



(12) 实用新型专利

(10) 授权公告号 CN 212731016 U

(45) 授权公告日 2021. 03. 19

(21) 申请号 202021601630.1

(22) 申请日 2020.08.05

(73) 专利权人 蔡婷婷

地址 361000 福建省厦门市翔安区新店镇
鼓锣一里23号201室

(72) 发明人 不公告发明人

(74) 专利代理机构 北京棘龙知识产权代理有限公司 11740

代理人 戴丽伟

(51) Int.Cl.

A63F 3/02 (2006.01)

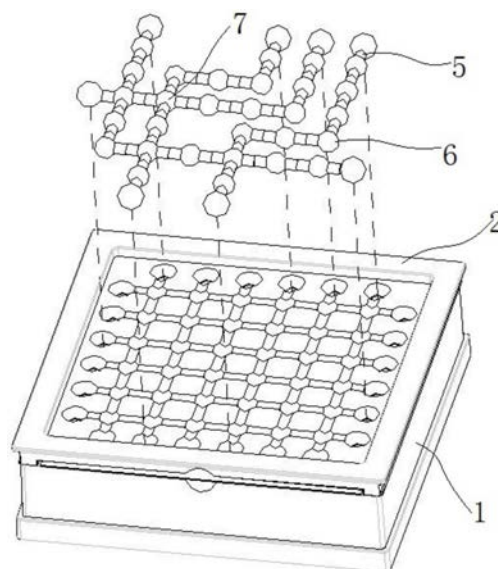
权利要求书1页 说明书2页 附图2页

(54) 实用新型名称

一种可实现路径规划的益智棋

(57) 摘要

本实用新型公开了一种可实现路径规划的益智棋,包括棋盘底座、棋盘、若干个棋子及多个路径块,所述棋盘的主体区域内由多边形构成,所述多边形的每条边上均设置至少两个棋格,所述棋格上放置有棋子,所述多边形的内部区域设有网状交错的链路,每条所述链路的端部连接某个所述棋格,所述链路上放置有所述路径块。本实用新型通过增加可变的路径块,增加棋的趣味性,同时又简化了规则,让棋简单直观易学,参与者自由发挥,整体统筹,锻炼规划能力;还可实现把单人玩和多人玩的两类棋整合在一起,在这款棋上可通关亦可对弈,提高了适用性。



1. 一种可实现路径规划的益智棋,其特征在于,包括棋盘底座、棋盘、若干个棋子及多个路径块,所述棋盘的主体区域内由多边形构成,所述多边形的每条边上均设置至少两个棋格,所述棋格上放置有棋子,所述多边形的内部区域设有网状交错的链路,每条所述链路的端部连接某个所述棋格,所述链路上放置有所述路径块。

2. 根据权利要求1所述的可实现路径规划的益智棋,其特征在于,所述路径块包括直线型路径块、拐弯型路径块和交叉型路径块。

3. 根据权利要求2所述的可实现路径规划的益智棋,其特征在于,所述链路与所述路径块在形状上相匹配。

4. 根据权利要求2所述的可实现路径规划的益智棋,其特征在于,所述路径块的形状或颜色与所述棋子相匹配。

5. 根据权利要求1所述的可实现路径规划的益智棋,其特征在于,所述棋盘底座内凹形成有容置腔。

6. 根据权利要求5所述的可实现路径规划的益智棋,其特征在于,所述棋盘底座翻转后,所述棋盘装配在所述棋盘底座上形成有开口式滑槽,任务卡片转入所述滑槽后位于所述棋盘正下方。

一种可实现路径规划的益智棋

技术领域

[0001] 本实用新型涉及棋类技术领域,尤其涉及一种可实现路径规划的益智棋。

背景技术

[0002] 现有的益智棋大体可分为两类,一类是单人玩的通关棋,另一类是两人及两人以上玩的对弈棋。市面上的通关棋基本形式为移动棋子或者拼搭叠加棋子,如华容道、数独等;对弈棋基本形式为移动棋子或下出棋子,如象棋、围棋、跳棋、飞行棋等。这些现有益智棋的共性是单一要素(棋子)的变化,加上规则或对手对棋局的影响,从而产生对目标结果的不同。

实用新型内容

[0003] 本实用新型的目的是为了解决现有技术中存在的缺点,提供一种可实现路径规划的益智棋,增加趣味性,简单直观易学,提高适用性。

[0004] 为了实现上述目的,本实用新型采用了如下技术方案:

