

(12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织
国际局

(43) 国际公布日
2016 年 12 月 1 日 (01.12.2016)



(10) 国际公布号
WO 2016/188298 A1

- (51) 国际专利分类号:
H04W 4/24 (2009.01) *G06F 3/048* (2013.01)
- (21) 国际申请号: PCT/CN2016/080442
- (22) 国际申请日: 2016 年 4 月 28 日 (28.04.2016)
- (25) 申请语言: 中文
- (26) 公布语言: 中文
- (30) 优先权:
201510282386.4 2015 年 5 月 28 日 (28.05.2015) CN
- (71) 申请人: 阿里巴巴集团控股有限公司 (ALIBABA GROUP HOLDING LIMITED) [—/CN]; 英属开曼群岛大开曼乔治城资本大厦一座四层 847 号邮箱, Grand Cayman (KY)。
- (72) 发明人: 及
- (71) 申请人 (仅对美国): 唐巧巧 (TANG, Qiaoqiao) [CN/CN]; 中国浙江省杭州市余杭区文一西路 969 号 3 号楼 5 楼阿里巴巴集团法务部, Zhejiang 311121 (CN)。
- (74) 代理人: 北京国昊天诚知识产权代理有限公司 (CO-HORIZON INTELLECTUAL PROPERTY INC.); 中国北京市朝阳区小关北里甲 2 号渔阳置业大厦 B 座 605, Beijing 100029 (CN)。
- (81) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JP, KE, KG, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW。
- (84) 指定国 (除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 欧洲 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE,

[见续页]

(54) Title: RESOURCE DONATION METHOD AND DEVICE

(54) 发明名称: 资源转赠方法与设备

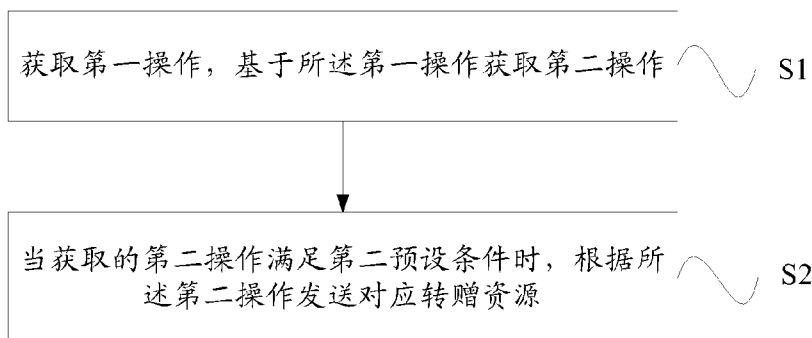


图 1

S1 Acquire a first operation, and acquire a second operation based on the first operation

S2 When the second operation meets a second preset condition, send, according to the second operation, a corresponding donation resource

(57) Abstract: A resource donation method and device. A second operation is acquired based on a first operation, and the second operation can be acquired only after the first operation is acquired, thereby being able to avoid the possibility of misoperation of the second operation, and increasing the accuracy of the acquired second operation; and in addition, only when the second operation meets a second preset condition, a corresponding resource can be sent according to the second operation, thereby enabling the sent resource to be more accurate.

(57) 摘要: 一种资源转赠方法与设备, 通过基于所述第一操作获取第二操作, 只有在获取到第一操作之后才能获取第二操作, 可以避免第二操作的误操作的可能性, 提高获取到的第二操作的准确性, 另外, 只有在第二操作满足第二预设条件时, 才根据所述第二操作发送对应的资源, 从而使发送的资源更精确。



WO 2016/188298 A1



IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO,
RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI (BF, BJ, CF, CG, CI,
CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML, MR, NE, SN, TD,
TG)。

本国际公布:

— 包括国际检索报告(条约第 21 条(3))。

资源转赠方法与设备

技术领域

本申请涉及计算机领域，尤其涉及一种资源转赠方法与设备。

背景技术

现有无线端产品中的对流量、短信、通话时长等的资源，用户通常是通过订购套餐获取这些资源，到了月底有些用户会有套餐资源剩余的情况，会造成浪费。如果能将这些剩余的资源转赠给亲朋好友，不仅能避免资源浪费的情况，提高亲朋好友间的资源利用率。因此，目前亟需一种便捷、高效、准确的资源转赠方法与设备，以提升用户在资源使用过程中的体验。

发明内容

本申请的一个目的是提供一种资源转赠方法与设备，能够便捷、高效、准确进行资源转赠。

根据本申请的一个方面，提供了一种资源转赠方法与设备，该方法包括：

获取第一操作，基于所述第一操作获取第二操作；

当获取的第二操作满足第二预设条件时，根据所述第二操作发送对应转赠资源。

进一步的，上述方法中，基于所述第一操作获取第二操作中，包括：

当获取的第一操作满足第一预设条件时，获取第二操作。

进一步的，上述方法中，所述第一操作包括对一触发点的长按操作、双击操作或双指缩放操作中的任一种。

进一步的，上述方法中，获取第一操作之前，所述触发点以渐隐、闪烁或逐渐放大的方式显示。

进一步的，上述方法中，所述触发点包括弓弦、火箭、大炮或 UFO 形状内的任一点。

进一步的，上述方法中，所述第一预设条件包括如下任一项：

当所述第一操作为对触发点的长按操作时，所述第一预设条件为所述长按操作的长按时间大于第一预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双击操作时，所述第一预设条件为所述双击操作中的两次点击的间隔时间小于第二预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双指缩放操作时，所述第一预设条件为所述双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于第三预设阈值。

进一步的，上述方法中，所述第二操作包括长按拖动、双击拖动、双击、双指缩放或一指点按另一指拖动操作中的任一种。

进一步的，上述方法中，所述第二预设条件包括所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内。

进一步的，上述方法中，根据所述第二操作发送对应转赠资源包括：

根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。

进一步的，上述方法中，根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值中，根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值。

进一步的，上述方法中，根据所述第二操作发送对应转赠资源之前还

包括:

获取选择转赠资源的数值等级的第三操作;

根据所述第二操作发送对应转赠资源中, 包括:

根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值, 并发送所述数值的转赠资源。

进一步的, 上述方法中, 根据所述第二操作发送对应转赠资源之前, 还包括获取选择的资源转赠对象;

根据所述第二操作发送对应转赠资源包括:

根据所述第二操作向选择的资源转赠对象发送对应转赠资源。

根据本申请的另一面, 本申请还提供一种资源转赠设备, 所述设备包括:

第一装置, 用于获取第一操作, 基于所述第一操作获取第二操作;

第二装置, 用于当获取的第二操作满足第二预设条件时, 根据所述第二操作发送对应转赠资源。

进一步的, 上述设备中, 所述第一装置, 用于当获取的第一操作满足第一预设条件时, 获取第二操作。

进一步的, 上述设备中, 所述第一操作包括对一触发点的长按操作、双击操作或双指缩放操作中的任一种。

进一步的, 上述设备中, 还包括第三装置, 用于在获取第一操作之前, 将所述触发点以渐隐、闪烁或逐渐放大的方式显示。

进一步的, 上述设备中, 所述触发点包括弓弦、火箭、大炮或 UFO 形状内的任一点。

进一步的，上述设备中，所述第一预设条件包括如下任一项：

当所述第一操作为对触发点的长按操作时，所述第一预设条件为所述长按操作的长按时间大于第一预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双击操作时，所述第一预设条件为所述双击操作中的两次点击的间隔时间小于第二预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双指缩放操作时，所述第一预设条件为所述双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于第三预设阈值。

进一步的，上述设备中，所述第二操作包括长按拖动、双击拖动、双击、双指缩放或一指点按另一指拖动操作中的任一种。

进一步的，上述设备中，所述第二预设条件包括所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内。

进一步的，上述设备中，所述第二装置，用于根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。

进一步的，上述设备中，所述第二装置，用于根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值。

进一步的，上述设备中，所述设备还包括第四装置，用于获取选择转赠资源的数值等级的第三操作；

所述第二装置，用于根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。

进一步的，上述设备中，所述设备还包括第五装置，用于获取选择的资源转赠对象；

所述第二装置，用于根据所述第二操作向选择的资源转赠对象发送对

应转赠资源。

与现有技术相比，本申请通过基于所述第一操作获取第二操作，只有在获取到第一操作之后才能获取第二操作，可以避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性，另外，只有在第二操作满足第二预设条件时，才根据所述第二操作发送对应的资源，从而使发送的资源更精确。

进一步的，本申请通过判断第一操作是否满足第一预设条件，只有当第一操作满足第一预设条件时，才进行获取第二操作的过程，从而更有效地避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性。

进一步的，为了识别到更准确的第二操作，以在识别到准确的第二操作之后准确地发送对应转赠资源，本申请通过设定只有当所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内时，才发送对应转赠资源，否则，不发送资源，避免资源误发送的情况发生。

