

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年10月22日(2024.10.22)

【公開番号】特開2024-58132(P2024-58132A)

【公開日】令和6年4月25日(2024.4.25)

【年通号数】公開公報(特許)2024-077

【出願番号】特願2022-165282(P2022-165282)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和6年10月11日(2024.10.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の進行を制御する遊技制御手段を備え、

前記遊技制御手段は、中央処理装置、プログラム、及びテーブルデータが記憶された第1記憶手段、及び、前記プログラムの実行に伴いデータを記憶する第2記憶手段とを含んで構成されたマイクロプロセッサを有し、

前記テーブルデータには、複数のテーブルデータがあり、

前記複数のテーブルデータの内の所定のテーブルデータは、1バイトデータが複数バイト集まったデータ群であり、

前記データ群の前記1バイトデータは、1ビット単位以上のデータで構成されたビットデータテーブルであり、

30

前記遊技制御手段は、前記ビットデータテーブルの前記1バイトデータから1ビット以上のビットデータを取得し、その1ビット以上のビットデータを前記第2記憶手段の所定領域に格納するビットデータ取得手段を有し、

前記ビットデータ取得手段は、前記ビットデータテーブルから1バイトのデータを取得した後、所定の条件に応じて、取得したデータに対して1ビット単位以上のシフトを実行することで前記ビットデータを取得し、

遊技者による開始操作を検出する開始操作検出手段と、

前記開始操作検出手段による開始操作の検出に基づいて、予め定められた確率で内部当籤役を決定する内部当籤役決定手段と、

40

複数の表示列を含み、各表示列に設けられた図柄を変動表示する変動表示手段と、

遊技者による停止操作の検出を行う停止操作検出手段と、

前記内部当籤役決定手段の決定結果と、前記停止操作検出手段による停止操作の検出とに基づいて、前記図柄の変動表示を停止させる停止制御手段と、を備え、

前記変動表示手段の変動表示は、遊技価値を付与するための遊技変動と、遊技価値を付与することが無い疑似変動とがあり、

前記停止制御手段は、前記遊技変動のために前記図柄の変動表示を停止させるための制御処理を実行し、

前記遊技制御手段は、

前記疑似変動での前記図柄の変動表示を停止させるための制御処理を実行する疑似停止制

50

御手段と、

前記停止操作検出手段による停止操作の検出が有効か否かを判断するための停止操作検出  
入力監視手段と、を更に有し、

前記停止制御手段、及び前記疑似停止制御手段はそれぞれ、前記停止操作検出入力監視手  
段を実行して前記停止操作が有効か否かを判定することを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１０】

本発明の第１の実施態様に係る発明は、下記の構成を有する。

遊技の進行を制御する遊技制御手段を備え、

前記遊技制御手段は、中央処理装置（例えば、メインＣＰＵ２１０１）、プログラム、及  
びテーブルデータが記憶された第１記憶手段（例えば、メインＲＯＭ２１０２）、及び、  
前記プログラムの実行に伴いデータを記憶する第２記憶手段（例えば、メインＲＡＭ２１  
０３）とを含んで構成されたマイクロプロセッサ（例えば、マイクロプロセッサ２１００  
）を有し、

前記テーブルデータには、複数のテーブルデータがあり、

前記複数のテーブルデータの内の所定のテーブルデータは、１バイトデータが複数バイト  
集まったデータ群であり、

前記データ群の前記１バイトデータは、１ビット単位以上のデータで構成されたビットデ  
ータテーブルであり、

前記遊技制御手段は、前記ビットデータテーブルの前記１バイトデータから１ビット以上  
のビットデータを取得し、その１ビット以上のビットデータを前記第２記憶手段の所定領  
域に格納するビットデータ取得手段を有し、

前記ビットデータ取得手段は、前記ビットデータテーブルから１バイトのデータを取得し  
た後、所定の条件に応じて、取得したデータに対して１ビット単位以上のシフトを実行す  
ることで前記ビットデータを取得し、

遊技者による開始操作を検出する開始操作検出手段と、

前記開始操作検出手段による開始操作の検出に基づいて、予め定められた確率で内部当籤  
役を決定する内部当籤役決定手段と、

複数の表示列を含み、各表示列に設けられた図柄を変動表示する変動表示手段と、

遊技者による停止操作の検出を行う停止操作検出手段と、

前記内部当籤役決定手段の決定結果と、前記停止操作検出手段による停止操作の検出とに  
基づいて、前記図柄の変動表示を停止させる停止制御手段と、を備え、

前記変動表示手段の変動表示は、遊技価値を付与するための遊技変動と、遊技価値を付与  
することが無い疑似変動とがあり、

前記停止制御手段は、前記遊技変動のために前記図柄の変動表示を停止させるための制御  
処理を実行し、

前記遊技制御手段は、

前記疑似変動での前記図柄の変動表示を停止させるための制御処理を実行する疑似停止制  
御手段と、

前記停止操作検出手段による停止操作の検出が有効か否かを判断するための停止操作検出  
入力監視手段と、を更に有し、

前記停止制御手段、及び前記疑似停止制御手段はそれぞれ、前記停止操作検出入力監視手  
段を実行して前記停止操作が有効か否かを判定することを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50