[0005] 一种可实现路径规划的益智棋,包括棋盘底座、棋盘、若干个棋子及多个路径块,所述棋盘的主体区域内由多边形构成,所述多边形的每条边上均设置至少两个棋格,所述棋格上放置有棋子,所述多边形的内部区域设有网状交错的链路,每条所述链路的端部连接某个所述棋格,所述链路上放置有所述路径块。

[0006] 优选的,所述路径块包括直线型路径块、拐弯型路径块和交叉型路径块。

[0007] 优选的,所述链路与所述路径块在形状上相匹配。

[0008] 优选的,所述路径块的形状或颜色与所述棋子相匹配。

[0009] 优选的,所述棋盘底座内凹形成有容置腔。

[0010] 优选的,所述棋盘底座翻转后,所述棋盘装配在所述棋盘底座上形成有开口式滑槽,任务卡片转入所述滑槽后位于所述棋盘正下方。

[0011] 与现有的技术相比,本实用新型的有益效果是:

[0012] 通过增加可变的路径块,增加棋的趣味性,同时又简化了规则,让棋简单直观易学,参与者自由发挥,整体统筹,锻炼规划能力;还可实现把单人玩和多人玩的两类棋整合在一起,在这款棋上可通关亦可对弈,提高了适用性。

附图说明

[0013] 图1为本实用新型提出的可实现路径规划的益智棋的立体图;

[0014] 图2为本实用新型提出的可实现路径规划的益智棋的分解示意图

[0015] 图3为三种路径块的立体图;

[0016] 图4为棋盘底座中容置腔部分的示意图;

[0017] 图5为棋盘底座中滑槽部分的示意图。

具体实施方式

[0018] 下面将结合本实用新型实施例中的附图,对本实用新型实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本实用新型一部分实施例,而不是全部的实施例。

[0019] 参照图1-2,本实施例提供的可实现路径规划的益智棋,包括棋盘底座1、棋盘2、若干个棋子(未图示)及多个路径块,棋盘2主体区域由多边形组成,在多边形的每条边上设置有两个以上棋格3,这些棋格3用于放置棋子,棋盘多边形的内部区域设计着网状交错的链路4,每个链路4的端部各自连着某一棋格3。从任一棋格3出发,经过网状链路4均可连到其余的任意一个棋格3,借助路径块的在网状链路4上的摆放可将所设想的路径显现化,从而实现路径的规划。

[0020] 如图3所示,本实施例的路径块,包括直线型路径块5、拐弯型路径块6和交叉型路径块7三种,通过这三种路径块任意数量的叠加组合摆放,就可模拟出所设想的任何一条路径。拐弯型路径块6用于在不同条链路间切换,交叉型路径块7用于提前规划后续设想路径所经过的节点,通过变换拐弯型路径块6和交叉型路径块7所处节点的位置,可以综合找出对于所有路径的最佳路径。

[0021] 本实施例中棋盘2上的链路4与路径块在形状上做相应的匹配,让路径块可以稳定准确地放置在某条链路4上。可预先设计的是,路径块在形状或颜色上与棋子做匹配,从而可通过设定条件来指定任务,增加益智棋的可玩性,这些设定条件可选择在介质书面或电子上呈现,作为棋的任务卡片。

[0022] 如图4、5所示,本实施例中,棋盘底座1内凹形成容置腔11,与棋盘2装配在一起内部可装入棋子、路径块和任务卡片等,便于随身携带。而棋盘底座1翻转后与上方的棋盘2装配在一起,两件之间形成开口式的滑槽8,任务卡片9装入滑槽8后位于棋盘2正下方,可透过棋盘2看到卡片上的设定条件,按指示相应的位置摆放上棋子或路径块,即可完成初始预设定。棋盘底座1正反两面的两用性,提高了整个棋盘的便携性和使用便利性。

[0023] 本实用的描述中,还需要说明的是,除非另有明确的规定和限制,术语“设置”、“安装”、“相连”、“连接”应做广义理解,例如,可以是固定连接,也可以是可拆卸连接,或一体地连接,可以是机械连接,也可以是电连接,可以是直接连接,也可以是通过中间媒介相连,可以是两个元件内部的连通。对于本领域的普通技术人员而言,可以根据具体情况理解上述术语在本实用中的具体含义。

