 优选地,所述收纳箱的外壁面安装有两颗铆钉,两颗所述铆钉的外壁面套装有移动把手。

[0009] 优选地,所述收纳箱的内壁面安装有两个磁吸条。

[0010] 优选地,若干所述圆形拼图和若干方形拼图在拼装板中从大到小依次排列,且与拼装板采用磁吸块连接。

[0011] 优选地,若干所述拼装杆分别开设有若干防滑槽。

[0012] 通过上述技术方案,可达到如下技术效果:

[0013] 与现有技术相比,本实用新型的有益效果是:本实用新型铰接式益智玩具。

[0014] 1.本实用新型通过两个合页将收纳箱以及连接板铰接在一起,在游戏结束后,可以把拼图放在收纳箱中收藏,实现下次游戏的完整性,解决了现有的手抓板拼图在游玩结束后拼图与拼装板采用分体式收纳,而拼图较多且尺寸较小,这样拼图在多次使用后十分容易丢失的问题。

[0015] 2.本实用新型将拼图嵌入至拼装板内,通过磁吸块将拼图吸附在拼装板上,实现拼装板正反两面都可游玩拼图游戏,增加拼图数量,解决了现有的手抓板拼图的拼装板与拼图采用通孔式连接,而一张拼装板的位置有限,通孔式连接会导致拼图数量较低,降低游戏难度及乐趣的问题。

[0016] 3.本实用新型通过两个磁吸条吸附拼装板内部的金属块,可将拼装板吸附在收纳箱上,防止收纳时拼装板被意外打开,将内部拼图洒落,增加清理难度。

[0017] 4.本实用新型可握住移动把手通过两颗铆钉将收纳箱放到合适位置,降低搬运难度。

附图说明

[0018] 图1为本实用新型提出的整体结构示意图;

[0019] 图2为本实用新型提出的展开结构示意图;

[0020] 图3为本实用新型提出的旋转结构示意图;

[0021] 图4为本实用新型提出的拼装结构示意图。

[0022] 图中:1、收纳箱;2、合页;3、连接板;4、第一连接套;5、转轴;6、第二连接套;7、拼装板;8、辅助把手;9、圆形拼图;10、方形拼图;11、拼装杆;12、铆钉;13、移动把手;14、磁吸条;15、磁吸块。

具体实施方式

[0023] 下面将结合本实用新型实施例中的附图,对本实用新型实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本实用新型中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本实用新型保护的范围。

[0024] 请参阅图1-4所示,本实用新型提供一种技术方案:

[0025] 实施例一:

[0026] 由说明书附图1-4可知,铰接式益智玩具,包括收纳箱1、两个合页2以及连接板3,两个合页2分别安装在收纳箱1的后壁面,连接板3安装在两个合页2的前壁面,连接板3开设有固定槽,连接板3开设的固定槽内安装有旋转结构,旋转结构的外壁面套装有拼装结构,收纳箱1的外壁面安装有两颗铆钉12,两颗铆钉12的外壁面套装有移动把手13,收纳箱1的内壁面安装有两个磁吸条14。

[0027] 由说明书附图2和3可知,在具体实施过程中,旋转结构包括:第一连接套4、转轴5以及第二连接套6;第一连接套4安装在连接板3开设的固定槽内,转轴5安装在第一连接套4的内壁面,第二连接套6套装在转轴5的外壁面。

[0028] 本实施例中,通过两个合页2将收纳箱1以及连接板3铰接在一起,使连接板3能够

绕收纳箱1旋转,通过转轴5实现拼装板7绕第一连接套4转动。

[0029] 由说明书附图2和4可知,在具体实施过程中,拼装结构包括:拼装板7、两个辅助把手8、若干圆形拼图9、若干方形拼图10以及若干拼装杆11;拼装板7开设有若干圆槽和方槽,且套装在第二连接套6的外壁面,两个辅助把手8分别安装在拼装板7的上下两壁面,若干圆形拼图9分别安装在拼装板7开设的若干圆槽内,若干方形拼图10分别安装在拼装板7开设的若干方槽内,若干拼装杆11分别安装在若干圆形拼图9和若干方形拼图10的外壁面,若干圆形拼图9和若干方形拼图10在拼装板7中从大到小依次排列,且与拼装板7采用磁吸块15连接,若干拼装杆11分别开设有若干防滑槽。

[0030] 本实施例中,通过两个磁吸条14吸附拼装板7内部的金属块,可将拼装板7吸附在收纳箱1上,通过若干磁吸块15可将若干圆形拼图9和若干方形拼图10吸附在拼装板7上。