进一步的，本申请根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值，从而精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值。

进一步的，本申请通过在第二操作发送对应转赠资源之前，获取选择转赠资源的数值等级的第三操作，后续根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源，结合第二操作和第三操作用户就可以更精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值，从而提高用户的操作体验。

附图说明

通过阅读参照以下附图所作的对非限制性实施例所作的详细描述，本申请的其它特征、目的和优点将会变得更明显：

图 1 示出根据本申请一个方面的一种用于资源转赠方法的流程图；

图 2 示出本申请一实施例带弓弦的资源转赠界面的示意图；

图 3 示出本申请一实施例带火箭的资源转赠界面的示意图；

图 4 示出本申请一实施例带大炮的资源转赠界面的示意图；

图 5 示出本申请一实施例带 UFO 的资源转赠界面的示意图；

图 6 (a)、6 (b) 和 6 (c) 分别示出对应不同转赠资源的数值等级的弓弦示意图；

图 7 示出本申请一实施例切换发送资源和接收资源界面的示意图；

图 8 示出本申请一实施例接收转赠资源的界面切换示意图；

图 9 示出根据本申请另一个方面的一种用于资源转赠设备的结构图；

图 10 示出根据本申请一优选的实施例的用于资源转赠设备的结构图；

图 11 示出根据本申请另一优选的实施例的用于资源转赠设备的结构图；

图 12 示出根据本申请另一优选的实施例的用于资源转赠设备的结构图。

附图中相同或相似的附图标记代表相同或相似的部件。

具体实施方式

下面结合附图对本发明作进一步详细描述。

在本申请一个典型的配置中，终端、服务网络的设备和可信方均包括一个或多个处理器（CPU）、输入/输出接口、网络接口和内存。

内存可能包括计算机可读介质中的非永久性存储器，随机存取存储器

(RAM) 和/或非易失性内存等形式, 如只读存储器 (ROM) 或闪存 (flash RAM)。内存是计算机可读介质的示例。

计算机可读介质包括永久性和非永久性、可移动和非可移动媒体可以由任何方法或技术来实现信息存储。信息可以是计算机可读指令、数据结构、程序的模块或其他数据。计算机的存储介质的例子包括, 但不限于相变内存 (PRAM)、静态随机存取存储器 (SRAM)、动态随机存取存储器 (DRAM)、其他类型的随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、电可擦除可编程只读存储器 (EEPROM)、快闪记忆体或其他内存技术、只读光盘只读存储器 (CD-ROM)、数字多功能光盘 (DVD) 或其他光学存储、磁盒式磁带, 磁带磁盘存储或其他磁性存储设备或任何其他非传输介质, 可用于存储可以被计算设备访问的信息。按照本文中的界定, 计算机可读介质不包括非暂存电脑可读媒体 (transitory media), 如调制的数据信号和载波。

如图 1 所示, 本申请提供一种资源转赠方法, 其中, 该方法包括:

步骤 S1, 获取第一操作, 基于所述第一操作获取第二操作; 在此, 第一操作用于启动获取第二操作的过程, 所述第一操作和第二操作可以是任意预设的操作方式, 可以通过时序上的先后顺序区分第一操作和第二操作, 只在获取到第一操作后, 才进而获取第二操作, 例如, 可以分别设置前后两个时间段, 分别为第一时间段和第二时间段, 在第一时间段内获取到操作识别为第一操作, 如果在第一时间段内获取到第一操作, 那么在第二时间段内获取的操作将识别为第二操作, 这里通过只有在获取到第一操作之后才能获取第二操作, 可以避免第二操作的误操作的可能性, 提高获

取到的第二操作的准确性，因为，如果没有获取第一操作的过程，在用户无发送资源的意愿下，用户输入的操作会被直接识别为第二操作，可能会导致后续基于所述第二操作的资源的误发送，在这里因为在第二操作前加了一个第一操作，第一操作作为进入第二操作的确认操作，可以有效第二操作的误操作的概率；

步骤 S2，当获取的第二操作满足第二预设条件时，根据所述第二操作发送对应转赠资源。在此，所述资源包括流量、短信、通话时长等各种用户网络交互的资源，在获取到第二操作后，通过判断第二操作是否满足第二预设条件，只有在第二操作满足第二预设条件时，才根据所述第二操作发送对应的资源，从而使发送的资源更精确。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，步骤 S1 的基于所述第一操作获取第二操作中，包括：

当获取的第一操作满足第一预设条件时，获取第二操作。在此，通过判断第一操作是否满足第一预设条件，只有当第一操作满足第一预设条件时，才进行获取第二操作的过程，从而更有效地避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性，因为，如果没有获取第一操作的过程，在用户无发送资源的意愿下，用户输入的操作会被直接识别为第二操作，可能会导致后续基于所述第二操作的资源的误发送，在这里因为在第二操作前加了一个第一操作，而且第一操作在满足第一预设条件时，第一操作作为进入第二操作的确认操作，可以有效地避免第二操作为误操作的概率。

本申请的资源转赠方法的一可选的实施例中，所述第一操作包括对一

触发点的长按操作、双击操作或双指缩放操作中的任一种。本申请的资源转赠方法的另一可选的实施例中，所述触发点包括弓弦、火箭、大炮或UFO(不明飞行物)形状内的任一点。例如，可对如图2中的(a)界面中所示的弓弦的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，或者对如图3中的(a)界面中所示的火箭的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，或者对如图4中的(a)界面中所示的大炮的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，或者对如图5中的(a)界面中所示的大炮的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，从而灵活地实现各种第一操作的输入。本领域技术人员应能理解上述第一操作和触发点的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第一操作和触发点的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，步骤S1的获取第一操作之前，所述触发点以渐隐、闪烁或逐渐放大的方式显示。在此，为了提示用户可以对某一触发点进行第一操作，可以对该触发点以由透明至逐渐加深的渐隐的方式显示，或对该触发点以忽亮忽暗的闪烁的方式显示，或者对该触发点以逐渐放大的方式显示，另外，还可以对该触发点设置高亮显示、改变颜色等，以引起用户对该触发点的注意。本领域技术人员应能理解上述触发点的显示方式的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的触发点的显示方式的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，所述第一预设条件包括如下任一项：

当所述第一操作为对触发点的长按操作时，所述第一预设条件为所述长按操作的长按时间大于第一预设阈值；例如，第一预设阈值可以设置为 500ms，只有当对触发点的长按操作超过 500 ms 时，后续输入的操作才被识别为第二操作，从而有效地避免第二操作为误操作的概率；

当所述第一操作为对触发点的双击操作时，所述第一预设条件为所述双击操作中的两次点击的间隔时间小于第二预设阈值；例如，所述第二预设阈值可设置为 50 ms，只有当对触发点的两次点击的间隔时间小于 50 ms 时，后续输入的操作才被识别为第二操作，从而有效地避免第二操作为误操作的概率；

当所述第一操作为对触发点的双指缩放操作时，所述第一预设条件为所述双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于第三预设阈值。例如，所述第三预设阈值可设置为 5 cm，只有当对触发点的双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于 5 cm 时，后续输入的操作才被识别为第二操作，从而有效地避免第二操作为误操作的概率。本领域技术人员应能理解上述第一预设条件的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第一预设条件的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，所述第二操作包括长按拖动、双击拖动、双击、双指缩放或一指点按另一指拖动操作中的任一种。在此，将所述第二操作设置为各种由点击操作和其它操作组成的复合操作，能够有效地避免第二操作为误操作的概率，进而后续基于第二操作更精确地发送资源。例如长按拖动的复合操作由长时间点击操作和拖动操作

组合而成，双击拖动的复合操作由两个时序上先后的点击操作及拖动操作组合而成，双击的复合操作由两个时序上先后的点击操作组合而成，双指缩放的复合操作由双指点击和拖动操作组合而成，一指点击另一指拖动操作的复合操作则由点击和拖动操作组合而成，由于复合操作均具有一定的操作复杂度，可以有效的解决第二操作的误操作问题。本领域技术人员应能理解上述第二操作的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第二操作的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例，所述第二预设条件包括所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内。为了识别到更准确的第二操作，以在识别到准确的第二操作之后准确地发送对应转赠资源，在此，设定只有当所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内时，才发送对应转赠资源，否则，不发送资源，避免资源误发送的情况发生。其中，屏幕中一预设范围可以是屏幕内的某一局部区域范围，例如，可以是如图 2 中的 (c)、图 3 中的 (c)、图 4 中的 (c) 或图 5 中的 (c) 界面中的某两根虚线间的区域范围。本领域技术人员应能理解上述第二预设条件的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第二预设条件的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例，根据所述第二操作发送对应转赠资源包括：

根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。在此，可以根据识别到的不同的第二操作确定对应的转赠资源的

