

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6832040号  
(P6832040)

(45) 発行日 令和3年2月24日 (2021.2.24)

(24) 登録日 令和3年2月3日 (2021.2.3)

(51) Int. Cl.	F 1
<b>A 6 3 F 7/02 (2006.01)</b>	A 6 3 F 7/02 3 3 4
	A 6 3 F 7/02 3 1 1 C
	A 6 3 F 7/02 3 0 6 D

請求項の数 1 (全 47 頁)

(21) 出願番号	特願2017-14170 (P2017-14170)	(73) 特許権者	000148922
(22) 出願日	平成29年1月30日 (2017.1.30)		株式会社大一商会
(65) 公開番号	特開2018-121720 (P2018-121720A)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地
(43) 公開日	平成30年8月9日 (2018.8.9)	(72) 発明者	市原 高明
審査請求日	令和2年1月30日 (2020.1.30)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内
		(72) 発明者	坂根 渉
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内
		審査官	廣瀬 貴理

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の返却皿を備えた遊技機であって、遊技球が流下する遊技領域と、所定の発射位置から前記遊技領域に向けて遊技球を発射する球発射装置と、前記発射位置から発射されたものの前記遊技領域に到達しなかった遊技球が入球可能な入口を有し、該入口に入球した遊技球を前記返却皿に返却する返却経路を構成する返却部と、遊技球に付された線材が前記返却経路および前記返却部の出口を通じて前記返却皿側から操作されることを防止し得る不正防止部と、を備え、前記不正防止部は、切断部位を有する金属板材からなり、該金属板材は、前記返却経路内の所定位置に前記切断部位が位置するように、前記返却部の外側から装着可能であり、前記返却経路に位置する線材に張力が付加された際に当該線材が前記切断部位で切断されうるように前記金属板材を前記返却部に配置することにより、遊技球に付された線材が前記返却経路および前記返却部の出口を通じて前記返却皿側から操作されることを防止し得るようにしたものであり、さらに、前記切断部位は、当該遊技機の前面側を構成する前扉が閉鎖状態にあるときに外部から接触困難な位置に配置され、さらに、前記切断部位は、前記前扉が開放状態にあるときにも、外部から接触困難な位

10

20

置に配置される

ことを特徴とする遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、パチンコ遊技機（一般的に「パチンコ機」とも称する。）や回胴式遊技機（一般的に「パチスロ機」とも称する。）等の遊技機に関する。

【背景技術】

【0002】

前記パチンコ機は、遊技媒体たる遊技球が流下可能な遊技領域を有するものであり、その遊技領域は、着脱可能な遊技ユニット（特許文献1の「遊技盤36」参照）に設けられている。

10

そして遊技ユニットは、固定的なユニット構成部材である演出ユニット（同「裏ユニット39」）の演出ケース体（同「箱状本体ケース67」）や主として演出的な画像を表示する表示装置（同「図柄表示装置13」）等と、待機位置で停止している停止状態から所定の軌道を通して作動状態に変化することにより遊技を演出する可動装飾体（同「可動演出装置200」等）と、を有する。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

20

【特許文献1】特開2010-259554号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

このような従来の遊技機は、線材が付された遊技球が発射され、その線材を操作する不正な遊技に対する抑止力が十分ではなかった。

【0005】

本発明は、上記した事情に鑑みなされたもので、その目的は、不正な遊技に対する抑止力を高めた遊技機を提供することにある。

【0006】

30

本発明は、

所定の返却皿を備えた遊技機であって、

遊技球が流下する遊技領域と、

所定の発射位置から前記遊技領域に向けて遊技球を発射する球発射装置と、

前記発射位置から発射されたものの前記遊技領域に到達しなかった遊技球が入球可能な入口を有し、該入口に入球した遊技球を前記返却皿に返却する返却経路を構成する返却部と、

遊技球に付された線材が前記返却経路および前記返却部の出口を通じて前記返却皿側から操作されることを防止し得る不正防止部と、

を備え、

40

前記不正防止部は、切断部位を有する金属板材からなり、該金属板材は、前記返却経路内の所定位置に前記切断部位が位置するように、前記返却部の外側から装着可能であり、

前記返却経路に位置する線材に張力が付加された際に当該線材が前記切断部位で切断されうるように前記金属板材を前記返却部に配置することにより、遊技球に付された線材が前記返却経路および前記返却部の出口を通じて前記返却皿側から操作されることを防止し得るようにしたものであり、

さらに、前記切断部位は、当該遊技機の前面側を構成する前扉が閉鎖状態にあるときに外部から接触困難な位置に配置され、

さらに、前記切断部位は、前記前扉が開放状態にあるときにも、外部から接触困難な位置に配置される

50

ことを特徴とする。

【発明の効果】

【0007】

本発明によれば、不正な遊技に対する抑止力を高めた遊技機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【0008】

【図1】本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。

【図2A】本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見た一部拡大図を含むパチンコ機の斜視図である。

【図2B】他の形態を示すもので、本体枠から扉枠を開放させると共に外枠から本体枠を開放させた状態で前から見た一部拡大図を含むパチンコ機の斜視図である。

【図3】(a)は扉枠ベースユニットの球送りユニットを前から見た斜視図であり、(b)は球送りユニットを後ろから見た斜視図である。

【図4】(a)は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は球送りユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。

【図5】(a)は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。

【図6】(a)はファールカバーユニットを蓋部材を外して前から見た分解斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを蓋部材を外して後ろから見た分解斜視図である。

【図7】図6(a)のX-X線断面図である。

【図8】一部拡大図を含む図7のY-Y線断面図である。

【図9】操作線無効化部材の他の形態を示す一部拡大分解図を含むファールカバーユニットの分解斜視図である。

【図10】操作線無効化部材の他の形態を示すファールカバーユニットの一部拡大図を含む横断平面図である。

【図11】操作線無効化部材の他の形態を示すファールカバーユニットの一部拡大図を含む横断平面図である。

【図12】(a)は操作線無効化部材の他の形態を示すファールカバーユニットの縦断正面図、(b)は同横断平面図である。

【図13】他の不正防止手段を示すファールカバーユニットの縦断正面図である。

【図14】(a)、(b)は遊技球(ファール球)の正常な流れを示す図13の要部拡大図、(c)は不正球の逆進防止状態を示す図13の要部拡大図である。

【図15】ファールカバーユニットの平面図である。

【図16】操作線無効化部材の他の形態を示すファールカバーユニットの平面図である。

【図17】他の不正防止手段を示すファールカバーユニットの縦断正面図である。

【図18】(a)は図17のZ部の拡大図、(b)はファール球が通過する状態を示す図17のZ部の拡大図である。

【図19】(a)、(b)は操作線が無効化される状態を示す図17のZ部の拡大図である。

【図20】(a)、(b)は操作線無効化部材を電動化した状態を示すもので、操作線が無効化される状態を示す図17のZ部に相当する拡大図である。

【図21】操作線無効化部材の他の形態を示す要部の斜視図である。

【図22】遊技ユニットの斜視図である。

【図23】遊技ユニットの正面図である。

【図24A】内部機構の一部を省略した遊技ユニットの中央縦断面図である。

【図24B】搬送時の状態を示すもので拡大図(Za)、(Zb)及び他の形態図(a)、(b)を含む内部機構の一部を省略した遊技ユニットの中央縦断面図である。

【図24C】移動阻止部材の斜視図である。

【図24D】他の形態を示す移動阻止部材の斜視図である。

【図24E】(a)は移動阻止部材を進入させた状態を示す要部の断面図、(b)は移動

10

20

30

40

50

阻止部材を退避させた状態を示す要部の断面図である。

【図 2 4 F】( a ) は移動阻止部材を進入させた状態を示す要部の断面図、( b ) は移動阻止部材を退避させる中間状態を示す要部の断面図、( c ) は移動阻止部材を退避させた状態を示す要部の断面図である。

【図 2 4 G】ユニット構成部材の他の形態を示すもので、一部拡大図及び移動阻止部材を抜いた状態を示す一部拡大図を含む遊技ユニットの要部拡大正面図である。

【図 2 4 H】他形態の搬送時の状態を示すもので内部機構の一部を省略した遊技ユニットの中央縦断面図である。

【図 2 5】遊技ユニットの分解斜視図である。

【図 2 6】遊技パネルの分解斜視図である。

【図 2 7】透明発光装飾手段の分解斜視図である。

【図 2 8】透明発光装飾手段の要部を示す縦断面図である。

【図 2 9】導光板ユニットの分解斜視図である。

【図 3 0】導光板の縦投射装置による画像パターンを示す模式図である。

【図 3 1】( a ) ~ ( d ) は導光板の縦投射装置による画像パターンの変化を示す模式図である。

【図 3 2】導光板の横投射装置による画像パターンを示す模式図である。

【図 3 3】導光板の横投射装置による画像パターンと扉枠左サイドユニット及び扉枠右サイドユニットとの融合装飾状態を示すパチンコ機の正面図である。

【図 3 4】第 1 可動装飾体の分解斜視図である。

【図 3 5】遊技パネルを外した状態を示す遊技ユニットの正面図である。

【図 3 6】第 1 可動装飾体の正面図である。

【図 3 7】第 2 可動装飾体の分解斜視図である。

【図 3 8】第 2 可動装飾体の正面図である。

【図 3 9】遊技ユニットの内部機構の一部を省略した第 2 可動装飾体の作動状態を示す中央縦断面図である。

【図 4 0】( a ) は第 3 可動装飾体の上半部の分解斜視図、( b ) は上半部の分割上片と分割下片を展開した状態を示す斜視図である。

【図 4 1】第 3 可動装飾体の下半部の分解斜視図である。

【図 4 2】遊技ユニットの内部機構の一部を省略した第 3 可動装飾体の変化位置を示す中央縦断面図である。

【図 4 3】図 3 5 からさらに透明発光装飾手段の前側の透明板を外した状態を示す遊技ユニットの要部の正面図である。

【図 4 4】( a ) ~ ( e ) は演出パターンの一例を示すもので発光基板シートと第 1 造形物の正面図である。

【図 4 5】他の形態を示すもので、遊技パネルを外した状態を示す遊技ユニットの正面図である。

【発明を実施するための形態】

【 0 0 0 9 】

本発明の一実施形態であるパチンコ機 1 について、図面を参照して詳細に説明する。まず、図 1、図 2 A を参照して本実施形態のパチンコ機 1 の全体構成について説明する。図 1 は本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図であり、図 2 A は本体枠から扉枠を開放させると共に外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。

【 0 0 1 0 】

本実施形態のパチンコ機 1 は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される枠状の外枠 2 と、外枠 2 の前面に開閉回動可能に設けられた扉枠 3 と、扉枠 3 を回動可能に支持していると共に外枠 2 に開閉可能に取付けられている本体枠 4 と、本体枠 4 に前側から着脱可能に取付けられると共に扉枠 3 を通して遊技者側から視認可能とされ遊技者によって遊技球が打込まれる遊技領域 5 a を有した遊技ユニット 5 と、を備えている。

## 【 0 0 1 1 】

## 〔 外 枠 〕

前記外枠 2 は、左枠部材（符合が付されていないものは図示を省略している。以下同じ。）及び右枠部材 4 0 の下端同士を連結し下枠部材 2 0 の前側に取付けられる幕板部材 5 0 と、上枠部材 1 0 の正面視左端部側に取付けられている外枠側上ヒンジ部材 6 0 と、幕板部材 5 0 の正面視左端側上部と左枠部材とに取付けられている外枠側下ヒンジ部材 7 0 と、を備えている。外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 6 0 と外枠側下ヒンジ部材 7 0 とによって、本体枠 4 及び扉枠 3 が開閉回動可能に取付けられている。

## 【 0 0 1 2 】

## 〔 扉 枠 〕

パチンコ機 1 の扉枠 3 は、図 1 及び図 2 A 等に示すように、正面視の外形が上下に延びた四角形で前後に貫通している貫通口 1 1 1 を有した枠状の扉枠ベースユニット 1 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の貫通口 1 1 1 よりも下側で前面右下隅に取付けられており遊技球を遊技ユニット 5 の遊技領域 5 a 内へ打込むために遊技者が操作可能なハンドルユニット 3 0 0 と、扉枠ベースユニット 1 0 0 の貫通口 1 1 1 よりも下側で前面下部に取付けられている皿ユニット 3 2 0 と、皿ユニット 3 2 0 の中央に取付けられており遊技領域 5 a 内に遊技球が打込まれることで変化する遊技状態に応じて遊技者に参加型の演出を提示することが可能な演出操作ユニット 4 0 0 と、皿ユニット 3 2 0 の上側で扉枠ベースユニット 1 0 0 における貫通口 1 1 1 よりも左側の前面左部に取付けられている扉枠左サイドユニット 5 3 0 と、皿ユニット 3 2 0 の上側で扉枠ベースユニット 1 0 0 における貫通口 1 1 1 よりも右側の前面右部に取付けられている扉枠右サイドユニット 5 5 0 と、扉枠左サイドユニット 5 3 0 及び扉枠右サイドユニット 5 5 0 の上側で扉枠ベースユニット 1 0 0 における貫通口 1 1 1 よりも上側の前面上部に取付けられている扉枠トップユニット 5 7 0 と、を備えている。

## 【 0 0 1 3 】

## 〔 扉 枠 ベース ユニット 〕

扉枠 3 の扉枠ベースユニット 1 0 0 は、正面視の外形が上下に延びた長方形（四角形）で前後に貫通している貫通口 1 1 1 を有した板状の扉枠ベース 1 1 0 と、扉枠ベース 1 1 0 の後側に取付けられている枠状の補強ユニット 1 3 0 と、補強ユニット 1 3 0 の正面視左端側の上下両端に取付けられており本体枠 4 に対してヒンジ回轉可能に取付けられる扉枠側上ヒンジ部材及び扉枠側下ヒンジ部材と、扉枠ベース 1 1 0 の後面に取付けられ貫通口 1 1 1 を閉鎖するガラスユニット 1 9 0 と、ガラスユニット 1 9 0 の後面下部を覆う防犯カバー 2 0 0 と、扉枠ベース 1 1 0 の後面に扉枠ベース 1 1 0 を貫通して前方に突出するように取付けられ開閉可能とされている扉枠 3 と本体枠 4、及び本体枠 4 と外枠 2 との間を施錠するための開閉シリンダユニット 2 1 0 と、扉枠ベース 1 1 0 の後面下部に取付けられ遊技球を球発射装置 6 8 0 に送るための球送りユニット 2 5 0 と、扉枠ベース 1 1 0 の後面下部に取付けられ球発射装置 6 8 0 により発射されて遊技領域 5 a 内に到達しなかった遊技球を受けて下皿 3 2 2 へ排出させるファールカバーユニット 2 7 0 と、を備えている。

## 【 0 0 1 4 】

## 〔 ハンドル ユニット 〕

扉枠 3 のハンドルユニット 3 0 0 は、回轉可能なハンドル 3 0 1 を遊技者が回轉操作することで、上皿 3 2 1 内に貯留されている遊技球を、ハンドル 3 0 1 の回轉角度に応じた強さで遊技ユニット 5 の遊技領域 5 a 内に打込むことができるものである。

## 【 0 0 1 5 】

## 〔 皿 ユニット 〕

扉枠 3 の皿ユニット 3 2 0 は、扉枠ベースユニット 1 0 0 における扉枠ベース 1 1 0 の前面において貫通口 1 1 1 の下側の部位に取付けられ、前面が前方へ膨出していると共に、左右方向中央の前端に演出操作ユニット 4 0 0 が取付けられる。皿ユニット 3 2 0 は、遊技領域 5 a 内に打込むための遊技球を貯留する上皿 3 2 1 と、上皿 3 2 1 の下側に配置

10

20

30

40

50

されており上皿３２１やファールカバーユニット２７０から供給される遊技球を貯留可能な下皿３２２と、上皿３２１に貯留されている遊技球を下皿３２２へ抜くための上皿球抜きボタン３２７と、球貸機に投入した現金やプリペイドカードの残金の範囲内で遊技者に遊技球を貸し出すための球貸ボタンと、球貸機から貸出された遊技球の分を差し引いた現金やプリペイドカードを返却させるための返却ボタンと、球貸機に投入した現金やプリペイドカードの残数等を表示する球貸返却表示部と、下皿３２２内の遊技球を皿ユニット３２０の下方へ排出するための下皿球抜きボタン３３３と、を備えている。

【００１６】

[演出操作ユニット]

扉枠３の演出操作ユニット４００は、皿ユニット３２０の正面視左右方向中央の前部に取付けられるものであり、遊技者が押圧操作することができる大型の操作ボタン４１０を備えている。

10

【００１７】

[扉枠左サイドユニット]

扉枠３の扉枠左サイドユニット５３０は、皿ユニット３２０の上側で扉枠ベースユニット１００における貫通口１１１よりも左側の前面左部に取付けられ、貫通口１１１（遊技領域５ａ）の左外側を装飾するものである。扉枠左サイドユニット５３０は、発光装飾可能な左ユニット装飾レンズ部材を備えている。

【００１８】

[扉枠右サイドユニット]

20

扉枠３の扉枠右サイドユニット５５０は、皿ユニット３２０の上側で扉枠ベースユニット１００における貫通口１１１よりも右側の前面右部に取付けられ、貫通口１１１（遊技領域５ａ）の右外側を装飾するものである。この扉枠右サイドユニット５５０は、発光装飾可能な右ユニット装飾レンズ部材を備えている。

【００１９】

[扉枠トップユニット]

扉枠３の扉枠トップユニット５７０は、扉枠左サイドユニット５３０及び扉枠右サイドユニット５５０の上側で扉枠ベースユニット１００の扉枠ベース１１０の前面における貫通口１１１の上側に取付けられ、扉枠３の上部を装飾するものである。扉枠トップユニット５７０は、発光装飾可能なトップユニット装飾レンズ部材を備えている。

30

【００２０】

[本体枠]

パチンコ機１の本体枠４は、一部が外枠２の枠内に挿入可能とされると共に遊技ユニット５の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース６００と、本体枠ベース６００の正面視左側の上下両端に取付けられ外枠２の外枠側上ヒンジ部材６０及び外枠側下ヒンジ部材７０に夫々回転可能に取付けられると共に扉枠３の扉枠側上ヒンジ部材及び扉枠側下ヒンジ部材が夫々回転可能に取付けられる本体枠側上ヒンジ部材６２０及び本体枠側下ヒンジ部材と、本体枠ベース６００の正面視左側面に取付けられる補強フレームと、本体枠ベース６００の前面下部に取付けられており遊技ユニット５の遊技領域５ａ内に遊技球を打込むための球発射装置６８０と、本体枠ベースの正面視右側面に取付けられており外枠２と本体枠４、及び扉枠３と本体枠４の間を施錠する施錠ユニット７００と、本体枠ベース６００の正面視上辺及び左辺に沿って後側に取付けられており遊技者側へ遊技球を払出す逆Ｌ字状の払出ユニット８００と、本体枠ベース６００の後面下部に取付けられている基板ユニットと、本体枠ベース６００の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース６００に取付けられた遊技ユニット５の後側を覆う裏カバー９８０と、を備えている。

40

【００２１】

[払出ユニット]

本体枠４の払出ユニット８００は、本体枠ベース６００の後側に取付けられる逆Ｌ字状の払出ユニットベースと、払出ユニットベースの上部に取付けられており上方へ開放された左右に延びた箱状で図示しない島設備から供給される遊技球を貯留する球タンク８０２

50

と、球タンク 8 0 2 の下側で払出ユニットベースに取付けられており球タンク 8 0 2 内の遊技球を正面視左方向へ誘導する左右に延びたタンクレールと、払出ユニットベースにおける正面視左側上部の後面に取付けられタンクレールからの遊技球を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニットと、球誘導ユニットの下側で払出ユニットベースから着脱可能に取付けられており球誘導ユニットにより誘導された遊技球を払出制御基板ボックスに収容された払出制御基板からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置と、払出ユニットベースの後面に取付けられ払出装置によって払出された遊技球を下方へ誘導すると共に皿ユニット 3 2 0 における上皿 3 2 1 での遊技球の貯留状態に応じて遊技球を通常放出口又は満タン放出口の何れかから放出させる上部満タン球経路ユニットと、払出ユニットベースの下端に取付けられ上部満タン球経路ユニットの通常放出口から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の貫通球通路 2 7 3 へ誘導する通常誘導路及び満タン放出口から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の満タン球受口 2 7 4 へ誘導する満タン誘導路を有した下部満タン球経路ユニット 8 6 0 と、を備えている。

10

#### 【 0 0 2 2 】

##### [ 遊技ユニット ( 概要 ) ]

パチンコ機 1 の遊技ユニット 5 は、詳細について後述するが、図 1、図 2 A、図 2 5 等に示すように、遊技球が打込まれる遊技領域 5 a の外周を区画し後述する球発射装置 6 8 0 の発射レール 6 8 4 から発射された遊技球を遊技領域 5 a の上部に案内する外レール 1 0 0 1 及び内レール 1 0 0 2 を有した遊技パネル 1 1 0 0 と、該遊技パネル 1 1 0 0 の裏側に設けられる演出ユニット 1 2 0 0 と、を備えている。

20

遊技ユニット 5 の遊技領域 5 a には、領域内のほぼ中央に開設された開口 1 1 1 1 に取り付けられたセンター役物 1 0 2 8 と、遊技球を受け入れると共にその遊技球を検出する入賞球センサを備えた入賞口 1 0 2 4 と、同じく遊技球を受け入れると共にその遊技球を検出する入賞球センサ 1 0 2 5 s ( 図 2 4 A 参照 ) を備えた始動入賞口 1 0 2 5 と、入賞しなかった遊技球を回収するアウト誘導部 1 0 0 3 と、図示を省略するが、遊技球の落下に不規則な変化を与える風車や障害釘、等が設けられている。

一方、演出ユニット 1 2 0 0 には、遊技パネル 1 1 0 0 の裏面を囲うように取り付けられた演出ケース体 1 2 0 2 と、その演出ケース体 1 2 0 2 の後面であって前記センター役物 1 0 2 8 ( 開口 1 1 1 1 ) に表示面 1 2 0 1 g を向けた液晶等の表示装置 1 2 0 1 と、入賞口 1 0 2 4 や始動入賞口 1 0 2 5 の前記入賞球センサ 1 0 2 5 s の各検出信号やパチンコ機 1 に設けられる各種のスイッチからの入力信号を受けて処理する一つあるいは複数の制御装置 1 0 2 7 が設けられている。この制御装置 1 0 2 7 は、前記した各種スイッチからの入力信号を受けると共に遊技の当り外れを決める抽選等の遊技の進行を司る遊技進行制御や、扉枠 3 の扉枠左サイドユニット 5 3 0、扉枠右サイドユニット 5 5 0、扉枠トップユニット 5 7 0 の各装飾レンズ部材や、後述する透明発光装飾手段 1 2 0 6 及び導光板ユニット 1 2 0 5、さらには後述する第 1 ~ 第 3 可動装飾体 1 2 0 7、1 2 0 8、1 2 0 9 の発光や駆動を司る演出制御等を行うものである。

30

#### 【 0 0 2 3 】

本実施形態のパチンコ機 1 は、上皿 3 2 1 に遊技球を貯留した状態で、遊技者がハンドルユニット 3 0 0 のハンドル 3 0 1 を回転操作すると、球発射装置 6 8 0 によってハンドル 3 0 1 の回転角度に応じた強さで打ち出される遊技球が、前記発射レール 6 8 4 と外レール 1 0 0 1 と内レール 1 0 0 2 とによる発射通路部 1 0 1 2 で形成された発射球通路 ( 図 7 参照 ) を通って遊技ユニット 5 の遊技領域 5 a 内へ案内される。そして、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球が、入賞口 1 0 2 4 に受入れられると、受入れられた入賞口 1 0 2 4 に応じて、所定数の遊技球が払出装置によって球用開口から上皿 3 2 1 に払出される。

40

#### 【 0 0 2 4 】

なお、遊技球の打込強さ等の関係で、発射した遊技球が遊技領域 5 a 内に到達しなかった場合は、図 7 に示したように、発射レール 6 8 4 の端部 ( 終端部 ) と外レール 1 0 0 1 の端部 ( 始端部 ) との間に開設されたファール球落下口 1 0 1 3 に落下し、それが後述す

50

る返却通路部 1 0 1 4 を構成するファールカバーユニット 2 7 0 のファール球受部 2 7 5 に受けられ、ファールカバーユニット 2 7 0 内を通して球用開口たる下皿球供給口 3 2 3 c から下皿 3 2 2 に排出される。

【 0 0 2 5 】

[ 球送りユニット ]

扉枠ベースユニット 1 0 0 の球送りユニット 2 5 0 について、主に図 3 及び図 4 を参照して詳細に説明する。図 3 ( a ) は扉枠ベースユニットの球送りユニットを前から見た斜視図であり、( b ) は球送りユニットを後ろから見た斜視図である。図 4 ( a ) は球送りユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、( b ) は球送りユニットの後ケースと不正防止部材を外して後ろから見た分解斜視図である。球送りユニット 2 5 0 は、皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 から供給される遊技球を一つずつ球発射装置 6 5 0 へ供給することができると共に、上皿 3 2 1 内に貯留された遊技球を、上皿球抜きボタン 3 2 7 の操作によって下皿へ抜くことができるものである。