[0031] 具体的,操作人员握住拼装板7上方的辅助把手8,向上提,辅助把手8带动拼装板7向上移动,拼装板7通过旋转结构带动连接板3绕两个合页2逆时针旋转,当连接板3与地面垂直时,操作人员可开始游戏,尝试将若干大小不同的方形拼图10通过握住拼装杆11装进拼装板7开设的若干方槽内,若槽的大小大于或等于安装的方形拼图10的大小,则磁吸块15将方形拼图10吸附在槽内,当方形拼图10全部安装完毕时,操作人员握住拼装板7以及收纳箱1,使拼装板7带动第二连接套6绕转轴5顺时针或逆时针旋转半周,第一连接套4用于固定连接板3,此时操作人员重复上述游戏步骤,将若干圆形拼图9通过若干磁吸块15吸附在拼装板7开设的若干圆槽内,全部安装后即代表游戏成功,之后操作人员握住拼装杆11将所有圆形拼图9和方形拼图10重新放入收纳箱1中,之后握住拼装板7上方的辅助把手8将拼装板7重新吸附在两个磁吸条14上,之后握住移动把手13通过两颗铆钉12将收纳箱1放到合适位置。

[0032] 以上所述,仅为本实用新型较佳的具体实施方式,但本实用新型的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本实用新型揭露的技术范围内,根据本实用新型的技术方案及其实用新型构思加以等同替换或改变,都应涵盖在本实用新型的保护范围之内。

