

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 6 部門第 3 区分

【発行日】平成 16 年 11 月 4 日 (2004.11.4)

【公開番号】特開 2001-357408 (P2001-357408A)

【公開日】平成 13 年 12 月 26 日 (2001.12.26)

【出願番号】特願 2000-177193 (P2000-177193)

【国際特許分類第 7 版】

G 0 6 T 11/60

A 6 3 F 13/00

A 6 3 F 13/12

G 0 6 F 3/00

【F I】

G 0 6 T 11/60 1 0 0 A

G 0 6 T 11/60 1 2 0 A

A 6 3 F 13/00 C

A 6 3 F 13/12 Z

G 0 6 F 3/00 6 5 1 C

【手続補正書】

【提出日】平成 15 年 10 月 31 日 (2003.10.31)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

画像表示手段を有する携帯型端末装置で行われるゲームに関連したゲーム情報を生成する情報生成手段と、

生成された前記ゲーム情報を前記携帯型端末装置に提供する提供手段と、

を含み、

所定の状況で、前記ゲームに関連したゲーム関連画像に所定の付加画像を付加した画像を表示するための画像情報を、前記ゲーム情報として前記携帯型端末装置に提供し、前記携帯型端末装置に前記付加画像の付加された画像を表示させる場合に、

前記情報生成手段は、前記ゲーム関連画像の色情報に基づき、前記ゲーム関連画像に対する前記付加画像の識別性を高める識別性向上処理を施した画像情報を生成し、

前記提供手段は、生成された画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、

前記付加画像は、メッセージまたはユーザー標章を表示する画像であることを特徴とするゲーム用の情報提供システム。

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記ゲーム関連画像は、前記ゲームに関連した主要画像が表示される主要領域と、前記主要画像が表示されない他の領域とから構成され、

前記情報生成手段は、前記主要領域および前記他の領域の少なくとも一方の前記ゲーム関連画像における位置情報に基づき、前記画像情報として前記付加画像を前記他の領域に表示させるための情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 3】

請求項 2 において、

前記情報生成手段は、前記付加画像の識別性向上処理として、前記他の領域を構成する色

と、前記付加画像を構成する色と、を異なる色にする処理および前記付加画像の周りを当該付加画像の色とは異なる色で囲む処理の少なくとも一方の処理が施された画像を前記携帯型端末装置に表示させるように前記画像情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 4】

請求項 1～3 のいずれかにおいて、

前記携帯型端末装置から要求情報を取得する取得手段を含み、

前記情報生成手段は、前記要求情報に基づき前記画像情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 5】

請求項 4 において、

前記付加画像が付加される前の前記ゲーム関連画像を前記携帯型端末装置のユーザーに選択させる場合に、

前記情報生成手段は、複数種の前記ゲーム関連画像から少なくとも 1 つのゲーム関連画像を選択させるためのゲーム関連画像選択画像を前記携帯型端末装置に表示させるための画像情報を生成し、

前記提供手段は、当該画像情報を前記携帯型端末装置に提供することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 6】

請求項 5 において、

前記ゲーム関連画像を前記携帯型端末装置のユーザーに選択させる場合に、

前記取得手段は、前記ユーザーによって選択されたゲーム関連画像を示す選択情報を取得し、

前記情報生成手段は、当該選択情報に基づき、前記付加画像の表示位置の選択を前記ユーザーに促す表示位置選択画像を前記携帯型端末装置に表示させるための画像情報を生成し、

前記提供手段は、当該画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、

前記携帯型端末装置に、選択された表示位置に前記付加画像を表示させる場合に、

前記取得手段は、前記ユーザーによって選択された表示位置を示す選択情報を取得し、

前記情報生成手段は、当該選択情報に基づき、選択された表示位置に前記付加画像を表示させるように、前記ゲーム関連画像を表示させるための画像情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 7】

請求項 4～6 のいずれかにおいて、

画像表示方式および音声出力方式の少なくとも一方の方式の選択を、前記携帯型端末装置のユーザーに促す方式選択画像を前記携帯型端末装置に表示させる場合に、

前記情報生成手段は、前記方式選択画像を表示するための画像情報を生成し、

前記提供手段は、当該画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、

前記取得手段は、前記ユーザーによって選択された方式を示す選択情報を取得し、

選択された方式に応じたゲーム情報を、前記携帯型端末装置に提供する場合に、

前記情報生成手段は、当該選択情報に基づき、前記ユーザーによって選択された方式で、画像表示および音声出力の少なくとも一方を行わせるように、前記ゲーム関連画像を表示させるための画像情報および前記携帯型端末装置で出力可能な音声を出力させるための音声情報の少なくとも一方を生成し、