【 0 0 2 6 】

球送りユニット 2 5 0 は、皿ユニット 3 2 0 の上皿 3 2 1 に貯留された遊技球が、皿ユニットベース 3 2 3 の上皿球送り口 3 2 3 d、扉枠ベース 1 1 0 の球送り開口 1 1 5 を通して供給され前後方向に貫通した進入口 2 5 1 a、及び進入口 2 5 1 a の下側に開口する球抜口 2 5 1 b を有し後方が開放された箱状の前カバー 2 5 1 と、前カバー 2 5 1 の後端を閉鎖すると共に前方が開放された箱状で、前後方向に貫通し前カバー 2 5 1 の進入口 2 5 1 a から進入した遊技球を球発射装置 6 5 0 へ供給するための打球供給口 2 5 2 a を有した後カバー 2 5 2 と、後カバー 2 5 2 及び前カバー 2 5 1 の間で前後方向へ延びた軸周りに回動可能に軸支され前カバー 2 5 1 の後側で進入口 2 5 1 a と球抜口 2 5 1 b との間を仕切る仕切部 2 5 3 a を有した球抜き部材 2 5 3 と、球抜き部材 2 5 3 の仕切部 2 5 3 a 上の遊技球を一つずつ後カバー 2 5 2 の打球供給口 2 5 2 a へ送り前カバー 2 5 1 と後カバー 2 5 2 との間で上下方向へ延びた軸周りに回動可能に支持された球送り部材 2 5 4 と、球送り部材 2 5 4 を回動させる球送ソレノイド 2 5 5 と、を備えている。

【 0 0 2 7 】

この球送りユニット 2 5 0 は、図示するように、正面視で、球送り部材 2 5 4 が進入口 2 5 1 a の右側に配置されており、球送り部材 2 5 4 の左側に球抜き部材 2 5 3 が、球送り部材 2 5 4 の右側に球送ソレノイド 2 5 5 が夫々配置されている。

【 0 0 2 8 】

球送りユニット 2 5 0 の前カバー 2 5 1 は、正面視で球抜口 2 5 1 b の左側に、球抜き部材 2 5 3 の回転中心に対して同心円状に形成された円弧状のスリット 2 5 1 c を備えており、このスリット 2 5 1 c から後述する球抜き部材 2 5 3 の作動棒 2 5 3 c が前方へ延びだすようになっている。また、前カバー 2 5 1 は、進入口 2 5 1 a の上縁から上側が上方へ延びだしており、扉枠 3 を組立てた際に、皿ユニットベース 3 2 3 の球送り誘導路 3 2 3 e 及び球抜き誘導路 3 2 3 f の上流端側の後方へ開放されている部位を後側から閉鎖するように形成されている。

【 0 0 2 9 】

球抜き部材 2 5 3 は、進入口 2 5 1 a よりも下側で進入口 2 5 1 a と球抜口 2 5 1 b との間を仕切り上面が球送り部材 2 5 4 の方向へ向かって低くなる仕切部 2 5 3 a と、仕切部 2 5 3 a の球送り部材 2 5 4 とは反対側の端部から下方へ延出すると共に上下方向の中間付近から球抜口 2 5 1 b の下側中央へ向かってく字状に屈曲し下端が前後方向へ延びた軸周りに回動可能に支持される回動棒部 2 5 3 b と、回動棒部 2 5 3 b の上端から前方へ向かって突出する棒状の作動棒 2 5 3 c と、作動棒 2 5 3 c よりも下側で回動棒部 2 5 3 b の側面から仕切部 2 5 3 a とは反対側へ突出した錘部 2 5 3 d と、を備えている。球抜き部材 2 5 3 の作動棒 2 5 3 c は、前カバー 2 5 1 に形成された円弧状のスリット 2 5 1 c を通して前方へ突出するように形成されている(図 3 ( a ) を参照)。作動棒 2 5 3 c は、扉枠ベース 1 1 0 の球送り開口 1 1 5 を介して皿ユニット 3 2 0 の上皿球抜きボタン 3 2 7 の押圧操作によって動作する作動伝達部 3 2 7 a の上端と当接する。



## 【 0 0 3 0 】

球送り部材 2 5 4 は、進入口 2 5 1 a 及び球抜き部材 2 5 3 の仕切部 2 5 3 a の方を向き上下方向へ延びた回転軸芯を中心とした平面視が扇状の遮断部 2 5 4 a と、遮断部 2 5 4 a の後端から回転軸芯側へ円弧状に窪んだ球保持部 2 5 4 b と、球保持部 2 5 4 b の後端から下方へ延出する棒状の棹部 2 5 4 c と、を備えている。球送り部材 2 5 4 における遮断部 2 5 4 a と球保持部 2 5 4 b は、夫々回転軸芯を中心とした約 90° の角度範囲内に夫々形成されている。また、球送り部材 2 5 4 の球保持部 2 5 4 b は、一つの遊技球を保持可能な大きさとされている。球送り部材 2 5 4 は、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動によって回転軸芯と偏芯した位置に配置された棹部 2 5 4 c が左右方向へ移動させられることで、回転軸芯周りに回転する。

10

## 【 0 0 3 1 】

この球送り部材 2 5 4 は、遮断部 2 5 4 a が仕切部 2 5 3 a の方向を向くと同時に球保持部 2 5 4 b が打球供給口 2 5 2 a と連通した方向を向いた供給位置と、球保持部 2 5 4 b が仕切部 2 5 3 a の方向へ向いた保持位置との間で回転するようになっている。球送り部材 2 5 4 が供給位置の時には、球保持部 2 5 4 b に保持された遊技球が、打球供給口 2 5 2 a から球発射装置 6 5 0 へ供給されると共に、進入口 2 5 1 a から仕切部 2 5 3 a 上に進入した遊技球が、遮断部 2 5 4 a によって球保持部 2 5 4 b (打球供給口 2 5 2 a) 側への移動が遮断されて仕切部 2 5 3 a 上に留まった状態となる。一方、球送り部材 2 5 4 が保持位置へ回転すると、球保持部 2 5 4 b が仕切部 2 5 3 a の方向を向くと共に、球保持部 2 5 4 b の棹部 2 5 4 c 側の端部が打球供給口 2 5 2 a を閉鎖した状態となり、仕切部 2 5 3 a 上の遊技球が一つだけ球保持部 2 5 4 b 内に保持される。

20

## 【 0 0 3 2 】

また、球送りユニット 2 5 0 は、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動 (通電) によって先端が上下方向へ揺動する球送り作動桿 2 5 6 と、球送り作動桿 2 5 6 における上下方向へ揺動する先端の動きによって前後方向へ延びた軸周りに回転すると共に、球送り部材 2 5 4 を上下方向へ延びた軸周りに回転させる球送りクランク 2 5 7 と、を備えている。球送りクランク 2 5 7 は、球送り作動桿 2 5 6 の上下動する先端と係合可能とされ左右方向へ延びた係合部 2 5 7 a と、係合部 2 5 7 a の球送り作動桿 2 5 6 と係合する側とは反対側に配置され前力バー 2 5 1 と後力バー 2 5 2 との間で前後方向へ延びた軸周りに回転可能に軸支される軸部 2 5 7 b と、軸部 2 5 7 b から上方へ延出し球送り部材 2 5 4 における回転中心に対して偏芯した位置から下方へ突出する棒状の棹部 2 5 4 c (図 4 (b) を参照) と係合する伝達部 2 5 7 c と、を備えている。

30

## 【 0 0 3 3 】

この球送りユニット 2 5 0 は、球送り作動桿 2 5 6 及び球送りクランク 2 5 7 によって、上下方向へ進退する球送ソレノイド 2 5 5 の駆動により揺動する球送り作動桿 2 5 6 の動きを伝達させて球送り部材 2 5 4 を回転させることができる。なお、球送ソレノイド 2 5 5 の非駆動時 (通常時) では、球送り作動桿 2 5 6 が球送ソレノイド 2 5 5 の下端から離れて揺動する先端が下方へ位置した状態となり、この状態では球送り部材 2 5 4 が供給位置に位置した状態となる。また、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動時では、球送り作動桿 2 5 6 が球送ソレノイド 2 5 5 の下端に吸引されて揺動する先端が上方へ位置した状態となり、球送り部材 2 5 4 が保持位置へ回転する。つまり、球送ソレノイド 2 5 5 が駆動される (ON の状態) と、球送り部材 2 5 4 が遊技球を一つ受入れ、球送ソレノイド 2 5 5 の駆動が解除される (OFF の状態) と、球送り部材 2 5 4 が受入れた遊技球を球発射装置 6 5 0 側の発射レール 6 8 4 の発射位置へ送る (供給する) ことができる。この球送りユニット 2 5 0 における球送ソレノイド 2 5 5 の駆動は、払出制御基板の発射制御部 (図示は省略) により発射ソレノイド 6 5 4 の駆動制御と同期して制御される。

40

## 【 0 0 3 4 】

また、球送りユニット 2 5 0 における回転可能に軸支された球抜き部材 2 5 3 は、錘部 2 5 3 c によって正面視反時計周りの方向へ回転するようなモーメントがかかるようになっているが、前方へ突出した作動棹 2 5 3 c が皿ユニット 3 2 0 の上皿球抜きボタン 3 2

50

7の押圧操作によって動作する作動伝達部327aの上端と当接することで、その回動が規制されるため、通常時では、球抜き部材253の仕切部253aが進入口251aと球抜口251bとの間を仕切っており、球抜口251b側へ遊技球が侵入することはない。

【0035】

そして、遊技者が、皿ユニット320の上皿球抜きボタン327を下方へ押圧操作すると、図示しない上皿球抜きスライダが作動伝達部327aと共に下方へスライドして、作動伝達部327aの下方への移動に伴って作動棒253cも相対的に下方へ移動することとなる。作動伝達部327aと共に作動棒253cが下方へ移動すること、球抜き部材253が正面視反時計周りの方向へ回動し、仕切部253aによる進入口251aと球抜口251bとの間の仕切りが解除される。これにより、進入口251aから進入した遊技球が、球抜口251bから皿ユニット320の球抜き誘導路323fへと排出され、下皿球供給口323cを介して下皿322へ排出（供給）させることができる。

10

【0036】

なお、球抜き部材253の作動棒253cが当接する作動伝達部327aが形成されている上皿球抜きスライダは、上皿球抜きパネによって上方へ付勢されているので、仕切部253a上に遊技球が勢い良く供給されても、その衝撃を、作動棒253cを介して上皿球抜きパネによって吸収させることができ、球抜き部材253等が破損するのを防止することができると共に、遊技球が仕切部253aで跳ね返るのを防止することができる。

【0037】

また、球送りユニット250は、後カバー252における打球供給口252aの背面視で右上に前方へ窪んだ矩形状の取付凹部252b（図4（b）等を参照）が形成されていると共に、その取付凹部252b内に第1の不正防止手段たる操作線無効化部材260が収容されるように取付けられている。球送りユニット250の操作線無効化部材260は、工具鋼やステンレス等の硬質の金属板により形成されており、後カバー252の取付凹部252a内に対して後側から脱着可能に取付けられている。なお、ここで、操作線の無効化とは、操作線を切断又は挟止（挟んで止める）又は絡める（巻き取る）又はホットメルト等で接着する等して不正球の操作が正常に行えない状態にすることをいう。

20

【0038】

[第1の不正防止手段（操作線無効化部材）]

操作線無効化部材260は、正面視の外形が左右に延びた長形状に形成されており、右辺から左方へ所定距離の間において、上下方向略中央で上下に分離している第一片部261及び第二片部262と、第一片部261及び第二片部262の互いに対向している辺の先端側（正面視右端側）でC面取り状に夫々形成されている傾斜部263と、を備えている。操作線無効化部材260の第一片部261は、操作線無効化部材260の平板面に対して、図4（a）において正面視右端が後方へ突出するように屈曲させられている。一方、第二片部262は、操作線無効化部材260の平板面と同一面上に延びている。これにより、平面視において、第一片部261と第二片部262とによって、右方に向かうに従ってV字状に広がる剪断部260vを形成している。

30

【0039】

操作線無効化部材260は、後カバー252の取付凹部252bに取付けられることで、第一片部261と第二片部262とで形成されるV字状の剪断部260vが打球供給口252a内と連通した状態となる。

40

【0040】

この操作線無効化部材260によれば、柔軟な紐状の操作線（糸、ピアノ線、ワイヤーあるいはカテーテル等の線状部材）を取付けた不正球（遊技球か又はそれとほぼ同径の球）を、上皿321から球送りユニット250を介して球発射装置680により遊技領域5a内に打込み、不正球に取付けられた上皿321側に出ている操作線进行操作して、不正球を用いて不正な球流路を形成したり、不正球を第一始動口等に出し入れさせるような不正行為が行われる際に、球発射装置680により発射（打球）された不正球の勢いによって、不正球に取付けられた操作線を、第一片部261と第二片部262との間に挿入させた

50

上で、第一片部 261 と第二片部 262 とによって形成された剪断部 260v の狭くなった部位によりハサミのごとくに切断させることができ、そうして操作線が無効化して不正球を用いた不正行為が行われるのを抑止することができる。なお、球送りユニット 250 に設けられる第 1 の不正防止手段としては、上記した形態のものに限らず、他の形態であってもよい。例えば、不正球に取付けられた操作線を切断或は狭止して、不正行為を抑止する構成であれば、金属板を上述と異なる形態に屈曲させたり、折り曲げた操作線無効化部材 260 を設ける構成としてもよいし、不正球に取付けられた操作線を切断或は狭止し得る形状を有した樹脂成型部材を、金属板に代えて設ける構成としてもよい。

#### 【0041】

##### [ファールカバーユニット]

扉枠ベースユニット 100 のファールカバーユニット 270 について、図 5 乃至図 8 を参照して詳細に説明する。図 5 (a) は扉枠ベースユニットのファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 6 (a) はファールカバーユニットを蓋部材を外して前から見た分解斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを蓋部材を外して後ろから見た分解斜視図である。さらに、図 7 は、図 6 (a) の X-X 線断面図、図 8 は、一部拡大図を含む図 7 の Y-Y 線断面図である。

#### 【0042】

ファールカバーユニット 270 は、図示するように、扉枠ベース 110 の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体 271 と、ユニット本体 271 の前面に取付けられている平板状の蓋部材 272 と、を備えている。ファールカバーユニット 270 は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠 4 の下部満タン球経路ユニット 860 の通常誘導路と皿ユニット 320 の球用開口である上皿球供給口 323a とを連通させる貫通球通路 273 と、貫通球通路 273 の正面視右下側で後方へ向かって開口しており本体枠 4 の下部満タン球経路ユニット 860 の満タン誘導路と連通可能な満タン球受口 274 と、を備えている。

#### 【0043】

また、ファールカバーユニット 270 は、満タン球受口 274 の正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠 4 の球発射装置 680 により発射されたにも関わらず遊技領域 5a 内へ到達しなかった遊技球（発射レール 684 と外レール 1001 の間に形成されたファール球落下口 1013 に落下したファール球）を受けるファール球受部 275 と、正面視右下隅付近で前方へ向かって開口しており満タン球受口 274 及びファール球受部 275 に受入れられた遊技球を前方へ放出すると共に皿ユニット 320 の球用開口たる下皿球供給口 323c と連通する球放出口 276 と、該球放出口 276（厳密には後述する貯留通路 277）と前記ファール球受部 275 とをつなぐ連絡通路 2751 と、を備えている。この連絡通路 2751 は、ファール球受部 275 の底壁 2750 の下側に該底壁 2750 とは逆の勾配にして配設された上部通路壁 2752 と、該上部通路壁 2752 から遊技球ほぼ 1 個分の間隔を離して平行に配設された下部通路壁 2753 とからなり、始端部がファール球受部 275 の底壁 2750 の下傾端部に上向きに開口し、終端部が貯留通路 277 に対して下向きに開口する。

なお、発射レール 684 と外レール 1001 の間に開設されたファール球落下口 1013 からファール球受部 275 と連絡通路 2751 と貯留通路 277 を通って球放出口 276 に至る一連の通路がファール球返却通路であり、これら一連の要素によって返却通路部 1014 が形成される。

#### 【0044】

さらに、ファールカバーユニット 270 は、ユニット本体 271 及び蓋部材 272 によって、満タン球受口 274 及びファール球受部 275 と球放出口 276 との間に形成されており所定量の遊技球を貯留可能な広さを有している貯留通路 277 と、貯留通路 277 の内壁の一部を構成しており下端が回転可能にユニット本体 271 に取付けられている平板状の可動片 278 と、可動片 278 の貯留通路 277 から遠ざかる方向への回転を検知

10

20

30

40

50

する満タン検知センサ 279 と、可動片 278 を貯留通路 277 の中心側へ付勢しているバネ 280 と、を備えている。

【0045】

このファールカバーユニット 270 は、皿ユニット 320 の下皿 322 内が遊技球で一杯になって、球放出口 276 から遊技球が下皿 322 側へ放出されなくなると、貯留通路 277 内にある程度の数の遊技球を貯留することができる。そして、貯留通路 277 内にある程度の数の遊技球が貯留されると、遊技球の重さによって可動片 278 の上端がバネ 280 の付勢力に抗して貯留通路 277 から遠ざかる方向へ移動するように可動片 278 が回転し、その回転が満タン検知センサ 279 によって検知される。これにより、下皿 322 が遊技球で満タンになっていると判断することができるため、満タン検知センサ 279 により満タンが検知されると、これ以上の遊技球の払出しを停止させると共に、その旨を遊技者や遊技ホールの係員等に報知して、下皿 322 の満タンを解消させるように促すことができる。

【0046】

また、ファールカバーユニット 270 は、ユニット本体 271 の後側で貫通球通路 273 の下側に取付けられており、本体枠 4 の後述する払出ユニット 800 における下部満タン球経路ユニット 860 の誘導路開閉扉 863 の作動突部 863e が当接可能な扉開閉当接部 281 を備えている（図 108 を参照）。扉開閉当接部 281 は、後面が下方へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜している。この扉開閉当接部 281 は、本体枠 4 に対して扉枠 3 を閉じると、誘導路扉部材 863 の作動突部 863e が当接するように形成されている。この扉開閉当接部 281 に誘導路開閉部 863 の作動突部 863e が当接することで、誘導路扉部材 863 が回転して通常誘導路及び満タン誘導路の下流端（前側開口）を開放させることができる。

【0047】

また、ファールカバーユニット 270 には、前記操作線 L を取付けた不正球 Q による不正を抑止するための第 2 の不正防止手段たる操作線無効化部材 2600 が設けられ、同じく前記発射レール 684 と外レール 1001 の間に開設されたファール球落下口 1013 には第 3 の不正防止手段たる操作線無効化部材 2600H、2600S が設けられている。

【0048】

[ 第 2 の不正防止手段（操作線無効化部材） ]

ファールカバーユニット 270 に設けられた第 2 の操作線無効化部材 2600 は、連絡通路 2751 の上部通路壁 2752 とファール球受部 275 の底壁 2750 との間の内部空間であって、図 8 拡大図に示したようにユニット本体 271 の取付孔 271h 及び蓋部材 272 の取付孔 272h に両横の凸部 2601 が嵌合支持され且つ上部通路壁 2752 の上面に固着（接着）して取り付けられ、さらに、安全上の配慮から従業員や遊技機組立作業員等の手が接触困難なように、ユニット本体 271 及び蓋部材 272 によって外部からカバーして収容されている。

具体的な操作線無効化部材 2600 は、前記球送りユニット 250 に設けられた前記操作線無効化部材 260 と同等の構成要素を備えており、図 4 の屈曲した第一片部 261 に相当する第一片部 2610 と、真っ直ぐな第二片部 262 に相当する前記凸部 2601 から延設された第二片部 2620 とによって、連絡通路 2751 の球の流下方向と対向する向きに開口する V 字状の切断部 2600v が形成されている。

なお、実施形態のファールカバーユニット 270 は、図 8 拡大図に示したように、操作線無効化部材 2600 の前記 V 字状の切断部 2600v の中心が、ファールカバーユニット 270 を構成する蓋部材 272 の内面とほぼ面一になるように配設されると共にファール球受部 275 の底壁 2750 と連絡通路 2751 の上部通路壁 2752 との折り返し部分に操作線無効化部材 2600 の切断部 2600v に向けて操作線 L を誘導し得るテーパ状の誘導部 2754 が設けられている。具体的にはファール球受部 275 の底壁 2750 は、その上面を遊技球が流下するに必要な面幅を有しつつ、上部通路壁 2752 との折り

返し部分に、蓋部材 2 7 2 側に向けて操作線無効化部材 2 6 0 0 側に下る第一の傾斜部 2 7 5 4 a と、その第一の傾斜部 2 7 5 4 a に連続するように蓋部材 2 7 2 沿いに操作線無効化部材 2 6 0 0 の剪断部 2 6 0 0 v に向かって幅が狭くなる先窄み形状（操作線 L を捕獲し得る形状）の第二の傾斜部 2 7 5 4 b と、からなるテーパ状の誘導部 2 7 5 4 を有している。そして、この誘導部 2 7 5 4 に不正球 Q の転がりや外部からの引張りで張力を受けた操作線 L が巻回状に摺接すると、操作線 L に加わる張力によって前記第一の傾斜部 2 7 5 4 a から第二の傾斜部 2 7 5 4 b を滑るようにして該操作線 L が操作線無効化部材 2 6 0 0 に誘導される。これにより、操作線 L を操作線無効化部材 2 6 0 0 で確実に捉えることができる。このようにして正常なファール球の円滑な流下と、不正球 Q に取り付けられた操作線 L の誘導を担っている。なお、操作線 L をより捕獲しやすくするために、誘導部 2 7 5 4 の第一の傾斜部 2 7 5 4 a と第二の傾斜部 2 7 5 4 b の角部を湾曲状に形成しておくようにしてもよい。

10

#### 【 0 0 4 9 】

ファールカバーユニット 2 7 0 に設けられた第 2 の操作線無効化部材 2 6 0 0 は以上のように構成されているため、下皿球供給口 3 2 3 c から遊技領域 5 a に連通する空間を用いて、操作線 L を取付けた不正球 Q を遊技領域 5 a に侵入させるとともに、下皿球供給口 3 2 3 c 側に出ている操作線 L を操作して、不正球 Q を用いて不正な球流路を形成したり、不正球 Q を第一始動口等に出し入れさせるような不正行為を抑止することができる。

例えば、下皿球供給口 3 2 3 c からセル板等の専用工具を使って不正球 Q を返却通路部 1 0 1 4 に押し込んで逆流させて球発射装置 6 8 0 の発射位置に送り込むような不正行為（以下「不正行為 A」という。）が行われた場合、不正球 Q が連絡通路 2 7 5 1 の上部通路壁 2 7 5 2 とファール球受部 2 7 5 の底壁 2 7 5 0 との折り返し部分を越えて発射レール 6 8 4 の発射位置に向かうと、それに引っ張られて（張力が負荷されて）操作線 L が同折り返し部分に沿って U ターン状に回り込む。そうすると操作線 L が、誘導部 2 7 5 4 のテーパに沿って操作線無効化部材 2 6 0 0 に案内され、第一片部 2 6 1 0 と第二片部 2 6 2 0 による V 字状の剪断部 2 6 0 0 v に入り込んで最終的に切断され、結果的に操作線 L が操作できなくなるから不正球 Q を用いた不正行為を抑止することが可能となる。

20

また、操作線 L に複数の不正球 Q をつなげてそのうちの 1 つを打球供給口 2 5 2 a から発射位置に送り込み、それを意図的にファール球にして、球用開口である下皿球供給口 3 2 3 c からファール球となった不正球に繋がれた操作線 L を掴んで後続の不正球 Q を遊技領域 5 a に発射する不正行為（以下「不正行為 B」という。）が行われた場合にも、連絡通路 2 7 5 1 の上部通路壁 2 7 5 2 とファール球受部 2 7 5 の底壁 2 7 5 0 との折り返し部分に存在する操作線 L が、後続の不正球 Q の発射により引っ張られて（張力が負荷されて）操作線 L が同折り返し部分に押し付けられ、上記と同様に操作線 L が剪断部 2 6 0 0 v に入り込んで切断され、結果的に操作線 L が操作できなくなるから不正球 Q を用いた不正行為を抑止することが可能となる。なお、図 7、図 8 は、不正行為 B が行われた場合を想定した説明図である。また、上記した不正行為 B に対しては、第 1 の不正防止手段たる操作線無効化部材 2 6 0 等がファール球となる不正球 Q に十分に効果を発揮できない可能性（例えば、ファール球となる程度の強さで不正球 Q が発射されても操作線 L が第 1 の不正防止手段で無効化されない可能性）もあるため、本実施形態は、第 1 の不正防止手段による不正対策を補強する効果も有している。このため、不正行為 B を対象にする場合には、第 1、第 2 の不正防止手段たる操作線無効化部材 2 6 0、2 6 0 0、さらには後述する第 3 の不正防止手段たる操作線無効化部材 2 6 0 0 H、2 6 0 0 S を適宜併用することが好ましい。

30

40

#### 【 0 0 5 0 】

ところで上記した第 1、第 2 の不正防止手段たる操作線無効化部材 2 6 0、2 6 0 0 は、剪断部 2 6 0 v、2 6 0 0 v によって操作線 L を切断して無効化するものであるが、操作線 L を挟止させる、すなわち操作線 L を例えば二枚の金属板 2 6 1 1、2 6 2 2 間に挟み込んで柔軟な操作線 L を押し引き不能又は押し引き困難な状態にして操作線 L に繋がる不正球 Q を容易に操作できないように無効化するようにしてもよい。