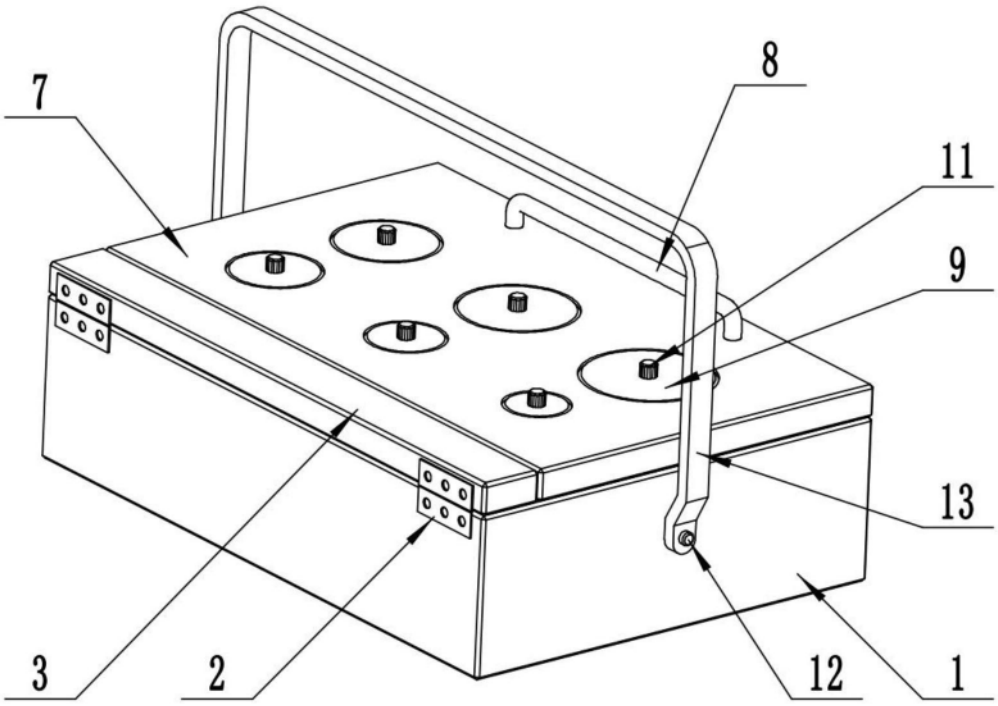


图1

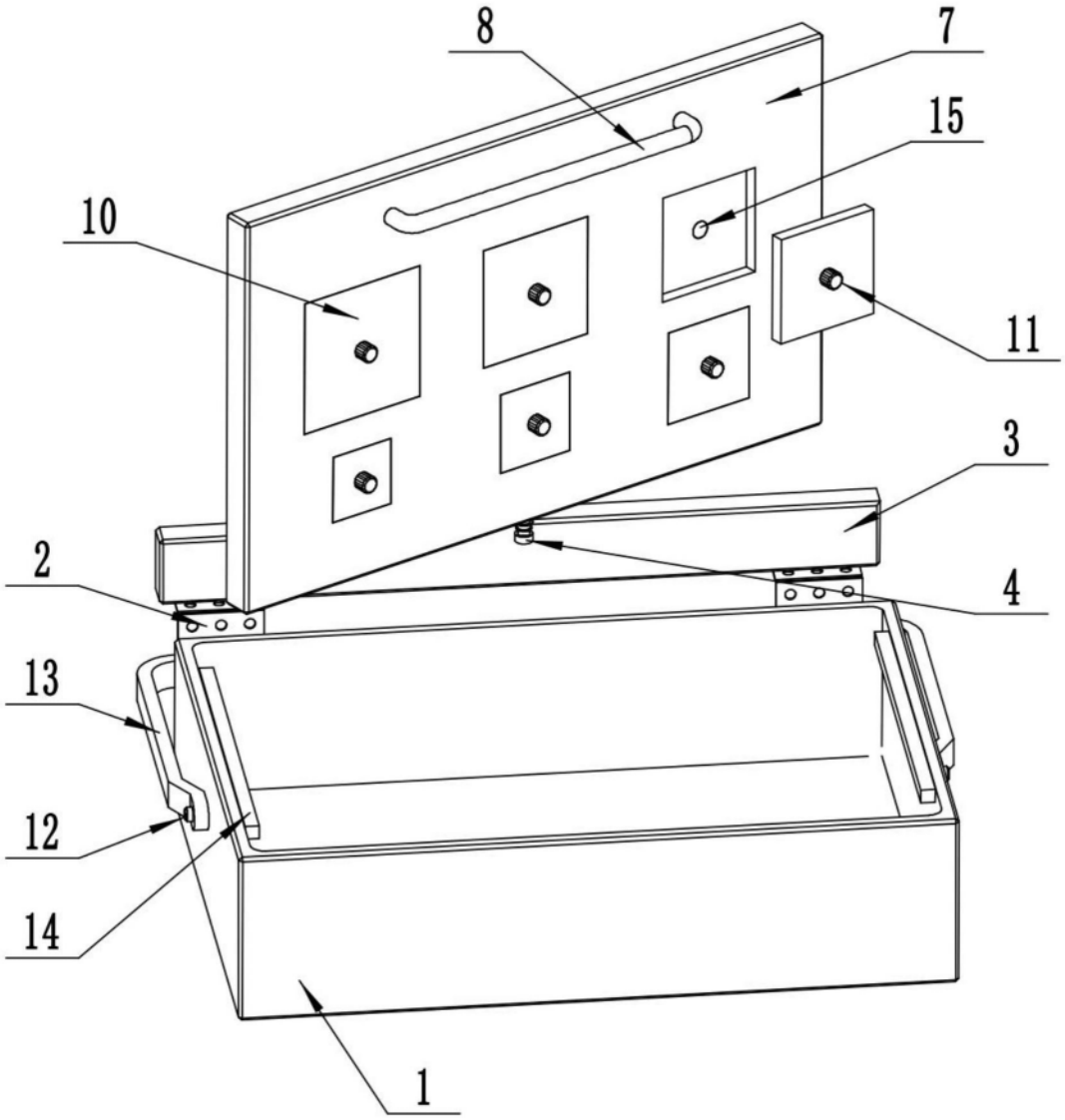


图2

