

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年10月26日(2022.10.26)

【公開番号】特開2022-122154(P2022-122154A)

【公開日】令和4年8月22日(2022.8.22)

【年通号数】公開公報(特許)2022-153

【出願番号】特願2021-19262(P2021-19262)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和4年10月18日(2022.10.18)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

制御手段と、

前記制御手段によって参照可能な所定のデータテーブルと、

遊技に関する状態を制御可能な状態制御手段と、を備え、

前記所定のデータテーブルは、前記制御手段が制御すべきデータの少なくとも一部を含むとともに、前記制御すべきデータを指定可能な指定データを含み、

前記制御すべきデータとして、第1種別データと、前記第1種別データの値とは異なる値である第2種別データと、を備え、

前記第1種別データは前記所定のデータテーブルに記憶されておらず、前記第2種別データは前記所定のデータテーブルに記憶されており、

前記制御手段は、

前記制御すべきデータについて、前記指定データから前記制御すべきデータが前記第1種別データか前記第2種別データかを指定可能であり、

前記制御すべきデータが前記第1種別データである場合に、前記制御すべきデータの値を所定の値に設定可能であり、

前記制御すべきデータが前記第2種別データである場合に、前記指定データに基づいて、第2種別データを指定し、その指定された第2種別データを、制御すべきデータの値とすることが可能であり、

前記状態制御手段は、

第1の開始条件が成立した場合に、第1の状態を開始させることができた第1状態開始制御手段と、

第2の開始条件が成立した場合に、第2の状態を開始させることができた第2状態開始制御手段と、

前記第1状態開始制御手段により前記第1の状態が開始された後、所定の終了条件が成立した場合に、前記第1の状態を終了させることができた第1状態終了制御手段と、を備え

ーの単位遊技が行われることにより前記所定の終了条件及び前記第2の開始条件が成立する場合、該ーの単位遊技の制御が開始された後、次の単位遊技の制御が開始される前に、前記第1状態終了制御手段による状態の終了及び前記第2状態開始制御手段による状態の

40

50

開始を制御可能である、

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

(1) 制御手段と、

前記制御手段によって参照可能な所定のデータテーブルと、

遊技に関する状態を制御可能な状態制御手段と、を備え、

前記所定のデータテーブルは、前記制御手段が制御すべきデータの少なくとも一部を含むとともに、前記制御すべきデータを指定可能な指定データを含み、

前記制御すべきデータとして、第1種別データと、前記第1種別データの値とは異なる値である第2種別データと、を備え、

前記第1種別データは前記所定のデータテーブルに記憶されておらず、前記第2種別データは前記所定のデータテーブルに記憶されており、

前記制御手段は、

前記制御すべきデータについて、前記指定データから前記制御すべきデータが前記第1種別データか前記第2種別データかを指定可能であり、

前記制御すべきデータが前記第1種別データである場合に、前記制御すべきデータの値を所定の値に設定可能であり、

前記制御すべきデータが前記第2種別データである場合に、前記指定データに基づいて、第2種別データを指定し、その指定された第2種別データを、制御すべきデータの値とすることが可能であり、

前記状態制御手段は、

第1の開始条件が成立した場合に、第1の状態を開始させることができた第1状態開始制御手段と、

第2の開始条件が成立した場合に、第2の状態を開始させることができた第2状態開始制御手段と、

前記第1状態開始制御手段により前記第1の状態が開始された後、所定の終了条件が成立した場合に、前記第1の状態を終了させることができた第1状態終了制御手段と、を備え、

一の単位遊技が行われることにより前記所定の終了条件及び前記第2の開始条件が成立する場合、該一の単位遊技の制御が開始された後、次の単位遊技の制御が開始される前に、前記第1状態終了制御手段による状態の終了及び前記第2状態開始制御手段による状態の開始を制御可能である、

ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50