50

## 【 0 0 5 1 】

具体的には、例えば図 9、図 10 に示したように操作線無効化部材 2 6 0 0 を図 9 拡大図の斜線部で接合した二枚の金属板 2 6 1 1, 2 6 2 2 で形成し、該金属板 2 6 1 1, 2 6 2 2 の先端の非接合部前半を V 字状に拡開させて導入案内部 2 6 3 3 とし、非接合部後半を挟止部 2 6 4 4 とする。このような操作線無効化部材 2 6 0 0 は、蓋部材 2 7 2 の内面に固着して取り付けられ、さらに、安全上の配慮から従業員や遊技機組立者等の手に接触困難なように、ユニット本体 2 7 1 及び蓋部材 2 7 2 によって外部からカバーして収容されている。

かかる操作線無効化部材 2 6 0 0 によれば、図 10 拡大図に示したように操作線 L が、不正球 Q に引っ張られて連絡通路 2 7 5 1 の上部通路壁 2 7 5 2 とファール球受部 2 7 5 の底壁 2 7 5 0 との折り返し部分を U ターン状に回り込むとき、同折り返し部分の誘導部 2 7 5 4 のテーパに沿って操作線無効化部材 2 6 0 0 に案内され、金属板 2 6 1 1 と金属板 2 6 2 2 の非接合部後半の挟止部 2 6 4 4 によってピンセットのごとくに挟まれて挟止される。

これにより、前述した不正行為 A により下皿球供給口 3 2 3 c から逆流した不正球 Q が発射レール 6 8 4 の発射位置に到達すること、或は、不正行為 B により意図的にファール球にした不正球 Q が球用開口である下皿球供給口 3 2 3 c に到達することを抑制することが可能になると共に、仮にそこまで到達したとしても、操作線 L が操作線無効化部材 2 6 0 0 に挟まれた状態にあるため、下皿球供給口 3 2 3 c から柔軟な操作線 L をいくら押し入れようとしてもそこで弛むのみであって結果的に操作線 L の繰り出し量が調整できない（遊技領域 5 a にぶら下がった不正球 Q の高さが調整できない）ようになるから不正球 Q を用いた不正行為を抑止することが可能となる。

なお、上述した実施形態では、二枚の金属板 2 6 1 1, 2 6 2 2 の先端の非接合部前半を V 字状に拡開させて導入案内部 2 6 3 3 とし、非接合部後半を挟止部 2 6 4 4 とする構成としたが、これに代えて、一枚の金属板を板面を重ねるように折り曲げて、折り曲がった一方の板面の先端部分を V 字状に拡開させて導入案内部 2 6 3 3（誘導部）とし、両板面の挟幅部分を挟止部 2 6 4 4 とする構成としてもよい。これにより、上述の不正抑止効果と同様の効果を奏しつつ、金属板の部品点数を減らすことによる組付作業効率を向上させることができる。

## 【 0 0 5 2 】

また、操作線 L を挟止させる操作線無効化部材 2 6 0 0 は、図示しないが図 10 の第二の傾斜部 2 7 5 4 b の隙間に両面テープを設置するか或は硬化しない性質の粘着剤を充填するなどして粘着部を形成し、そうして第二の傾斜部 2 7 5 4 b に誘導された操作線 L が該粘着部に接着されて動けなくなるようにしてもよい。

## 【 0 0 5 3 】

また、操作線 L を挟止させる操作線無効化部材 2 6 0 0 は、二枚の金属板 2 6 1 1, 2 6 2 2 からなる上記のものを、図 11 に示したようにコイルスプリングに変更し、このコイルスプリングを、前記誘導部 2 7 5 4 の第二の傾斜部 2 7 5 4 b の誘導方向と自己の中心軸線とが略直交するように設置して形成してもよい。かかるコイルスプリングの隣合うコイル同士の間には第二の傾斜部 2 7 5 4 b で案内された操作線 L が嵌り込んで挟止される。

なお、コイルスプリングは、引張りコイルスプリングや捩りコイルスプリングのような無荷重時に隣合うコイル同士が当接している構造のものが、圧縮コイルスプリングのように圧縮状態にして設置する必要があるものに比べて設置作業上有利である。

また、コイルスプリングは、無荷重時の真っ直ぐな状態で設置してももちろんよいが、図 11 に示したように操作線 L の進入側のコイル同士が若干拡開する向きに湾曲させて設置する方が、操作線 L の進入が円滑になるため好ましい。

このように操作線無効化部材 2 6 0 0 をコイルスプリングで形成した場合には、安価に製造できるため低コストにすることができる。

## 【 0 0 5 4 】

また、上記の操作線無効化部材 2 6 0 0 に対し、球用開口（下皿球供給口 3 2 3 c）からセル板等の異物を差し込んで該セル板で操作線無効化部材 2 6 0 0 への誘導部 2 7 5 4 を塞ごうとするさらなる不正工作が考えられるが、これに対応すべく上述した実施形態では、ファール球の返却通路部 1 0 1 4 の進路変更部分（本実施形態では下皿球供給口 3 2 3 c 直上に対応する部分）に、かかるセル板（異物）が入り込むスリット 1 0 1 5 を形成している（図 6、図 7 参照）。これにより、球用開口（下皿球供給口 3 2 3 c）から異物を差し込んで誘導部 2 7 5 4 を塞ごうとするさらなる不正工作も抑止することができる。なお、球用開口（下皿球供給口 3 2 3 c）からセル板等の異物を差し込んで誘導部 2 7 5 4 を塞ごうとする不正工作の対応としては、上述のスリット 1 0 1 5 のようにセル板等の異物を取り込み取り込み口を形成するものに限らず、図 7 に二点鎖線で示したように、セル板等の異物を衝突させて誘導部 2 7 5 4 までの到達を阻害する突起状の障害部 1 0 1 6 を設ける構成として、さらに高度な不正防止が達成できるようにしてもよい。

10

#### 【 0 0 5 5 】

また、これまで説明した第 1、第 2 の操作線無効化部材 2 6 0、2 6 0 0 は、操作線 L の進入を待って無効化する静的構造になっているが、図 1 7、図 1 8、図 1 9、図 2 0、図 2 1 に示したように、不正球 Q の存在によって操作線 L を積極的に無効化する動的な操作線無効化部材 2 6 0 0 D にしてもよい。

#### 【 0 0 5 6 】

図 1 7、図 1 8、図 1 9 は、動的な操作線無効化部材 2 6 0 0 D の一つの具体例を示したものであり、その操作線無効化部材 2 6 0 0 D は、ファール球返却通路（返却通路部 1 0 1 4）の進路変更部（下皿球供給口 3 2 3 c 直上に対応する角部）に揺動可能に軸着されている。

20

#### 【 0 0 5 7 】

すなわち、操作線無効化部材 2 6 0 0 D は、図 1 7 において、水平な板状の球受部 2 6 4 5 と、該球受部 2 6 4 5 の右端に垂直に突設した板状の無効化部 2 6 4 6 と、球受部 2 6 4 5 と無効化部 2 6 4 6 が交わる角部に形成した軸孔 2 6 4 7 と、無効化部 2 6 4 6 の上縁から右側に突設された前記軸孔 2 6 4 7 を中心とする弧状の球止部 2 6 4 8 と、を有し、前記軸孔 2 6 4 7 にファールカバーユニット 2 7 0 に植設された支持軸 2 6 4 9 が回転自在に挿通されていて、図 1 8（a）の球受け姿勢から反時計回りに約 90° 回転した図 1 8（b）のリリース姿勢に揺動し得る。また、操作線無効化部材 2 6 0 0 D には、前記球受部 2 6 4 5 と無効化部 2 6 4 6 の軸孔 2 6 4 7 を挟んだ反対側にバランスウェイト 2 6 5 0 が設けられており、該バランスウェイト 2 6 5 0 の付勢によって球受部 2 6 4 5 に外力（具体的には遊技球 1 個分の荷重）が作用しない状態で図 1 8（a）の球受け姿勢が保たれ、一方、球受部 2 6 4 5 に遊技球 1 個分の荷重が作用したとき図 1 8（b）のリリース姿勢に揺動するようになっている。

30

また、操作線無効化部材 2 6 0 0 D の無効化部 2 6 4 6 の端縁は、軸孔 2 6 4 7 を中心に旋回してファール球返却通路（返却通路部 1 0 1 4）を横切る交差辺部 2 6 5 1 になっており、操作線無効化部材 2 6 0 0 D が図 1 8（b）のリリース姿勢に揺動したとき該交差辺部 2 6 5 1 がファール球返却通路の受部 2 6 5 2 に嵌まるようになっている。

#### 【 0 0 5 8 】

40

以上の動的な操作線無効化部材 2 6 0 0 D を備えたファールカバーユニット 2 7 0 に通常のファール球が流入した場合は、該ファール球が図 1 8（a）のようにファール球返却通路の連絡通路 2 7 5 1 を流下し、進路変更部で下向きに進路を変えた直後に球受け姿勢にある操作線無効化部材 2 6 0 0 D の球受部 2 6 4 5 に載る。このファール球の荷重により操作線無効化部材 2 6 0 0 D が支持軸 2 6 4 9 を中心に反時計回りに回動して図 1 8（b）のリリース姿勢に変わる。そうすると操作線無効化部材 2 6 0 0 D の球受部 2 6 4 5 に載っていたファール球が下流の貯留通路 2 7 7 に放出されるため、該ファール球から解放された操作線無効化部材 2 6 0 0 D がバランスウェイト 2 6 5 0 の付勢により元の球受け姿勢に復動する。

なお、まれに複数のファール球が一度に発生する場合があるが、そうした場合でも先の

50

ファール球が操作線無効化部材 2 6 0 0 D で処理される間、後のファール球が図 1 8 ( b ) のように弧状の球止部 2 6 4 8 で止められ、操作線無効化部材 2 6 0 0 D が復動してから続けて処理される。したがってファール球が複数個同時に発生しても、一個ずつ順番に支障なく処理することができる。

#### 【 0 0 5 9 】

次に、動的な操作線無効化部材 2 6 0 0 D を備えたファールカバーユニット 2 7 0 に上記した不正行為 B ( 操作線 L に複数の不正球 Q をつなげてそのうちの 1 つを打球供給口 2 5 2 a から発射位置に送り込み、その不正球を意図的にファール球にして球用開口である下皿球供給口 3 2 3 c から取り出し、さらにその不正球に繋がれた操作線 L を掴んで後続の不正球 Q を遊技領域 5 a に発射する不正行為 ) による不正球 Q が流入した場合は、該不正球 Q が図 1 9 ( a ) のように連絡通路 2 7 5 1 を流下し、進路変更部で下向きに進路を変えた直後に球受け姿勢にある操作線無効化部材 2 6 0 0 D の球受部 2 6 4 5 に載る。そしてこの不正球 Q の荷重により操作線無効化部材 2 6 0 0 D が支持軸 2 6 4 9 を中心に反時計回りに回転して図 1 9 ( b ) のリリース姿勢に変わる。このとき操作線無効化部材 2 6 0 0 D の無効化部 2 6 4 6 も回転し、その端縁の交差辺部 2 6 5 1 がファール球返却通路を横切って通路側の受部 2 6 5 2 に嵌まるが、交差辺部 2 6 5 1 がファール球返却通路を横切る際、そこを通る操作線 L も当然に横切るため、該操作線 L が図 1 9 ( b ) のように交差辺部 2 6 5 1 と受部 2 6 5 2 の間に挟まって動けない状態 ( 挟止 ) になる。そうすると操作線 L に繋がっている不正球 Q が落下不能になるため、操作線無効化部材 2 6 0 0 D の球受部 2 6 4 5 が不正球 Q から解放されずにリリース姿勢を継続することになる。もちろん操作線無効化部材 2 6 0 0 D は、球用開口たる下皿球供給口 3 2 3 c から手を入れても届かない位置にあるため、この位置に止まる不正球 Q が外部から取り出されるおそれはない。

なお、交差辺部 2 6 5 1 と受部 2 6 5 2 の間で操作線 L を蛇行させるなどして操作線 L の逆進が困難になるようにしておけば、操作線無効化部材 2 6 0 0 D に捕捉された状態の不正球 Q を打球供給口 2 5 2 a 側に引き戻すことも困難になる。これにより操作線無効化部材 2 6 0 0 D に残った不正球 Q を証拠球として保存・回収することができる。

#### 【 0 0 6 0 】

以上の動的な操作線無効化部材 2 6 0 0 D は、不正球 Q の自重を利用したものであるが、該操作線無効化部材 2 6 0 0 D を図 2 0 に示したように電動駆動手段で作動させるようにしてもよい。

すなわち図 2 0 の操作線無効化部材 2 6 0 0 D は、前記のバランスウェイト 2 6 5 0 を設けた部分に電動駆動手段たるソレノイド 2 6 5 3 のプランジャ 2 6 5 4 を連結すると共に操作線無効化部材 2 6 0 0 D の無効化部 2 6 4 6 に球検出器 2 6 5 5 を設けてなり、球受部 2 6 4 5 に遊技球が載ってそれが球検出器 2 6 5 5 によって検出されるとソレノイド 2 6 5 3 のプランジャ 2 6 5 4 が上昇して操作線無効化部材 2 6 0 0 D が球受け姿勢からリリース姿勢に変化し、また、球受部 2 6 4 5 から遊技球が放出されてそれが球検出器 2 6 5 5 によって検出 ( 遊技球有りから無しへの信号の変化 ) されるとソレノイド 2 6 5 3 のプランジャ 2 6 5 4 が下降して操作線無効化部材 2 6 0 0 D がリリース姿勢から球受け姿勢に復動するようになっている。

斯かる操作線無効化部材 2 6 0 0 D の球受部 2 6 4 5 に正常なファール球が載った場合は、ファール球の発生と放出が球検出器 2 6 5 5 の信号の変化によって検出され、それを受けてソレノイド 2 6 5 3 が適宜作動するため、自重利用の操作線無効化部材 2 6 0 0 D と同様にファール球が一個ずつ処理される。

一方、操作線無効化部材 2 6 0 0 D の球受部 2 6 4 5 に不正球 Q が載った場合は、不正球 Q が球検出器 2 6 5 5 で検出されるため、ソレノイド 2 6 5 3 のプランジャ 2 6 5 4 が上昇して操作線無効化部材 2 6 0 0 D が不正球 Q を伴ってリリース姿勢に変化するものの、上記のように操作線 L が無効化部 2 6 4 6 の交差辺部 2 6 5 1 と受部 2 6 5 2 に挟止されて不正球 Q が落下せず、球検出器 2 6 5 5 から放出の信号が発せられないため、ソレノイド 2 6 5 3 のプランジャ 2 6 5 4 が上昇位置に止まる。よって不正球 Q が狙った球用開



口から取り出せないため、不正を未然に防止することができる。

【0061】

なお、上記した動的な操作線無効化部材2600Dは、無効化部2646の交差辺部2651及び/又は受部2652に切断刃を設けておくことにより、操作線Lを切断して無効化することができる。また、実施形態の操作線無効化部材2600Dは、球受部2645が返却通路部104を塞いだ状態で球用開口側からの不正球Qの侵入を阻止する機能を有するため、後述する不正球逆進防止手段として利用することもできる。よって、より高い不正防止機能を発揮する。

また、動的な操作線無効化部材2600Dは、上記の構成以外にも、例えば無効化部を、直線的に進退して連絡通路2751を開閉するシャッター板構造に形成すると共にそのシャッター板の先端をファール球返却通路を横切る交差辺部となし、また、連絡通路2751の流路の途中であって前記交差辺部の可動領域より下流に球検出器を設置すると共に交差辺部の可動領域を通過した後の不正球Qを該球検出器で検出して無効化部を作動させるようになり、そうして連絡通路2751を横切った交差辺部で操作線Lを挟止又は切断させるようにしてもよい。

また、上記した動的な操作線無効化部材2600Dは、球送りユニット250の第1の操作線無効化部材260に適用することもできる。具体的には、球送りユニット250に設けられている球送ソレノイド255を操作線無効化部材2600Dのソレノイド2653に置き換え、球送り部材254を操作線無効化部材2600Dに置き換える。この場合、不正球Qが球送りユニット250内に止まって球発射装置650へ供給されなくなるため、不正抑止効果を確実に高めることができる。

【0062】

また、図21は、動的な操作線無効化部材2600Dであって、操作線Lを巻き取って無効化するものである。

すなわち、この操作線無効化部材2600Dは、ファールカバーユニット270の連絡通路2751内に該通路と直交する向きの回転軸2656を中心に回転し得るように取り付けられた角リング状の無効化部2646と、該無効化部2646を回転させる電動駆動手段たるモーター2657と、該無効化部2646の連絡通路2751を横切る横棒を交差辺部2651として該交差辺部2651の可動(回転)領域より下流に設けられた球検出器2655と、からなり、該球検出器2655でファール球が検出される度に無効化部2646を1回転させるようにしたものである。

斯かる操作線無効化部材2600Dを備えたファールカバーユニット270に通常のファール球が流入した場合は、該ファール球が連絡通路2751に入って無効化部2646を潜り抜け、そのファール球が球検出器2655で検出されることで無効化部2646が1回空回りするが、ファール球はそのまま流下して球用開口から外部に放出される。

一方、この操作線無効化部材2600Dを備えたファールカバーユニット270に上記した不正行為Bによる不正球Qが流入した場合は、不正球Qが無効化部2646を潜った時点で操作線Lも無効化部2646を通るため、不正球Qが球検出器2655で検出されて無効化部2646が1回転すると操作線Lが無効化部2646に巻き付く。したがって不正球Qが連絡通路2751内に止まるため、不正者の手に渡るおそれがない。

なお、不正球Qを検出する球検出器2655は、不正球Qに付された操作線Lの張力を受けて変位するものでもよく、そうした場合は、不正球Qを確実に検出することができるため、前記した操作線Lを巻き取る操作線無効化部材2600Dの無駄な空回しをなくすることができる。

【0063】

以上、動的な操作線無効化部材に関する実施形態の説明には、次のような技術的思想が含まれる。

「遊技球で遊技を行う遊技領域と、  
遊技球を発射する球発射装置と、

前記球発射装置の発射位置から前記遊技領域に連通する発射球通路を形成する発射通路

10

20

30

40

50

部と、

前記発射球通路の途中に開設されたファール球落下口と機前の外部に遊技球を放出する球用開口とを結ぶファール球返却通路を形成する返却通路部と、

不正球に付された操作線の機前からの操作を防止し得る不正防止手段と、を備え、

前記不正防止手段は、前記操作線を挟止又は切断又は巻き取って無効化する操作線無効化部材であり、

該操作線無効化部材は、遊技球の前記ファール球返却通路を横切る交差辺部を備えると共に前記不正球が該交差辺部の可動領域を通過した後に該交差辺部を作動させて前記ファール球返却通路を横切らせるようになし、そうして前記交差辺部で前記ファール球返却通路を通る前記操作線を挟止又は切断又は巻き取って無効化するものであることを特徴とする遊技機。」

10

【 0 0 6 4 】

[ 第 3 の不正防止手段 ( 操作線無効化部材 ) ]

次に、前記したファール球落下口 1 0 1 3 に設けられた第 3 の不正防止手段は、図 2 A、図 2 B、図 7、図 1 5、図 1 6 に示したように、発射レール 6 8 4 の端部 ( 終端部 ) に設けられた操作線無効化部材 2 6 0 0 H と外レール 1 0 0 1 の端部 ( 具体的には樹脂製のレール基台 1 0 0 1 x ) に設けられた操作線無効化部材 2 6 0 0 S とからなる。

【 0 0 6 5 】

発射レール 6 8 4 の飛び出し側の端部に設けられた操作線無効化部材 2 6 0 0 H は、鋭利な切断刃であり、その刃先に作業者の手が直接触れないように金属製の三角プレートを櫛歯状に並べた安全カバー部 1 0 1 7 でカバーしてなる。なお、切断刃は、この安全カバー部 1 0 1 7 によって支持されている。

20

したがって、前記のように、下皿球供給口 3 2 3 c からセル板等の専用工具を使って不正球 Q を返却通路部 1 0 1 4 に押し込んで逆流させ、球発射装置 6 8 0 の発射位置に送り込むような不正行為 A が行われた場合、不正球 Q が発射レール 6 8 4 の端部に載って傾斜により転がって発射位置に向かうと、それに引っ張られて ( 張力が負荷されて ) 操作線 L が操作線無効化部材 2 6 0 0 H の切断刃に触れて切断される。よって操作線 L が操作できなくなる。

また、操作線 L に複数の不正球 Q をつなげてそのうちの 1 つを打球供給口 2 5 2 a から発射位置に送り込み、それを意図的にファール球にして球用開口である下皿球供給口 3 2 3 c から不正球 Q に繋げられた操作線 L を掴んで後続の不正球 Q を遊技領域 5 a に発射する不正行為 B が行われた場合にも、不正球 Q がファール球となって返却通路部 1 0 1 4 を落下する過程で操作線 L が操作線無効化部材 2 6 0 0 H の切断刃に触れるため、その段階で切断される。よって操作線 L が操作できなくなる。

30

【 0 0 6 6 】

一方、外レール 1 0 0 1 を構成する樹脂製のレール基台 1 0 0 1 x に設けられた操作線無効化部材 2 6 0 0 S は、図 2 A、図 7 及び図 1 5 に示したように硬質樹脂製の線材をブラシ状に多数突設してなる。

かかる操作線無効化部材 2 6 0 0 S によれば、仮に不正球 Q が遊技領域 5 a に到達して操作線 L につながった状態でぶら下がり、その操作線 L の端を球用開口である下皿球供給口 3 2 3 c を介して不正者が掴んでいるとしても、遊技領域 5 a の不正球 Q を上昇させるべく操作線 L を外部から引っ張ったとき、その張力により操作線 L が操作線無効化部材 2 6 0 0 S の線材同士の間に入り込むため、その後、不正球 Q を下降させるべく操作線 L を操る手の力を緩めても、操作線 L が操作線無効化部材 2 6 0 0 S の線材群から受ける抵抗で滑りにくくなっているから緩めた手の動きが不正球 Q に伝わらない。つまり遊技領域 5 a にある不正球 Q が下げられないため、結果的に不正球 Q を用いた不正行為を抑止することができる。

40

【 0 0 6 7 】

このように第 3 の不正防止手段は、不正行為 A、B の初期段階で発射レール 6 8 4 側の操作線無効化部材 2 6 0 0 H が効果を発揮し、また、仮にそれが破られたとしても外レー

50

ル 1 0 0 1 側の操作線無効化部材 2 6 0 0 S が効果を発揮するため、より高度な不正防止効果が得られる。

なお、操作線無効化部材 2 6 0 0 H , 2 6 0 0 S の何れか一方を単独で使用することももちろん可能であり、また、操作線無効化部材 2 6 0 0 H と操作線無効化部材 2 6 0 0 S の具体的な無効化部材も実施形態同士で入れ替えたり、同じ無効化部材を採用してもよい。

また、操作線無効化部材 2 6 0 0 H , 2 6 0 0 S を実施形態のように別部品化して発射レール 6 8 4 や外レール 1 0 0 1 に取り付ける場合の他、例えば発射レール 6 8 4 を構成する金属板を適宜加工して操作線無効化部材 2 6 0 0 H を一体に形成したり、或は外レール 1 0 0 1 を構成する樹脂製のレール基台 1 0 0 1 x に線材を一体成形するか、または該レール基台 1 0 0 1 x の角部に図 2 B のように V 溝状の挟止部 2 6 0 0 S v を刻設し該挟止部 2 6 0 0 S v の溝奥に操作線 L を誘引して挟止するようにしてもよい。

10

さらにまた、外レール 1 0 0 1 の操作線無効化部材 2 6 0 0 S を、図 1 6 に示したように第 2 の操作線無効化部材 2 6 0 0 と同じ構成、例えば図 9、図 1 0 で説明した二枚の金属板 2 6 1 1 , 2 6 2 2 で形成し、外レール 1 0 0 1 のレール基台 1 0 0 1 x に第一の傾斜部 2 7 5 4 a と第二の傾斜部 2 7 5 4 b とからなる誘導部 2 7 5 4 を設ける構成にしてもよい。

#### 【 0 0 6 8 】

以上、不正球 Q に取り付けられた操作線 L を無効化する第 2 の操作線無効化部材 2 6 0 0 を返却通路部 1 0 1 4 に設ける実施形態について、また、同じく第 3 の操作線無効化部材 2 6 0 0 をファール球落下口 1 0 1 3 に設ける実施形態について説明したが、もちろん本発明は上記実施形態に限定されるものではない。

20

例えば、上記実施形態では操作線無効化部材 2 6 0 0 をファール球受部 2 7 5 の底壁 2 7 5 0 と連絡通路 2 7 5 1 の上部通路壁 2 7 5 2 との折り返し部分、つまり連絡通路 2 7 5 1 の入口部分に設けたが、当該操作線無効化部材 2 6 0 0 を連絡通路 2 7 5 1 の出口部分（図 7 矢示 z 参照）に設けたり、図 6 ( a ) の球放出口 2 7 6 の後面側に設けたり、ファール球落下口 1 0 1 3 を構成する外レール 1 0 0 1 の始端部と発射レール 6 8 4 の終端部のそれぞれに設ける等、操作線 L が返却通路部 1 0 1 4 の一部に当接して屈曲する部位であって操作線 L が不正球 Q の重量等と不正者による引張り力とによる張力を受けて真っ直ぐ張ろうとした場合に押圧力を受ける部位であることを条件として、返却通路部 1 0 1 4 内のどの位置に設けるようにしてもよい。なお、実施形態の操作線無効化部材 2 6 0 0 の設置位置は、球用開口から遊技者が指先を挿入しても触れない位置としており、この位置が、遊技者の安全面及び操作線無効化部材 2 6 0 0 自体に対する不正工作が困難になる防犯面を考慮すると好ましい。