数值，从而更精确地控制发送的转赠资源的多少。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值中，根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值，从而精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值。例如，当在如图 2 中的 (b)、图 3 中的 (b)、图 4 中的 (b) 或图 5 中的 (b) 界面中开始输入第二操作后，可在根据第二操作在如图 2 中的 (c)、图 3 中的 (c)、图 4 中的 (c) 或图 5 中的 (c) 界面中的某两根虚线间的区域范围内不同操作位置确定对应的转赠资源的数值，可以将其中一根虚线作为最低转赠资源数值的水平线如为 0 兆流量，将另一根虚线作为最高转赠资源数值的水平线如为 50 兆流量，第二操作的操作位置越靠近最低转赠资源数值的水平线，则对应确定的转赠资源的数值越小，第二操作的操作位置越靠近最高转赠资源数值的水平线，则对应确定的转赠资源的数值越大，在如图 2 中的 (d)、图 3 中的 (d)、图 4 中的 (d) 或图 5 中的 (d) 界面中通过对应的操作位置将转赠资源的数值设置为 50 兆流量，最后在图 2 中的 (e)、图 3 中的 (e)、图 4 中的 (e) 或图 5 中的 (e) 界面中将确定数据的转赠资源发送出去。又如，可以 iphone 手机为例，home 键为屏幕底部，摄像头为屏幕顶部，取屏幕可触有效区的中央水平线为最低转赠资源数值的水平线，屏幕底部为最高转赠资源数值的水平线。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，步骤 S2 中的根据所述第二操作发送对应转赠资源之前还包括：

获取选择转赠资源的数值等级的第三操作；在此，为了更灵活、便捷

的确定待发送的转赠资源的数值等级，即不同的数值等级对应不同的最高和最低转赠资源数值的范围，例如，可在如图 6 (a)、6 (b) 或 6 (c) 的界面中作向左或向右的滑动手势，以切换到 6 (a)、6 (b) 或 6 (c) 中的任一种弓弦的触发点，其中，如图 6 (a) 中的角弓为转赠资源的第一数值等级的第三操作，可以用于对应选择最高转赠资源数值为 50 兆流量和最低转赠资源数值为 0 兆流量的范围内的数值；图 6 (b) 中的反曲弓为转赠资源的第二数值等级的第三操作，可以用于对应选择最高转赠资源数值为 100 兆流量和最低转赠资源数值为 51 兆流量的范围内的数值；6 (c) 中的魔法弓为转赠资源的第二数值等级的第三操作，可以用于对应选择最高转赠资源数值为 150 兆流量和最低转赠资源数值为 101 兆流量的范围内的数值，从而方便用户迅速选定最高和最低转赠资源数值的范围；

相应的，步骤 S2 中的根据所述第二操作发送对应转赠资源中，包括：

根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。在此，结合第二操作和第三操作用户就可以更精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值，从而提高用户的操作体验。例如，可以选择如图 6 (c) 所述的反曲弓的操作界面，然后在该界面中根据第二操作的操作位置快速地设定在 101 至 150 兆流量之间任意的待发送的转赠资源的数值。

本申请的资源转赠方法的一优选的实施例中，根据所述第二操作发送对应转赠资源之前，还包括获取选择的资源转赠对象；

根据所述第二操作发送对应转赠资源包括：

根据所述第二操作向选择的资源转赠对象发送对应转赠资源，从而可

以精确选定转赠资源的对象，另外，选择的转赠资源对象可以是多个，从而可以实现对多个资源转赠对象同时发送资源，提高转赠资源发送效率。

如图 9 所示，根据本申请的另一面，本申请还提供一种资源转赠设备，其中，所述设备 100 包括：

第一装置 1，用于获取第一操作，基于所述第一操作获取第二操作；在此，第一操作用于启动获取第二操作的过程，所述第一操作和第二操作可以是任意预设的操作方式，可以通过时序上的先后顺序区分第一操作和第二操作，只在获取到第一操作后，才进而获取第二操作，例如，可以分别设置前后两个时间段，分别为第一时间段和第二时间段，在第一时间段内获取到操作识别为第一操作，如果在第一时间段内获取到第一操作，那么在第二时间段内获取的操作将识别为第二操作，这里通过只有在获取到第一操作之后才能获取第二操作，可以避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性，因为，如果没有获取第一操作的过程，在用户无发送资源的意愿下，用户输入的操作会被直接识别为第二操作，可能会导致后续基于所述第二操作的资源的误发送，在这里因为在第二操作前加了一个第一操作，第一操作作为进入第二操作的确认操作，可以有效第二操作的误操作的概率；

第二装置 2，用于当获取的第二操作满足第二预设条件时，根据所述第二操作发送对应转赠资源。在此，所述资源包括流量、短信、通话时长等各种用户网络交互的资源，在获取到第二操作后，通过判断第二操作是否满足第二预设条件，只有在第二操作满足第二预设条件时，才根据所述第二操作发送对应的资源，从而使发送的资源更精确。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述第一装置 1，用于当获取的第一操作满足第一预设条件时，获取第二操作。在此，通过判断第一操作是否满足第一预设条件，只有当第一操作满足第一预设条件时，才进行获取第二操作的过程，从而更有效地避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性，因为，如果没有获取第一操作的过程，在用户无发送资源的意愿下，用户输入的操作会被直接识别为第二操作，可能会导致后续基于所述第二操作的资源的误发送，在这里因为在第二操作前加了一个第一操作，而且第一操作在满足第一预设条件时，第一操作作为进入第二操作的确认操作，可以有效地避免第二操作为误操作的概率。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述第一操作包括对一触发点的长按操作、双击操作或双指缩放操作中的任一种。本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述触发点包括弓弦、火箭、大炮或 UF0 形状内的任一点。例如，可对如图 2 中的 (a) 界面中所示的弓弦的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，或者对如图 3 中的 (a) 界面中所示的火箭的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，或者对如图 4 中的 (a) 界面中所示的大炮的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，或者对如图 5 中的 (a) 界面中所示的大炮的触发点进行长按操作、双击操作或双指缩放操作，从而灵活地实现各种第一操作的输入。本领域技术人员应能理解上述第一操作和触发点的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的的第一操作和触发点的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

如图 10 所示, 本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中, 还包括第三装置 3, 用于在获取第一操作之前, 将所述触发点以渐隐、闪烁或逐渐放大的方式显示。在此, 为了提示用户可以对某一触发点进行第一操作, 可以对该触发点以由透明至逐渐加深的渐隐的方式显示, 或对该触发点以忽亮忽暗的闪烁的方式显示, 或者对该触发点以逐渐放大的方式显示, 另外, 还可以对该触发点设置高亮显示、改变颜色等, 以引起用户对该触发点的注意。本领域技术人员应能理解上述触发点的显示方式的描述仅为举例, 其他现有的或今后可能出现的触发点的显示方式的描述如可适用于本申请, 也应包含在本申请保护范围以内, 并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中, 所述第一预设条件包括如下任一项:

当所述第一操作为对触发点的长按操作时, 所述第一预设条件为所述长按操作的长按时间大于第一预设阈值; 例如, 第一预设阈值可以设置为 500ms, 只有当对触发点的长按操作超过 500 ms 时, 后续输入的操作才被识别为第二操作, 从而有效地避免第二操作为误操作的概率;

当所述第一操作为对触发点的双击操作时, 所述第一预设条件为所述双击操作中的两次点击的间隔时间小于第二预设阈值; 例如, 所述第二预设阈值可设置为 50 ms, 只有当对触发点的两次点击的间隔时间小于 50 ms 时, 后续输入的操作才被识别为第二操作, 从而有效地避免第二操作为误操作的概率;

当所述第一操作为对触发点的双指缩放操作时, 所述第一预设条件为所述双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于第三预设阈值。例

如，所述第三预设阈值可设置为 5 cm，只有当对触发点的双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于 5 cm 时，后续输入的操作才被识别为第二操作，从而有效地避免第二操作为误操作的概率。本领域技术人员应能理解上述第一预设条件的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第一预设条件的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述第二操作包括长按拖动、双击拖动、双击、双指缩放或一指点按另一指拖动操作中的任一种。在此，将所述第二操作设置为各种由点击操作和其它操作组成的复合操作，能够有效地避免第二操作为误操作的概率，进而后续基于第二操作更精确地发送资源。例如长按拖动的复合操作由长时间点击操作和拖动操作组合而成，双击拖动的复合操作由两个时序上先后的点击操作及拖动操作组合而成，双击的复合操作由两个时序上先后的点击操作组合而成，双指缩放的复合操作由双指点击和拖动操作组合而成，一指点按另一指拖动操作的复合操作则由点击和拖动操作组合而成，由于复合操作均具有一定的操作复杂度，可以有效的解决第二操作的误操作问题。本领域技术人员应能理解上述第二操作的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第二操作的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述第二预设条件包括所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内。为了识别到更准确的第二操作，以在识别到准确的第二操作之后准确地发送对应转赠资源，在此，