[0024] 以上所述,仅为本实用新型较佳的具体实施方式,但本实用新型的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本实用新型揭露的技术范围内,根据本实用新型的技术方案及其实用新型构思加以等同替换或改变,都应涵盖在本实用新型的保护范围之内。

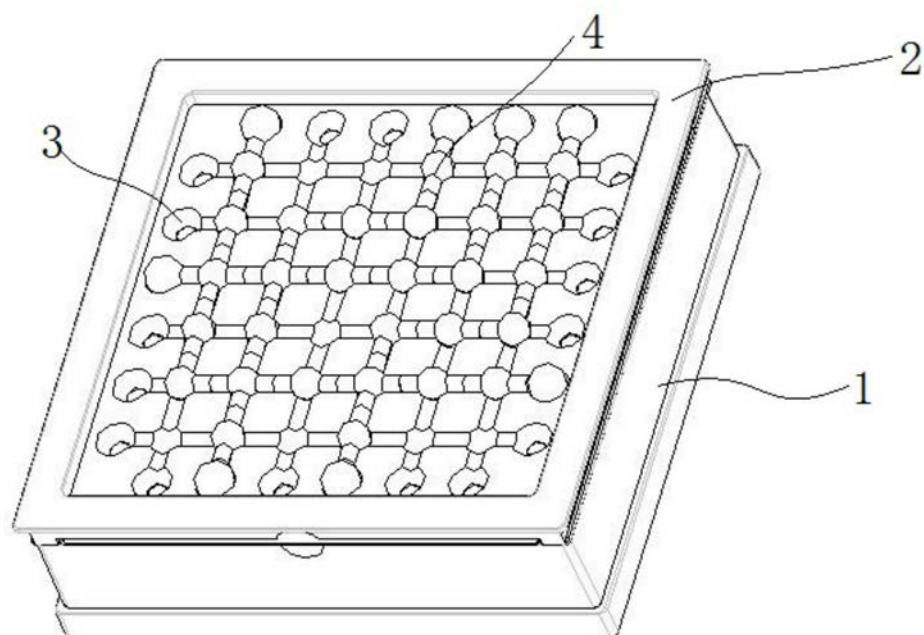