30

#### 【 0 0 6 9 】

また、実施形態では操作線無効化部材 2 6 0 0 を連絡通路 2 7 5 1 の一方に片寄せて設けるようにしたが、図 1 2 ( a ) , ( b ) のように通路幅一杯に操作線無効化部材 2 6 0 0 として切断刃を配置するようにしてもよい。なお、図 1 2 ( a ) , ( b ) では、ファール球受部 2 7 5 の底壁 2 7 5 0 の終端部分と連絡通路 2 7 5 1 の始端部分を櫛歯状の安全カバー部 1 0 1 7 にして切断刃の刃先が作業者に触れないようになっている。この場合の操作線無効化部材 2 6 0 0 の切断刃は、周知の折れ刃構造又はチップ構造のものを使用し、これを上部通路壁 2 7 5 2 の上面の鞘状ホルダー部 1 0 1 8 に設置すると共にユニット本体 2 7 1 と蓋部材 2 7 2 の夫々に装填口 1 0 1 9 と排出口 1 0 2 0 を設け、そうして切断刃をところてん式に押し出して新旧交換し得るようにすれば、常にシャープな切れ味を持続させることができる。

40

その他、図 1 2 ( a ) , ( b ) において符合 1 0 2 1 は、前記安全カバー部 1 0 1 7 の谷部に切り込んだ操作線 L 用の挟止割線部であり、該挟止割線部 1 0 2 1 に操作線 L が食い込み得るようになっている。したがって、もし仮に切断刃の操作線無効化部材 2 6 0 0 が操作線 L の切断に失敗したとしても、底壁 2 7 5 0 等の前記挟止割線部 1 0 2 1 に操作線 L が食い込み得るため、不正防止の確実性が向上する。

50

## 【 0 0 7 0 】

また、上述の実施形態ではファール球が下皿に返却される例を示したが、ファール球が上皿（下皿がない場合を含む）に返却される構造の遊技機もあり、こうした遊技機の場合、上皿球供給口（球用開口）から遊技領域 5 a に連通する空間を用いて、操作線 L を取付けた不正球 Q を遊技領域 5 a に侵入させる不正行為（上述した不正行為 A、B に類似する不正行為）が行われる虞がある。こうした遊技機の場合には、上皿球供給口から遊技領域 5 a に連通する空間に位置するファール返却通路の所定部位に、上述した実施例と同様に第 2 の不正防止手段を設けることが例示できる。

## 【 0 0 7 1 】

また、上述の実施形態では、返却通路部 1 0 1 4 を構成するファールカバーユニット 2 7 0 を扉枠 3 側に設けたが、該ファールカバーユニット 2 7 0 は本体枠 4 側に設けてもよい。これにより、装飾変更等により扉枠 3 側だけを交換する際にも、第 2 の不正防止手段を有するファールカバーユニット 2 7 0 を流用することが可能になる。

## 【 0 0 7 2 】

また、上述の実施形態では、返却通路部 1 0 1 4 を構成するファールカバーユニット 2 7 0 に第 2 の不正防止手段を一つ設けるようにしたが、複数設けるようにしてもよい。例えば、返却通路部 1 0 1 4 に上述した実施形態の折り返し部分のような屈曲部が複数形成される通路構成の場合、屈曲部の各々に（折り返し部分の各々に）、上述した実施形態のような第 2 の不正防止手段を設けるようにしてもよい。これにより、不正球 Q を用いた不正行為の抑止効果を一層高めることが可能となる。

## 【 0 0 7 3 】

また、上述の実施形態では、返却通路部 1 0 1 4 を構成するファールカバーユニット 2 7 0 に第 2 の不正防止手段として金属板を設けるようにしたが、金属板でなく同様の構成の樹脂成型物を設けるものとしたり、あるいは、ファールカバーユニット 2 7 0 の成型そのものを特殊な形状として第 2 の不正防止手段として機能し得るようにしてもよい。例えば、前述した実施形態における第 2 の不正防止手段である金属板を設けず、代わりに、ファール球受部 2 7 5 の底壁 2 7 5 0 と連絡通路 2 7 5 1 の上部通路壁 2 7 5 2 との折り返し部分に設けられるテーパ状の誘導部 2 7 5 4 の最も幅が狭い部分（最狭部分）で操作線 L を捕獲し得るように、返却通路部 1 0 1 4 を構成する樹脂成型部品にスリット状の捕獲部を形成するようにしておき、この誘導部 2 7 5 4 の最狭部分である捕獲部で不正球 Q に取り付けられた操作線 L が挟止される構成としてもよい。このような構成でも、上述した実施形態と同等の不正抑止効果を奏することができる。

## 【 0 0 7 4 】

また、上述の実施形態では不正球 Q に取り付けられた操作線 L を操作線無効化部材 2 6 0 0 によって切断又は挟止するようにしたが、上述した不正行為 A の対策に特化したものとして、図 1 3、図 1 4、図 1 7 では、正常なファール球の流下に影響を与えることなく、球用開口からの不正球 Q の侵入を阻止する（不正球 Q の逆進・逆流を阻止する）不正球逆進防止手段を設けることによって、不正球 Q による不正を防止するようにしている。

具体的には、図 1 3 のように、返却通路部 1 0 1 4 の進路変更部（下皿球供給口 3 2 3 c 直上に対応する部分）に、例えば不正球 Q を押し込むセル板（異物）のような専用工具だけでなく、不正球 Q そのものを別通路に誘引して動きを封じるための誘引部 1 0 2 2 を設けることが例示できる（第 1 の不正球逆進防止手段）。これにより、正常なファール球の流下に影響を与えることなく、上述した不正行為 A のような不正球 Q を逆流させる不正行為を抑止できる。加えて、誘引部 1 0 2 2 の入口部分に、逆流した不正球 Q の該誘引部 1 0 2 2 への侵入方向にのみ揺動可能な捕獲弁（誘引部 1 0 2 2 への侵入を許容し、且つ、誘引部 1 0 2 2 からの離脱を不能とする片開き式の弁、図示省略）を設けるようにしてもよく、これにより不正球 Q を使用した痕跡、不正行為を行った証拠を残すことができる。

また、図 1 4 のように、返却通路部 1 0 1 4 の所定部位に遊技球の流下方向にのみ揺動可能な逆止弁 1 0 2 3 を設けて、不正球 Q の逆進（逆流）を阻止することが例示できる（

10

20

30

40

50

第2の不正球逆進防止手段)。このような構成によっても、正常なファール球の流下に影響を与えることなく、上述した不正行為Aのような不正球Qを逆流させる不正行為を抑止できる。なお、図17の操作線無効化部材2600Dも一種の逆止弁であり、前記逆止弁1023と同様な効果を発揮する。

また、上記した静的な操作線無効化部材と動的な操作線無効化部材は、両方を兼ね備えるようにしてももちろんよい。

#### 【0075】

##### [遊技ユニットの全体構成]

次に、パチンコ機1の遊技ユニット5の全体構成について、図22乃至図42を参照して詳細に説明する。

前記のように遊技ユニット5は、図1、図2A、図25、図26等にしたように外レール1001と内レール1002で区画された遊技領域5aを有する遊技パネル1100と、該遊技パネル1100の裏側に設けられる演出ユニット1200と、を備えている。

#### 【0076】

##### [遊技パネル]

遊技パネル1100は、外レール1001と内レール1002を有する枠状の前構成部材1000と、該前構成部材1000に裏側から嵌め込まれてその前面に遊技領域5aが形成される透明な遊技基板1110と、その遊技基板1110のほぼ中央に開設された開口1111の内周を縁取るように取り付けられた枠状で透明なセンター役物1028(図26参照)と、前記した入賞口1024、始動入賞口1025、アウト誘導部1003、風車、障害釘等が設けられている。そして、これらのなかの前記障害釘とアウト誘導部1003を除く殆どの部材が透明な樹脂で形成されており、したがって遊技領域5aの裏側、すなわち演出ユニット1200が遊技者から良好に見通せる。

#### 【0077】

##### [センター役物]

センター役物1028は、前記のように枠状に形成されており、図23において左側の外周面に遊技領域5aからの遊技球が進入可能なように開口しているワープ入口1029と、そのワープ入口1029に進入した遊技球をセンター役物1028内に流入させるワープ出口1030と、ワープ出口1030から放出された遊技球を左右方向に遊動させた後に遊技領域5a内へ落下させるステージ柵1031と、を備えている。

#### 【0078】

なお、遊技領域5aのステージ柵1031の直下には始動入賞口1025が配置されており、ステージ柵1031の中央から遊技球が下方へ落下すると、高い確率で始動入賞口1025に入球する。

また、センター役物1028は、外レール1001に沿って自己の上部を飛び越えた遊技球を遊技領域5aの右側下方に案内する右打ち案内通路1032が設けられている。この右打ち案内通路1032は、ほぼ遊技球一個分の広さを有すると共に通路内の正面視右内壁と同左内壁に蒲鉾状の障害凸条1033が互い違いにほぼ等ピッチに突設されている。したがって、この右打ち案内通路1032に入った遊技球は、多数の障害凸条1033に接触し蛇行しながら、あたかも遊技領域5a内で障害釘に衝突しながら落下するかのよう

な状態で適度な時間を掛けて遊技領域5aの右側下方に導かれる。

また、センター役物1028は、遊技パネル1100の遊技基板1110の前面より前方へ突出する囲い枠1034によってステージ柵1031を除外する状態で周囲が囲われており、これにより遊技領域5a内に打ち込まれた遊技球が枠内(開口1111内)に侵入しないようになっている。

#### 【0079】

##### [演出ユニット]

遊技パネル1100の裏側に取り付けられる演出ユニット1200は、図25にしたように、後壁に前記表示装置1201を有する前面が開口する箱状の演出ケース体1202を備えており、該演出ケース体1202の内部に、表示装置1021に近い方から順に

10

20

30

40

50

、可動装飾部 1 2 0 4 と、導光板ユニット 1 2 0 5 と、透明発光装飾手段 1 2 0 6 と、が設けられている。

#### 【 0 0 8 0 】

##### [ 演出ケース体 ]

演出ケース体 1 2 0 2 は、前面に遊技パネル 1 1 0 0 の外形とほぼ同じ大きさの開口を有する前面開口状の箱であって、後壁に液晶等の表示装置 1 2 0 1 が装着されている。

また、演出ケース体 1 2 0 2 には、底壁に遊技パネル 1 1 0 0 の入賞口 1 0 2 4 や始動入賞口 1 0 2 5 に連通する球誘導路 1 2 0 3 が形成されており、該球誘導路 1 2 0 3 に始動入賞口 1 0 2 5 の入賞球センサ 1 0 2 5 s や入賞口 1 0 2 4 の入賞球センサが設けられている。

10

#### 【 0 0 8 1 】

##### [ 可動装飾部 ]

実施形態の可動装飾部 1 2 0 4 は、表示装置 1 2 0 1 と導光板ユニット 1 2 0 5 との間の空間に設けられた第 1 の可動装飾体（以下「第 1 可動装飾体」という。）1 2 0 7 と、第 2 の可動装飾体（以下「第 2 可動装飾体」という。）1 2 0 8 と、第 3 の可動装飾体（以下「第 3 可動装飾体」という。）1 2 0 9 とからなる。

この第 1 ～第 3 可動装飾体 1 2 0 7 , 1 2 0 8 , 1 2 0 9 は、それぞれが逆五角形をデザインのモチーフにしたものであり、最も前方に位置する第 1 可動装飾体 1 2 0 7 が小さい逆五角形の第 1 造形物 1 2 1 0 を、中間に位置する第 2 可動装飾体 1 2 0 8 が前記第 1 造形物 1 2 1 0 を囲い得るリング型の第 2 造形物 1 2 1 1 を、また、最も後方に位置する第 3 可動装飾体 1 2 0 9 が表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g のほぼ全体を覆い得る大きい逆五角形の第 3 造形物 1 2 1 2 を備えている。

20

#### 【 0 0 8 2 】

##### [ 第 1 可動装飾体 ]

第 1 可動装飾体 1 2 0 7 は、図 3 4 に示したように、固定的な支持板 1 2 1 3 と、該支持板 1 2 1 3 の一側に上向きに突設した縦レール 1 2 1 4 と、該縦レール 1 2 1 4 に対して上下摺動自在に取り付けられた前記第 1 造形物 1 2 1 0 と、前記支持板 1 2 1 3 の前記縦レール 1 2 1 4 とは反対側の端に揺動自在に取り付けられた第 1 原動リンク 1 2 1 5 と、該第 1 原動リンク 1 2 1 5 に第 1 歯車群 1 2 1 6 を介して連結された第 1 モータ 1 2 1 7 と、からなる。そして、第 1 原動リンク 1 2 1 5 の先端が第 1 造形物 1 2 1 0 に連結されており、したがって、第 1 原動リンク 1 2 1 5 を上下方向に揺動させることによって第 1 造形物 1 2 1 0 が、図 3 6 実線に示したようにセンター役物 1 0 2 8 の枠内の下方に自己の頂部が若干臨む高さの待機位置（通常位置）と、同図想像線に示したようにセンター役物 1 0 2 8 の枠内のほぼ中央に位置する変化位置との間で昇降し得る。このように第 1 可動装飾体 1 2 0 7 は、待機位置で停止している状態から所定の軌道（少なくとも遊技者に対向する垂直面内で移動する軌道）を通して作動状態に変化して遊技を演出し得るようになっている。なお、第 1 造形物 1 2 1 0 には発光体（図示せず）が設けられており、第 1 造形物 1 2 1 0 は発光体と一体になって、通常位置と変化位置との間での昇降移動が可能に構成されている。

30

#### 【 0 0 8 3 】

##### [ 第 2 可動装飾体 ]

第 2 可動装飾体 1 2 0 8 は、図 3 7 に示したように、固定的な額縁状の支持フレーム 1 2 1 8 と、該支持フレーム 1 2 1 8 の上部に上下摺動自在に取り付けられた第 2 造形物 1 2 1 1 の上辺部 1 2 1 9 と、該上辺部 1 2 1 9 の両端に回転自在に軸着された第 2 造形物 1 2 1 1 の斜辺部 1 2 2 0 と、支持フレーム 1 2 1 8 の上部に揺動自在に軸着された第 2 原動リンク 1 2 2 1 と、該第 2 原動リンク 1 2 2 1 に第 2 歯車群 1 2 2 2 を介して連結された第 2 モータ 1 2 5 3 と、からなる。そして、第 2 原動リンク 1 2 2 1 が第 2 造形物 1 2 1 1 の上辺部 1 2 1 9 と斜辺部 1 2 2 0 の各長孔に摺動且つ回転可能に軸着されており、したがって第 2 原動リンク 1 2 2 1 を上下方向に揺動させることによって、第 2 造形物 1 2 1 1 の上辺部 1 2 1 9 が、図 3 8 実線に示したように支持フレーム 1 2 1 8 の上部に

50

沿った待機位置と、同図想像線に示したように表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の前面上方に出現する変化位置との間で昇降し、さらに第 2 造形物 1 2 1 1 の斜辺部 1 2 2 0 が、図 3 8 実線に示したように支持フレーム 1 2 1 8 の側部に沿った待機位置と、同図想像線に示したように表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の前面側方に出現して前記上辺部 1 2 1 9 とリング型に合体する変化位置との間で揺動し得る。このように第 2 可動装飾体 1 2 0 8 は、待機位置で停止している状態から所定の軌道（少なくとも遊技者に対向する垂直面内で移動する軌道）を通して作動状態に変化して遊技を演出し得るようになっている。なお、第 2 造形物 1 2 1 1 は、変化位置にあるときリング型の逆五角形を呈するが、そのリングのほぼ中心に前記第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の第 1 造形物 1 2 1 0 が正面視で位置し得る。

10

#### 【 0 0 8 4 】

##### [ 第 3 可動装飾体 ]

第 3 可動装飾体 1 2 0 9 は、表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g のほぼ全体を覆い得る大きい逆五角形の第 3 造形物 1 2 1 2 を有するが、該第 3 造形物 1 2 1 2 は、上パネル 1 2 2 3 と中パネル 1 2 2 4 と下パネル 1 2 2 5 に三分割されており、そのうちの上パネル 1 2 2 3 と中パネル 1 2 2 4 が図 4 0 に示した上半部 1 2 2 6 に組み込まれ、残りの下パネル 1 2 2 5 が図 4 1 に示した下半部 1 2 2 7 に組み込まれている。

#### 【 0 0 8 5 】

##### [ 上半部 ]

第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の上半部 1 2 2 6 は、図 4 0 に示したように、門型の上支持枠 1 2 2 8 と、該上支持枠 1 2 2 8 の縦支柱 1 2 2 9 に対して上下摺動自在に取り付けられた上パネル 1 2 2 3 及び中パネル 1 2 2 4 と、縦支柱 1 2 2 9 に取り付けられたスクリー式の上動装置 1 2 3 0 と、からなる。第 3 造形物 1 2 1 2 の中パネル 1 2 2 4 と上パネル 1 2 2 3 は、互いに摺動可能なようにピンと長孔で連結されており、図 4 2 の想像線に示したように中パネル 1 2 2 4 の後方に上パネル 1 2 2 3 が重なる重合姿勢と、図 4 2 の実線に示したように上パネル 1 2 2 3 の下に中パネル 1 2 2 4 が連なる展開姿勢と、に変化し得る。また、第 3 造形物 1 2 1 2 の中パネル 1 2 2 4 は、上動装置 1 2 3 0 に持ち支えられて上昇し、上動装置 1 2 3 0 が下動すると自重で下降するようになっており、斯かる中パネル 1 2 2 4 に連れ動かされて上パネル 1 2 2 3 も上昇し或は中パネル 1 2 2 4 と一緒に自重で下降する。中パネル 1 2 2 4 と上パネル 1 2 2 3 は、それぞれの上下位置と前後の姿勢がカム溝 1 2 3 1 で適宜制御されるようになっており、図 4 2 想像線の重合姿勢で表示装置 1 2 0 1 の上方画面外に位置する待機位置と、同図実線の展開姿勢で表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の上半部に位置する変化位置との間で昇降し得る。

20

30

#### 【 0 0 8 6 】

##### [ 下半部 ]

第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の下半部 1 2 2 7 は、図 4 1 に示したように、逆さ門型の下支持枠 1 2 3 2 と、該下支持枠 1 2 3 2 の垂直支柱 1 2 3 3 に対して上下摺動自在に取り付けられた第 3 造形物 1 2 1 2 の下パネル 1 2 2 5 と、下支持枠 1 2 3 2 に揺動自在に取り付けられた第 3 原動リンク 1 2 3 4 と、該第 3 原動リンク 1 2 3 4 に第 3 歯車群 1 2 3 5 を介して連結された第 3 モータ 1 2 3 6 と、からなる。そして、第 3 原動リンク 1 2 3 4 の先端が下パネル 1 2 2 5 に連結されており、したがって、第 3 原動リンク 1 2 3 4 を上下方向に揺動させることによって下パネル 1 2 2 5 が、図 4 2 想像線に示したように表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の下方画面外に隠れる高さの待機位置と、同図実線に示したように表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の下半部に位置する変化位置との間で昇降し得る。

40

#### 【 0 0 8 7 】

第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の第 3 造形物 1 2 1 2 は以上のように構成されているため、上パネル 1 2 2 3 と中パネル 1 2 2 4 と下パネル 1 2 2 5 がそれぞれ待機位置にあるとき表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の画面外に隠れ、一方、それぞれが変化位置にあるとき上パネル 1 2 2 3 と中パネル 1 2 2 4 と下パネル 1 2 2 5 が図 4 0 ( b ) のように展開

50

姿勢に連なって表示装置 1201 の表示面 1201g の全面をほぼ覆う大きな逆五角形が出現する。このように第 3 可動装飾体 1209 は、待機位置で停止している状態から所定の軌道（少なくとも遊技者に対向する垂直面内で移動する軌道）を通して作動状態に変化することにより遊技を演出し得るようになっている。

#### 【0088】

なお、可動装飾部 1204 は、前記制御装置 1027 に接続されており、遊技の進行過程に応じて第 1 ～ 第 3 可動装飾体 1207, 1208, 1209 が適宜待機位置から変化位置に所定の軌道に従い変化し、或は変化位置から待機位置に復動する。

#### 【0089】

##### [導光板ユニット]

導光板ユニット 1205 は、図 29 に示したように、表示装置 1201 の表示面 1201g の外周囲をフレーム状に装飾すると共に両横に棒状の装飾発光体 1237 を柵状に並べてなる装飾枠 1238 と、その装飾枠 1238 の後面に取り付けられた導光板 1239 と、該導光板 1239 の導光入射端面 1240 に光を投射する発光装置 1241 と、からなる。

#### 【0090】

##### [導光板と発光装置]

導光板 1239 は、例えば上端面又は側端面に導光入射端面 1240 が設けられ且つ前面に導光出射面 1242 が設けられた透光性を有する薄い透明樹脂板を前後方向に複数枚（実施形態では 5 枚）層状に重ね合わせて形成され、一方、発光装置 1241 は、図 30 の模式図に示したように、第 1 ～ 第 4 の透明樹脂板の上端面のそれぞれの導光入射端面 1240 に光を投射し得る 4 個の発光 LED 1243a ～ 1243d を一組にしてその組を適数並べた縦投射装置 1244 と、図 32 の模式図に示したように、第 5 の透明樹脂板の側端面の導光入射端面 1240 に光を投射し得る発光 LED 1243e を適数並べた横投射装置 1245 と、からなる。

#### 【0091】

導光板 1239 を構成する第 1 ～ 第 5 の透明樹脂板は、光の散乱によって表出する画像パターン 1246 がそれぞれ異なる絵柄になっており、例えば縦投射装置 1244 に対応する第 1 ～ 第 4 の各透明樹脂板には、図 31(a) ～ (d) の模式図に示したように複数の逆五角形が中心に向かって段階的に縮小していく画像パターン 1246 が導光印刷より描かれている（なお、画像パターン 1246 の記録方式は導光印刷に限定されず、彫り込み等どのような方式でもよい。）。したがって、縦投射装置 1244 の全ての発光 LED 1243a ～ 1243d を一斉に発光させた場合には図 30 のように波紋状に並ぶ逆五角形が出現し、また、縦投射装置 1244 の発光 LED 1243a ～ 1243d を図 31(a) ～ (d) の順に且つ複数回繰り返して発光させた場合には、あたかも波紋の広がりを逆再生させたかのような動きで逆五角形のリングが中央に向かって吸い込まれるようなアニメーションが出現する。

#### 【0092】

また、横投射装置 1245 に対応する第 5 の透明樹脂板の画像パターン 1246 は、図 32 のように大きな「V」をモチーフにした図柄になっている。この画像パターン 1246 は、図 33 のように扉枠左サイドユニット 530 と扉枠右サイドユニット 550 の発光装飾と融合して一つの図柄が完成するようになっており、そうすることによりパチンコ機 1 の横幅一杯に広がる大きな画像を表示することができる。

#### 【0093】

##### [透明発光装飾手段]

透明発光装飾手段 1206 は、図 27、図 28、図 35、図 43 に示したように、透過性を有する透明薄板に複数の発光素子 1247 とコネクタ 1248 が配置され且つそれらを接続する配線パターン 1255 を有する発光基板シート 1249 と、該発光基板シート 1249 を前後両面から挟んで支持する複数枚（2 枚）の透明板 1250a, 1250b と、からなる。



この透明発光装飾手段 1 2 0 6 は、図 3 5 に示したように、遊技領域 5 a の下方であってアウト誘導部 1 0 0 3 の上部からセンター役物 1 2 0 8 の枠内の下方に臨む高さの範囲をカバーし得る大きさ、つまり表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の前方の一部（表示面 1 2 0 1 g の視認性が確保出来る条件を満たす範囲）と、入賞口 1 0 2 4 や始動入賞口 1 0 2 5 が集中する遊技領域 5 a の遊技上の要部（遊技下半領域）と、を包含する範囲に多数の発光素子 1 2 4 7 が配置されている。

【 0 0 9 4 】

また、実施形態の透明発光装飾手段 1 2 0 6 は、図 3 5 に示したように、前記可動装飾部 1 2 0 4 の待機位置にある第 1 造形物 1 2 1 0 の前方であって、その第 1 造形物 1 2 1 0 の輪郭（逆五角形）に沿うように一部の発光素子 1 2 4 7 が配置され、一方、可動装飾部 1 2 0 4 の視認性を妨げないように他の発光素子 1 2 4 7 が分散配置されている。

10

なお、図 3 5 では、待機位置にある第 1 造形物 1 2 1 0 を、作図上実線同士の交錯を防いで見やすくするため便宜的に破線で表示したが、実際は透明発光装飾手段 1 2 0 6 が透明であるため、遊技者からははっきり見える。