设定只有当所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内时，才发送对应转赠资源，否则，不发送资源，避免资源误发送的情况发生。其中，屏幕中一预设范围可以是屏幕内的某一局部区域范围，例如，可以是如图 2 中的 (c)、图 3 中的 (c)、图 4 中的 (c) 或图 5 中的 (c) 界面中的某两根虚线间的区域范围。本领域技术人员应能理解上述第二预设条件的描述仅为举例，其他现有的或今后可能出现的第二预设条件的描述如可适用于本申请，也应包含在本申请保护范围以内，并在此以引用方式包含于此。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述第二装置 2，用于根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。在此，可以根据识别到的不同的第二操作确定对应的转赠资源的数值，从而更精确地控制发送的转赠资源的多少。

本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述第二装置 2，用于根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值，从而精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值。例如，当在如图 2 中的 (b)、图 3 中的 (b)、图 4 中的 (b) 或图 5 中的 (b) 界面中开始输入第二操作后，可在根据第二操作在如图 2 中的 (c)、图 3 中的 (c)、图 4 中的 (c) 或图 5 中的 (c) 界面中的某两根虚线间的区域范围内不同操作位置确定对应的转赠资源的数值，可以将其中一根虚线作为最低转赠资源数值的水平线如为 0 兆流量，将另一根虚线作为最高转赠资源数值的水平线如为 50 兆流量，第二操作的操作位置越靠近最低转赠资源数值的水平线，则对应确定的转赠资源的数值越小，第二操作的操作位置越靠近最高转赠资源数值的水平线，则对应确定的转赠资源的数值越

大，在如图 2 中的 (d)、图 3 中的 (d)、图 4 中的 (d) 或图 5 中的 (d) 界面中通过对应的操作位置将转赠资源的数值设置为 50 兆流量，最后在图 2 中的 (e)、图 3 中的 (e)、图 4 中的 (e) 或图 5 中的 (e) 界面中将确定数据的转赠资源发送出去。又如，可以 iphone 手机为例，home 键为屏幕底部，摄像头为屏幕顶部，取屏幕可触有效区的中央水平线为最低转赠资源数值的水平线，屏幕底部为最高转赠资源数值的水平线。

如图 11 所示，本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述设备还包括第四装置 4，用于获取选择转赠资源的数值等级的第三操作；在此，为了更灵活、便捷的确定待发送的转赠资源的数值等级，即不同的数值等级对应不同的最高和最低转赠资源数值的范围，例如，可在如图 6(a)、6(b) 或 6(c) 的界面中作向左或向右的滑动手势，以切换到 6(a)、6(b) 或 6(c) 中的任一种弓弦的触发点，其中，如图 6(a) 中的角弓为转赠资源的第一数值等级的第三操作，可以用于对应选择最高转赠资源数值为 50 兆流量和最低转赠资源数值为 0 兆流量的范围内的数值；图 6(b) 中的反曲弓为转赠资源的第二数值等级的第三操作，可以用于对应选择最高转赠资源数值为 100 兆流量和最低转赠资源数值为 51 兆流量的范围内的数值；6(c) 中的魔法弓为转赠资源的第二数值等级的第三操作，可以用于对应选择最高转赠资源数值为 150 兆流量和最低转赠资源数值为 101 兆流量的范围内的数值，从而方便用户迅速选定最高和最低转赠资源数值的范围；

对应的，所述第二装置 4，用于根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源。在此，结合第二操作

和第三操作用户就可以更精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值，从而提高用户的操作体验。例如，可以选择如图 6(c) 所述的反曲弓的操作界面，然后在该界面中根据第二操作的操作位置快速地设定在 101 至 150 兆流量之间任意的待发送的转赠资源的数值。

如图 12 所示，本申请的资源转赠设备的一优选的实施例中，所述设备还包括第五装置 5，用于获取选择的资源转赠对象；

对应的，所述第二装置 2，用于根据所述第二操作向选择的资源转赠对象发送对应转赠资源，从而可以精确选定转赠资源的对象，另外，选择的转赠资源对象可以是多个，从而可以实现对多个资源转赠对象同时发送资源，提高转赠资源发送效率。

本申请一具体的应用实例中，用户在如图 7 所示界面中选择发送资源的选项后，转入如图 2、3、4 或 5 中的 (a) 界面，在图 2 中的 (a) 界面中用户可以作向左或向右的滑动手势，以切换到 6(a)、6(b) 或 6(c) 中的任一种弓弦，以选择不同转赠资源的数值等级，假设用户选定的是如图 2、3、4 或 5 中的 (a) 界面中的对应转赠资源的数值等级的触发点，并在如图 2、3、4 或 5 中的 (a) 界面输入第一操作，当用户输入的第一操作满足第一预设条件，则当前界面切换到如图 2、3、4 或 5 中的 (b) 界面，在如图 2、3、4 或 5 中的 (b) 界面中用户开始输入第二操作，随着第二操作的操作点的变化当前界面先切换到图 2、3、4 或 5 中的 (c) 界面，然后切换到图 2、3、4 或 5 中的 (d) 界面，最后当用户从屏幕上松开手结束第二操作后，根据第二操作的操作位置和选择的转赠资源的数值等级来确定的转赠资源即被发送出去。另外，可以将第二操作的操作位置拖动到最低转赠资源数值

的水平线之外，或者可以将第二操作的操作位置往屏幕的左右两边拖动，以取消所述第二操作。此外，用户在如图7所示界面中选择接收资源的选项后，切换到如图8中的（a）的界面，等待另一用户发送来的转赠资源，如果有转赠资源，则当前界面进一步切换到如图8中的（b）的界面，用户可进一步在如图8中的（b）的界面中输入操作手势如向右滑动的操作手势，则当前界面可进一步切换为如图8中的（c）的界面，另外，用户还可以在如图8中的（c）的界面，作双击文字区的操作手势进行全屏查看，或者在文字区作上下滑动的操作手势进行资源接收信息的翻看，或者点击图8中的（c）的界面中的发送资源的选项，进而切换到图2、3、4或5中的（a）界面，进而转为转赠资源的发送者。

本申请可通过IOS系统的Xcode软件和Objective-C语言实现，或者通过Android系统的Eclipse/Andriod Studio软件和Java、C++语言实现，还可以通过WindowsPhone系统的Visual Studio软件和C++语言实现，另外，本申请的动效可通过AfterEffect软件实现。

综上所述，本申请通过基于所述第一操作获取第二操作，只有在获取到第一操作之后才能获取第二操作，可以避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性，另外，只有在第二操作满足第二预设条件时，才根据所述第二操作发送对应的资源，从而使发送的资源更精确。

进一步的，本申请通过判断第一操作是否满足第一预设条件，只有当第一操作满足第一预设条件时，才进行获取第二操作的过程，从而更有效地避免第二操作的误操作的可能性，提高获取到的第二操作的准确性。

进一步的，为了识别到更准确的第二操作，以在识别到准确的第二操

作之后准确地发送对应转赠资源，本申请通过设定只有当所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内时，才发送对应转赠资源，否则，不发送资源，避免资源误发送的情况发生。

进一步的，本申请根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值，从而精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值。

进一步的，本申请通过在第二操作发送对应转赠资源之前，获取选择转赠资源的数值等级的第三操作，后续根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值，并发送所述数值的转赠资源，结合第二操作和第三操作用户就可以更精确、便捷地确定待发送的转赠资源的数值，从而提高用户的操作体验。

显然，本领域的技术人员可以对本申请进行各种改动和变型而不脱离本申请的精神和范围。这样，倘若本申请的这些修改和变型属于本申请权利要求及其等同技术的范围之内，则本申请也意图包含这些改动和变型在内。

需要注意的是，本发明可在软件和/或软件与硬件的组合体中被实施，例如，可采用专用集成电路(ASIC)、通用目的计算机或任何其他类似硬件设备来实现。在一个实施例中，本发明的软件程序可以通过处理器执行以实现上文所述步骤或功能。同样地，本发明的软件程序(包括相关的数据结构)可以被存储到计算机可读记录介质中，例如，RAM 存储器，磁或光驱动器或软磁盘及类似设备。另外，本发明的一些步骤或功能可采用硬件来实现，例如，作为与处理器配合从而执行各个步骤或功能的电路。

另外，本发明的一部分可被应用为计算机程序产品，例如计算机程序指令，当其被计算机执行时，通过该计算机的操作，可以调用或提供根据本发明的方法和/或技术方案。而调用本发明的方法的程序指令，可

能被存储在固定的或可移动的记录介质中，和/或通过广播或其他信号承载媒体中的数据流而被传输，和/或被存储在根据所述程序指令运行的计算机设备的工作存储器中。在此，根据本发明的一个实施例包括一个装置，该装置包括用于存储计算机程序指令的存储器和用于执行程序指令的处理器，其中，当该计算机程序指令被该处理器执行时，触发该装置运行基于前述根据本发明的多个实施例的方法和/或技术方案。