图1

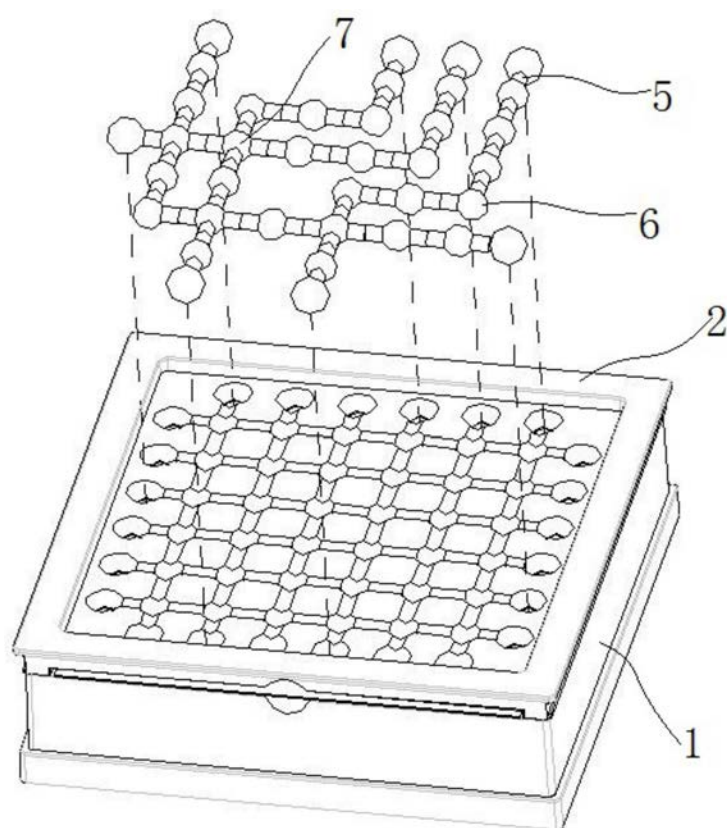


图2

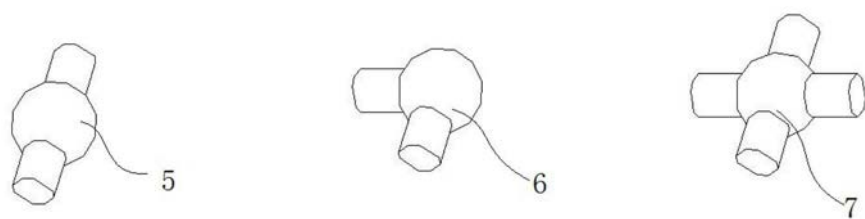


图3

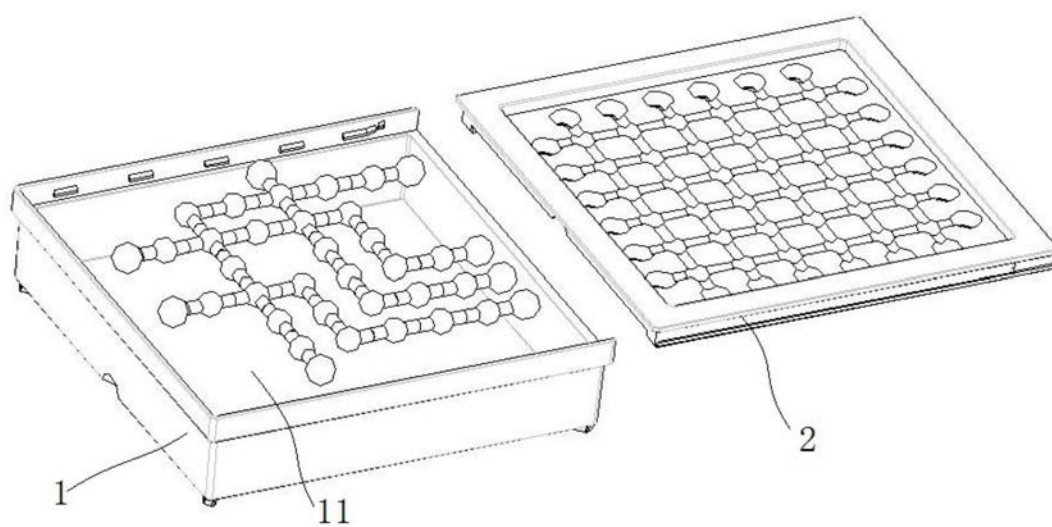


图4

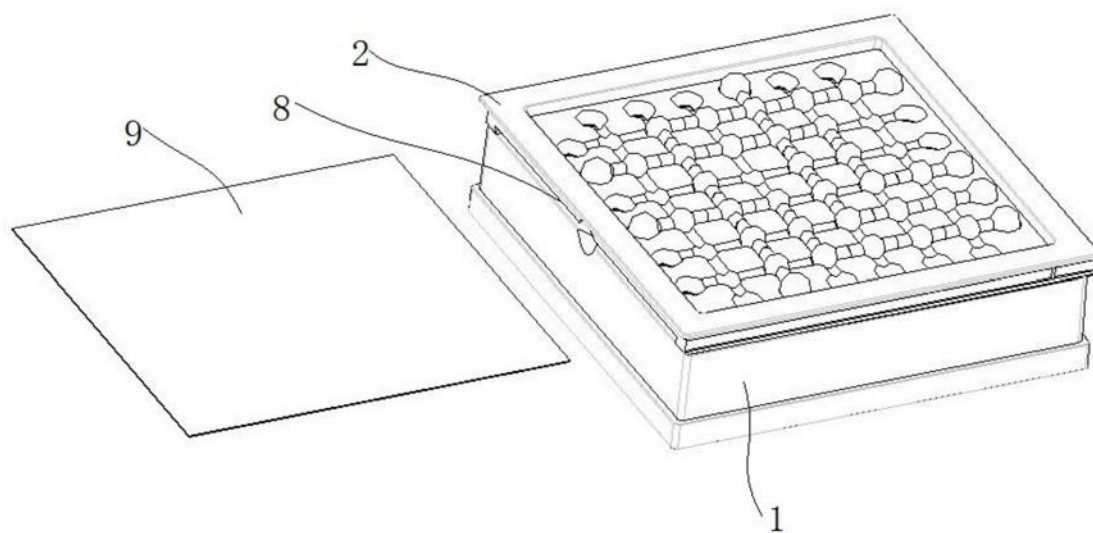


图5