【 0 0 9 5 】

また、透明発光装飾手段 1 2 0 6 の発光基板シート 1 2 4 9 の前側に位置する透明板 1 2 5 0 には、発光基板シート 1 2 4 9 の前方に突出する発光素子 1 2 4 7 との干渉を防止する空間部 1 2 5 1 が設けられており、該空間部 1 2 5 1 に発光素子 1 2 4 7 を収めることにより発光素子 1 2 4 7 の嵩ばりを吸収して透明発光装飾手段 1 2 0 6 を薄くすることができ且つ透明発光装飾手段 1 2 0 6（特に、薄い発光基板シート 1 2 4 9）の歪みを防止し、さらに空間部 1 2 5 1 の内周面に反射して光が集中するため発光部分の明るさを向上させることができる。

20

この空間部 1 2 5 1 は、好ましくは貫通する孔形状にするのがよい。そうすることで発光素子 1 2 4 7 の損失を防止し且つ発光素子 1 2 4 7 の光の視認性を向上することができる。一方、空間部 1 2 5 1 のこれらのメリットは空間部 1 2 5 1 の形状をある程度大きくすることで多く享受できるが、そうすると遊技機の組立等を行う作業者の指が発光素子 1 2 4 7 に接触するおそれがある。そこで実施形態では、遊技機の組立等を行う作業者の指が発光素子 1 2 4 7 と接触することを回避する接触回避手段として、空間部 1 2 5 1 の開口に指を当ててもその指が中の発光素子 1 2 4 7 に触れにくいような小さい径（例えば遊技球の直径 1 1 mm より小さい径（好ましくは直径 8 mm ~ 1 0 mm）で空間部 1 2 5 1 を構成して外部と連通するようにした。そうすることにより空間部 1 2 5 1 の上記メリットを享受しつつ、発光素子 1 2 4 7 を作業者の指との誤接触から保護することができる。また、この空間部 1 2 5 1 は、前方にセンター役物 1 0 2 8、囲い枠 1 0 3 4 が存在することで発光基板シート 1 2 4 9 に遊技球が直接衝突することはなく、遊技球と発光基板シート 1 2 4 9 の接触を回避している。ここで「接触を回避する」という概念には「接触しにくくする」という概念を含むものであり、偶発的な接触が回避できればよく、故意に接触しようとするものまでをも回避することを意図しない。

30

なお、図 2 8 に示したようにセンター役物 1 0 2 8 の枠内に位置する発光素子 1 2 4 7 については、前方にセンター役物 1 0 2 8、囲い枠 1 0 3 4 が存在せず、遊技中のトラブル対応に際して扉枠 3 を開閉する度に発光素子 1 2 4 7 が空間部 1 2 5 1 を介して外部に晒されるため、遊技機の球掛かりなどの点検等を行う作業者の指や遊技球との接触も回避する必要がある、より確かな接触回避手段として空間部 1 2 5 1 の前面に蓋部 1 2 5 2 を設けるようにしてある。そうすることにより空間部 1 2 5 1 の上記メリットを享受しつつ、発光素子 1 2 4 7 を作業者の指や遊技球との誤接触から確実に保護することができる。なお、この場合の蓋部 1 2 5 2 は、発光素子 1 2 4 7 と接触しない程度に発光素子 1 2 4 7 の前方に位置するように設けられる。また、本実施形態の蓋部 1 2 5 2 は、透明板 1 2 5 0 と一体形成されるように構成されているが、蓋部 1 2 5 2 を透明板 1 2 5 0 と別体に構成するようにしてもよい。また、蓋部 1 2 5 2 を透明板 1 2 5 0 の前面に突出させて形成するように構成すれば空間部 1 2 5 1 の深さが確保しやすくなるため、発光素子 1 2 4 7 との接触回避に関して十分な対策になり得る。

40

50

また、実施形態では発光基板シート1249の後側に位置する透明板1250にスリット1254が設けられており、該スリット1254により発光素子1247の熱を放出することができる。

#### 【0096】

以上の構成を有する透明発光装飾手段1206は、発光基板シート1249と透明板1250が透過性を有するため、表示装置1201の表示面1201gの前方に設けてもその視認性を殆ど害さず、したがって発光基板シート1249の発光素子1247だけが空中に浮いているように見える。また、発光基板シート1249の配線パターン1255やコネクタ1248を可動装飾部1204の第1造形物1212（場合によっては第2、第3造形物1213、1214も）の輪郭（図43参照）、模様、色彩或は背景となる遊技領域5aの模様、色彩等に調和させれば、カモフラージュ的な効果により配線パターン1255やコネクタ1248も目立たなくなるため、より発光素子1247の空中浮遊感が向上する。

#### 【0097】

次に、ここまで説明したパチンコ機1による遊技の一例を示す。

まず、通常遊技時には図1に示したように、可動装飾部1204の第1～第3可動装飾体1207、1208、1209の第1～第3造形物1210、1211、1212の全てが待機位置にある。したがって、第1造形物1210がセンター役物1028のステージ柵1031の後方にあつて遊技領域5aを華やかに装飾し、一方、第2、第3造形物1211、1212は表示装置1201の周囲に隠れている。

#### 【0098】

そして、遊技が進行して遊技球が遊技領域5aに設けられる始動入賞口1025に入球すると、始動入賞口1025に対応して設けられた入賞球センサ1025sにより始動入賞口1025への入球が検知される。そして、上述の制御装置1027に入賞球センサ1025sの入球検知情報が入力されることにより、制御装置1027にて当り外れを決定する抽選（たとえば1/300で当りとなる抽選）が行なわれる。この抽選結果は、遊技ユニット5の遊技パネル1100の上方角部に設けられた特別図柄表示装置1026（7セグ等）にて特別図柄を所定の変動時間に亘り変動表示して停止表示されることで示される。特別図柄は、所定時間の変動表示を経て「外れ」に対応する外れ特別図柄（たとえば「-」のセグ表示）、または、「当り」に対応する当り特別図柄（たとえば「7」のセグ表示）で停止表示される。

#### 【0099】

しかして、特別図柄の変動表示中に、遊技を盛り上げるために、前記表示装置1201や透明発光装飾手段1206や導光板ユニット1205にて抽選結果を示唆する表示演出（キャラクタ画像や装飾用図柄画像等を用いた予告演出、リーチ演出など）を行なったり、第1～第3可動装飾体1207、1208、1209にて抽選結果を示唆する可動演出が行なわれる。

例えば抽選結果が当りの場合等には、次の演出パターンによる可動演出が例示できる。具体的には、図44(a)～(e)に示したように、待機位置にある第1造形物1210に向かって、該第1造形物1210の側面形状になぞらえてくの字状に並べた数列（実施形態では正面向かって左側が4列、右側が約3列）の発光素子1247の最も遠い列から順に点滅させ、そうして待機位置にある第1造形物1210に向かう光のウェーブを演出して第1造形物1210に向かって遊技者の視線誘導を伴うことで遊技者の注意を惹き、その後、所定時間の経過を待って第1造形物1210を変化位置に上昇させる。この段階で透明発光装飾手段1206の全ての発光素子1247を消灯させ、代わって変化位置にある第1造形物1210自身に設けられている発光体を点滅させる。

次に、第1造形物1210が変化位置にある状態で第1造形物1210自身に設けられている発光体を点灯させ、導光板ユニット1205の縦投射装置1244の発光LED1243a～1243dを順に且つ複数回繰り返して発光させ、そうして画像パターン1246によるアニメーションで逆五角形による逆波紋を第1造形物1210に集中させる。

これにより第1造形物1210自身に設けられている発光体に向かうように導光板ユニット1205のアニメーションで光のウェーブを演出して、第1造形物1210にさらにパワーが注がれたような演出が行えるから、その流れを受けてさらに第2造形物1211を変化位置に移動させて第1造形物1210の周囲を囲い、或は第1造形物1210を待機位置に戻して第3造形物1212を変化位置に移動させ、第1造形物1210がパワーを受けて大きく変化したかのような演出を行う。

また、扉枠左サイドユニット530と扉枠右サイドユニット550を発光させ、引き続き導光板ユニット1205の装飾発光体1237を外側から順に発光させれば、扉枠3からセンター役物1028の枠内に向けて遊技者の視線誘導を伴うように光のウェーブを演出することもできる。

10

#### 【0100】

一方、抽選結果が外れの場合等には、次の演出パターンによる可動演出が例示できる。具体的には、当り時の演出パターンと同様に、図44(a)~(d)に示したように、待機位置にある第1造形物1210に向かって、該第1造形物1210の側面形状になぞらえてくの字状に並べた数列（実施形態では正面向かって左側が4列、右側が約3列）の発光素子1247の最も遠い列から順に点滅させ、そうして第1造形物1210に向かう光のウェーブを演出して第1造形物1210に向かって遊技者の視線誘導を伴うことで遊技者の注意を惹く。その後、所定時間の経過を待って第1造形物1210を変化位置に上昇させることなく、当該演出を終了させる。これにより、抽選結果が外れであったことを、第1造形物1210が変化位置に上昇しないことにより遊技者に知らせることができる。

20

#### 【0101】

このように、第1造形物1210による演出と、透明発光装飾手段1026による演出と、導光板ユニット1205による演出とを組み合わせた複合演出を抽選結果に応じて相違させることによって、抽選結果が当りの際に、遊技者に一層の驚きや意外性を与える演出を行うことが可能となり、遊技興趣を高められる。また、透明発光装飾手段1026による発光演出と、第1造形物1210自身による発光演出とを組み合わせることで、待機位置にある第1造形物1210に対する発光装飾だけでなく、変化位置にある第1造形物1210に対する発光装飾も可能にして、遊技興趣を一層高められる。

なお、以上の演出パターンはもちろん一例であり、各要素を適宜に組み合わせれば非常に多くの演出パターンが創造できる。

30

#### 【0102】

次に、特別図柄表示装置1026に当り特別図柄が停止表示されると「大当り」となり、閉鎖状態にある大入賞口（図示を省略）が所定期間に亘り開放状態となる大当り状態に制御される。球発射装置680から発射された遊技球が開放状態となった大入賞口に入球すると、所定数の賞球（本実施形態では15個）が払い出される。その後、大当り状態の終了条件が成立することで、大当り状態が終了し、再び始動入賞口1025への入球に基づく抽選を行う状態（通常の遊技状態あるいは通常遊技状態と称す）に制御される。このように、実施形態のパチンコ機1では、球発射装置680によって遊技球が遊技領域5aに向けて発射されることによって、制御装置1027により遊技を進行させるための種々の制御が行われて遊技が進行する。

40

#### 【0103】

ここまで説明した実施形態には、次のような技術的思想が含まれる。

「遊技媒体が流下可能な遊技領域を有する遊技ユニットを備えた遊技機において、

前記遊技ユニットは、

前記遊技領域が形成される遊技パネルと、

機前の遊技者から視認可能なように前記遊技パネルの後方に配置されていて表示面で画像を表示し得る表示装置と、

透過性を有すると共に複数個の発光素子が配置された発光基板シート及び該発光基板シートを支持する透明板とからなる透明発光装飾手段と、を備えており、

前記透明発光装飾手段は、前記表示装置の前記表示面の前方に前記発光素子が位置する

50

ように配置されていることを特徴とする遊技機。」

この遊技機は、表示装置の表示面の前方に設けられた透明発光装飾手段の発光基板シートと透明板が透過性を有するため殆ど目立たず、発光基板シートの発光素子だけが空中に浮いているように見える。したがって発光素子を点灯或は点滅させれば、表示装置の表示面の前方にあって空中に浮いた発光体が点灯或は点滅しているかのように見せることができる。

#### 【0104】

なお、上記の技術的思想は、上記実施形態に限定されるものではない。例えば、実施形態では透明発光装飾手段1206を一つにしたが、複数セットにして前後方向に並べるようにしてもよい。

また、可動装飾部1204の造形物や、導光板ユニット1205の画像パターン1246はどのようなものであってもよい。

また、実施形態では透明発光装飾手段1206を遊技領域5aの遊技下半領域に対応させて設けたが、この透明発光装飾手段1206を大きくして遊技領域5aの全体を覆うようにしてもよく、さらに実施形態では導光板ユニット1205の画像パターン1246と透明発光装飾手段1206の発光素子1247の配置に関連性を持たせていないが、例えば画像パターン1246の図柄に沿って発光素子1247を配置するなどして画像パターン1246の演出にさらなるバリエーションを付加するようにしてもよい。

具体的には図45に示したように、透明発光装飾手段1026を遊技領域5aのほぼ全体に拡大し、また、導光板ユニット1205の画像パターン1246の図柄に沿った要所に発光素子1247を点在させる。そして、導光板ユニット1205の画像パターン1246の表示開始と同時に発光素子1247を点灯させれば、導光板ユニット1205によるアニメーション（演出）を点発光により部分強調する斬新な導光演出を実現でき、さらなる演出バリエーションを付加することができる。なお、表示装置1201の表示面1201gに対して透明発光装飾手段1026の発光素子1247は、好ましくは表示主要部である表示面1201gの中心部以外の部分（周辺部）に配置するとよい。そうすることにより表示面1201gの中心部で行われる演出表示の視認性を阻害せずに演出の幅を増大させることができ、表示装置1201による演出と、導光板ユニット1205による演出と、透明発光装飾手段1026による演出とが組み合わさった斬新な演出により、遊技者に驚きや意外性を与えられる。

#### 【0105】

また、実施形態では透明発光装飾手段1026の発光基板シート1249を平らな面状にしてセットしたが、発光基板シート1249は面方向に曲がり得るため、適宜な方向に湾曲させた状態にしてセットするようにしてもよい。

また、透明発光装飾手段1206は、スロットマシンの表示装置に適用することもできる。

#### 【0106】

しかして本発明の遊技ユニット5は、外側を囲うケース体等の固定的なユニット構成部材と、待機位置で停止している停止状態からリンク機構等によって構成される所定の軌道を通して作動状態に変化することにより遊技を演出する可動装飾体と、を備えると共に、前記ユニット構成部材の一部に、前記可動装飾体が作動状態に変化する際に通る前記軌道を横断し得る移動阻止部材1256a、1256bを進退自在に装着するための貫通孔1257a又は隙間1257b（図24B（a）参照）を設けてなる。

#### 【0107】

##### [ 固定的なユニット構成部材 ]

上記実施形態において固定的なユニット構成部材は、遊技者に対向する前面側のものとして例えば遊技基板1110、センター役物1028、導光板1239等があり、また、後面側のものとして例えば演出ケース体1202があり、要するに固定的なユニット構成部材とは、各要素同士が相対的な動きを生じない状態に直接又は間接的に連結・結合されているものである。

## 【 0 1 0 8 】

## [ 遊技を演出する可動装飾体 ]

上記実施形態において、待機位置で停止している停止状態から少なくとも遊技者に対向する垂直面内での移動を伴う作動状態に変化して遊技を演出する可動装飾体は、例えば表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の周囲に設定された待機位置で停止している停止状態から作動状態に変化して該表示面 1 2 0 1 g 前方を少なくともそれと平行に移動する前記第 1 ~ 第 3 可動装飾体 1 2 0 7 ~ 1 2 0 9 である。

## 【 0 1 0 9 】

## [ 貫通孔 ( 前面側 ) ]

本実施形態では、例えば図 2 2 ~ 図 2 4 B に示したように、前面側の固定的なユニット構成部材の一部である導光板 1 2 3 9 に対し、前記第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の第 1 造形物 1 2 1 0 の直上に対応する位置に貫通孔 1 2 5 7 a が設けられており、その貫通孔 1 2 5 7 a に図 2 4 C に示したような棒状の移動阻止部材 1 2 5 6 a が進退自在に装着し得ようになっている。

なお、貫通孔 1 2 5 7 a は、好ましくは図 3 0 に示したように導光板 1 2 3 9 の前記画像パターン 1 2 4 6 から外れた位置に設けるのがよい。そうすることにより導光板 1 2 3 9 が作動したとき画像に欠けがなく表示機能が全く低下しないため、画像の変化に集中している遊技者に貫通孔 1 2 5 7 a の存在が気付かれにくい。

また、貫通孔 1 2 5 7 a は、図 3 0 に示したように表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の表示領域に重なる位置に設けるのがよい。そうすることにより、表示領域の発光や画像の変化によって貫通孔 1 2 5 7 a が目立ちにくくなるため、遊技者に貫通孔 1 2 5 7 a の存在が気付かれにくくなる。

よって導光板 1 2 3 9 に貫通孔 1 2 5 7 a を設ける場合には、上記を総合して、画像パターン 1 2 4 から外れた位置で尚且つ表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の表示領域に重なる位置を選択するのがよく、そうすることで最も目立ちにくく、気付かれにくくすることができる。また、貫通孔 1 2 5 7 a を斯かる条件の範囲内であって可動装飾体 が作動する演出領域内に設ける場合は、内ルール 1 0 0 2 で囲われた遊技領域 5 a の縦の中心線より側方に片寄せた位置にするのがよい。なぜなら、可動装飾体 が作動状態にあるとき、遊技者の意識は、可動装飾体の演出領域のほぼ中心である遊技領域 5 a の縦の中心線付近に集中するのが自然 ( 通常、遊技領域 5 a の中心に装飾の中心が設定される、と見ること ) であって、中心から外れた遊技領域 5 a に対する遊技者の意識は相対的に低下するから、そのような側方の遊技領域 5 a に貫通孔 1 2 5 7 a を設けることでより遊技者に気付かれにくくなるためである。

また、貫通孔 1 2 5 7 a が後方に形成された装飾用のデザインと前後に重なる位置に設けられる場合には、そのデザインと調和する形状にするとよい。例えば、後方のデザインがシャボン玉をモチーフにしている場合には、そのシャボン玉の泡の一つの輪郭と貫通孔 1 2 5 7 a の位置・形状を一致させる、という具合であり、そうすることによっても貫通孔 1 2 5 7 a を目立たせにくくすることができる。

## 【 0 1 1 0 】

## [ 移動阻止部材 ]

移動阻止部材 1 2 5 6 a は、合成樹脂製であって、図 2 4 C に示したように、棒状の差込み軸部 1 2 5 8 と、該差込み軸部 1 2 5 8 の基端部に拡開弾性を有するように形成された二股部 1 2 5 9 と、該二股部 1 2 5 9 の端部に形成された摘まり部 1 2 6 0 と、前記二股部 1 2 5 9 の外面に突設された引掛突片 1 2 6 1 と、からなり、その存在が周囲から目立ちやすい色に着色されている。例えば、貫通孔 1 2 5 7 a が前記のように表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g の表示領域内に設けられている場合には、表示面 1 2 0 1 g の非作動時の地色である黒系の暗色に対して目立ちやすい明色、具体的には赤系の色に着色されている。そうすることにより移動阻止部材 1 2 5 6 a が目立つため、抜き忘れるミスが生じ難い。

## 【 0 1 1 1 】

移動阻止部材 1 2 5 6 a は、摘まみ部 1 2 6 0 から先の差込み軸部 1 2 5 8 の長さが、導光板 1 2 3 9 の貫通孔 1 2 5 7 a に装着した図 2 4 B 拡大図 ( Z b ) の状態で、第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の第 1 造形物 1 2 1 0 の直上を横切る、すなわち第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の上昇する軌道を横断し得るように設定されている。一方、差込み軸部 1 2 5 8 の長さは、その先端が後方の表示装置 1 2 0 1 の表示面 1 2 0 1 g に到達しないように上限が設定されている。そうすることにより差込み軸部 1 2 5 8 の先端で表示面 1 2 0 1 g を傷つけるおそれが殆どない。

#### 【 0 1 1 2 】

固定的なユニット構成部材 ( 導光板 1 2 3 9 ) の貫通孔 1 2 5 7 a と、可動装飾体 ( 第 1 可動装飾体 1 2 0 7 ) と、移動阻止部材 1 2 5 6 a は、以上のような関連性をもって構成されているため、工場から出荷する前の段階で移動阻止部材 1 2 5 6 a の差込み軸部 1 2 5 8 を貫通孔 1 2 5 7 a に進入させて装着すれば、図 2 4 B のように差込み軸部 1 2 5 8 が第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の直上を横断して上昇のための軌道を閉じる。したがって第 1 可動装飾体 1 2 0 7 は、待機位置からの垂直面内における移動 ( 上昇 ) が阻止されるため、輸送時に振動や衝撃を受けても殆ど動かない。よって、そのような振動や衝撃に起因するジョイント部品や駆動部品の狂いや破損のリスクが減少する。なお、このとき移動阻止部材 1 2 5 6 a は、差込み軸部 1 2 5 8 の引掛突片 1 2 6 1 が、二股部 1 2 5 9 の弾性により貫通孔 1 2 5 7 a を潜り抜けて導光板 1 2 3 9 の反対面に引っ掛かるため、自然に抜けるおそれが殆どない。

#### 【 0 1 1 3 】

そして、遊技ユニット 5 の設置が完了する等して振動や衝撃を受けるおそれが殆どなくなった段階で、上下に離れた二枚の摘まみ部 1 2 6 0 を一緒に摘まんで二股部 1 2 5 9 を幅狭に変形させながら移動阻止部材 1 2 5 6 a を引き上げれば、第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の軌道から障害物である移動阻止部材 1 2 5 6 a がなくなるため、第 1 可動装飾体 1 2 0 7 の通常の作動が可能になる。

#### 【 0 1 1 4 】

なお、移動阻止部材 1 2 5 6 a を抜いた後の貫通孔 1 2 5 7 a ( 又は隙間 1 2 5 7 b ) から導光板 1 2 3 9 と表示装置 1 2 0 1 の間の空間に埃や塵或は煙草の煙等が入るおそれがある場合には、貫通孔 1 2 5 7 a を蓋部材 1 2 6 2 で閉じるようにしてもよい。具体的には、図 2 4 E ( a )、( b ) に示したように、導光板 1 2 3 9 の後面側に軸受 1 2 6 3 を設けて該軸受 1 2 6 3 に蓋部材 1 2 6 2 a を開閉自在に軸着し、そうして貫通孔 1 2 5 7 a を揺動自在な蓋部材 1 2 6 2 a によるワンウェイバルブ方式で塞ぎ得るようにするか、或は、図 2 4 F ( a ) ~ ( c ) に示したように、移動阻止部材 1 2 5 6 a の先端に脆弱な破断部 1 2 6 4 を介して栓状の蓋部材 1 2 6 2 b を一体成形し、移動阻止部材 1 2 5 6 a を貫通孔 1 2 5 7 a から抜き取るとき、蓋部材 1 2 6 2 b を該貫通孔 1 2 5 7 a の内部に残して破断部 1 2 6 4 から破断させるようにする。

#### 【 0 1 1 5 】

ここまで遊技ユニット 5 の前面側の固定的なユニット構成部材として導光板 1 2 3 9 を例に説明したが、その他の前面側の固定的なユニット構成部材としてセンター役物 1 0 2 8 や遊技基板 1 1 1 0 が挙げられる。

図 2 4 G、図 2 4 H は、センター役物 1 0 2 8 を遊技ユニット 5 の前面側の固定的なユニット構成部材としたものであり、図 2 4 G ではセンター役物 1 0 2 8 の囲い枠 1 0 3 4 を構成するリブと役物基板 1 0 2 8 a との境界線 ( 隅角部 ) に沿わせて貫通孔 1 2 5 7 a が設けてある。このように固定的なユニット構成部材に突設されたリブを利用し、そのリブと役物基板 1 0 2 8 a との境界線に沿わせて貫通孔 1 2 5 7 a を設けた場合には、当該境界線と貫通孔 1 2 5 7 a の輪郭とが視覚的に調和するため、例え遊技者から見え得る位置にあっても目立たせにくくすることができる。また、図 2 4 H のように、移動阻止部材 1 2 5 6 a の外方突出部分 ( 摘まみ部 1 2 6 0 ) がリブより低くなるようにした場合には、移動阻止部材 1 2 5 6 a に手や異物が引っ掛かりにくくなるため、移動阻止部材 1 2 5 6 a が不意に抜けたり、摘まみ部 1 2 6 0 が破損したりするおそれが殆どない。また、移

動阻止部材 1 2 5 6 a の摘まり部 1 2 6 0 に手が当たるなどして差込み軸部 1 2 5 8 が必要以上に押し込まれる、というおそれもないため、差込み軸部 1 2 5 8 の差し込み過ぎによる表示装置 1 2 0 1 の破損も生じ難い。

なお、貫通孔 1 2 5 7 a は、固定的なユニット構成部材の中核とも言うべき遊技基板 1 1 1 0 に設けてもよい。貫通孔 1 2 5 7 a を遊技基板 1 1 1 0 やセンター役物 1 0 2 8 に設けた場合には、図 2 4 H のように導光板 1 2 3 9 を遊技基板 1 1 1 0 より前方に配置することができるなど、導光板 1 2 3 9 の配置の自由度が向上し、惹いては演出の自由度が向上する。

#### 【 0 1 1 6 】

[ 貫通孔 ( 後面側 ) と移動阻止部材 ]

本実施形態では、例えば図 2 4 A、図 2 4 B に示したように、後面側の固定的なユニット構成部材の一部である演出ユニット 1 2 0 0 の演出ケース体 1 2 0 2 に対し、前記第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の上パネル 1 2 2 3 の直下に対応する位置に横長長形状の貫通孔 1 2 5 7 a が設けられており、その貫通孔 1 2 5 7 a に図 2 4 D に示したようなプレート状の移動阻止部材 1 2 5 6 b が進退自在に装着し得るようになっている。