对于本领域技术人员而言，显然本发明不限于上述示范性实施例的细节，而且在不背离本发明的精神或基本特征的情况下，能够以其他的具体形式实现本发明。因此，无论从哪一点来看，均应将实施例看作是示范性的，而且是非限制性的，本发明的范围由所附权利要求而不是上述说明限定，因此旨在将落在权利要求的等同要件的含义和范围内的所有变化涵括在本发明内。不应将权利要求中的任何附图标记视为限制所涉及的权利要求。此外，显然“包括”一词不排除其他单元或步骤，单数不排除复数。装置权利要求中陈述的多个单元或装置也可以由一个单元或装置通过软件或者硬件来实现。第一，第二等词语用来表示名称，而并不表示任何特定的顺序。

权利要求书

1. 一种资源转赠方法，其中，该方法包括：

获取第一操作，基于所述第一操作获取第二操作；

当获取的第二操作满足第二预设条件时，根据所述第二操作发送对应转赠资源。

2. 如权利要求 1 所述的方法，其中，基于所述第一操作获取第二操作中，包括：

当获取的第一操作满足第一预设条件时，获取第二操作。

3. 如权利要求 1 或 2 所述的方法，其中，所述第一操作包括对一触发点的长按操作、双击操作或双指缩放操作中的任一种。

4. 如权利要求 3 任项所述的方法，其中，获取第一操作之前，所述触发点以渐隐、闪烁或逐渐放大的方式显示。

5. 如权利要求 3 或 4 所述的方法，其中，所述触发点包括弓弦、火箭、大炮或 UFO 形状内的任一点。

6. 如权利要求 3 至 5 任一项所述的方法，其中，所述第一预设条件包括如下任一项：

当所述第一操作为对触发点的长按操作时，所述第一预设条件为所述长按操作的长按时间大于第一预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双击操作时，所述第一预设条件为所述双击操作中的两次点击的间隔时间小于第二预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双指缩放操作时，所述第一预设条件为所述双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于第三预设阈值。

7. 如权利要求 1 至 6 任一项所述的方法, 其中, 所述第二操作包括长按拖动、双击拖动、双击、双指缩放或一指点按另一指拖动操作中的任一种。

8. 如权利要求 1 至 7 任一项所述的方法, 其中, 所述第二预设条件包括所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内。

9. 如权利要求 8 所述的方法, 其中, 根据所述第二操作发送对应转赠资源包括:

根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值, 并发送所述数值的转赠资源。

10. 如权利要求 9 所述的方法, 其中, 根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值中, 根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值。

11. 如权利要求 9 或 10 所述的方法, 其中, 根据所述第二操作发送对应转赠资源之前还包括:

获取选择转赠资源的数值等级的第三操作;

根据所述第二操作发送对应转赠资源中, 包括:

根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值, 并发送所述数值的转赠资源。

12. 如权利要求 1 至 11 任一项所述的方法, 其中, 根据所述第二操作发送对应转赠资源之前, 还包括获取选择的资源转赠对象;

根据所述第二操作发送对应转赠资源包括:

根据所述第二操作向选择的资源转赠对象发送对应转赠资源。

13. 一种资源转赠设备，其中，所述设备包括：

第一装置，用于获取第一操作，基于所述第一操作获取第二操作；

第二装置，用于当获取的第二操作满足第二预设条件时，根据所述第二操作发送对应转赠资源。

14. 如权利要求 13 所述的设备，其中，所述第一装置，用于当获取的第一操作满足第一预设条件时，获取第二操作。

15. 如权利要求 13 或 14 所述的设备，其中，所述第一操作包括对一触发点的长按操作、双击操作或双指缩放操作中的任一种。

16. 如权利要求 15 任项所述的设备，其中，还包括第三装置，用于在获取第一操作之前，将所述触发点以渐隐、闪烁或逐渐放大的方式显示。

17. 如权利要求 15 或 16 所述的设备，其中，所述触发点包括弓弦、火箭、大炮或 UFO 形状内的任一点。

18. 如权利要求 15 至 17 任一项所述的设备，其中，所述第一预设条件包括如下任一项：

当所述第一操作为对触发点的长按操作时，所述第一预设条件为所述长按操作的长按时间大于第一预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双击操作时，所述第一预设条件为所述双击操作中的两次点击的间隔时间小于第二预设阈值；

当所述第一操作为对触发点的双指缩放操作时，所述第一预设条件为所述双指缩放操作中的双指间的间隔距离小于或大于第三预设阈值。

19. 如权利要求 13 至 18 任一项所述的设备，其中，所述第二操作包括长按拖动、双击拖动、双击、双指缩放或一指点按另一指拖动操作中的

任一种。

20. 如权利要求 13 至 19 任一项所述的设备, 其中, 所述第二预设条件包括所述第二操作的操作位置在屏幕中一预设范围内。

21. 如权利要求 20 所述的设备, 其中, 所述第二装置, 用于根据所述第二操作确定对应的转赠资源的数值, 并发送所述数值的转赠资源。

22. 如权利要求 21 所述的设备, 其中, 所述第二装置, 用于根据所述第二操作在所述预设的屏幕范围内的操作位置确定对应的转赠资源的数值。

23. 如权利要求 21 或 22 所述的设备, 其中, 所述设备还包括第四装置, 用于获取选择转赠资源的数值等级的第三操作;

所述第二装置, 用于根据所述第二操作和第三操作确定对应的转赠资源的数值, 并发送所述数值的转赠资源。

24. 如权利要求 1 至 23 任一项所述的设备, 其中, 所述设备还包括第五装置, 用于获取选择的资源转赠对象;

