

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成 18 年 12 月 14 日 (2006.12.14)

【公開番号】特開 2006-25865 (P2006-25865A)

【公開日】平成 18 年 2 月 2 日 (2006.2.2)

【年通号数】公開・登録公報 2006-005

【出願番号】特願 2004-205032 (P2004-205032)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

A 6 3 F 9/30 (2006.01)

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/00 H

A 6 3 F 13/00 J

A 6 3 F 9/30 5 0 1 Z

A 6 3 F 13/12 C

【手続補正書】

【提出日】平成 18 年 10 月 30 日 (2006.10.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

R F タグを備える捕獲具と、

自身に対応付けられた捕獲対象物に関する情報を前記 R F タグに記録する R F ライターと、を備えることを特徴とする仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 2】

前記 R F タグに記録された捕獲対象物に関する情報を読み込む R F リーダーと、

前記 R F リーダーが読み込んだ捕獲対象物に対応する情報を出力する出力手段と、

を備えることを特徴とする請求項 1 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 3】

前記 R F ライターに対応付けられた捕獲対象物は、所定の時刻ごとに変更されることを特徴とする請求項 1 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 4】

前記 R F ライターに対応付けられた捕獲対象物は、ランダムに変更されることを特徴とする請求項 1 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 5】

各 R F ライターに対応する捕獲対象物に関する情報を記録した設定保存部を備え、

前記設定保存部を参照することで、記録する捕獲対象物を確定することを特徴とする請求項 1 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 6】

R F タグを備える捕獲具と、

前記 R F タグに記録された捕獲対象物に関する情報を読み込む機能と、自身に対応付けられた捕獲対象物に関する情報を該 R F タグに記録する機能とを備えた R F リーダー・ライターと、

を備えることを特徴とする仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 7】

前記 R F リーダー・ライターが読み込んだ捕獲対象物に対応する情報を出力する出力手段と、

を備えることを特徴とする請求項 8 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 8】

前記 R F リーダー・ライターに対応付けられた捕獲対象物は、所定の時刻ごとに変更されることを特徴とする請求項 8 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 9】

前記 R F リーダー・ライターに対応付けられた捕獲対象物は、ランダムに変更されることを特徴とする請求項 8 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 10】

各 R F リーダー・ライターに対応する捕獲対象物に関する情報を記録した設定保存部を備え、

前記設定保存部を参照することで、記録する捕獲対象物を確定することを特徴とする請求項 8 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 11】

R F タグを備える捕獲具と、

各 R F タグを識別する R F タグ I D に対応付けて捕獲対象物に関する情報を記録するデータベースと、

前記 R F タグに記録された R F タグ I D を読み込む複数の R F リーダーと、

一の R F リーダーが読み込んだ R F タグ I D と、該一の R F リーダーに対応付けられた捕獲対象物に関する情報と、を対応付けて前記データベースに記録する手段と、

を備えることを特徴とする仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 12】

一の R F リーダーが読み込んだ R F タグ I D に対応する捕獲対象物に関する情報を前記データベースから読み出して出力する出力手段を備えることを特徴とする請求項 13 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 13】

前記一の R F リーダーに対応付けられた捕獲対象物は、所定の時刻ごとに変更されることを特徴とする請求項 13 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 14】

前記一の R F リーダーに対応付けられた捕獲対象物は、ランダムに変更されることを特徴とする請求項 13 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 15】

各 R F リーダーに対応する捕獲対象物に関する情報を記録した設定保存部を備え、

前記設定保存部参照することで、記録する捕獲対象物を確定することを特徴とする請求項 13 記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 16】

前記出力手段は、前記捕獲対象物に対応する情報として、該捕獲対象物に対応する得点を出力することを特徴とする請求項 2、9 または 14 に記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 17】

前記出力手段は、前記捕獲対象物に対応する情報として、該捕獲対象物に対応するデジタルコンテンツを出力することを特徴とする請求項 2、9 または 14 に記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。

【請求項 18】

前記捕獲対象物に対応する画像を表示する表示手段を備えることを特徴とする請求項 1、8 または 13 に記載の仮想対象物獲得ゲームシステム。