かかる移動阻止部材 1 2 5 6 b は、厚さ方向に適度な弾性を有する合成樹脂製、例えば二枚の基板の間に多数の芯部材を等間隔に並設してなるいわゆるプラスチック段ボール製であって、図 2 4 D に示したように、先端に凹状の切欠部 1 2 6 5 を有する差込み板部 1 2 6 6 と、該差込み板部 1 2 6 6 の基端部上面に形成された指掛重合部 1 2 6 7 と、その指掛重合部 1 2 6 7 の下面に形成された停止重合部 1 2 6 8 と、からなる。

#### 【 0 1 1 7 】

この移動阻止部材 1 2 5 6 b は、演出ケース体 1 2 0 2 の貫通孔 1 2 5 7 a に装着した図 2 4 B 拡大図 ( Z a ) の状態で、前記停止重合部 1 2 6 8 の先端が演出ケース体 1 2 0 2 に当たって差込み位置 ( 長さ ) が決まるようになっており、その差込み位置で差込み板部 1 2 6 6 の先端が第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の上パネル 1 2 2 3 の直下を横切る、すなわち第 3 可動装飾体 1 2 0 9 が下動する軌道を横断し得るように設定されている。

第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の上パネル 1 2 2 3 には、下向きに二本の固定ピン 1 2 2 3 p が突設されており、その固定ピン 1 2 2 3 p が移動阻止部材 1 2 5 6 b の先端の切欠部 1 2 6 5 に係合し得るようになっている。この固定ピン 1 2 2 3 p ( 可動装飾体の一部 ) と前記切欠部 1 2 6 5 との係合により、移動阻止部材 1 2 5 6 b の奥への差し込み過ぎが防止できるため、仮に前記停止重合部 1 2 6 8 が製造段階の過誤或は途中での脱落等により欠落していたとしても安全に装着することができる。なお、移動阻止部材 1 2 5 6 b の前記指掛重合部 1 2 6 7 は、後述するように移動阻止部材 1 2 5 6 b の引き抜きを補助するためのものであって、それが無くても移動阻止部材 1 2 5 6 b の基本機能は維持できる。よって、図 2 4 D の移動阻止部材 1 2 5 6 b は、仮に停止重合部 1 2 6 8 や指掛重合部 1 2 6 7 が何らかの理由で失われたとしても、可動装飾体の移動を阻止して輸送時の振動等から保護する基本機能は維持されるため、遊技ユニット 5 を設置した後、回収して繰り返し何度でも使い回せるメリットがある。

また、移動阻止部材 1 2 5 6 b は、第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の上パネル 1 2 2 3 の固定ピン 1 2 2 3 p に切欠部 1 2 6 5 を係合させる ( 切欠部 1 2 6 5 を凸部に変更してそれを固定ピン 1 2 2 3 p の間に差し入れて係合させてもよい。 ) ことによって上パネル 1 2 2 3 の横振れも防止できるため、第 3 可動装飾体 1 2 0 9 の上パネル 1 2 2 3 ( 可動装飾体 ) をさらに確実に保護することができる。

#### 【 0 1 1 8 】

ところで後面側の貫通孔 1 2 5 7 a に対応する移動阻止部材 1 2 5 6 b は、図 2 4 B ( a ) に示したように裏側の停止重合部 1 2 6 8 を上側の指掛重合部 1 2 6 7 の位置に設けて下面をフラットな状態にしてもよい。この移動阻止部材 1 2 5 6 b は、演出ケース体 1 2 0 2 の縁と表示装置 1 2 0 1 の間に形成される隙間 1 2 5 7 b に装着する場合に適する。

また、図 2 4 B ( b ) に示したように移動阻止部材 1 2 5 6 b を一枚のプラスチック段

10

20

30

40

50

ボールで両面フラットに形成し、その先端を他の可動装飾体（例えば第3可動装飾体1209の中パネル1224の後面）に係合又は当接させるようにしてもよい。この移動阻止部材1256bは、前記貫通孔1257aと隙間1257bの何れにも対応することができる。

#### 【0119】

固定的なユニット構成部材（演出ケース体1202）の貫通孔1257a又は隙間1257bと、可動装飾体（第3可動装飾体1209の上パネル1223）と、移動阻止部材1256bは、以上のような関連性をもって構成されているため、前記と同様に工場から出荷する前の段階で移動阻止部材1256bの差込み板部1266を貫通孔1257a又は隙間1257bに進入させれば、図24Bのように差込み板部1266が第3可動装飾体1209の上パネル1223の直下を横断して下動のための軌道を閉じる。したがって第3可動装飾体1209の上パネル1223は、待機位置からの垂直面内における移動（下動）が阻止されるため、輸送時に振動や衝撃を受けても殆ど動かない。よって、そのような振動や衝撃に起因するジョイント部品や駆動部品の狂いや破損のリスクが減少する。

なお、移動阻止部材1256bは、厚さ方向に適度な弾性を有する合成樹脂製であるため、貫通孔1257a又は隙間1257bの幅より厚みを若干大きくして差込み時に軽く圧潰されるようにしておけば、その移動阻止部材1256bの復元力によるすべり摩擦抵抗により自然に抜けるおそれがない。

#### 【0120】

そして、遊技ユニット5の設置が完了する等して振動や衝撃を受けるおそれが殆どなくなった段階で、指掛重合部1267の段部に指の腹が引っ掛かるように摘まんで移動阻止部材1256bを抜き取れば、第3可動装飾体1209の上パネル1223の軌道から障害物である移動阻止部材1256bがなくなるため、第3可動装飾体1209の通常の作動が可能になる。

#### 【0121】

以上本発明を実施の形態について説明したが、もちろん本発明は上記実施形態に限定されるものではない。例えば、実施形態では、前側の固定的なユニット構成部材と後側の固定的なユニット構成部材の双方に貫通孔1257aを設けて両側から移動阻止部材1256a, 1256bを装着するようにしたが、可動装飾体の位置、個数、構造に応じて貫通孔1257aを設ける固定的なユニット構成部材を適宜選択してもよい。

#### 【0122】

また、実施形態では可動装飾体が作動する演出領域の前面を導光板1239で塞いだ遊技ユニット5を例示したが、演出領域の前面を塞ぐ固定的なユニット構成部材として単なる透明板を使用することもできる。

なお、本発明の貫通孔1257a又は隙間1257bと移動阻止部材1256a, 1256bの組合せは、演出領域の前面が導光板1239又は透明板で塞がれていて中の空間内の可動装飾体に触れられない構造であって該空間に緩衝材を詰め込んで可動装飾体を安定させる、という一般的な梱包手段が使えない実施形態の遊技ユニット5に対して特に優れた効果を発揮する。

#### 【0123】

また、実施形態では移動阻止部材1256aを貫通孔1257a又は隙間1257bから完全に抜き取って退避させるようにしたが、移動阻止部材1256aをユニット構成部材に対して摺動自在又は揺動自在に装着するなどして、退避状態でもユニット構成部材に残って繰り返し使用し得るようにしてもよい。ちなみに、移動阻止部材1256aをユニット構成部材から完全に抜き取る場合には、外した移動阻止部材1256aを適切に保管しておかなければリユース等のために遊技ユニット5を輸送する際に使えないおそれがある。

#### 【0124】

また、実施形態では遊技機としてパチンコ機1を例示したが、これに限定されるものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機に適用しても

10

20

30

40

50



よく、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。

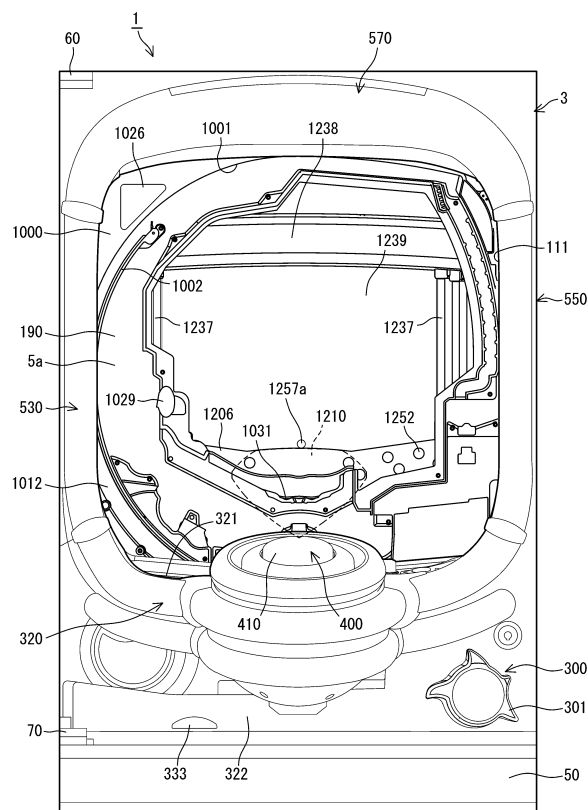
【符号の説明】

【 0 1 2 5 】

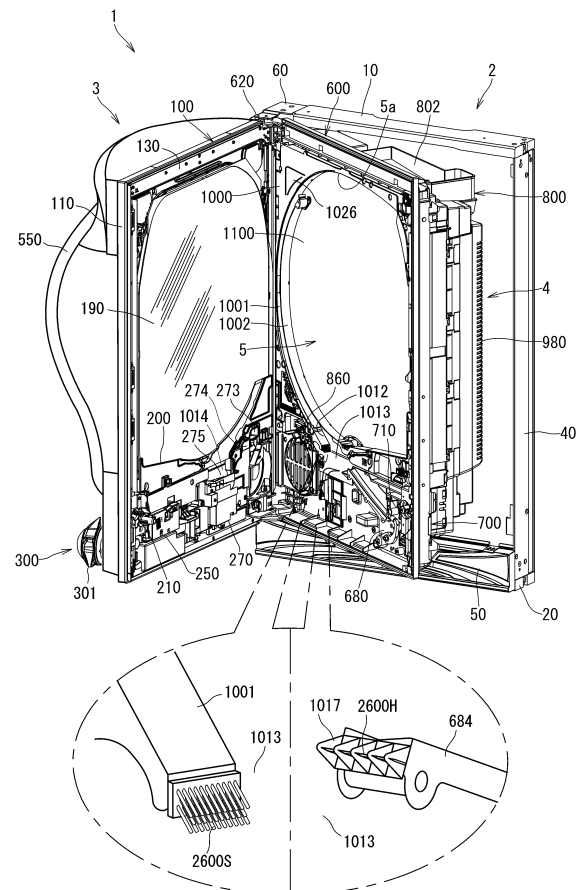
- 1 ...パチンコ機（遊技機）
- 5 ...遊技ユニット
- 5 a ...遊技領域
- 1 0 2 8 ...センター役物（固定的なユニット構成部材）
- 1 1 1 0 ...遊技基板（固定的なユニット構成部材）
- 1 2 0 2 ...演出ケース体（固定的なユニット構成部材）
- 1 2 0 7 ...第1可動装飾体（可動装飾体）
- 1 2 0 8 ...第2可動装飾体（可動装飾体）
- 1 2 0 9 ...第3可動装飾体（可動装飾体）
- 1 2 3 9 ...導光板（固定的なユニット構成部材）
- 1 2 5 6 a ...移動阻止部材
- 1 2 5 6 b ...移動阻止部材
- 1 2 5 7 a ...貫通孔
- 1 2 5 7 b ...隙間