所述第二装置, 用于根据所述第二操作向选择的资源转赠对象发送对应转赠资源。

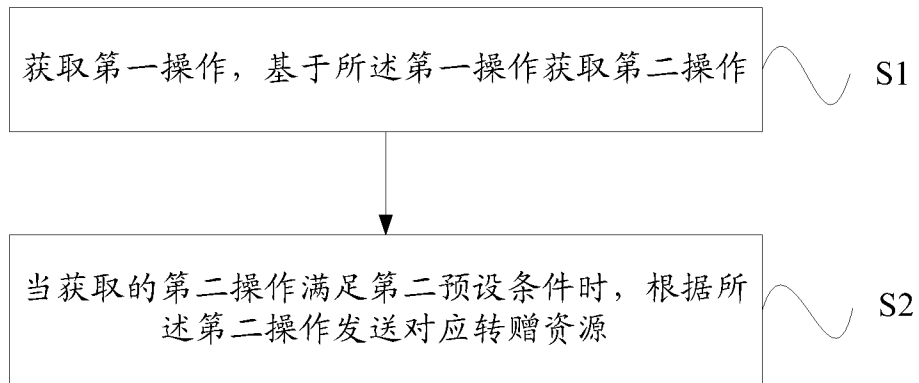


图 1

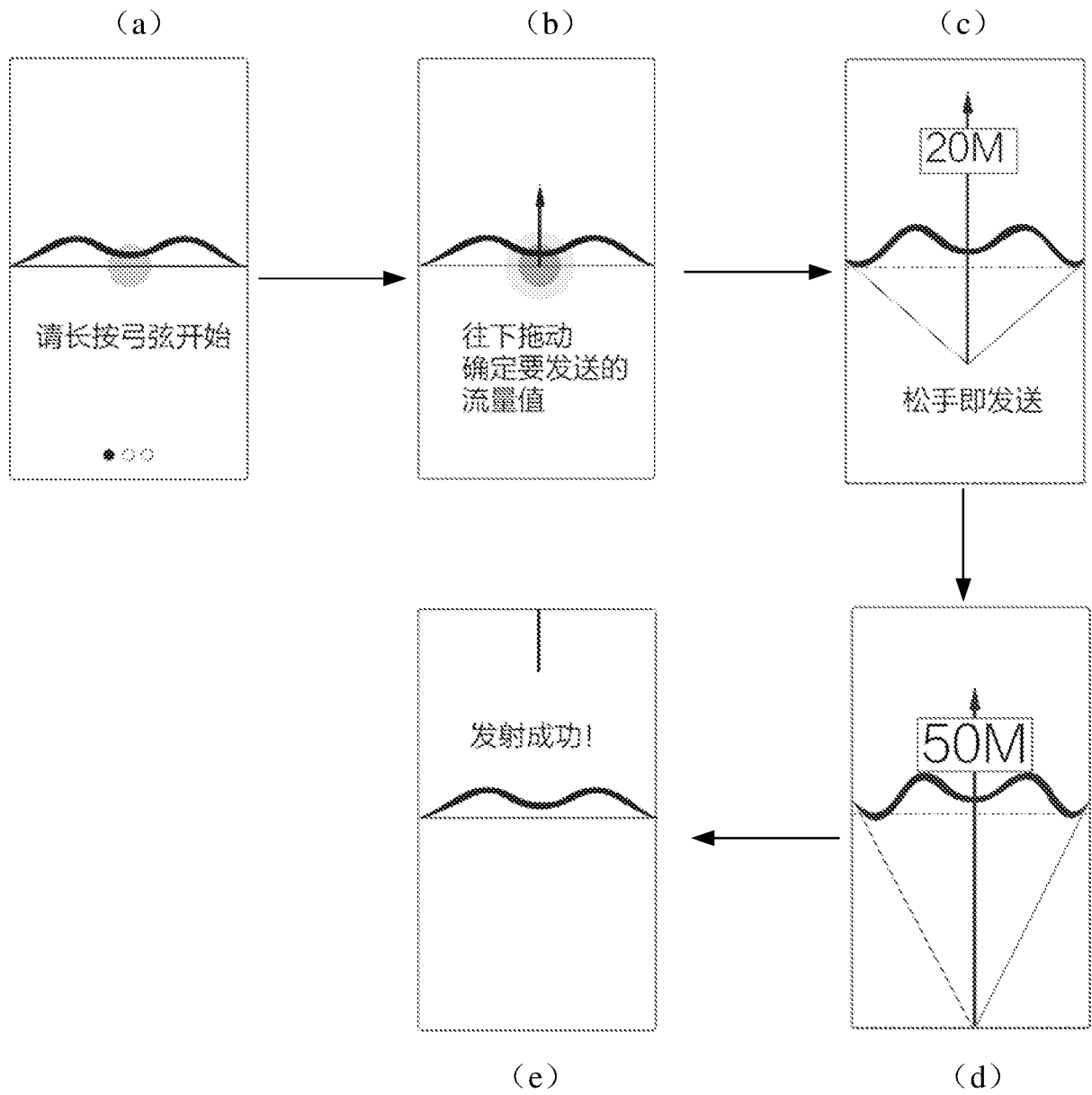


图 2

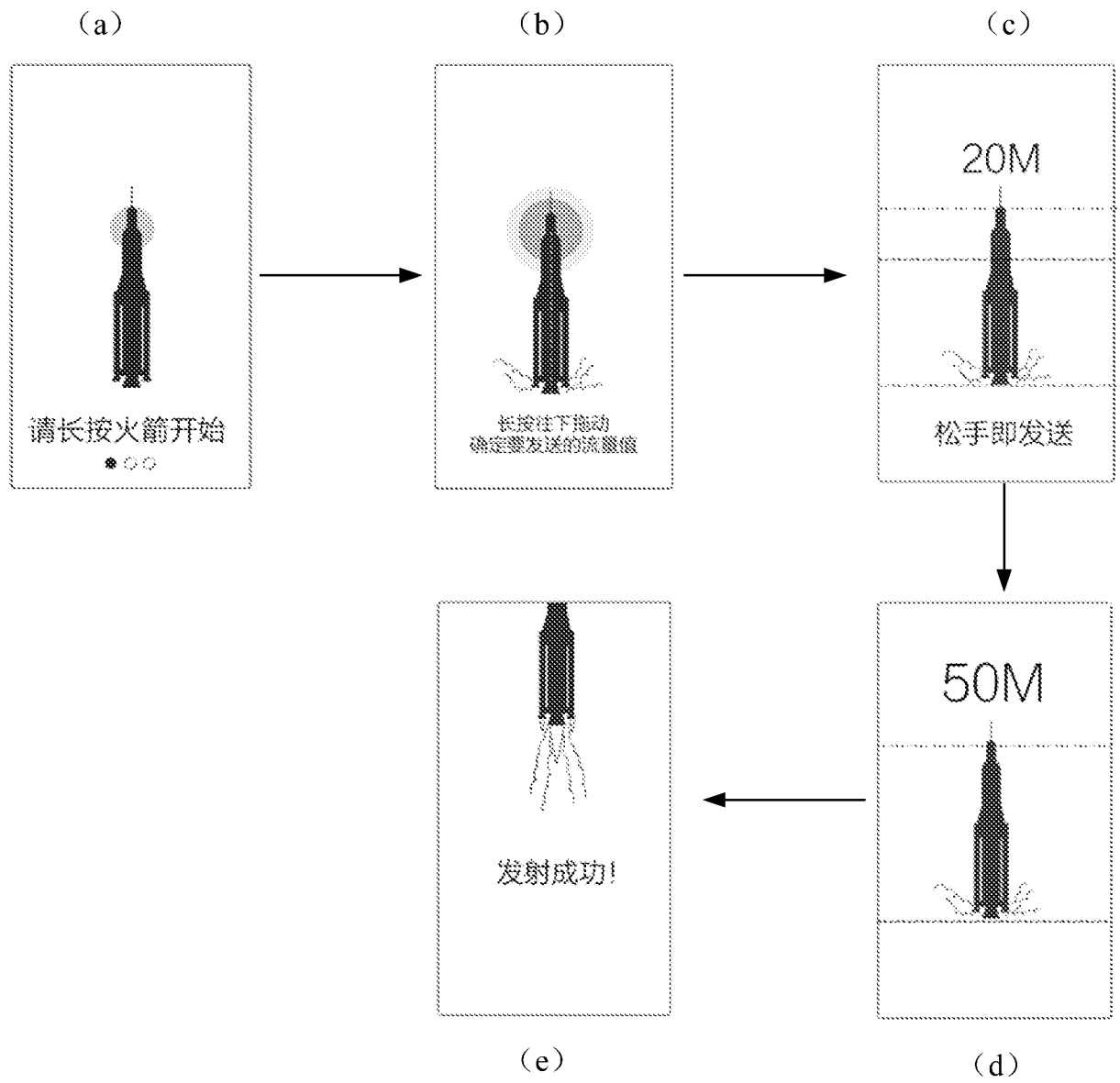


图 3

