

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和5年6月1日(2023.6.1)

【公開番号】特開2021-141945(P2021-141945A)

【公開日】令和3年9月24日(2021.9.24)

【年通号数】公開・登録公報2021-045

【出願番号】特願2020-40530(P2020-40530)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 1

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和5年5月24日(2023.5.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技を行う遊技機において、
通常状態に制御する通常状態制御手段と、
前記通常状態において特定条件が成立したときに第1条件を満たすか否かを判定する第1判定を行う第1判定手段と、
前記第1判定において前記第1条件を満たすと判定された場合に第2条件を満たすか否かを判定する第2判定を行う第2判定手段と、

前記第2判定において前記第2条件を満たすと判定された場合に前記通常状態よりも有利な有利状態に制御する有利状態制御手段と、

遊技者にとっての有利度が異なる複数種類の設定値のうちから、いずれかの設定値を選択して設定する設定値設定手段と、

演出の制御を行う演出制御手段と、

通常区間と有利区間に制御可能な区間制御手段と、

を備え、

前記第1判定において前記第1条件を満たさないと判定された場合に、前記通常状態に制御し、

前記第2判定において前記第2条件を満たさないと判定された場合に、前記通常状態に制御し、

前記第1判定において前記第1条件を満たさないと判定されて前記通常状態に制御された場合と、前記第2判定において前記第2条件を満たさないと判定されて前記通常状態に制御された場合と、で前記通常状態に関する有利度が異なり、

前記演出制御手段は、前記通常状態において所定期間が経過する毎に演出を変更させることができあり、

前記設定値設定手段により設定値が設定された場合に、前記所定期間は最初から開始され、

前記演出制御手段は、

電力供給が開始され、前記所定期間が当該所定期間の途中から開始する場合にも、前記設定値設定手段により設定値が設定され、前記所定期間が最初から開始する場合にも、前

50

記所定期間の最初からの経過期間を特定不能な所定演出を実行し、

前記設定値設定手段により設定値が設定された場合に、前記通常区間に制御され、前記通常区間から前記有利区間に制御されることで前記所定期間は最初から開始され、

前記演出制御手段は、前記設定値設定手段により設定値が設定され、前記所定期間が最初から開始する場合に、前記通常区間から前記所定期間を開始し、前記有利区間に制御され、前記所定期間が最初から開始された場合に当該所定期間を継続し、

前記遊技機は、

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能な遊技機であり、

10

表示結果を導出させるために操作される導出操作手段と、

前記導出操作手段の操作態様を特定可能な操作情報を報知する操作情報報知手段と、

前記操作情報報知手段による前記操作情報の報知に対応してキャラクタ画像を表示するキャラクタ表示手段と、をさらに備え、

前記キャラクタ画像は、一の種類の前記操作情報に対して、複数態様設けられている、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

請求項1の遊技機は、

遊技を行う遊技機において、

通常状態に制御する通常状態制御手段と、

前記通常状態において特定条件が成立したときに第1条件を満たすか否かを判定する第1判定を行う第1判定手段と、

前記第1判定において前記第1条件を満たすと判定された場合に第2条件を満たすか否かを判定する第2判定を行う第2判定手段と、

前記第2判定において前記第2条件を満たすと判定された場合に前記通常状態よりも有利な有利状態に制御する有利状態制御手段と、

遊技者にとっての有利度が異なる複数種類の設定値のうちから、いずれかの設定値を選択して設定する設定値設定手段と、

演出の制御を行う演出制御手段と、

通常区間と有利区間に制御可能な区間制御手段と、

を備え、

前記第1判定において前記第1条件を満たさないと判定された場合に、前記通常状態に制御し、

前記第2判定において前記第2条件を満たさないと判定された場合に、前記通常状態に制御し、

前記第1判定において前記第1条件を満たさないと判定されて前記通常状態に制御された場合と、前記第2判定において前記第2条件を満たさないと判定されて前記通常状態に制御された場合と、で前記通常状態に関する有利度が異なり、

前記演出制御手段は、前記通常状態において所定期間が経過する毎に演出を変更させることができ可能であり、

前記設定値設定手段により設定値が設定された場合に、前記所定期間は最初から開始され、

前記演出制御手段は、

電力供給が開始され、前記所定期間が当該所定期間の途中から開始する場合にも、前記設定値設定手段により設定値が設定され、前記所定期間が最初から開始する場合にも、前

40

50

記所定期間の最初からの経過期間を特定不能な所定演出を実行し、

前記設定値設定手段により設定値が設定された場合に、前記通常区間に制御され、前記通常区間から前記有利区間に制御されることで前記所定期間は最初から開始され、

前記演出制御手段は、前記設定値設定手段により設定値が設定され、前記所定期間が最初から開始する場合に、前記通常区間から前記所定演出を開始し、前記有利区間に制御され、前記所定期間が最初から開始された場合に当該所定演出を継続し、

前記遊技機は、

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能な遊技機であり、

10

表示結果を導出させるために操作される導出操作手段と、

前記導出操作手段の操作態様を特定可能な操作情報を報知する操作情報報知手段と、

前記操作情報報知手段による前記操作情報の報知に対応してキャラクタ画像を表示するキャラクタ表示手段と、をさらに備え、

前記キャラクタ画像は、一の種類の前記操作情報に対して、複数態様設けられている、
ことを特徴としている。

この特徴によれば、通常状態において特定条件が成立したときに、第1判定において第1条件を満たすと判定され、さらに第2判定において第2条件を満たすと判定されることで有利状態に制御されるとともに、第1判定において第1条件を満たさないと判定されて通常状態に制御された場合と、第2判定において第2条件を満たさないと判定されて通常状態に制御された場合と、で通常状態に関する有利度が異なるため、特定条件が成立した場合に有利状態に制御されなかった場合でも、次回特定条件が成立するまで遊技の継続を促すことができる。

20

また、電力供給が開始され、所定期間が当該所定期間の途中から開始する場合にも、設定値が設定され、所定期間が最初から開始する場合にも、所定期間の最初からの経過期間を特定不能な所定演出を実行するので、開店時に演出の違いから設定値が設定されたか否かを判別することが困難となる。

また、通常区間の開始から所定演出が開始され、有利区間に制御され、所定期間が最初から開始された後も継続して当該所定演出が実行されるので、開店時に演出の違いから設定値が設定されたか否かを判別することが困難となる。

30

40

50