10

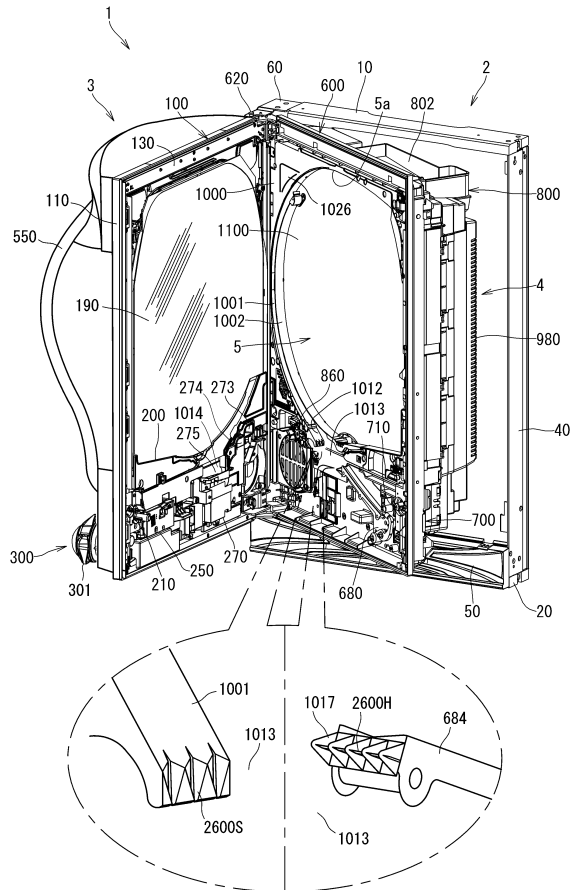
【図 1】



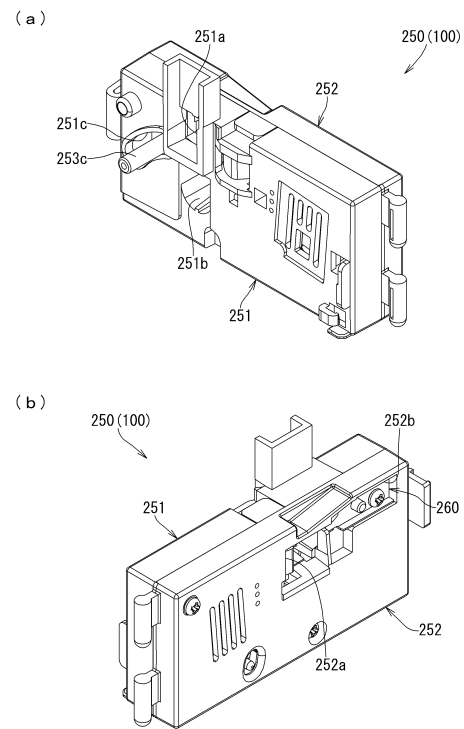
【図 2 A】



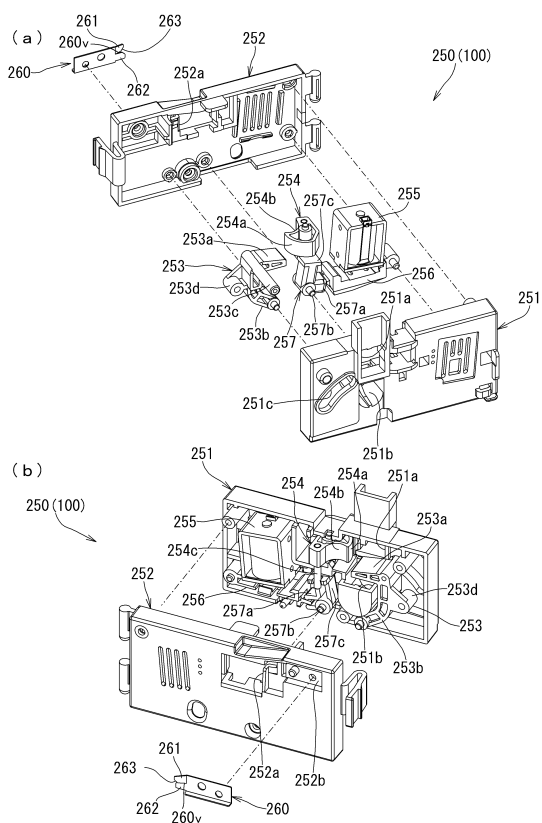
【図 2 B】



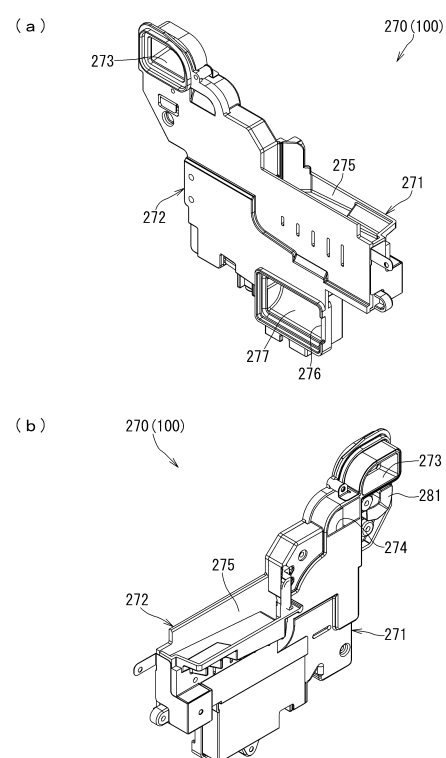
【図 3】



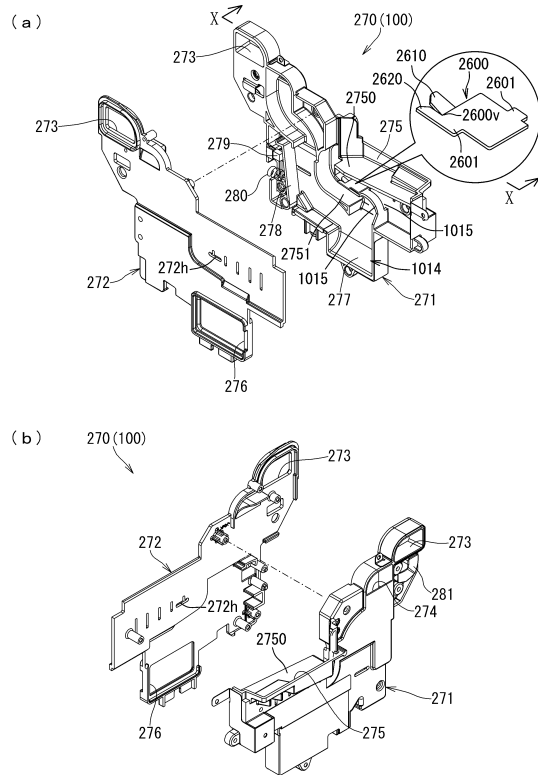
【図 4】



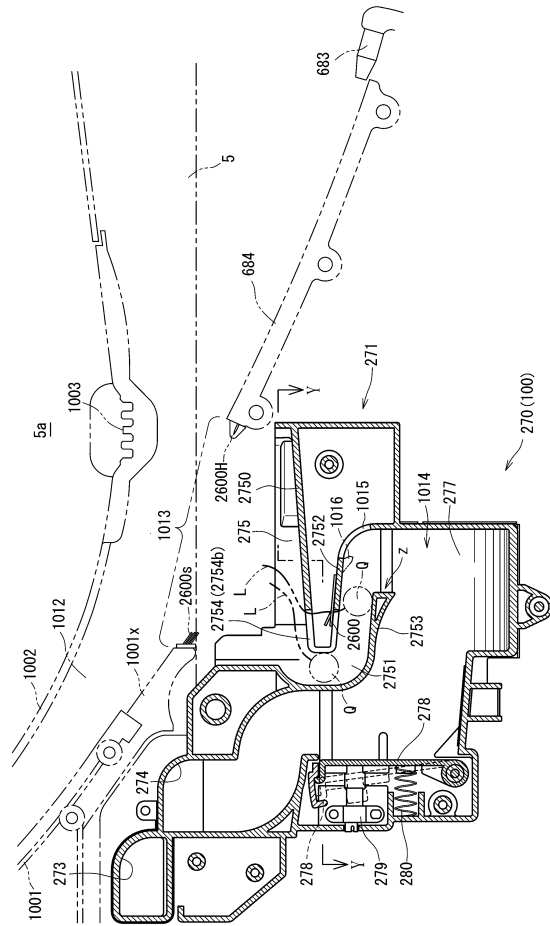
【図 5】



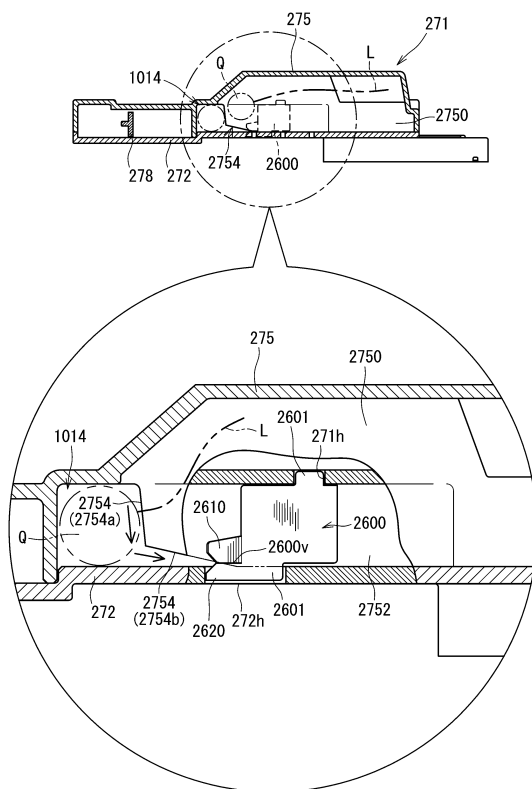
【 図 6 】



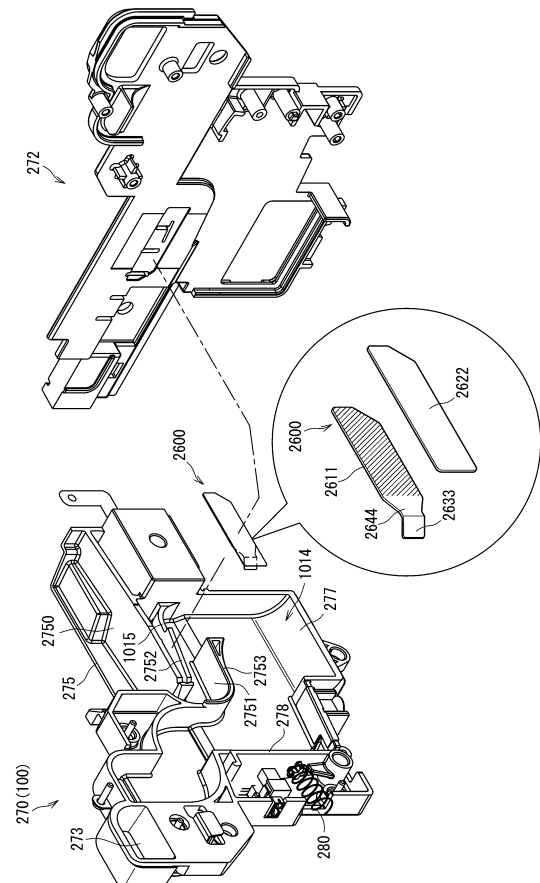
【 図 7 】



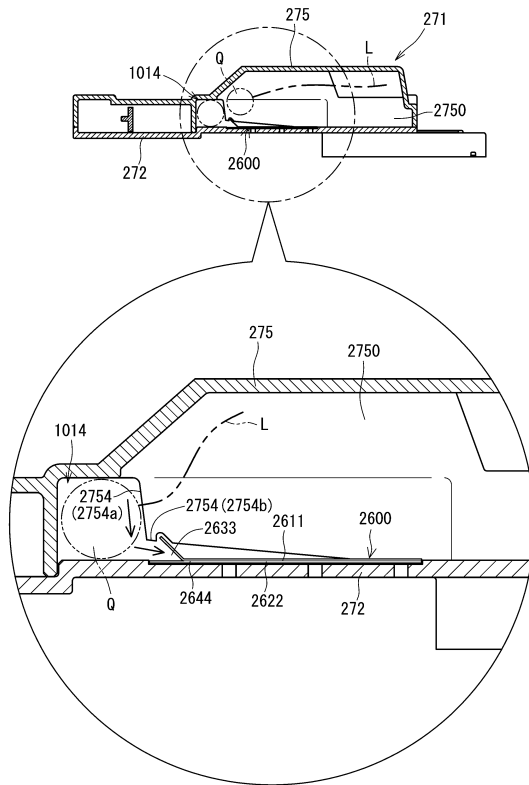
【圖 8】



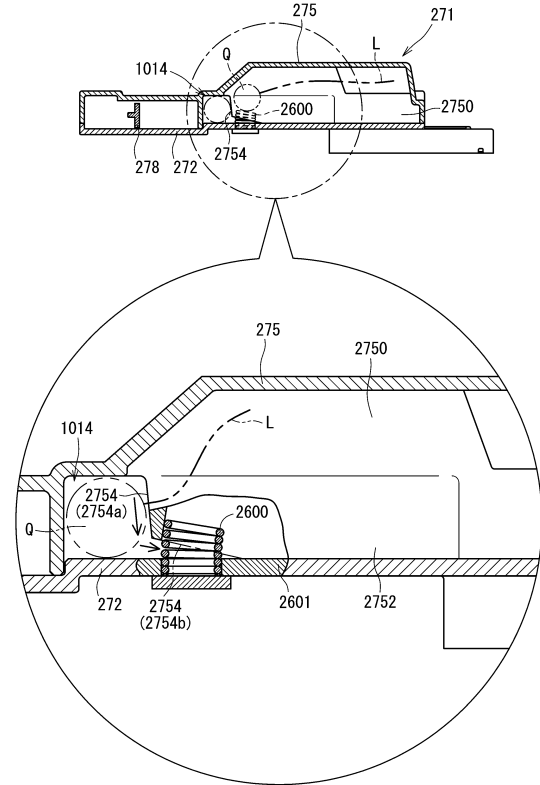
【 図 9 】



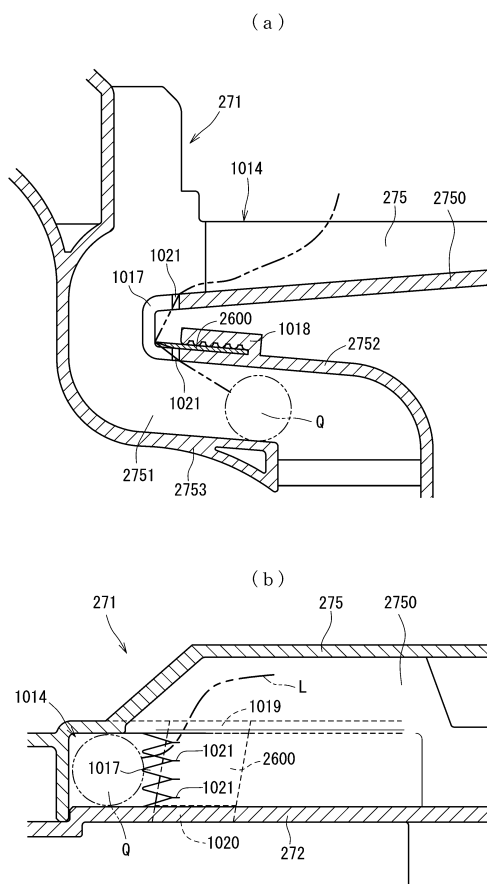
【図 10】



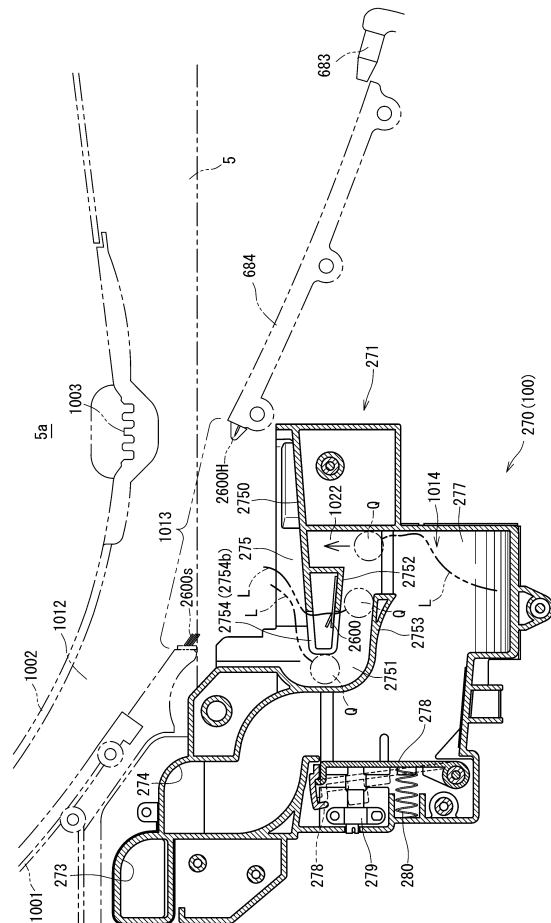
【図 11】



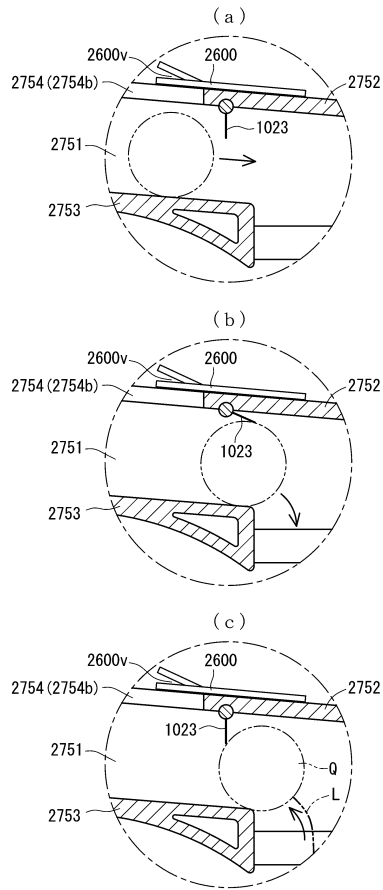
【図 12】



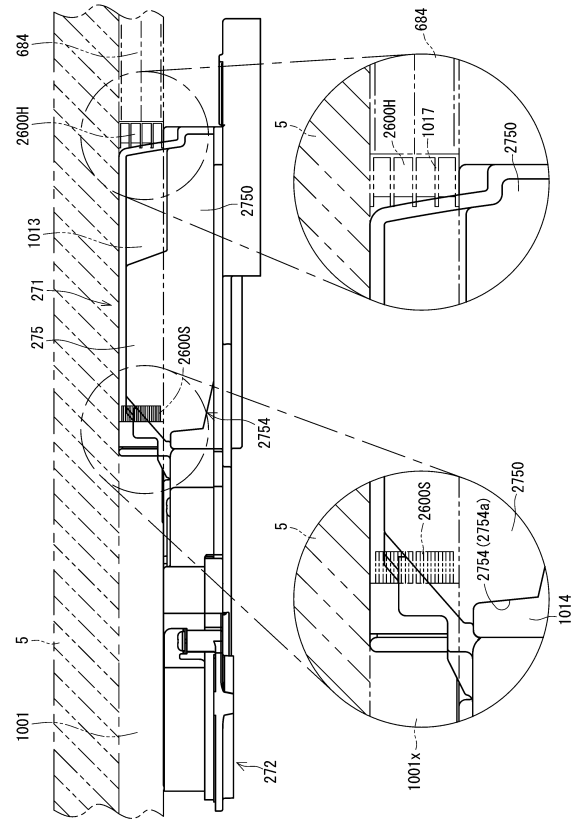
【図 13】



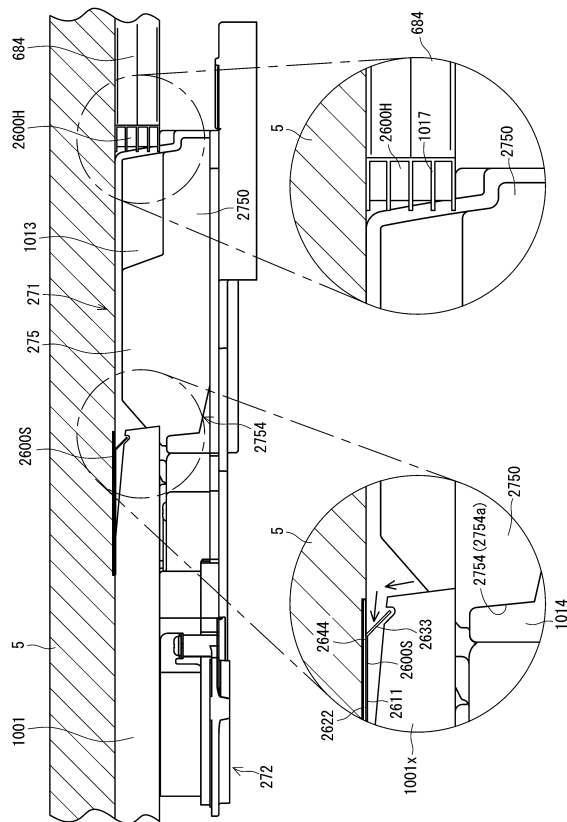
【図 14】



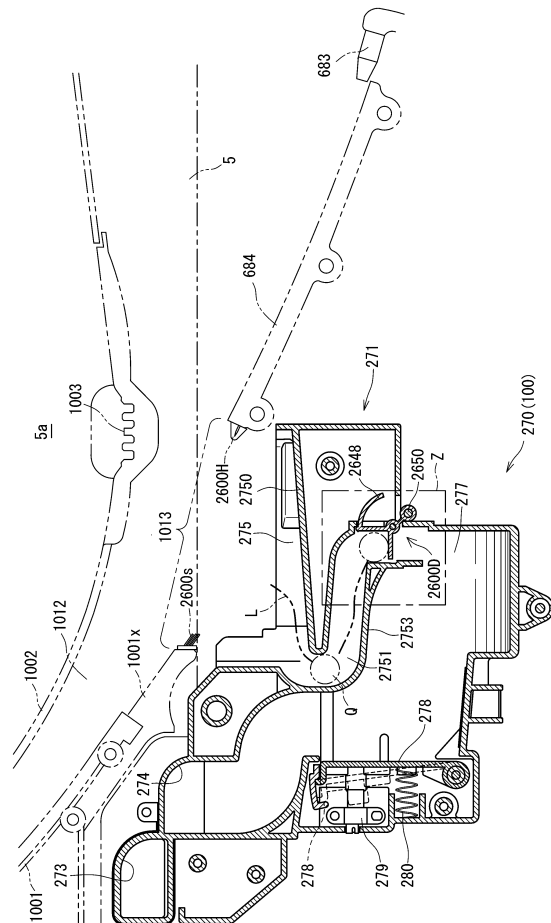
【図 15】



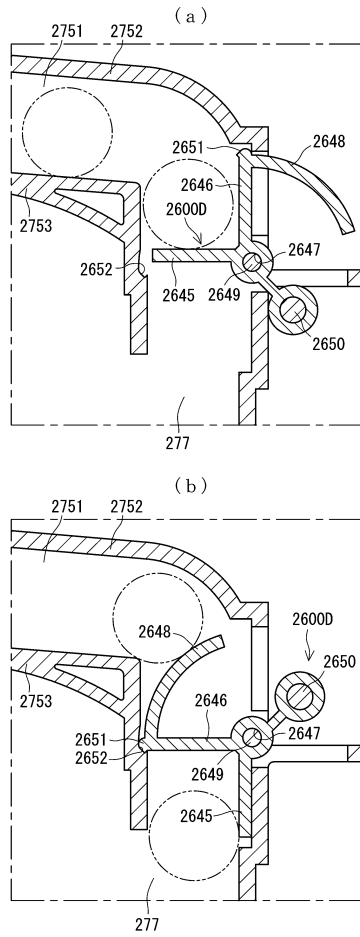
【図 16】



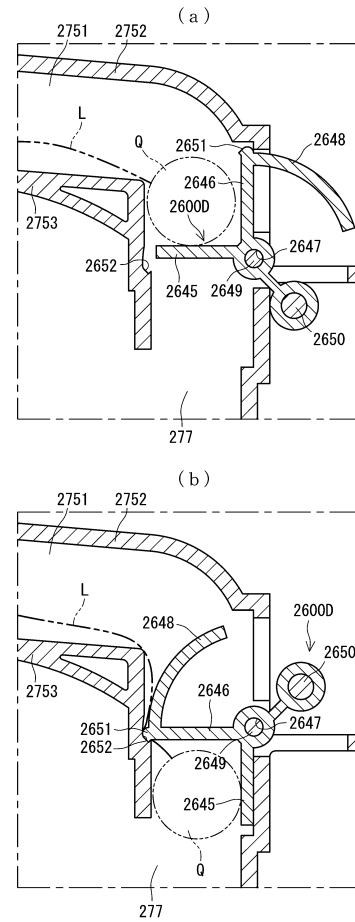
【図 17】



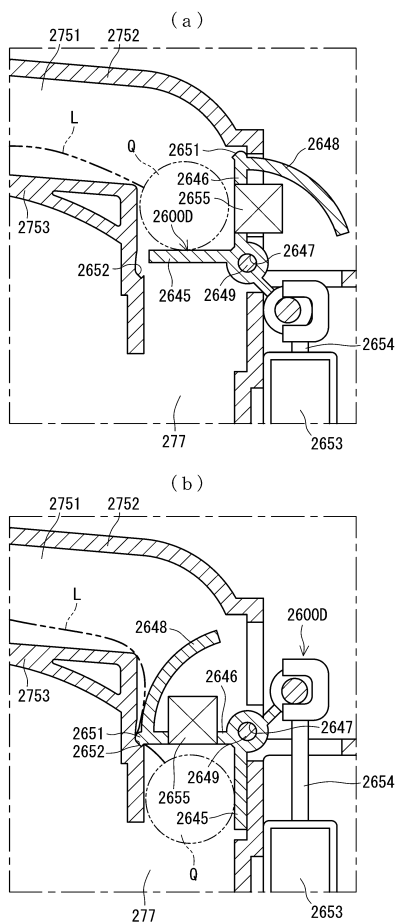
【図 18】



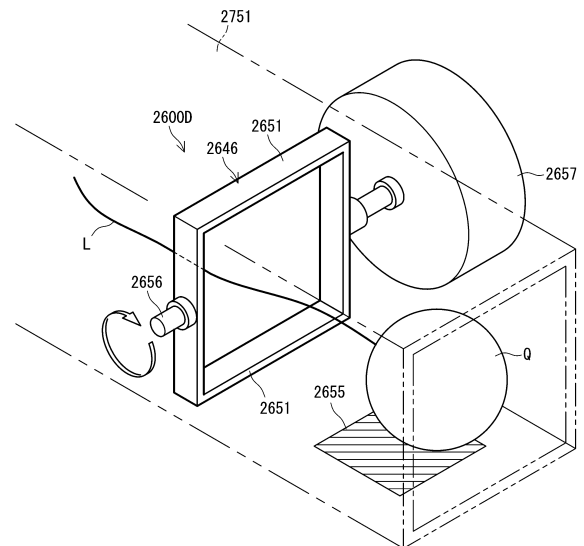
【図 19】



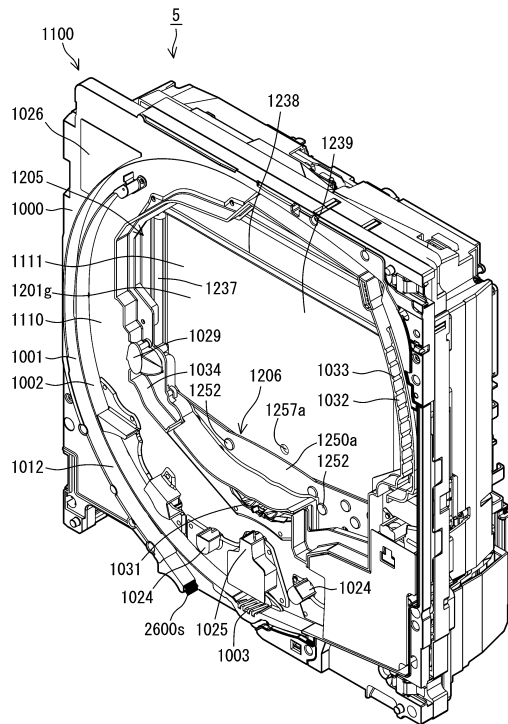
【図 20】



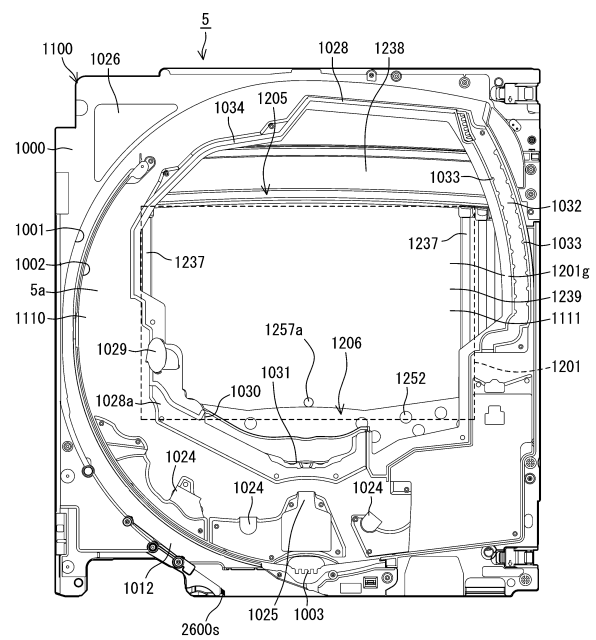
【図 21】



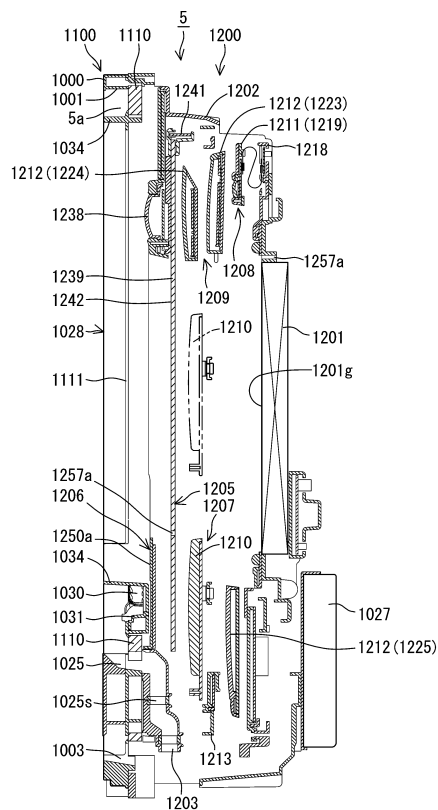
【図 2 2】



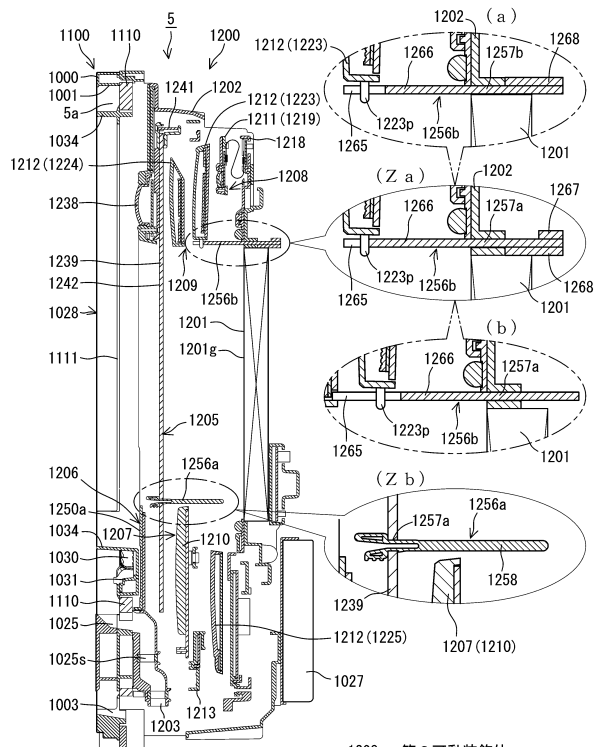
【図 2 3】



【図 2 4 A】

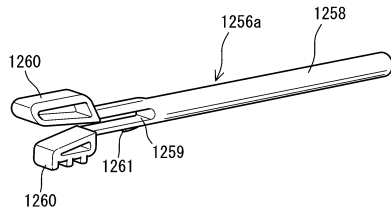


【図 2 4 B】

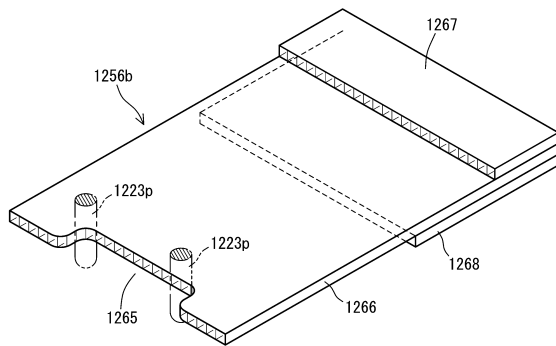


- 5 …遊技ユニット  
 5a …遊技領域  
 1028 …センター役物(ユニット構成部材)  
 1110 …遊技基板(ユニット構成部材)  
 1202 …演出ケース体(ユニット構成部材)  
 1207 …第1可動装飾体  
 1208 …第2可動装飾体  
 1209 …第3可動装飾体  
 1239 …導光板(ユニット構成部材)  
 1256a …移動阻止部材  
 1256b …移動阻止部材  
 1257a …貫通孔  
 1257b …隙間