前記提供手段は、当該画像情報および当該音声情報を前記携帯型端末装置に提供することを特徴とする情報提供システム。

【請求項 8】

請求項 1～7 のいずれかにおいて、

前記付加画像は、前記携帯型端末装置のユーザーに関連づけられた画像であることを特徴とする情報提供システム。

**【請求項 9】**

請求項 1 ~ 8 のいずれかにおいて、

前記携帯型端末装置は、携帯型電話機であることを特徴とする情報提供システム。

**【請求項 10】**

請求項 9 において、

前記携帯型電話機では、前記付加画像が付加されたゲーム関連画像が、電話の着信待ち状態で表示される待ち受け画像として表示されることを特徴とする情報提供システム。

**【請求項 11】**

画像表示手段を有する携帯型端末装置で再生される再生用情報を生成する情報生成手段と、

生成された前記再生用情報を前記携帯型端末装置に提供する提供手段と、

を含み、

所定の状況で、再生画像に所定の付加画像を付加した画像を表示するための画像情報を、前記再生用情報として前記携帯型端末装置に提供し、前記携帯型端末装置に前記付加画像の付加された画像を表示させる場合に、

前記情報生成手段は、前記再生画像の色情報に基づき、前記再生画像に対する前記付加画像の識別性を高める識別性向上処理を施した画像情報を生成し、

前記提供手段は、生成された画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、

前記付加画像は、メッセージまたはユーザー標章を表示する画像であることを特徴とする情報提供システム。

**【請求項 12】**

請求項 11 において、

前記再生画像は、撮像画像が表示される主要領域と、前記撮像画像が表示されない他の領域とから構成され、

前記情報生成手段は、前記主要領域および前記他の領域の少なくとも一方の前記再生画像における位置情報に基づき、前記画像情報として前記付加画像を前記他の領域に表示させるための情報を生成することを特徴とする情報提供システム。

**【請求項 13】**

画像表示手段を有する携帯型端末装置で行われるゲームに関連したゲーム情報を提供するためのプログラムを記憶したコンピュータ読み取り可能な情報記憶媒体であって、

コンピュータを、

前記ゲーム情報を生成する情報生成手段と、

生成された前記ゲーム情報を前記携帯型端末装置に提供する提供手段として機能させるためのプログラムを記憶し、

所定の状況で、前記ゲームに関連したゲーム関連画像に所定の付加画像を付加した画像を表示するための画像情報を、前記ゲーム情報として前記携帯型端末装置に提供し、前記携帯型端末装置に前記付加画像の付加された画像を表示させる場合に、

前記情報生成手段は、前記ゲーム関連画像の色情報に基づき、前記ゲーム関連画像に対する前記付加画像の識別性を高める識別性向上処理を施した画像情報を生成し、

前記提供手段は、生成された画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、

前記付加画像は、メッセージまたはユーザー標章を表示する画像であることを特徴とする情報記憶媒体。

**【請求項 14】**

請求項 13 において、

前記ゲーム関連画像は、前記ゲームに関連した主要画像が表示される主要領域と、前記主要画像が表示されない他の領域とから構成され、

前記情報生成手段は、前記主要領域および前記他の領域の少なくとも一方の前記ゲーム関連画像における位置情報に基づき、前記画像情報として前記付加画像を前記他の領域に表示させるための情報を生成することを特徴とする情報記憶媒体。

**【請求項 15】**

請求項 14 において、  
前記情報生成手段は、前記付加画像の識別性向上処理として、前記他の領域を構成する色と、前記付加画像を構成する色と、を異なる色にする処理および前記付加画像の周りを当該付加画像の色とは異なる色で囲む処理の少なくとも一方の処理が施された画像を前記携帯型端末装置に表示させるように前記画像情報を生成することを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 16】