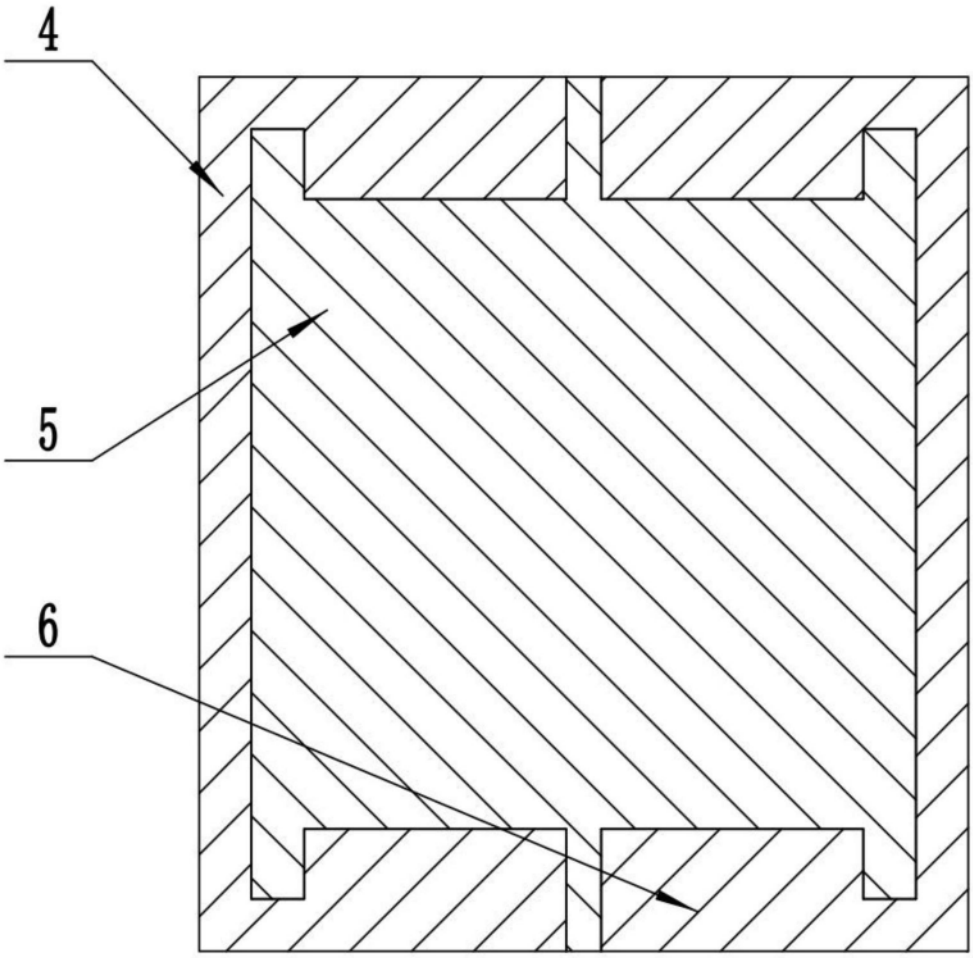


图3

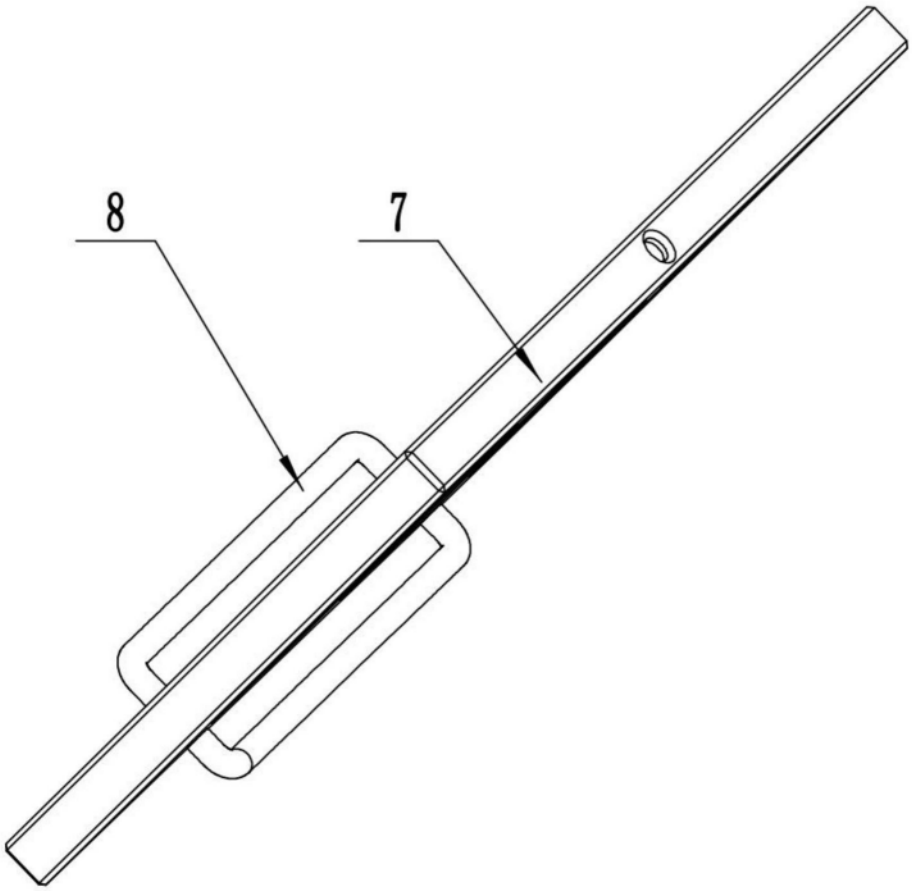


图4