

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】平成30年5月24日(2018.5.24)

【公表番号】特表2017-516571(P2017-516571A)
【公表日】平成29年6月22日(2017.6.22)
【年通号数】公開・登録公報2017-023
【出願番号】特願2016-570028(P2016-570028)
【国際特許分類】

A 6 1 H 23/02 (2006.01)

【F I】

A 6 1 H 23/02

【手続補正書】

【提出日】平成30年4月6日(2018.4.6)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

損傷を受けた筋肉及び／又は神経に苦しむ患者に関するリハビリテーションシステムであって、

損傷を受けた筋肉及び／又は神経を刺激する刺激ユニットと、

前記損傷を受けた筋肉又は神経が構成される前記患者の影響を受けた体部位の表現を表示するディスプレイと、

前記刺激ユニットにより提供される刺激と平行して及び一致して、前記影響を受けた体部位の前記表現において表される視覚的なキューを表示するよう、前記ディスプレイを制御する制御ユニットとを有し、

前記視覚的なキューが、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の前記刺激を視覚的に示し、前記刺激と同時に供給され、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の前記刺激の強度及び／又はタイプに基づいて動的に適合される、リハビリテーションシステム。

【請求項 2】

前記刺激ユニットが、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の触知的刺激を生成するアクチュエータを有する、請求項 1 に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項 3】

前記刺激ユニットが、前記影響を受けた体部分に前記刺激ユニットを付ける体取付け要素を有する、請求項 1 に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項 4】

前記体取付け要素が、前記患者の肢に着用されるよう構成されるベルト、ストラップ、バンド、ギア又はハーネスの 1 つを有する、請求項 3 に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項 5】

前記アクチュエータが、前記体取付け要素に構成されるか又はこれに埋められる、請求項 3 に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項 6】

前記アクチュエータが、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経を振動を用いて刺激する少なくとも 1 つの振動要素を有する、請求項 2 に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項 7】

前記アクチュエータが、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経を熱及び／又は冷たさを用いて刺激する少なくとも１つの熱要素を有する、請求項２に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項８】

音を生成する音生成ユニットを更に有し、前記制御ユニットが、前記刺激ユニットにより提供される前記刺激と並行して音を生成するよう前記音生成ユニットを制御し、前記音は、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の前記刺激を可聴形式で示す、請求項１に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項９】

前記制御ユニットが、前記刺激ユニットにより提供される刺激の強度及び／又はタイプに基づき、前記音を適合するよう、前記音生成ユニットを制御する、請求項８に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項１０】

前記制御ユニットが、アバターを表示するよう、前記ディスプレイを制御し、前記アバターは、前記影響を受けた体部分の前記表現を含む、請求項１に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項１１】

前記患者の生体構造情報を受信する入力インタフェースを更に有し、前記制御ユニットが、前記患者の前記生体構造情報に基づき、前記アバターを適合するよう、前記ディスプレイを制御する、請求項１０に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項１２】

前記刺激ユニットにより提供される前記刺激に対する前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の応答を検出する少なくとも１つの筋電図記録法センサを持つセンサユニットを更に有する、請求項１に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項１３】

前記制御ユニットが、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の前記応答のインジケーションを表示するよう、前記ディスプレイを制御する、請求項１に記載のリハビリテーションシステム。

【請求項１４】

損傷を受けた筋肉及び／又は神経に苦しむ患者のリハビリテーションに関する方法において、

前記患者の損傷を受けた筋肉及び／又は神経を刺激するステップと、

前記損傷を受けた筋肉又は神経が構成される前記患者の影響を受けた体部位の表現を表示するステップと、

刺激と並行して、及び一致して、前記影響を受けた体部分の前記表現に表される視覚的なキューを表示するステップとを有し、

前記視覚的なキューが、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の前記刺激を示し、前記刺激と同時に供給され、前記損傷を受けた筋肉及び／又は神経の前記刺激の強度及び／又はタイプに基づいて動的に適合される、方法。