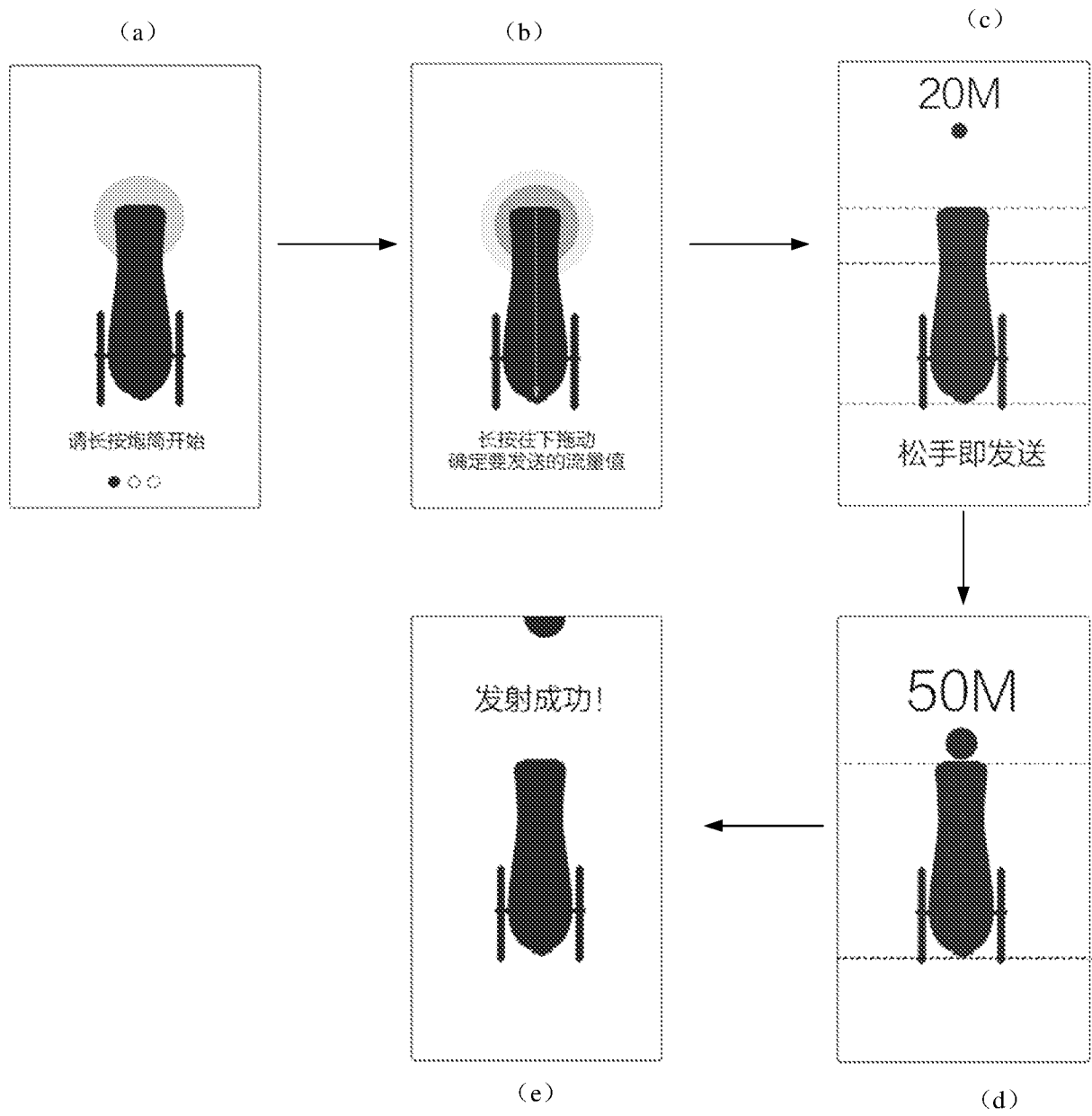


图 4

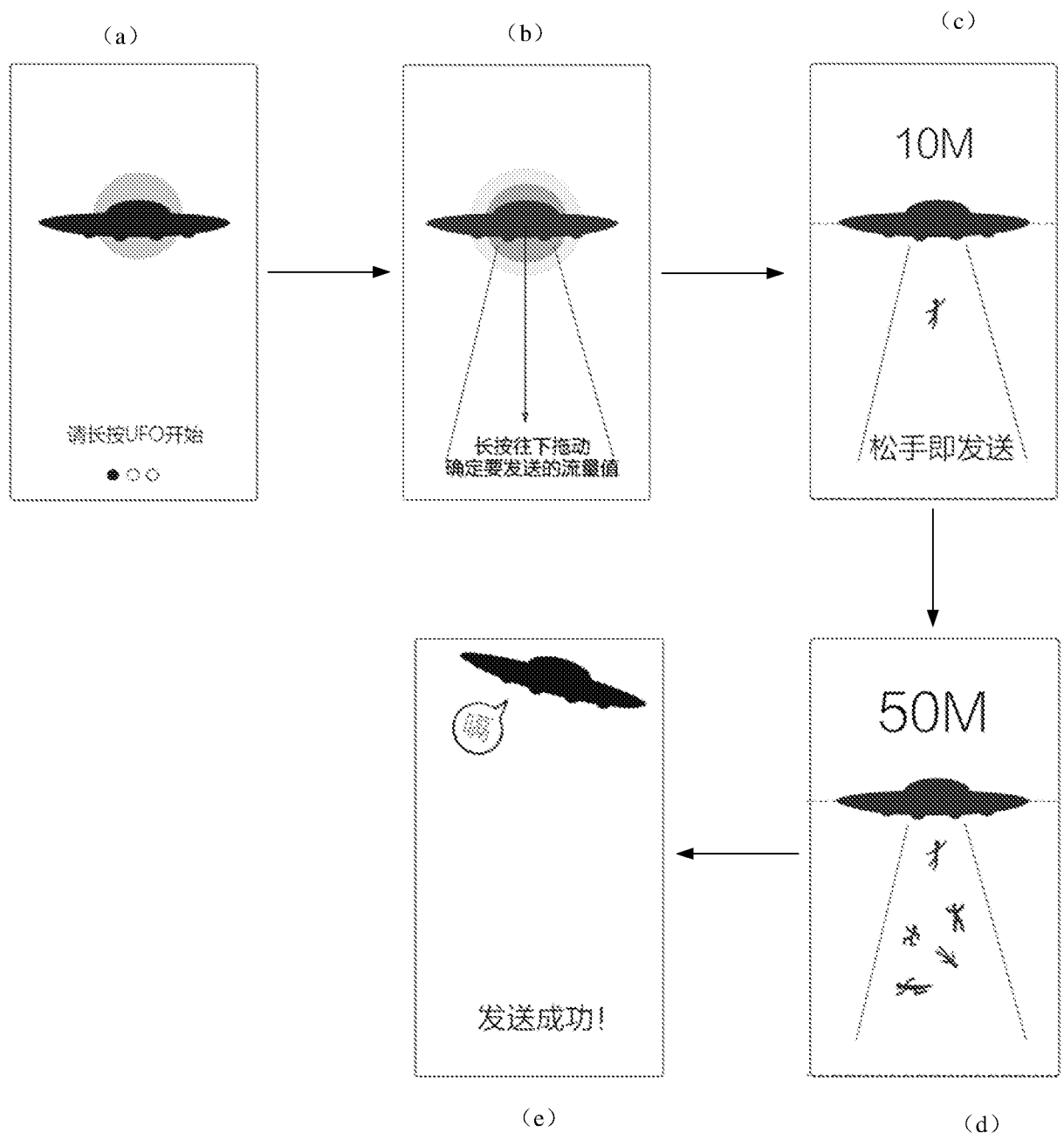


图 5

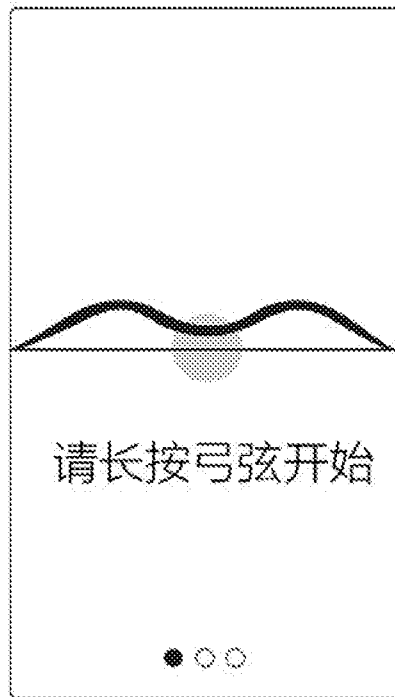


图 6 (a)

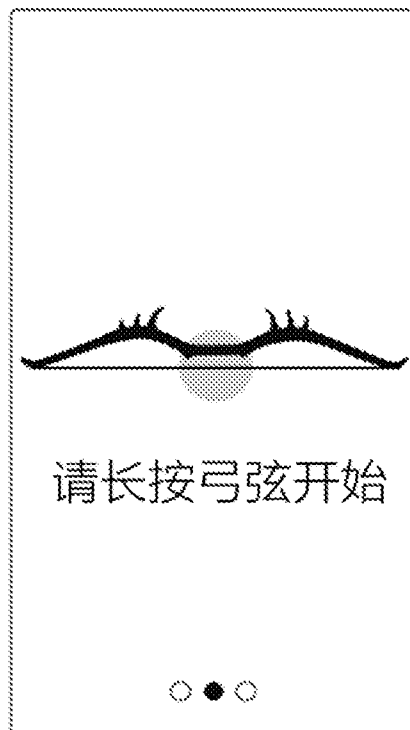


图 6 (b)



图 6 (c)