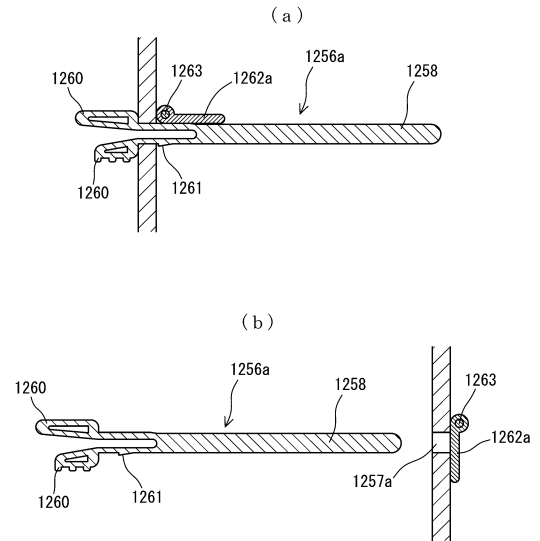
【図 2 4 C】



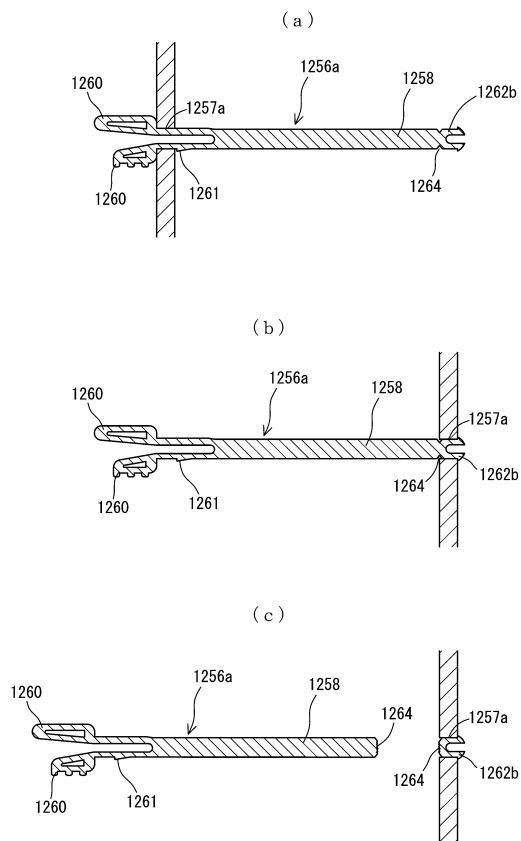
【図 2 4 D】



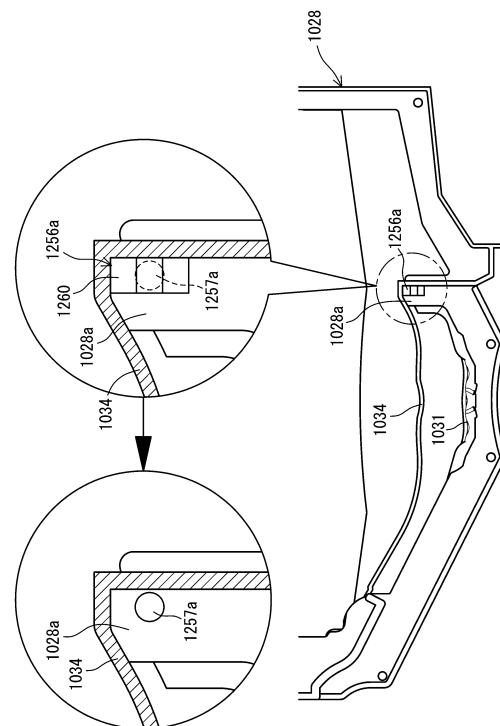
【図 2 4 E】



【図 2 4 F】

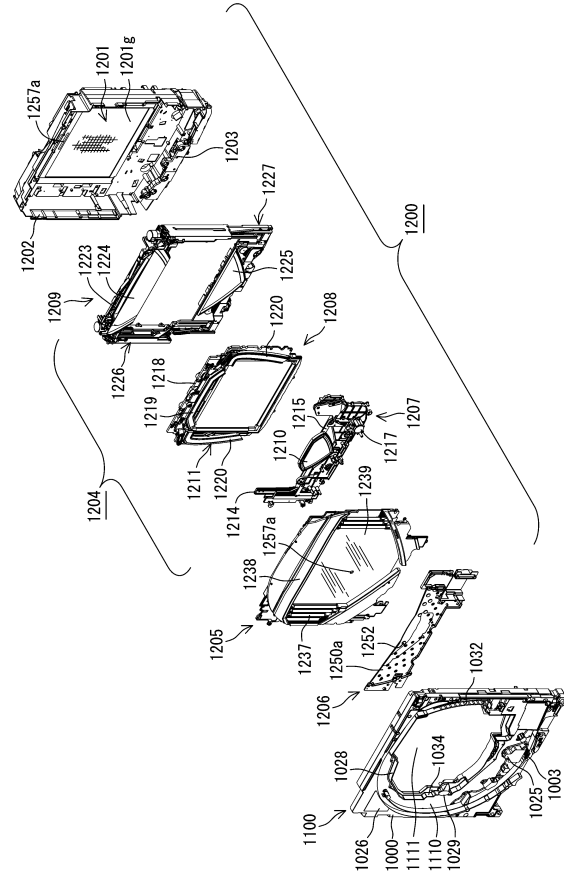


【図 2 4 G】

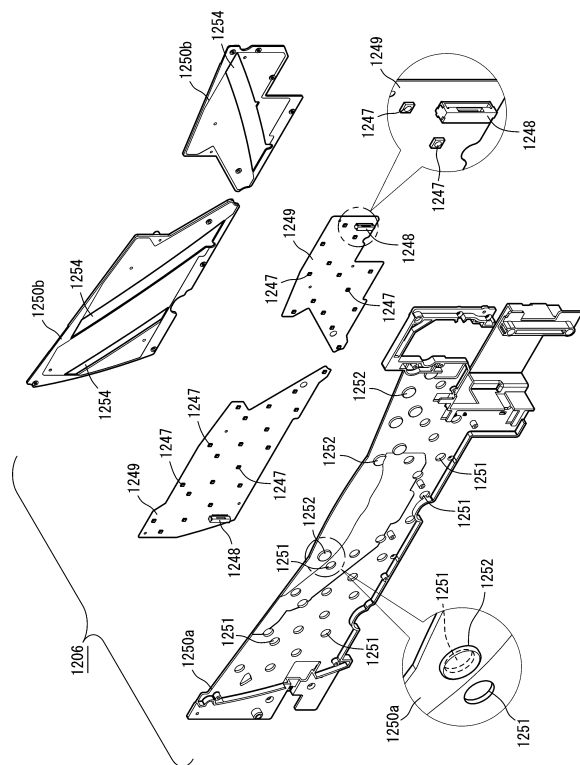




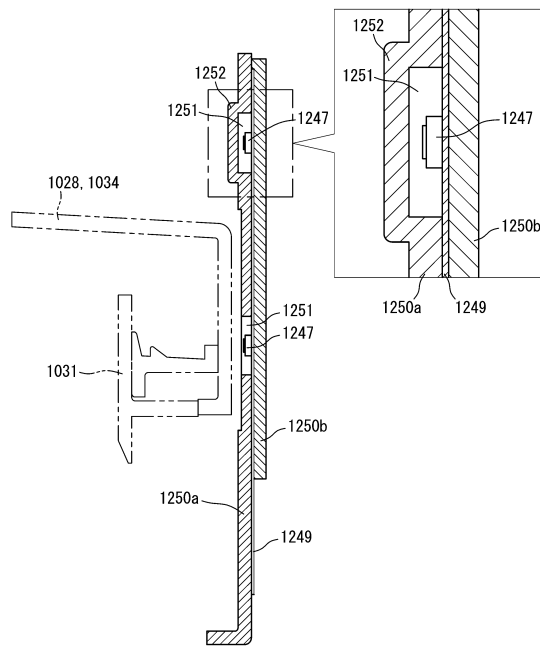
【圖 25】



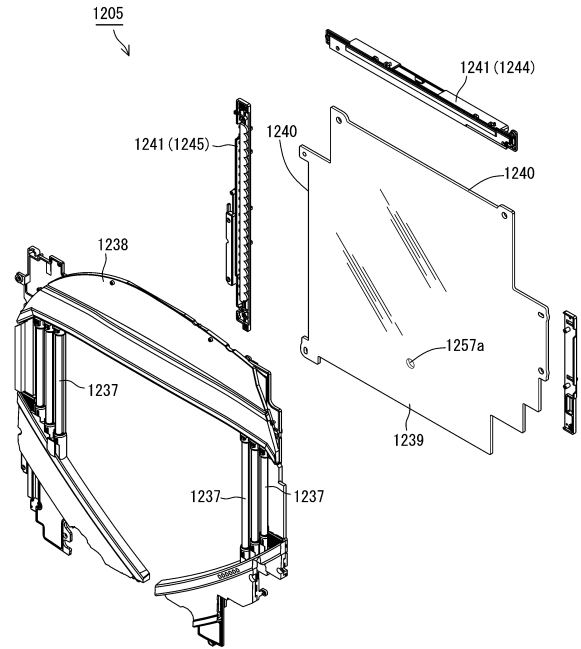
【圖 27】



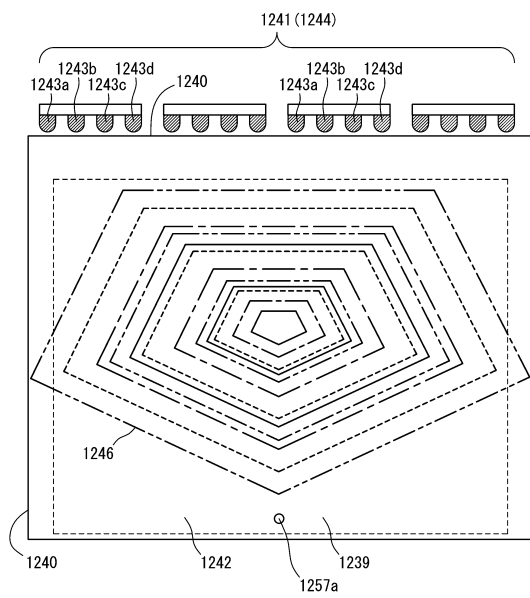
【図 28】



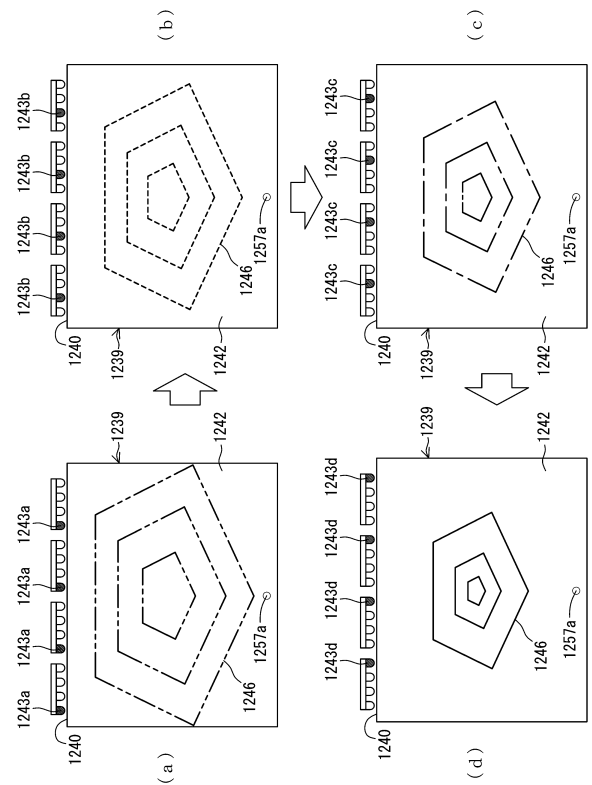
【図 29】



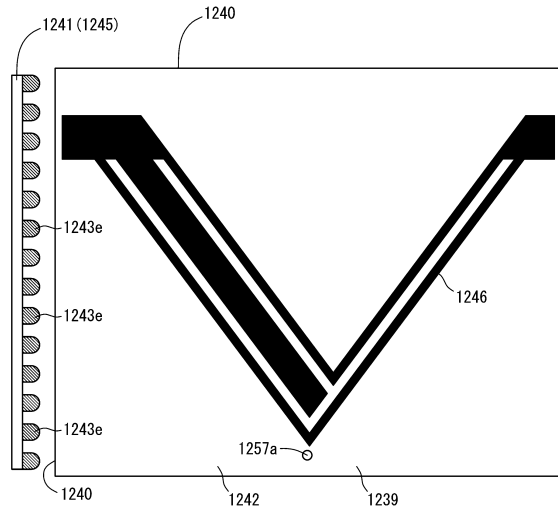
【図 30】



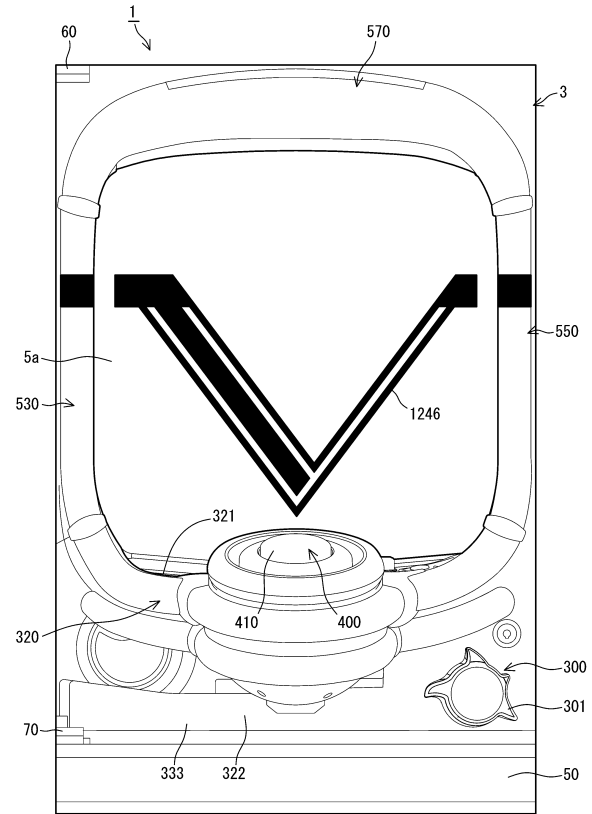
【図 31】



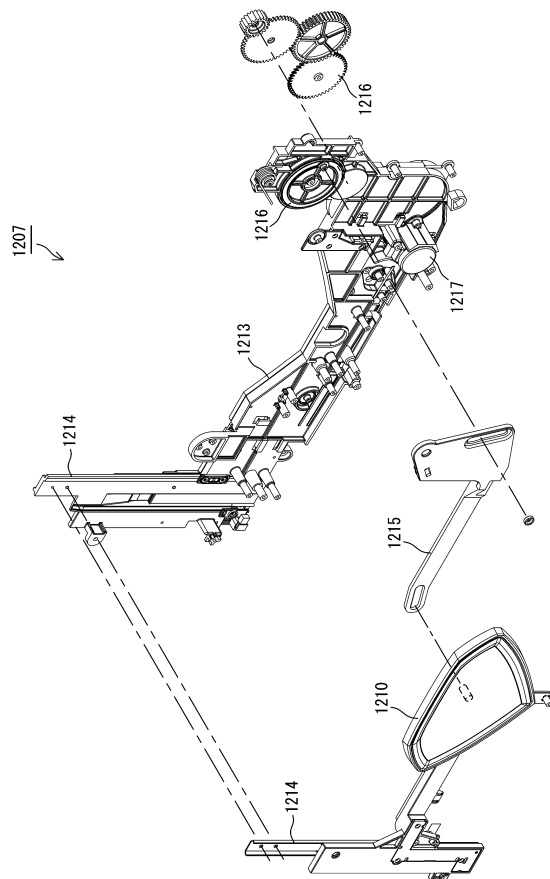
【図 3 2】



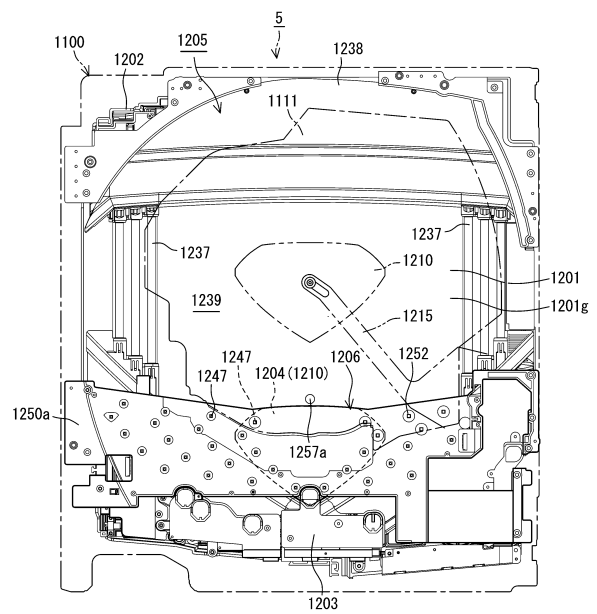
【図 3 3】



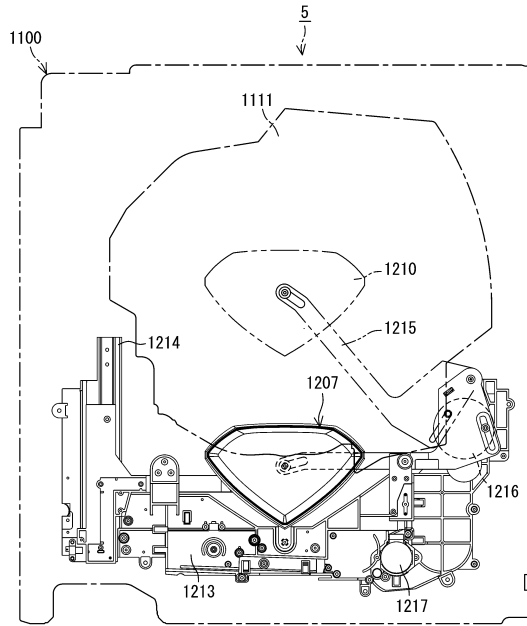
【図 3 4】



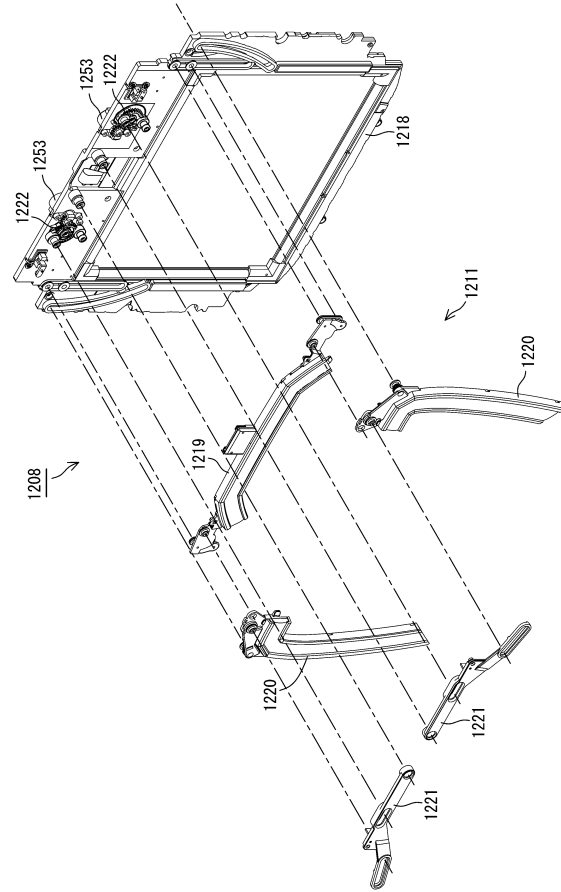
【図 3 5】



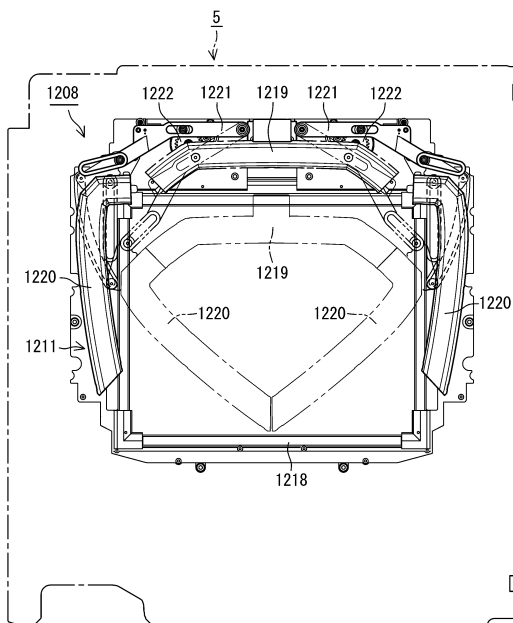
【図 36】



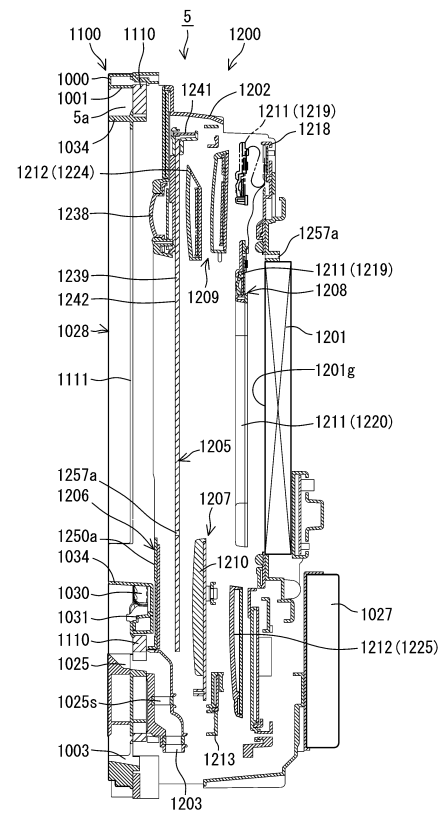
【図 37】



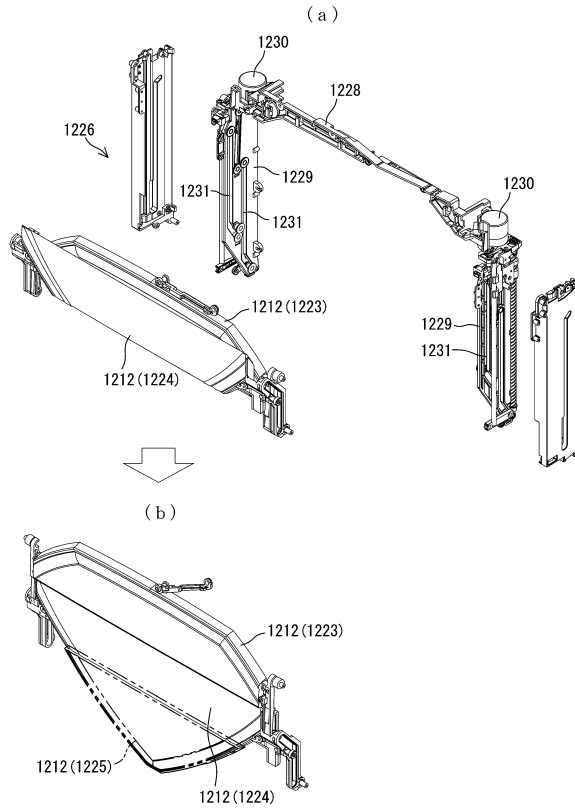
【図 38】



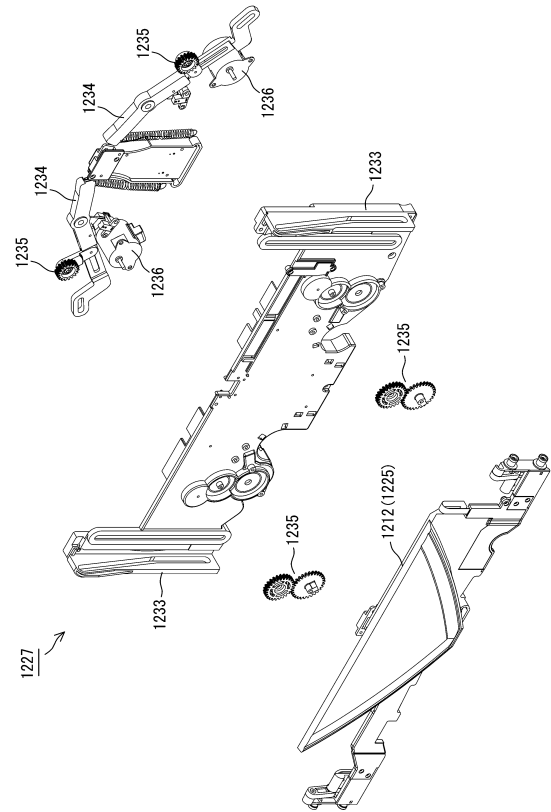
【図 39】



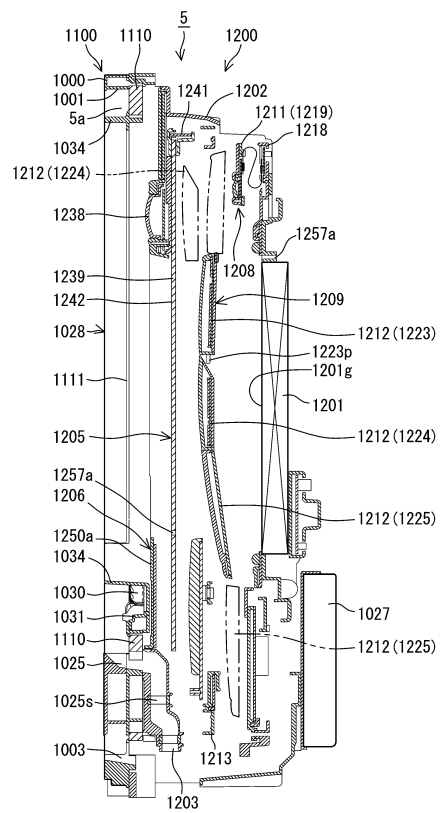
【図 40】



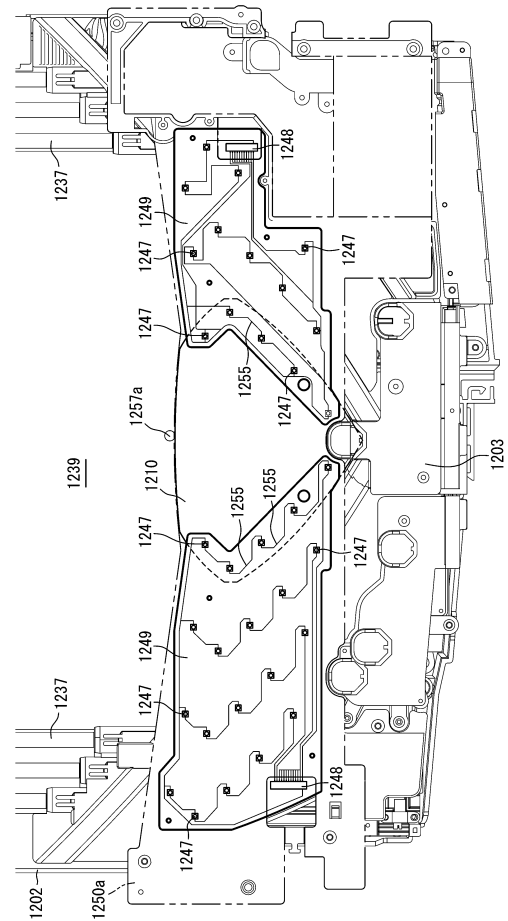
【図 41】



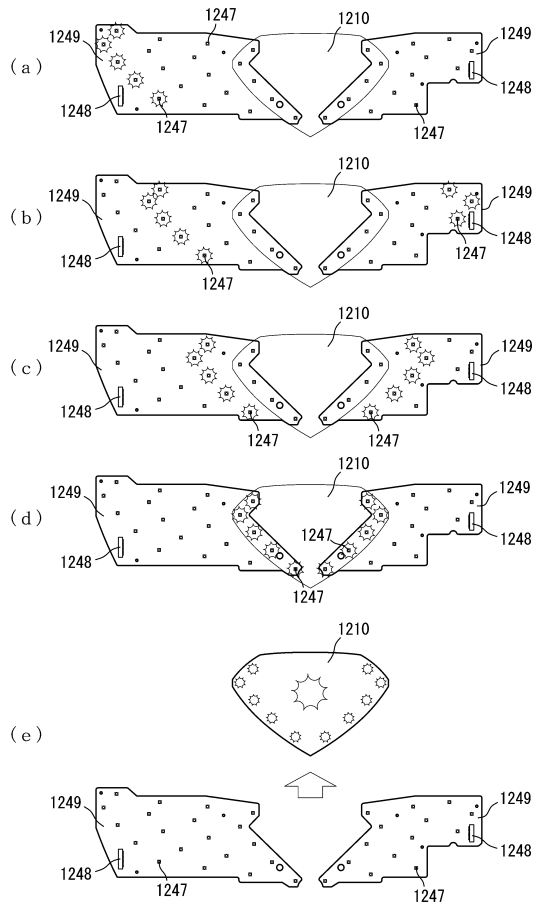
【図 42】



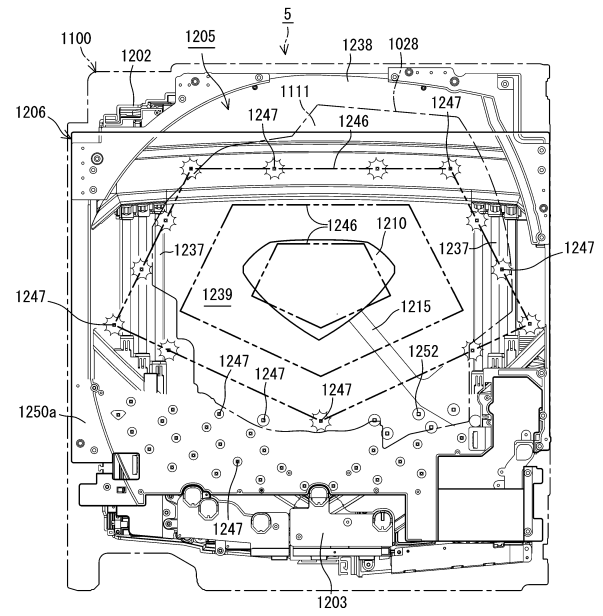
【図 43】



【図 44】



【図 45】



---

フロントページの続き

(56)参考文献 特開2017-196046(JP,A)  
特開2017-158801(JP,A)  
特開2018-108248(JP,A)  
特開2018-57751(JP,A)  
特許第6075665(JP,B1)  
特許第6570071(JP,B2)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)  
A63F 7/02