請求項 13 ~ 15 のいずれかにおいて、  
前記携帯型端末装置から要求情報を取得する取得手段としてコンピュータを機能させるためのプログラムを記憶し、  
前記情報生成手段は、前記要求情報に基づき前記画像情報を生成することを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 17】

請求項 16 において、  
前記付加画像が付加される前の前記ゲーム関連画像を前記携帯型端末装置のユーザーに選択させる場合に、  
前記情報生成手段は、複数種の前記ゲーム関連画像から少なくとも 1 つのゲーム関連画像を選択させるためのゲーム関連画像選択画像を前記携帯型端末装置に表示させるための画像情報を生成し、  
前記提供手段は、当該画像情報を前記携帯型端末装置に提供することを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 18】

請求項 17 において、  
前記ゲーム関連画像を前記携帯型端末装置のユーザーに選択させる場合に、  
前記取得手段は、前記ユーザーによって選択されたゲーム関連画像を示す選択情報を取得し、  
前記情報生成手段は、当該選択情報に基づき、前記付加画像の表示位置の選択を前記ユーザーに促す表示位置選択画像を前記携帯型端末装置に表示させるための画像情報を生成し、  
前記提供手段は、当該画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、  
前記携帯型端末装置に、選択された表示位置に前記付加画像を表示させる場合に、  
前記取得手段は、前記ユーザーによって選択された表示位置を示す選択情報を取得し、  
前記情報生成手段は、当該選択情報に基づき、選択された表示位置に前記付加画像を表示させるように、前記ゲーム関連画像を表示させるための画像情報を生成することを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 19】

請求項 16 ~ 18 のいずれかにおいて、  
画像表示方式および音声出力方式の少なくとも一方の方式の選択を、前記携帯型端末装置のユーザーに促す方式選択画像を前記携帯型端末装置に表示させる場合に、  
前記情報生成手段は、前記方式選択画像を表示するための画像情報を生成し、  
前記提供手段は、当該画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、  
前記取得手段は、前記ユーザーによって選択された方式を示す選択情報を取得し、  
選択された方式に応じたゲーム情報を、前記携帯型端末装置に提供する場合に、  
前記情報生成手段は、当該選択情報に基づき、前記ユーザーによって選択された方式で、画像表示および音声出力の少なくとも一方を行わせるように、前記ゲーム関連画像を表示させるための画像情報および前記携帯型端末装置で出力可能な音声を出力させるための音声情報の少なくとも一方を生成し、  
前記提供手段は、当該画像情報および当該音声情報を前記携帯型端末装置に提供することを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 20】

請求項 13 ~ 19 のいずれかにおいて、

前記付加画像は、前記携帯型端末装置のユーザーに関連づけられた画像であることを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 21】

請求項 13 ~ 20 のいずれかにおいて、

前記携帯型端末装置は、携帯型電話機であることを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 22】

請求項 21 において、

前記携帯型電話機では、前記付加画像が付加されたゲーム関連画像が、電話の着信待ち状態で表示される待ち受け画像として表示されることを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 23】

画像表示手段を有する携帯型端末装置で再生される再生用情報を提供するための プログラム を記憶したコンピュータ読み取り可能な情報記憶媒体であって、  
コンピュータを、

前記再生用情報を生成する情報生成手段と、

生成された前記再生用情報を前記携帯型端末装置に提供する提供手段として 機能させるためのプログラムを記憶し、

所定の状況で、再生画像に所定の付加画像を付加した画像を表示するための画像情報を、前記再生用情報として前記携帯型端末装置に提供し、前記携帯型端末装置に前記付加画像の付加された画像を表示させる場合に、

前記情報生成手段は、前記再生画像の色情報に基づき、前記再生画像に対する前記付加画像の識別性を高める識別性向上処理を施した画像情報を生成し、

前記提供手段は、生成された画像情報を前記携帯型端末装置に提供し、

前記付加画像は、メッセージまたはユーザー標章を表示する画像であることを特徴とする情報記憶媒体。

【請求項 24】

請求項 23 において、

前記再生画像は、撮像画像が表示される主要領域と、前記撮像画像が表示されない他の領域とから構成され、

前記情報生成手段は、前記主要領域および前記他の領域の少なくとも一方の前記再生画像における位置情報に基づき、前記画像情報として前記付加画像を前記他の領域に表示させるための情報を生成することを特徴とする情報記憶媒体。