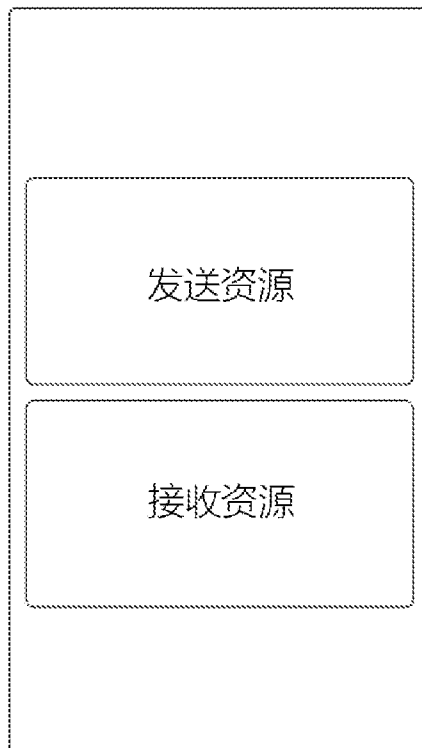


图 7

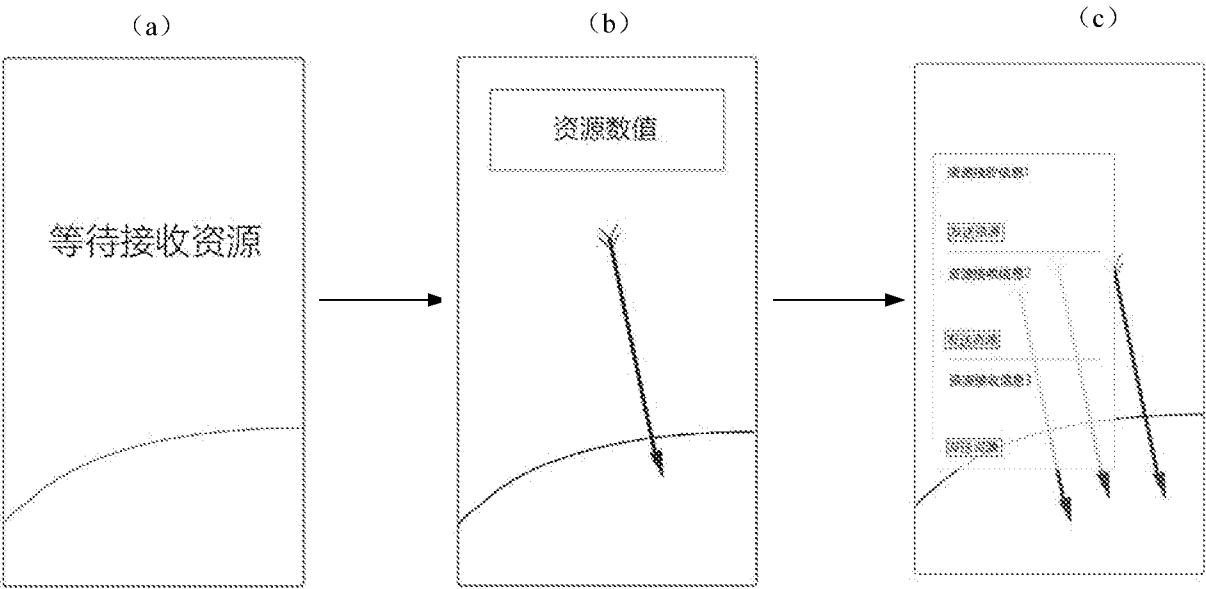


图 8

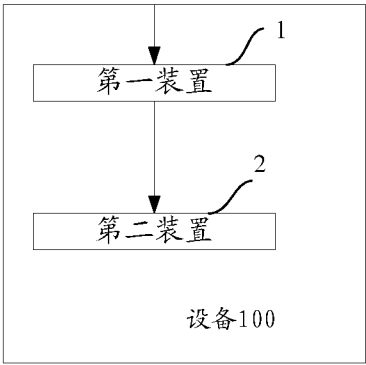


图 9

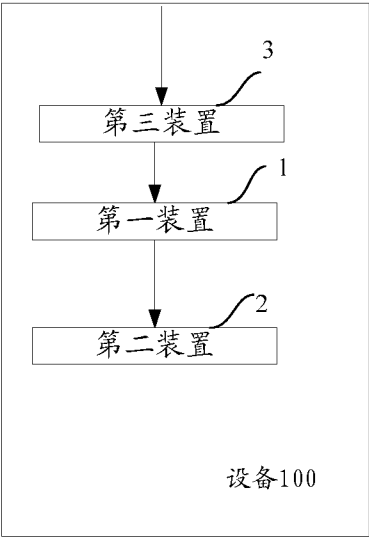


图 10

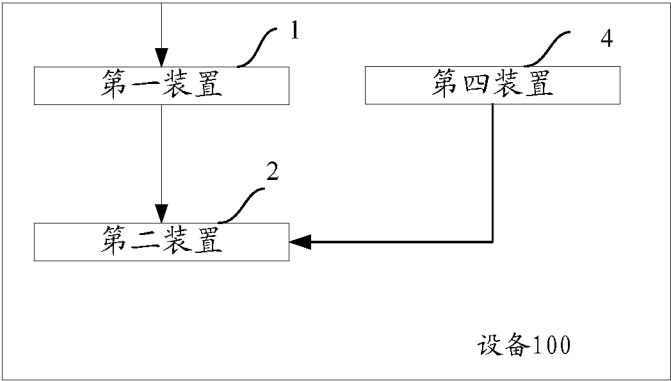


图 11

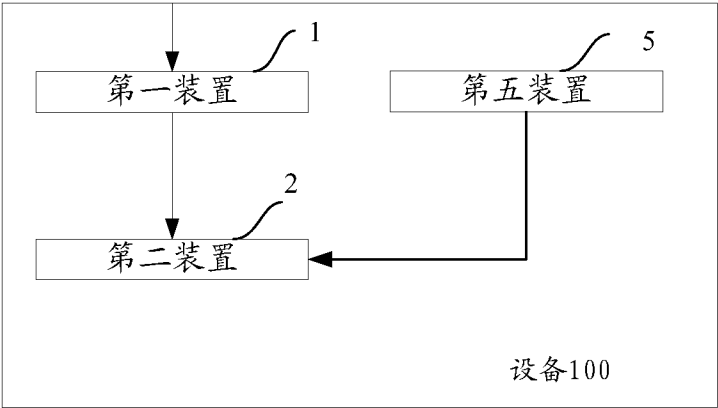


图 12

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/CN2016/080442

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04W 4/24 (2009.01) i; G06F 3/048 (2013.01) i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04W; G06F; H04M

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

CNPAT, WPI, EPODOC, CNKI, IEEE, GOOGLE: short message, call, voice, integration, give, touch, gesture, rocket, cannon, bowstring, mobile, operation, gift, resource, flux, account, fee, charge, donation, donate, transfer

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
X	CN 103281465 A (ASIAINFO-LINKAGE TECHNOLOGIES (CHINA), INC.), 04 September 2013 (04.09.2013), description, paragraphs [0114]-[0129]	1-24
X	CN 102223615 A (YU, Fangbo), 19 October 2011 (19.10.2011), description, paragraphs [0025]-[0042]	1-2, 12, 13-14, 24
A	CN 101692725 A (ZTE CORP.), 07 April 2010 (07.04.2010), the whole document	1-24
A	US 2013111365 A1 (RESEARCH IN MOTION LIMITED), 02 May 2013 (02.05.2013), the whole document	1-24

☐ Further documents are listed in the continuation of Box C.

☒ See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance	“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date	“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)	“&” document member of the same patent family
“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means	
“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed	

Date of the actual completion of the international search 19 June 2016 (19.06.2016)	Date of mailing of the international search report 30 June 2016 (30.06.2016)
Name and mailing address of the ISA/CN: State Intellectual Property Office of the P. R. China No. 6, Xitucheng Road, Jimenqiao Haidian District, Beijing 100088, China Facsimile No.: (86-10) 62019451	Authorized officer ZHOU, Zheng Telephone No.: (86-10) 01062413664

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

Information on patent family members

International application No.

PCT/CN2016/080442

Patent Documents referred in the Report	Publication Date	Patent Family	Publication Date
CN 103281465 A	04 September 2013	None	
CN 102223615 A	19 October 2011	None	
CN 101692725 A	07 April 2010	None	
US 2013111365 A1	02 May 2013	WO 2013063697 A1	10 May 2013
		EP 2590371 A1	08 May 2013

国际检索报告

国际申请号

PCT/CN2016/080442

A. 主题的分类

H04W 4/24(2009.01)i; G06F 3/048(2013.01)i

按照国际专利分类(IPC)或者同时按照国家分类和IPC两种分类

B. 检索领域

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

H04W; G06F; H04M

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

CNPAT, WPI, EPODOC, CNKI, IEEE, GOOGLE: 流量, 短信, 通话, 语音, 积分, 费, 资源, 赠, 送, 转, 给, 触, 手势, 火箭, 大炮, 弓弦, mobile, operation, gift, resource, flux, account, fee, charge, donation, donate, transfer

C. 相关文件

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
X	CN 103281465 A (亚信联创科技中国有限公司) 2013年 9月 4日 (2013 - 09 - 04) 说明书第[0114]-[0129]段	1-24
X	CN 102223615 A (余方波) 2011年 10月 19日 (2011 - 10 - 19) 说明书第[0025]-[0042]段	1-2、12、13-14、24
A	CN 101692725 A (中兴通讯股份有限公司) 2010年 4月 7日 (2010 - 04 - 07) 全文	1-24
A	US 2013111365 A1 (RESEARCH IN MOTION LIMITED) 2013年 5月 2日 (2013 - 05 - 02) 全文	1-24

☐ 其余文件在C栏的续页中列出。☒ 见同族专利附件。

* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 或为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件 (如具体说明的)

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

2016年 6月 19日

国际检索报告邮寄日期

2016年 6月 30日

ISA/CN的名称和邮寄地址

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路6号 100088

传真号 (86-10)62019451

授权官员

周正

电话号码 (86-10)01062413664

国际检索报告
关于同族专利的信息

国际申请号
PCT/CN2016/080442

检索报告引用的专利文件			公布日 (年/月/日)	同族专利			公布日 (年/月/日)
CN	103281465	A	2013年 9月 4日	无			
CN	102223615	A	2011年 10月 19日	无			
CN	101692725	A	2010年 4月 7日	无			
US	2013111365	A1	2013年 5月 2日	WO	2013063697	A1	2013年 5月 10日
				EP	2590371	A1	2013年 5月 8日

表 PCT/ISA/210 (同族专利附件) (2009年7月)